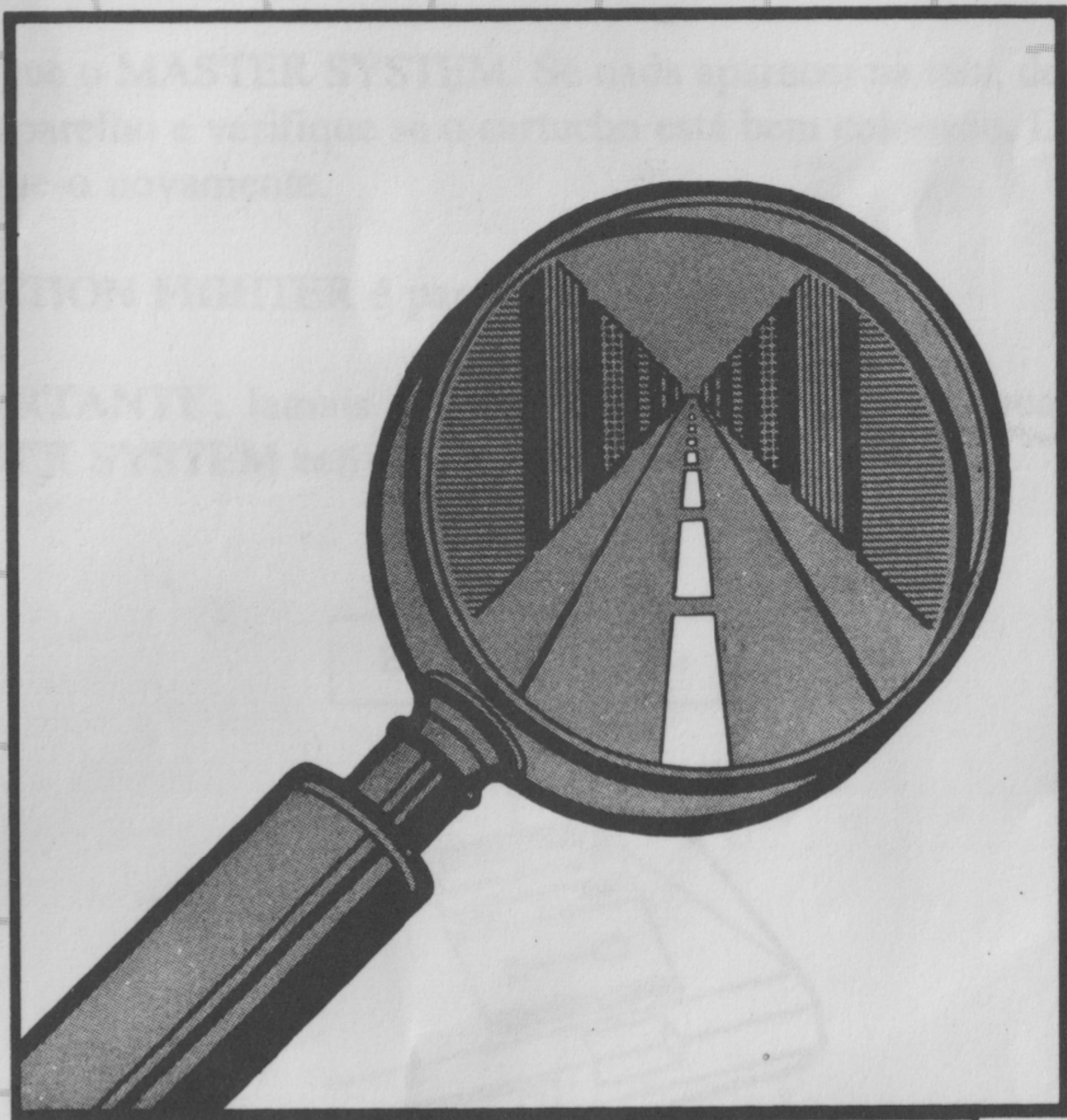


Master System®

# Action Fighter



MANUAL DE INSTRUÇÕES

**SEGA**

**TECTOY**

Master System

# Action Fighter



MANUAL DE INSTRUÇÕES

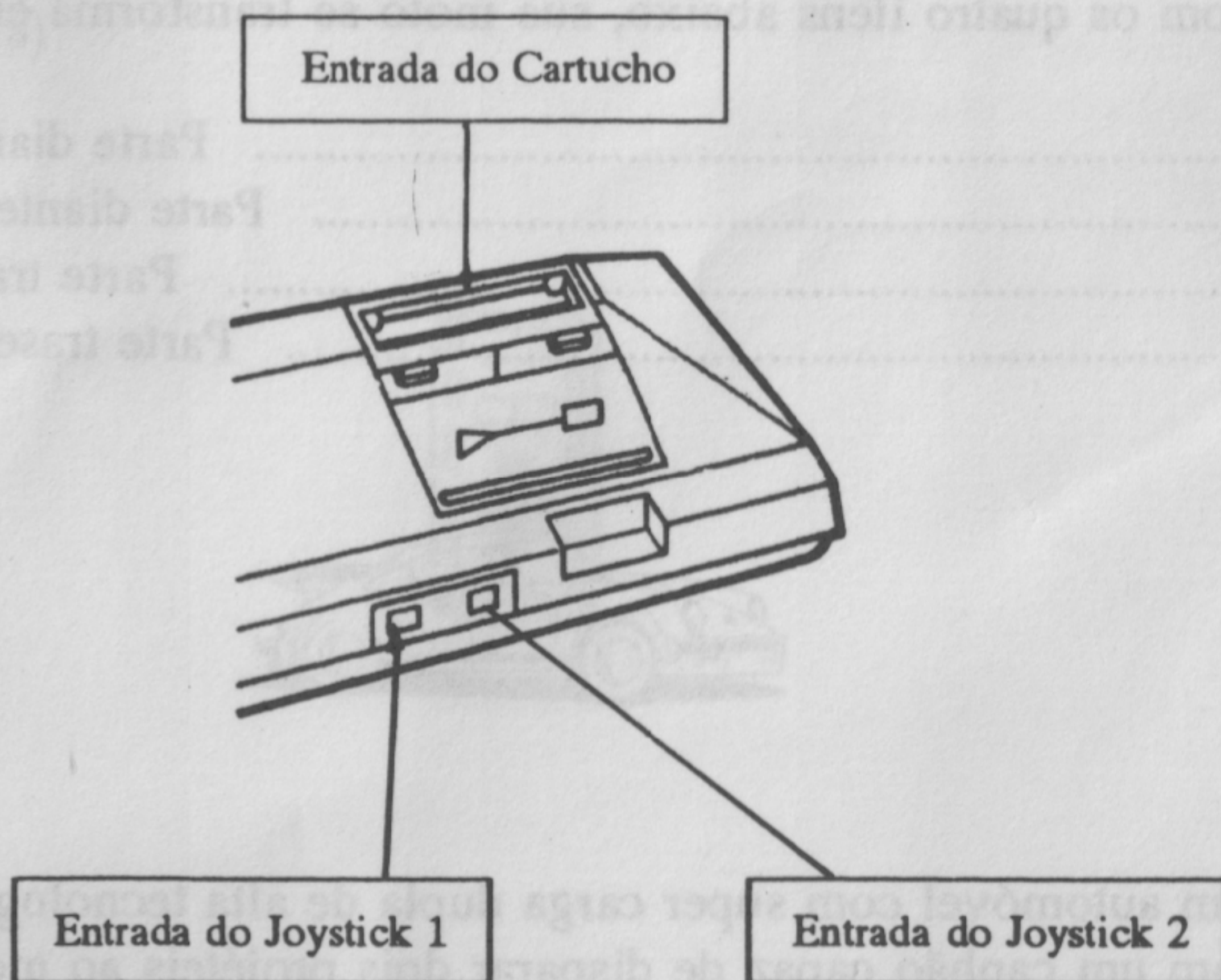


ABBA

# Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

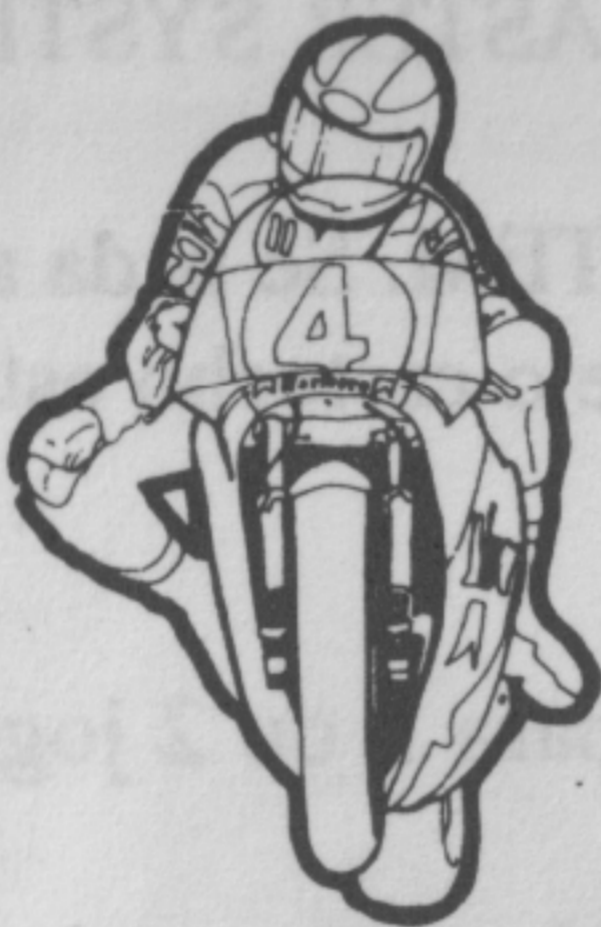
1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o(s) joystick(s).
2. Coloque o cartucho ACTION FIGHTER no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. ACTION FIGHTER é para 1 ou 2 jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



# Introdução à Máquina do Jogador

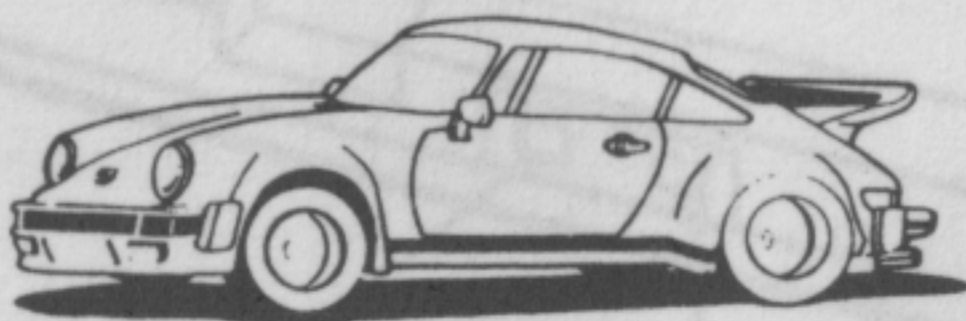
