

SEGA®

チャンピオンシップ ロードランナー™ CHAMPIONSHIP LODE RUNNER™

ゲームの遊び方

1人用



この商品は、ブローダーバンドの許諾を得て製造したものです。

☆ 目 次 ☆

ゲームを始める前に読んでおこう	P.1
キャラクター紹介	P.3
操作方法	P.5
遊び方	
遊びたがり屋のキミへ!	P.7
創りたがり屋のキミへ!	P.19
EDIT (1)	
ゲームコレクターのキミへ!	P.23
EDIT (2)	
(キーボードを持っている) キミが読むページだ。	
EDIT 早わかり表	P.33
アソビン教授からのアドバイス	P.37
セガ マイカードからのお願い	P.38
PASSWORD / SCOREBOOK	P.39

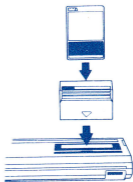
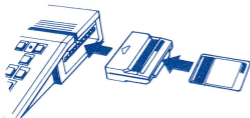
☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、
SG-1000シリーズ }
カードキャッチャ (別売) が必要です。

SEGA MARK IIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

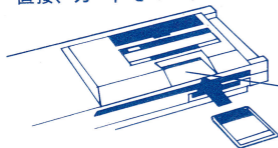
セガ マイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② <SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ>
カードキャッチャを差し込み、
そこへカードを差し込む。



<SEGA MARK III>

直接、カードをカード用スロットに差し込む。



• カード用スロット

- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、
 ②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置

SC-3000シリーズ

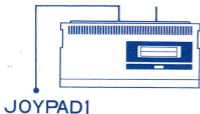


SG-1000

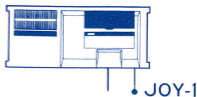


ジョイスティック
 取り付け済

SG-1000 II



SEGA MARK III



上のJOY-1、JOYPAD1にジョイスティックを差し込もう。

チャンピオンシップ
CHAMPIONSHIP

★ ロードランナー ★
LODE RUNNER

しょうかい
キャラクター紹介

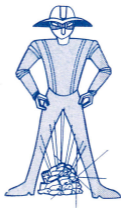
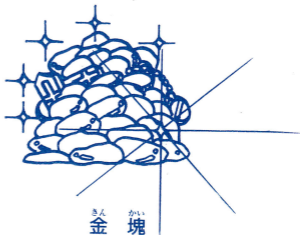
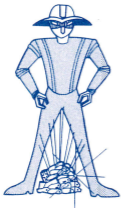
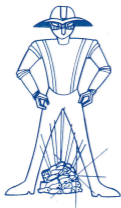


ぎんが たいいん
銀河パトロール隊員 キーン

でいこく きん くる けんりやくしゃたち あつ
バンゲリング帝国。そこは、金に狂った権力者達の集まり
だつた。かれら は、みんしやう か こく じゆうぜい ばくだい きん
塊を貯えていた。ぎんが たいいん
銀河パトロール隊員 キーンとしてのキミ
の任務は、その金塊を全て取り返し、まず みんしやう せいかつ
貧しい民衆の生活を
救うことにある。

ぎんかい しんにやうしゃ き こうみゆう おき
金塊は、50のブロックルームに、侵入者を避けて巧妙に収
められている。しかも、み は えいへい ついせき きび
見張りの衛兵の追跡は厳しい。
レーザーガンでブロックを砕いて、衛兵を落とし入れ、キ
みにんむ すいこう
ミの任務を遂行しよう！

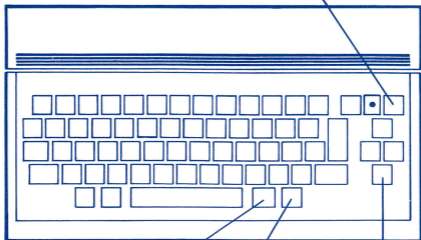
● バンゲリング帝国の衛兵 ●



そ う さ ほ う ほ う 操 作 方 法

☆キーボード (SC-3000シリーズ
SG-1000シリーズ
セガ マークIII + SK-1100) で遊ぶ場合 ☆

リセット ボーズ
RESET (PAUSE) ボタン



HOME
CLR

INS
DEL

スタート・ボタン

キーンを動かす



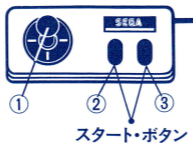
キーンの左側の
ブロックを掘る

キーンの右側の
ブロックを掘る

☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ)
SJ-200
SJ-300

あそ ぼ あい
で遊ぶ場合☆

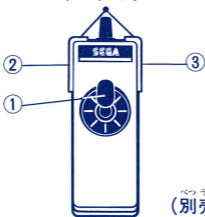
SJ-150シリーズ



べつうり
(別売)

