



**ATOMISWAVE™**

**アトミスウェイブ™**

＜システムボード＞

# 取扱説明書

## ⚠ 注意

本製品を安全に正しく使用していただくために、使用前に必ず本書をお読みいただき、十分に理解してください。本書は、お読みになった後、いつでも使用できるように必ず所定の場所に保管してください。

## ●もくじ●

はじめに .....	1
1 安全上の注意 .....	2
●危険の程度 .....	2
●絵表示について .....	2
●取扱者 .....	3
●取扱上の注意 .....	3
2 付属品リスト .....	4
3 各部の名称 .....	4
4 各部の説明 .....	5
5 ROMカートリッジの着脱 .....	9
6 排熱ファン口の注意 .....	9
7 システムメニュー構成 .....	10

# はじめに

このたびは「ATOMISWAVE」システムボードをお買い求めいただきましてまことにありがとうございます。

本書はシステムボードに対する取扱説明書です。

本書では、本製品の所有者・管理者・運営者の方を対象に、運営・保守・点検など、本製品を安全にご利用していただくための方法が説明されています。

本製品の運営・保守・点検については、本書を熟読された方が行ってください。また本書は、日常運営時必要な際はすぐ見られるよう大切に保管してください。

なお記載されている内容は、改良のため予告なく変更する場合があります。

## ご使用の前に必ずお読みください

本製品を安全にご使用していただくために、ご使用前に必ず本書をお読みください。本書を熟読し、十分な理解を得た上で本製品をお取扱いください。

- 本システムボードはJAMMA規格(56ピンエッジ端子)に対応した製品です。

この装置は、商工業地域でのみ使用できます。住宅地域または、その隣接した地域で使用するとラジオ、テレビジョン受信機等に受信障害を与える恐れがあります。

## ●仕様

外形寸法	幅:271mm×奥行:229.4mm×高さ:63.8mm
------	------------------------------

本書を紛失された場合、または本書の内容にご不審な点や誤りなどお気づきの事がありましたら下記の連絡先までご連絡ください。

総販売元 **サミー株式会社** 〒170-6043 東京都豊島区東池袋3-1-1  
サンシャイン60 43階

TEL. 03-5950-3760

FAX. 03-5950-3761

サービス **サミー株式会社** 〒170-0013 東京都豊島区東池袋4-29-12  
サンフラット佐藤 1階

TEL. 03-5950-3794

FAX. 03-5950-4528




製造元 **サミー株式会社**

表記の住所・電話番号は2002年12月現在。

# 1 安全上の注意



## ●危険の程度

ここに示した注意事項は、安全に関する重要な内容を記載していますので必ず守ってください。本書では誤った取り扱いをした場合などの危険の程度を下記に分類して表記しています。

 <b>危険</b>	この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負ったり、物的損害が切迫して発生する恐れが想定される内容です。
 <b>警告</b>	この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負ったり、物的損害が発生する恐れが想定される内容です。
 <b>注意</b>	この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が傷害を負ったり、物的損害が発生する恐れが想定される内容です。
<b>重要</b>	この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、本製品の本来の性能を発揮できなかつたり機能停止を招く恐れが想定される内容です。

## ●絵表示について

本書には安全に使用するために次のような絵表示を使用しています。

	この絵表示は、してはいけない「禁止」事項の内容を示しています。
	この絵表示は、必ず実行していただく「強制」事項の内容を示しています。

## ●取扱者

部品交換、保守点検、異常時の対処は、店舗メンテナンスマンまたは技術者の方が行ってください。

### 店舗メンテナンスマン

店舗メンテナンスマンとは、AM機器の整備および補修経験を有し、AM機器の所有者の管理のもとに、AM施設内または店舗内で日常的にAM機器の組立設置、保守点検、ユニットおよび消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人をいう。

### 技術者

技術者とは、AM機器製造メーカーで機能の設計、製造、検査、メンテナンスサービスに携わる人、ならびに工業高等学校卒業と同等以上の知識を持ち、日常的にAM機器の保守管理・修理に携わる人をいう。

## ●取扱上の注意

### ⚠ 警告



システムボードの組み込み、取り外しやROMカートリッジ、拡張カートリッジの取り付け・取り外しの作業は必ずキャビネット電源を切ってから行ってください。感電・基板破損の恐れがあります。



システムボード背面の排気ファン通風口を塞がないように空間をあけてシステムボードを設置してください。発熱故障の原因となります。また、システムボード周辺に埃がたまるように注意してください。システムボードは強制空冷していますので埃が基板にたまった場合、回路ショートなどにより基板が発熱して発火の恐れがあります。

### 重要



基板とコネクタ、ROMカートリッジ、拡張カートリッジの接続は完全に行ってください。接続が不十分な場合、基板故障の恐れがあります。



システムボード、ROMカートリッジ、拡張カートリッジは、落としたり強い衝撃が加わらないよう十分注意してください。

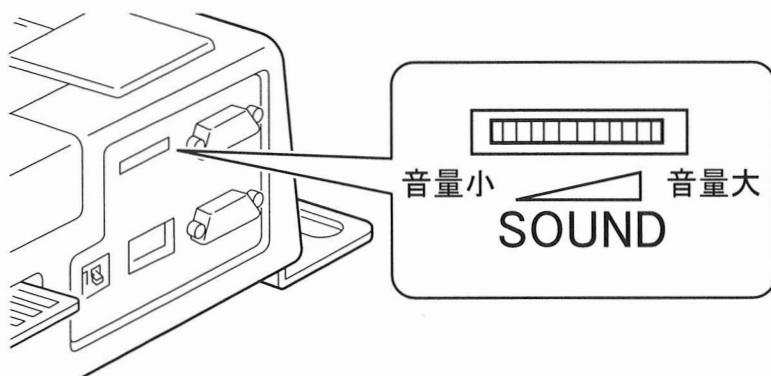


弊社が指定していない仕様変更(分解や改造および変造)は絶対に行わないでください。火災や感電および故障の原因となります。なお、これらの行為があった製品による事故に対しては弊社では一切の責任を負いかねます。

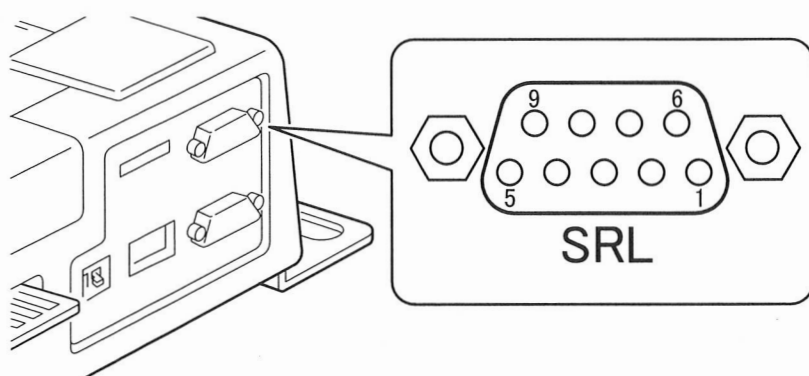
## 4 各部の説明

### ■スピーカーボリューム(SOUND)

スピーカーの音量調節を行います。



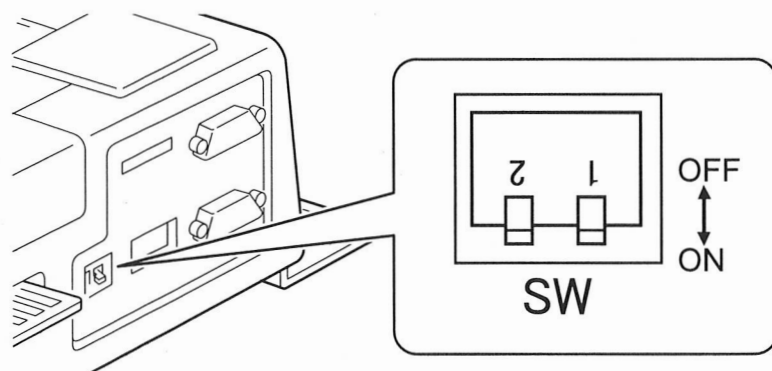
### ■モデム接続端子(SRL)