Esta é uma super máquina de combate, equipada com um canhão. Com algumas peças a mais, que você pode conquistar, ela se transforma em um automóvel ou em um avião a jato. Todas as suas batalhas acontecem na terra e no ar.



## Transformação

Com os quatro itens abaixo, sua moto se transforma em um carro.

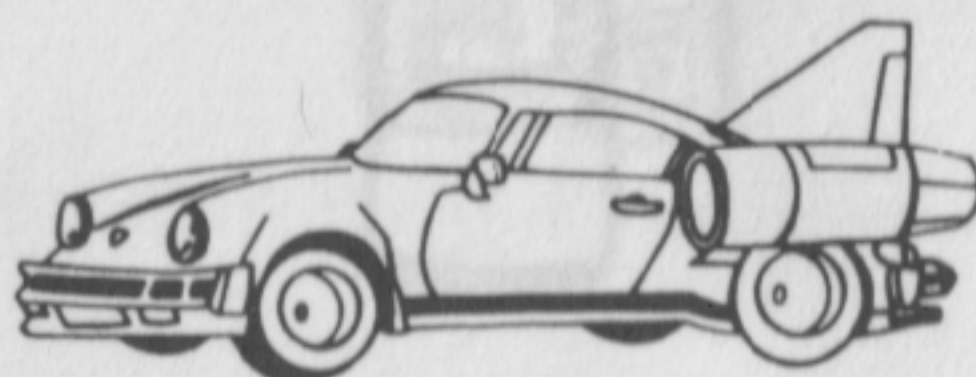
- A..... Parte dianteira direita  
 B..... Parte dianteira esquerda  
 C..... Parte traseira direita  
 D..... Parte traseira esquerda



Um automóvel com super carga dupla de alta tecnologia, equipado com um canhão capaz de disparar dois projéteis ao mesmo tempo.

