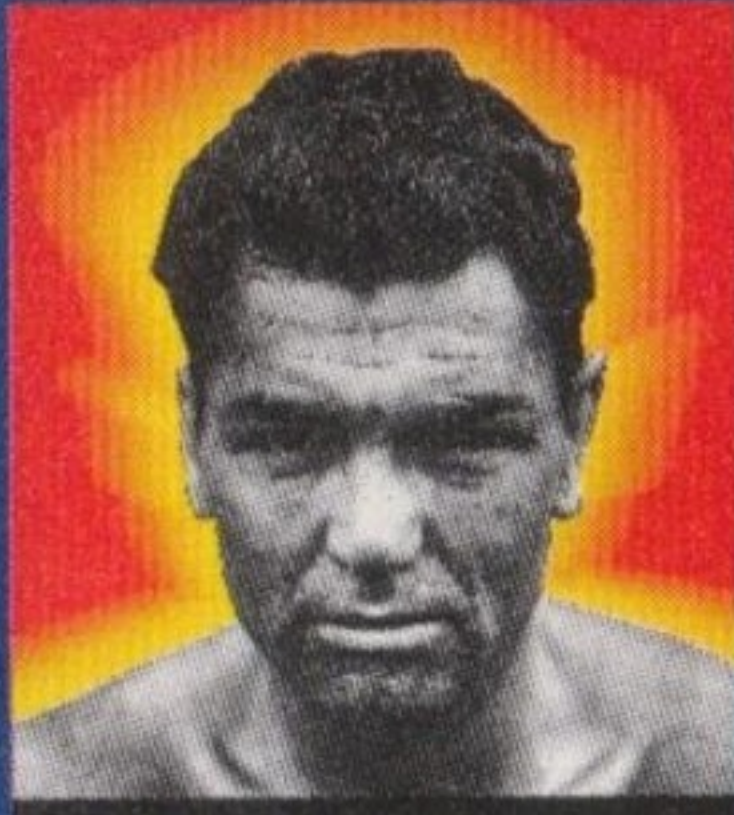
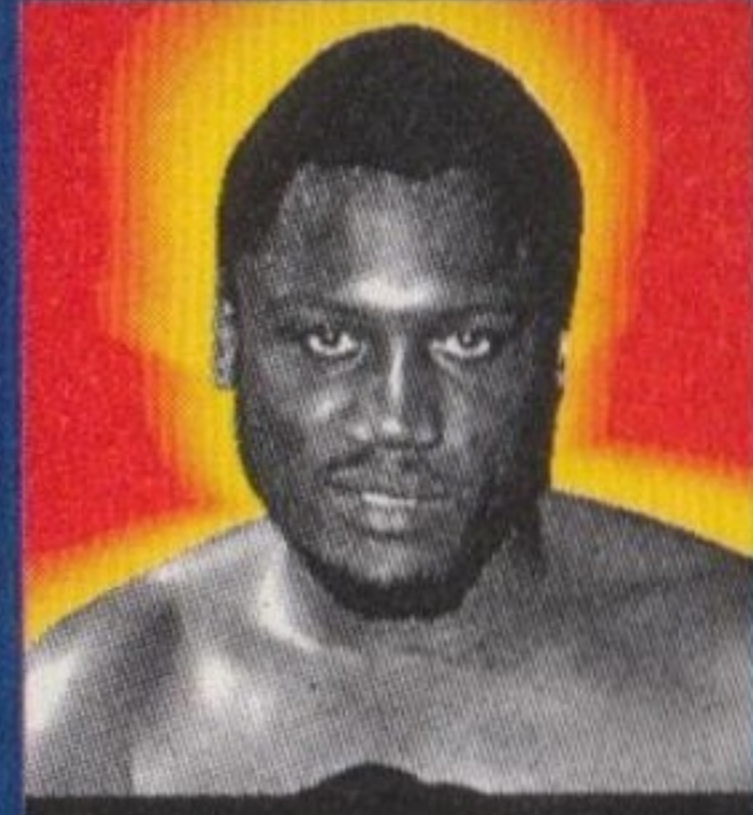


Muhammad Ali



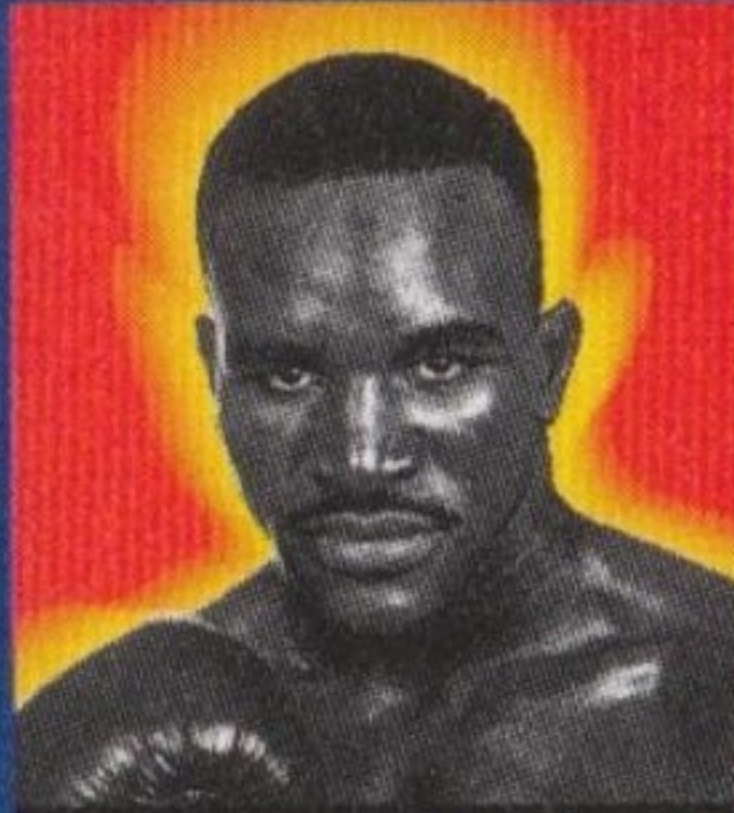
Jack Dempsey™



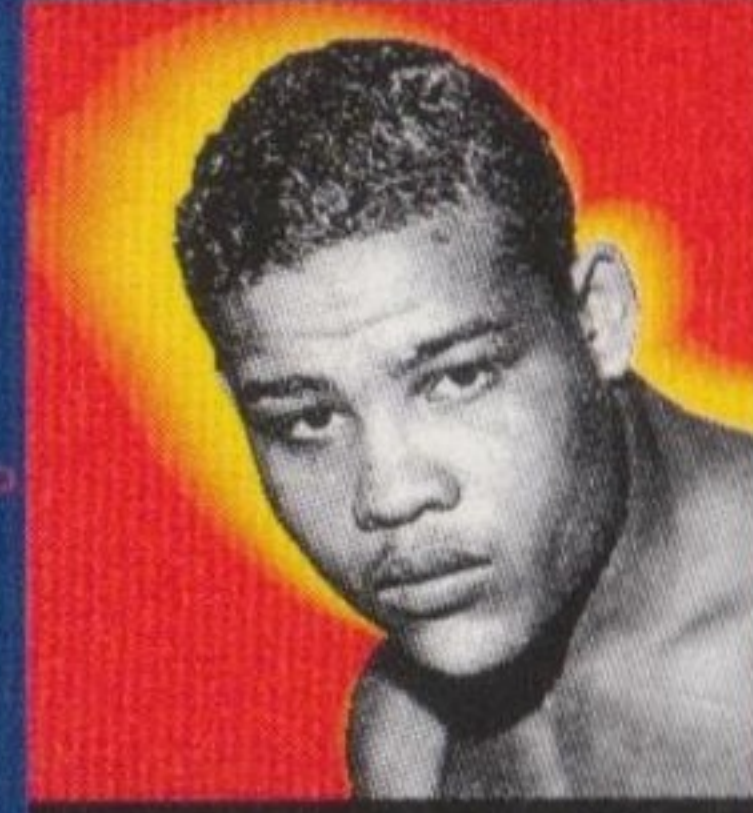
Joe Frazier



Larry Holmes



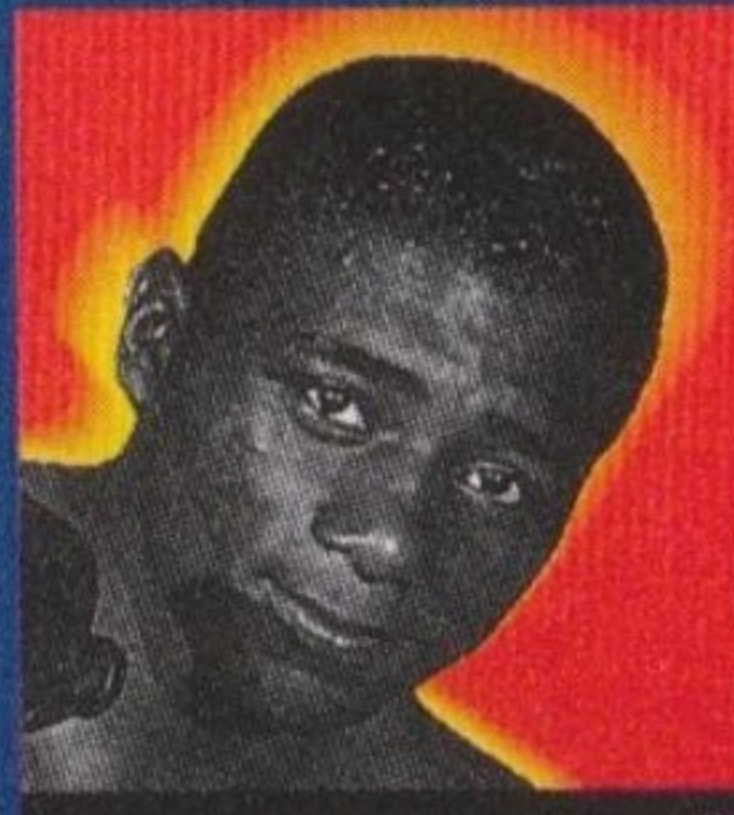
Evander Holyfield



Joe Louis™



Rocky Marciano™



Floyd Patterson™

From the makers of  
the Hit Game

*Evander  
Holyfield's  
"Real Deal"  
Boxing™*

# GREATEST HEAVYWEIGHTS



# グレイテスト ヘビーウエイツ

取扱説明書

SEGA



このたびはメガドライブカートリッジ  
『グレイテスト ヘビーウエイツ』を  
お買い上げいただき  
誠にありがとうございました。  
ゲームを始める前に  
この取扱説明書をお読みいただきますと  
より楽しく遊ぶことができます。

