

マーヴル vs. カプコン 2  
ニュー エイジ オブ ヒーローズ



**MARVEL**™  
**VS. CAPCOM**®  
New Age of Heroes  
**2**

**CAPCOM**®

Armor of Erosion. What should not be more than a fairy tale.  
What should not be awaken forever. But the end has come.  
Wheel of fortune resurrected it from limbo of legends.  
Hideous wave from the armor has mutated fishes,  
and unholy wind from the sea killed surface lives.  
When doomful shadow covers hope, warriors join.  
In search of the Abyss, which is supposed to bring  
everything back to the Sea of Genesis.



\*  
S T O R

\*MARVEL: TM & © 2000 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.  
© CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.  
STRIDER: © MOTO KIKAKU. © CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.  
This video game has been produced under the license from Marvel Characters, Inc.



Y (ストーリー)

はしょく よろい  
「波蝕の鎧」……。

とぎばなし  
それは、お伽噺でしかなかったはずのもの。

けっ めざ しゅうまつ おとず  
そして、決して目覚めてはならなかったもの。だが、終末は訪れた。

うんめい はぐるま でんせつ さいやく げんせ よ もど  
運命の歯車が、伝説の災厄を現世に呼び戻したのだ。

よろい はな あや なみ さかな きかい へんげ  
鎧が放つ怪しい波は魚を奇怪に変化させ、

うみ ふ のろ かぜ ないりく し はこ  
海から吹く呪われた風は内陸にまで死を運んだ。

ふきつ かげ きぼう ひかり さえぎ せんし つど  
不吉な影が希望の光を遮るとき、戦士は、集う。

うみ かえ アビス めざ  
すべてを「はじまりの海」へと返す、深淵を目指して……。

そう さ せつ めい  
**操作説明**

**ドリームキャスト・コントローラ**

ほうこう  
**方向ボタン**

※キャラクターが  
 みぎむ じ そうき  
 右向き時の操作です。



**スタートボタン**

- ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ(一時停止)がかかりポーズメニューが開きます。
- 途中参加:空いたコントロールポートAでスタートボタンを押すと、途中参加できます。

※このボタン配置は初期設定の場合です。「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。(P17参照)

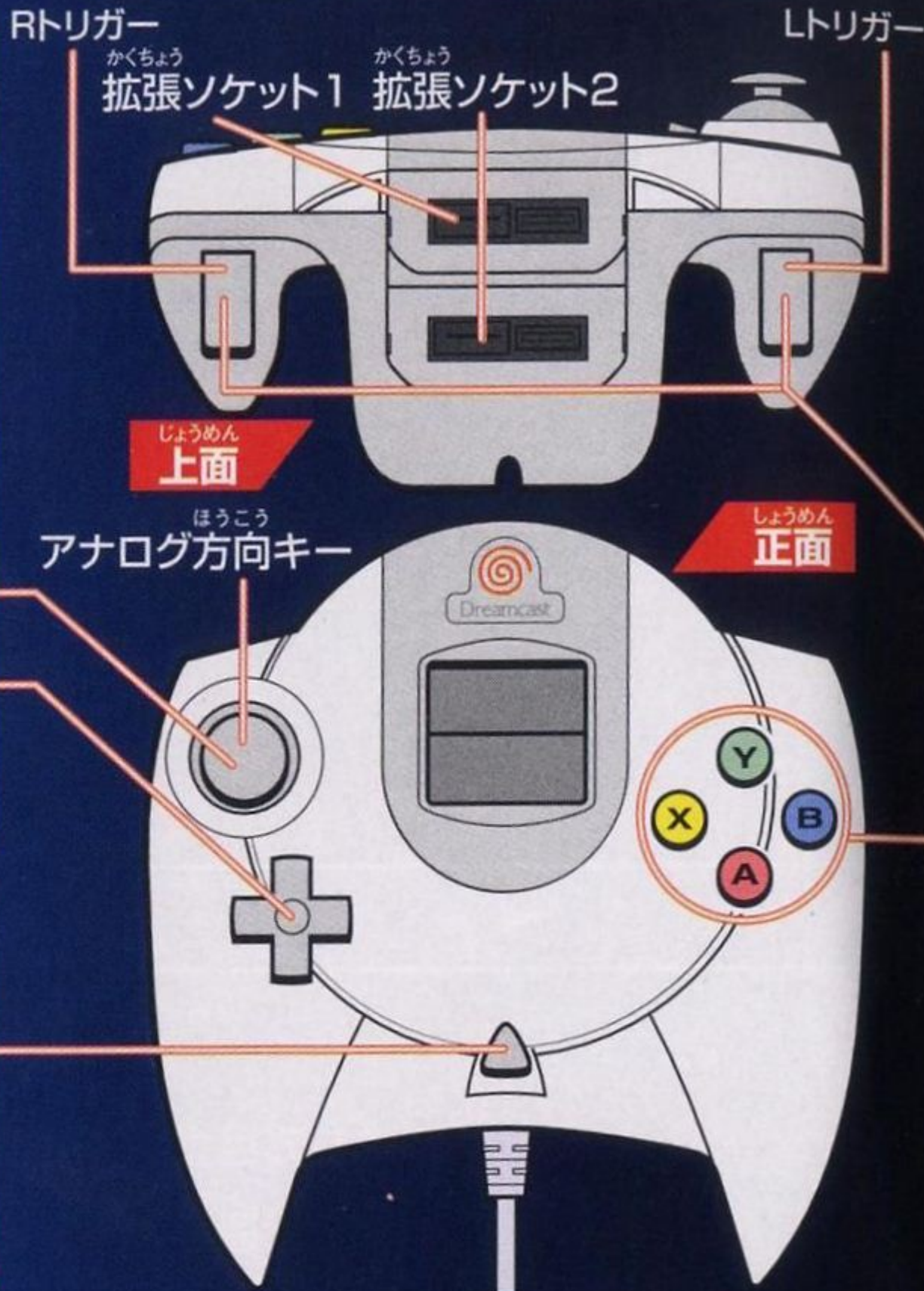
※本ソフトは1~2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの対応周辺機器を、1人でプレイする場合はコントロールポートAに、2人でプレイする場合はコントロールポートAとBのそれぞれに接続してください。

※ドリームキャスト・キーボード(別売)は、コントロールポートDに接続してください。

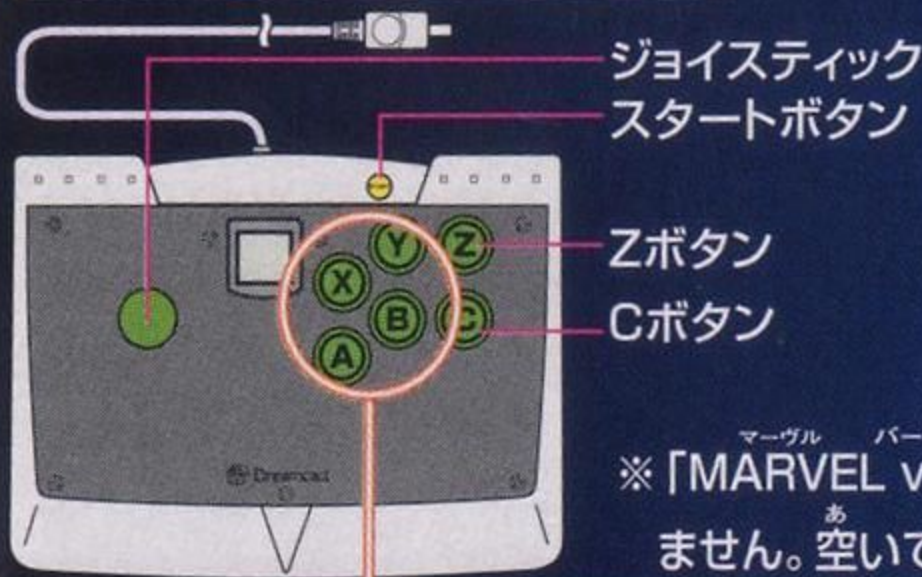
※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。

キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。



# アーケードスティック



- ② ボタン……パートナーボタンA
- ③ ボタン……パートナーボタンB
- ジョイスティック……キャラクターを移動できます。
- プレイヤー選択や各モードの選択に使用します。
- コマンド技を出す時に使用します。

※「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページではアーケードスティックは対応していません。空いているコントロールポートにコントローラを接続して操作してください。

## パンチボタン

X ……弱パンチ Y ……強パンチ

## キックボタン

A ……弱キック B ……強キック

## パートナーボタン

Lトリガー ……パートナーボタンA  
Rトリガー ……パートナーボタンB

## その他の操作

### 方向(移動)ボタン

各モード選択: モードメニュー、オプション項目の選択に使用します。

### 決定(はてし)ボタン

選択の決定にAボタンを使用します。

### アーケードスティック:

選択の決定にCボタンを使用します。

### キャンセルボタン

選択のキャンセルにBボタンを使用します。

## 通常技

or を使用して繰り出す技です。プレイヤーキャラクターの体勢により技が異なります。

## ガード

攻撃を受ける直前に相手の反対方向に方向ボタンを押すことで、攻撃をガードできます。

## 投げ技

相手の近くで方向ボタン + or で相手を投げることができます。

## 必殺技

コマンド(方向ボタン + or の組合せ)を使うことで多彩な必殺技を繰り出すことができます。(P38~参照)

## ハイパーコンボ

ハイパーコンボゲージ満タン時にコマンドで超強力な必殺技が炸裂します。(P6参照)

- ※ドリームキャスト・コントローラに「ふるふるぱっく」(別売)をセットしてゲームをプレイするときは、「ふるふるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。
- ※拡張ソケット1に「ふるふるぱっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。
- ※「ふるふるぱっく」はアーケードスティックには使用できません。
- ※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

とくしゅわざ  
**特殊技**

**ハイパーコンボゲージ**



技を出すとゲージがたまっていき、満タンになるとハイパーコンボなどのゲージ消費技が使えるようになります。ゲージが一定量たまるとレベルが上がります。ゲージはレベル5 (MAX) までストックできます。

**ハイパーコンボ**

**強力必殺！ハイパーコンボ！**

ハイパーコンボゲージをレベル1以上ためて  
コマンド + or (同時押し)

P38~**参照**

ゲージをレベル1消費することで出せる必殺技で、相手に大ダメージをあたえることができます。

**ゲージを使用します**

**ディレイドハイパーコンボ**

**驚愕のコンビネーション！ハイパーコンボ連続発動！**



**最大3連続ハイパーコンボが可能です。**

1番目のキャラクターのハイパーコンボ中に2番目のキャラのハイパーコンボコマンドを入力します。さらに2番目のキャラクターのハイパーコンボ中に3番目のキャラクターのハイパーコンボを入力します。

**ゲージ2レベル以上で使用可能**

**ヴァリアブルコンビネーション**

**迫力合体！3人同時にハイパーコンボ攻撃！**

パートナーが出てきて最大3人同時にハイパーコンボで攻撃します。ハイパーコンボゲージをレベル3以上ためてパートナーボタン同時押しで使用可能です。

**ゲージを使用します**



**スナップバック**

**ヒットさせれば相手を強制的に交代できる！**

今対戦しているキャラクターを強制的に相手チームの他のキャラクターと交代させます。

**+ パートナーAボタン** 相手チームの2番目のキャラクターと強制交代させます。

**+ パートナーBボタン** 相手チームの3番目のキャラクターと強制交代させます。



**ゲージを使用します**

とくしゅ そうさ  
**特殊操作**

### ヴァリアブルアシスト

パートナーが出てきて様々な援護攻撃をしてくれます。  
ジャンプ中も使用可能です。

**パートナーAボタン** 2番目のパートナーが出てきて援護してくれます。

**パートナーBボタン** 3番目のパートナーが出てきて援護してくれます。



### ヴァリアブルカウンター

パートナーが出てきて援護攻撃をしてから交代します。

**ガード中  + パートナーAボタン**

2番目のキャラクターが出てきて援護してから交代してくれます。

**ガード中  + パートナーBボタン**

3番目のキャラクターが出てきて援護してから交代してくれます。



ゲージを使用します

### ヴァリアブルアタック

**弱  弱  (同時押し)** 2番目のパートナーと交代

**強  強  (同時押し)** 3番目のパートナーと交代

戦闘中にいつでもパートナーと交代できます。  
交代して休めば体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。







とく しゅ そう さ  
**特殊操作**

**エアリアルレイヴ**







くう ちゅう れん ぞく わざ  
**空中連続技をたたき込め!**

各キャラクターは通常技のどれかに相手を空中に浮かせる技(エアリアル開始技)を持っています。それを相手にヒットさせて空中で連続攻撃を与えることができます。

 + **強**  or **強**  HIT後  で相手を追いかける (エアリアル開始技がでます)

