



笑 団 T U A R B

NEC



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠

不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。

●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。

●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。

詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのゲームで遊んだか」「どんなふうにもそのゲームを遊んだか」等のプレイ履歴(プレイ情報)を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなゲームでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

真田十勇士

あいすつばん

かっくれてどろもあいかとうざい
いまろあそアまにせつめいき
よんでアかならすよんでアそち
いつもこのせつめいよきみること
ができるようにたいじにとおいて
ア。

もくじ

- ◎ ストーリー 4
- ◎ ゲームの流れ 6
- ◎ 基本操作 7
- ◎ 遊び方 8
- ◎ キャラクタ紹介 22
- ◎ スタッフより 26

ストーリー

じのちゃんは子どもの頃からとてもかわいい子でしたが、周囲に差別されたり、自覚なく変なことや酷いことをやりまくってしまちた。

じのちゃんは、赤ん坊の頃、ダンボール箱に入れられて道端に捨てられていたところを、今のママに拾われました。

ママは、周囲から偏見の眼差しを浴びながらも、じのちゃんが将来立派な人になるように願って、かわいがってしまちた。

ある日のこと、じのちゃんは家庭教師から、なにかを教わりました。

家庭教師 「いいか、しっかり精神を集中して、おれのいうとおりにやってみな」

じのちゃん 「ぐうぐう」

家庭教師 「にゃんやんわんあーん！」

先生が呪文を唱えると、目の前のどうぶつおうこく(ぬいぐるみ群)が、一瞬命を吹き込まれたかのようにしゃべりまくりました。

ぬいぐるみ 「はおー！」

じのちゃん 「はおー！」

家庭教師 「さあ、じのちゃん…」

そのとき、ママが部屋に入ってきました。

ママ 「じの、ごはんできたわよー。先生も食べていらして」

じのちゃん 「ママー、ママー。ちょっとちょっと！みてみててみて！」

ママ 「すごいわねーみせてみて」

じのちゃん 「あわごーあわごあわご！」

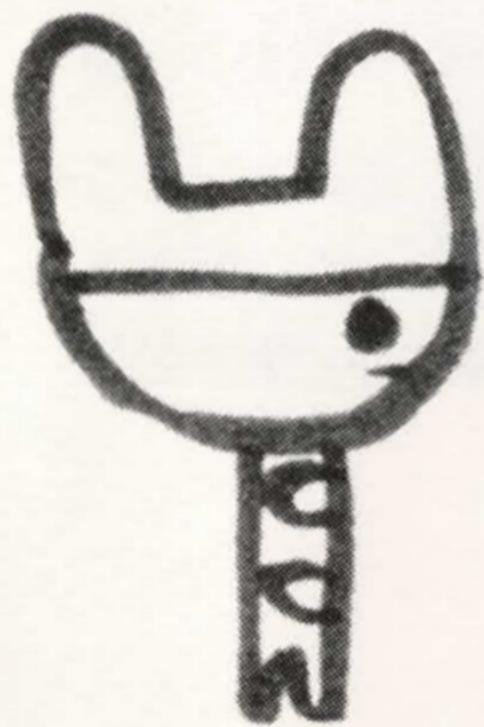
家庭教師 「い、いっかーん！いっかーん！」

ママ 「キャー！」

一瞬部屋が光ったかと思うと、ママの体は砂のように崩れ去って跡形も無くなってしまちた。

じのちゃん 「ママー(泣)！」

この事件の後、じのちゃんは泣きながら、町を追われるように出て行きました。



-14-15

何年か経ちじのちゃんは、宇宙を放浪しながら行く先々で、芸（泥棒・詐欺稼業（人助け））をちたり、人前で芸を披露（大道芸）したりするうち、宇宙警察や星間商人に追いかけるようになっていきました。

今から少し前、放浪の旅の途中、謎の男ドッパとその軍隊に襲撃されているねこぱけっと星を見つけました。

ねこぱけっと星の住民であるねこぱけっとは、平和を愛する者たちですがすごい科学力を持っていて、それをドッパは利用しようとしたのです。

じのちゃんはどういうわけかなんとなく、ねこぱけっと達を助けようと思いました。

じのちゃんは、ねこぱけっとの作った強力な武器をただでもらい、ドッパの軍隊をバリバリなぎ倒していきました。ときには、助けるはずのねこぱけっとをどさくさにまぎれてうっかり殺してしまったりもしたみたいです。

そして、いよいよドッパを追いか詰めました。しかし、ドッパを狙って撃ったはずのビームが、ねこぱけっと星のコア（じゅうようぶぶん）をこわしてしまい、コアは暴走、ねこぱけっと星自体が大爆発を起こして消滅してしまいました。

ドッパはワープして逃げ、じのちゃんも危機一髪、そのへんにあった宇宙船で脱出したのですが、爆発の衝撃でおされ、らいよん惑星に激突してしまいました。

じのちゃんの宇宙船は、らいよん惑星にぶつかった衝撃で壊れて、地面には深い穴ができました。

じのちゃんは衝撃と興奮で頭がくらくらしていましたが、けがとかはしませんでした。

じのちゃんは、先に吸われて、穴の外に出てみました。辺りを見渡すとそこにはたいへんな光景がひろがっていました。

丘の向こうに赤い丸いものが見えます。じのちゃんは、とりあえずそこに吸われてみることにしました。



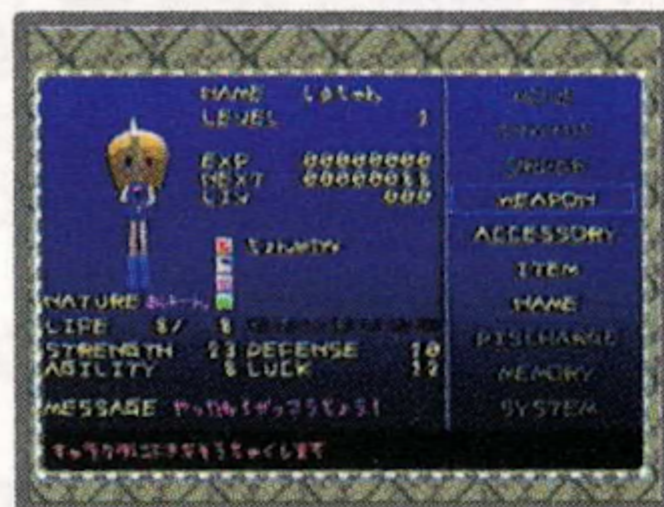
ゲームのながれ

◎ ゲーム全体の流れは、次のようになっています。

ドラマシーン(前半)