JST社製:9ピンD-SUBコネクタオス

No.	信号名	I/O
1	(N.C.)	-
2	RXD2	IN
3	TXD2	OUT
4	DTR	OUT
5	GND	-
6	(N.C.)	-
7	RTS	OUT
8	CTS	IN
9	(N.C.)	-

### ■DIPSW(SW)

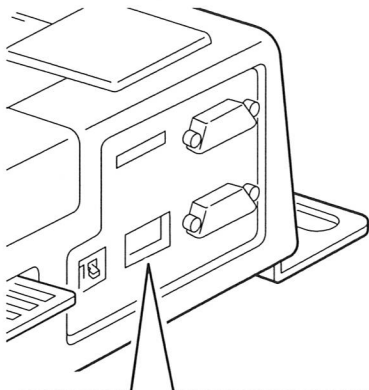


SW-1: TVモニターの周波数の切替です。通常のJAMMA筐体を使用する場合はOFFにしてください。

SW-2: システムメニュー起動スイッチです。ONにして電源を投入することでシステムメニューに移行します。

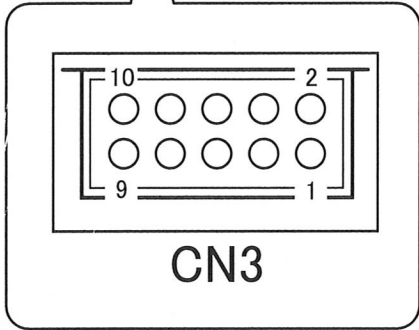
	ON	OFF
SW-1	31KHZ	15KHZ
SW-2	システムメニューモード	ゲームモード

■ステレオスピーカー出力



通常のJAMMA筐体では使用しません。  
拡張用のコネクタです。

**注意**  
●STEREO SPEAKERは、JAMMAコネクタのMONO SPEAKERとの併用はできません。

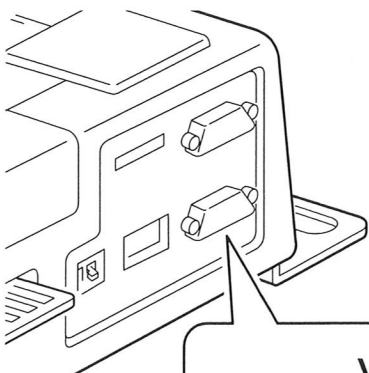


ステレオスピーカー出力 & 拡張シリアル端子  
(JST社製: 10ピンPHDコネクタ)

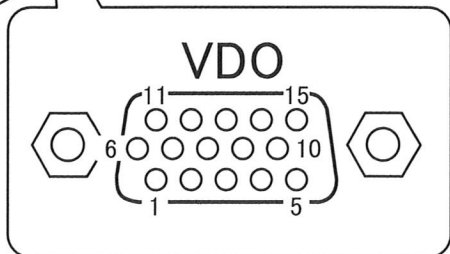
No.	信号名	I/O	No.	信号名	I/O
1	STEREO SPEAKER L (+)	OUT	2	TXD	OUT
3	STEREO SPEAKER L (-)	OUT	4	RXD	IN
5	STEREO SPEAKER R (+)	OUT	6	GND	-
7	STEREO SPEAKER R (-)	OUT	8	+5V	OUT
9	N.C.	-	10	N.C.	-

■VGA出力 (VDO)

通常のJAMMA筐体では使用しません。  
TVモニターにVGAモニター(31KHz)を使用する  
場合このコネクタとVGAモニターを接続します。こ  
の時に、DIPSW(SW)のSW-1をONにします。



VGA出力端子  
(JST社製: 15ピンD-SUBコネクタ3列メス)



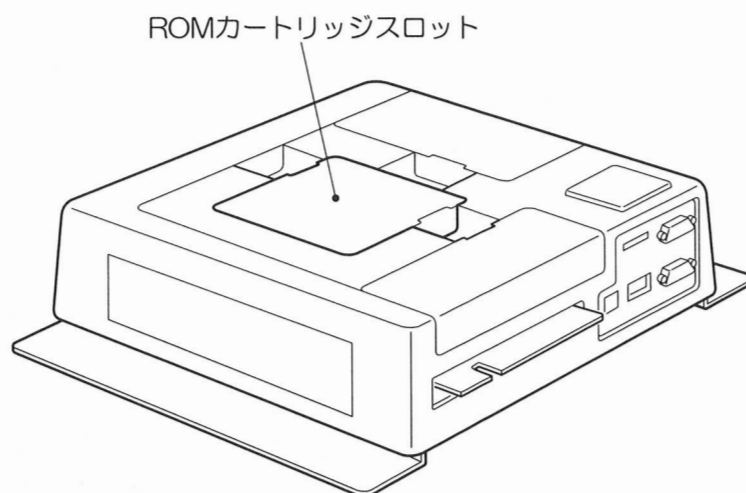
No.	信号名	I/O
1	R	OUT
2	G	OUT
3	B	OUT
4	N.C.	-
5	GND	-
6	R-GND	-
7	G-GND	-
8	B-GND	-
9	+5V	OUT
10	GND	-
11	N.C.	-
12	N.C.	-
13	COMP SYNC	OUT
14	N.C.	-
15	N.C.	-

## 4 各部の説明

---

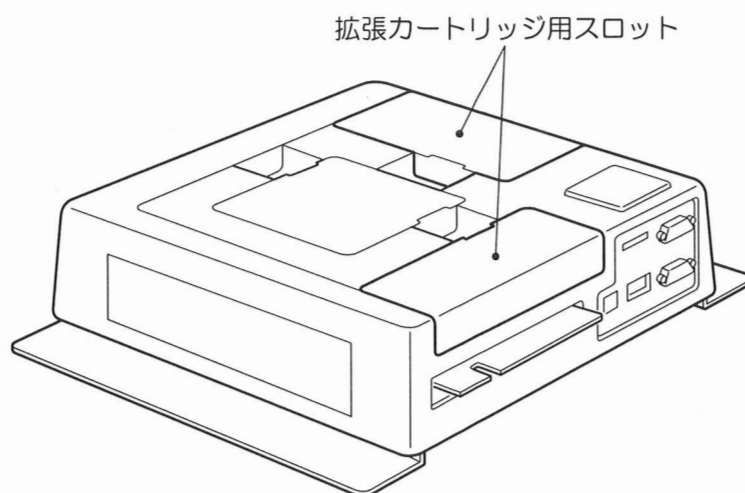
### ■ROMカートリッジスロット

ソフトタイトル毎のROMカートリッジ用スロットです。



### ■拡張カートリッジ用スロット1、2

OPTIONの拡張カートリッジを使用する場合のスロットです。





## 5 ROMカートリッジの着脱

### ご注意

- 必ず電源を切った状態で作業して下さい。

### 取り付け方

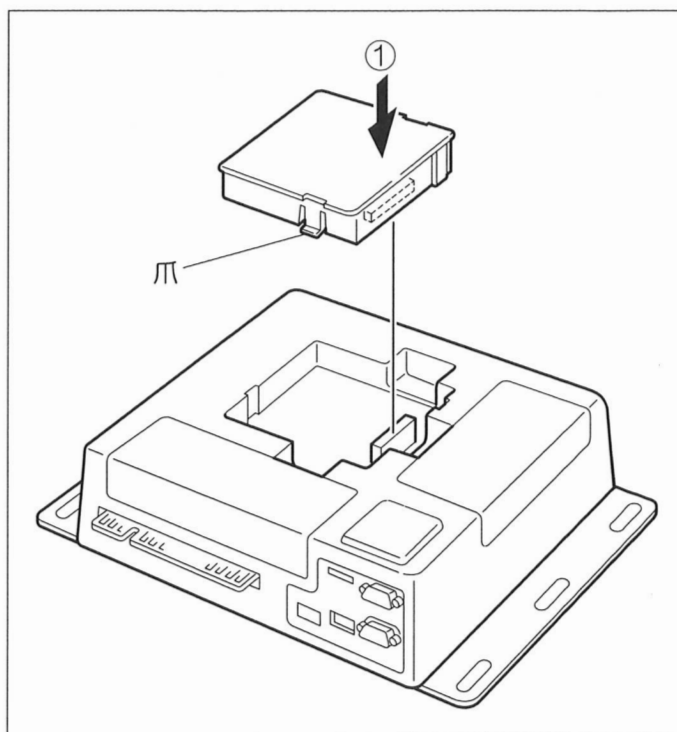
ROMカートリッジのコネクタの向きを合わせてROMカートリッジをROMカートリッジスロット部に差し込みます。①の部分押し“カチャッ”と爪がかかる音がるまで押し込みます。