## CONTENTS 【もくじ】

コントロールパッドの 操作方法	4
ゲームの始め方と メニュー画面の見方	6
プレイモード	10
ゲーム画面の見方と 遊び方	14
8人の チャンピオン紹介	20
ワンポイントアドバイス	21
使用上のご注意	22

チャンピオンはキミの挑戦を待っている

Muhammad Ali    Jack Dempsey™    Joe Frazier

Larry Holmes    Evander Holyfield    Joe Louis™

From the makers of  
the Hit Game  
*Evander Holyfield's  
"Real Deal"  
Boxing™*

**GREATEST  
HEAVYWEIGHTS**

限りなくリアリティーを追及して登場した  
『グレイテスト ヘビーウエイツ』。  
ですが、だからこそ基本が大切となってきます。  
これを読み、すべての基本をマスターしたとき、  
チャンプへの挑戦権が得られるでしょう。



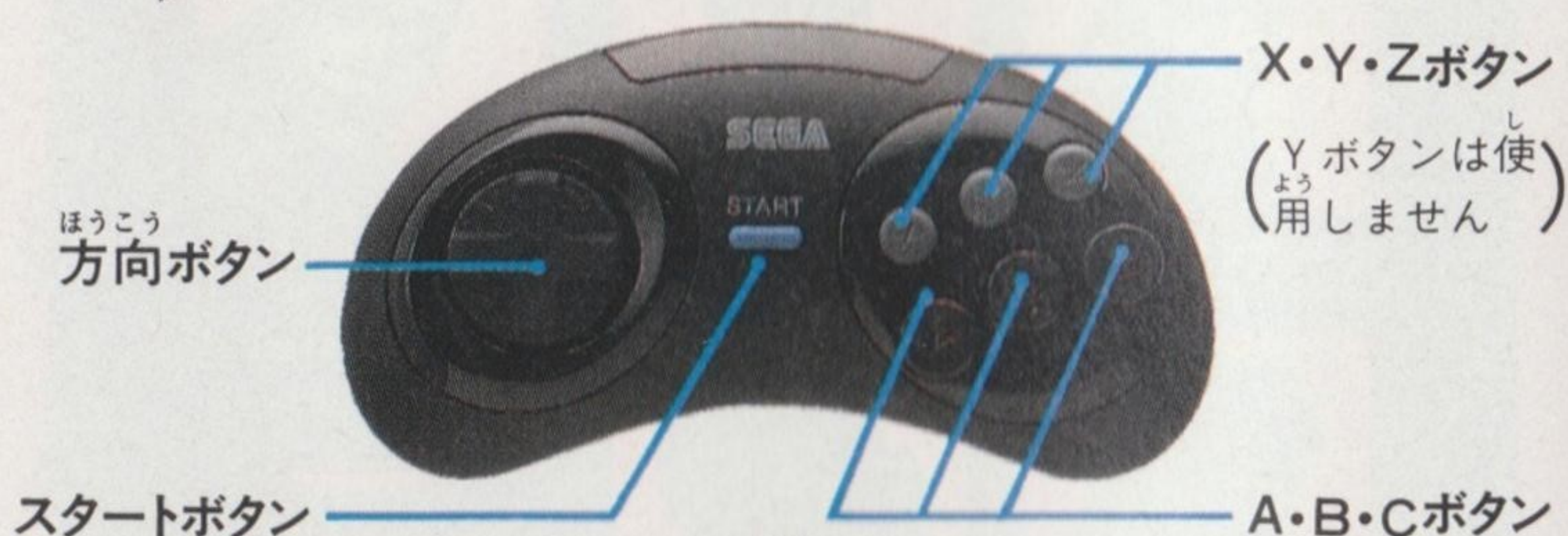
# コントロールパッドの

## 操作方法

コントロールパッドを本体に接続し、以下の説明を参考に操作してください。



### コントロールパッドの各部名称



※3ボタンのコントロールパッドでも操作することができます(右表参照)。



### 各ボタンの操作方法

ここでは、各画面での操作方法を紹介しましょう。なお、3ボタンのパッドとファイティングパッド6Bでは、操作が多少異なりますので、以下を参考にしてください。

#### [メニュー画面の操作方法]

各種設定を行うのが、メニュー画面(P6参照)です。操作方は、各パッド共通となっています。



スタートボタン	タイトル画面からメニュー画面への切り替え メニュー画面から次の画面への切り替え
方向ボタン	カーソルの上下でメニュー選択、左右で各種設定の変更
A・B・Cボタン	タイトル画面からメニュー画面への切り替え トレーニング画面(P18参照)でのメニュー決定と取消し

#### [ゲーム中の操作方法]

ボクサーの操作方法を説明しましょう。各操作は、画面上のキャラクターが右向きの際のもの。



### ファイティングパッド6B

方向ボタン	左=後退、右=前進、上=通常姿勢に戻す 下=姿勢を低くし、ボディブローを打つ体勢を取る 左+上=左に回り込む、左+下=右に回り込む		
Aボタン	左ジャブ	Xボタン	左アッパーカット
Bボタン	ブロック	Yボタン	使用しません
Cボタン	右ジャブ	Zボタン	右アッパーカット
方向ボタン右+A	左フック		
方向ボタン右+C	右フック		
A+B+Cボタン	対戦相手を挑発する		
スタートボタン	ゲームの中断と再開、中止、リプレイの決定		

### 3ボタンのコントロールパッド

方向ボタン	左=後退、右=前進、上=通常姿勢に戻す 下=姿勢を低くし、ボディブローを打つ体勢を取る 左+上=左に回り込む、左+下=右に回り込む		
Aボタン	左ジャブ		
Bボタン	ブロック		
Cボタン	右ジャブ		
A+Bボタン	左アッパーカット		
B+Cボタン	右アッパーカット		
方向ボタン右+A	左フック		
方向ボタン右+C	右フック		
A+B+Cボタン	対戦相手を挑発する		
スタートボタン	ゲームの中断と再開、中止、リプレイの決定		