SJ-200

スタート・ボタン



①キーンを動かす

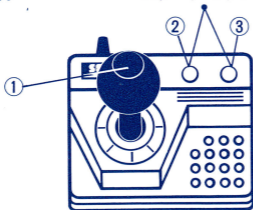


②キーンの左側の
ブロックを揺る

③キーンの右側の
ブロックを揺る

SJ-300

スタート・ボタン



べつうり
(別売)

☆^{あそ}遊^び方^{かた}☆

あそ^{あそ}遊^びびたがり屋のキミへ!

★ゲームの目的★

金塊^{きんかい}が収められた50のブロックルーム^{レベル} (LEVEL) から、全^{すべ}ての金塊^{きんかい}を取り返^とそう!

★GAME OVER★

キーンは5人^{にん} (MEN 005) でゲームスタート。キーンがいなくなると、GAME OVERだ。

(1つのブロックルームをクリアするごとに)
キーンが1人^{ひとり}増える。

★スタートのしかた★

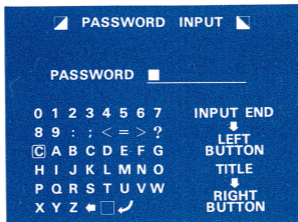


ゲーム
GAME

(EDIT)は、19～36ページをみる。

- GAMEを選んでスタート・ボタンを押すと、次のような画面が現われる。

パスワード画面



- これは、

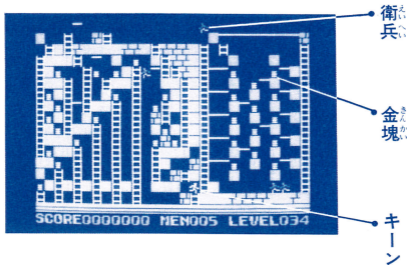
ゲームスタート時に、もうクリアしてしまった
LEVEL をパスして、次の LEVEL からプレイ
する。

ためのPASSWORD (あいことば) を入れるパスワード

がめん
画面だ。

きょうみ ひと
(興味のある人は、16～18ページをみよう。)

- まだ、どのLEVELもクリアしていないキミは、スタート・
ボタンを2度押して、まず、LEVEL 1に挑戦しよう！
下に紹介したのは、かなり上級のLEVEL34だ。



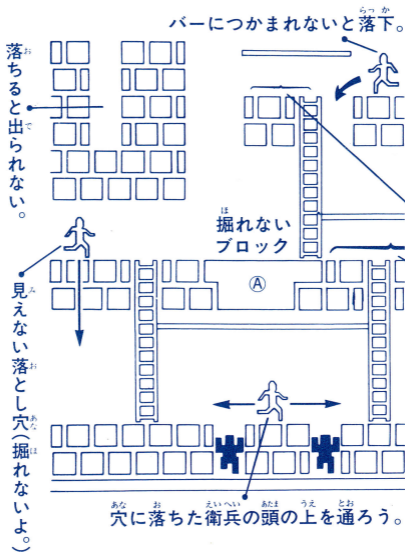
スコア
SCORE (キミのスコア)

メン のこ にんずう
MEN (キーンの残りの人数)

レベル ばんごう
LEVEL (ブロックルームの番号)