### 取り外し方

ROMカートリッジの爪の部分2ヶ所を指でつまみながら引き上げます。

別タイトルにソフト交換をした場合は、バックアップデータがクリアされます。

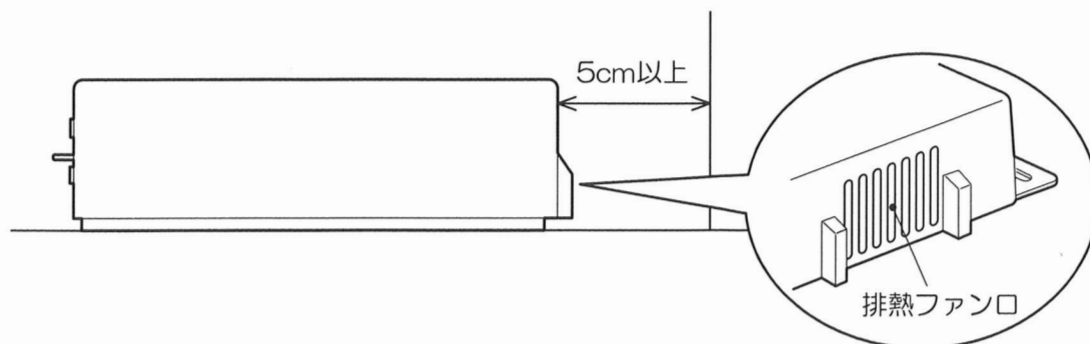
別タイトルにソフト交換をした場合は、各種設定関連データはデフォルト値に戻ります。



## 6 排熱ファン口の注意

本体ユニット内部の熱を吐き出すようにファンが取り付けられています。

本体ユニット後部のファン口をふさがぬように、背面より5cm以上の空間を取って設置して下さい。



### 注意

- 排熱ファンはシステムボード内の熱をはき出す様に取り付けてありますので、排熱ファン口が下向きになる様なシステムボードの取り付けはしないで下さい。

# 7 システムメニュー構成

## 1. システムメニューの構成

テストスイッチを押す、またはDIP SW-2をONにして電源を投入することで各種動作テストや設定変更、稼動状況等を一元管理する画面に移行出来ます。この画面を「システムメニュー」と呼びます。

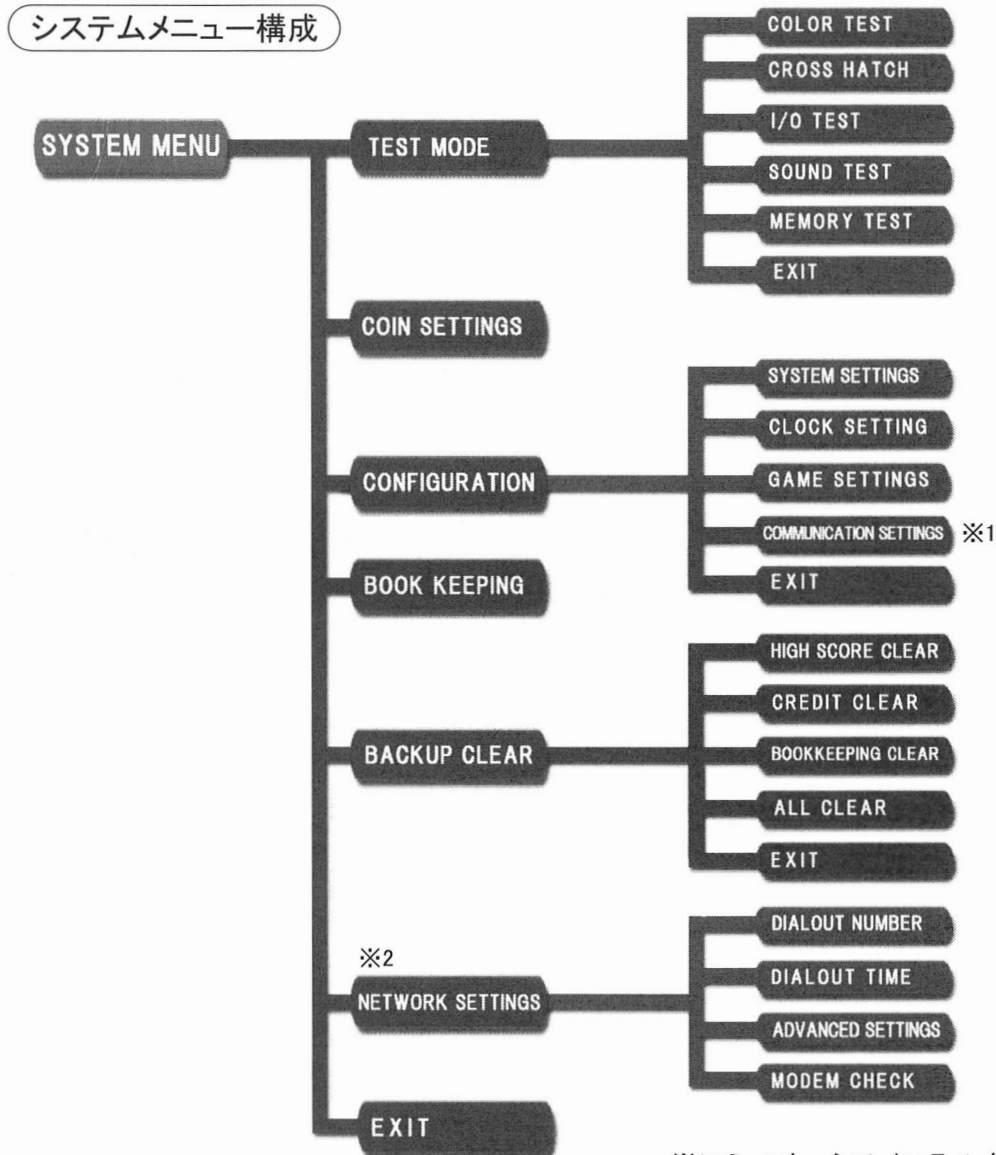
また、テストスイッチがない筐体の場合、基板のDIP SW-2をONにして電源投入することでシステムメニューに入ることが出来ます。

システムメニューは、サブメニュー(「システムメニュー表示」P11)によって構成され、それぞれ異なる役割を果たしています。

テストスイッチが単独で機能している(ON→OFF)場合、いかなる状態であってもシステムメニューに移行します(エラー画面中は除きます)。

ゲーム中にシステムメニューに移行し、再び通常画面に戻った場合、直前のゲーム内容は破棄されます(破棄された分のクレジットは戻りません)。

また、システムメニュー中は、いかなる状態でもコインエラーを受け付けません。



※1コミュニケーションセッティング非対応のソフトでも本項目は表示されますが本項目へのアクセス・設定等は出来ません

※2ネットワークセッティング非対応のソフトでも本項目は表示されますが本項目へのアクセス・設定等は出来ません

## 2. システムメニュー内の操作

システムメニュー内の基本操作はテストスイッチでカーソルが次項目に移動し、サービススイッチで決定/一階層下のメニューに移行します。

一番下の項目にカーソルがある状態でテストスイッチを押すと、一番上の項目にカーソルが戻り、ループします。

※各ソフトウェアにより利便性を考慮してレバー、ボタン等のゲーム固有のI/Oデバイスに対応している場合があります。詳細は各ソフトマニュアル等を参照してください。

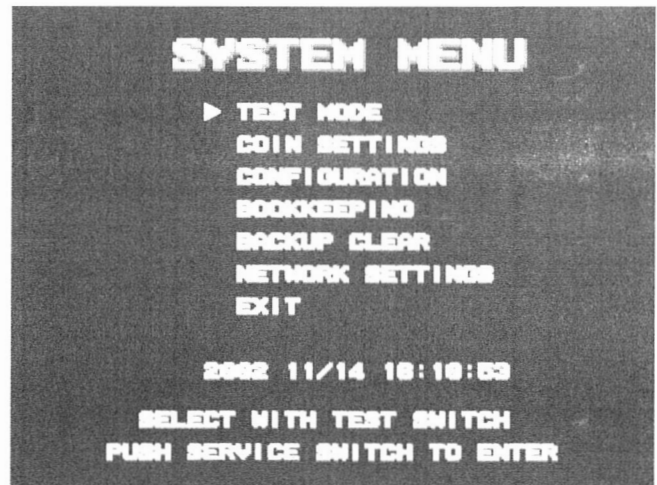
また、テストスイッチがない筐体の場合、基板のディップスイッチ2をONにして電源投入することでシステムメニューに入ることが出来ます。

その場合のシステムメニュー内の操作は、1PスタートボタンOFF→ON(ちょん押し)が通常操作のテストスイッチ扱い、1PスタートボタンON(1秒以上、長押し)が通常操作のサービススイッチ扱いとなります。