- E ..... Motor turbo direito  
F ..... Motor turbo esquerdo

Conseguindo os dois itens acima, o seu automóvel se transforma em um avião a jato.



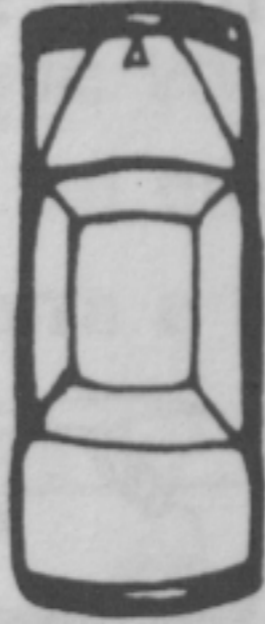
Esse avião é também um automóvel com supercarga dupla equipado com duas turbinas a jato.

## Máquinas inimigas de alta tecnologia para batalhas terrestres

**Pee-Poo 1000**  
(Ambulância)  
200 pontos



**New Master**  
150 pontos



**Abbot TS-5**  
150 pontos



**Ferdinando Fx**  
(Automóvel esporte super veloz)  
200 pontos



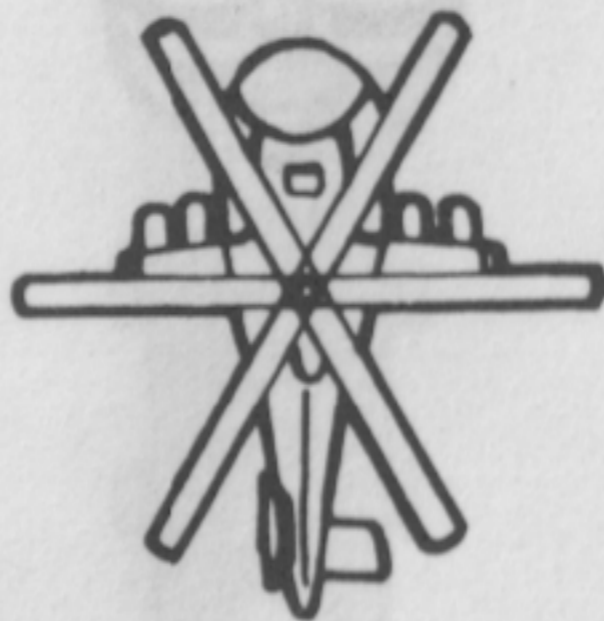
**Costero**  
(Sidecar)  
350 pontos



**Sega Vip 9.000**  
500 pontos



**Rolant Mark IIR**  
(Helicóptero a jato)  
700 pontos



Este helicóptero está equipado com um torpedo terrestre e ataca sua máquina pelo ar.

## Máquinas inimigas para batalhas aéreas

As máquinas aéreas do inimigo são as seguintes:

### **Rolant Mark II**

(Pequeno helicóptero a jato)

200 pontos



### **Human Rider**

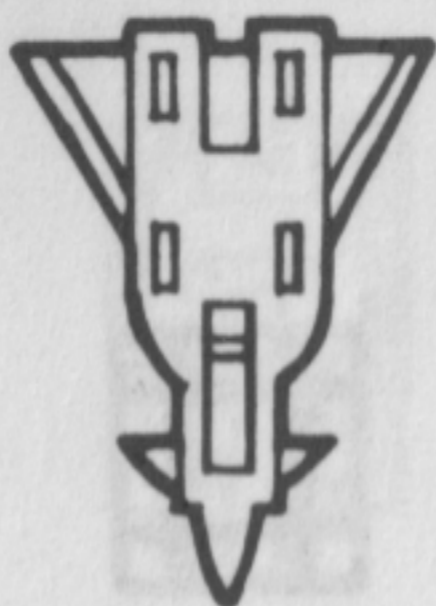
(Poderosa aeronave tripulada + asa delta)

50 pontos





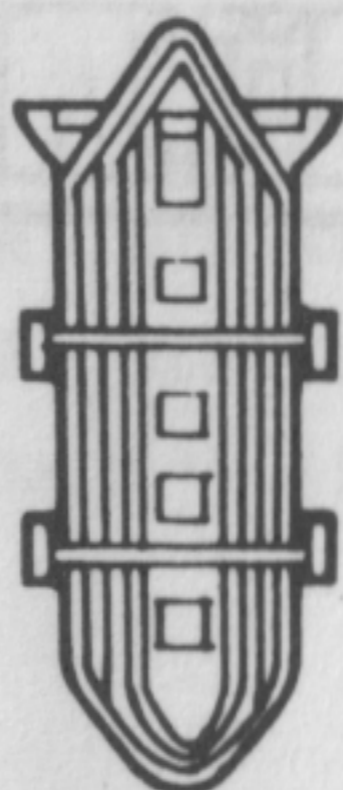
**Backfire A-4**  
(Caça a jato)  
150 pontos



**Hawk LCM**  
(Míssil teleguiado)  
200 pontos



**Gash IV**  
(Astronave a jato)  
300 pontos

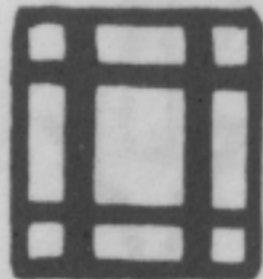


# Máquinas terrestres inimigas

## Helper

(Barco de resgate)

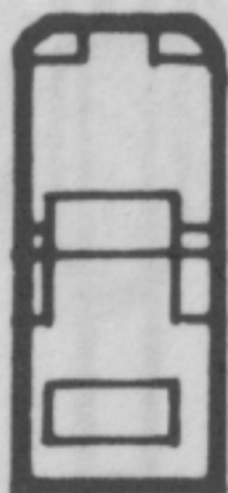
300 pontos



## Corza

(Automóvel)

