

# ファンタシースター<sup>®</sup> アドベンチャー

取扱説明書

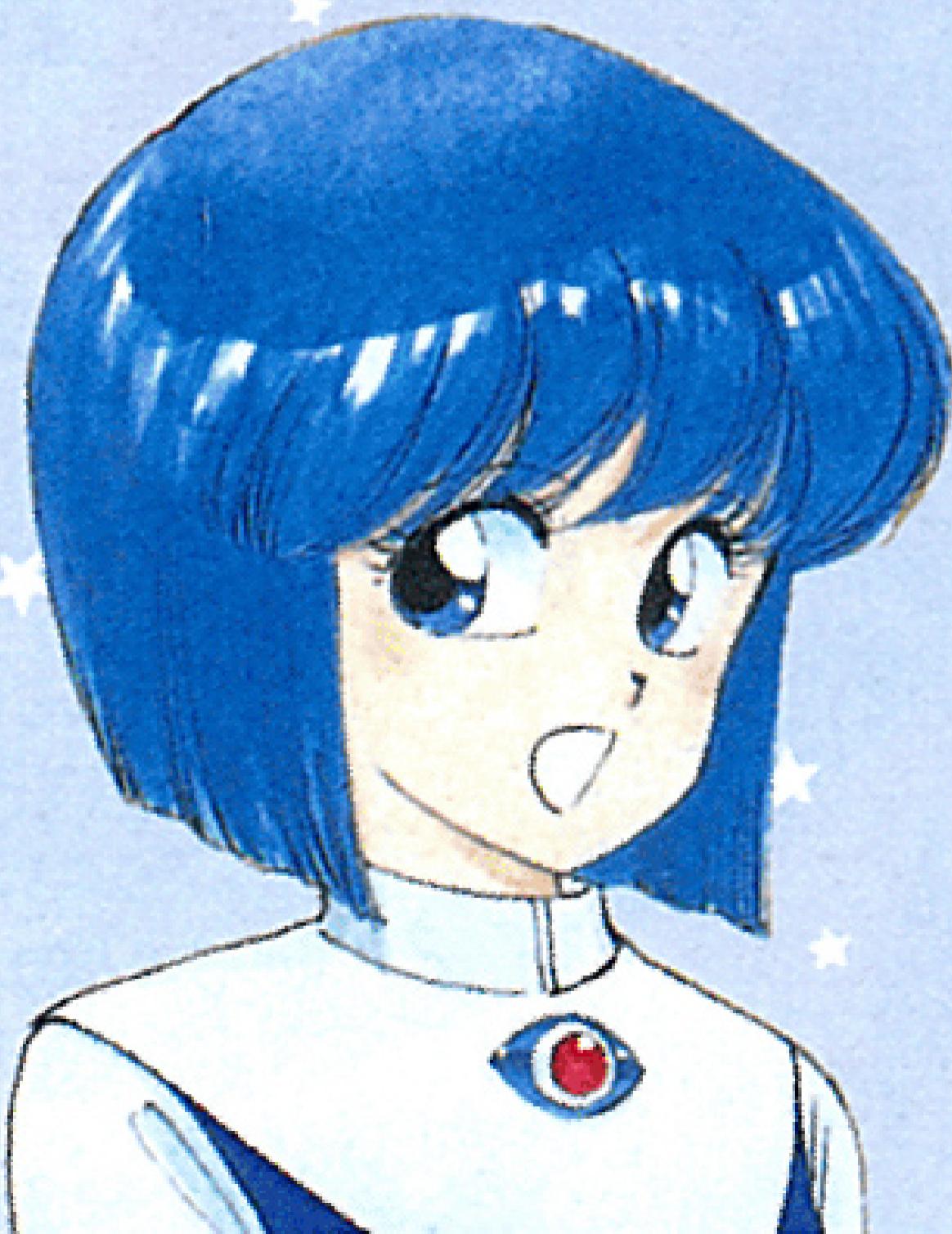
## GAME GEAR

# PHANTASY STAR

## Adventure



■このたびはゲームギアカートリッジ  
「ファンタシースター アドベンチャー」  
をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。  
ゲームを始める前に  
この取扱説明書をお読みいただきます  
と、より楽しく遊ぶことができます。