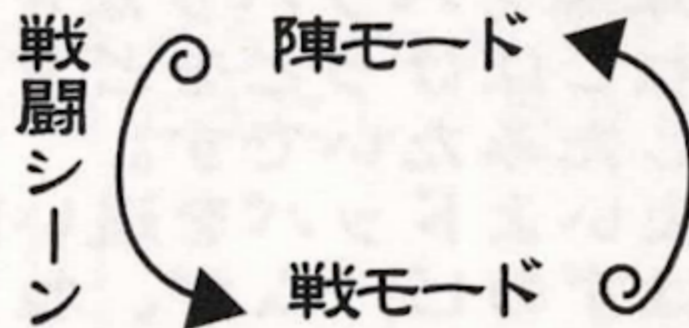


出陣前のドラマが流れます。プレイヤーの選択で、ドラマや戦闘が変化する場合もあります。

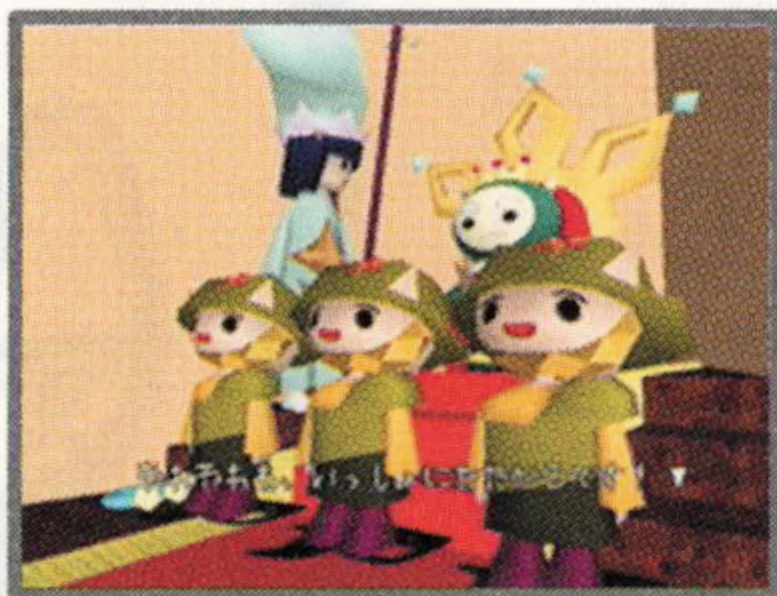


↓

戦闘シーンは、出陣するエリア選択や部隊管理を行う陣モードと、実際にフィールドへ出て活動する戦モードを切り替えながら、人から情報を得たり、敵と戦ったり、アイテムを集めたりしていきます。そして決められた条件を満たすと、後半のドラマシーンに移ります。



↓



ドラマシーン(後半)

戦闘後のドラマが流れ、次の話へ進みます。最終話が終了すればエンディングとなります。

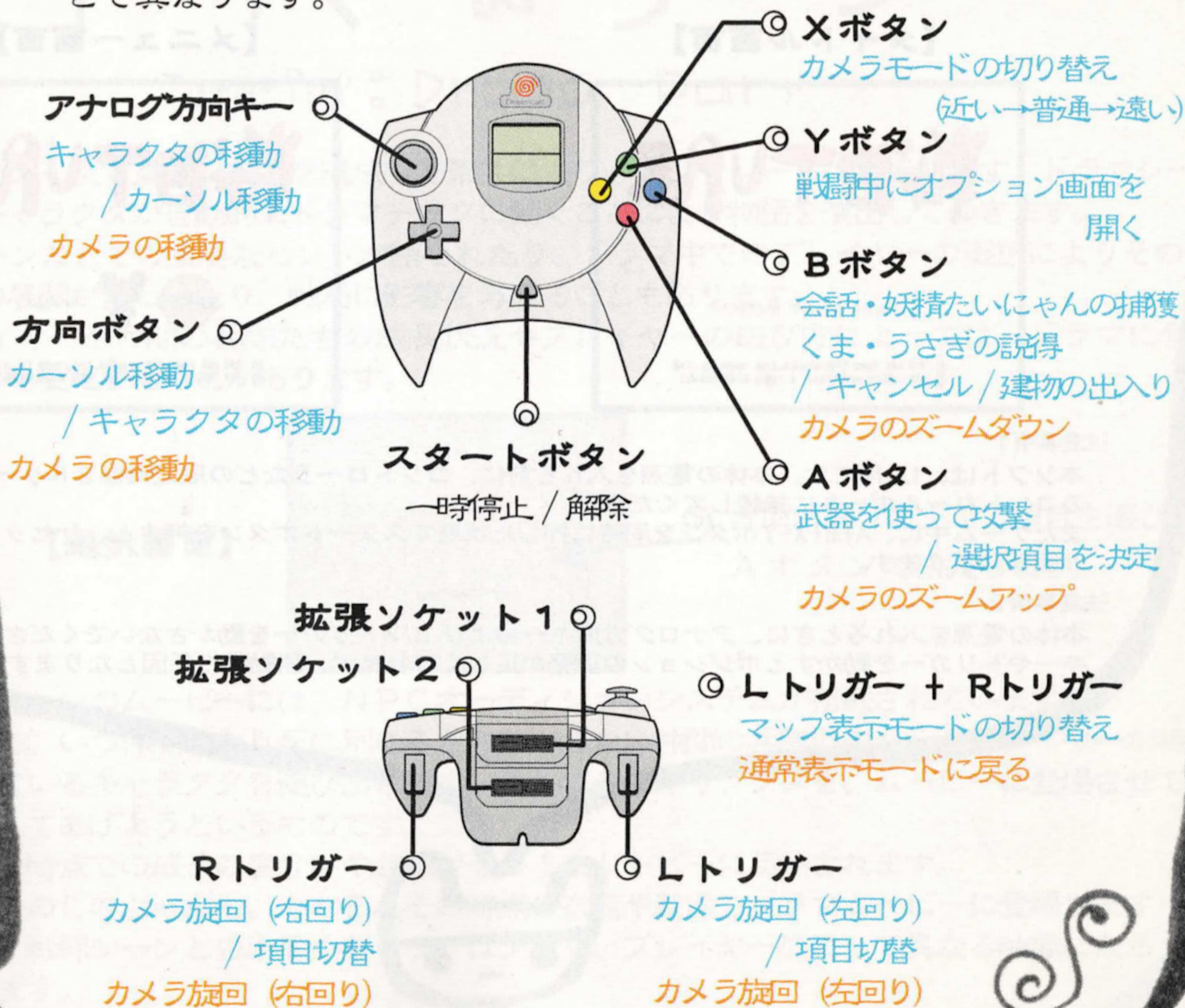
※ データのロード中は、絶対に本体のフタを開けないでください。
(誤動作の原因になります。)



ドリフト4キャストコントローラー

まほんろうす

- ◎ 操作方法は、プレイヤーをカメラが追いかける**通常表示モード**と、フィールドを真上から見下ろして、カメラを操作する**マップ表示モード**とで異なります。

