

特殊部隊の一員となり、任務を遂行せよ！ 『ゴースト・スカッド』稼動開始のお知らせ

株式会社セガ(本社:東京都 大田区、代表取締役社長兼COO :小口久雄)は、アミューズメント施設向け業務用ゲーム機器『ゴースト・スカッド』を本日、2004年11月19日より稼動いたします。

『ゴースト・スカッド』は、プレイヤーが特殊部隊の隊員になりきって困難な任務を遂行していく、本格的3Dアクションガンシューティングゲームです。反動機能を搭載したマシンガン型のコントローラーを使用し、次々に襲ってくる敵を倒します。また、昨今のアーケードゲームの主流ともなっている「ICカード」によるデータ記録にも対応しており、繰り返しプレイによるステージ分岐やアイテムの増加など、何度プレイしても違った視点でゲームを楽しめる点が特徴です。

特殊部隊をモチーフにすることで、単なるガンシューティングに終わらず、人質確保や素手格闘、爆弾撤去など、様々な戦況に応じた対応を要求され、「アクションボタン」と呼ばれる特殊ボタンを操作することで、今までと違った角度でプレイすることも可能です。

画面に向かってガンを構え、トリガーを引くという簡単な操作が中心となるガンシューティングゲームは、カップルや女性などライトユーザーなどにも手軽に遊んでいただける人気のジャンルです。この『ゴースト・スカッド』はICカードを採用することで、ますます幅広いプレイヤーが個々のプレイスタイルで楽しめるような、やり込み度満点のガンシューティングゲームとなりました。

襲ってくる敵をあらゆる手段で殲滅する爽快感バツグンの『ゴースト・スカッド』を是非ご期待ください。

【『ゴースト・スカッド』概要】

ジャンル:3D アクションガンシューティング

基板:Chihiro

稼動時期:2004年11月19日

オフィシャルサイト:<http://www.sega-ghostsquad.com/>

その他:専用ICカード対応

著作権表記: (C) SEGA, 2004



変化に富んだミッション内容！

プレイ可能な全3ミッションは「テロリストの殲滅」や「大統領の救出」といった、緊張感たどよう特殊部隊の作戦行動を再現しております。各ミッション内において、プレイヤーは進むべきルート分岐を任意で選択することができます。スコープを使用しての遠距離狙撃や、サーモビジョンを使用した攻撃など、プレイすると新しい視点でミッションを体感することが可能です。

ボリューム満点のイベント構成！

プレイヤーが選択した分岐のルートによっては、解除コードを入力する爆弾撤去・突如遭遇した敵との格闘・人質確保など、臨場感溢れる射撃以外の行動をするイベントが多数発生します。

専用ICカードで広がるゲーム性！

別売の専用ICカードには、プレイヤーデータ(プレイヤーのレベルを示す「階級」、ゲーム中に入手した「アイテム」、今までにクリアした「ステージのレベル」等)を記録できます。またゲームを繰り返しプレイしてプレイヤーのステータスが上昇すると、専用ICカードを使用していた場合は、選べる作戦ルート(分岐)が増加したり、武器やコスチュームを獲得してカスタマイズすることが可能になります。

本物感たっぷりの反動機能搭載専用ガンコントローラー採用！

ホンモノさながらの専用ガンコントローラーには反動機能が搭載され、射撃のたびにリアリティ溢れる振動が伝わります。トリガーの他、射撃方法を変更できる『ショットセクター』と、イベント等で使用する『アクションボタン』を装備。状況に応じて自分なりの遊び方をする事が可能です。



「ゴースト・スカッド」



IC カード



ガンコントローラー



通常射撃



サーモグラフィーで狙撃



爆弾解除

以上