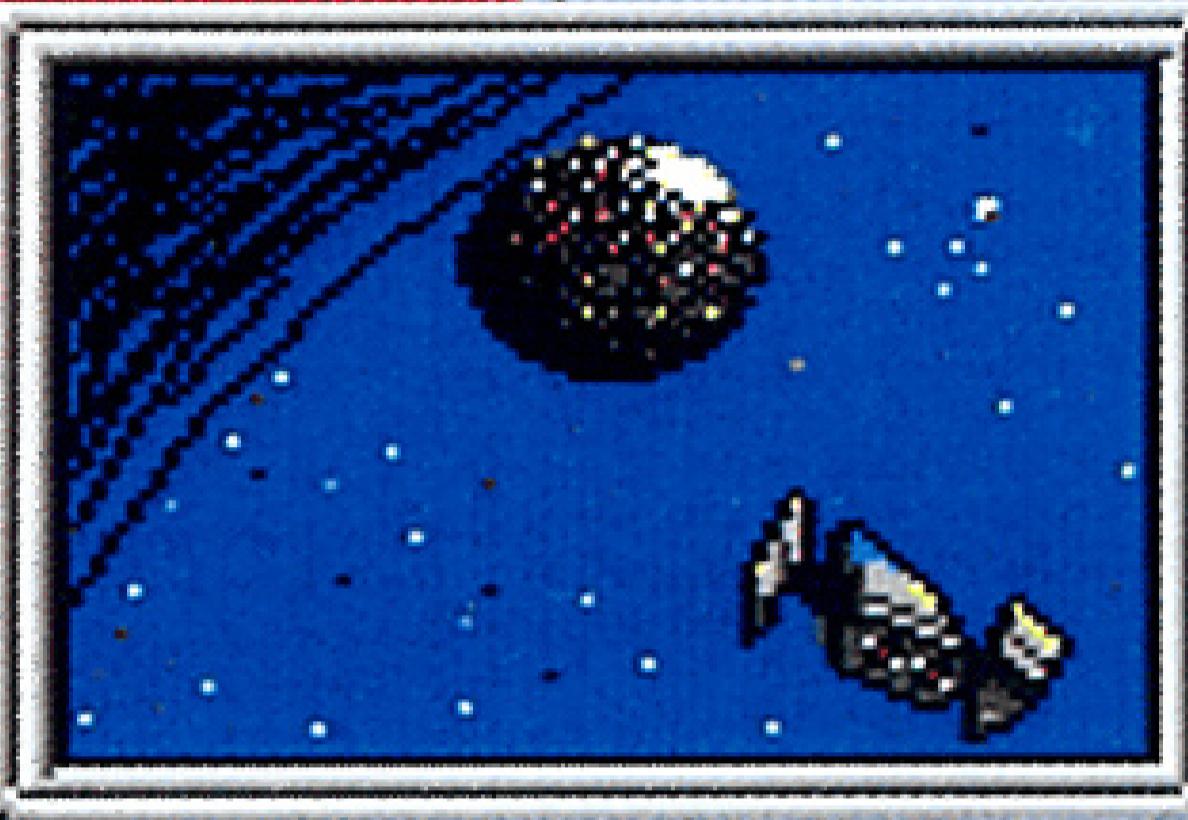


# CONTENTS

## もくじ

ストーリー	3
おも　とうじょうじんぶつ 主な登場人物	4
そう　さ　ほうほう 操作方法	6
はじ　かた ゲームの始め方	8
が　めん　み　かた 画面の見方	10
き　ほん 基本コマンド	12
せんとう 戦闘コマンド	18
ゲームのアドバイス	21

# ストーリー



ここは、パルマ星、モタビア星、デゾリス星の3つの惑星からなるアルゴル  
太陽系——ファンタシースターの世界。

A. W. 1268年12月のある日、モタビア星パセオのエージェントである「私」の  
もとに、古い友人であり、科学者でもあるケン・ミラー博士から手紙が届い  
た。世紀の大発明をしたから、見にこないかというのだ。「私は休暇を利用して、  
して、博士の住む氷の惑星デゾリスへと旅立った。しかし、再会を喜びあつ  
たのもつかの間、博士は、発明したマシンとともに、何者かに連れ去られ  
しまう。博士を救出するため、「私」の冒険が始まった！

おら とう じょう じん ぶつ

# 主な登場人物

わたし  
**「私」**

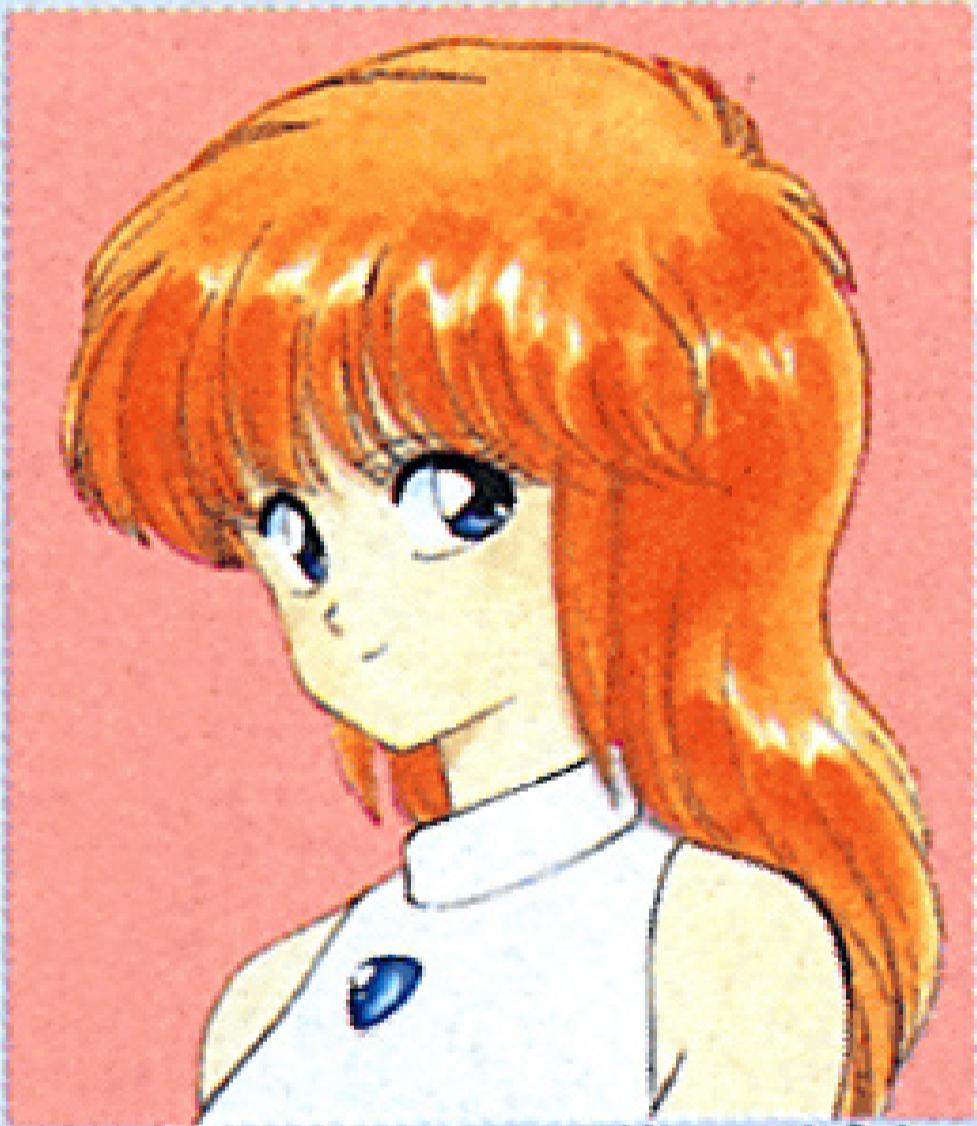
このゲームの主人公。モタビア  
星パセオのエージェント。ミラ  
ー博士に招かれ、デゾリス星カ  
ーソンビルの町にやってきたこ  
とで、事件に巻き込まれる……。