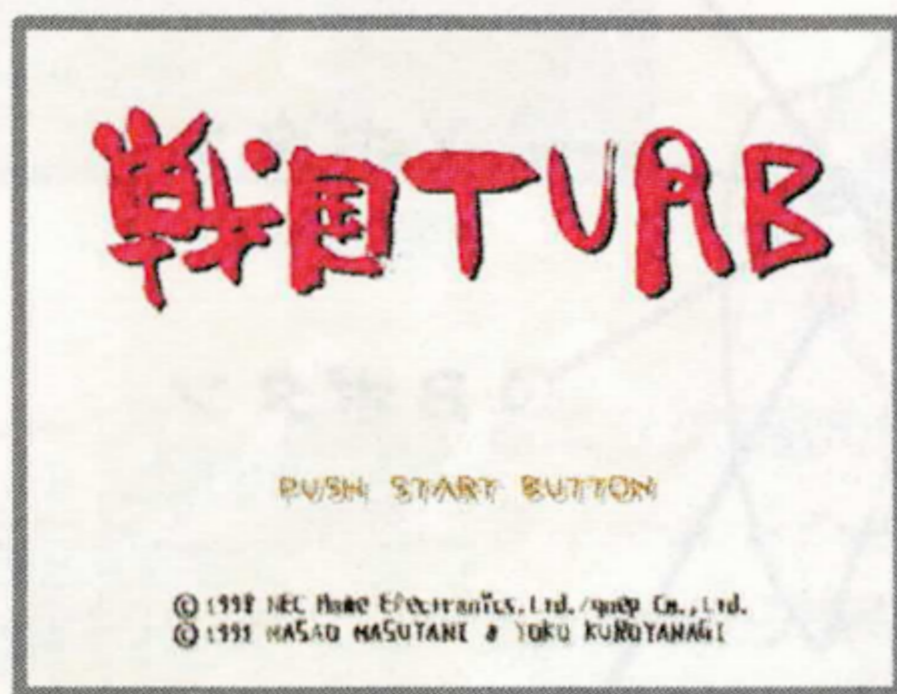


※ キャラクタの移動にはアナログ方向キー、カーソル移動には、方向ボタンがおすすめです。

あそびかた

◎ドリームキャスト本体にディスクを入れて起動すると、社名ロゴ表示の後、タイトル画面になります。タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー画面になります。最初からゲームをする場合は「はじめて」を、前回セーブをしたところからゲームをする場合は「つづき」を選んでください。

【タイトル画面】



【メニュー画面】



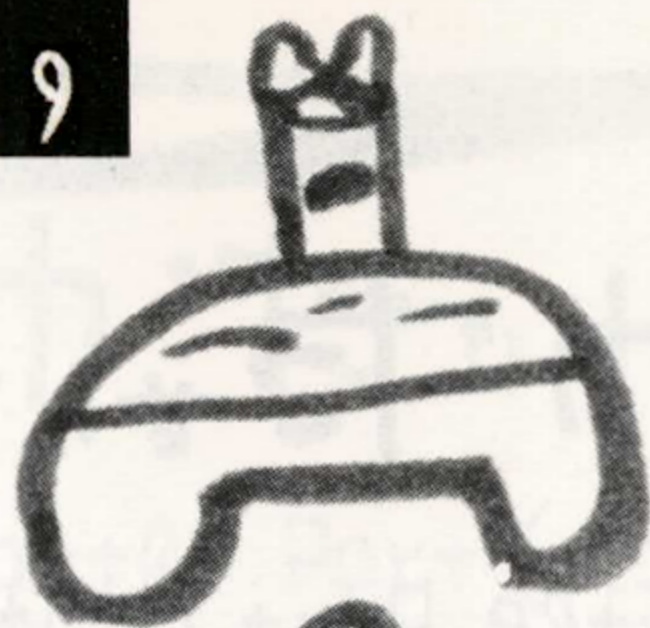
注意事項1

本ソフトは、1人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。
またゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。

注意事項2

本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。
キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。



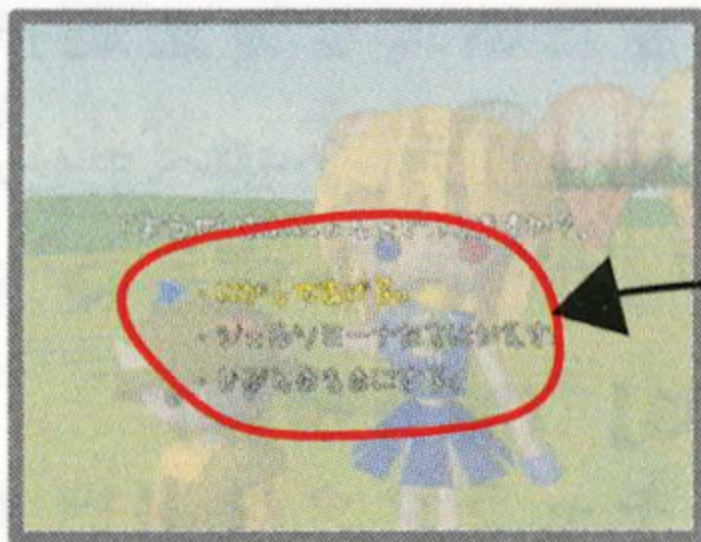


ドラマ * シーン

Tutorial : Drama Part

- ① ゲームを進めていく上で重要な何かを達成した条件により、ドラマシーンへ移行します。ドラマシーンでは、登場キャラクターが自動的にドラマチックに動くことにより物語を演出してゆきます。ここで戦闘シーンなどでの重要なヒントが語られたり、ドラマ中でのプレイヤーの選択によりその後のストーリーの展開が変わったり、戦局に影響を与えることもあります。さらに、プレイヤーや仲間の兵隊たちの成長状況やプレイヤーの遊び方によっては、ドラマに登場するキャラクターも変化することがあります。

【選択画面】



- ② 方向ボタンの上下で項目を選び、Aボタンで決定します。

- ③ このドラマシーンのムービーには、NPCオーディションシステムが搭載されています。簡単に言うと、いつ仲間になり死に別れるかもわからない仲間の兵隊の中から、プレイヤーが特に可愛がっているキャラクターを選び出します。そしてそのキャラクターを、ムービーに登場させてセリフを与えてあげようというものです。しかも、その時点での成長の度合いや装備がそのままムービーに反映されます。(プレイヤーのじのちゃんも、もちろんその時点の衣装や装備でドラマムービーに登場します) したがって、戦闘シーンとの矛盾やギャップは少なく、プレイヤーによって異なる映像になる場合があります。

あゝピカたせんやろしーん(いんモード)

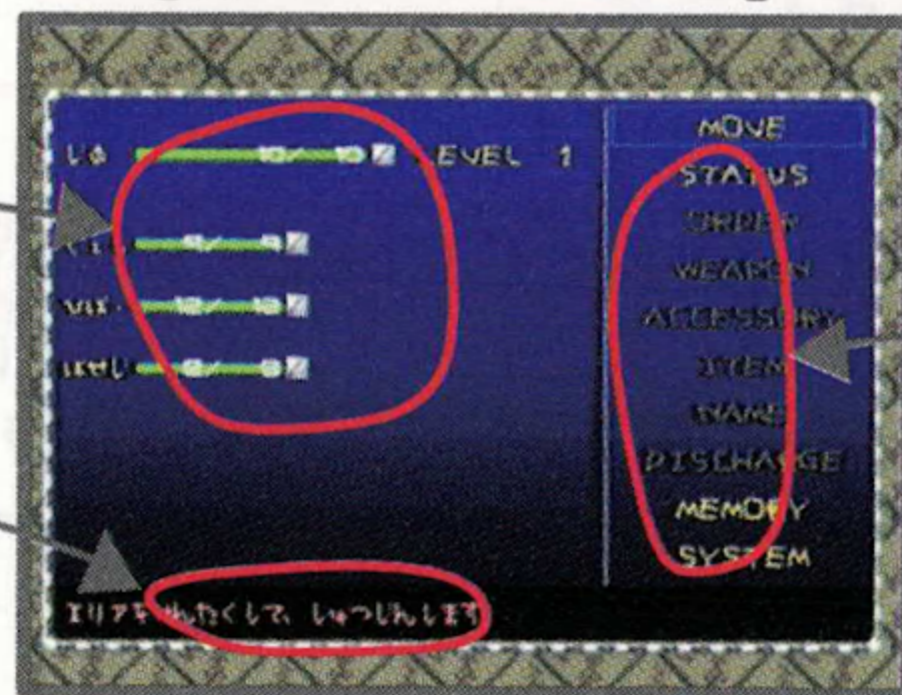
Tutorial : Battle Part (Camp Mode)