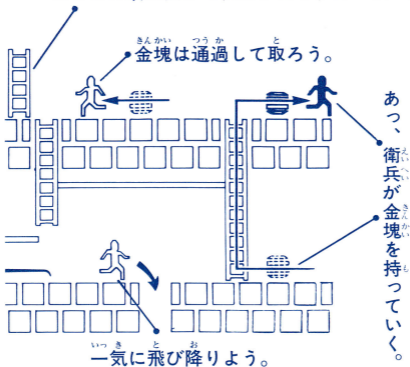
★キーンを活躍させるには★

キーンを活躍させるには、次のルールやテクニックをマス

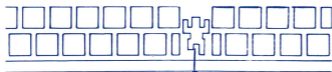


ターすることだ。

全部の金塊を集めたら現われる
はしごの最上段から次のブロックルームへ。



バーのすぐ下やはしごの真下は掘れないよ。



落ちると身動きができない。

(くわしくは、次のページをみる。)



- レーザーガンでブロックに
あな ほ えいへい お
穴を掘って、衛兵を落とそ
う。
- この穴は、一定時間後にふ
あな いっていじかんご
さがる。
- だから、あやまって、キミ
じしん あな お
自身がこの穴に落ちると、
はいあがれないうで、そのま
ま埋もれてしまうよ。

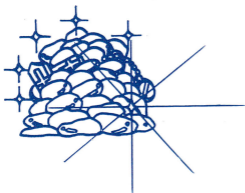
- また、衛兵が穴に落ちている間、その頭の上を走り抜けて
あんぜん
も安全だよ。

—— あな ほ
穴を掘れないのは ——

- ① 大きなブロック (10ページのⒶ)
- ② はしごやバーのすぐ下
した
- ③ 落とし穴
お あな

—— あな
穴がふさがると ——

えいへい
衛兵は、しばらくすると穴から出てくる。
あな
でも、穴を掘るタイミングによっては、そのまま埋め込
めよ。



- 金塊きんかいは上うえを通過つうかして取とつていこう。
- 全部ぜんぶの宝たからを取とって、はしごさいじょうだんの最上段さいじょうだんまでいくと、次つぎのブロックルームすすへ進すすめるよ。

—— 次つぎのブロックルームすすへ進すすめないのは ——

- 全部ぜんぶの金塊きんかいを集あつめて、はしごさいじょうだんの最上段さいじょうだんまでいっても、次つぎのブロックルームすすへ進すすめないときがある。
- それは、衛兵えいへいの誰だれかがまだ金塊きんかいを隠かくし持もっているからだ。穴あなを掘ほって、どんどん衛兵えいへいを落おとしてみよう。金塊きんかいがででてくるよ。

スコア ★SCORE★

金塊 <small>きんかい</small> を取 <small>と</small> ると.....	250点 <small>てん</small>
掘 <small>ほ</small> った穴 <small>あな</small> に敵 <small>てき</small> を落 <small>お</small> とすと.....	75点 <small>てん</small>
敵 <small>てき</small> が穴 <small>あな</small> に埋 <small>う</small> めれると.....	75点 <small>てん</small>

ボーナス点てん

1つのLEVELレベルをクリアすると、1,500点てん

アボート スピード
★ABORT/SPEED★

— もし、プレイを続けられなくなったり、
ハイスピードで動きたくになったら —

プレイ中、

「ブロックのすき間にはさまれて、身動きができない。」

「敵の衛兵よりすばやく動き回りたい。」

ときは、PAUSEボタンを押そう。



カーソルコントロールキー (←→) やジョイスティックレバー (↔) で■を動かし、ABORT、SPEEDのどちらかを選ぼう。

ABORT

キーンが1人減り、すばやく再開できる。

何度も電源を切らなくて済むわけだ。

SPEED

○SPEEDは、1～5の5段階。
スピード だんかい

① ————— ⑤

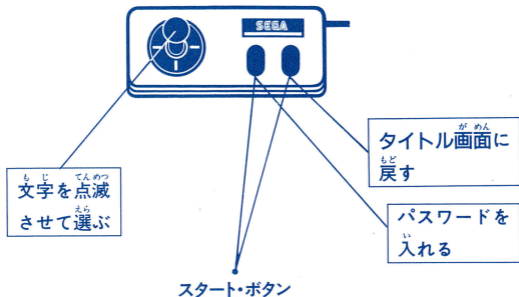
(キーンの動きが速くなる。) (キーンの動きが遅くなる。)

うご うご
はや おそ

○カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティックレバー(↕)を動かし、⑧のSPEEDを選ぼう。
うご スピード えら