## ケン・ミラー

わか か がくしゃ わたし ふる ゆう  
若き科学者で、「私」の古い友  
じん せい  
人。デゾリス星カーソンビルに  
い じゅう けんきゆう ぼうとう  
移住して、研究に没頭していた  
ゆうかい  
が、誘拐されてしまう。



## ライラ



ミラー博士の妹。はかせ あに 誘拐ゆうかい  
された兄の安否あんぴを気づき  
かっている。

## ルセロ

カーソンビルの町はずまち  
れの小屋こやに一人ひとりで住んす  
でいる男おとこ。「私わたし」に協力きょうりょく  
してくれる。



## バロン



兵器開発へいきかいはつをおこなうバ  
ロン研究所けんきゅうじょの所長しょちょう。ミ  
ラー博士はかせの発明はつめいを奪うば  
つて、悪用あくようしようと企むたくら。

そ う さ ほ う ほ う  
**操作方法**

ほうこう  
**方向ボタン**



----- スタートボタン

----- 2ボタン

----- 1ボタン

## 方向ボタン

コマンドや移動方向などを選ぶのに使います。

## スタートボタン

ゲームをスタートさせるときに使います。

## 1ボタン(キャンセルボタン)

コマンドなどをキャンセルするときに使います。

## 2ボタン(決定ボタン)

コマンドなどを決定します。また、メッセージの  
続きを見るときにも使います。

# ゲームの始め方

## ●はじめてプレイする場合

タイトルが表示されたら、スタートボタンを押してください。メニュー画面が出ます。方向ボタンで「START」を選び、スタートボタンを押すと、名前登録画面に切り替わります。

主人公の名前を6文字以内で登録します。

### ①方向ボタンで文字を選び、2ボタンを押してください。

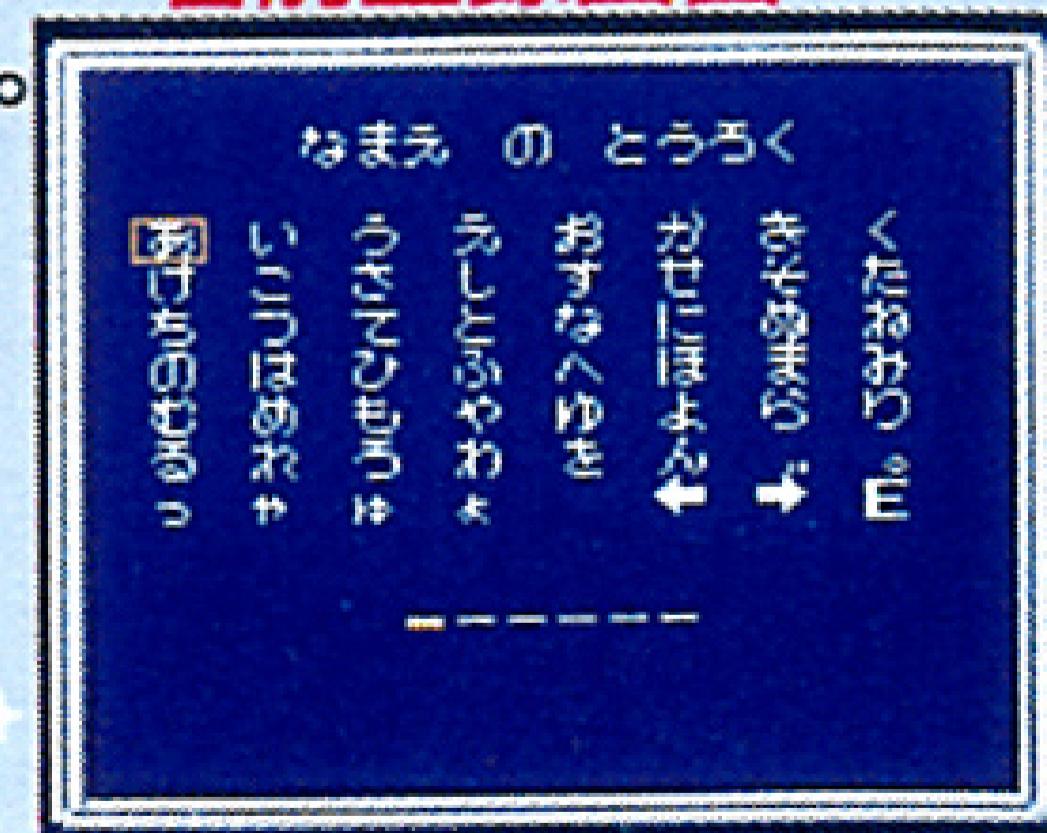
- ・文字を取り消すときは、1ボタンを押すか、←を選び、1または2ボタンを押します。
- ・スペースを開けるときは、→を選び、2ボタンを押します。

