

Ubi Soft Entertainment
Nieves Posado
☎ +34 93 544 15 00
✉ +34 93 589 56 60
nposado@ubisoft.es

SE EL DUEÑO DE TU DESTINO

Con ARCATERA cada decisión te acercará a un final diferente.

LONDRES,- (5 de septiembre de 1999) ECTS.- Ubi Soft Entertainment presenta ARCATERA, un juego de aventuras ambientado en un mundo de fantasía y héroes. Está basado en una compleja investigación criminal donde el héroe (o un grupo de 4 personajes) tiene solo 3 semanas (en tiempo de juego) para aplacar las diabólicas hazañas de un grupo satánico que intenta derrocar al Príncipe de la ciudad y atacar a sus habitantes.

Basado en un argumento no lineal, el juego puede tener varios finales dependiendo de las acciones de los jugadores y su actitud respecto a los otros (múltiples diversificaciones que llevan a 10 posibles finales). El jugador no solo tiene libertad de acción, además vive en un ambiente realista donde los habitantes de la ciudad tienen un comportamiento predeterminado (por eso pueden ser vistos comiendo, durmiendo, moviéndose por la ciudad en función de sus necesidades). El juego además contiene elementos RPG: magia, combate (con grupos tácticos), personalización de partida y progresión (nivel XP, dinero, equipo...)

Con bonitos gráficos 2D pre-renderizados, más de 200 localizaciones, 150 personajes interactivos (voces en 6 idiomas) y un intrigante final abierto que varía de un juego a otro. ARCATERA tiene una atmósfera única y un fuerte valor de replay. El juego combina con éxito la belleza y la atmósfera de Blade Runner con la profundidad de Baldur's Gate.

ARCATERA se lanzará en PC y Dreamcast en el año 2000. Los requisitos de sistema mínimos para PC incluyen Pentium II 233 MHz con 32 MB RAM. Se recomienda un Pentium II 350 MHz con 64 MB de RAM y una tarjeta gráfica con 2MB de RAM.

<http://www.ubisoft.es>