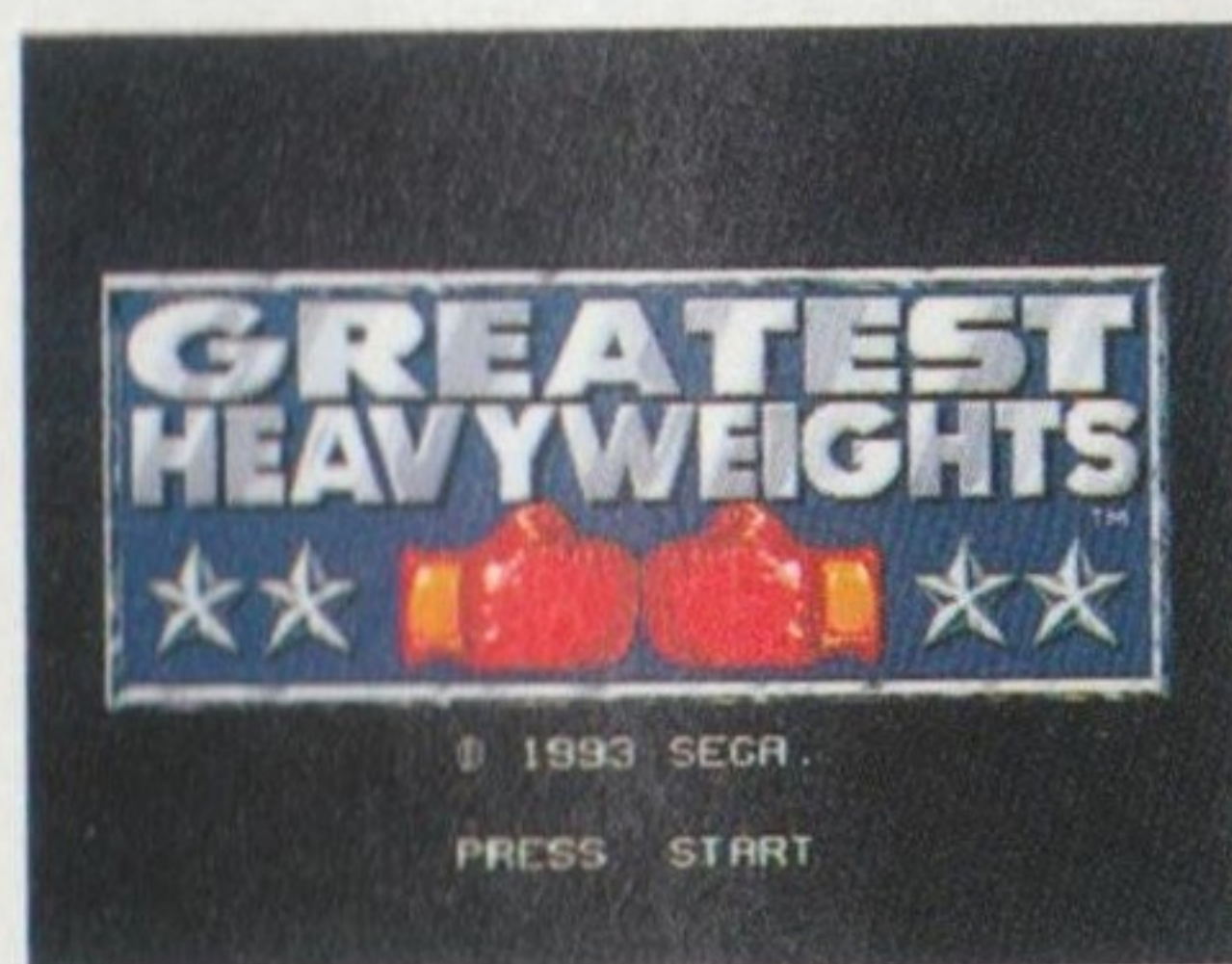


# ゲームの始め方と メニュー画面の見方

ゲームを始める方法、メニュー画面の見方とその利用法を紹介します。

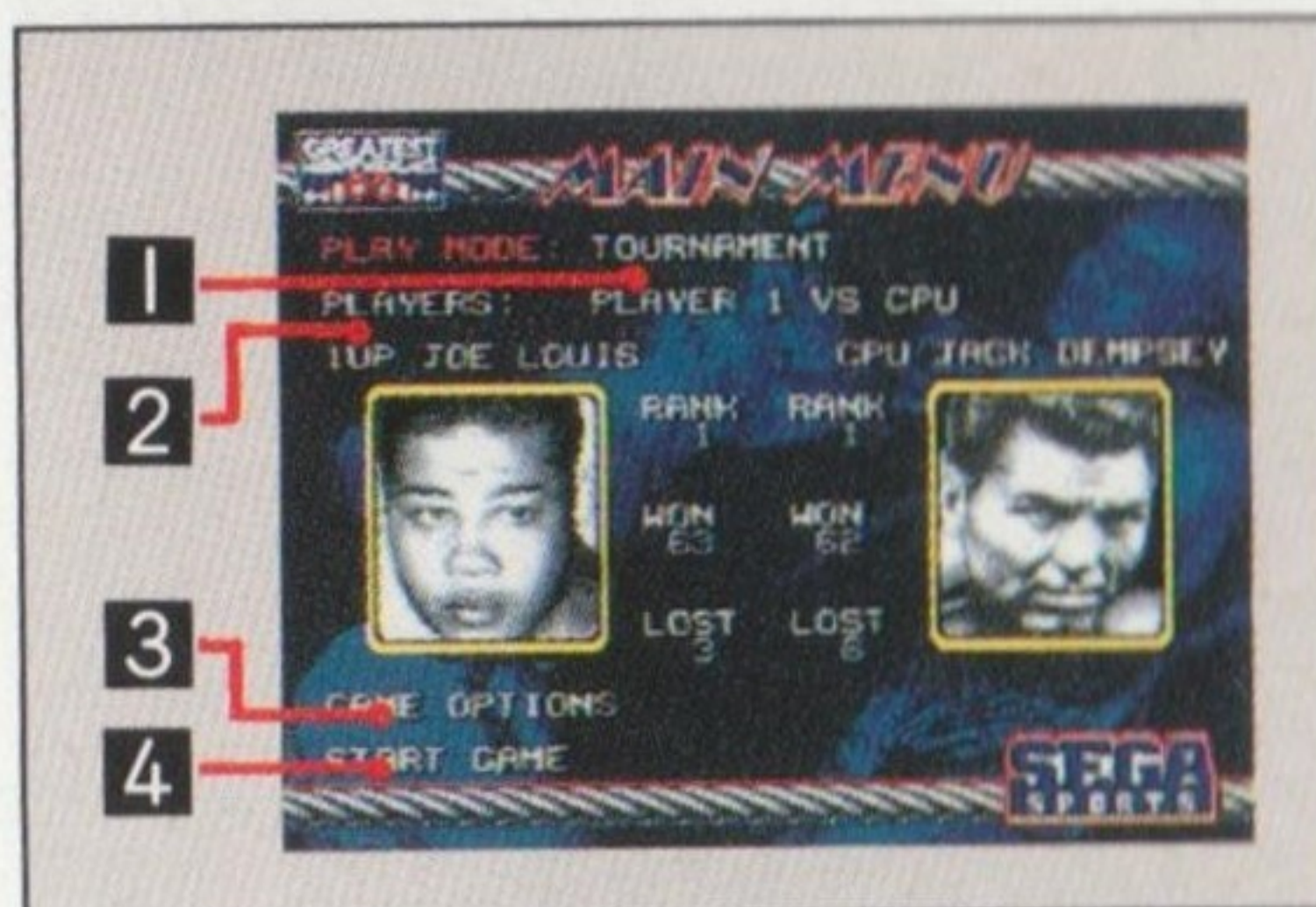
## ゲームの始め方

電源を入れるとタイトル画面が表示されます。ここでスタートボタンを押すと、メインメニュー画面が表示されます。



## メニュー画面の見方

メインメニュー画面では、ゲームを始める前に、さまざまな設定を行うことができます。その設定項目は、大きく分けて4つです。ここでは、メニュー画面の見方とともに、各項目の利用法を説明します。



## 1 PLAY MODE [プレイモード]

4つのモードから  
選択する

プレイモードでは、試合形式の選択、キャラクターの登録と登録キャラクターによるゲームの再開などを選択することができます。方向ボタンの上下で"PLAY MODE"にカーソルを合わせ、左右でモードの選択を行います。4種類ある各モードの詳細については、P10からのプレイモードを参照してください。

## 2 PLAYERS [プレイヤーズ]

対戦方式と  
キャラクターを  
選択する

### [対戦方式を選択する]

対戦方式は、全部で4種類です。なお、"2 PLAYER"で対戦を行うときは、コントロールパッドが2本必要となりますので、正しく接続してください。

プレイヤーズでは、対戦方式とキャラクターの選択を行うことができます。方向ボタンの上下で"PLAYERS" "1UP" "CPU" (初期設定時)の各項目にカーソルを合わせ、左右で選択してください。



### PLAYER 1 VS CPU

[プレイヤー対コンピューター]

コンピューターとの対戦を行います。左側が操作キャラクター。全プレイモードで選択可能です。

### CPU VS PLAYER 1

[コンピューター対プレイヤー]