- ① ドラマシーンの前半が終わると戦闘シーンに移行し、陣モードになります。陣モードでは、下のコマンドをつかって、出陣するエリアを選んだり、部隊の管理をします。

【陣モードの画面】

インフォメーションエリア

ヘルプエリア



コマンドエリア

【MOVE】 (出陣)

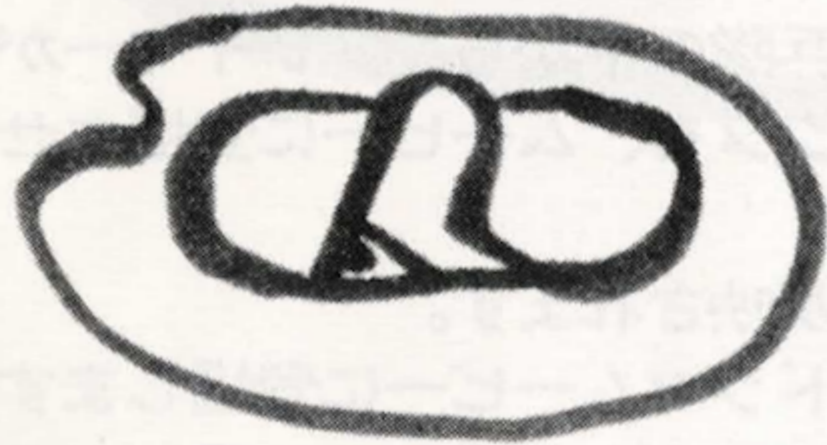
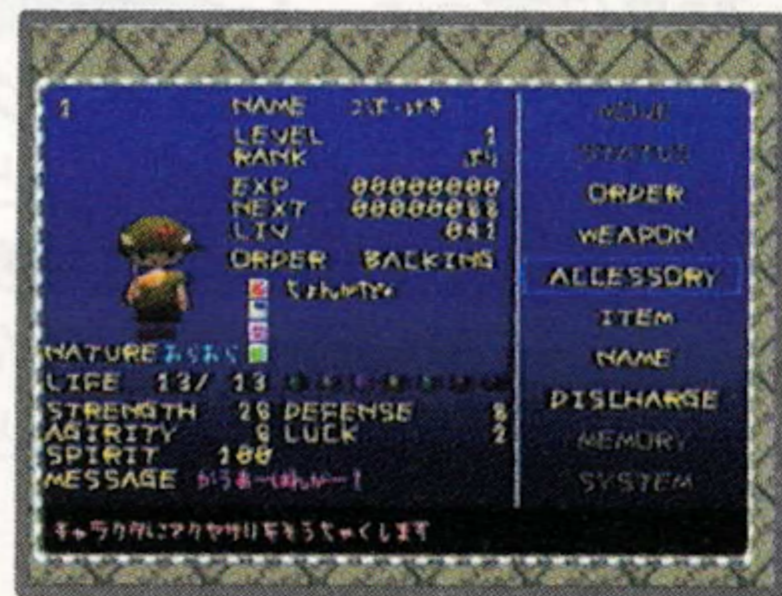
らいよん惑星の地図上で、行きたいエリアを選択します。



初めは一つのエリアしか選べませんが、ストーリーが進むにしたがって、選べるエリアが増えていきます。

【STATUS】 (隊員情報)

見たいキャラクターを選択すると、そのキャラクターの詳しい情報を見ることができます。



あまのびかた いんモード

Tutorial : Battle Part (Camp Mode)

【ORDER】 (命令)

兵隊の行動を指示します。命令には次の5種類があり、その中から選びます。

- SUICIDE** (特攻) : 死ぬまで敵に向かっていきなさい。
- OFFENSE** (攻撃) : 敵を攻撃しなさい。でも、死にそうになったら逃げていいよ。
- DEFENSE** (防御) : 防御に徹しなさい (敵をおびき寄せたり、時間稼ぎに使えます)
- BACKING** (援護) : アイテムを集めたり、妖精たいにゃんを捕獲したり、死にそうな仲間を回復してやりなさい。
- EVACUATE** (撤退) : 戦場から離脱して陣で待っていなさい。
(死なせたくない兵隊を逃がしておきます)

【WEAPON】 (武器)

装備する武器を「えらぶ」か「はずす」か「すてる」ことができます。

武器は、全部で16種類に分類され、それぞれに弱いものから強いものまでいろいろあります。

方向ボタンの上下で武器の名前を選んでください。方向ボタンの左右で、武器の種類が変わる位置までカーソルが移動します。



あゝぴかた セットウション(いんモード)

Tutorial : Battle Part (Camp Mode)

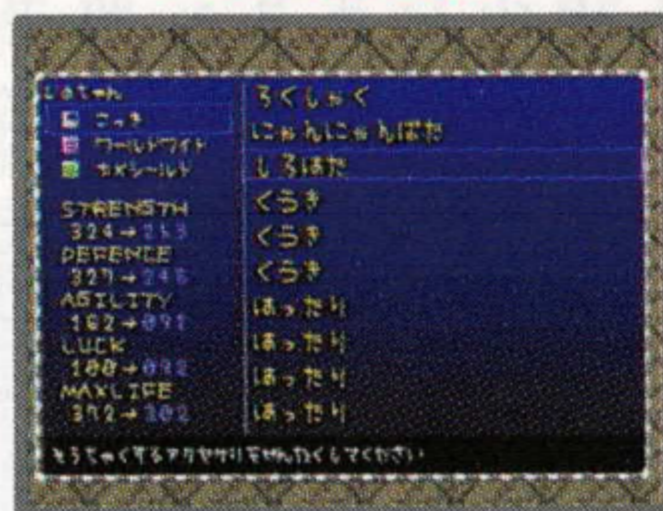
【ACCESSORY】 (アクセサリー)

装備するアクセサリーを「えらぶ」か「はずす」か「すてる」ことができます。

アクセサリーには、頭のとっぺんにつける「はた」胸につける「バッヂ」そして、背中につける「盾」の3種類がありそれぞれに弱いものから強いものまでいろいろあります。

L/Rトリガーで、アクセサリーの種類を選び、方向ボタンの上下で、アクセサリーの名前を選択してください。

ACCESSORY



【ITEM】 (アイテム)

アイテムを使います。

アイテムは捨てることはできないので、持ち物を減らしたいときは、誰かを犠牲にしてでも使うしかありません。

ITEM



【NAME】 (名前をつける)

プレイヤーや仲間の兵隊キャラクターには、初めから名前が付いています。好きな名前をつけることができます。方向ボタンで文字を選んで、Aボタンで決定します。文字をすべて入力したら、「OK」を選んで決定してください。

NAME



【DISCHARGE】 (除名)