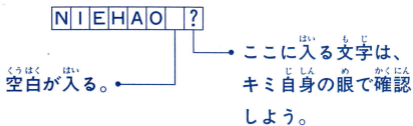
★PASSWORD★ (合いことば)

パスワード あ



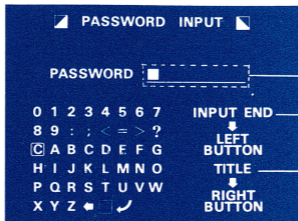
- 1つのブロックルーム(LEVEL)をクリアすると、ある8文字のことばが現われる。

たとえば、LEVEL 1では、



これが、8～9ページで話したPASSWORD(クリアしたLEVELをパスできる合いことば)だ。

パスワード画面



パスワードを入れるには





キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押そう。

タイトル画面に戻すときは



キーボードの **INS DEL** やジョイスティックの右ボタンを押そう。

① カーソルコントロールキー() やジョイスティックレバー() で、点滅を動かし、PASSWORD の文字や数字を選ぶ。

② キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押す。文字や数字は、自動的に左から入る。

← (文字を直したいときに点滅させて、
HOME CLR や左ボタンを押して、もう一度文字を入れ直そう。

(空白をあけるとときに点滅させる。)

- ③ 8文字^{もじ}を入れ終わ^いったら、点減^{てんめつ}を ↙ (終了^{しゅうりょう})に移^{うつ}し、スタート・ボタン^おを押すと、

ARE YOU READY?

(パスワード^いを入れた?)

かどうかが聞^きいてくる。

- ④ **HOME CLR** ^{ひだり}や左ボタン^おを押すと、
次^{つぎ}のLEVEL^{レベル}から遊^{あそ}べるよ。

(**INS DEL** ^{みぎ}や右ボタン^おを押すと、タイトル画面^{がめん}に戻^{もど}せる。)

- **PASSWORD**^{パスワード}は、各^{かく}LEVEL^{レベル}に1つずつ全部^{ぜんぶ}で50種類^{しゅるい}ある。

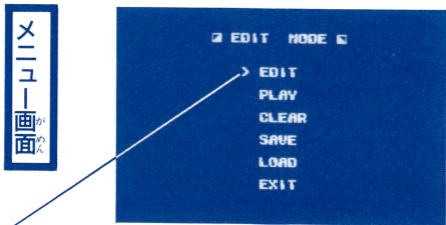
そして、50番目^{ばんめ}の**PASSWORD**^{パスワード}は、キミが真^{まこと}のチャンピオン^{しん}であることを証明^{しょうめい}するものになるだろう……。

つくりたがり屋のキミへ!

ここからは、自分でゲームを創りたくて、うずうずしているキミが読むページだ。

エディット EDIT (1)

7 ページで、**EDIT** を選び、スタート・ボタンを押すと、ゲーム画面を創る作業を表わすメニュー画面が現われる。



カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティック(↕)でえらんで、スタート・ボタンを押す。

エディット
★EDIT★ (ゲーム画面を創る。)

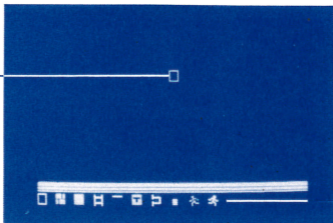
メニュー画面でEDITを選ぶ。



(カーソル) を動かす

パーツを選ぶ

パーツを置く



① (カーソル) をパーツを置きたい場所に動かす。

② パーツを選ぶ。ボタンを1回押しごとに置くパーツが点滅する。

③ パーツを置く。



空白 (置いたパーツを消す。)



掘れるブロック



掘れないブロック



はしご



落とし穴



全部の金塊を取った後に現われるはしご



金塊



衛兵 (最高5人)



キーン (1人)

以上、①、②、③の作業のくり返して、キーボードでも同じように、ゲーム画面を自由に創れる。

④ ゲーム画面ができ上がったら、キーン、つまり、キミや金塊が画面に入っているかどうか、必ず確認しよう。

★PLAY★ (作ったゲームで遊ぶ。)