左記とは逆に、操作キャラクターは右側に表示されます。全プレイモードで選択可能です。

### 2 PLAYER [2人対戦]

プレイヤー同士の対戦を行います。エキジビジョンモード選択時にしか表示されません。

### DEMO [試合観戦]

コンピューター同士の対戦を観戦。これもエキジビジョンモード選択時のみの表示となります。

### [キャラクターを選択する]

トーナメントモードでは、8人のチャンピオンの中から、エキジビジョンモードでは、全キャラクターの中から選択が可能です(残りのモードでは無効)。

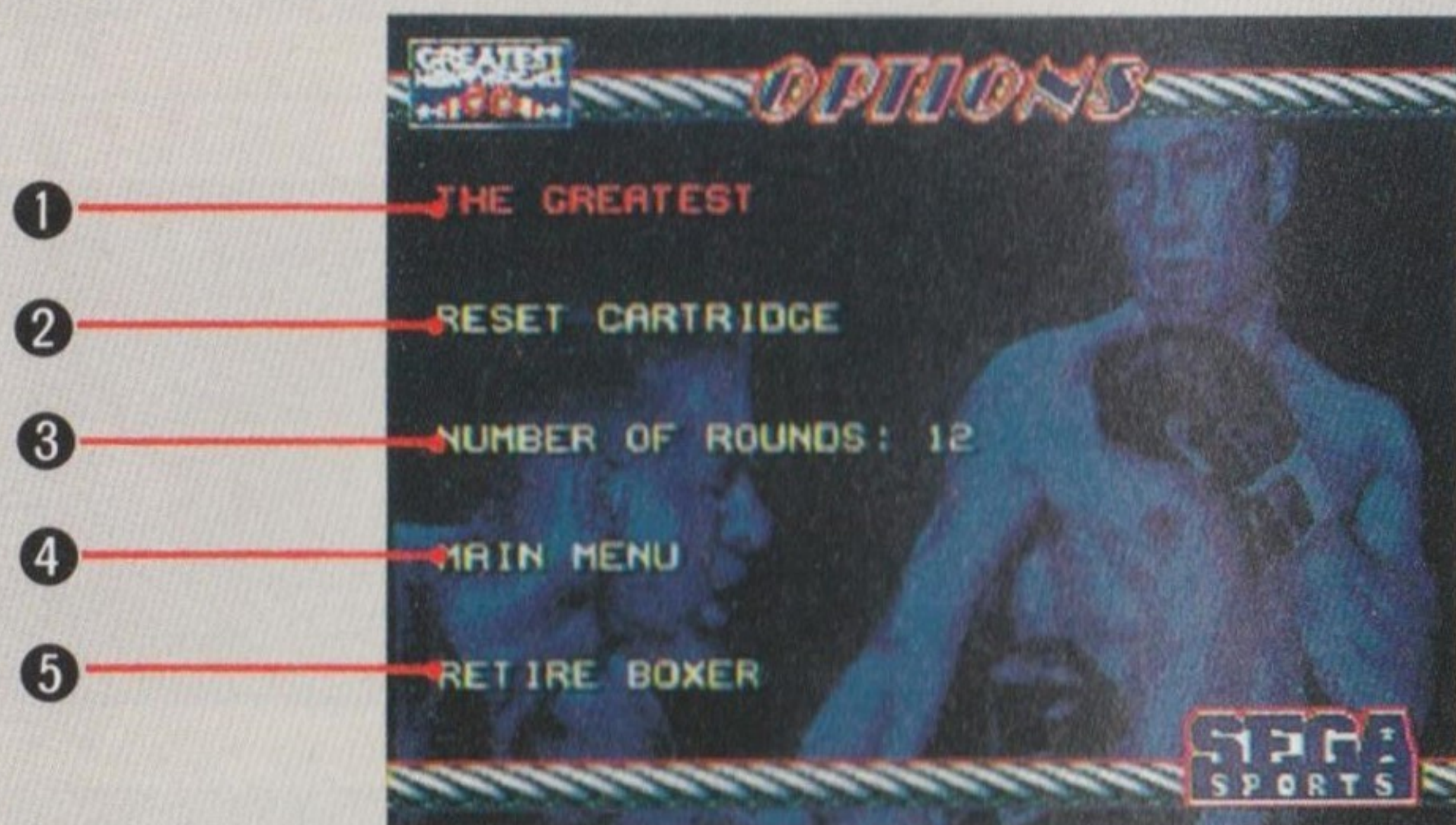




### 3 GAME OPTIONS [ゲームオプション]

かくしゆせつてい へんこう  
各種設定を変更する

オプション画面では、メインメニュー画面ではできない細かい設定を行うことができます。キャラクターの消去もここでを行います。



#### 1 THE GREATEST [ザ・グレイテスト]

登録キャラクターで、ランキング1位となり、8人のチャンピオンたちに勝利すると、その成績とともにキャラクターが表示されます。



#### 2 RESET CARTRIDGE [ランキングの初期化]

全ボクサーのランキングを初期設定に戻すことができます。また、このとき「THE GREATEST」も消去されます。



#### 3 NUMBER OF ROUNDS [ラウンド数]

エキジビジョン試合のラウンド数(3~12)を選択することができます。方向ボタンの左右でラウンド数を変更してください。



### 4 START GAME [スタートゲーム]

しあい かいし  
試合を開始する

試合を始めることができます。カーソルを合わせて、スタートボタンを押してください。



#### 4 MAIN MENU [メインメニュー]

メインメニューに戻ります。カーソルを合わせ、スタートボタンを押してください。なお「THE GREATEST」「RETIRE BOXER」を選択、決定した後もメインメニューに戻ります。

#### 5 RETIRE BOXER [登録ボクサーの消去]

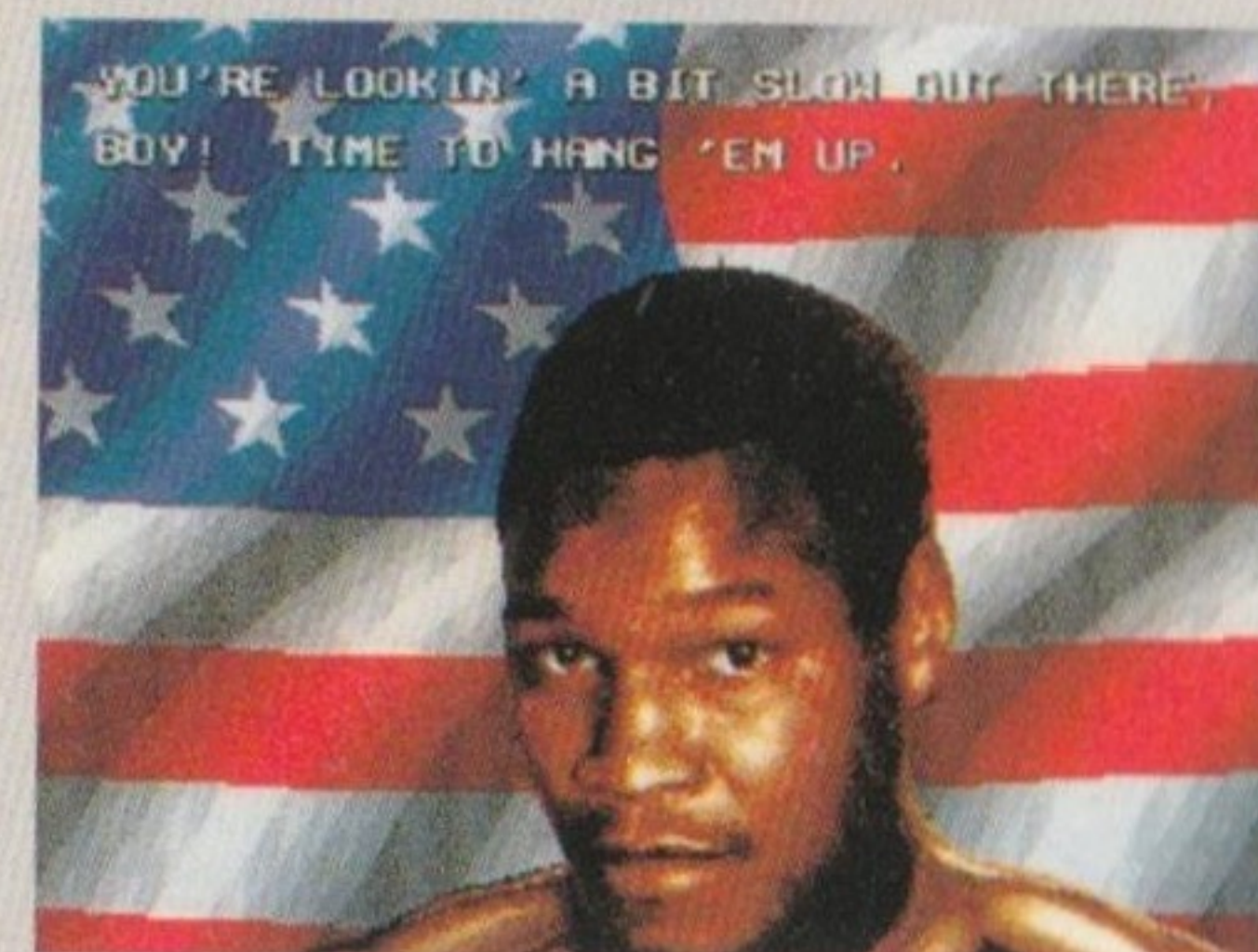
登録キャラクターの消去を行うことができます。まずは、消去したいキャラクターの名前の部分にカーソルを合わせて、スタートボタンを押してください。すると、「YES」と「NO」が表示されますので、方向ボタンの上下で選択し、スタートボタンで決定してください。消去する場合は、表示された成績を見て、よく考えてから行いましょう。



れんぱい きやうせいいんたい  
連敗すると強制引退

(ゲームオーバー)となる

「NEW CAREER」「RESUME CAREER」でゲームをスタートし、連敗してしまった場合は強制引退させられます。登録キャラクターが削除され、事実上のゲームオーバーとなります。





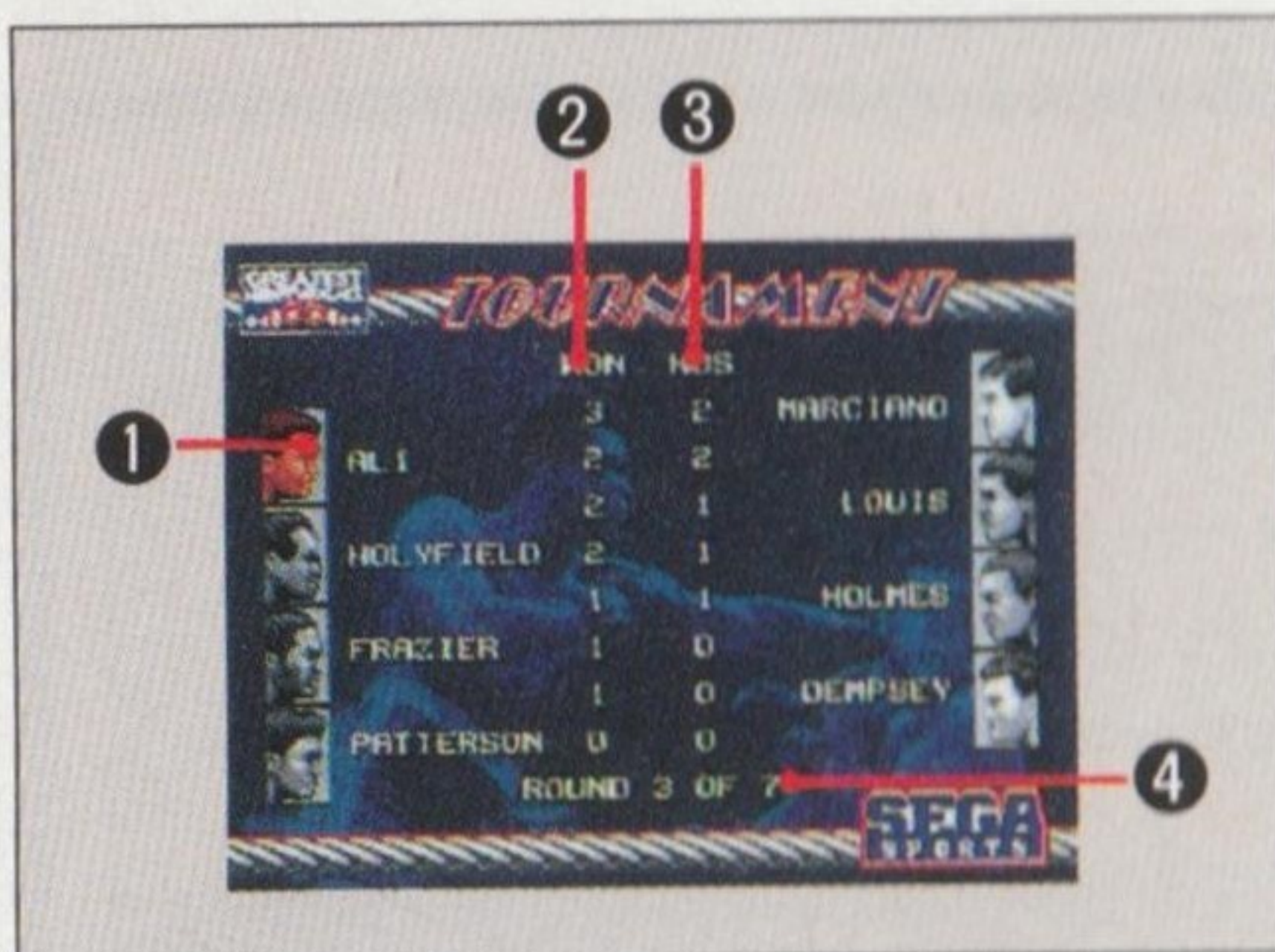
# プレイモード

ここでは、全4種類のプレイモードの画面の見方と遊び方を詳しく説明しましょう。

## TOURNAMENT [トーナメント]

8人のチャンピオンの中から1人を選択し、ほかの7人すべてと順に対戦していくモードです。トーナメントの流れについては右記を参考にしてください。

### [トーナメントモード成績表の見方]



トーナメントモードで一番基本となるのが、左の成績一覧の画面です。各項目については、下記を参考に、しっかり把握しておきましょう。

①キャラクター	操作キャラクターはカラーで、他のキャラクターは白黒で表示されます。
②WON [勝利数]	キャラクターの勝利数が表示されます。
③KOS [ノックアウト数]	ノックアウトでの勝利数が表示されます。
④ROUND [ラウンド数]	現在、全7戦あるうちの何戦目まで終了しているのかを表示します。