仲間の兵隊は貴重な戦力ですが、除名することもできます。除名されたキャラクターは、完全に失われます。



あそびかた いんモード

Tutorial : Battle Part (Camp Mode)

【SYSTEM】 (設定)

各種システム設定を変更します。

GAUGE ON/OFF

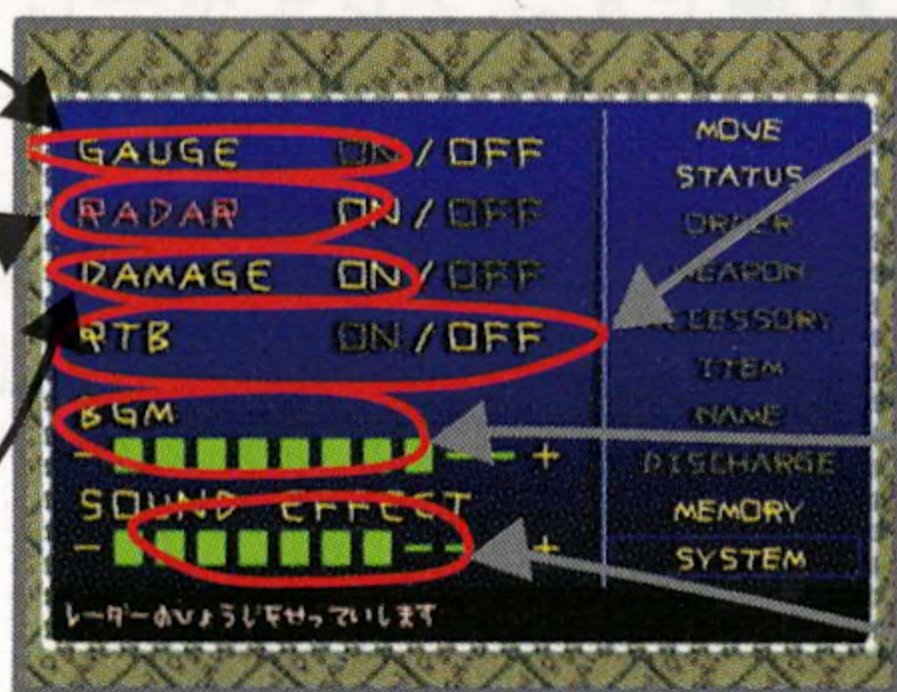
戦モードで仲間の兵隊のLIFEゲージを表示するかしないかを選びます。

RADAR ON/OFF

戦モードでレーダーを表示するかしないかを選びます。

DAMAGE ON/OFF

戦モードでダメージを表示するかしないかを選びます。



RTB ON/OFF

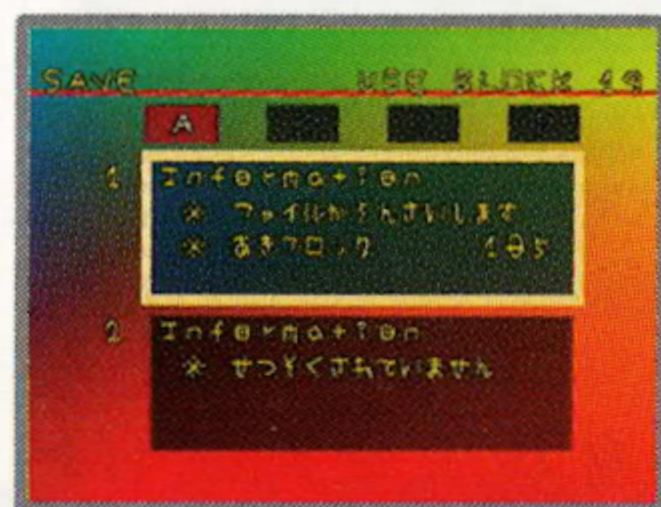
戦モードでオプション画面を開いている間モリアルタイムにゲームが進行するかしないかを選びます。

BGMの音量

音楽の音量を変更します。

SE (効果音)の音量

効果音の音量を変更します。



【MEMORY】 (メモリーカード)

ファイルのロード/セーブを行います。セーブするかロードするかを選んだら、方向ボタンでメモリーカードを選んでください。次にファイルを選んで下さい。ロード/セーブが完了したら、なにかボタンを押すと戻ります。

* 必要ブロック数は、19ブロックです。

* ファイルの保存には、メモリーカード (ビジュアルメモリ [別売]) が必要です。

* セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

あそびかた いくすモード

Tutorial : Battle Part (Battle Mode)

- ① いざ、出陣すれば、そこは戦場です。プレイヤーは戦場を駆け回り、敵と戦い、情報を集め、アイテムを手に入れ、仲間を増やすなど、いろいろとすることができます。

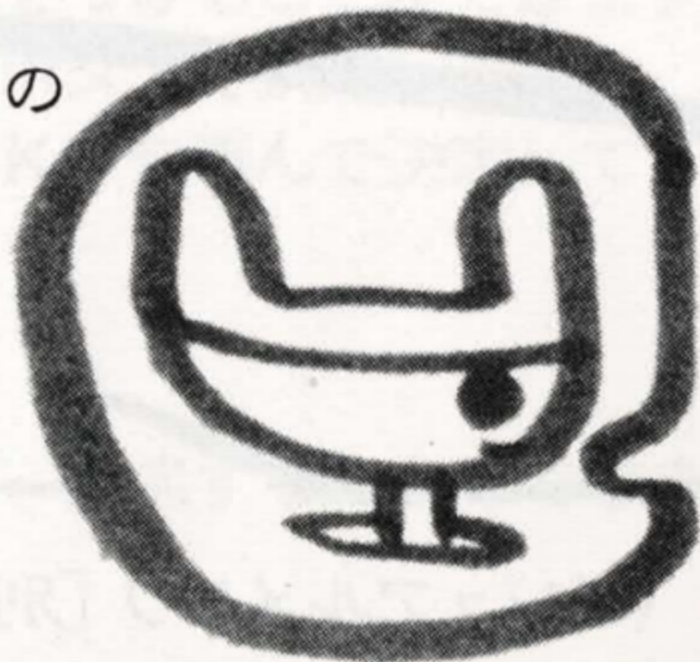


◆ 敵と戦う

フィールドで敵に出会ったら、Aボタンで攻撃することができます。武器によって、射程や攻撃範囲や攻撃速度が違うので、ただAボタンを連打するだけでなく、効率良い方法を考えましょう。

仲間の兵隊は、基本的には指示した命令にしたがって、各自状況を判断し戦います。ただし兵隊の状態によっては、命令を無視して行動することもあります。

じのちゃんは、LIFEバーの下の赤いバーが表示されている間は、攻撃できません。



あまぴかたのバトルモード

Tutorial : Battle Part (Battle Mode)

◆ 会話

フィールドで、敵以外のキャラクターに出会ったら、接近してBボタンを押してみましよう。何か役に立つ情報が聞けるかもしれません。会話ウィンドウが表示されたら、聞きたい話の項目を方向ボタンの上下で選択し、Aボタンで決定します。仲間の兵隊とも会話することができ、兵隊の気持ちを知ることができます。