### ②名前の登録が終わったら、Eを選び、2ボタンを押してください。

## ▼メニュー画面



## ▼名前登録画面



## ●つづきからプレイする場合

メニュー画面表示中、方向ボタンで「CONTINUE」  
を選び、スタートボタンを押してください。パスワ  
ード入力画面に切り替わります。

### ▼メニュー画面



### ①メモしておいたパスワードを入力してください。

入力の方法は、名前の登録方法と同じです。

※パスワードの確認方法については、17ページを見  
てください。

### ②つづけて名前登録画面に切り替わります。主人公

の名前を入力してください。

※前回と違う名前を入力してもかまいません。

### ▼パスワード入力画面



が ん

み かた

# 画面の見方

このゲームは、コマンドによってストーリーを進行させていく、アドベンチャーゲームです。

ゲームの基本画面は、次の3つのウィンドウで構成されています。

グラフィック  
ウインドウ



コマンド  
ウインドウ

メッセージ  
ウインドウ

## グラフィックウィンドウ

めまえこうけい  
目の前の光景などがグラフィックで表示されます。

## メッセージウィンドウ

ストーリーや、メッセージが表示されます。右下に▼が表示されているときは、2ボタンを押すと、続きが表示されます。

## コマンドウィンドウ

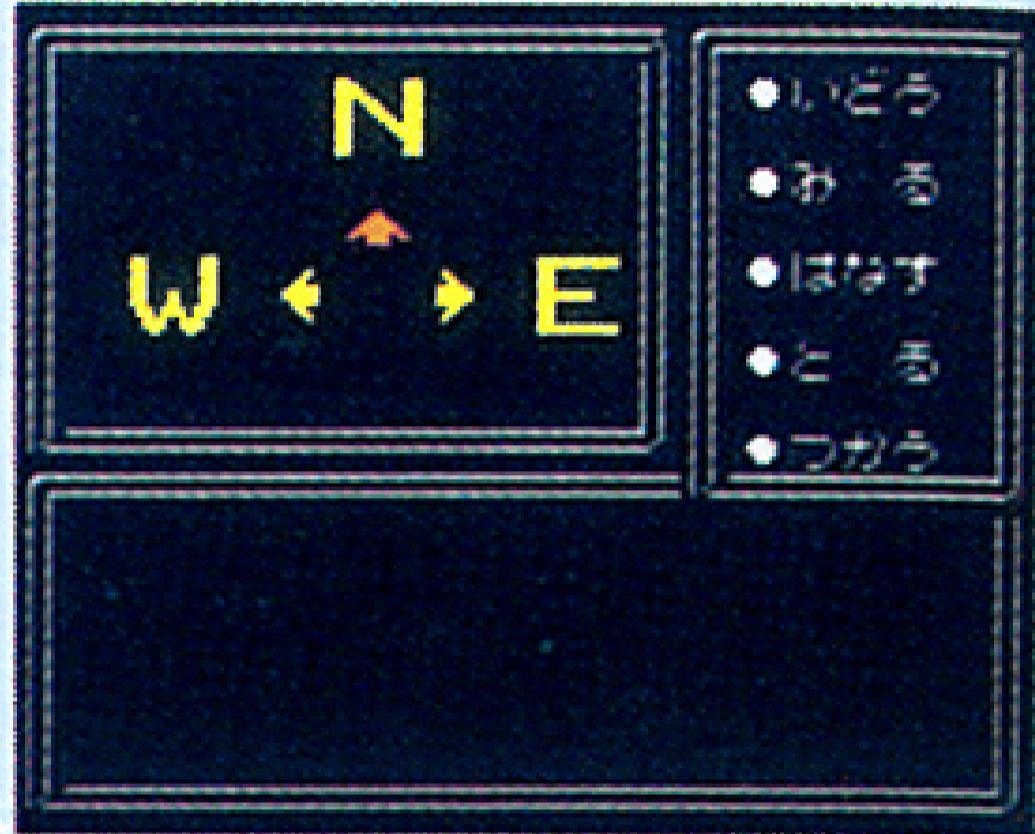
ゲームを進めていくためのコマンドが表示されます。基本コマンドは全部で7つあります(→くわしくは12ページ)。方向ボタンを下に押してゆくと、コマンドの続きが表示されます(方向ボタンを上に押してゆくと、もとに戻ります)。方向ボタンでコマンドを選び、2ボタンを押してください。

# 基本コマンド

## ●いどう

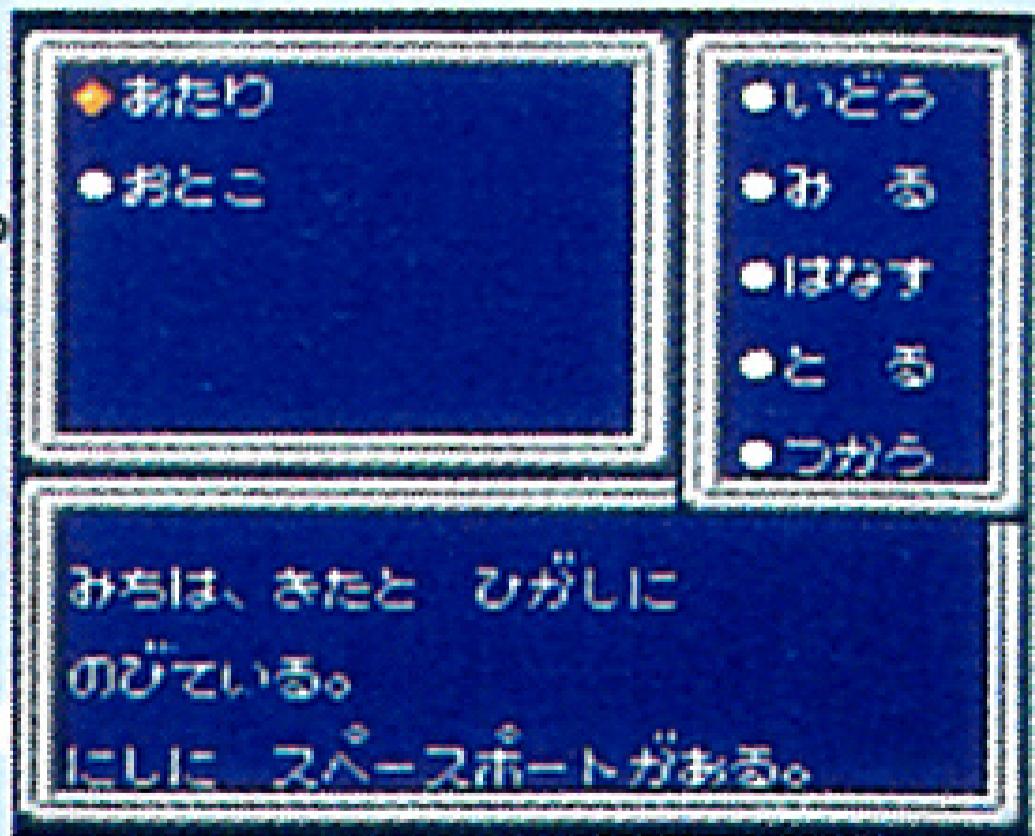
場所を移動するためのコマンドです。方向ボタン(上下左右)で移動したい方向を選び、2ボタンを押してください。