## 4つのモードでゲームを楽しもう

プレイモードでは、さまざまな試合方式を楽しむことができます。各モードについては下記を参照してください。

### トーナメントの流れ



## EXHIBITION [エキジビジョン]

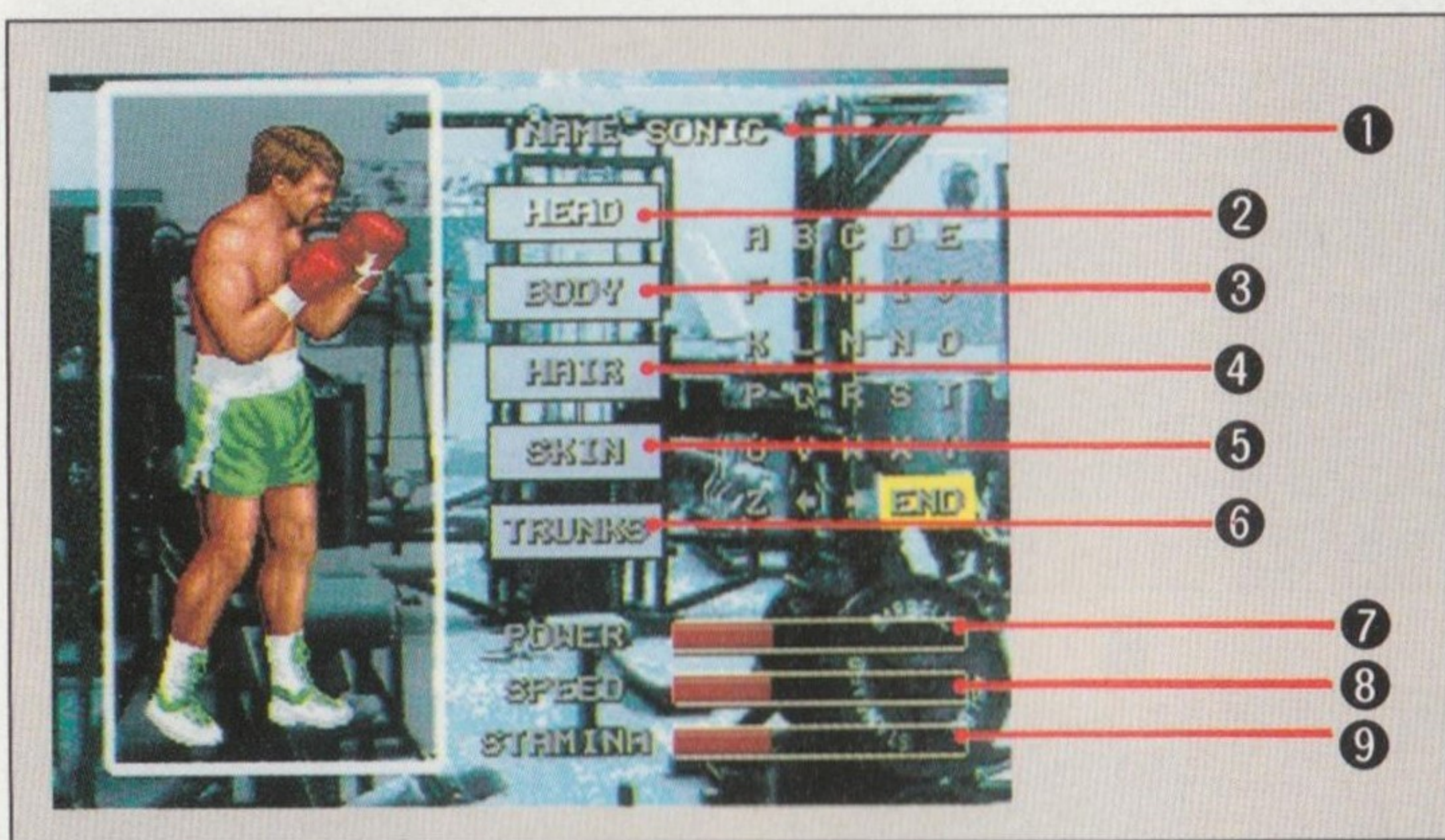
腕を磨くことがメインの練習用モードです。登録キャラクターを含む、全キャラクターの中から自由に2人の選手を対戦させることができます。





**NEW CAREER** [キャラクターの登録]

プレイヤーの分身となり、リングに上がるキャラクターを登録するモードです。各項目、登録方法は以下を参照してください。なお、登録は最大2人まで可能です。



<b>1 NAME</b>	ボクサーの名前。最大13文字まで入力可能		
<b>2 HEAD</b>	顔の形	<b>3 BODY</b>	体型
<b>4 HAIR</b>	髪形	<b>5 SKIN</b>	肌の色
<b>6 TRUNKS</b>	トランクスとシューズの色		
<b>7 POWER</b>	パワー。攻撃力に影響を与える		
<b>8 SPEED</b>	スピード。俊敏さに影響を与える		
<b>9 STAMINA</b>	スタミナ。耐久力に影響を与える		

**3つの体型の長所と短所**

体型には3種類あり、それぞれに特徴があります。身長が高ければ動きは鈍いがリーチは長い、低ければ動きは俊敏だがリーチは短い、中間はスピード、リーチのバランスがいいという具合です。

キャラクター登録の流れ

**1** 名前入力

方向ボタンでカーソルを移動、A・B・Cボタンで決定します。入力終了後「END」カスタートボタンで決定してください。

**2** 容姿設定

顔や髪形、トランクスの色などを決定します。方向ボタンの上下で各項目にカーソルを合わせ、左右で種類を選択してください。

**3** パラメータの振り分け

パワー、スピード、スタミナの各メーターの振り分けを行います。方向ボタンの左右で変更し、スタートボタンを押しましょう。

**4** 試合開始

まずは、対戦カードを表示。方向ボタンの上下で相手を変更できますが「PURSE」にN/Aと表示される選手とは賞金不足とみなされ戦えません。相手を決定し、スタートボタンで試合開始です。

**RESUME CAREER** [登録キャラクターによるゲーム再開]

登録キャラクターでゲームを続けるモードです。右の画面が表示されたら、方向ボタンでキャラクターを選択し、スタートボタンを押してください。



**キャラクターデータは自動セーブ**

登録キャラクターとその成績は、自動的にセーブされます。ただし、試合中に「QUIT」(P15参照)を選択、決定し、試合を終了すると、その試合は負けとしてセーブされますので注意してください。



