



- NEWS RELEASE -

SEGA-SAMMY  
GROUP

2006年5月8日

株式会社セガ

## 「ゲームクリエイター独立支援プログラム」の立ち上げについて

株式会社セガ(本社：東京都、代表取締役社長兼 COO：小口久雄、以下セガ)は、ゲームクリエイターへの新たなチャレンジと将来に向けた支援として、社内開発部門から独立した開発会社の設立と、個々のクリエイターの独自性・才能を重んじたコンテンツ開発に専念できる仕組みづくりを目的に、「ゲームクリエイター独立支援プログラム」を設けてまいります。

日々移り変わりの激しいゲームビジネス環境の中で、ゲームクリエイターの人材確保、育成と、ゲームクリエイターとして将来を通じ開発に専念できる環境と体制づくりは、ゲーム業界全体での命題であります。

この新たな支援プログラムは、クリエイターの才能や独創性を伸ばすことによる開発力の向上と、企業としても独立会社との関係を維持することにより、開発機能の強化や人材資源の活性化を促進し、ゲーム業界全体の発展に繋がると考えております。

この度、この「ゲームクリエイター独立支援プログラム」の試験的運用の一環として、弊社 R&D クリエイティブオフィサー中 裕司(以下、中 R&D CO)への新会社設立(2006年6月1日設立予定)に向けた独立支援を実施いたします。

弊社では、功績のあったゲームクリエイターを対象に、独立支援プログラムを段階的に立ち上げ、将来的には汎用的な導入を検討してまいります。

### 「ゲームクリエイター独立支援プログラム」の立ち上げ概要

- ・ 目的：ゲームクリエイターが新たなチャレンジと可能性を追求するための、個々のクリエイターの独自性・才能を重視したコンテンツ開発に専念できる仕組みづくりを目的とする。
- ・ 検討時期：2006年6月より検討を開始
- ・ 主な支援概要
  - 独立開発会社への20%以下の出資
  - 新会社への開発委託。
  - その他詳細な事項に関しては、今後モデルケースをもとに検討を行う。

**「ゲームクリエイター独立支援プログラム」として実施する 中 R&D CO 新会社について**

- ・社名：株式会社 プロペ(PROPE, Ltd.)
- ・設立：2006年6月1日(予定)
- ・所在地：港区浜松町(予定)
- ・代表者：中 裕司
- ・資本金：10,000千円(セガ出資比率 10%)
- ・事業内容：  
新しいエンタテインメントを追求し、世界に通用する新たな IP の構築を目指したソフト制作会社。

”PROPE”はラテン語で「すぐそばに / 近い将来に」という意味を持ち、

“PROPE” プロペと発音します。

- ・ホームページアドレス <http://prope.jp>

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。