



**Das heiÙe Kampfspiel:  
Angriff aus dem Weltall.  
SUPER SPACE ATTACK  
schieÙt die Weltraum-Invasoren  
ab und die Kassen hoch!**



Gremlin

# SUPER SPACE ATTACK



## Das ist Unterhaltung die alle begeistert!

Invasoren aus dem Weltall greifen an! In geschlossener Phalanx rücken sie vor. Werfen Bomben. Werden immer schneller.

Die Geschosse aus den Raketenbasen reißen Lücken in die Reihen der Angreifer. Trotzdem kommen einige immer näher. Die Spannung ist am Kochen.

Rakete um Rakete zischt nach oben. Ein Bunker gibt der fahrbaren Abschußbasis Deckung. Im Bombenhagel der Invasoren zerfetzt diese Deckung. Was nun?

Jetzt ist Geschicklichkeit alles. Wer schnell reagiert und sich taktisch klug verhält, schlägt den Angriff aus dem All zurück.

## Spannender Spielablauf mit interessanten Features

Die Invasoren aus dem All rücken in fünf 10er-Reihen vor. Getroffene Angreifer in den beiden unteren Reihen zählen 100, in der dritten und vierten Reihe 200 und in der oberen Reihe 300 Punkte. Über dieser Kampfformation einer fremden Macht erscheint in unregelmäßigen Abständen eine fliegende Untertasse, die bei einem Treffer einen »Mystery Bonus« zwischen 1000 und 1800 Punkten aufzählt.

Die Anzahl der pro Spiel verfügbaren mobilen Raketenbasen ist einstellbar zwischen 3 und 6. Wenn alle Raketenbasen im Bombenhagel der Aggressoren explodiert sind oder wenn es einem der Angreifer gelingt, auf das Niveau der Verteidiger vorzudringen, also zu landen, haben die Invasoren das Spiel gewonnen.

Wenn es dem Spieler gelingt, alle Invasoren zu vernichten und damit den Angriff erfolgreich abzuschlagen, formieren sich die Fremden aus dem All auf dem Bildschirm erneut in Kampfreihen und ein zusätzliches Spiel beginnt.

Zuvor jedoch erscheint ein 2. UFO, das im Zick-Zack-Kurs über den Bildschirm kurvt. Wird dieses unbekannte Flugobjekt abgeschossen, erhält der Spieler für das errungene neue Spiel eine zusätzliche Raketenbasis als Bonus. Eine weitere Raketenbasis kann der Spieler hinzugewinnen, wenn er eine Punktzahl von 10000 oder 15000 Punkten (einstellbar) erzielt hat.

Als steter Spielanreiz und zusätzliche Herausforderung für die Spieler werden auf dem Bildschirm die drei besten Tages-Ergebnisse angezeigt.

**SUPER SPACE ATTACK – ein pausenlos spannendes Spiel. Die Situationen wechseln ständig.**

**Nur eine Situation ist immer und überall gleich: Jeder will spielen, alle drängen sich um SUPER SPACE ATTACK. Denn dieses Gerät ist Spitze.**

# LÖWEN-AUTOMATEN