**ダッシュ**

通常の移動よりもすばやく移動できます。

ダッシュしたい方向にすばやく   or  、  
または   (同時押し)

**スーパージャンプ**

通常のジャンプより、はるかに高くジャンプできます。落下中にはある程度自由に左右に移動することができ、その間に技を何度も出すことが可能です。





すばやく  

くうちゅう  
**ガード・空中ガード**

攻撃せずに相手と逆方向に方向ボタンを押すことで、地上でも空中でも相手の攻撃をガードすることができます。

な わざ  
**投げ・つかみ技**



近い間合いの相手を投げることができます。キャラクターによっては相手をつかんでダメージを与える、つかみ技になる場合もあります。

相手の近くで  または  + **強**  or **強** 






## 受け身 (投げ抜け)

投げられた後のダウンを防いだり、相手につかまれた瞬間にふりほどくことができます。

たたきつけられた瞬間、またはつかまれた瞬間に  以外 + 強  or 強 



## ダウン回避

ダウンしても転がりながら起き上がり、相手の追い討ち攻撃を回避することができます。

ふっとばされてから着地直前に  +  or 

## アドバンシングガード


相手の攻撃を押し返し、間合いを離すことができます。

相手の攻撃をガード中に   (同時押し)

## チェーンコンボ

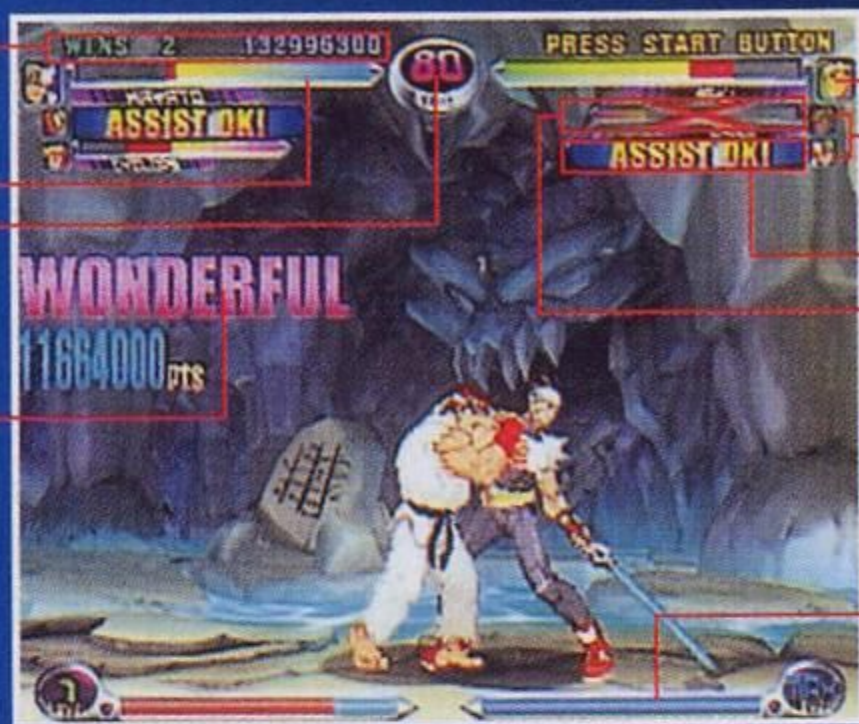
弱・弱・強の順番にタイミングよく攻撃ボタンを押すと、通常技のスキがキャンセルされ連続してヒットします。また、通常技を自由なタイミングでキャンセルして必殺技を出すことができます。

## 挑発

 + スタートボタンで挑発を行い、相手に余裕を見せることができます。このボタン設定は初期設定です。「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。(P17参照)



# ゲーム画面の見方



## 1 連勝数(れんしょうすう)と得点(とくてん)

2P対戦時の連勝数と現在の得点を表示します。

## 2 使用(しよう)キャラクターの体力(たいりよく)ゲージ

攻撃を受けると減少し、0になるとK.O.負けです。

## 3 パートナーAとB

パートナーボタンで交代できる待機キャラクターです。待機中は体力ゲージの赤い部分が徐々に回復します。

## 4 タイムカウンター

残り時間が表示され、00になると勝敗が判定になります。

※OPTION MODEで無制限に設定することもできます。(P16参照)

## 5 使用(しよう)キャラクター顔(かお)パネル

現在使用しているキャラクターです。

## 6 ハイパーコンボゲージ

技を出すとたまっていき、満タンになるとハイパーコンボなどのゲージ使用技を使えるようになります。(P38~参照)

## 7 アシスト可能(かのう)マーク

アシスト行動が可能の時に表示されます。

## 8 アシスト不可(ふか)マーク

アシスト行動ができない時に表示されます。

## 9 ボーナスメッセージ

エリアルレイヴなどの特殊な技がきまった時に対応するメッセージが表示されます。(P6~9参照)

# ORGANIZATION

## 試合(しあい)の構成(こうせい)

いずれかのチームが全滅ぜんめつするまでの1本勝負いっぽんしょうぶです。

対戦中たいせんちゆういつでも自由じゆうにパートナーと交代こうたいできます。

交代こうたいして待機たいきしているキャラクターは体力ゲージたいりよくの赤い部分あかぶぶんが徐々に回復じょじよします。

# CONDITION

## 勝敗(しょうはい)の条件(じょうけん)

攻撃こうげきを当ててダメージあを与えていき、相手チームあたいの体力あいてを0にするとK.O.勝ちたいりよくとなります。  
時間切れじかんぎのときは総合体力そうごうたいりよくの多いおおチームが勝利しょうりと判定はんていされます。制限時間せいげんじかんが無ない場合ばあい (タイム無制限設定時むせいげんせっていじ) は、どちらかのチームたいりよくの体力が0になるまで戦たたかいます。

# DRAW GAME

## 引分(ひきわ)け(ドローゲーム)

相討ちあいうにより、両チームりょう同時に残り体力どうじが0になったときのこ (ダブルK.O.) や、時間切れたいりよくのときに残り体力りょうが両チームとも同じ量おなじりょうだった場合は、無条件むじょうけんで両チームともゲームオーバーりょうになります。

# ゲームモード説明



## ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームモードの選択画面になります。方向ボタンで遊びたいモードを選び、決定ボタンを押してください。

## ARCADE MODE アーケードモード

(1人プレイ&乱入2人対戦可能)

コンピュータCPUキャラクターを相手に勝ち抜いていくモードです。

## VS MODE バーサスモード

(2人対戦専用)

2人で対戦を楽しむモード。腕前によってハンディキャップをつけることができ、好きなステージで対戦できます。コントローラを2つ接続しないと遊べません。

## TRAINING MODE トレーニングモード

(1人プレイ&2人練習専用)

このモードは、相手の設定を自由に変更でき、技の練習ができるモードです。ゲーム中にスタートボタンを押すとトレーニングモードセレクトになります。トレーニングメニューにて「DAMMY」を選ぶと相手の状態を様々に設定できます。

## MEMORY CARD メモリーカード

(セーブ/ロード管理)

セーブやロードの管理を行います。(P15参照)

## OPTION MODE オプションモード

ゲームの各設定を行います。(P16参照)

## SCORE RANKING スコアランキング

アーケードモードとスコアアタックの得点順位を見ることができます。



## SCORE ATTACK スコアアタック ひとり せんよう (1人プレイ専用)

コンピュータと対戦し、勝ち抜いて得点を競うモードです。ホームページの全国スコアランキングに登録されるのはこのモードの得点です。全員の条件が平等になるよう、OPTION MODEでの設定は反映されません。



## SECRET FACTOR シークレットファクター

プレイ状況を確認したり、獲得したキャラクターを、アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」で遊ぶための「VS.COM」を作成するモードです。(P18~参照)



## NETWORK BATTLE ネットワークバトル つうしんたいせん (通信対戦)

通信機能を使って遊ぶモードです。通信対戦をしたり、インターネットに接続して「MARVEL vs. CAPCOM 2」ホームページを見ることがもできます。(P24参照)

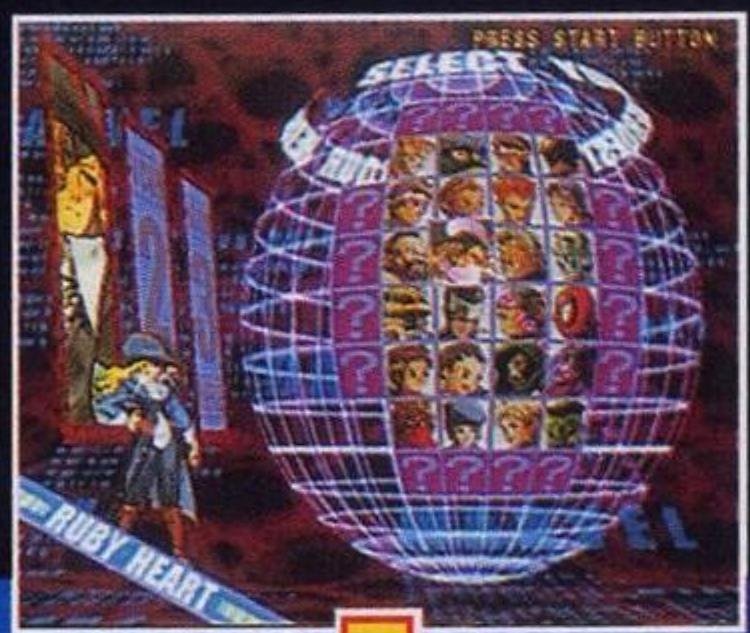


※ゲームのモードによっては、OPTION MODEの設定内容が無効になります。



# プレイヤーの選択

せんたく



ゲームモードを決定すると、プレイヤーセレクト画面に移ります。ここでチームに入れるキャラクターを決定します。  
 (P38~参照) 方向ボタンでキャラクターを選び、ボタンで決定してください。この時押したボタンによってキャラクターのカラーが変わります。

※最初は A / B / X / Y ボタン対応です。ポイントをためて「VS SHOP」で「NEW COLOR」を獲得後、L/Rトリガーで追加カラーが使用できます。(P20参照)



キャラクターを決定後、アシストタイプを決定してください。

**3人選ぶとチーム編成終了です。**



最後にスピード選択をします。  
 GAME OPTIONの設定によってはスピードセレクトが無い場合もあります。



# アシストタイプセレクト

チームメンバーのアシスト<sup>こうげき</sup>攻撃のタイプを選択します。

タイプ  
TYPE **α**、**β**、**γ** から<sup>せんたく</sup>選択します。

それぞれのタイプによって  
ヴァリアブルアシストやヴァ  
リアブルコンビネーションが  
<sup>へんか</sup>変化します。

## MEMORY MEMOリーカード CARD

メモリーカードへの各種<sup>かくしゅ</sup>データの<sup>ほぞん</sup>保存／<sup>よこ</sup>読み込みなどを行うこ  
とができます。

### セーブ

オプションで<sup>せってい</sup>設定した<sup>ないよう</sup>内容や  
スコアランキングなどのプレ  
<sup>きろく</sup>イ記録を<sup>ほぞん</sup>保存します。

### ロード

メモリーカードからプレイ記  
<sup>ろく</sup>録の<sup>よこ</sup>読み込みを行います。

- ※各種<sup>かくしゅ</sup>データの<sup>ほぞん</sup>保存には、メモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が<sup>べつうり</sup>必要<sup>ひつよう</sup>です。
- ※このゲームではプレイ記録の<sup>きろく</sup>保存に5ブロックの<sup>ほぞん</sup>空き容量<sup>あ</sup>を使用<sup>ようりょう</sup>します。
- ※セーブ中は、本体の<sup>ちゅう</sup>電源<sup>ほんたい</sup>を<sup>でんげん</sup>切ったり、メモリーカードやその他の<sup>た</sup>拡張<sup>かくちよう</sup>ユニット、および<sup>ね</sup>コントローラ<sup>さ</sup>の<sup>おこな</sup>抜き差し<sup>おこな</sup>を行わ  
ないでください。
- ※プレイ記録は「システムファイル」としてセーブされます。「VS.COM」(P22参照)や「NETファイル」(P27参  
<sup>しょう</sup>照)、ホームページから<sup>ダウンロード</sup>ダウンロードする「DOWNLOADファイル」は、システムファイルと同じメモリーカードに  
<sup>きろく</sup>記録<sup>ただ</sup>しないと<sup>どうさ</sup>正しく動作<sup>おこな</sup>しません。
- ※ゲーム<sup>きどうじ</sup>起動時のオートロードでは、より<sup>ゆうせん</sup>優先<sup>たか</sup>の高い<sup>かくちよう</sup>コントロールポート／拡張<sup>かくちよう</sup>ソケットに<sup>ゆうせん</sup>セット<sup>たか</sup>されたメモリーカード  
のプレイ記録を読み込みます。(コントロールポート／拡張ソケットの<sup>ゆうせん</sup>優先:高い A1→A2→B1→B2→C1→C2→D1→D2 低い<sup>ひく</sup>)