◆ クリア条件について

戦モードは、出陣したエリアの敵を全て倒してしまうと、じのちゃんが勝利のポーズをとって、そのエリアは制圧したことになります。一度制圧したエリアは、敵がいなくなります。あとは、アイテム探しや情報収集、仲間を増やすために訪れることになります。

また、ある一定の条件を満たした場合、陣モードに戻るときに、自動的に戦闘シーンが終了しドラマシーン（後半）へ移ります。

あまぴかたいくさモード

Tutorial 2: Battle Part (Battle Mode)

◆ 妖精たいにゃんの捕獲

フィールド上には、妖精たいにゃんという小さな生き物が飛んでいます。

飛んでいる妖精たいにゃんを捕まえると、薬になります。妖精たいにゃんに近づいて、Bボタンを押すと捕まえることができますが、ときどき妖精たいにゃんの魅力に負けて魅了されてしまうこともあります。また、妖精たいにゃんは、色によって薬としての効果が異なります。



◆ くま・うさぎの説得

フィールド上には、くまやうさぎがうろろうと歩いていることがあります。

くまやうさぎを見つけたら、説得してねこ兵になってもらうことができます。くまやうさぎに近づいて、Bボタンを押してください。成功したらねこ兵になります。ときどき断られることや、変換に失敗してしまうこともあります。



レベルアップ時に、妖精たいにゃんを捕まえると、薬になります。



あそびかた いくさモード

Tutorial : Battle Part (Battle Mode)

◆ アイテムの取得

敵を倒したりフィールドを歩いていると、アイテムが落ちていることがあります。アイテムに触れると取ることができます。持ち物がいっぱいときは取れません。



◆ オプション

装備は、陣モードであらかじめしっかり準備しておき、危なくなったらすぐ撤退するのが基本ですが、戦闘中もステータスの確認、武器の変更、アイテムの使用などの部隊管理はできるようになっています。



【STATUS】

ステータスを見る。
方向ボタンの上下で、キャラクターを選びます。
方向ボタンの左右でウィンドウを切り替えます。
Aボタンを押すと、武器やアイテムを使うコマンドメニューが出てきます。



【RETURN】

戦場から撤退し、陣モードへもどります。危なくなったり、ほかのエリアへ行きたいときに選びます。

◎ 【GAUGE】、【RADAR】、【DAMAGE】

LIFEゲージの表示、レーダーの表示、ダメージの表示の ON/OFF を行います。

あまぴかたパラメータ

Tutorial : Character Parameter

◎ NAME

(名前)

兵隊の名前は仲間になった時点で、自動命名されます。
あとから変更することが可能です。

◎ NATURE

(性格)

キャラクターの性格と性別です。
性格は、「おらおら」「ばにら」「あは一ん」の3種類あり、
キャラクターの行動パターンが若干違います。
性別は、性格の文字の色で表され、青(rose)、黄(new
type)、赤(lily)の3種類あり、基礎パラメータ、成長
の仕方が変わります。

◎ RANK

(階級)

活躍度によってあがります。階級によってキャラクターのグラ
フィックが変わります。

◎ EXP

(経験値)

戦闘で仲間の誰かが敵を倒すと、規定の経験値が入ります。

◎ NEXT

(経験値あと)

次のレベルに上がるために必要な経験値です。

◎ LIVE

(活躍度)

戦闘で敵にとどめを刺したり、妖精たいにゃんを捕まえたり、
仲間を回復させたりすることであがります。

◎ LEVEL

(レベル)

一定の経験値を得るとレベルアップし、強くなります。

◎ ORDER

(命令)

戦モード時にする行動です。

◎ LIFE

(体力)

この値が0になると、そのキャラクターは死亡します。
主人公が死亡した場合はゲームオーバーとなります。

あまぴかたパラメータ

Tutorial: Character Parameter

◎ STRENGTH

(攻撃力)

この値が大きいほど敵に与えるダメージが大きくなります。

◎ DEFENSE

(防御力)

この値が大きいほど敵から受けるダメージが減ります。

◎ AGILITY

(素早さ)

この値が大きいほど早く動けます。

◎ LUCK

(運)

この値が大きいほど運に左右されます。
(良いことも悪いこともある)


◎ SPIRIT

(士気)

この値が低くなるとやる気を失い、命令を無視すること多くなります。




◎ WEAPON

(武器)

 装備している武器です。

◎ ACCESSORY

(装飾品)

装備しているアクセサリです。
 がはた、 がバッチ、 がたてです。

◎ STATUS

(状態)

特定の原因によって状態が変化することがあります。
丸が点滅していたら、その色に対応した状態になっています。

状態	丸の色	意味
麻痺	緑色	敵の攻撃で麻痺し、動けなくなる。
睡眠	白色	疲れていて寝てしまい、動けなくなる。
魅了	ピンク	妖精たいにゃんを捕まえようとして失敗。攻撃できない。
毒	黄色	毒を受けて、体力が減っていく。
スランプ	水色	調子が悪くなる。
狂暴	赤	暴走する。
泥酔	茶色	酔っ払って、能力が低下する。

◎ MESSAGE

(コメント)

そのキャラクタからのメッセージが表示されます。
内容はその時の状態によって変化します。





クラッカー
紙テープやら
紙ふきやら
いろいろ飛ぶ



ソフトクリーム
相手にべちゃっと
付ける



たま
小さな玉が飛ぶ



こうせんじゅう
光線を発射




みずでっぼう
水を出す



けん
剣



て
手のついた棒で
たたく



リング
一定範囲以内に
頭上から雷が落ちる



でんでん
音符が飛び出す



しゅりけん
手裏剣




たいほう
広範囲に強力な
ダメージを与える



?