## 3. システムメニュー表示

「システムメニュー」のトップ画面は、右図の画面になります。

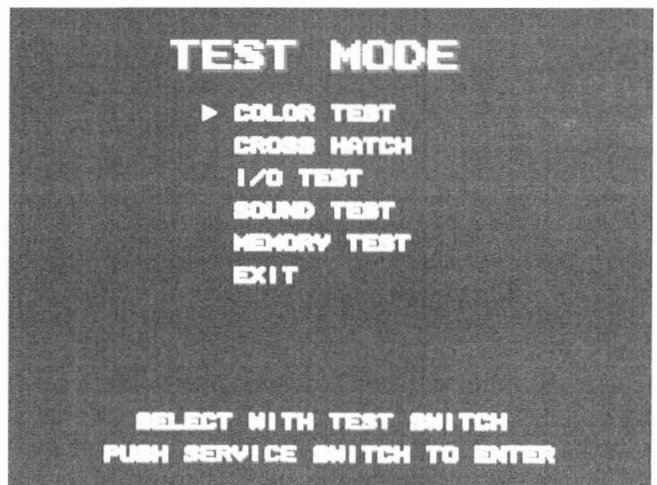
カーソルが「EXIT」にある状態でサービススイッチを押しますと、システムメニューを終了します。復帰時、それまでのクレジット数は記憶しています。



## 4. テストモード表示

「SYSTEM MENU」で「TEST MODE」を選択すると、右図の画面になります。

カーソルが「EXIT」にある状態でサービススイッチを押しますと、「SYSTEM MENU」画面(一階層上)に戻ります。



## 7 システムメニュー構成

### 5. カラーテスト表示

「TEST MODE」で「COLOR TEST」を選択すると、右図の画面になります。

画面中央にそれぞれ輝度を16段階に変えた赤、緑、青、白のカラーバーが並びます。

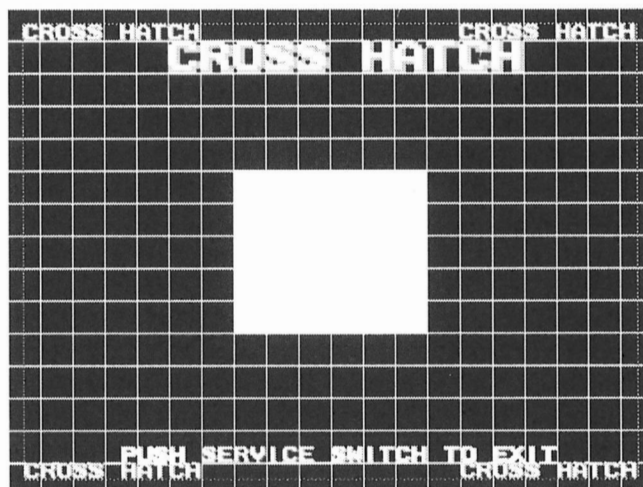
サービススイッチを押すことで、「TEST MODE」画面(一階層上)に戻ります。



### 6. クロスハッチ表示

「TEST MODE」で「CROSS HATCH」を選択すると、右図の画面になります。

サービススイッチを押すことで、「TEST MODE」画面(一階層上)に戻ります。



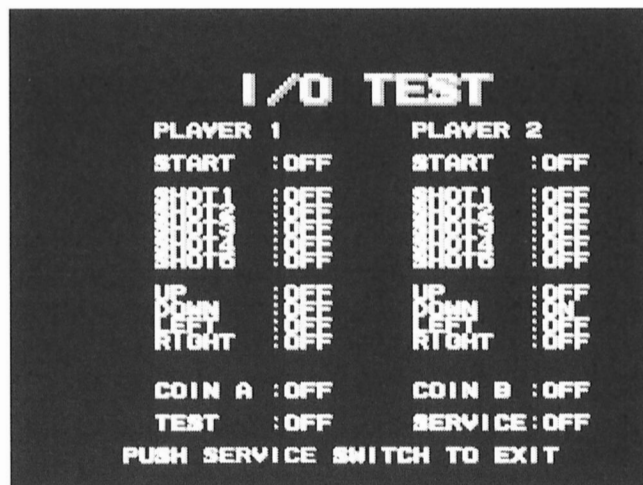
### 7. I/Oテスト表示

「TEST MODE」で「I/O TEST」を選択すると、右図のような画面になります。

I/Oテストに関しては、アプリケーションの種類により内容が異なる場合があります。右図は代表的な例です。

各ボタン、スイッチをONにしている間、対応する部分の表示がOFF→ONとなります。

サービススイッチを押して離すと「TEST MODE」画面(一階層上)に戻ります。



## 8. サウンドテスト表示

「TEST MODE」で「SOUND TEST」を選択すると、右図の画面になります。各項目の機能は以下の通りです。

### ■モノラル

START:音が鳴ります。

STOP:発音中の音を止めます。

EXIT:「TEST MODE」に戻ります。



### ■ステレオ

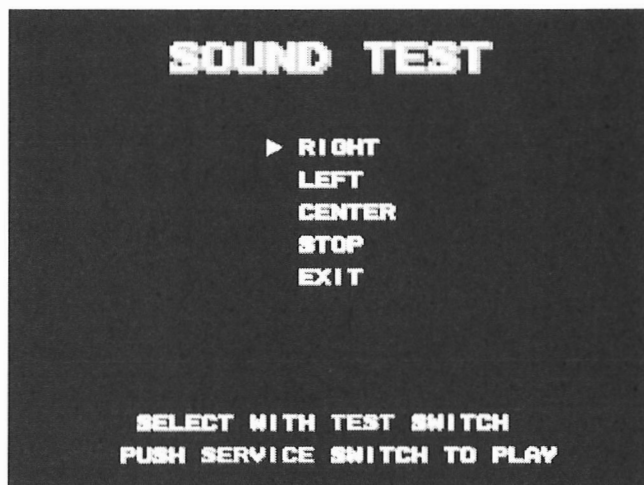
RIGHT:右スピーカーから音が鳴ります。

LEFT:左スピーカーから音が鳴ります。

CENTER:左右スピーカーから音が鳴ります。

STOP:発音中の音を止めます。

EXIT:「TEST MODE」に戻ります。



## 9. メモリーテスト表示

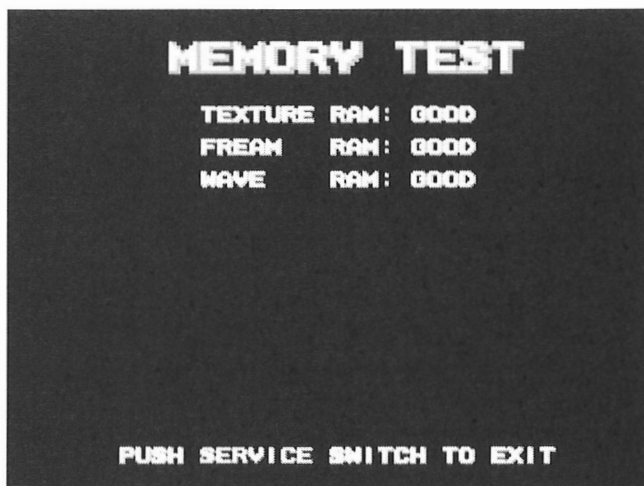
「TEST MODE」で「MEMORY TEST」を選択すると、右図の画面になります。

「MEMORY TEST」では、マザーボード上のRAMに対するリード/ライトテストを行います。それぞれのRAMに対して順次テストを行い、その結果を「GOOD」または「BAD」と表示します。

TESTスイッチを押すことで「MEMORY TEST」作業が始まります。「MEMORY TEST」作業が完全に終了するまで、同画面をキャンセル出来ません。

「MEMORY TEST」の作業が終了すると「PUSH TEST SWITCH TO START」の表示は消えます。

サービススイッチを押すことで、「TEST MODE」画面(一階層)に戻ります。



### ご注意

- ROMに異常がある場合はソフトが起動しませんのでソフトが起動した時点でROMのチェックは終了しています。

## 7 システムメニュー構成

### 10.コインセッティング表示

コインセッティングにおいて設定を変更し、SAVE&EXITした時点で、保持しているクレジットはクリアされます。

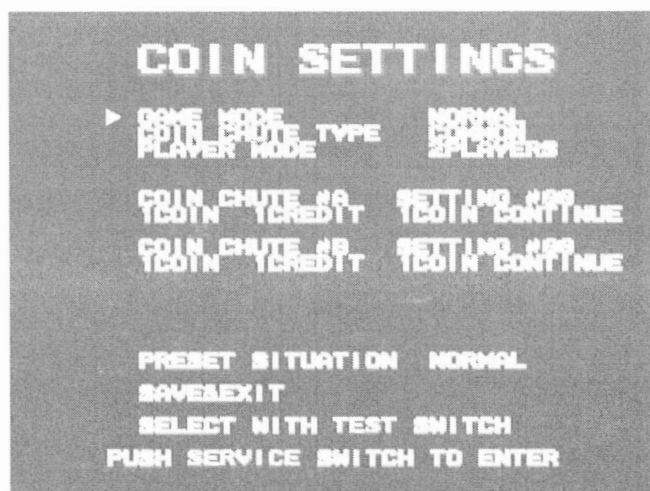
#### ■GAME MODEについて

GAME MODEにおいてコインオペレーションかフリープレイかを選択します。GAME MODE左にカーソルを合わせて、サービススイッチを押すことにより、「NORMAL」「FREE PLAY」が切り替わります。