ゲーム<sup>きどうじ</sup>起動時にオートロードしたメモリーカードにオプション<sup>せってい</sup>設定やスコアランキングを<sup>じどうてき</sup>自動的にセーブ<sup>おこな</sup>します。

## OPTION MODE

## OPTION MODE

【オプションモード】



## GAME OPTION

【ゲームオプション】



## オプションモード

このモードでは、ゲームの各種設定ができます。

## DIFFICULTY

ディフィカルティ

アーケードモードのCPU難度を設定します。

## TIME

タイム

試合の制限時間を設定します。

## DAMAGE

ダメージ

対戦中の技の攻撃力を設定します。

## SPEED

スピード

対戦中のゲームスピードを設定します。

## SOUND

サウンド

ご使用のテレビに合わせて音声出力をステレオ／モノラルに切替えてください。

## DEFAULT SETTINGS

デフォルトセッティング

GAME OPTIONの設定をすべて初期の設定に戻します。

※サウンドの設定は初期化されません。

## EXIT

イグジット

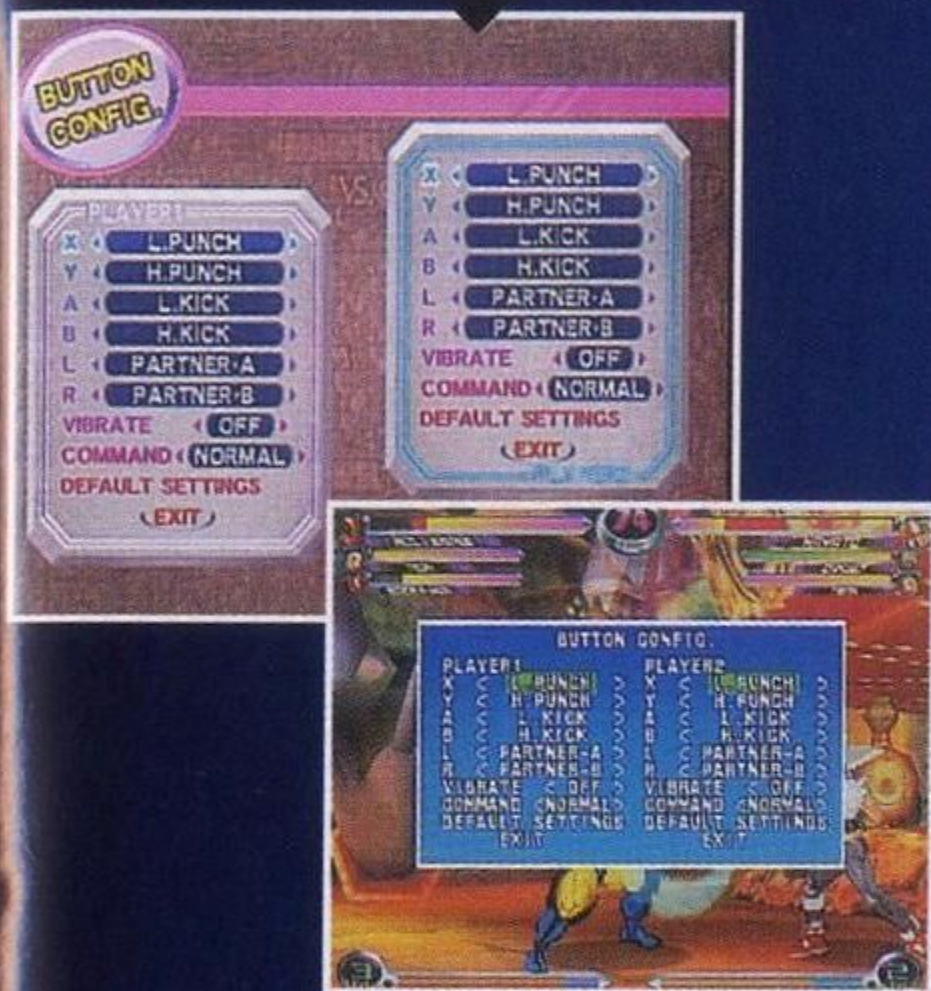
このモードから出てメインメニューへ戻ります。



# BUTTON CONFIG.

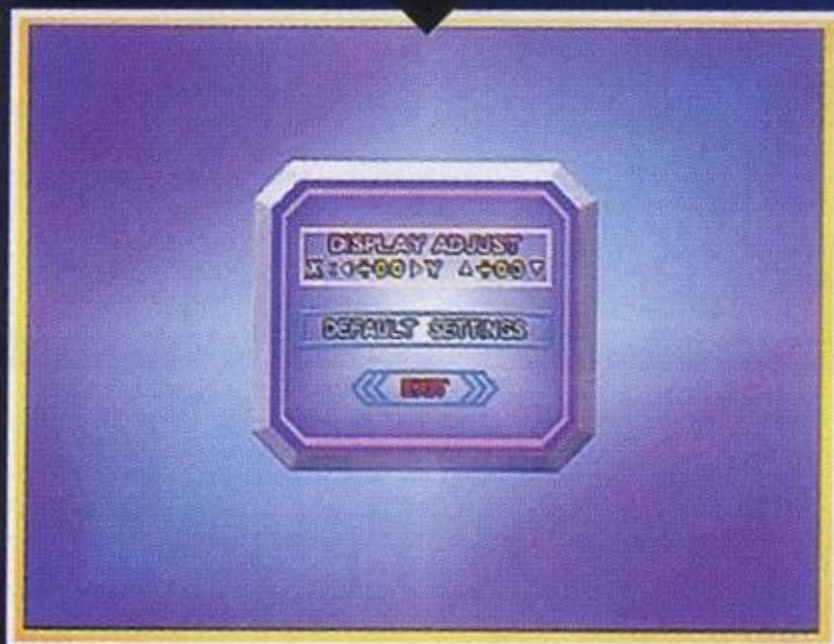
## BUTTON CONFIG.

【ボタンコンフィグ】



## DISPLAY

【ディスプレイ】



## コントローラの設定 (せってい)

コントローラのボタンの設定を行います。各パンチ、キックなどの割り当てを設定します。

## BUTTON CONFIG.

ボタンコンフィグ

コントローラのボタンの設定を行います。各パンチ、キックなどのボタンの割り当てを設定します。特殊コマンドの設定、特殊なコマンドをボタン1つに設定できます。必殺技や、特殊技などに適したものに設定すると便利です。

※1Pコントローラの設定が「通信対戦」の対戦時に反映されます。

## VIBRATE

バイブレート

「ふるふるぱく」(別売)をコントローラにセットしている時にVIBRATEをONにすると、ゲーム対戦中振動します。

## 画面設定 (がめんせってい)

## DISPLAY ADJUST

ディスプレイ アジャスト

画面表示範囲を設定します。

## DEFAULT SETTINGS

デフォルトセッティング

初期設定に戻します。

シークレット

ファクター

かいせつ

## 「SECRET FACTOR」モードの解説

現在のプレイ状況を確認したり、獲得したニューヒーロー（新しいキャラクター）を、各アミューズメント施設に設置されているアーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」で遊ぶための「VS.COM」を作成するモードです。



## メニュー画面の見方

## 操作方法 (そうさほうほう)

方向ボタン上下・選択

A ボタン・決定

B ボタン・MAIN MENUへ戻る

獲得しているキャラクターでアーケード版がプレイ可能!

1

SECRET FACTORモードで「VS.COM」をメモリーカードに作成します。

2

各アミューズメント施設に設置されている、「MARVEL vs. CAPCOM 2」にドリームキャスト・コントローラを接続します。(C型パネル[ドリームキャスト・コントローラ対応コンパネ]/ビジュアルメモリ対応筐体に対応) P34~参照

3

接続したドリームキャスト・コントローラの拡張ソケットに「VS.COM」を作成したメモリーカードをセットすると、プレイヤーセレクト画面でファイルが読み込まれ、獲得しているキャラクターを使用できるようになります。

LEVEL レベル

げんざい  
現在のレベルです。

EXP けいけんち  
経験値

かく かくとく けいけんち  
各ポイントを獲得することで経験値がたまります。ゲージ  
レベル  
がいっぱいになると、「LEVEL」がひとつ上がります。

\*

PLAY TIME プレイタイム

しかん  
トータルプレイ時間です。

POINT ポイント

獲得 かくとく ポイント

かくとく  
獲得しているポイントを  
かくにん  
確認できます。

ポイント  
D-pts.

ほん かく あそ  
本ソフトの各モードで遊ぶことでポイントがたまります。

かく  
各ポイントをためると、  
バーサス ショップ か もの  
「VS SHOP」で買い物  
ができるようになります。

ポイント  
N-pts.

マーヴル バーサス カプコン  
アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」を、  
バーサス コム  
「VS.COM」がセーブされているメモリーカード  
をセットして遊ぶことでポイントがたまります。

ポイント  
V-pts.

つうしんたいせん さんしょう あそ  
「通信対戦」(P26参照)を遊ぶことでポイントが  
たまります。

NET RANK (ネットランク)

つうしんたいせん しょうはいすう むこうすう かくにん  
「通信対戦」での勝敗数と無効数、ランクを確認できます。

## 「SECRET FACTOR」モードの解説

バーサス

ショップ

## VS SHOP

あつ

ポイント

つか

集めたポイント (D/N/V-pts.) を使ってニューヒーロー  
 などを獲得できるお店です。

ほうこう

さゆう

こうにゆう

せんたく

方向ボタン左右・購入するものを選択

A

ボ

タ

ン

けつてい

決定

ほうこう

じょうげ

こうにゆう

イクジツ

方向ボタン上下・購入するものとEXIT

B

ボ

タ

ン

シークレット

ファクター

SECRET FACTORの

を切替え

メニュー画面に戻る

## キャラクターリスト

げんざい

かくとく

かくにん

現在、獲得しているキャラクターを確認することができます。



ほうこう

さゆう

せんたく

方向ボタン左右・キャラクターを選択

ほうこう

じょうげ

イクジツ

きりか

方向ボタン上下・キャラクターとEXITの切替え

B

ボ

タ

ン

シークレット

ファクター

がめん

もど

SECRET FACTORのメニュー画面に戻る

## キャラクタートレード

バーサス

コム

「VS.COM」がセーブされているメモリーカード2つを  
 使ったキャラクタートレード (キャラクターの交換) につ  
 いての説明を見ることができます。



ほうこう

じょうげ

せんたく

方向ボタン上下・メッセージの選択

B

ボ

タ

ン

シークレット

ファクター

がめん

もど

SECRET FACTORのメニュー画面に戻る

# VS.COM バーサス コム

バーサス コム  
「VS.COM」をメモリーカードに作成さくせいすることができます。

アーケード版ばん「MARVEL vs. CAPCOM 2」に、  
「VS.COM」がセーブマーヴル バーサス カプコンされているメモリーカード  
をセットすると、獲得かくとくしているキャラクターで遊ぶあそ  
ことができます。



バーサス コム がめん  
VS.COM画面で「SAVE」を選択し、決定ボタンを押してください。  
セーブ  
セーブするメモリーカードを決定し、作成さくせいを行います。おこな

- ※作成するには、64ブロック以上の空きのあるメモリーカードが必要です。
- ※作成中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。
- ※すでにビジュアルメモリ専用ゲームがあるメモリーカードには作成できません。
- ※キャラクターの交換中は、ビジュアルメモリの接続を切り離さないでください。また、ビジュアルメモリは接続したままにしておくと、電池寿命が短くなりますのでご注意ください。



バーサス コム  
「VS.COM」の遊び方は、「VS.COMの解説」(P22~)をご覧ください。あそ かた  
バーサス コム  
かいせつ  
らん

# 「VS.COM」の解説

シークレット      ファクター      パーサス      コム  
SECRET FACTORモードで「VS.COM」を  
メモリーカードに作成し、各アミューズメント  
施設に設置されている「MARVEL vs.  
CAPCOM 2」に接続すると、獲得している  
キャラクターで遊ぶことができます。