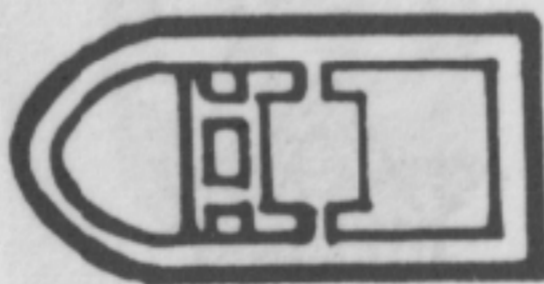
250 pontos



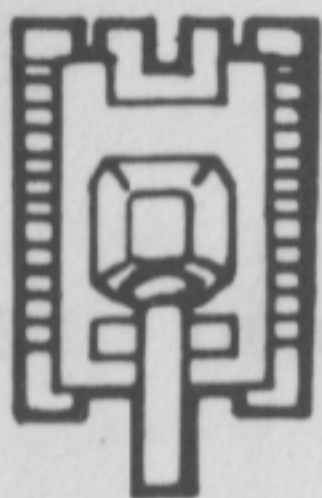
## Ark 69

(Lancha PT)

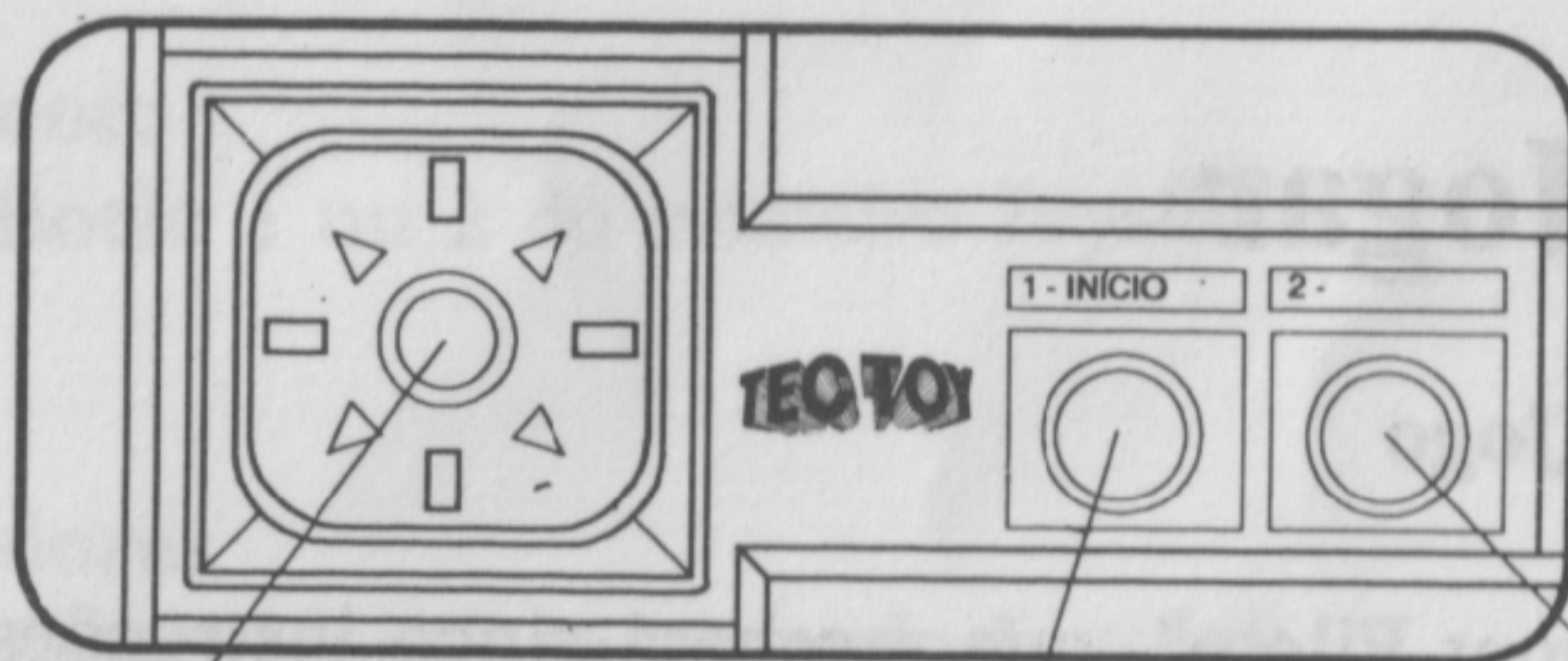
250 pontos



**Scorpion**  
 (Tanque de guerra)  
 300 pontos



## Assuma o Controle!



**Botão Direcional**  
 (Botão D)

**Botão 1**

**Botão 2**

### Botão D:

- Pressione para cima para aumentar a velocidade.
- Pressione para baixo para diminuir a velocidade.
- Pressione para a esquerda para virar nessa direção.
- Pressione para a direita para virar nessa direção.

**Botão 1:**

- Pressione para disparar o Míssil Automático nas batalhas terrestres ou o Míssil Ar-Terra nas batalhas aéreas.
- Pressione junto com o Botão 2 para transformar o automóvel em moto ou vice-versa.

**Botão 2:**

- Pressione junto com o Botão 1 para transformar o automóvel em moto ou vice-versa.
- Pressione para disparar dois mísseis simultâneos.

**NOTA:** Os disparos de mísseis se tornam possíveis em alguns casos somente depois que você encostar no Caminhão Sega. Veja o item "Caminhão Sega".

## Como Jogar

### Objetivo do Jogo

Você é o "Super Piloto", que receberá cinco instruções. Atire em todas as naves do inimigo que aparecerem, no ar ou na terra. Vá em frente e cumpra a sua missão, porque falhar significa...

### Final do Jogo

Quando o jogo começa, o visor de tempo marca 999. Enquanto houver tempo restante o jogo continua, mesmo se o seu veículo for destruído várias vezes. Depois que o tempo terminar, somente será possível continuar jogando até que todos os seus veículos sejam destruídos. O jogador recebe uma moto extra quando forem atingidas as seguintes pontuações:

10.000; 20.000; 40.000; 80.000; 160.000; 320.000; 640.000; 1.280.000.