※移動方向は、N(北)、E(東)、W(西)、S(南)、UP(上)、DOWN(下)で表示されます。



## ●みる

近くにあるものをくわしく見るためのコマンドです。見たいものを方向ボタンで選び、2ボタンを押してください。



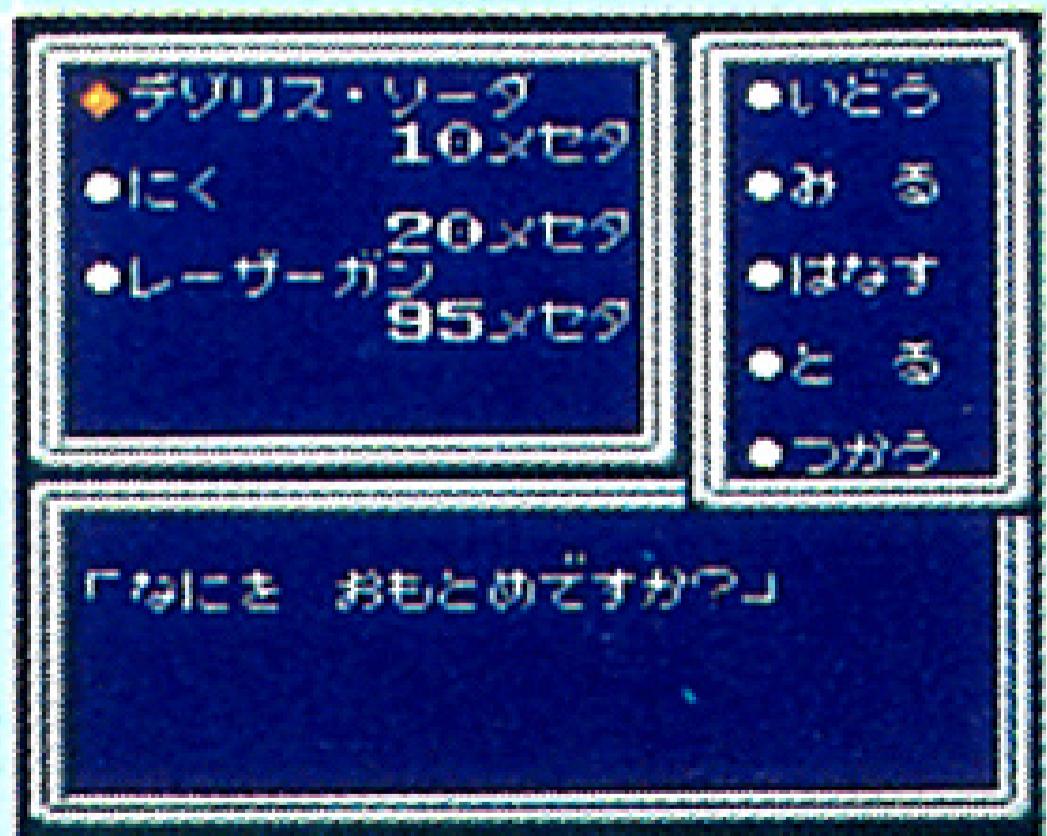
## ●はなす

会話をするためのコマンドです。話したい相手を確  
認し、2ボタンを押してください。  
なお、店で店主に話しかけると、買い物ができます。



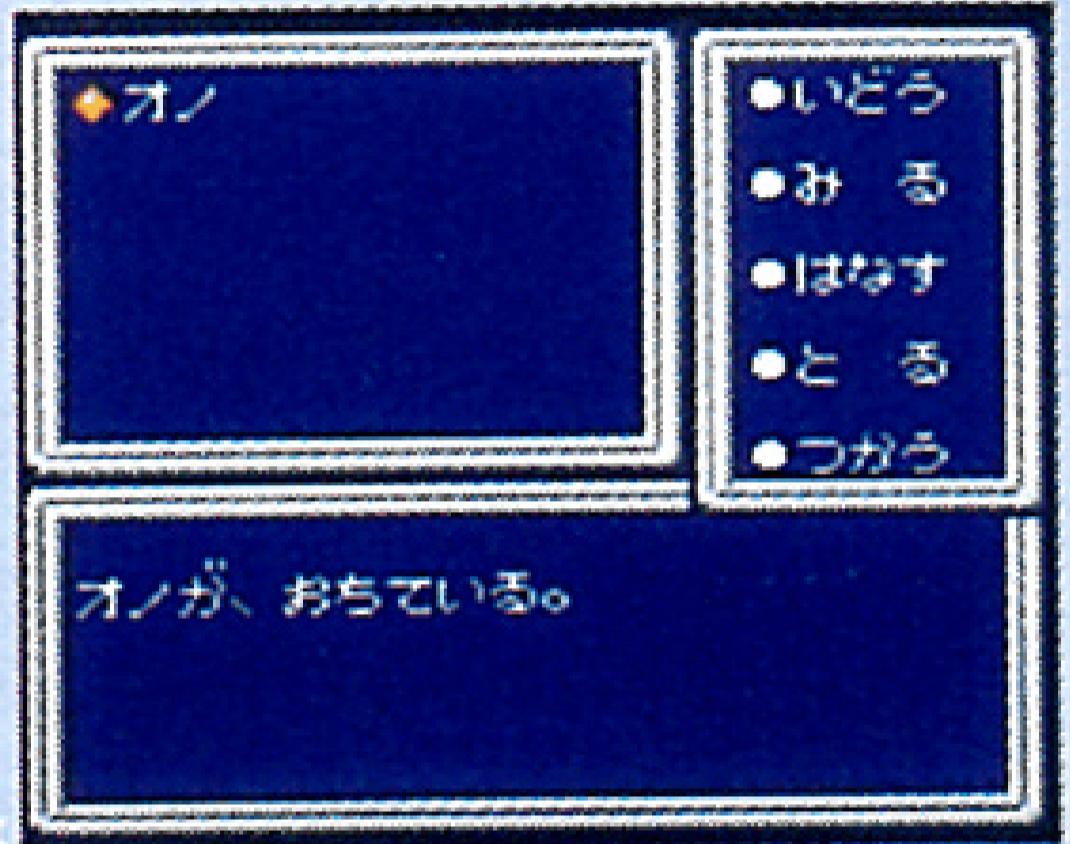
## ◆買い物の方法

カーソンビルの町には、デゾリス人の経営する店が  
1軒だけあります。店主と話すと、アイテム名とそ  
の価格が表示されます。方向ボタンで買いたいもの  
を選び、2ボタンを押してください。