パーサス      コム  
「VS.COM」をメモリー  
カードに作成することが  
できます。

がめん  
タイトル画面で  
A+Bボタンを同時に押すと  
モードセレクトに進みます。

# MODE SELECT モードセレクト

## モード説明 (せつめい)

### LEVEL (レベル) & EXP.

けいけんち かくにん  
レベルと経験値を確認できます。

### カクトクPOINTS (ポイント)

かくとく かく かくにん  
獲得している各ポイントを確認できます。

### VS SHOP (バーサスショップ)

あつ ポイント つか  
集めたポイント(D/N/V-pts.)を使ってニュー  
かくとく みせ  
ヒーローなどを獲得できるお店です。

### キャラクターリスト

かくとく かくにん  
獲得しているキャラクターを確認できます。

### キャラクタートレード

バーサス コム  
「VS.COM」がセーブされているメモリーカード2つを接続することで、キャラクタートレード  
せつぞく  
(キャラクター交換)ができます。

※ニューヒーローを<sup>かくとく</sup>獲得していないと<sup>あそ</sup>遊べません。

あそ かた シークレット ファクター  
遊び方については、「SECRET FACTOR」モードの「キャラクター  
せつめい らん  
トレード」の説明をご覧ください。 **(P20参照)**

### PLAY TIME (プレイタイム)

じかん かくにん  
トータルプレイ時間を確認できます。

### NET RANK (ネットランク)

つうしんたいせん しょうはいすう かくにん  
「通信対戦」での勝敗数とランクを確認できます。

### サウンドせってい

オン オフ せってい  
サウンドのON/OFF設定ができます。

# NETWORK BATTLE

## ネットワークバトル

ネットワークにつなげて、<sup>ともだち</sup>友達や<sup>とお</sup>遠くに<sup>す</sup>住んでいる人達と<sup>ひとたち</sup>対戦など<sup>たいせん</sup>行うことができます。<sup>おこな</sup>

### 接続方法について

せつぞくほうほう

- ※<sup>ほんたい</sup>本体と<sup>でんわかいせん</sup>電話回線の<sup>せつぞくほうほう</sup>接続方法については、<sup>ほんたい</sup>ドリームキャスト本体の<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>取扱説明書をご覧ください。<sup>らん</sup>
- ※<sup>つうしんたいせん</sup>通信対戦をする前に「ドリームパスポート2」で<sup>まへ</sup>ユーザー登録を行ってください。<sup>どうろく</sup> <sup>おこな</sup>
- ※<sup>ジーディーROM</sup>GD-ROMが<sup>いろ</sup>オレンジ色の「ドリームパスポート」では、<sup>げんざい</sup>現在ユーザー登録を受け付けておりません。<sup>どうろく</sup> <sup>う</sup> <sup>つ</sup>
- ※インターネットに関する<sup>かん</sup>詳しい<sup>くわ</sup>操作<sup>そうさほうほう</sup>方法は「ドリームパスポート2」の<sup>らん</sup>ガイドブックをご覧ください。
- ※インターネットに<sup>せつぞく</sup>接続する際の<sup>さい</sup>通信<sup>つうしんりょうきん</sup>料金は<sup>きゃくさま</sup>お客様のご<sup>ふたん</sup>負担となります。
- ※「<sup>つうしんたいせん</sup>通信対戦」と「<sup>ホーム</sup>HOME PAGE」の<sup>ページ</sup>接続は、「ドリームパスポート2」で<sup>せつぞく</sup>設定した<sup>せつてい</sup>モデムの<sup>せつてい</sup>設定と（<sup>でんわばんごう</sup>モデム番号）<sup>じどうてき</sup>自動的に<sup>せつぞく</sup>接続します。



## モード説明 (せつめい)

### 1. 通信対戦

つうしんたいせん

<sup>つうしんたいせん</sup>通信対戦をすることができます。

### 2. HOME PAGE

ホームページ

<sup>マーヴル</sup>「MARVEL vs. CAPCOM 2」<sup>バーサス</sup>ホームページに<sup>カプコン</sup>接続<sup>せつぞく</sup>します。

<sup>ぜんこく</sup>★ 全国スコアランキング

<sup>けいじばん</sup>★ 掲示板

…などが用意されています。

<sup>つうしんたいせん</sup>★ 通信対戦ランキング

<sup>つかようそ</sup>★ 追加要素のダウンロード

### 3. SCORE RANKING

スコアランキング

<sup>じぶん</sup>自分の<sup>マーヴル</sup>ハイスコアを「MARVEL vs. CAPCOM 2」<sup>バーサス</sup>ホームページの<sup>カプコン</sup>全国スコア<sup>ぜんこく</sup>ランキングに<sup>どうろく</sup>登録するための<sup>つうしんよう</sup>通信用<sup>さくせい</sup>ファイルを作成<sup>ひつよう</sup>します。(50ブロック必要)



# KDD DOD(データオンデマンド)回線について

**KDD DOD** より多くの方に通信対戦ゲームを遊んで頂けるよう、回線をすべてデータオンデマンド専用高速回線(データオンデマンド)にしました。このため対戦のレスポンスが向上するほか、混雑時につながりにくい状況が飛躍的に改善されました。

## KDD DOD(データオンデマンド) 回線(かいせん)とは…

### お申し込み不要

「通信対戦」をご利用する際に、新たにKDD DOD回線をお申し込み頂く必要はございません。本ソフトを買った日から通信対戦がお楽しみ頂けます。

### 登録料、基本料金無料、工事不要

ご利用なさらない場合は一切お金は必要ありません。

### ご利用料金

1分13円

※通信対戦を利用するには通信料金が必要です。  
(通常電話料金)

※ネットワークのロビーで対戦相手を決定して、接続を開始した時から**KDD通信料金**が発生します(対戦相手と接続開始から1分13円かかります)。

※対戦終了後、ロビーに戻ってくると、**通常電話料金**に戻ります。通信料金のご請求書は、KDD株式会社よりお客様の元へ郵送されます。ご利用のしすぎにはご注意ください。

### 利用規約 (りようきやく) について

通信対戦を始める前に、「Dreamcastネットワーク利用規約」をよくお読みください。  
内容を理解した上で、通信対戦を行うよう心がけてください。  
ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮して頂く場合があります。

「ドリームパスポート2」をお持ちでないお客様は、「ドリームキャストダイレクト」でご購入ください。入手する時に送料として「900円」がかかりますので、ご了承ください。

**ご購入先** ドリームキャストダイレクト

**インターネット**

<http://www.d-direct.ne.jp/> (受付時間 24時間 年中無休)

**電話**

03-5352-1505 (受付時間 14:00~22:00 年中無休)

つうしんたいせん  
**通信対戦**

ネットワーク バトル つうしんたいせん せんたく りょうきやく ひょうじ  
NETWORK BATTLEの「通信対戦」を選択すると、利用規約が表示されます。



つうしん りょう さい ちゅういじこう りょうきやく りょうきんしはらいほうほう  
通信システムを利用する際の注意事項、利用規約、料金支払方法などが  
ひょうじ  
表示されます。

りょうきやく どうい ばあい つうしんたいせん りょう  
利用規約に「同意」できない場合は、「通信対戦」のご利用はできません。

つうしんたいせん あたら はじ つづ はじ せんたく  
この通信対戦を「新しく始める」か、「続きから始める」か選択します。  
オプション かくせってい へんこう  
OPTIONで各設定を変更できます。



あたら はじ  
**新しく始める**

はじ つうしんたいせん りょう ばあい はじ  
初めて通信対戦を利用する場合は、ここから始めます。

P27 さんしょう参照

つづ はじ  
**続きから始める**

いちどつうしんたいせん りょう どうろく かた はじ  
一度通信対戦を利用してユーザー登録をされた方はここから始めます。

P28 さんしょう参照

オプション  
**OPTION**

どうろく へんこう つうしんりょうよていきんがく へんこうせってい  
ユーザー登録の変更や通信利用予定金額の変更設定をすることができます。

P28 さんしょう参照

ちゅうい  
**注意!**

つうしんたいせん りょう つうしんたいせん あそ  
「通信対戦」はメモリーカードがないとご利用になれません。通信対戦を遊ぶには、  
11ブロック以上の空きのあるメモリーカードが必要です。

マール バース カプコン さくせい どうろく  
※「MARVEL vs. CAPCOM 2」の「システムファイル」の作成に5ブロックと、ユーザー登録した  
内容を保存する「NETファイル」の作成に6ブロックが必要です。(P15参照)

# ログイン セッティング とうろく

## LOGIN SETTING(ユーザー登録)

あたは はじ せんたく  
**『新しく始める』を選択**

つうしんたいせん りよう とうろく ひつよう  
 「通信対戦」を利用するためにはユーザー登録が必要です。

くわ さんしょう  
 詳しくはP36をご参照ください。

- ・使用中の電話番号(必須)
- ・ハンドル名(必須)
- ・メールアドレス(必須)



こんげつ よていししようきんがくじょうげん  
 ・今月の予定使用金額上限  
 (希望者のみ)

- ・氏名(希望者のみ)
- ・年齢(希望者のみ)
- ・職業(希望者のみ)
- ・住所(希望者のみ)

ひつすこうもく きにゅう  
 ※必須項目をすべて記入しないと登録を終了できません。

### ダイレクトメールについて

■カプコンダイレクトメール知らない

こうもく かた さいしんじょうほう たの  
 この項目をチェックしない方にはカプコンから最新情報、お楽しみ情報がメールで送られてきます。  
 知らない場合はチェックしてください。

こんげつ よていししようきんがくじょうげん データオンデマンドかいせん りよう きんがく たいしょう  
 ※「今月の予定使用金額上限」は、KDD DOD回線を利用した金額を対象としたものです。



せつぞくちゅう  
**接続中**

とうろく しゅうりょう たいせん じどうてき  
 ユーザー登録を終了したら、対戦サーバーに自動的に接続します。

つうしんたいせんせんよう  
**カプコン通信対戦専用ID**

つうしんたいせんせんよう  
 カプコン通信対戦専用ID(カプコンID)  
 は、あなたの個人番号です。

※ユーザー登録した内容やカプコン通信対戦専用IDは、「NETファイル」にセーブされます。「NETファイル」は、このゲーム(MARVEL vs. CAPCOM 2)以外のカプコンのネットワーク対応ゲームでも使用できますので、大切に保管してください。

# つづ はじ オプション 続きから始める / OPTION

## つづ はじ せんたく ■ 続きから始めるを選択

いぜん つうしんたいせん あそ ネット  
以前「通信対戦」を遊んだセーブファイル「NETファイル」があれば、続きから始めます。

ネット な ば あい あたら はじ  
「NETファイル」が無い場合は「新しく始める」からプレイしてください。

## OPTION オプション



## ユーザーデータの変更(へんこう)

すで とうろく とうろく へんこう  
既に登録してるユーザー登録の変更

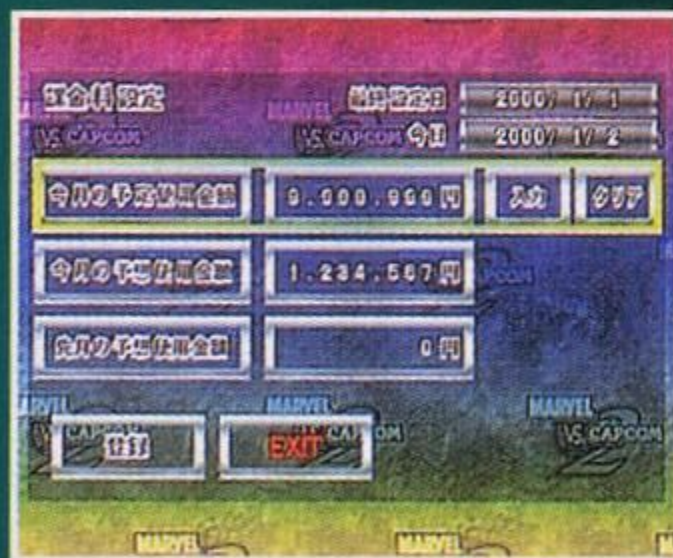
ひっこ でんわばんごう か とき とうろく ない  
・引越して電話番号が変わった時など、登録した内容を  
よう へんこう  
変更します。

## 課金情報(かきんじょうほう)

さいだいかきんじょうほう せってい  
最大課金情報の設定、  
かくにん へんこう  
確認、変更

かね つか  
・お金を使いすぎないように、  
つき しょうきんがく めやす  
月ごとの使用金額の目安を  
せってい だいたい めやす  
設定できます。大体の目安  
ひょうじ  
が表示されます。