# Iniciando o Jogo



Quando a tela acima for apresentada, escolha se quer o jogo para um ou para dois jogadores da seguinte forma:

## **Para 1 jogador:**

Pressione o Botão 1 ou 2 do primeiro Joystick.

## **Para 2 jogadores**

Pressione o Botão 1 ou 2 do segundo Joystick.

## **Jogo com 1 Jogador**

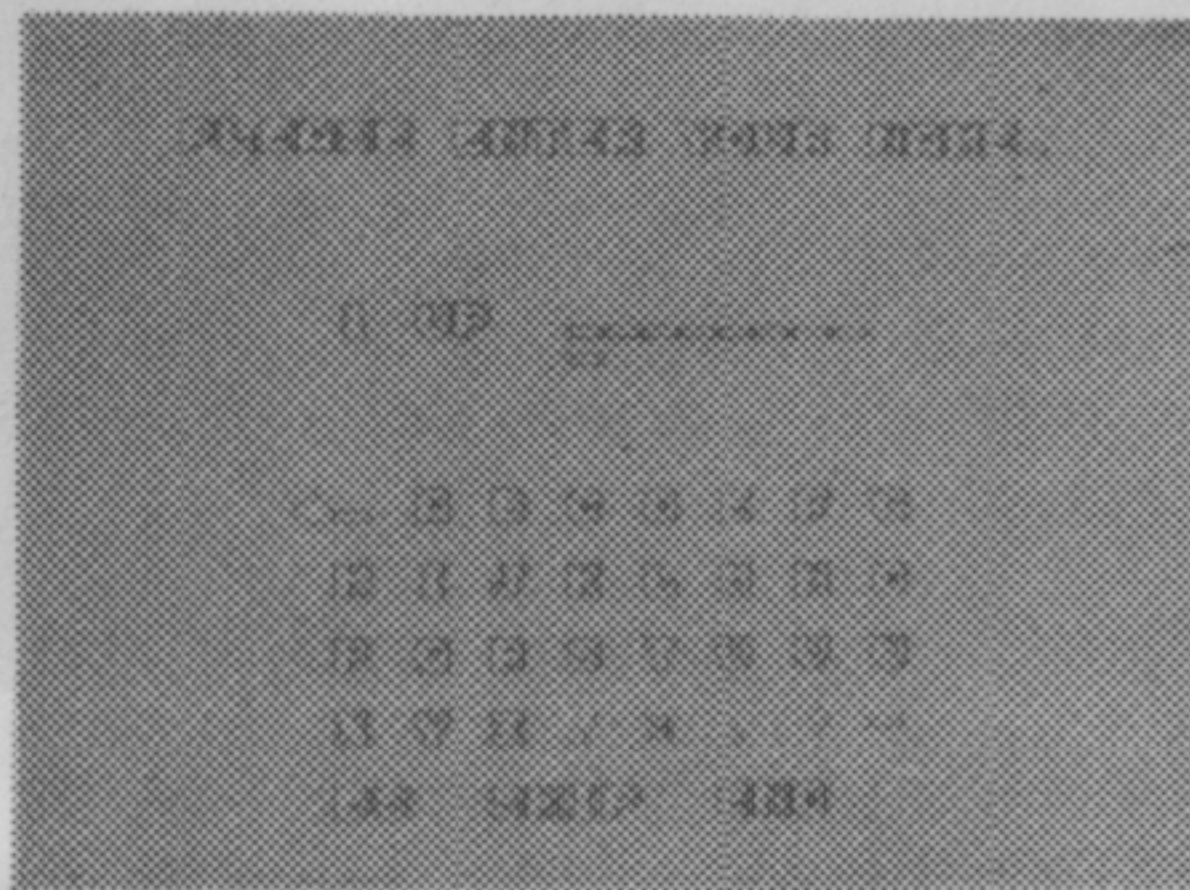
Transforme a sua moto em uma máquina poderosa e destrua seus terríveis inimigos nas batalhas terrestres e aéreas. Será que você conseguirá cumprir com sucesso a longa e arriscada missão que lhe foi confiada?

## **Jogo com 2 Jogadores**

O primeiro jogador começa o jogo. Cada vez que sua máquina for destruída, passa a vez para o o segundo jogador.