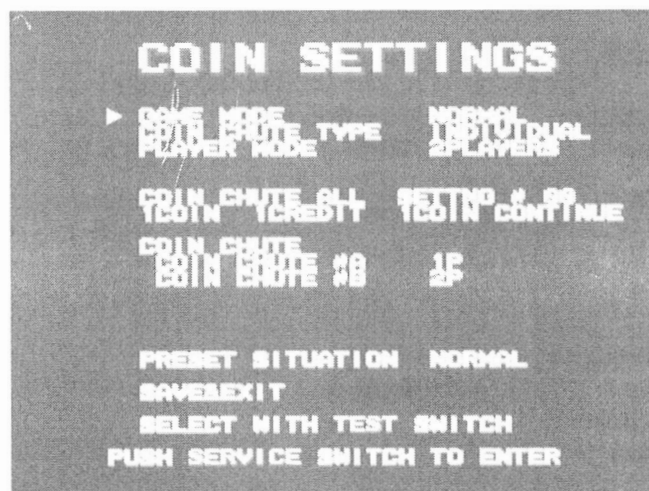
(図2及び3参照)

COIN CHUTE TYPEは、COMMONかINDIVIDUALかを選択します。COIN CHUTE TYPE左にカーソルを合わせて、サービススイッチを押すことにより、「COMMON」「INDIVIDUAL」が切り替わります。

(図1及び2参照)



(図1)



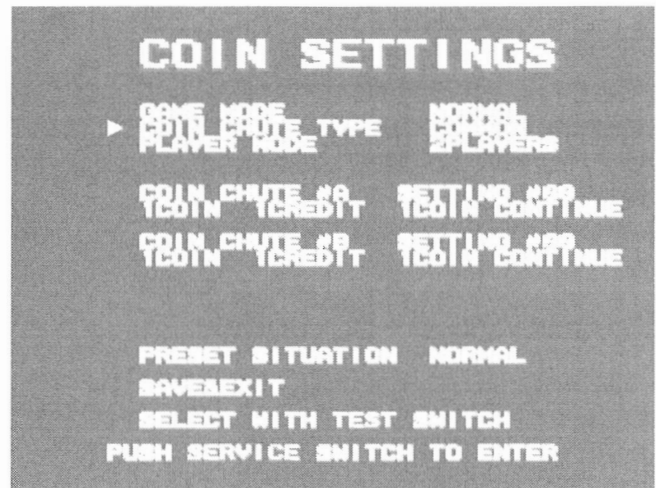
(図2)



(図3)

■コインシュートタイプが“COMMON”の場合。

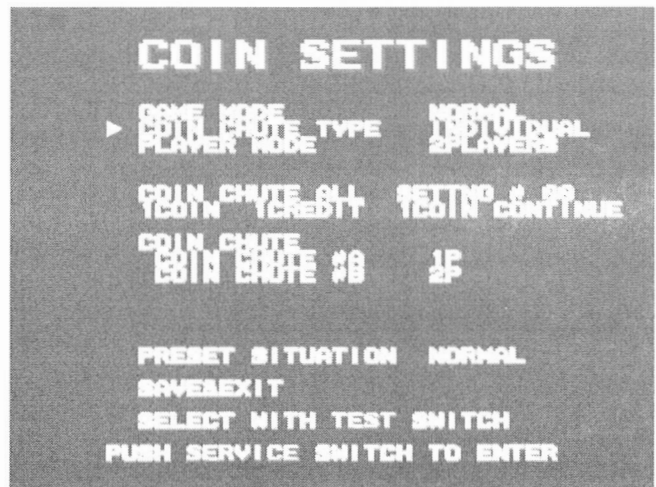
サービススイッチを押すことで、#1、#2、#3、…と設定番号を切り替えることができます。#15の時点でサービススイッチを押すと#00へ戻ります。COIN CHUTE A及びBを設定することができます。カーソルが「SAVE&EXIT」にある状態でサービススイッチを押すと、現在の設定状態を保存し、「SYSTEM MENU」画面(一階層上)に戻ります。



■コインシュートタイプが“INDIVIDUAL”の場合。

シュートレートが個別に設定できないため、COIN CHUTE ALLの設定のみで終了します。

PLAYER MODEの設定により、クレジットの消費されるシューターが変わります。プレイヤーNo.と消費シューターの対応は「COIN CHUTE」に表示されます。



## 7 システムメニュー構成

レート(COIN CHUTE)は基本的に設定番号を変更することにより変更可能になります。設定番号は15種類あり、“1 COIN 1 CREDIT 1 COIN CONTINUE”や“2 COIN 1 CREDIT 1 COIN CONTINUE”などの一般に使用されるであろう設定が含まれています。よって、オペレータは詳細なレートのことを気にする必要なく、設定番号の変更だけで対応することが出来ます。ただし、COMMON設定時において、COIN CHUTE AとCOIN CHUTE Bの組み合わせは限られます。プリセットパターンと組み合わせ一覧は以降に記載してありますので参照してください。

### <プリセットパターン一覧>NORMAL

プリセットパターン一覧	
1 coin 1 credit 1 coin continue	ボーナスコンティニュー有り
2 coin 1 credit 1 coin continue	
2 coin 1 credit 2 coin continue	
3 coin 1 credit 1 coin continue	
3 coin 1 credit 2 coin continue	
3 coin 1 credit 3 coin continue	
4 coin 1 credit 1 coin continue	
4 coin 1 credit 2 coin continue	
4 coin 1 credit 3 coin continue	
4 coin 1 credit 4 coin continue	
1 coin 2 credit	ボーナスコンティニュー無し
1 coin 3 credit	
1 coin 4 credit	
1 coin 5 credit	
1 coin 6 credit	

### <組み合わせ一覧表>NORMAL

プリセットパターン			通常時 分数表記		コンティニュー時 分数表記	
CHUTE A	CHUTE B		CHUTE A	CHUTE B	CHUTE A	CHUTE B
1 coin 1 credit 1 coin continue	1 coin 1 credit 1 coin continue 2 coin 1 credit 2 coin continue 3 coin 1 credit 3 coin continue 4 coin 1 credit 4 coin continue	1 coin 2 6credit				
2 coin 1 credit 2 coin continue	1 coin 1 credit 1 coin continue 2 coin 1 credit 2 coin continue	1 coin 2 6credit	1/2		1/2	
3 coin 1 credit 3 coin continue	1 coin 1 credit 1 coin continue 3 coin 1 credit 3 coin continue	1 coin 2 6credit	1 2/3		1 2/3	
4 coin 1 credit 4 coin continue	1 coin 1 credit 1 coin continue 2 coin 1 credit 2 coin continue 4 coin 1 credit 4 coin continue	1 coin 2 6credit	1 3/4		1 3/4	
2 coin 1 credit 1 coin continue	2 coin 1 credit 1 coin continue	1 coin 2 6credit		1/2		
3 coin 1 credit 1 coin continue	3 coin 1 credit 1 coin continue	1 coin 2 6credit		1 2/3		
3 coin 1 credit 2 coin continue	3 coin 1 credit 2 coin continue	1 coin 2 6credit		1 2/3		1/2
4 coin 1 credit 1 coin continue	4 coin 1 credit 1 coin continue	1 coin 2 6credit		1 3/4		
4 coin 1 credit 2 coin continue	2 coin 1 credit 1 coin continue 4 coin 1 credit 2 coin continue	1 coin 2 6credit	1 3/4	2/4	1/2	
4 coin 1 credit 3 coin continue	4 coin 1 credit 3 coin continue	1 coin 2 6credit	1 3/4		1 2/3	