しょうきんがく しょうよていきんがく こ けいこく  
・使用金額が使用予定金額を越えると警告  
ひょうじ  
メッセージが表示されます。



# 「通信対戦」サーバーメインロビー



- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8



- |   |                  |  |     |
|---|------------------|--|-----|
| 1 | <b>ランク情報</b>     | 現在のランクをリアルタイムに表示します。何人中何位かわかります。         | P30 |
| 2 | <b>ネットワーク対戦</b>  | 対戦の待合室です。好きな部屋に入って対戦してください。              | P31 |
| 3 | <b>無差別対戦</b>     | 入るとすぐに対戦できます。自分のランクに関係無く対戦できます。          | P31 |
| 4 | <b>初心者専用対戦</b>   | 初心者用の対戦部屋です。                             | P31 |
| 5 | <b>特定の人を探す</b>   | 自分の知り合いをカプコンIDで検索することができます。              | P33 |
| 6 | <b>個人ステータス</b>   | 個人情報を表示します。                              | P28 |
| 7 | <b>現在の課金予測情報</b> | 現在のKDD DOD回線使用課金料のだいたいの目安が表示されます。        | P28 |
| 8 | <b>サブウィンドウ</b>   | 各主要画面で <b>(X)</b> ボタンを押すと簡易ウィンドウが表示されます。 |     |

**ランク** 通信対戦では各プレイヤーの腕前を表すランクがあります。ランクは基本的に試合に勝てば上がり、負ければ下がってしまいます。ランクに変化があった場合は表示されます。最高クラスのSをめざしてがんばりましょう。

# ネットワーク対戦たいせん

好きな部屋すへやに入って通信対戦はいつうしんたいせんをします。

自分の好きな部屋じぶんすへやを選択して入室せんたくにゅうしつします。

各対戦ルームかくたいせんの利用状況りようじょうきょう、および入室可能かどうかにゅうしつかのうが表示ひょうじされます。

中には条件なかじょうけんがある部屋へやもあります。

例れい: Aランク部屋べや、Bランク部屋べやなどがあります。



## 同LEVEL(どうレベル)自動選抜対戦(じどうせんぱつたいせん)

自分のランクじぶんに近い人ちかひとを同じ対戦ルームおなたいせんの通信対戦待ちつうしんたいせんまちの人の中ひとなかから自動的に選択じどうてきせんたくして対戦たいせんを行いますおこな。

## 特定の人を(とくていのひとを)捜(さが)す

「通信対戦」に接続中つうしんたいせんのユーザーせつぞくちゅうの中なかから特定の人とくていひとを検索けんさくします。

P31

※**Y** ボタンを押すとチャットで会話かいわができます。

※**L**トリガー (**Z** ボタン) を押して、方向ボタンほうこうの上下じょうげで以前いぜんに書き込まれたチャットかこの内容ないようを見ることができみます。

### サブウィンドウ

**X** ボタンを押すとサブウィンドウひょうじが表示ひょうじされます。

この画面がめんでは同じ対戦ルームおなたいせん内でチャットないができます。

TOP **↑**

TOP画面がめん (P29) へ戻もどります。

前まえ ページ **↑**

前の画面がめん へ戻もどります。

ゲームへ戻るもど

回線かいせんを切断せつだんしてゲームもどへ戻もどります。



# 無差別対戦 / 初心者専用対戦 / 特定の人を捜す

## 無差別対戦

自分のランクに関係なくランダムに対戦相手を選び、対戦します。

## 初心者専用対戦

ここで対戦するにはランクや対戦回数などの制限があります。  
ランクや対戦回数の近い人を自動選抜して対戦します。

## 特定の人を捜す

「通信対戦」に接続中のユーザーの中から特定の人を検索します。

### 対戦したい相手の通信対戦専用ID

対戦したい相手のカプコンIDを入力すると、検索できます。

### 対戦相手へのコメントを入力します

対戦相手に自分だとわかるようにコメントを入れることをおすすめします。

### セーブデータの中から対戦相手のIDを選ぶ

セーブされている相手のカプコンIDを選択すると、簡単にその相手を検索できます。

### 通信対戦専用IDセーブデータの編集

IDを整理することができます。

### SEARCH

カプコンID、コメントの入力後、「SEARCH」を選択すると相手を捜します。

### CANCEL

このモードから抜けます。



※ここで検索されるのは現在「通信対戦」に接続中のユーザーの中で対戦中でないユーザーが対象です。

## 検索されたユーザー

けんさく

## 検索されたユーザー

けんさく

がわ

がめん い か

検索された側のユーザーの画面は以下ようになります。

けんさく

がわ

検索された側のユーザーは

ハンドル名とコメントから対

戦するかを『はい』/『いいえ』

で選択決定します。



その後、どちらのプレイヤーサイド(1P側、2P側)かを選択します。(両者が違うサイドを選んだ場合は自分の選んだサイドになります。同じサイドを選んだ場合は自動的にサイドを振り分けられます)

決定した後は自動的に対戦が始まります。



## 通信対戦画面

たいせんしゅうりょうご

ポイント

かくとく

つづ

ばあい

さいせん

ばあい

たいせんしゅうりょう

せんたく

対戦終了後、V-pts.を獲得します。続ける場合は『再戦』やめる場合は『対戦終了』を選択します。※連続で10回まで同じ人と対戦できます。



たいせんしゅうりょう

せんたく

ばあい

あいて

めい

『対戦終了』を選択した場合、相手のハンドル名とカプコンIDを交換する(セーブする)ことができます。

※対戦終了後に、対戦サーバに自動的に再接続します。

途中で電源を切ったり、リセットしないでください。

※対戦の勝敗によってランクが変動する場合があります。

つうしんたいせんちゅう

おこな

かいせん

せつだん

がめん

もど

ちゅうい

※通信対戦中にソフトリセットを行うと、回線を切断しゲームタイトル画面に戻ってしまいます。ご注意ください。



# 個人ステータス

個人の通信対戦のデータなどを確認することができます。



対戦成績

ランク

カプコンID

課金情報

接続時間

「接続時間」は、KDD DOD回線を使用して対戦を行った接続時間を表示します。

## ■キーボード操作

文字の入力は、「ソフトキーボード」と、「ドリームキャスト・キーボード（別売）」が使用できます。

### ソフトキーボード



方向ボタン ■ カーソル移動

B ボタン ■ back space

Lトリガー ■ 入力モード変更

(カーソル前の文字を削除)

(かな/カナ/英小/英大)

X ボタン ■ 送信/登録

A ボタン ■ 文字決定

Y ボタン ■ EXIT

全角/半角 ■ 全角/半角入力

空 白 ■ スペース

back space ■ カーソルの前の文字

かな/カナ ■ ひらがな/カタカナ入力

変 換 ■ 変換します

を削除

英小/英大 ■ 英数小文字/

決 定 ■ 登録/送信

E X I T ■ ソフトウェア

英数大文字入力

削 除 ■ 削除/キャンセル

キーボード表示中止

### ドリームキャスト・キーボード



### キー表示

ENTER ■ 文字の決定/送信

全角 英大 かな入力

スペース ■ 文字の変換/空白

英 数 ■ 英数入力に切替え

カタカナ/ひらがな ■ カタカナ/ひらがな入力に切替え

Alt+カタカナ/ひらがな ■ ローマ字入力/かな入力に切替え

\*ドリームキャスト・キーボードは本体コントロールポートのDに接続してください。

\*ドリームキャスト・キーボードを使用する場合は、「キー表示」が表示されているか確認してください。

S  
T  
A  
T  
U  
S  
33

マーヴル バーサス カプコン そうかんず

# MARVEL vs. CAPCOM 2 相関図

家庭で!アーケードで! 通信で! 広がる「MARVEL vs. CAPCOM 2」ワールド!!

「VS.COM」でつながる、ドリームキャスト版とアーケード版の連動を体験しよう!!



**各ポイントについて**

<b>D-pts.</b>	ドリームキャスト版を遊ぶことでたまります。
<b>N-pts.</b>	アーケード版「MARVEL vs. CAPCOM 2」を、「VS.COM」をセーブしたビジュアルメモリを使用して遊ぶことでたまります。
<b>V-pts.</b>	ドリームキャスト版で通信対戦して遊ぶことでたまります。

**ドリームキャスト+ビジュアルメモリで、**

**「VS.COM(バーサコム)」を作成(さくせい)!**

ドリームキャスト版「MARVEL VS. CAPCOM 2」の「SECRET FACTOR」モードでビ  
ばん マーヴル バーサス カプコン シークレット ファクター  
 ジュアルメモリに「VS.COM」を作成することができます。 **P18** さんしょう参照

**アーケード版(ばん)+ビジュアルメモリで、**

**アーケード版(ばん)をニューヒーローでプレイ!**

「VS.COM」をセーブしたビジュアルメモリをアーケード版「MARVEL VS. CAPCOM 2」  
バーサス コム ばん マーヴル バーサス カプコン  
 に接続すれば、ドリームキャスト版のキャラクターと手に入れたニューヒーローでアーケード  
せつぞく ばん て い  
 版をプレイできます。

●「ビジュアルメモリ対応筐体」で遊ぶ場合

ビジュアルメモリ対応筐体には、ビジュアルメモリをそのまま接続してください。

●「C型パネル」筐体(ドリームキャスト・コントローラ対応コンパネ)で遊ぶ場合

「C型パネル」筐体には、ドリームキャスト・コントローラを接続して遊ぶことができます。  
がた さようたい せつぞく あそ  
 コントローラの拡張ソケットにビジュアルメモリを接続してください。

**各(かく)ポイントを集(あつ)めて、**

**「VS. SHOP(バーサスショップ)」でニューヒーローを手(て)に入(い)れよう!**

ドリームキャスト版の「SECRET FACTOR」モードや「VS.COM」にある「VS SHOP」では、  
ばん シークレット ファクター バーサス コム バーサス ショップ  
 集めた「D-pts.」「N-pts.」「V-pts.」を使って、ニューヒーローを手に入れることができます。

# 注意! 登録アカウント

## 登録(とうろく)について注意(ちゅうい)

メモリーカードに登録されている電話番号と本体に接続している回線の電話番号が違っていると接続できません! 「新しく始める」場合は「LOGIN SETTING」で「続きから始める」場合は「OPTION」内の「ユーザーデータの変更」で正しい登録を行ってください。

引越(ひっこ)しされて電話番号(でんわばんごう)が変更(へんこう)したり、NETファイル(ネット)の入ったメモリーカードや、本体(ほんたい)を自分の家(いえ)以外(いへい)で使用(しよう)するなどの場合は、電話番号(でんわばんごう)がメモリーカード(きろく)に記録(ちが)されたものと違う(さい)ため再登録(とうろく)が必要です。必ず登録(とうろく)しなおしてください。

### おきやすいトラブル例(れい):

自分の家(いへ)のドリームキャスト本体(ほんたい)を、友人(ゆうじん)の家(いえ)にもっていき登録(とうろく)する。その後(あと)で、自宅(じたく)へ本体(ほんたい)を持っていき再登録(さいとうろく)を忘れて(わす)しまう。(友人(ゆうじん)の家(いえ)の登録(とうろく)のまま)

## ユーザーデータ登録補足

ハンドルネーム ■ かな、カナ、英大、英小入力

電話番号 ■ 数字入力

メールアドレス ■ 英数文字入力

今月の予定使用料上限 ■ 数字入力

氏名 ■ かな、カナ、英大、英小入力

年齢 ■ 数字入力

職業 ■ かな、カナ、英大、英小入力

郵便番号 ■ 数字入力

住所 ■ かな、カナ、英大、英小入力



「ダイレクトメールいらない」にチェックをつけ(ばあい)ない場合(じょうほう)、カプコン(きゃくさま)の情報を(とど)お客様(きやくさま)にお届け(とど)することがあります。

# ネットワークトラブル&マナー

## こまっただときには

ネットワークにつながらないときは、以下のことをお確かめください。

「ドリームパスポート2ガイドブック」の「こまっただときには」も合わせてご覧ください。

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
- セガにユーザー登録してありますか? 「ドリームパスポート2」でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- パスワードが間違っているとつながりません。正しいパスワードを再入力してください。  
パスワードは、忘れないようにメモを取りましょう。

## ネットワークデータでのデータ遅延について

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

## ネットワークマナー

ネットワークは、不特定多数の人が利用しているものです。大勢のみなさまにご迷惑になるような行動はお避けくださるようお願いいたします。

他の人を傷つけるような発言をしてはいけません。

たくさんの方が会話を見えています。  
住所や電話番号などの個人情報を教えてはいけません。

公序良俗に反する発言、法律に触れる発言をしてはいけません。

対戦中に意味も無くりセットしたり、回線を切断してはいけません。

# キャラクター紹介

しょうかい

## キャラクター紹介の見方

キャラクターネーム

キャラクター

ひっさつわざ  
必殺技

ハイパーコンボ

アシストタイプ



必殺技 FINISHER	バイパービーム <small>くわんせう</small> 空中可	+	+	+
	シミター	+	+	+
	エレクトラップ <small>くわんせう</small> 空中可	+	+	+
	サイチャージ	+	+	+
ハイパー コンボ	ハイパーバイパー <small>くわんせう</small> 空中可	+	+	+
	タイムフリップ	+	+	+
アシスト タイプ	<b>α</b> シューティングタイプ			
	<b>β</b> <small>たいくうげいげき</small> 対空迎撃タイプ			
	<b>γ</b> <small>へんそくこうげき</small> 変則攻撃タイプ			