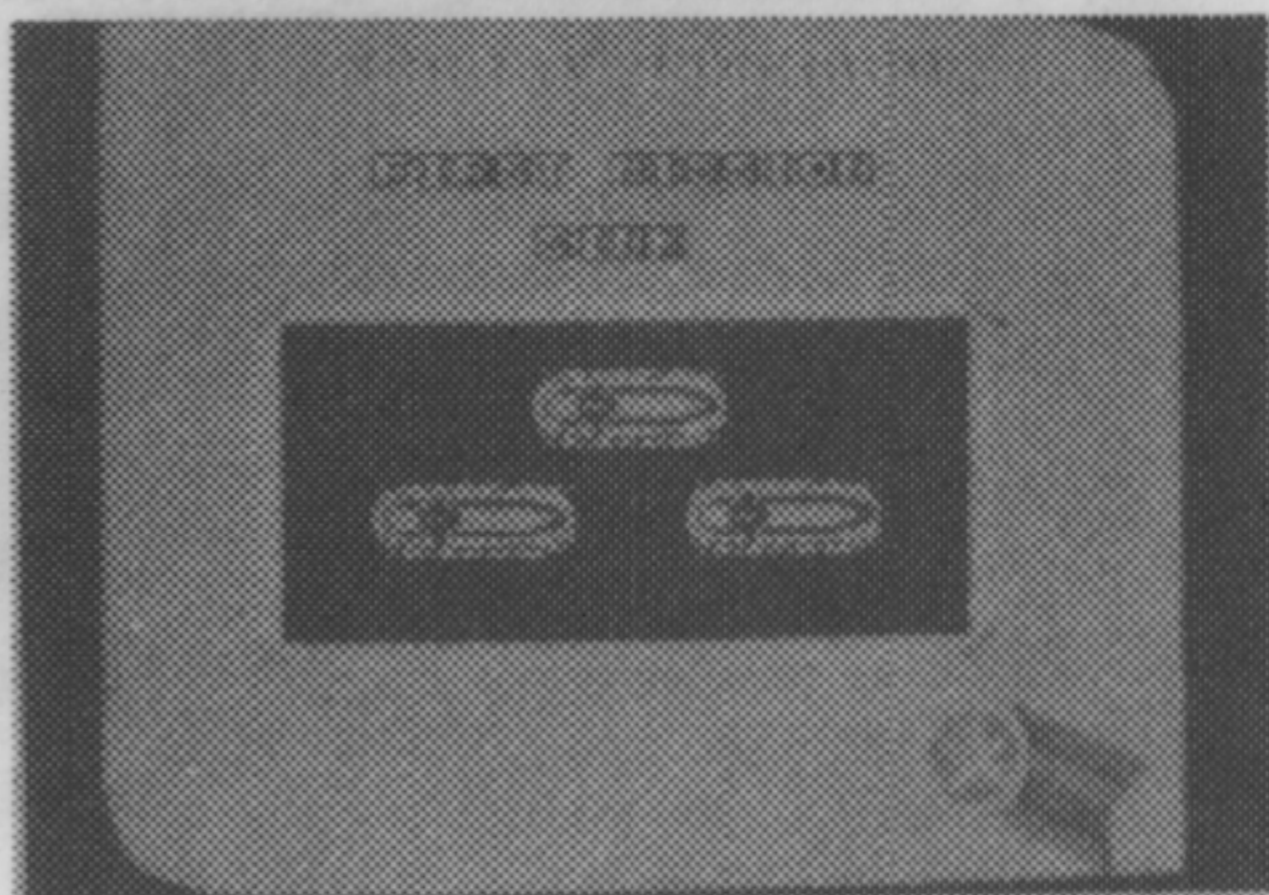
## Escolha do Nome

Escolha um nome para sua máquina e registre-o.



- Para escolher as letras do nome da sua máquina, mova a seta com o Botão D.
- Pressione o Botão 1 ou 2, e as letras aparecerão automaticamente da esquerda para a direita. O número máximo de letras possível é 8.
- Para corrigir uma letra já colocada, leve a seta até BS e pressione o Botão 1 ou 2.
- Para colocar um espaço entre as letras, leve a seta até SKIP (pulo) e pressione o Botão 1 ou 2.
- Após ter colocado todas as letras do seu nome, leve a seta até END (fim) e pressione o Botão 1 ou 2 para que o nome fique registrado.

# Instruções



As instruções são apresentadas antes de cada missão. Leia-as cuidadosamente e comece a jogar.

## Missão 1

Destrua os três submarinos nucleares de ataque "CLARKEN".

## Missão 2

Destrua os seis tanques mísseis "BAROMET".

## Missão 3

ULTRA SECRETA.

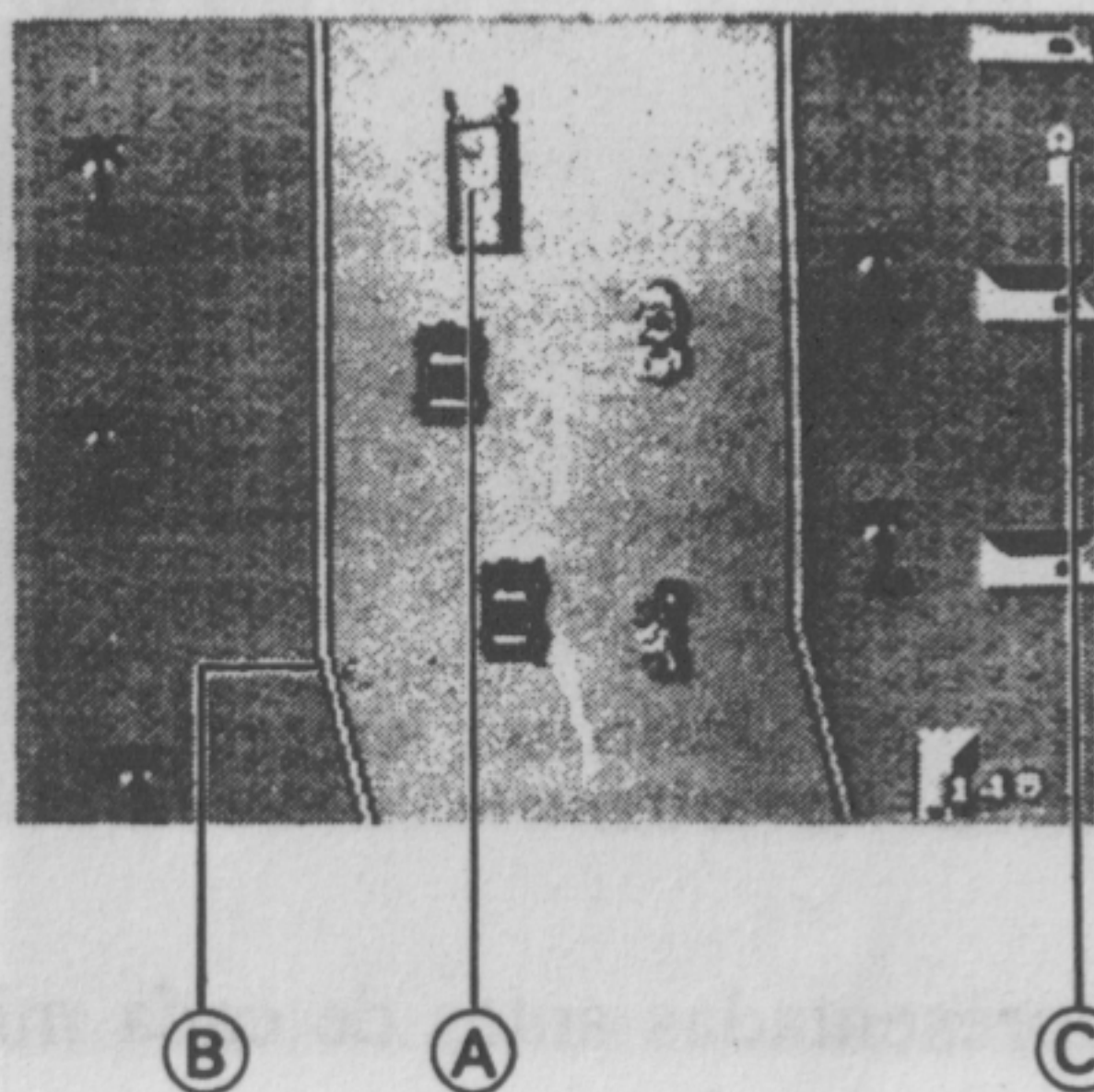
## Missão 4

Destrua os seis tanques anti-aéreos "SPHINX".