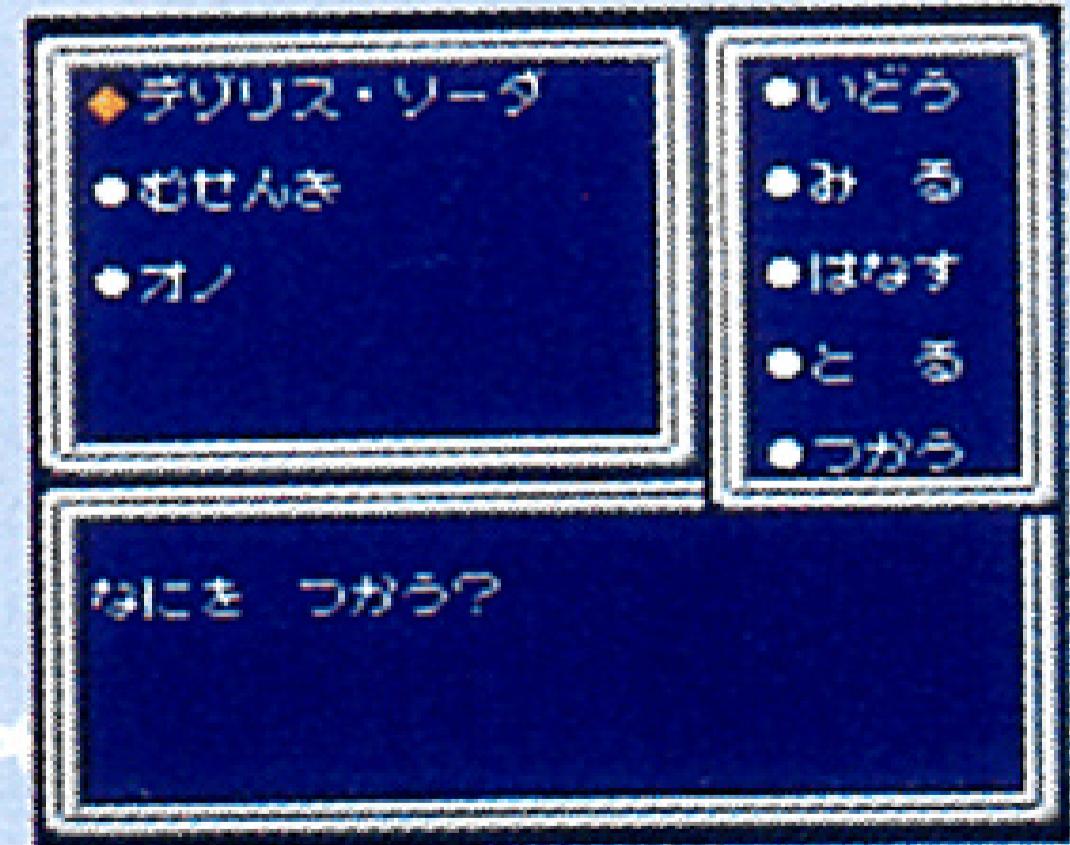
## ●とる

落ちているアイテムを取るためのコマンドです。方向ボタンで取りたいアイテムを選び、2ボタンを押してください。

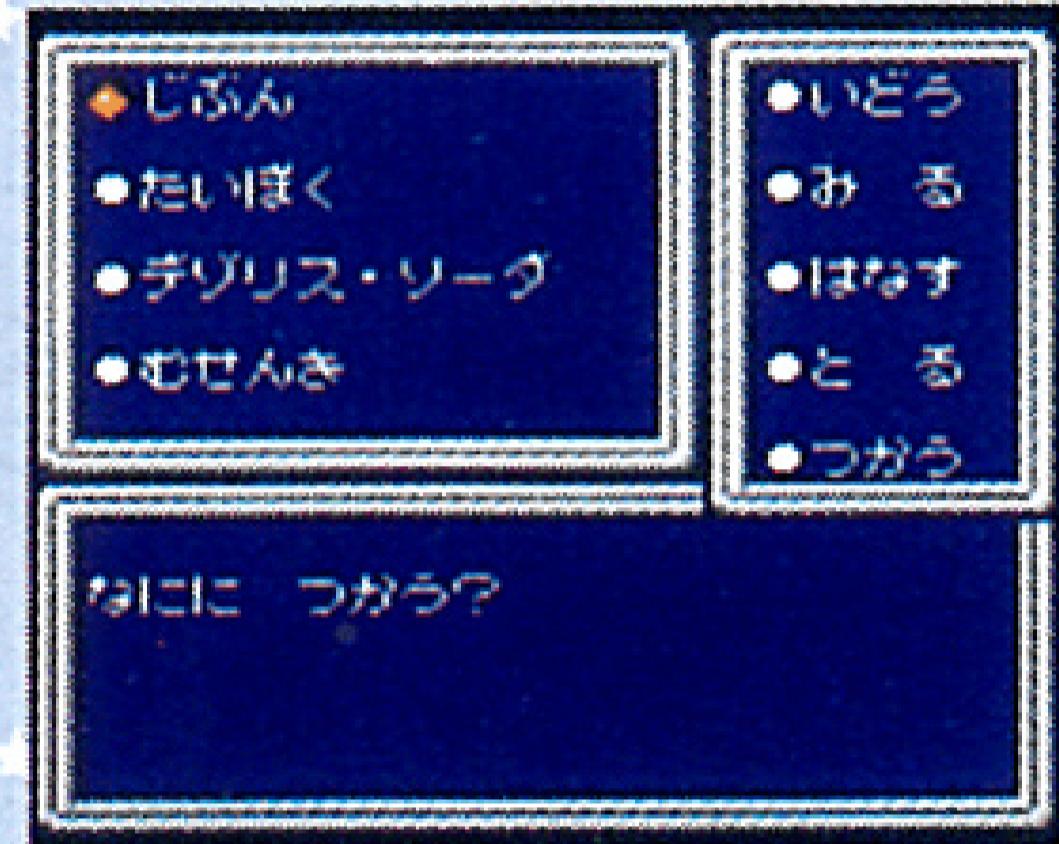


## ●つかう

持っているアイテムを使うためのコマンドです。まず、プレイヤーの持っているアイテムが表示されます。方向ボタンで使いたいアイテムを選び、2ボタンを押してください。



つぎ  
次に、何にたいつかきほうこうに 대해서使うかを決めます。方向ボタンで  
つかあいてえら使う相手を選び、お2ボタンを押してください。