ケーブル



パンチボタンを示しています。



キックボタンを示しています。



方向ボタンを押す方向を示しています。

タメ

指定方向にボタンを押し、  
少ししてから次の方向へ  
方向ボタンを押します。

LV3

3レベル分ハイパーコンボ  
ゲージを消費する技です。

★すべてのコマンドはキャラクターが右向きのもので、キャラクターが左向きの時は左右逆のコマンドになります。

# CABLE™



## 必殺技

- バイパービーム 空中可 +
- シミター +
- エレクトラップ 空中可 +
- サイチャージ +

## コンボ

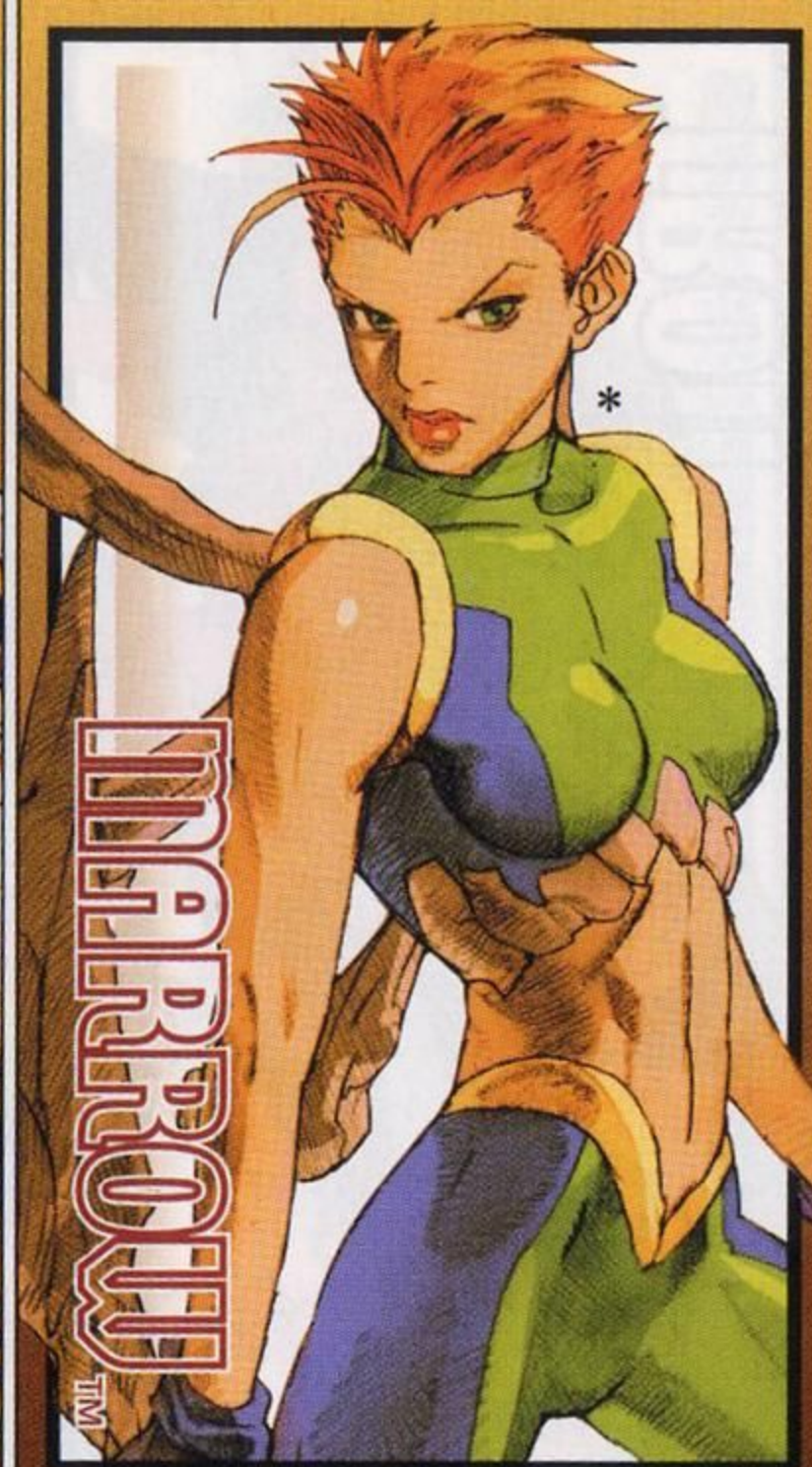
- ハイパーバイパー 空中可 + +
- タイムフリップ +

## アシスト

- α** シューティングタイプ
- β** たいくうげいげき 対空迎撃タイプ
- γ** へんそくこうげき 変則攻撃タイプ

ケーブル

# MARROW™



## 必殺技

- ボーンメラン 空中可 +
- タワーリングスパイン +
- リコシエスラッシュ +
- ライド&スラッシュ 空中可 +

## コンボ

- ボーンバースト 空中可 + +
- スティンガーボーンズ + +

## アシスト

- α** シューティングタイプ
- β** たいくうげいげき 対空迎撃タイプ
- γ** いどうこうげき 移動攻撃タイプ

マロウ

# CYCLOPS™



## 必殺技

- オブティックブラスト 空中可 +
- ライジングアッパーカット +
- サイクロンキック +
- オブティックスィープ +

## コンボ

- メガ 空中可 + +
- オブティックブラスト
- スーパー 空中可 +
- オブティックブラスト

## アシスト

- α** シューティングタイプ
- β** たいくうげいげき 対空迎撃タイプ
- γ** いどうこうげき 移動攻撃タイプ

サイクロップス



JILL

必殺技

近接戦闘A 空中可

グレネードランチャー

応戦射撃

緊急回避A

コンボ

近接戦闘A+ 空中可

CODE:T-002

アシスト

**α** 回復援護タイプ

**β** 突進攻撃タイプ

**γ** シューティングタイプ



TRON

必殺技

指揮弾

コブンランチャー

ボーンストライク 空中可

コンボ

キングコブン

昼食ラッシュ

アシスト

**α** 投げ援護タイプ

**β** 対空迎撃タイプ

**γ** シューティングタイプ



RUBY HEART

必殺技

シュバルツェール 空中可

ファントウム

シュプリマシオン

コンボ

ミルファントウム

パルトネール

トゥール・ド・マジ

アシスト

**α** 対空迎撃タイプ

**β** 攻撃補助タイプ

**γ** 能力援護タイプ



# CAPTAIN AMERICA



## 必殺技

- シールドスラッシュ 空中可 +
- スターズ&ストライプス +
- チャージングスター +

## コンボ

- ファイナルジャスティス +
- ハイパースターズ&ストライプス +
- ハイパーチャージングスター +

## アシスト

- α** シューティングタイプ
- β** たいくうげいげき 対空迎撃タイプ
- γ** とっしんこうげき 突進攻撃タイプ

キャプテン・アメリカ

# PSYLOCKE



## 必殺技

- サイブラスト 空中可 +
- サイブレイドスピン 空中可 +
- 忍術 空中可 + ボタンどれか

## コンボ

- 胡蝶隠れ 空中可 +
- サイメールシュトルム +
- サイスラスト 空中可 +

## アシスト

- α** たいくうげいげき 対空迎撃タイプ
- β** シューティングタイプ
- γ** バランスタイプ

サイロック

# ROGUE



## 必殺技

- リピーティングパンチ 空中可 +
- ライジングリピーティングパンチ +
- パワーダイブパンチ +
- パワードレイン 空中可 +

## コンボ

- グッドナイトシュガー +

## アシスト

- α** たいくうげいげき 対空迎撃タイプ
- β** とっしんこうげき 突進攻撃タイプ
- γ** な えんご 投げ援護タイプ

ローグ



ソソン

必殺技

ふうせつざん 風切斬 空中可 連打

しえんぶ 子猿舞 空中可

せいてんれんげき 斎天連撃 空中可

コンボ  
ハイパー

てんちつうかん 天地通貫 空中可

パウ POW

えんおう 猿王

アシスト  
タイプ

**α** 回復援護タイプ

**β** シューティングタイプ

**γ** 対空迎撃タイプ



アミンゴ

必殺技

かぜ さけ 風の叫び 空中可

みどり かんき 緑の歓喜

だいち こども 大地の子供

コンボ  
ハイパー

しょくぶつ おきて 植物の掟

たいよう めぐみ 太陽の恵

アシスト  
タイプ

**α** 回復援護タイプ

**β** 能力援護タイプ

**γ** バランスタイプ



ハルト

必殺技

しでん 紫電

くれん 紅蓮 空中可

プラズマ コンボ

コンボ  
ハイパー

らせつざん 羅刹斬

えんげつ 円月

プラズマフィールド 空中可

アシスト  
タイプ

**α** 移動攻撃タイプ

**β** 対空迎撃タイプ

**γ** バランスタイプ

# DOCTOR DOOM



## 必殺技

プラズマビーム 空中可 +

フotonショット 空中可 +

モレキュラーシールド +

## コンボ

エレクトリックケイジ +

フotonアレイ 空中可 +

スフィアフレイム +

## アシスト

**α** 変則攻撃タイプ

**β** 対空迎撃タイプ

**γ** シューティングタイプ

Dr. ドクタードゥーム

# WOOLVERINE



## 必殺技

バーサーカーバレッジ +

トルネードクロー 空中可 +

ドリルクロー 空中可 +

## コンボ

バーサーカーバレッジX +

ウェポンX +

## アシスト

**α** 地上攻撃タイプ

**β** 打ち上げ攻撃タイプ

**γ** 変則攻撃タイプ

アダマンチウムを失ったウルヴァリン

# ICEMAN



## 必殺技

アイスビーム 空中可 +