ぼろ
バトンのような
棒



しょくぷつ
怪しい煙が出る
毒を受けるかも



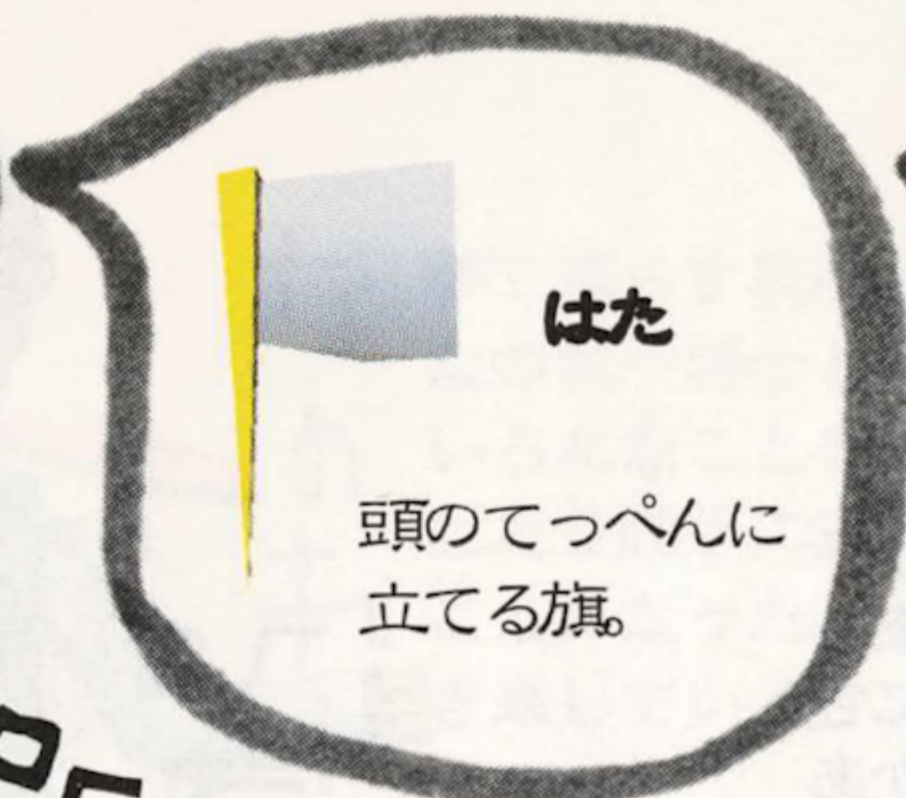
クモ
糸が出る



ムチ
ひもが伸びる



ACCEP55014 ©



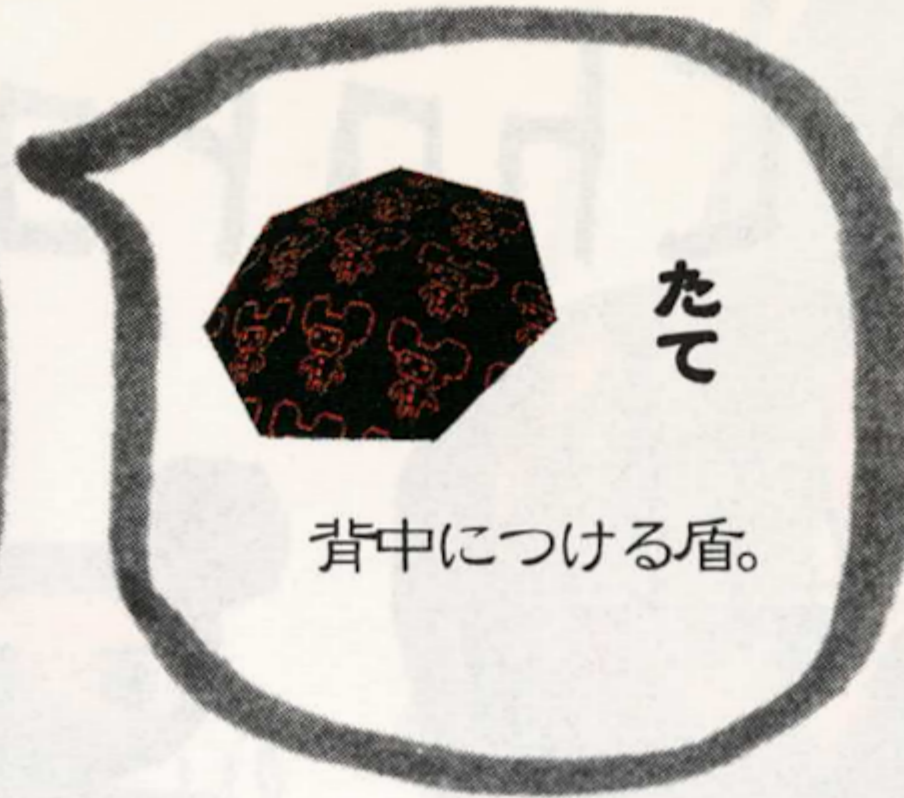
はた

頭のとっぺんに
立てる旗。



バッヂ

胸につけるバッヂ。



たて

背中につける盾。

ごはん
 くすり
 みず
 ジュース
 グラッパ
 たいにゃんGR
 たいにゃんRE
 たいにゃんBR
 はらんバンジョー
 へいほん
 ポンター
 つちねこ

体力がわずかに回復する。
 体力が少し回復する。
 精神力が少し回復する。
 精神力がそこそこ回復する。
 精神力がフルに回復する。
 体力が満タンになる。
 攻撃力の値がちょっと増加する。
 防御力の値がちょっと増加する。
 運の値がちょっと増加する。
 運の値がちょっと減少する。
 素早さが少しの間増加する。
 素早さが少しの間減少する。



ドーナツ 麻痺を治す。
 ベル 居眠りを治す。
 えろほん 魅了を治す。
 ダーリじん 毒を治す。
 なまビール スランプを治す。
 ケーキ 狂暴を治す。

ふおあふあらーん
 むせんき
 けいさんきびび

どんな状態をも正常に治す。
 ねこ将軍と交信する。
 各種システム情報を表示する。



◎ Character



くま

らいよん惑星の4大どうぶつのなかのひとつ。くま。その存在意義は深い謎に包まれている（つまり何かあるらしいってこと）。



うさぎ

らいよん惑星の4大どうぶつのなかのひとつ。うさぎ。その存在意義は深い謎に包まれている（つまり何かあるらしいってこと）。



【Hitsujii】

うさぎ
い
は
か
せ

夢見る宇宙考古学者。羊博士というが、羊種族ではない。惑星の古代遺跡テクノロジーの研究を続けている。腹話術ダークドールを手を持つと、人形から本心をしゃべってしまう。



【Jino】

宇宙を放浪する天涯孤独な人。出身地不明。親をうしない、いろいろうしなって以来宇宙をさまよい旅。地球年齢で30歳くらい。



夢で暮らす表現者。
 なのれー博士というが、博士ではない。
 いろんなことを知り過ぎたり、いじめら
 れたり勝手に傷ついたりしてたいへんな
 ことになった。いろいろな世界を夢で行
 き来している。