- ゲーム画面がででき上がったら、次は、それで遊ぶ番。2つのスタート・ボタンを同時にしばらく押すと、メニュー画面に戻る。
- PLAY**を選んでスタート・ボタンを押すと、作ったゲーム画面が現われる。
さあ、遊べるよ。

★CLEAR★ (作ったゲームを消す。)

せっかく一生懸命作ったゲーム画面でも、気にいらなくなってしまうときがある。

そういうときは、この**CLEAR**を選んで、スタート・ボタンを押そう。

- ⑨ **CLEAR**で消せるのは、今、テレビ画面に出ているゲームだけだよ。

★EXIT★ (タイトル画面に戻る。)

ゲーム創りに疲れたら、**EXIT**を選んで、スタート・ボタンを押そう。

タイトル画面に戻るよ。

ゲームコレクターのキミへ!

ここからは、

キーボード (SC-3000シリーズ
SG-1000シリーズ
セガ マークIII +SK-1100)

を持っていて、たくさん^{つく}創ったゲームをテープに^{のこ}残しておきたいゲームコレクター(収集家)のキミが読むページだ。

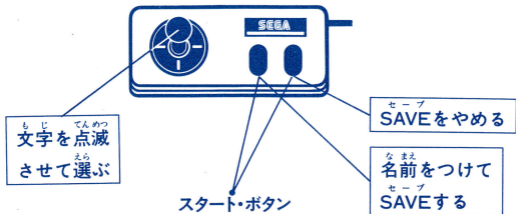
エディット

EDIT

(2)

★^{セーブ}SAVE★ (^{つく}創ったゲームをテープに^{のこ}残す。)

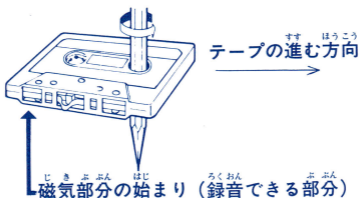
キミが、新しく^{あたら}創^{つく}ったゲームをテープに^{のこ}残しておくときに^{つか}使える。まず、テープレコーダー(できたら、セガ・データレコーダSR-1000)を^{ようい}用意しよう。



(25~26ページをみる。)

① ^{セーブ}用のテープをテープレコーダーにセットする。

② ^{セーブ}用のテープを^{さいしょ}最初にセットするときは、^{じきぶぶん}磁気部分
(^{ろくおん}録音できる部分)の^{はじ}始まりを図の↑の位置に合わせて、
そこで、テープレコーダーのカウンタを **000** にして
おこう。



② メニュー^{がめん}画面で、**SAVE**を^{えら}選んでスタート・ボタンを
お押し。

ネーム画面



名前
レベル

名前を入れるには
↓
キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押そう。

SAVEをやめて
メニュー画面に戻すには
↓
キーボードの **INS DEL** やジョイスティックの右ボタンを押そう。

← (文字を直したいとき)

□ (空白をあけるととき)

↶ (作業終了のとき)

これが、新しいゲームに名前をつけて、テープにSAVEするためのネーム画面だ。

- ③ カーソルコントロールキー(←↑→)やジョイスティック
 レバー(+)で、点滅を動かし、文字や数字を選び、
 キーボードのHOME CLR やジョイスティックの左ボタンで入
 れる。
 (名前は、20文字以内)

- ④ 名前を入れ終わったら、↙を選んで、キーボードの
 HOME CLR やジョイスティックの左ボタンを押す。
 今度は、レベルを入れる番だ。
 (レベルは、051~255)



カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティックレ
 ー(↑↓)で、レベルを選ぼう。

- ④ ゲームの名前とレベルの数字は、忘れないように必ずメモ
 しておこう。

}

以下、文字の入れ方はPASSWORDに同じ。

(17、18ページの②、③をみる。)

- ⑤ スタート・ボタンを押すと、

ARE YOU READY?

(セーブする?)