## &lt;プリセットパターン一覧&gt;ADVANCE

プリセットパターン一覧
1coin 1credit 1coin continue
2coin 1credit 2coin continue
3coin 1credit 3coin continue
4coin 1credit 4coin continue
5coin 1credit 5coin continue
6coin 1credit 6coin continue
7coin 1credit 7coin continue
8coin 1credit 8coin continue
9coin 1credit 9coin continue
2coin 1credit 1coin continue
3coin 1credit 1coin continue
3coin 1credit 2coin continue
4coin 1credit 1coin continue
4coin 1credit 2coin continue
4coin 1credit 3coin continue
5coin 1credit 1coin continue
5coin 1credit 2coin continue
5coin 1credit 3coin continue
5coin 1credit 4coin continue
6coin 1credit 1coin continue
6coin 1credit 2coin continue
6coin 1credit 3coin continue
6coin 1credit 4coin continue
6coin 1credit 5coin continue
7coin 1credit 1coin continue
7coin 1credit 2coin continue
7coin 1credit 3coin continue
7coin 1credit 4coin continue
7coin 1credit 5coin continue
7coin 1credit 6coin continue
8coin 1credit 1coin continue
8coin 1credit 2coin continue
8coin 1credit 3coin continue
8coin 1credit 4coin continue
8coin 1credit 5coin continue
8coin 1credit 6coin continue
8coin 1credit 7coin continue
9coin 1credit 1coin continue
9coin 1credit 2coin continue
9coin 1credit 3coin continue
9coin 1credit 4coin continue
9coin 1credit 5coin continue
9coin 1credit 6coin continue
9coin 1credit 7coin continue
9coin 1credit 8coin continue
1coin 2credit
1coin 3credit
1coin 4credit
1coin 5credit
1coin 6credit
1coin 7credit
1coin 8credit
1coin 9credit

# 7 システムメニュー構成

## <組み合わせ一覧表>ADVANCE

プリセットパターン		通常時 分数表記	コンティニュー時 分数表記
CHUTE A	CHUTE B	CHUTE A	CHUTE B
1coin 1credit 1coin continue	1coin 1credit 1coin continue		
	2coin 1credit 2coin continue	1/2	1/2
	3coin 1credit 3coin continue	1 2/3	1 2/3
	4coin 1credit 4coin continue	1 3/4	1 3/4
	5coin 1credit 5coin continue	1 4/5	1 4/5
	6coin 1credit 6coin continue	1 5/6	1 5/6
	7coin 1credit 7coin continue	1 6/7	1 6/7
	8coin 1credit 8coin continue	1 7/8	1 7/8
	9coin 1credit 9coin continue	1 8/9	1 8/9
2coin 1credit 1coin continue	2coin 1credit 1coin continue	1/2	
	4coin 1credit 2coin continue	2/4	1/2
	6coin 1credit 3coin continue	3/6	1 2/3
	8coin 1credit 4coin continue	4/8	1 3/4
2coin 1credit 2coin continue	1coin 1credit 1coin continue	1/2	1/2
	2coin 1credit 2coin continue	1/2	1/2
	4coin 1credit 4coin continue	2/4	1 3/4
	8coin 1credit 8coin continue	4/8	1 7/8
3coin 1credit 1coin continue	3coin 1credit 1coin continue	1 2/3	
	6coin 1credit 2coin continue	2/6, 4/6	1/2
	9coin 1credit 3coin continue	3/9, 6/9	1 2/3
3coin 1credit 2coin continue	3coin 1credit 2coin continue	1 2/3	1/2
	1coin 1credit 1coin continue	1 2/3	1 2/3
3coin 1credit 3coin continue	3coin 1credit 3coin continue	1 2/3	1 2/3
	6coin 1credit 6coin continue	2/6, 4/6	1 5/6
	9coin 1credit 9coin continue	3/9, 6/9	1 8/9
	1coin 1credit 1coin continue	1 2/3	1 2/3
4coin 1credit 1coin continue	4coin 1credit 1coin continue	1 3/4	
	8coin 1credit 2coin continue	2/8, 4/8, 6/8	1/2
4coin 1credit 2coin continue	2coin 1credit 1coin continue	1 3/4	1/2
	4coin 1credit 2coin continue	1 3/4	1/2
	8coin 1credit 4coin continue	2/8, 4/8, 6/8	1 7/8
4coin 1credit 3coin continue	4coin 1credit 3coin continue	1 3/4	1 2/3
	1coin 1credit 1coin continue	1 3/4	1 3/4
4coin 1credit 4coin continue	2coin 1credit 2coin continue	1 3/4	2/4
	4coin 1credit 4coin continue	1 3/4	1 3/4
	8coin 1credit 8coin continue	2/8, 4/8, 6/8	1 7/8
	1coin 1credit 1coin continue	1 3/4	1 3/4
5coin 1credit 1coin continue	5coin 1credit 1coin continue	1 4/5	
	1coin 1credit 1coin continue	1 4/5	1/2
5coin 1credit 2coin continue	5coin 1credit 2coin continue	1 4/5	1 2/3
	1coin 1credit 1coin continue	1 4/5	1 3/4
5coin 1credit 3coin continue	5coin 1credit 3coin continue	1 4/5	1 4/5
	1coin 1credit 1coin continue	1 4/5	1 4/5
5coin 1credit 4coin continue	5coin 1credit 4coin continue	1 4/5	1 4/5
	1coin 1credit 1coin continue	1 4/5	1 4/5
6coin 1credit 1coin continue	6coin 1credit 1coin continue	1 5/6	
	3coin 1credit 1coin continue	1 5/6	1/2
6coin 1credit 2coin continue	6coin 1credit 2coin continue	1 5/6	1/2
	2coin 1credit 1coin continue	1 5/6	1 2/3
6coin 1credit 3coin continue	6coin 1credit 3coin continue	1 5/6	1 2/3
	1coin 1credit 1coin continue	1 5/6	1 3/4
6coin 1credit 4coin continue	6coin 1credit 4coin continue	1 5/6	1 4/5
	1coin 1credit 1coin continue	1 5/6	1 5/6
6coin 1credit 5coin continue	6coin 1credit 5coin continue	1 5/6	1 5/6
	3coin 1credit 3coin continue	1 5/6	3/6
6coin 1credit 6coin continue	6coin 1credit 6coin continue	1 5/6	1 5/6
	1coin 1credit 1coin continue	1 5/6	1 5/6
7coin 1credit 1coin continue	7coin 1credit 1coin continue	1 6/7	
	1coin 1credit 1coin continue	1 6/7	1/2
7coin 1credit 2coin continue	7coin 1credit 2coin continue	1 6/7	1 2/3
	1coin 1credit 1coin continue	1 6/7	1 3/4
7coin 1credit 3coin continue	7coin 1credit 3coin continue	1 6/7	1 4/5
	1coin 1credit 1coin continue	1 6/7	1 5/6
7coin 1credit 4coin continue	7coin 1credit 4coin continue	1 6/7	1 6/7
	1coin 1credit 1coin continue	1 6/7	1 6/7
7coin 1credit 5coin continue	7coin 1credit 5coin continue	1 6/7	1 6/7
	1coin 1credit 1coin continue	1 6/7	1 6/7
7coin 1credit 6coin continue	7coin 1credit 6coin continue	1 6/7	1 6/7
	1coin 1credit 1coin continue	1 6/7	1 6/7
7coin 1credit 7coin continue	7coin 1credit 7coin continue	1 6/7	1 6/7
	1coin 1credit 1coin continue	1 6/7	1 6/7
8coin 1credit 1coin continue	8coin 1credit 1coin continue	1 7/8	
	1coin 1credit 1coin continue	1 7/8	1/2
8coin 1credit 2coin continue	8coin 1credit 2coin continue	1 7/8	1 2/3
	2coin 1credit 1coin continue	1 7/8	1 3/4
8coin 1credit 3coin continue	8coin 1credit 3coin continue	1 7/8	1 3/4
	4coin 1credit 2coin continue	1 7/8	1 4/5
8coin 1credit 4coin continue	8coin 1credit 4coin continue	1 7/8	1 5/6
	1coin 1credit 1coin continue	1 7/8	1 6/7
8coin 1credit 5coin continue	8coin 1credit 5coin continue	1 7/8	1 6/7
	1coin 1credit 1coin continue	1 7/8	1 6/7
8coin 1credit 6coin continue	8coin 1credit 6coin continue	1 7/8	1 6/7
	1coin 1credit 1coin continue	1 7/8	1 6/7
8coin 1credit 7coin continue	8coin 1credit 7coin continue	1 7/8	1 6/7
	1coin 1credit 1coin continue	1 7/8	1 6/7
8coin 1credit 8coin continue	8coin 1credit 8coin continue	1 7/8	1 6/7
	1coin 1credit 1coin continue	1 7/8	1 6/7
9coin 1credit 1coin continue	9coin 1credit 1coin continue	1 8/9	
	1coin 1credit 1coin continue	1 8/9	1/2
9coin 1credit 2coin continue	9coin 1credit 2coin continue	1 8/9	1 2/3
	3coin 1credit 1coin continue	1 8/9	1 2/3
9coin 1credit 3coin continue	9coin 1credit 3coin continue	1 8/9	1 3/4
	1coin 1credit 1coin continue	1 8/9	1 4/5
9coin 1credit 4coin continue	9coin 1credit 4coin continue	1 8/9	1 5/6
	1coin 1credit 1coin continue	1 8/9	1 6/7
9coin 1credit 5coin continue	9coin 1credit 5coin continue	1 8/9	1 7/8
	1coin 1credit 1coin continue	1 8/9	1 7/8
9coin 1credit 6coin continue	9coin 1credit 6coin continue	1 8/9	1 7/8
	1coin 1credit 1coin continue	1 8/9	1 7/8
9coin 1credit 7coin continue	9coin 1credit 7coin continue	1 8/9	1 7/8
	1coin 1credit 1coin continue	1 8/9	1 7/8
9coin 1credit 8coin continue	9coin 1credit 8coin continue	1 8/9	1 7/8
	1coin 1credit 1coin continue	1 8/9	1 7/8
9coin 1credit 9coin continue	9coin 1credit 9coin continue	1 8/9	1 7/8
	1coin 1credit 1coin continue	1 8/9	1 7/8