## Missão 5

ULTRA SECRETA.

# Batalha em Terra



**A:** Caminhão Segura

**B:** Meio-fio

**C:** As peças capturadas aparecem aqui

Tente sempre capturar todas as peças que aparecerem na tela. Conseguindo os quatro tipos de peças necessárias, sua moto se transformará, automaticamente, em um automóvel.

A transformação de moto para automóvel pode ser revertida, pressionando-se os Botões 1 e 2 simultaneamente. Depois, se desejar transformar a moto em automóvel novamente, faça a mesma operação.

A sua máquina explodirá quando:

- Encostar no meio fio.
- Colidir com o inimigo.
- For atacada e atingida pelo inimigo.
- Encostar nas minas deixadas pelo helicóptero a jato.



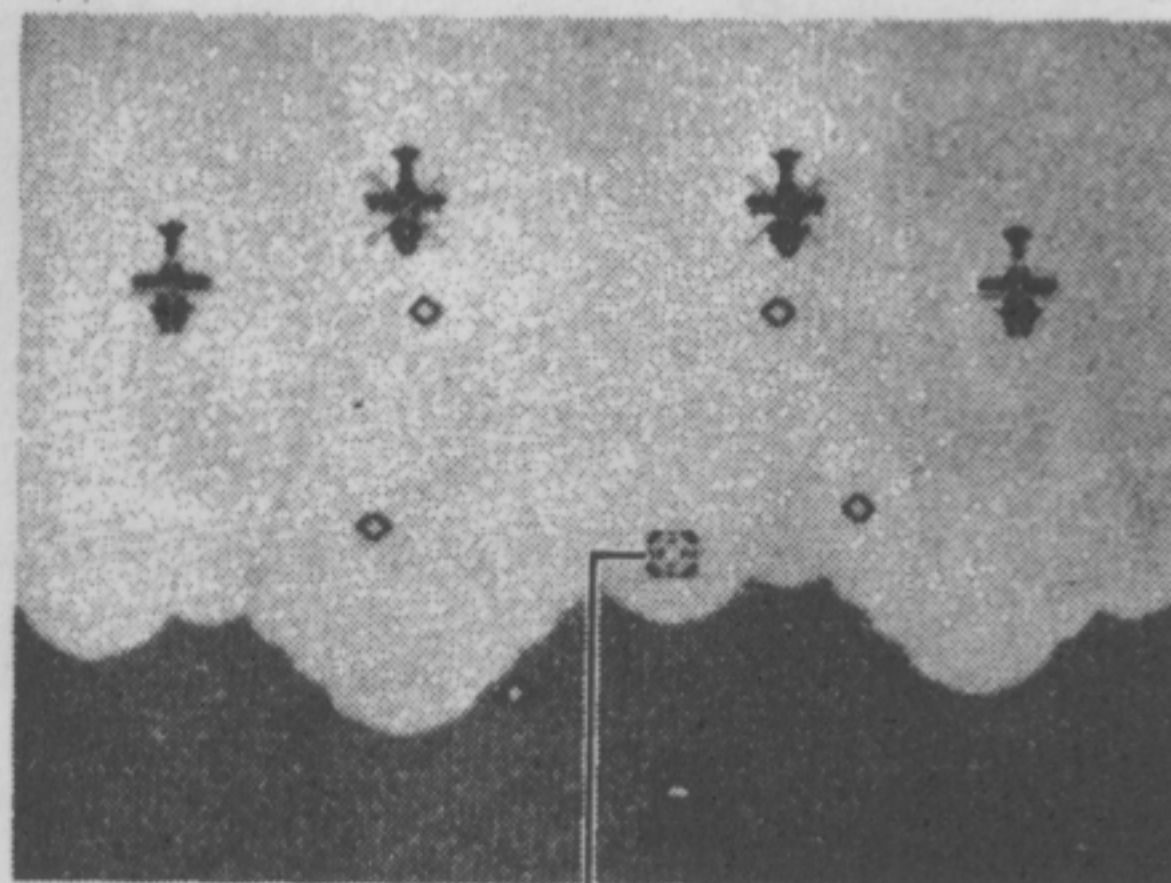
# Caminhão Sega (Sega Truck)

- A função do caminhão Sega é aumentar o poder de sua máquina.
- Quando o caminhão Sega aparecer na pista, encoste em sua traseira no momento certo.
- O efeito do aumento de poder varia dependendo da quantidade de vezes que os veículos ficam encostados. No entanto, tanto faz o seu veículo ser uma moto ou um automóvel, o resultado será o mesmo.
- Cada encostada no caminhão vai sendo somada. Quando o seu veículo for conectado ao terceiro caminhão consecutivo, ele se tornará invencível por 15 segundos e durante esse tempo ficará brilhando.
- Quando o seu veículo for destruído, o número de encostadas em caminhões conseguidos até o momento voltará ao 0. Uma nova contagem se iniciará no próximo contato com o caminhão.

## Disparo de Mísseis

- O Botão 1 pode disparar Mísseis Automáticos nas batalhas terrestres, e Mísseis Ar-Terra nas batalhas aéreas, após a segunda e terceira encostadas consecutivas no caminhão.
- O Botão 2 pode disparar 2 mísseis simultâneos para cada vez que a sua máquina encostar no caminhão.
- Os Mísseis Automáticos podem ser utilizados apenas contra os helicópteros. Pressionando-se o Botão 1, o míssil atingirá automaticamente o helicóptero.