## ● する

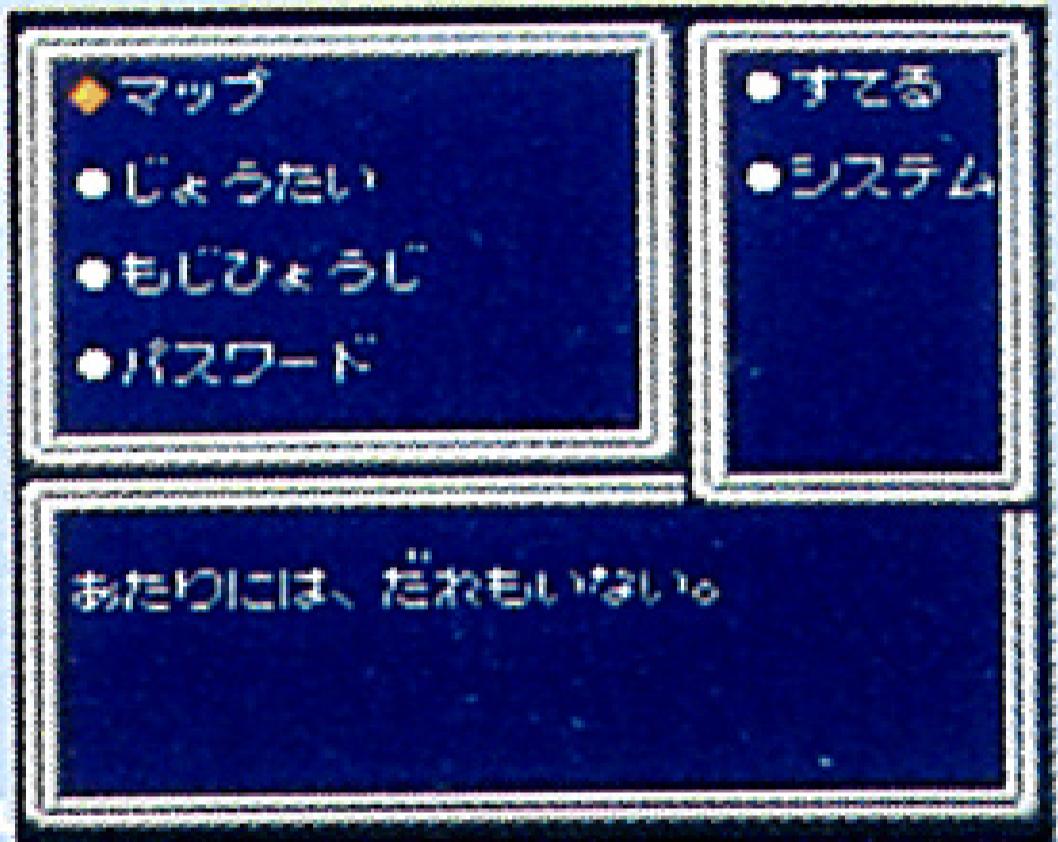
もっているアイテムを捨てるためのコマンドです。  
ほうこう えら 押してください。ただし、アイテムによっては捨て  
お す られないものもあります。

※ 捨てたアイテムは、その場に落ちている状態とな  
ります。もう一度手にいれたい場合は、その場所  
に来て「とる」コマンドを実行してください。



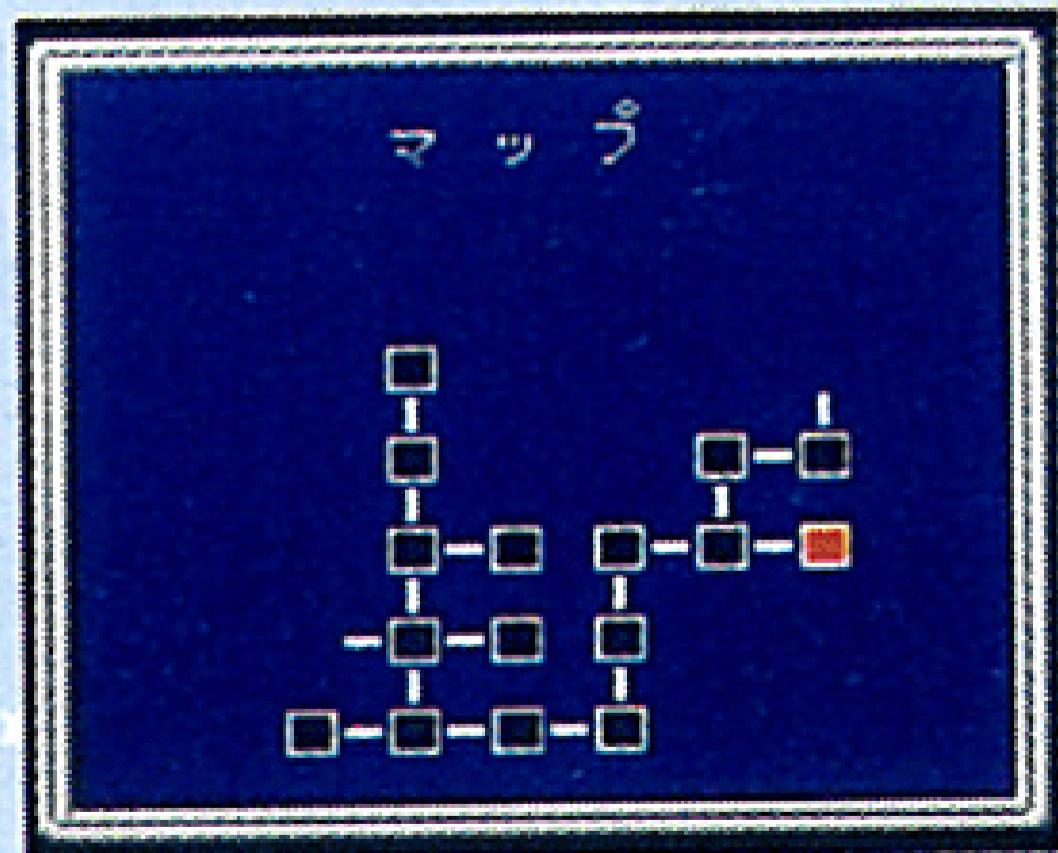
## ●システム

このコマンドを選び、グラフィックウインドウに4つのサブコマンドがでます。方向ボタンでサブコマンドを選び、2ボタンを押してください。1または2ボタンを押すと、もとの画面に戻ります。