かどうか聞いてくる。

(**SAVE**を中止したいときは、**INS DEL** や右ボタンを
お押しと、メニュー画面に戻る。

- ⑥ テープレコーダーを録音状態にし、もう一度、スタート・
ボタンを押すと、

SAVING--- (セーブ中。)

- ⑦ **SAVE**が終わると、ピーの音が消え、

SAVE END (セーブ終了。)

のメッセージが現われ、メニュー画面に戻る。

- ⑧ テープレコーダーの電源を切る。

①注：1本のテープにいくつもゲームをSAVEするときは、
LEVELの番号順に整理した方が整理しやすいよ。

②注：SAVEするときは、SAVE開始、完了時のテープレ
コーダーのカウントをしっかりメモしておこう。

そうしないと、

○LOADのとき困る。

○2度目にSAVEするときに、その前に創ってSAVE
したゲームを消してしまう。

もう一つ、ゲームをSAVEした後、4～5秒テープを
進めてから、次のゲームをSAVEすることも大切だ。

③注：他社のテープレコーダーによっては、SAVEまたは
LOADできない場合がある。

ところが、この「チャンピオンシップロードランナー」
には、VERIFY(確認)の機能がないので、その確認
ができない。

SAVE完了後は、一度、本体の電源を切ってから
LOADで実際に画面に出してみ、SAVEが正しく
されたかどうか、必ず確認しよう。



★^{ロード}LOAD★（^{つく}創ったゲームを^よ読み出^だす。）

テープに^{セーブ}SAVEしたゲームを^よ読み出^だし、^{がめん}画面に^{うつ}映すときに^{つか}使おう。



① ゲームを^{セーブ}SAVEしたテープをテープレコーダーにセットする。

② ^注 テープは、^よ読み出^だしたいゲームが^{はい}入っているカウントまで^{すす}進めたり、^{もと}戻したりしておこう。

② メニュー^{がめん}画面で^{えら}LOADを選び、スタート・ボタンを押す。そして、カーソルコントロールキー（)やジョイスティックレバー（)で、^よ読み出^だしたいレベルを^い入れる。



- ③ もう一度、スタート・ボタンを押すと、

ARE YOU READY?

(ロードする?)

かどうか聞いてくる。

- ④ キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押してテープレコーダーをLOAD(PLAY)状態にすると、

LOADING --- (ロード中。)

になる。

- ⑤ ピーの音がして、

FOUND
LOAD OK (ゲーム発見。)

ピーの音が消え、



(ロード終了。)

となり、④に ^{ロード}LOAD できたゲームの ^{なまえ}名前が ^{あら}現われ、
メニュー ^{がめん}画面 ^{もど}に戻る。

ここで、**PLAY** を ^{えら}選ぶと
^{ロード}LOADしたゲームで ^{あそ}遊べる。

EDIT を ^{えら}選ぶと
^{ロード}LOADしたゲームを ^{つく}創り ^か変えられる。

⑥ テープレコーダーの ^{でんげん}電源 ^きを切る。

⑦ 注 テープから ^{ロード}LOAD中、

TAPE READ ERROR

(テープが ^よ読めないよ。)

のメッセージが ^{あら}現われたら……

○しばらくするとメニュー ^{がめん}画面 ^{もど}に戻る。

もう一度、^{いちど}LOADの ^{そうき}操作をしよう。

(29～31ページをみる。)

○こうした ^{エラー}ERRORは、^{おんりょう}音量が ^{てきとう}適当でなかったり、^{ふる}古い
テープを ^{つか}使ったときなどによく ^お起こる。

これは、^{こしょう}コンピュータの故障ではなく、^{せい}テープレコー
ダーの ^{せい}性能によるものだ。

(^{つぎ}次の ^{つづ}ページに ^{つづ}続く。)

テープレコーダーの音量^{おんりょう}や音質^{おんしつ}のレベルを^か変えて^{ため}試してみよう。

- それでもうまくLOAD^{ロード}できないときは、セガ・データレコーダSR-1000^{つか}を使おう。

☆ **エディット EDIT** はや **早わかり表** ひょう ☆

エディット EDIT (1)

エディット EDIT (ゲーム画面を創る。)

- ① **GAME** **EDIT** を選び、スタート・
>**EDIT** ボタンを押す。
- ② **メニュー画面** **EDIT** を選び、スタート・
ボタンを押す。
- ③ ゲーム画面を創る。
(キーンや金塊が入っているか、チェック。)

プレイ PLAY (創ったゲームで遊ぶ。)