# ゲーム画面の見方と

## 遊び方

各設定などを把握したら、いよいよ試合です。  
ゲーム画面の見方と遊び方を説明しましょう。

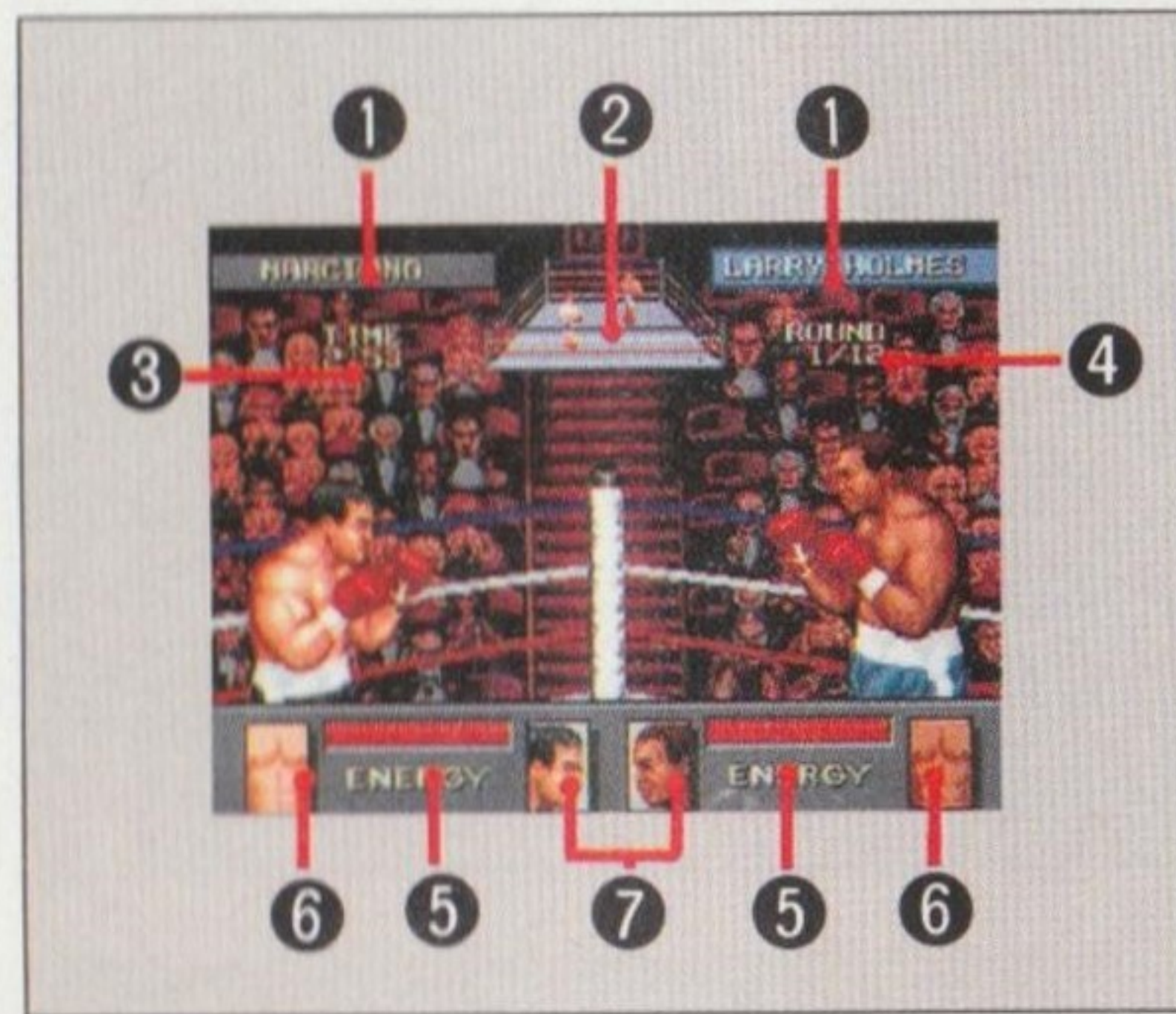


### ゲーム画面の見方

ゲーム画面といっても、その種類はさまざまです。以下を参考に、しっかり把握してください。

#### 試合画面

試合画面には、勝つために欠かせない情報が、数多く表示されています。どれも大切なものばかりなので、頭に入れておきましょう。



**①ボクサーの名前**  
ボクサーの名前。操作キャラクターの表示位置は、対戦方式で変化。

**②リング全体の様子**  
斜め上から見下ろす視点で、リング全体の様子が表示されます。

**③TIME [時間]**  
ラウンドの残り時間を表します。なお1ラウンドは3分です。

**④ROUND [ラウンド]**  
左の数値が現在のラウンド数、右の数値が最大ラウンド数です。

**⑤ENERGY [エネルギーゲージ]**

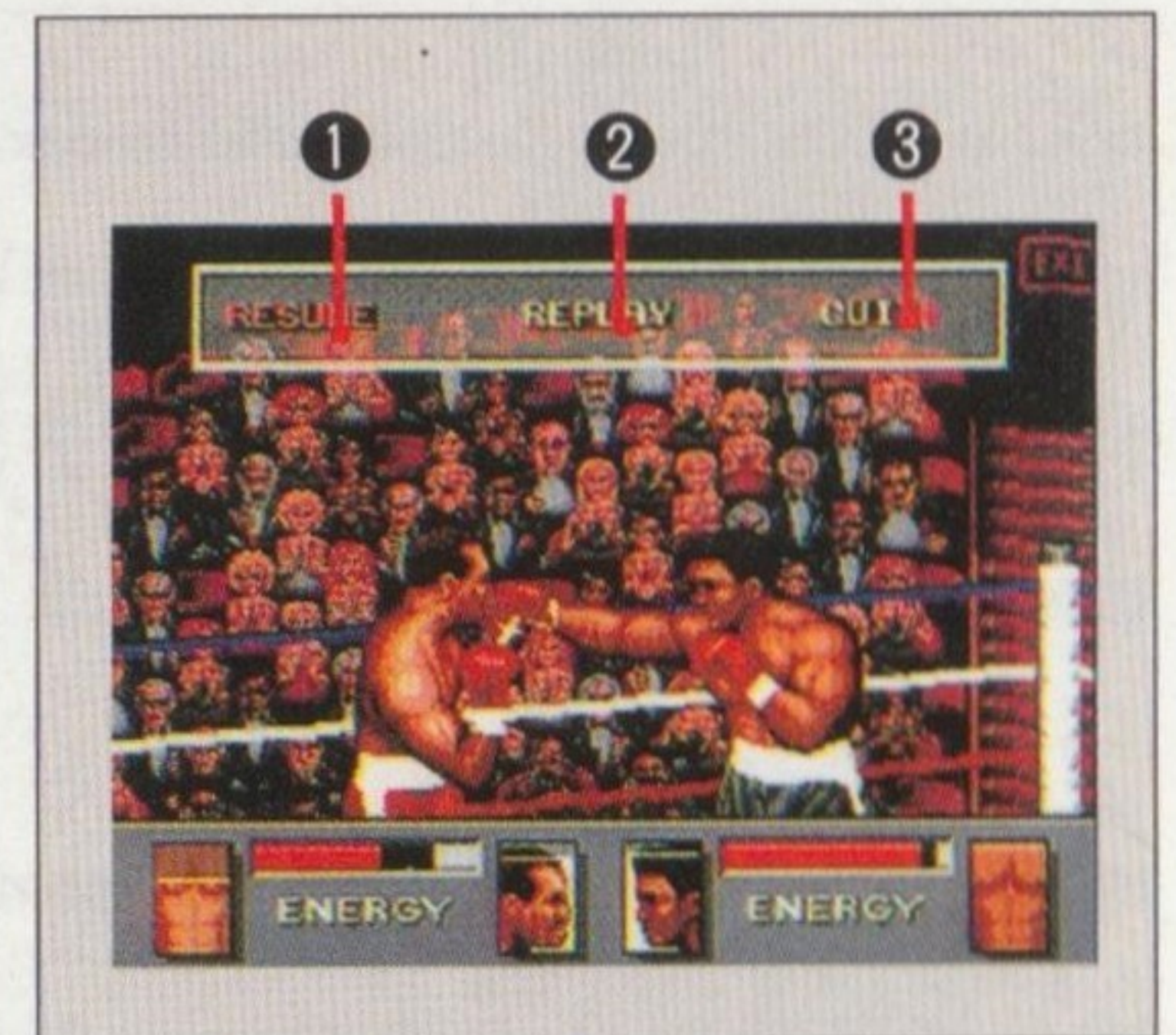
ボクサーの残り体力を表します。現在の体力は赤で、回復可能なダメージ分は黒で、ラウンド内での回復不可能なダメージ分はグレーでそれぞれ表示されます。

**⑥ボディダメージメータ**  
ボディに受けたダメージ。インターバル時に少し回復します。

**⑦ヘッドダメージメータ**  
顔に受けたダメージ。インターバル時に少し回復します。

#### ポーズ画面

試合中にスタートボタンを押すと、試合が一時中断され、右の画面が表示されます。ここでは、白熱した場面を再生して楽しむことができます。



#### ①RESUME

[試合再開]

中断した試合を再開します。カーソルを合わせてスタートボタンを押しましょう。

#### ②REPLAY [試合の再演]

中断したラウンドの熱戦を振り返ることができます。試合を中断したら「REPLAY」にカーソルを合わせて、スタートボタンを押しましょう。すると右記の3つのコマンドが表示されますので、各操作に従ってください。再びスタートボタンを押すと、試合に戻ることができます。



#### REWIND ▶ 巻き戻し

A ボタンを押すことで、試合を戻していくことができます。ボタンを数回に分けて押すことで、コマ送りが行えます。

#### SLOW MOTION ▶ スローモーション

B ボタンを押すことで、試合をスロー再生できます。ボタンを数回に分けて押すことで、コマ送りが行えます。

#### PLAY ▶ 再生

C ボタンを押すことで、通常速度で試合を再生していきます。ただし、コマ送りを行うことはできません。

#### ③QUIT

[メニュー画面に戻る]

試合を終了し、メニュー画面に戻ります。「NEW CAREER」「RESUME CAREER」では、負けとみなされます。



がめん  
インターバル画面

てまえ ぜん  
手前のラウンド、そして全ラウンドの合計、それぞれのパンチ数とヒットした確率が表示されます。



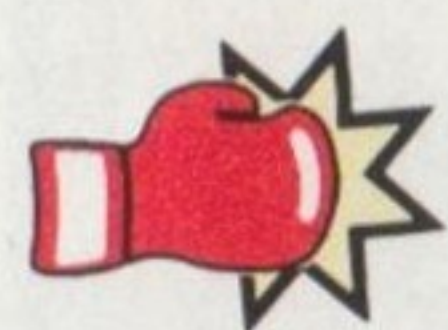
てんすうひょういちらん がめん  
点数表一覧画面

し あいしゅうりょう ご にん  
試合終了後に3人のジャッジによる採点結果が表示されます。判定の際、この点数が関わってきます。



メディアスポットライト

てんすうひょういちらん がめん  
点数表一覧画面でスタートボタンを押すと表示されます。試合で最も盛り上がるKOシーンなどの写真が、結果とともに新聞に掲載され、注目を浴びることになります。