### マップ

主人公がこれまでに移動した範囲をマップで表示します。ーはN、E、W、Sのつながり、↑↓はUP、DOWNのつながりを意味し、主人公の現在地は赤で示されます。また、移動範囲が広がった場合は、方向ボタンの上下でマップを切り替えることができます。



## じょうたい

主人公の状態を見るることができます。

HP：体力。

メセタ：持ち金。



## もじひょうじ

メッセージの表示スピードを変更できます。方向ボタンの左右で、好みの表示スピードを選んでください。



## パスワード

ゲームを中断するときは、パスワードをメモしておきましょう。次回、スタートするときに、このパスワードを入力すると、その続きからゲームを再開することができます（→ 9 ページ）。

せんとう

# 戦闘コマンド

主人公が敵と出会うと、コマンドウィンドウに、4つの戦闘コマンドが表示されます。方向ボタンで選び、2ボタンを押してください。



## ●いどう

\* もときた道を引き返すときに使います（→移動のしかたは12ページ）。

## ●みる

\* 身近にあるものを見るときに使います（→12ページ）。

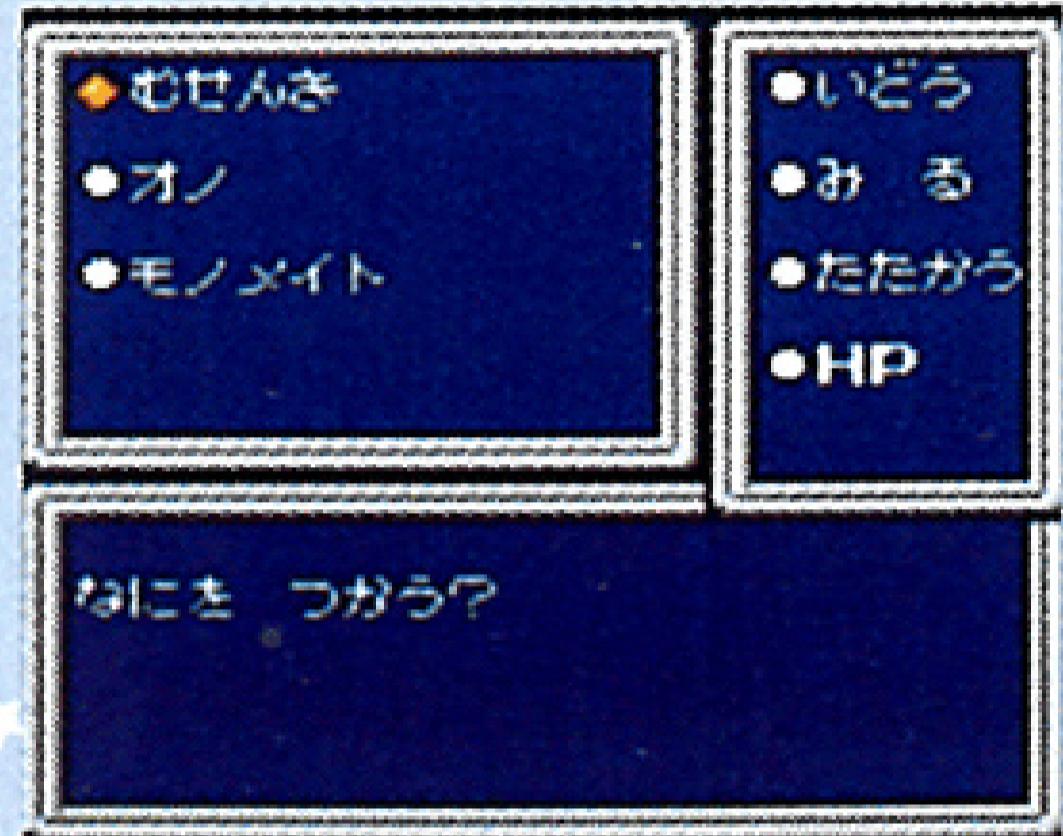
## ●HP

\* 主人公の体力が表示されます。戦闘中、0になると気を失います。1または2ボタンを押すと、もとの画面に戻ります。

## ●たたかう

このコマンドを選び、まず、現在持っているアイテムが表示されます。

方向ボタンでアイテムを選び、2ボタンを押してください。



## 武器を選んだ場合>

サイコロが振られ、出た目の数値だけ、敵にダメージを与えます。

※振れるサイコロの数は、選んだ武器によって変化します。



## 武器以外のアイテムを選んだ場合>

選んだアイテムの効果がメッセージで表示されます。  
ただし、アイテムによっては、戦闘中に選んでも使  
えない場合があります。



主人公がアイテムを使い終わると、次に敵がサイコ  
ロを振ってきます。出た目の数値だけ、主人公はダ  
メージを受けます。

※これを繰り返して敵を倒せば、基本コマンドにも  
どります。



# ゲームのアドバイス

- はじめての場所にやってきたら、あたりをよく見てみましょう。大切なアイテムが落ちているかもしれません。
- アイテムを手にいれたら、よく見てみましょう。意外な使い道を発見できるかもしれません。また、いろいろなものに対して使ってみることも大切です。
- 同じ人物にも、何回か話しかけてみましょう。状況が変われば、新しい情報を聞き出せるかもしれません。
- ときどきマップを見て、まだ行っていない場所がないかどうか、確認してみましょう。