- ① **EDIT** の③でゲームが完成したら、2つのスタート・
ボタンを同時にしばらく押す。
- ② **メニュー画面** **PLAY** を選び、スタート・
ボタンを押す。



さあ、遊ぼう！

(次のページに続く。)

エディット
EDIT (2)

キーボード (SC-3000シリーズ
SG-1000シリーズ
セガ マーク III +SK-1100)
を持っているキミだけができる。

セーブ
SAVE (作ったゲームをテープに残す。)

- ① **SAVE**用テープをテープレコーダーにセットする。
(テープの録音部分を出して、カウントを
000にする。)
- ② **メニュー画面** …… **SAVE**を選び、キーボードや
ジョイスティックのスタート・
ボタンを押す。
- ③ **ネーム画面** …… **SAVE**するゲームに、名前を入れる。
- ④ ↵ (終了)を選び、**HOME CLR** や左ボタンを押して、今
度はレベルを入れる。

- ⑤ スタート・ボタンを押す。



ARE YOU READY?

- ⑥ テープレコーダーを録音状態にし、もう一度、スタート・ボタンを押す。



SAVING---

- ⑦ SAVE END → メニュー画面

(SAVE開始、完了のテープレコーダーの
カウントをメモしよう。)

- ⑧ テープレコーダーの電源を切る。

LOAD (作ったゲームを読み出す。)

- ① ゲームをSAVEしたテープをテープレコーダーにセットする。

(テープのカウントは、LOADしたい
ゲームのカウントに合わせよう。)

- ② メニュー画面 …… LOADを選び、スタート・ボタンを押す。

③ **ARE YOU READY?**



HOME CLR ^{りたひ} や左ボタンを押し、^お テープレコーダーを ^{ロード} **LOAD**
(^{プレイ} ^{じょうたい} **PLAY**)状態にする。



LOADING---

④ **FOUND
LOAD OK**



**LOAD END
LOAD OK**



メニュー画面 ^{がめん}

PLAY ^{えら} を選び、スタート・ボタンを ^お 押すと ^{あそ} 遊べる。

EDIT ^{えら} を選び、スタート・ボタンを ^お 押すと、ゲーム
を ^{つく} ^か 創り変えられる。

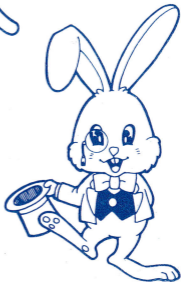
⑤ テープレコーダーの ^{でんげん} ^き 電源を切る。

☆アソピン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

「どの金塊^{きんかい}から取り^と始め^{はじ}めるか。」

「どうやって脱出^{だつしゆつ}するか。」

なんど
何度もチャレンジして、この謎解^{なぞと}き
を^{たの}楽しめるようになることだよ。



☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、
カードキャッチャ（別売）が必要です。
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

—— 正しくお使いいただくために ——

ぬらさない！

曲げない！



強いショック
はダメ！

直射日光、
大きい！



キズつけない！

高い温度に
近づけない！



シンナーや
ベンジンもダメ！

※カードには、何も張りつけしないでください。

○ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。

○汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてく
ださい。

○使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。

パ ス ワ ー ド
 ☆ **PASSWORD** ☆

レベル LEVEL	パスワード PASSWORD	レベル LEVEL	パスワード PASSWORD
1		23	
2		24	
3		25	
4		26	
5		27	
6		28	
7		29	
8		30	
9		31	
10		32	
11		33	
12		34	
13		35	
14		36	
15		37	
16		38	
17		39	
18		40	
19		41	
20		42	
21		43	
22		44	

レベル LEVEL	パスワード PASSWORD	レベル LEVEL	パスワード PASSWORD
45		48	
46		49	
47		50	

スコアブック
☆SCOREBOOK☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

スコアブック
☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デート DATE					
スコア SCORE					

C-5057

セガ マイカード^{おうほけん}応募券^{たいせつ}は、大切にしまっておきましょう。

4枚以上^{まいいじょうあつ}集めるとカードホルダーがもらえます。

くわしくは^{はんばいてん}販売店^{けいじ}に掲示いたします。

セガ マイカード^{おうほけん}応募券

SEGA
マイカード

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12

〒144 電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(742)7068(直通)