アイスアバランチ 空中可 +

アイスフィスト +

## コンボ

アークティック +

アタック 空中可 +

## アシスト

**α** シューティングタイプ

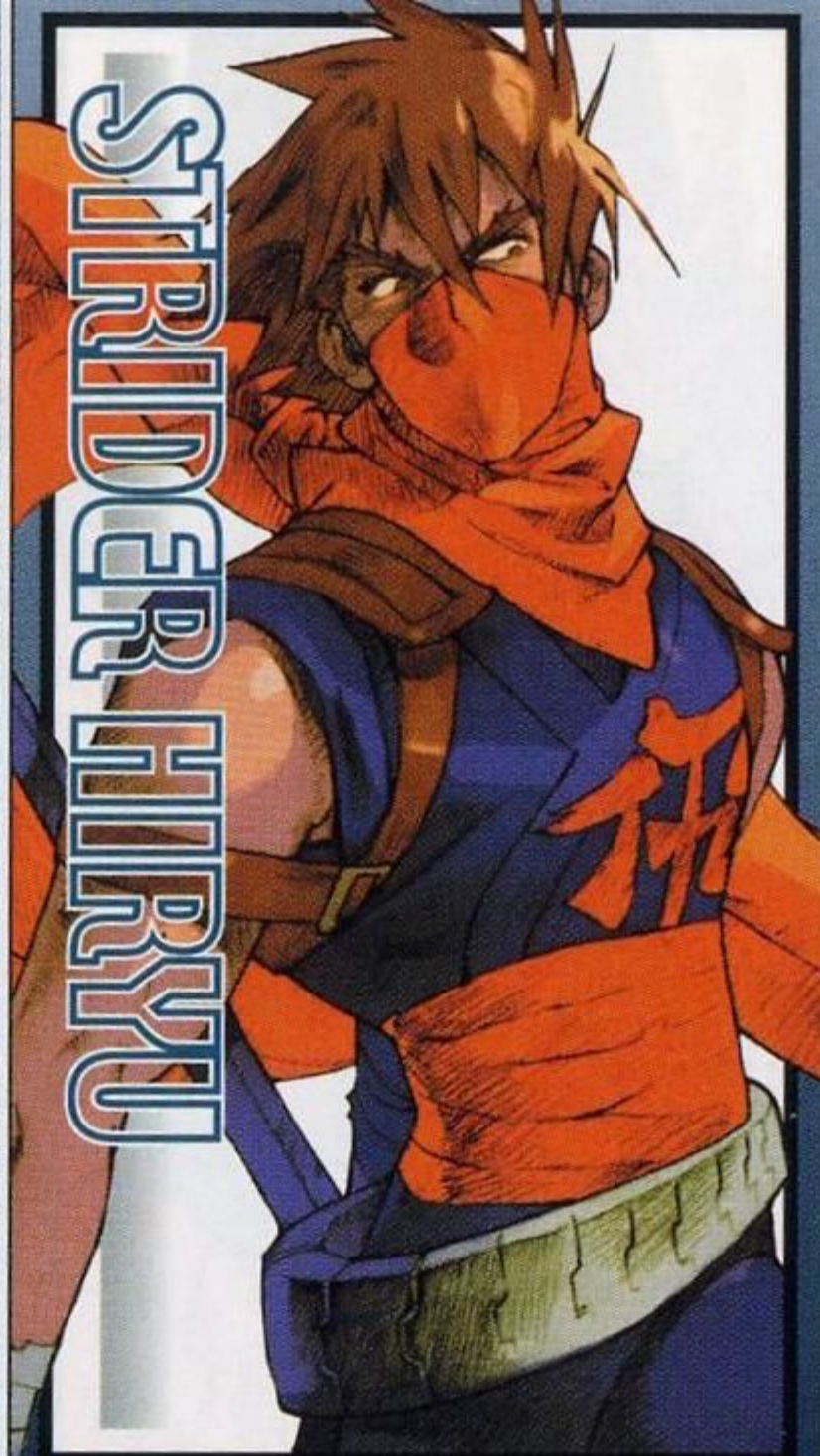
**β** 変則攻撃タイプ

**γ** バランスタイプ

アイスマン



# SAKURA



# STRIDER HIRYU



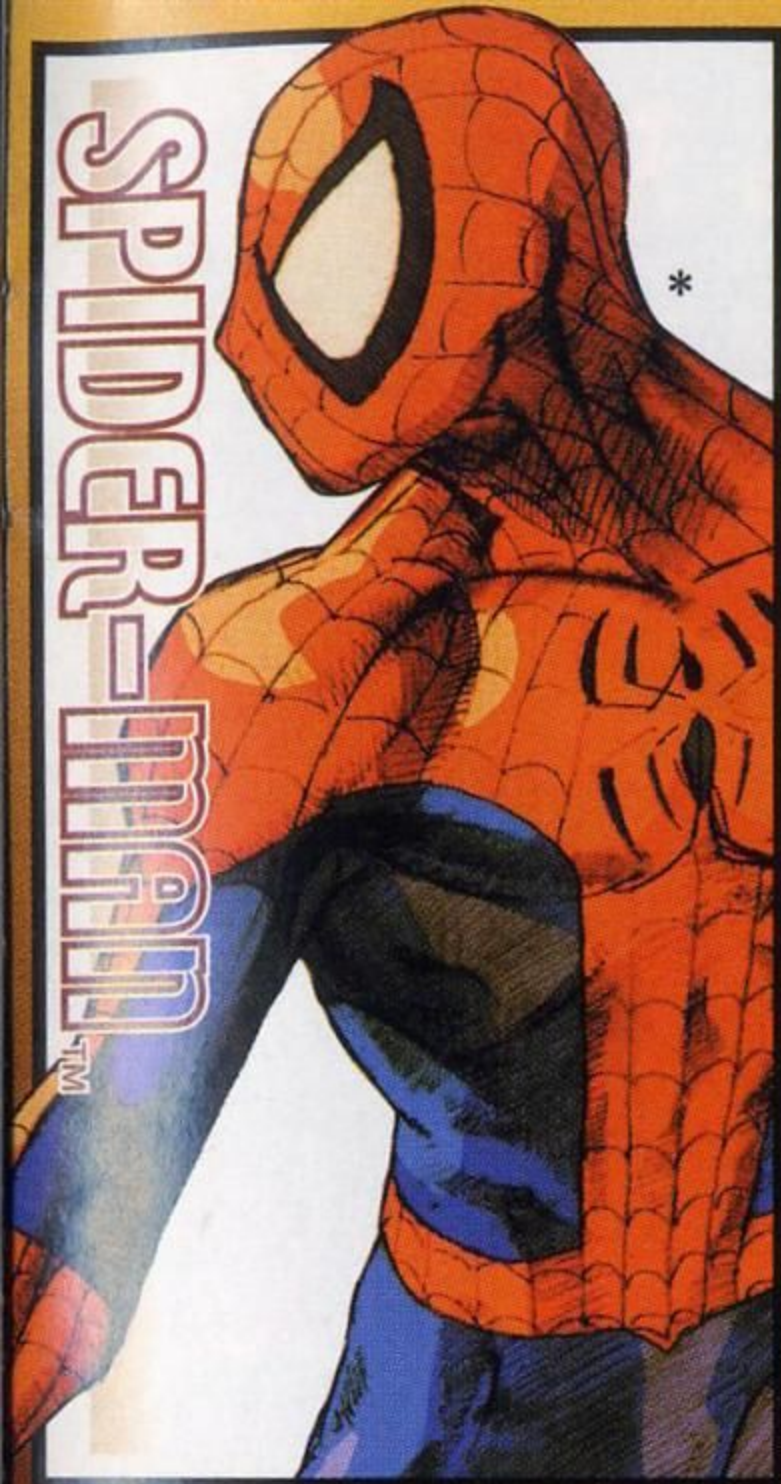
# GAIL

<b>必殺技</b> ひっさつわざ	しょうおうけん 咲桜拳	空中可  +
	はどうけん 波動拳	空中可  +
	しゅんぷうきゃく 春風脚	空中可  +
<b>コンボ</b> ハイパー	みだざくら 乱れ桜	+
	しんくうはどうけん 真空波動拳	+
	はるいちばん 春一番	+
<b>アシスト</b> タイプ	<b>α</b> とっしんこうげき 突進攻撃タイプ	
	<b>β</b> シューティングタイプ	
	<b>γ</b> いどうこうげき 移動攻撃タイプ	









<b>必殺技</b> ひっさつわざ	アメノムラクモ	+
	エクスカリバー	空中で  +  or
	グラム	のみ  +  or
	フォーメーションA	+
	ラグナロク	+
<b>コンボ</b> ハイパー	レギオン	+
	ウロボロス	+
<b>アシスト</b> タイプ	<b>α</b> ちじょうこうげき 地上攻撃タイプ	
	<b>β</b> へんそくこうげき 変則攻撃タイプ	
	<b>γ</b> シューティングタイプ	

<b>必殺技</b> ひっさつわざ	ソニックブーム	タメ  +
	サマーソルトキック	タメ  +
<b>コンボ</b> ハイパー	ソニックハリケーン	+
	サマーソルトストライク	+
<b>アシスト</b> タイプ	<b>α</b> たいくうげいげき 対空迎撃タイプ	
	<b>β</b> シューティングタイプ	
	<b>γ</b> バランスタイプ	










# SPIDER-MAN™



## 必殺技

- ウェブボール くうちゅうか 空中可  + 
- スパイダースティング  + 
- ウェブスロー  + 
- ウェブスイング くうちゅうか 空中可  + 

## コンボ

- マキシマムスパイダー くうちゅうか 空中可  +  
- アルティメットウェブスロー  +  
- クローラーアサルト  +  

## アシスト











- α** 攻撃補助タイプ
- β** 移動攻撃タイプ
- γ** 対空迎撃タイプ

スパイダーマン










# THOR™



## 必殺技

- ガンマスラム  + 
- ガンマトルネード  + 
- ガンマチャージ 地上  タメ  + 
- チャージ 対空  タメ  + 

## コンボ

- ガンマウェイブ  +  
- ガンマクラッシュ  +  
- ガンマクエイク  +  

## アシスト







- α** 地上攻撃タイプ
- β** 突進攻撃タイプ
- γ** 対空迎撃タイプ

ハルク







# VENOM™



## 必殺技

- ベノムファング くうちゅうか 空中可  + 
- ウェブスロー  + 
- ベノムラッシュ  + 

## コンボ

- ベノムウェブ  +  
- デスバイト  +  

## アシスト

- α** 移動攻撃タイプ
- β** 変則攻撃タイプ
- γ** 打ち上げ攻撃タイプ

ベノム



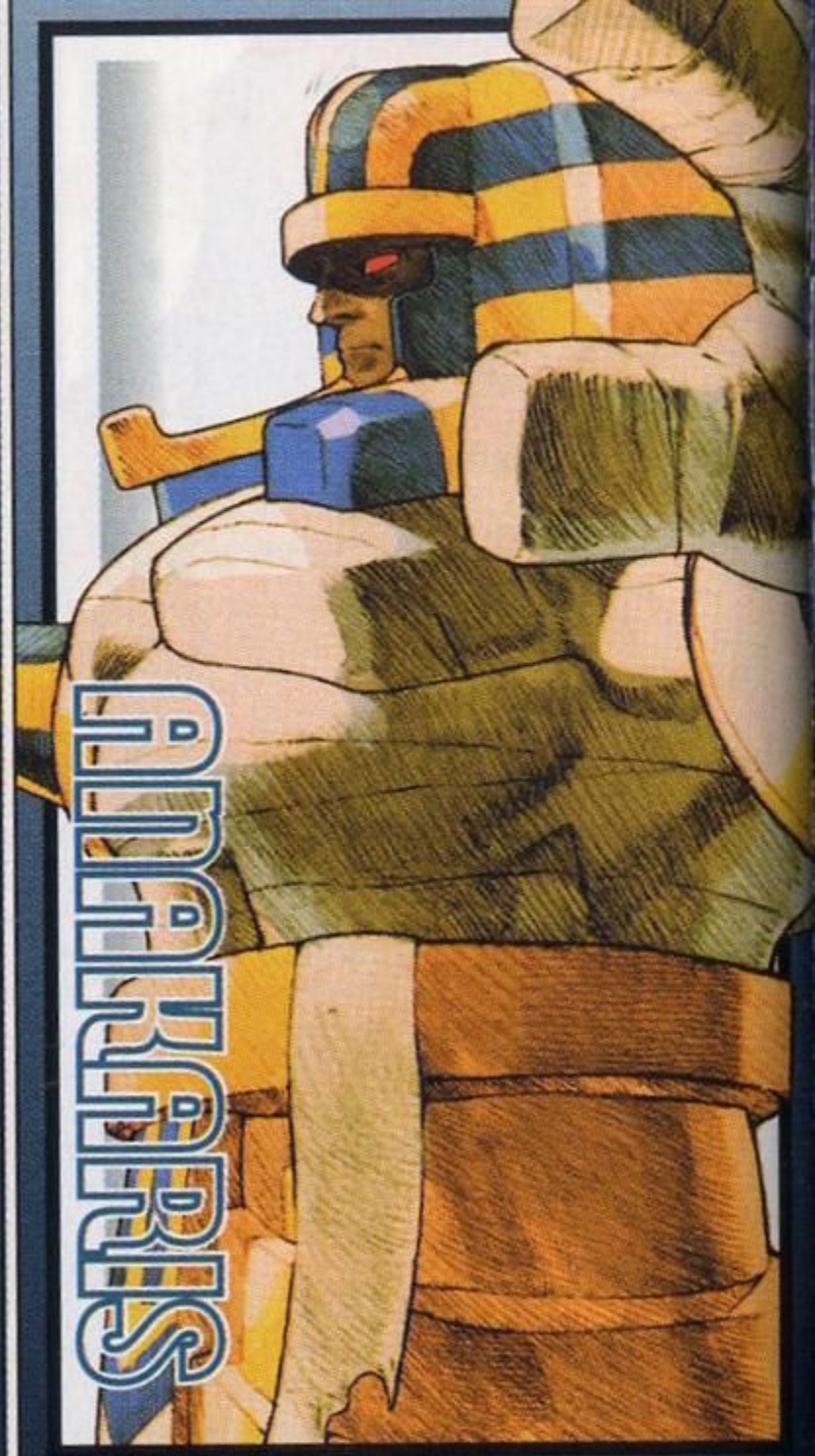
RYU

必殺技 ひつてつりわざ	波動拳 はどうけん	空中可 $\oplus$ +
	昇竜拳 しょうりゅうけん	$\oplus$ 2 +
	竜巻旋風脚 たつまきせんぶうきやく	空中可 $\oplus$ +
コンボ	真空波動拳 しんくうはどうけん	空中可 $\oplus$ +
	真空竜巻旋風脚 しんくうたつまきせんぶうきやく	$\oplus$ +
	真・昇竜拳 (LV3) しん しょうりゅうけん	$\oplus$ 2 +
アシスト	$\alpha$ 対空迎撃タイプ たいくうげいげき	
	$\beta$ シューティングタイプ しゅーていんぐたいぷ	
	$\gamma$ 移動攻撃タイプ いどうこうげき	



ZANGIEF

必殺技 ひつてつりわざ	ダブルリアット だぶるリアット	空中可 $\oplus$
	バニングフラット ばにんぐふらっと	$\oplus$ 2 +
	エアリアルロシアンスラム えりあるロシアんすらむ	$\oplus$ 2 +
	スクリュー すくりゅう	空中可 $\oplus$ +
	パイルドライバー ぱいれどら이버	空中可 $\oplus$ +
コンボ	ファイナル アトミックバスター ふあいる あとみっくばすたー	$\oplus$ +
	アイアンボディー あいらんぼてぃー	$\oplus$ +
	ウルトラファイナル アトミックバスター (LV3) うるとらふあいる あとみっくばすたー (LV3)	$\oplus$ +
アシスト	$\alpha$ 地上攻撃タイプ ちじょうこうげき	
	$\beta$ 投げ援護タイプ なげえんご	
	$\gamma$ 対空投げタイプ たいくうな	



ANAKARIS

必殺技 ひつてつりわざ	棺の舞い ひつぎ まい	空中可 $\oplus$ $\oplus$ +
	コブラブロー こぶらぶろー	空中可 $\oplus$ $\oplus$ +
	ミイラドロップ みいらどろっぷ	空中可 $\oplus$ +
コンボ	王家の裁き おうけ さば	空中で $\oplus$ +
	ファラオ マジック ふらお まじっく	空中可 $\oplus$
	ファラオ コブラブロー ふらお こぶらぶろー	空中可 $\oplus$ $\oplus$ +
アシスト	ファラオ イリュージョン ふらお いりゅーじょん	$\oplus$
	$\alpha$ 地上攻撃タイプ ちじょうこうげき	
	$\beta$ 投げ援護タイプ なげえんご	
$\gamma$ 変則攻撃タイプ へんそくこうげき		

せんぱつこうたい

ふい

つ

## 先発交代で不意を突け!

たいせんまえ パーサスがめん

対戦前のVS画面から、パートナーボタンAorBを押し続けてい

お つづ

さき たたか

か

ると、先に戦うキャラクターが代わるぞ!

