

FOR IMMEDIATE RELEASE

18. April 2000

**Marvel Vs Capcom geht in die zweite Runde
Virgin und Capcom sind wieder da mit der ultimativen
Kampferfahrung...**

Virgin Interactive und Capcom setzen ihre Beziehung in Europa fort und präsentieren im Juni das ultimative Kampfspiel für die Dreamcast. **Marvel Vs Capcom 2** zeigt einmal wieder, dass Capcom der unangefochtene Meister im Kampfspielgenre ist. Die Charaktere des Marvel Universums treten ein zweites Mal gegen viele bekannte Gesichter der Capcom Spiele an!

Marvel Vs Capcom 2 ist eine direkte Umsetzung des Originals vom Automaten, welcher bis ins kleinste Detail nachgeahmt wurde. **Marvel Vs Capcom 2** stellt die neue Referenz bei den 2D Kampfspielen mit einer unglaublichen Anzahl von 50 Charakteren.

Aus der Welt der Marvel Comics stammen Charaktere wie die X-Men Helden Cyclops, Wolverine und Rogue, die sich stolz gegen Superhelden wie Spider-Man, The Incredible Hulk und Captain America erheben. Die dunkle Seite des Marvel Universums ist ebenfalls vertreten. Dr Doom und Venom feiern dabei ihr Debüt in einem Capcom Spiel.

Capcoms Antwort auf die Marvelcharaktere kommen aus sämtlichen Spielegenres. Es ist zum Beispiel Jill Valentine aus *Resident Evil*, die eine Verschnaufpause einlegt und statt Zombies lieber mal eine Runde Spiderman verhaut, dabei während Guile, Ryu und Zangief die klassischen *Street Fighter* Krieger vertreten. Sogar ein Helden aus dem Jahr 1989 sind dabei, Son Son und Rubyheart aus Strider.

Nicht nur, dass **Marvel Vs Capcom 2** mehr Charaktere bietet als jemals zuvor in einem Capcom Spiel waren, es gibt auch noch neue Funktionen. Gleichzeitige Kämpfe zwischen 2 Dreierteams zeigen, was für eine Leistung in der Sega Dreamcast steckt, und ermöglichen es dem Spieler mit der neu entwickelten 'Team Hyper Combo' Attacke zu experimentieren. Diese Technik kündigt ein neues Kapitel in der Geschichte von Capcoms Kampfspielen an und gibt dem Spieler die Möglichkeit, mit seinen Teamkollegen gewaltige Kombinationsschläge auszuführen. Der neuartige Teammodus gewährleistet auch absolute Freiheit. Somit hat man die freie Wahl, ob man seinen Kollegen hilft oder selber jemanden attackiert!

Marvel Vs Capcom 2 wird sich als Meilenstein auf der Dreamcast erweisen. Capcom hat die Möglichkeiten, die sich durch Segas atemberaubende Konsole bieten, voll ausgeschöpft, um eine Spielqualität zu gewährleisten, die den Verbraucher überzeugt. 24 Charaktere sind sofort spielbar, den Rest muß sich der Spieler erst erspielen. Die befreiten Charaktere können dann auf einer VM Unit abgespeichert werden.

Marvel vs. Capcom 2 bietet folgende Leistungen:

- Teamkampf 3 gegen 3!
- Mehr als 50 spielbare Charaktere
- Team Hyper Combo – Erlaubt drei Charakteren gleichzeitig Super Combos auszuführen
- Gegenschlag – Zwingt den Gegner, den Charakter zu wechseln
- Der Spieler kann sich einen beliebigen Sekundärschlag auswählen
- Crossover Attack – Der Spieler wechselt mitten im Geschehen den Charakter
- Crossover Assist – Der wartende Charakter eilt herbei und assistiert dem Kämpfer
- Crossover Counter – Der wartende Charakter führt lebensrettende Verteidigungsschläge aus
- Crossover Combination – Drei Charaktere machen eine Super Combo gleichzeitig
- Advancing Guard – Erlaubt den Kämpfern ihre Gegner wegzustoßen
- VM kompatibel – Je mehr Spielzeit gespeichert wird, desto mehr geheime Kämpfer stehen zur Auswahl

Die Beziehung zwischen Virgin Interactive und Capcom ist besser als je zuvor, mit dem Ziel, Europa mit den Produkten des besten japanischen Spieleherstellers zu versorgen. **Marvel Vs Capcom 2** kennzeichnet ein neues Kapitel in der Zusammenarbeit dieser Firmen und wird die Dreamcastbesitzer begeistern lassen, wenn es in Sommer 2000 auf den Markt schlägt.

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an:

Kai Fiebig, Virgin Interactive

Tel: +49 (040) 39 10 11 30

Fax: +49 (040) 39 10 11 12

Email: kf@vid.de

Web: www.vid.de