## Combates Aéreos



A: Mira

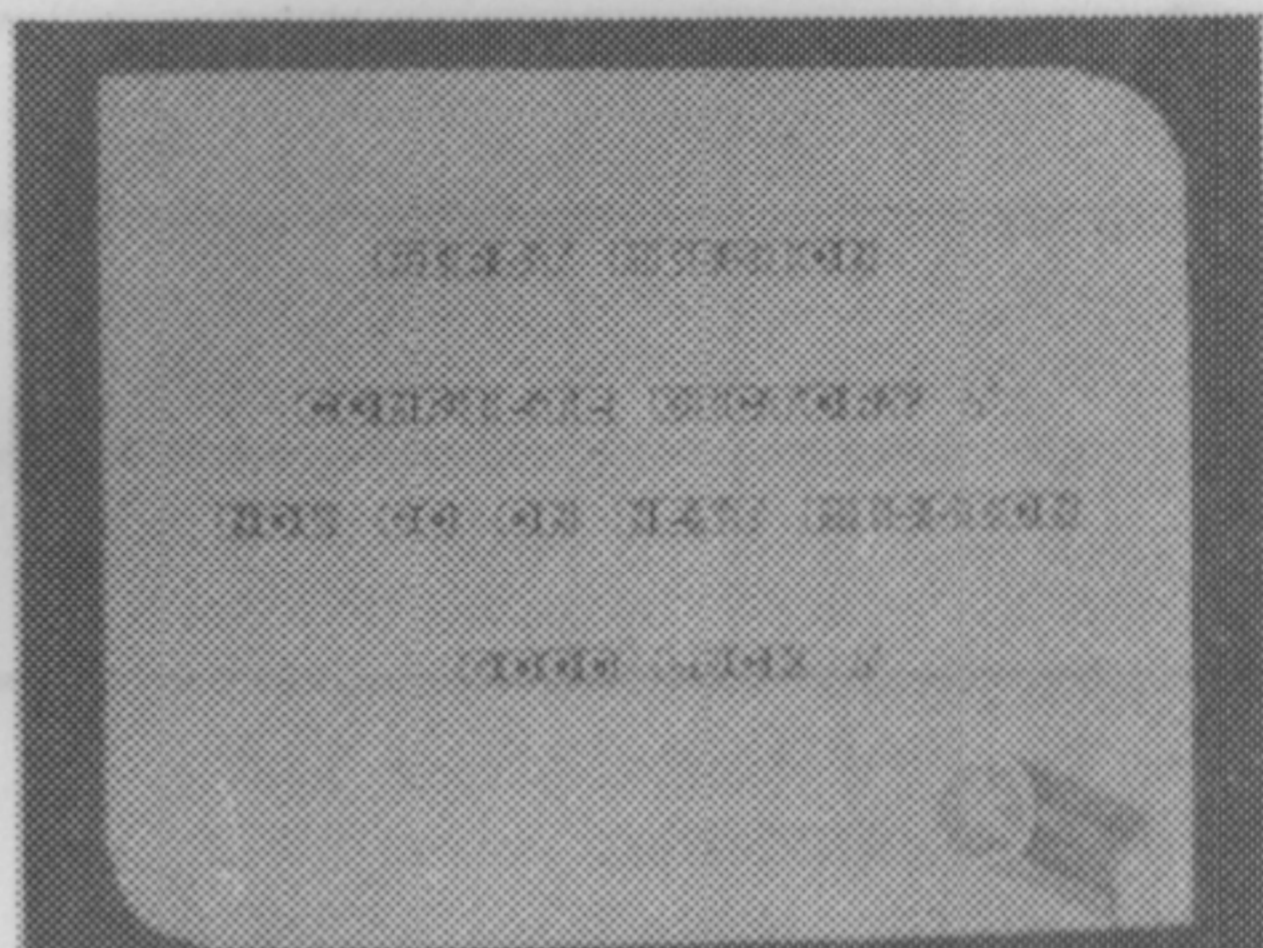
- Nas batalhas aéreas, o inimigo vai aparecer atirando do ar e da terra.
- Dispare contra o avião inimigo pressionando o Botão 2.
- Para destruir os inimigos terrestres, posicione a mira sobre eles e pressione o Botão 1.
- Seu veículo será destruído sempre que for atingido pelo inimigo ou se chocar com ele.

## Peças de Força

Aparecerão no ar 5 peças de força. Se você capturá-las, irá conseguir os seguintes resultados:

- Peça amarela - Você ganha mísseis.
- Peça branca - Possibilita maior velocidade para sua nave.
- Peça verde - Destrói as máquinas inimigas que estão na tela.
- Peça marrom - Você recebe uma moto extra.
- Peça azul - Seu veículo fica invencível por aproximadamente 20 segundos.

# Missão Cumprida



Uma mensagem é apresentada na tela cada vez que você cumpre uma missão com sucesso e elimina uma fase.

Um esforço maior da sua parte será exigido para enfrentar a fase seguinte.

## Bonificação

Para cada fase eliminada o jogador tem direito a pontos de bonificação.

|                     |                |
|---------------------|----------------|
| Primeira fase.....  | 5.000 pontos   |
| Segunda fase.....   | 10.000 pontos  |
| Terceira fase ..... | ULTRA SECRETO  |
| Quarta fase.....    | 100.000 pontos |
| Quinta fase.....    | ULTRA SECRETO  |

## Dicas Úteis

- Enquanto ainda restar tempo, consiga o maior número possível de pontos para aumentar seu número de motos.
- Quando seu veículo estiver em forma de automóvel, transforme-o para moto quando a pista se estreitar. Isso permite manobrá-lo melhor.

**Marcador de Pontos**

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

**Marcador de Pontos**

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

|        |  |  |  |
|--------|--|--|--|
| Nome   |  |  |  |
| Data   |  |  |  |
| Pontos |  |  |  |

**Marcador de Pontos**

|        |  |  |  |        |
|--------|--|--|--|--------|
| Nome   |  |  |  | Nome   |
| Data   |  |  |  | Data   |
| Pontos |  |  |  | Pontos |

|        |  |  |  |        |
|--------|--|--|--|--------|
| Nome   |  |  |  | Nome   |
| Data   |  |  |  | Data   |
| Pontos |  |  |  | Pontos |

|        |  |  |  |        |
|--------|--|--|--|--------|
| Nome   |  |  |  | Nome   |
| Data   |  |  |  | Data   |
| Pontos |  |  |  | Pontos |

|        |  |  |  |        |
|--------|--|--|--|--------|
| Nome   |  |  |  | Nome   |
| Data   |  |  |  | Data   |
| Pontos |  |  |  | Pontos |

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048 - 660 - Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038  
TELEFONE: (011) 261-5797

**LEOTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS  
  
CONECA O AMAZONAS