



News Release



株式会社セガ
JC エンタテインメント
T2 テクノロジー ホールディングス
2004 年 8 月 3 日

セガ、韓国JCエンタテインメント及びT2、 PC向けMMORPG『シェンムーオンライン』の中国展開で提携

株式会社セガ（本社：東京都大田区、代表取締役社長兼 COO：小口久雄、以下セガ）及び韓国のゲーム開発会社である JC エンタテインメント社（本社：韓国ソウル市、社長兼 CEO：Yang-Shin Kim、以下 JCE）は、PC 向け多人数同時参加型オンラインゲーム（Massively Multiplayer Online Game）『シェンムーオンライン（仮）』を共同展開することで業務提携を締結致しました。

併せて、『シェンムーオンライン』の中国展開にあたり、セガは中国のオンラインゲーム運営会社として T2 テクノロジー ホールディングス（本社：中国上海市、社長兼 CEO：王佶/Jim Wang、以下 T2）とライセンス契約を締結致しました。

JCE 社はこの度の提携に基づき、『シェンムーオンライン』のゲーム開発、及び韓国でのオンラインゲーム運営サービス並びマーケティング・プロモーションを担当、一方セガはゲーム開発、監修、及び韓国以外での海外展開における各地域のオンラインゲーム運営会社とのライセンス交渉を担当致します。尚総合監修は、セガの R&D クリエイティブオフィサーであり「シェンムー」シリーズのクリエイターである鈴木 裕が務めます。

そして T2 は、中国における『シェンムーオンライン』のオンラインゲーム運営サービスを担当、中国での『シェンムーオンライン』は、2005 年に正式サービスを開始する予定です。

更に、韓国においても、JCE 社によるオンライン運営サービスのもと、2004 年 11 月よりクローズドβテストを開始、その後オープンβテストを経て、2005 年春に正式サービスを開始する計画です。（日本での『シェンムーオンライン』の展開は未定です。）

「シェンムー」シリーズは、構想から 5 年の歳月をかけて、1999 年 12 月にシリーズ第一作目となるドリームキャスト版『シェンムー 一章 横須賀』、そして 2001 年 9 月にドリームキャスト版『シェンムー Ⅱ』が発売されました。

ゲーム内の全てがフル 3D で表現され、また刻々とリアルタイムで時間が流れ、天候が変化し、更にモーションキャプチャーを使用した約 1,300 名に及ぶキャラクターがその仮想現実の中で生活するなど、従来のβゲームβの枠を超えた壮大な世界観を体験出来る、セガを代表する人気ゲームシリーズです。

『シェンムーオンライン』は、この「シェンムー」シリーズの世界観をもとにしており、1980 年代の香港、そして中国各地を舞台とする仮想現実の中で、何万人にも及ぶユーザーが、ゲーム内のキャラクターとなってストーリーを展開していく MMO アクション RPG です。

ユーザーは闘士としてゲームを進行し、中国武術をモチーフとした本格的なリアルタイム格闘アクションバトル、そして中国の様々な武器や気功、神秘的な力を採り入れた格闘アクションバトルに挑戦します。

セガ、JCE 社及び T2 社は、『シェンムーオンライン』を各社のオンラインゲーム関連事業の成長に寄与する戦略タイトルとして位置づけており、今後も開発力、販売力、及びオンラインゲーム運営力など各社が保有するノウハウを最大限に活用できる協力体制を構築して参ります。

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。