なのれーはかせ

【nanoray】

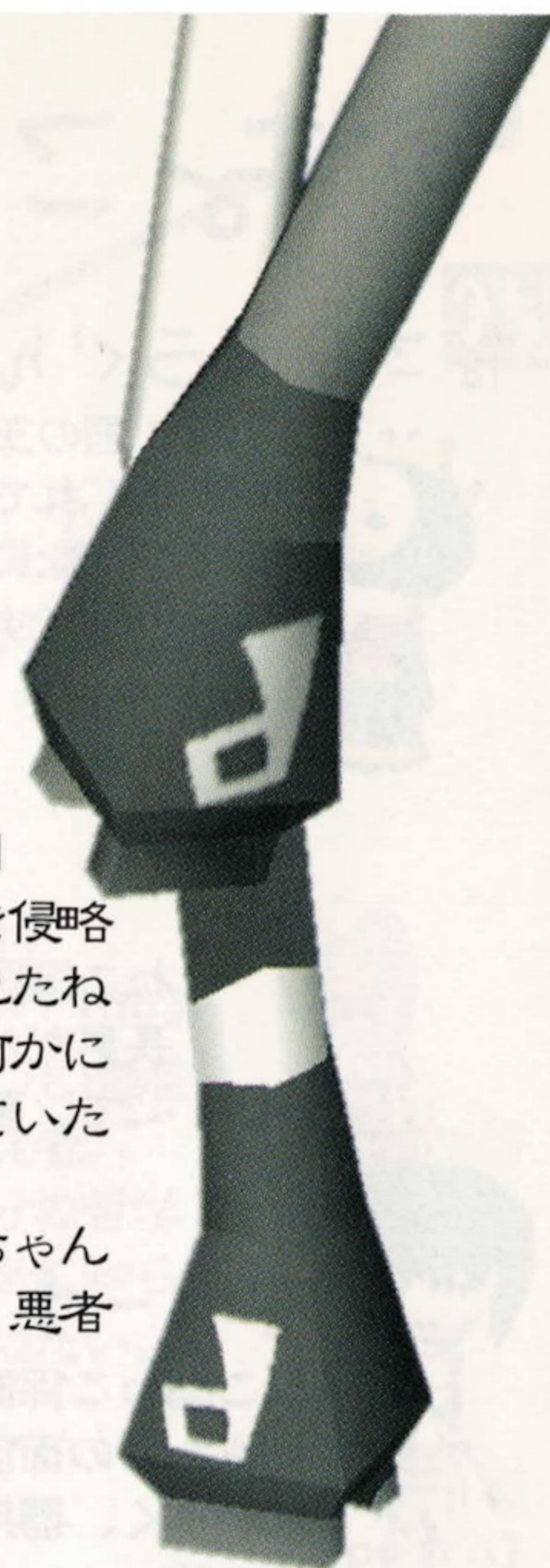


トッパ

【doppa】

ねこぱけつと星を侵略
 し、科学力に優れたね
 こぱけつと達を何かに
 利用しようとしていた
 自称謎の男。

なにかとじのちゃん
 に縁のある存在。悪者
 ではないみたい。



トゥル
 【tul】



ニキ
 【niki】



ねこぱけつと
 ちゃんたち。
 すごくあたま
 がいいが、弱
 い。

ねこぱけつとちゃんたち

ニューポ
 【newp】



◎ おこぐん

おこしょうぐん 【KG】



ねこ国の王様。
気まぐれで世話好き。なにかと協力的です。

ソノロフェイス
【sonorousface】

ねこ国国王（ねこ将軍）の次男。
冷徹で、かっこつけて気取っているが、頭はあまり良くない。ジェルソミーナのことをだめな奴と思っている。



ブローアウト
【blowout】

ねこ国国王（ねこ将軍）の長女。
謎が多い。



ジェルミーナ
【gelsomina】

ねこ国国王（ねこ将軍）の長男。
長男だが、年齢が低い。非常に純粋な心で、夢や希望や不満が絶えない。



モリーナ 【molina】

ねこ国ねこ保健室で傷ついた兵隊たちの面倒をみている。
勤が良く、器用でみんなの憧れの的。

キャットポ
【CPT】

ねこ国の第三位階級兵隊。
けっこうえらい。



カーネル 【CO】

ねこ国の第二位階級兵隊。
かなりえらい。



げおれ子 【Gen】

ねこ国の最上位階級兵隊。
めちやくちやえらい。



サーイオン
【SG】

ひつじ国の第四位階級兵隊。
少し強い。



フービー
【PVT】

ひつじ国の最下位階級兵隊。
弱い。





すーいばん 【SG】

ねこ国の第四位階級兵隊。
少しえらい。



フー | 【PVT】

ねこ国の最下位階級兵隊。
まだえらくない。



いおれ子 【Gen】

ひつじ国の最上位階級兵隊。
めちゃくちゃえらい。



カーネル 【CO】

ひつじ国の第二位階級兵隊。
かなりえらい。



デリダ 【derrida】

ひつじ国姫の従者。
自分の哲学を世に知らしめたい。



パトラ 【patra】

ひつじ国姫の従者。
幻の宝石絶対ゲットしたい。



キャッポ 【Cpt】

ひつじ国の第三位階級兵隊。
けっこうえらい。

ガード
ルート 【gertrude】

ひつじ軍のボス。
剣が死ぬほど大好き。



ニーチェ 【Nietzsche】

ひつじ国姫。
羊とねこの不条理な争いを嘆き、悲しみにくれている。
まほうが使えるらしいが。。。？



アリスB 【alice B】

ひつじ軍最初のボス。
ダンスマニア。

※ ダンスマニアとは、ちきゅうでいうダンスの好きな人とは違います。



◎ STAFFより

TURBの世界は絶えず続いています、そして広がっています、後にも先にも。

時は戦国の世の少し前、双子時代の終わり頃、あくなき情熱とマイナス方向の向上心を抱えた私は、失われた幻の寝顔を探す旅に出ました。そして偶然出会ったもう一人の博士と、実験動物たちをこの世の中へ解放放ったのです。可愛さと不思議さと不条理さを持ったねこたちは、今ごろどうしているでしょう。

のりんが、らいよん惑星でねことひつじの戦に巻き込まれていたのは、ちょうどその直後のことでした。そしてその激しい戦は、多くの人の心にしこりを残すことになりました。そしてそれは、今もまだ消え去ってはいなかったのです。

それから私は姿を変えつつも欲望は今だ衰えず、それらを覚醒させるため、また罪を犯してしまいました。そして混沌の中から小さな記憶のかけらを見出したあなたに、心から感謝しています。

増谷 正夫



つまり、TURBせかいとは、パラレルワールド。どこにも存在する。

時は戦国の世の少し前、なべ時代の終わり頃、あくなき顕示欲とマイナス方向の好奇心を抱えた私は、失われた恋人の幻を追ったり追わなかったり。そして偶然出会ったもう一人の博士と、実験動物たちを地球とかの生き物の意識へ向かって解放したのです。ワレワレのにゃんにゃんわんわんたちはいまごろそれぞれのいしき、ゆめ、びがくを…。のりんが、らいよん惑星でねことひつじの戦に巻き込まれていたのは、じの版戦国TURBの前だったか…そのへんのパラレルワールド具合は、今後語られたり語られなかったりするだろう。

ですが、全体的に、誰も何もわかってはいない。遺伝子の記憶に耳を傾けたふりをしているだけで、その声は細胞で感じるしかない、というよりは意識。気持ちの問題です。TURBせかいをタイミングで感じるか、見せ付けられるか、思いやられるか。それは運命の自由。あそんでくれてどうもありがとう。

黒柳 陽子

NEC

I believe that your
feeling in your heart
will reach them.

生物進化シミュレーションロープレ

SEVENTH CROSS

ニューロテクノロジー *S.O.M[人工生命]と
ドリームキャストの画像表現が生み出す、
プレイヤーに委ねられた「世界」と「進化」のサバイバル…。

* S.O.M (Self Organization Map) とは、T. コホネン氏の提唱している自己組織型ニューラルネットワークであり、
主として一定型式のパタンの種類分けに用いられている。

© 1998 NEC Home Electronics, Ltd.

ドリームキャスト専用ソフト 大好評発売中! 希望小売価格 5,800円 (税別)

お問い合わせ NECホームエレクトロニクス エンターテイメント事業推進本部 TEL 03(3454)5111(大代表)



本製品に関するお問い合わせにつきましては、月～金まで（祝日および当社指定休日を除く）の
AM 9:00～12:00 , PM 1:00～5:00にお願いします。
但し、ゲーム内容や解き方に関するご質問にはお答えできませんのでご了承下さい。

NEC 日本電気ホームエレクトロニクス株式会社

TEL 03-3454-5111（大代表）

〒108-0014 東京都港区芝5-37-8（住友三田ビル）

<http://www.nehe-et.gr.jp/>

©1998 NEC Home Electronics, Ltd. / qnep. Co., Ltd.

©1992 MASAO MASUTANI & YOKO KUROYANAGI

T-38801M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。