■プレイヤーモードについて

PLAYEAR MODEでは、1枚の基板で同時に遊べるプレイヤー数を設定できます。  
 PLAYEAR MODEでサービススイッチを押すことで、同時に遊べるプレイヤー数の2人と4人を切り替えます。  
 コインシュートの割当ては、2人同時プレイのときは1P側が「COIN CHUTE A」、2P側が「COIN CHUTE B」に割当てられます。  
 4人同時プレイのときは1P・2P側が「COIN CHUTE A」、3P・4P側が「COIN CHUTE B」に割当てられます。

クレジットの動作は大きく“COMMON”と呼ばれるモードと“INDIVIDUAL”と呼ばれるモードの2種類に大別されます。

COMMONモードは、プレイヤーが複数でも、画面上にクレジット数は一つしか表示されないモードで、一人用のゲームや、複数種類のコイン対応のためコインシュータを複数設置されている筐体用に有効です。クレジット演算ルーチンは、レートに従って、各コインシュータからのコイン枚数を合計した形で1つのクレジット数を算出します。コインシュータのレートに2種類あることに注意してください。

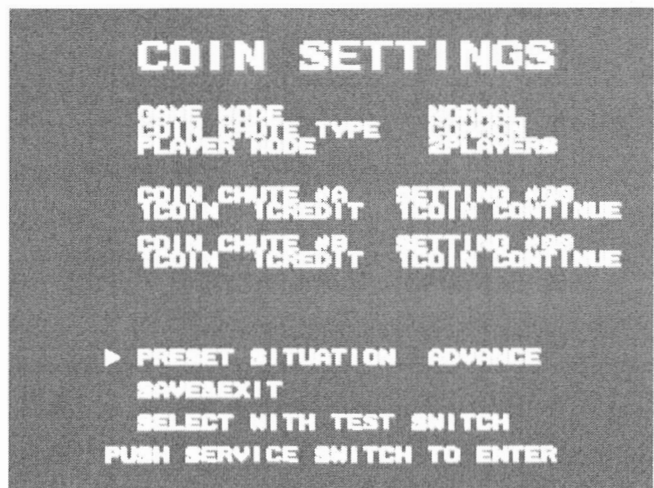
INDIVIDUALモードは、実際のコインシュータがプレイヤー一人一人に対応しているようなモードで、画面上には、それぞれのコインシュータから入ったクレジットが、プレイヤー分表示されます。複数プレイヤー同時プレイが可能で、コインシュータが複数接続出来る筐体において有効です。クレジット演算ルーチンは、レートに従い、最大4人分のクレジット数を計算します。この場合のレートはシュートレートAしか使用されません。

「SYSTEM MENU」で「COIN SETTINGS」を選択しますと、以降の画面(コインセッティング(クレジットレート変更)メニュー画面)になります。

## 11. アドバンスドセッティング表示

通常のコインセッティングで提供されているレート(COIN CHUTE)以外の設定をしたい場合は、アドバンスドセッティングにて設定してください。

「COIN SETTINGS」の「PRESET STIUATION」では「NORMAL」と「ADVANCE」が選べます。  
 「ADVANCE」を選択するとアドバンスドセッティングモードになり「COIN CHUTE」でより細かな設定が出来るようになります。



## 7 システムメニュー構成

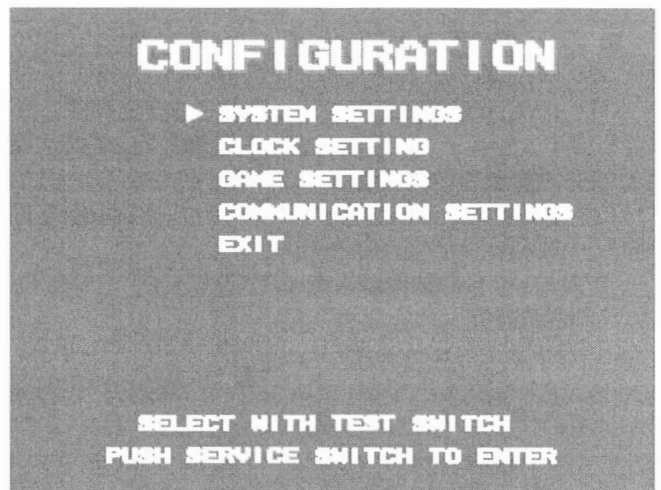
### 12. コンフィギュレーション表示

「SYSTEM MENU」で「CONFIGURATION」を選択すると、右図の画面になります。

#### ■ コミュニケーションセッティング表示について

「COMMUNICATION SETTINGS」では基板間通信の設定を行います。

通信機能非対応の状態でのこの項目を選択しても、この項目に進むことはできません。

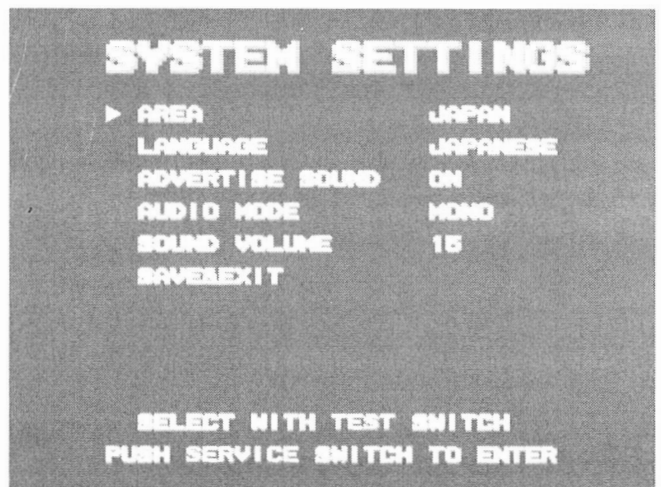


### 13. システムセッティング表示

「CONFIGURATION」で「SYSTEM SETTINGS」を選択すると、右図の画面になります。

サービススイッチを押すことで、カーソルがあるメニューの右側にある設定項目を切り替えることができます。

カーソルが「SAVE&EXIT」にある状態でサービススイッチを押すと、現在の設定状態を保存し、「CONFIGURATION」画面(一階層上)に戻ります。



#### ■ 各設定項目について

##### AREA:

アプリケーションを使用する国(地域)を設定します。

その地域独特の設定があれば反映されます。

日本・北米・ヨーロッパ・その他

##### LANGUAGE:

言語を設定します。

最大、日本語・英語・スペイン語・ポルトガル語・イタリア語(各ソフトにより選択できる言語は異なります。)

##### ADVERTISE SOUND:

アドバタイズ(デモ画面)中のサウンドON/OFFを設定します。

アドバタイズサウンドOFF設定時でも、コイン投入音は鳴ります。

##### AUDIO MODE:

音の鳴らし方を設定します。

ステレオ・モノラル

##### SOUND VOLUME:

出力される音量を調整します。音量のデフォルト設定は15になります。

音量は0~15の16段階になります。音量調整は15を越えると0に戻ります。

## 14. クロックセッティング表示

ボードに搭載されている時計を正確な時間に合わせます。

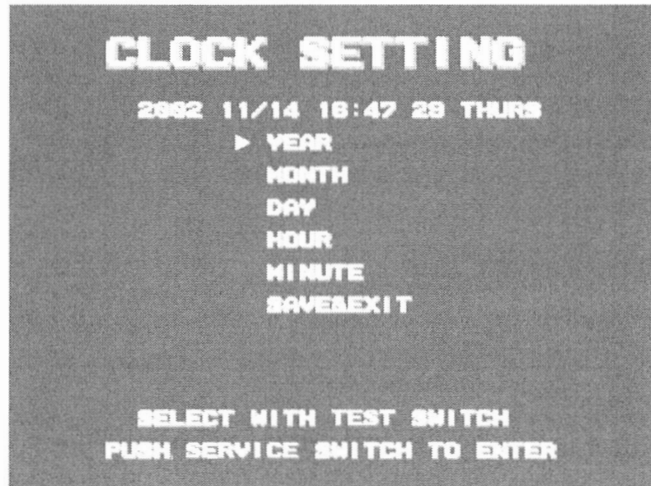
「SYSTEM MENU」で「CLOCK SETTING」を選択すると、右図の画面になります。