たいせん

こうたい

あいて

あいしょう

かんが

ふい

つ

1対戦ごとに交代できるので、相手の相性を考えて不意を突こう!

か

勝ちポーズ

キャンセルで、

さらに勝ちをアピールできるぞ!

あいて

か

相手をK.O.して勝ちポーズをとっている

とき

お

じゅう

うご

時にスタートボタンを押すと、自由に動

けるようになり、ダウンしている相手に攻

あいて

こう

撃を当てることができるぞ!



# STAFF

## PLANNER

TATSUYA NAKAE  
SPP IORYA  
BURUMA (KOJIMAX)  
ONI-SUZUKI (M·P)

OBATA SHINICHIRO  
NEO-G (ISHIZAWA)

## PROGRAMMER

MOTSU  
TERUAKI HIROKADO  
KAW·TLD  
SILVER KADONTZ  
YOU!  
MINOMIYA  
YUKO KAWAMURA  
AKIHIRO YOKOYAMA  
HYPER-SHINCHAN-  
NISHI  
REIKO TOH  
ITTETSU  
DICE-K  
SOJI SETA  
CHAM  
HISASHI KURAMOTO  
KOMUU  
MIKKY

## OBJECT DESIGN

MAKOTO ISHII  
AKEMI KURIHARA  
F-82  
MIZUPYON  
MIZUHO  
IGARASHI  
NISHIMURA MASARU  
HIDEYA TAKADA  
RIN BOKU  
TAGIRIN  
MASATSUGU SATO  
HIRANO DAICHI  
IMAMURA  
HIROKI SHIBAKI  
TOMOHIKO OHSUMI  
YANO  
AKIZUKI MICHIRU  
IZUMI NODA  
MINOBE HIROAKI  
KIMO KIMO  
BALL BOY  
A IWASAKI  
MIWA SAKAGUCHI  
Y YAMAMOTO  
KAERU  
HIRO  
YOSHIHIKO AKITA

## EFFECT DESIGN

SAGATA  
TAKEP  
R

## SCROLL DESIGN

SAWATCH  
TAKASHI FUJIWARA  
YUKI KYOUTANI  
YOKO FUKUMOTO  
YUSUKE SAIWAI  
MAKOTO TANAKA  
CHIKA IWAI  
KENJI KUSHIRO

## MUSIC COMPOSE

TETSUYA SHIBATA  
MITSUHIKO TAKANO

## SOUND DESIGN

SATOSHI ISE  
MASAYUKI ENDO

## TITLE DESIGN

SHOEI

## ILLUSTRATIONS

MF

## INSTRUCTION CARD DESIGN

SAKOMIZU  
Y.UCHIDA

## NETWORK

SHIN.  
NET MAN  
ICHIRO YUNDE  
MINEYUKI NODA  
HIDEAKI ITSUNO

## SPECIAL THANKS

SHIRAIWA TAKUYA  
TAKANO MIKI  
STEVE LEE

## RECORDING ENGINEER

KAZUYA TAKIMOTO

## VOICE DIRECTOR

ERIK (ESX) SUZUKI

## PRODUCER

YOSHIKI OKAMOTO  
NORITAKA FUNAMIZU  
YOSHIHIRO SUDO



## ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「マーヴル vs. カプコン 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

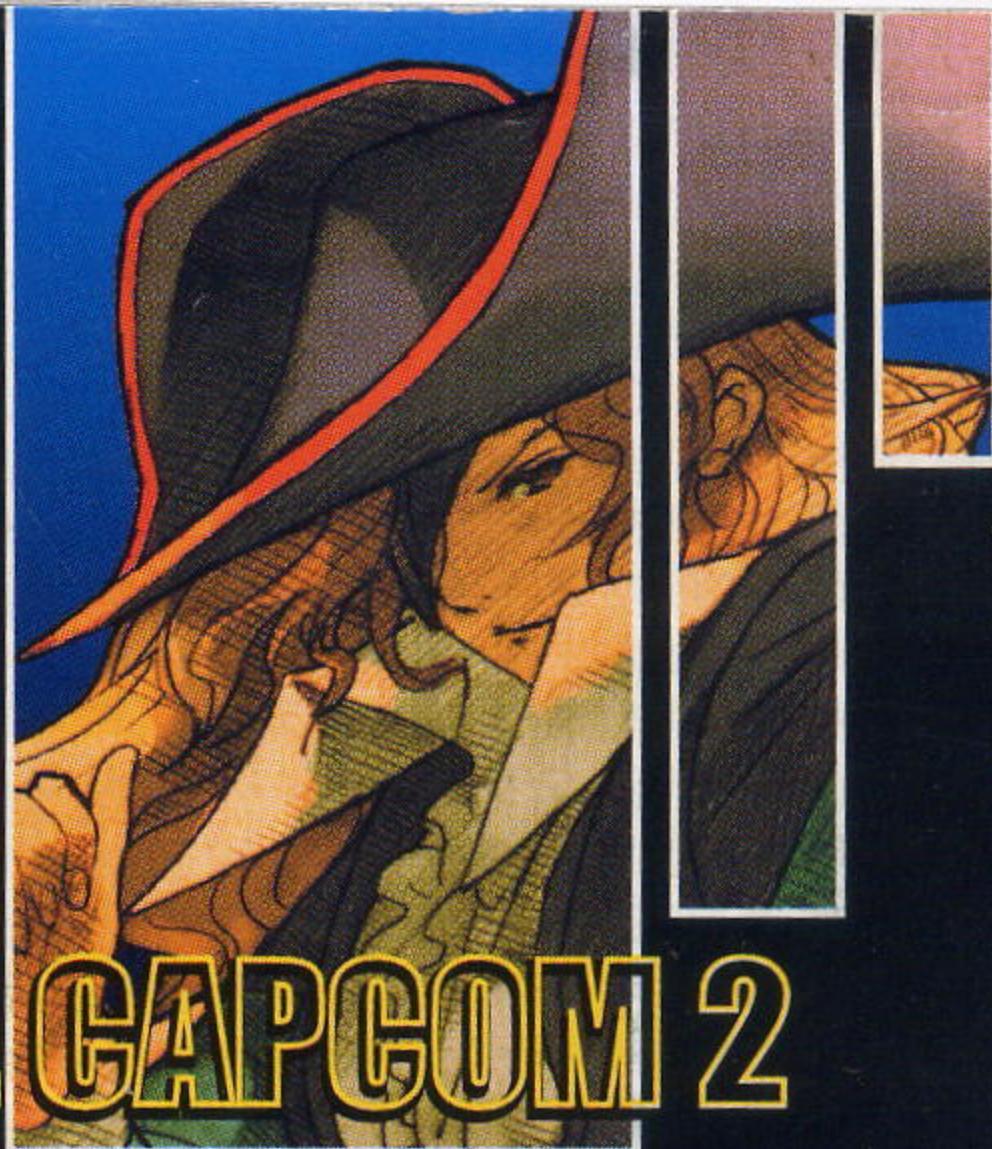
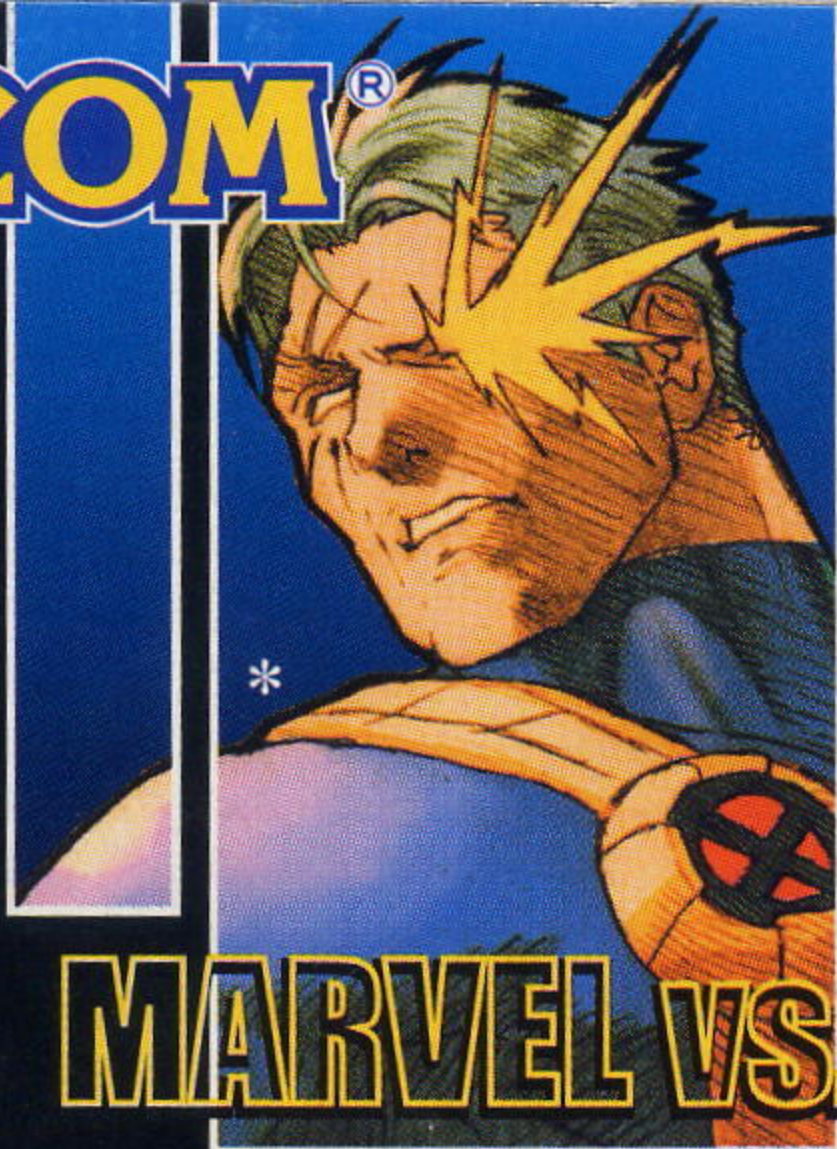
## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。おそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。



# CAPCOM®



## MARVEL VS. CAPCOM 2

発売元

### 株式会社カプコン®

〒540-0037 大阪府中央区平野町3丁目1番3号  
このゲームに関するお問い合わせは下記まで  
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099  
9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



このマークは、無許可での  
ゲームソフトの中古売買を  
禁止するマークです。



NO COPY  
このマークは不法コピー  
禁止マークです  
社団法人コンピュータソフトウェア著作権協会

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。  
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ 06-6946-6659

東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040

名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339

松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

### CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!!  
24時間いつでも引き出せます。

●ブッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線をご利用ください。

### カプコンフレンドリークラブ 会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!

お問い合わせは **06-6948-0555**

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

MARVEL: TM & ©2000 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

©CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

STRIDER: ©MOTO KIKAKU. ©CAPCOM CO., LTD. 2000 ALL RIGHTS RESERVED.

This video game has been produced under the license from Marvel Characters, Inc.

T-1215M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。

この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。