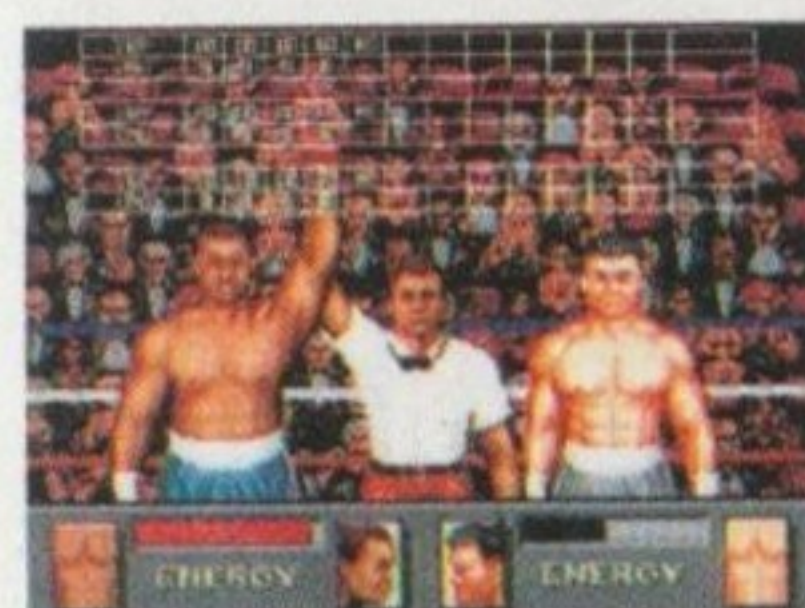
しょうはい  
勝敗の  
けつてい  
決定

し あい か ほう  
試合に勝つといっても、その方法はさまざまです。ここでは、その種類を紹介しましょう。

KO

[ノックアウト]

きょうりよく  
強力なパンチが決まり、ダウンしたとき、10カウント以内に立ち上がれない場合はKO負けとなります。



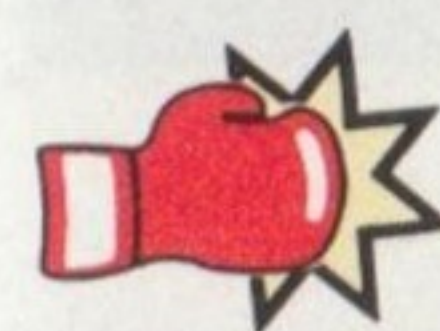
TKO

[テクニカルノックアウト]

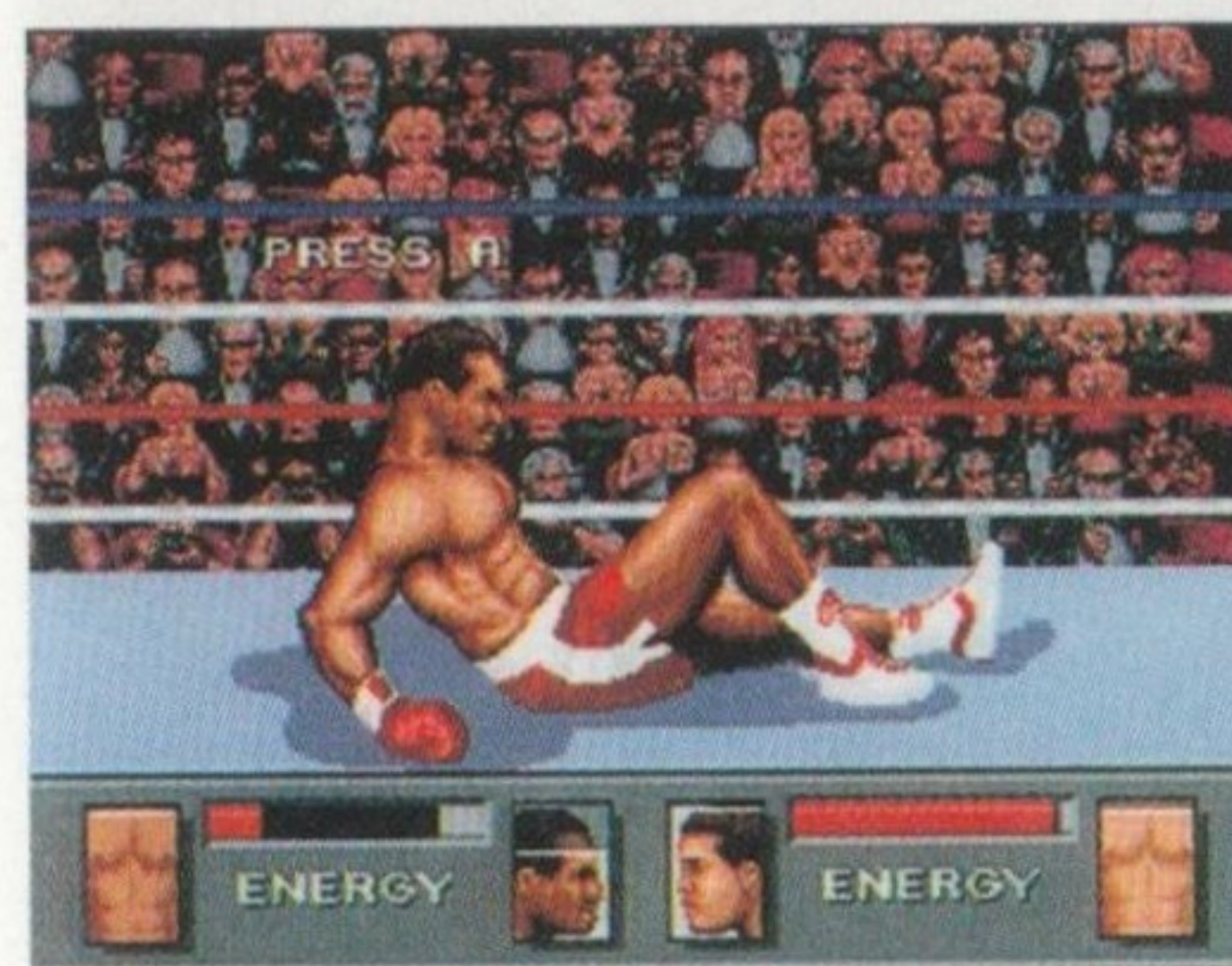
せい さいよう  
スリーノックダウン制を採用していますので、1ラウンドで3回ダウンしてしまうと、その場で、負けと見なされます。これがTKOです。

はん いてい  
判定

きてい しょうはい  
規定のラウンド数で勝敗が決まらないときは、ジャッジがつけた点数の合計が高いほうが勝ちとなります。



ダウンから  
かいふく  
の回復

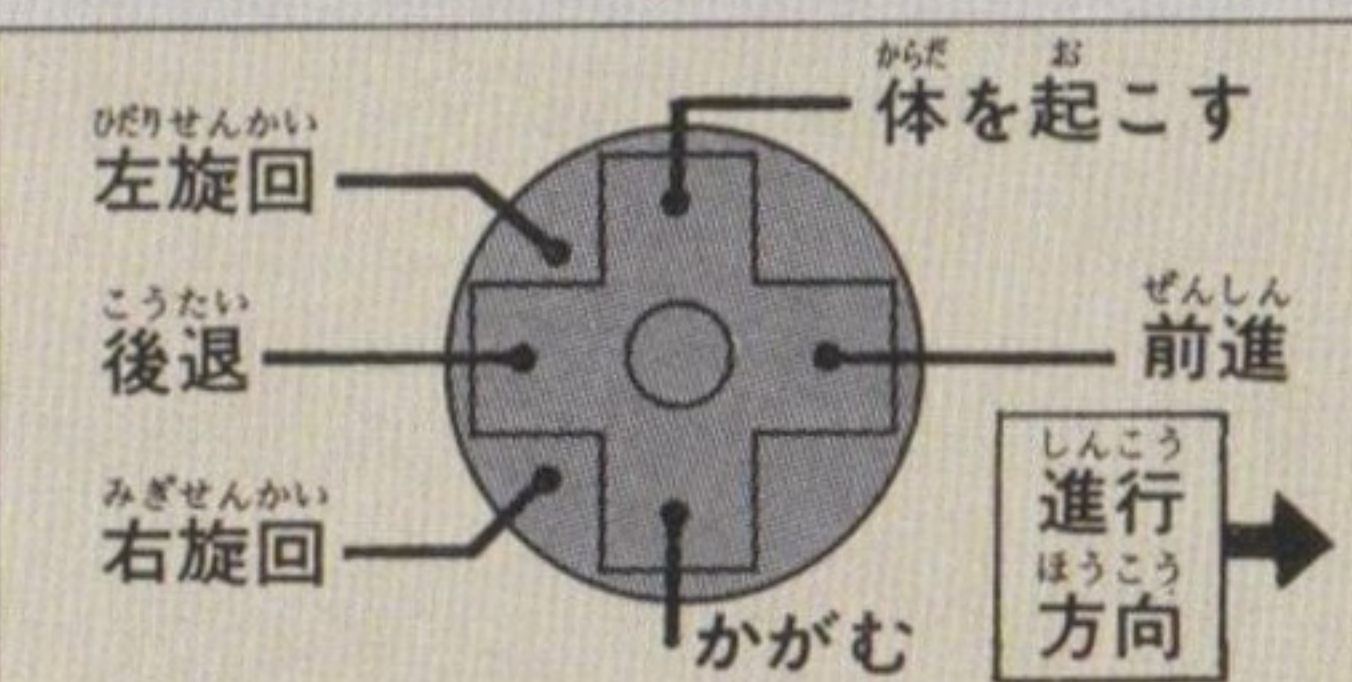


ダウンすると“PRESS A”と白い文字が表示されますので、Aボタンを連打してください。するとゲージが回復していき、赤い文字で“PRESS C”と表示されます。ここで、Cボタンを押すとダウンから回復することができます。