ネットワーク対応アプリケーションで、ネットワークプレイON設定時はクロックセッティングに入ることが出来ません。(P24「ネットワークセッティング表示」参照)

各項目の左にカーソルがある状態でサービススイッチを押すと、数値が1ずつ順送りされます。また、1秒以上の長押しをすることによりオートリピートがかかり、早送りが出来ます。

ただし、「MINUTE」にカーソルがある状態でサービススイッチを押すと、必ず秒の表示が「00」になります。この際、分の繰り上がりはありません。

カーソルが「SAVE&EXIT」にある状態でサービススイッチを押すと、現在の設定状態を保存し、「SYSTEM MENU」画面(一階層上)に戻る。



「NETWORK SETTINGS」で「NETWORK PLAYMODE」がONになっている場合は「CLOCK SETTING」の設定画面に入ることが出来ません。

「NETWORK PLAYMODE」がONになっている場合は「CLOCK SETTING」の設定画面に入るとメッセージが表示されます。

## 15. ゲームセッティング表示

ゲームのセッティングを行います。ただし、この設定についてはゲーム固有の物なので、ソフトマニュアルを参照してください。

「CONFIGURATION」で「GAME SETTINGS」を選択すると、セッティング画面になります。

サービススイッチを押すことで、カーソルがあるメニューの右側にある設定項目を切り替えることが出来ます。カーソルが「SAVE&EXIT」にある状態でサービススイッチを押しますと、現在の設定状態を保存し、「CONFIGURATION」画面(一階層上)に戻ります。

「RETURN TO FACTORY SETTINGS」を選択すると、工場出荷時の状態に戻ります。

### 16.ブックキーピング表示

マザーボード上SRAMの搭載により、電源切断後もクレジットに関するデータを記憶・保存しておくことができます。

ブックキーピング画面では、以下のようにクレジット数の累計などを表示します。

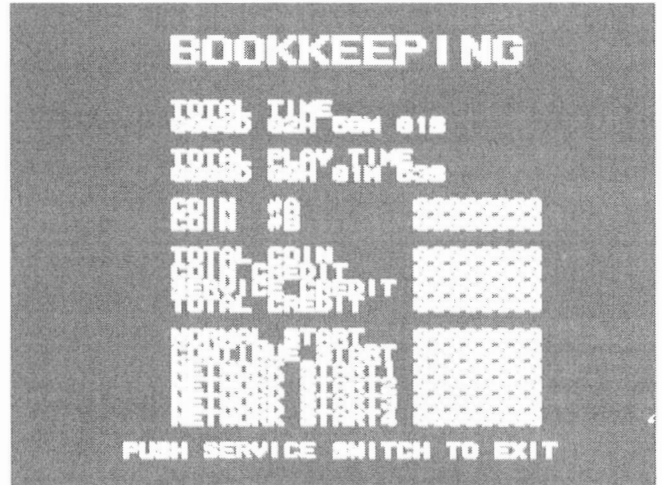
「SYSTEM MENU」で「BOOKKEEPING」を選択しますと、右図の画面になります。

サービススイッチを押すことで、「SYSTEM MENU」画面(一階層上)に戻ります。

COIN数などの数字は8桁まで表示します。

MAXカウントまで上がった場合、0に戻りループします。ループした項目は右横に「+」を表示します。

(99999999→00000000+)



#### TOTAL TIME:

現在使用中ソフトの稼働時間を表示します。稼働時間とは、電源ONとなっている時間を指します。

#### TOTAL PLAY TIME:

稼働時間中に実際にゲームが行われた時間を表示します。

#### COIN #A:

COIN CHUTE1でカウントされた総コイン数を表示します。

#### COIN #B:

COIN CHUTE2でカウントされた総コイン数を表示します。

#### TOTAL COIN:

COIN CHUTE1及び2でカウントされた総コイン数を表示します。(COIN1 + COIN2)

#### COIN CREDIT:

コインカウントにより、クレジット化された数を表示します。

#### SERVICE CREDIT:

サービスボタンによりカウントされたクレジット数を表示します。

#### TOTAL CREDIT:

カウントされた総クレジット数を表示します。(COIN CREDIT + SERVICE CREDIT)

#### NORMAL START:

最初からゲームを始めた回数を表示します。

#### CONTINUE START:

CONTINUEでゲームを行った回数を表示します。

#### NETWORK START:

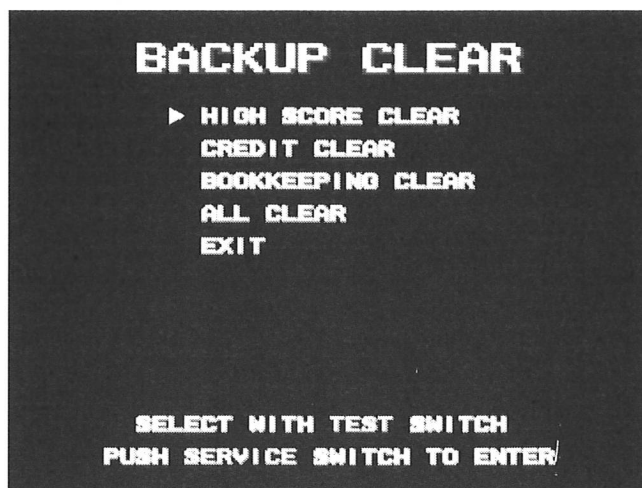
トーナメントモードでゲームを行った回数を表示します。NETWORK STARTの番号は、その数字に登録されたトーナメントを現しています。トーナメントは最大4つまで登録されます。

## 17. バックアップクリア表示

ハイスコアのクリア、クレジットのクリア、ブックキーピングのクリア、全設定の「工場出荷時」状態への復帰（「ALL CLEAR」）を行います。

「SYSTEM MENU」で「BACKUP CLEAR」を選択すると、右図の画面になります。

「HIGH SCORE CLEAR」の左にカーソルがある状態でサービススイッチを押すと、クリア確認画面に移行出来ます。



クリア確認画面では「NO YES」の「NO」の左にカーソルが存在します。この時、テストスイッチを押すことにより、「NO」と「YES」の間をループすることが出来ます。

ここで「NO」にカーソルを合わせてサービススイッチを押すと、ハイスコアのクリアは実行されずにバックアップクリア画面に戻り「HIGH SCORE CLEAR」の左にカーソルが移動します。

また「YES」にカーソルを合わせてサービススイッチを押すと、ハイスコアのクリアが実行された後にバックアップクリア画面に戻り「HIGH SCORE CLEAR」の左にカーソルが移動します。

カーソルが「EXIT」にある状態でサービススイッチを押すと、「SYSTEM MENU」画面（一階層上）に戻ります。（クレジット、ブックキーピング、オールクリアも同様の動作をします。）

## 18. ネットワークセッティング表示 ※オプション

「SYSTEM MENU」で「NETWORK SETTINGS」を選択すると、セッティング画面になります。

サービススイッチを押すことにより、カーソルがあるメニューの右側にある設定項目を切り替えることが出来ます。

カーソルが「CANCEL&EXIT」にある状態でサービススイッチを押すと、変更した設定状態を保存せずに「SYSTEM MENU」画面（一階層上）に戻ります。

カーソルが「SAVE&EXIT」にある状態でサービススイッチを押すと、現在の設定状態を保存し、「SYSTEM MENU」画面（一階層上）に戻ります。ただし、設定項目「NETWORK PLAY」をOFF→ONにした直後でネットワーク接続実績がない場合、または接続エラーが発生して初めてネットワークセッティングに入った場合は、ネットワーク接続を試みてアドバタイズループに戻ります。

通信機能非対応ゲームではこの項目を選んでもこの項目に進むことはできません。





**ATOMISWAVE™**

**取扱説明書**

2002年12月1日 第1版

編集・発行



**サミー株式会社**

©SAMMY 2003

※無断複製および転載を禁止します