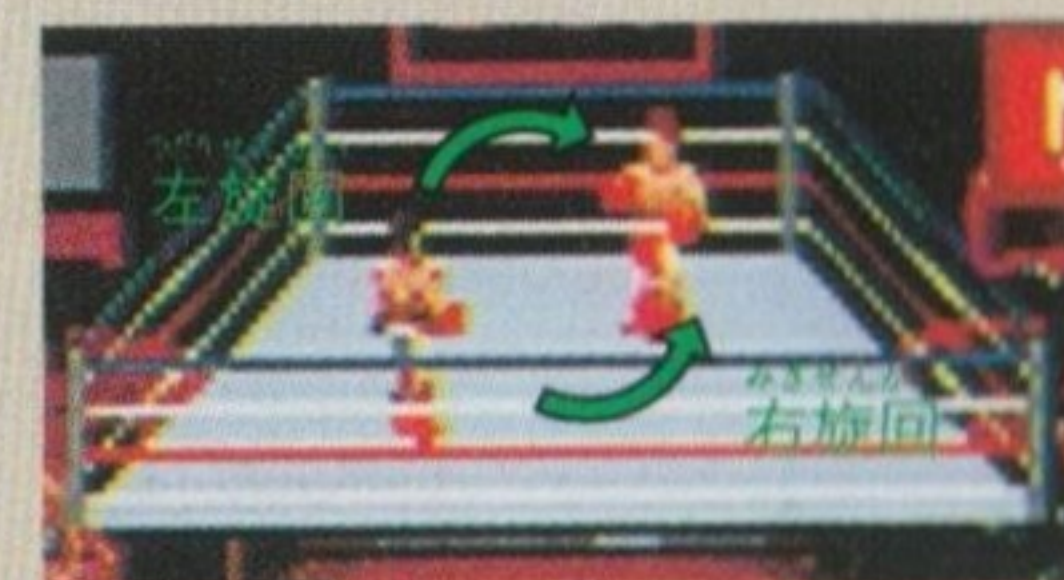
うご いちらんひょう  
ボクサーの動き一覧表 [FIGHT ACTION]

MOVE

うご 動き



旋回方向 (せんかいほうこう)



ATTACK

こうげき 攻撃

	ファイティングパッド 6 B	3 ボタンのコントロールパッド
ジャブ	L = (A) R = (C)	L = (A) R = (C)
フック	L = (A)+(B) R = (A)+(C)	L = (A)+(B) R = (A)+(C)
アッパーカット	L = (X) R = (Z)	L = (A)+(B) R = (B)+(C)
ブロック	(B)	(B)
挑発(ちょうはつ)	(A)+(B)+(C)	(A)+(B)+(C)

※L=左 R=右を表します。



## トレーニング

登録キャラクターを鍛えることができます。1試合終了後ごとに右の画面を表示。メニューを選択、決定しましょう。



トレーニングメニュー	
<b>P</b> ▶ POWER [パワー]	<b>SPARRING</b> [スパーリング]
<b>SP</b> ▶ SPEED [スピード]	試合形式で行われる練習。パワー、スピード、スタミナが上昇する。
<b>ST</b> ▶ STAMINA [スタミナ]	<b>P SP ST</b>
<b>RUNNING SHOES</b> [ランニングシューズ]	<b>SPEED BAG</b> [スピードバッグ]
基礎体力を養う練習。走り込むことで、スピード、スタミナが上昇する。	視線よりやや高めに吊るされたバッグを叩く練習。特にスピードが上昇。
<b>SP ST</b>	<b>SP ST</b>
<b>JUMP ROPE</b> [ジャンプロープ]	<b>EXERCYCLE</b> [エクササイクル]
リズムを取りながら縄跳びをする練習。スピード、スタミナが上昇する。	固定式の自転車をひたすらこぐ練習。スピード、スタミナが上昇する。
<b>SP ST</b>	<b>SP ST</b>
<b>HEAD GUARD</b> [ヘッドガード]	<b>PROTEIN DIET</b> [プロテインダイエット]
スパーリングと似ているが、スパーリングに比べ、スタミナがより上昇。	蛋白質を主食として行う減量。パワー、スピード、スタミナが上昇。
<b>ST</b>	<b>P SP ST</b>
<b>PUNCH BAG</b> [パンチバッグ]	<b>LOOSE WEIGHTS</b> [ルーズウェイツ]
いわゆるサンドバッグを叩く練習。パワー、スタミナが上昇する。	筋力トレーニングなどによって行う減量。パワーが大幅に上昇する。
<b>P ST</b>	<b>P</b>

試合に勝った時

下のメニューの中から3つ選択することができます。カーソルで選択、A・B・Cボタンで決定、取消を行います。

試合に負けた時

左記と同様の方法でメニューを1~2つ選択することができます。選択後、スタートボタンで試合を進めましょう。

<b>VITAMINS</b> [ビタミン]	<b>JOG MACHINE</b> [ジョグマシーン]
ビタミン剤を飲むことで、パワー、スピード、スタミナが上昇する。	ジョギングマシーンを使った練習。スピード、スタミナが上昇する。
<b>P SP ST</b>	<b>SP ST</b>
<b>MULTI GYM</b> [マルチジム]	<b>TRACK WORK</b> [トラックワーク]
さまざまなトレーニング設備のあるジムに通う。全パラメータが上昇。	競技場でランニング中心で行う練習。スピード、スタミナが上昇する。
<b>P SP ST</b>	<b>SP ST</b>
<b>IRON GUM SHIELD</b> [アイアンガムシールド]	<b>STEP O MATIC</b> [ステップオーマティック]
アゴの強化とともに、瞬発力、耐久力を養う。パワー、スタミナが上昇。	階段状になっている機械を使った練習。パワー、スタミナが上昇する。
<b>P ST</b>	<b>P ST</b>
<b>HEALTH CLUB</b> [ヘルスクラブ]	<b>POWER GLOVES</b> [パワーグローブ]
ヘルスクラブに通い、体調を整える。パワー、スピード、スタミナが上昇。	重量のあるグローブを着用して行う練習。パワーが大幅に上昇する。
<b>P SP ST</b>	<b>P</b>
<b>SPEED BOOTS</b> [スピードブーツ]	<b>KARATE</b> [カラテ]
軽快なフットワークを行うための練習。スピードが大幅に上昇する。	日本で発達した武道の習得。パワー、スピード、スタミナが上昇する。
<b>SP</b>	<b>P SP ST</b>



## 8人のチャンピオン紹介

歴史にその名を残す偉大なチャンピオンたち。  
ここでは、その8人の戦績を紹介しましょう。

### 偉大なる8人の世界ヘビー級チャンピオン

プレイヤーの挑戦を待っているのが、ここで紹介する8人のチャンピオンたちです。その誰もが、世界ヘビー級チャンピオンの名にふさわしい戦績を残しています。



イベンダー  
ホリフィールド  
[チャンピオン在位年数]  
1990-92  
[成績] 31勝 1敗



ラリー  
ホームズ  
[チャンピオン在位年数]  
1978-85  
[成績] 58勝 4敗



フロイド  
パターソン  
[チャンピオン在位年数]  
1956-59 1960-62  
[成績] 58勝 8敗



ジョー  
フレイザー  
[チャンピオン在位年数]  
1970-73  
[成績] 32勝 4敗



モハメド・アリ  
[チャンピオン在位年数]  
1964-67 1974-78  
1978-79  
[成績] 56勝 5敗



ロッキー  
マルシアノ  
[チャンピオン在位年数]  
1952-56  
[成績] 49勝 0敗



ジョー・ルイス  
[チャンピオン在位年数]  
1937-49  
[成績] 63勝 3敗



ジャック  
デンプシー  
[チャンピオン在位年数]  
1919-26  
[成績] 62勝 6敗

## ワンポイントアドバイス

勝利を確実なものにするためにも、  
3つのアドバイスをしっかり把握しましょう。

### 勝利へ導く3つのアドバイス

試合では、ただ闇雲にパンチを繰り出しても勝つことはできません。そこで、少しでも勝利を確実にするためのアドバイスをしますので、参考にしてください。

#### ADVICE 1

攻撃は  
リズムよく  
適確に

最も大事なのが、パンチを繰り出す際のリズムです。左、左、右が基本で、このリズムに合わせて、フック、ジャブ、アッパーを織り交ぜることでコンビネーションが生まれます。まずは、このリズムをマスターしましょう。



#### ADVICE 2

敵との距離で  
パンチを  
使いわけよう

どんなに強力なパンチでも、相手に当たらなくては意味がありません。つまり、相手との距離でパンチの使い分けが必要ということです。相手が離れていればジャブ、近くにいればフック、アッパーといった具合です。



#### ADVICE 3

敵の  
挑発を  
逆手にとろう

試合中に相手が挑発してくることがあります。このとき少し離れた位置からジャブを打ち、相手を怯ませて一気に攻勢に出ることが可能です。挑発に乗らずジャブの届くギリギリの距離でパンチを繰り出すのがコツです。





# 使用上のご注意

## ●電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



## ●カートリッジは精密機器!

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



## ●端子部には触れないで!

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



## ●保管場所に注意して!

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



## ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

## ●薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



## 健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。接続しないでください。

## セガ ジョイジョイ テレフォン

セガからのホットライン。新作ゲームソフトや楽しい情報を、どんどんお知らせしています。

札幌	011-842-8181
仙台	022-285-8181
東京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大阪	06-333-8181
広島	082-292-8181
福岡	092-521-8181



※電話番号をよく確かめて、正しくかけてください。

## 株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター  
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)  
札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248  
関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)5331  
博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715

## ☆☆☆☆☆☆ 修理について ☆☆☆☆☆☆

修理を依頼される場合は、下記または各支店までお申しつけください。

佐倉事業所 HE補修管理課  
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610 (直通)

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)

禁無断転載







©1993 SEGA

Muhammad Ali licensed from Virgin Games. Authorized by Floyd Patterson and the Estates of Joe Louis, Rocky Marciano and Jack Dempsey and licensed by Curtis Management Group, Indianapolis, IN 46202 USA.



この取扱説明書は  
エコマーク認定の  
再生紙を使用して  
います。

株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

G-5539 672-1831