



キッズコンピュータピコ専用絵本ソフト

# ガイドブック

国際学士院フェロー 教育学博士 七田 マコト  
七田 真 監修

# 右脳

イメージトレーニング

ひらがな・カタカナ カジノで  
モジャベガスドリーム!

ひらがな・カタカナ

う の う  
右 脳

イメージトレーニング

このたびはポニーキャニオンのキッズコンピュータピコ専用絵本ソフト「右脳イメージトレーニング ひらがな・カタカナ カジノでモジャベガスドリーム」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。お子様とご一緒にキッズコンピュータピコ専用絵本ソフトをよりいつそう楽しんでいただくため、ご使用の際にはこのガイドブックをあわせてご覧ください。

国際学士院フェロー・七田チャイルドアカデミー・教育学博士  
七田眞 監修

## 右脳イメージトレーニング ピコ専用絵本ソフト

この右脳イメージトレーニングシリーズピコ専用絵本ソフトは、多くは使われることの少ない右脳の働きに着目しつくられています。通常、人は左脳97%右脳3%ぐらいの比率で頭を使っていると言われています。ですから、この右脳を開くことによって右脳と左脳のどちらも100%開いた全脳教育が可能となるのです。左脳は論理的思考・言語の脳といわれ、右脳はイメージ・感性の脳といわれています。右脳を持つ能力には瞬時に計算をする、イメージで言語をインプットする、絶対音感の能力などがあります。

乳幼児期は右脳が優位に働く時期で自然に右脳を働かせています。

この0歳から6歳までの右脳教育の黄金期と呼ばれる時期に能力を開くことが子供の持つ秘められた才能を開き育てることに有効です。また右脳教育は子供の持つ才能を開き伸ばすことを目的としているので、知的取り組みに偏らず子供がやりたいことを優先し楽しく取り組みをすることが大切です。

このソフトにはお子さんに自発的に使う意思をもっていただけるように、遊びの要素に重点を置き、組み立てられています。これらのゲームで遊ぶうち、知らず知らずひらがな・カタカナの力が備わってくることでしょう。

# ★もくじ★

●キッズコンピュータピコほんたいかくぶめいしょう

そうさほうほうについて ..... P3

えほんひょうしどき 絵本の表紙で出来ること ..... P4

1.モジャダウンタウン ..... P5

テーマ: かたちとおと

ひらがな・カタカナのもじの形と読み方をおぼえよう。

2.モジャカジノ ..... P9

テーマ: ひらがな・カタカナのたんご

ひらがなやカタカナをつかったたんごをおぼえよう。

3.モジャリゾート ..... P13

テーマ: たんごのくみたて

じぶんでひらがな・カタカナを組み合わせて、たんごをつくってみよう。

4.モジャペイントハウス ..... P17

テーマ: 総合力

ほかのゲームでおぼえたひらがな・カタカナを自由にかいてみよう。

たの 楽しいコインゲームもあるよ。

●使用上の注意 ..... P21

●健康上の注意 ..... P22

# キッズコンピュータピコほんたいかくぶめいしょう

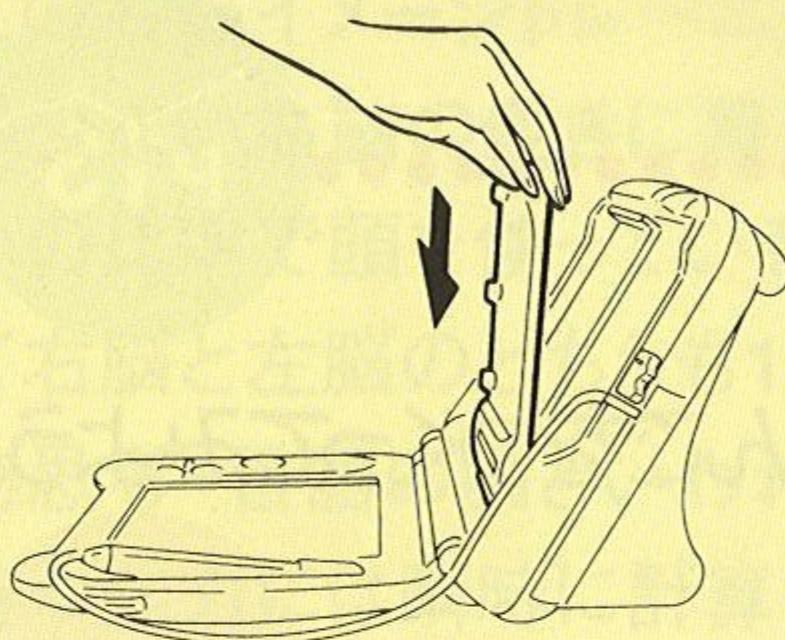


注)本製品は日本専用です。

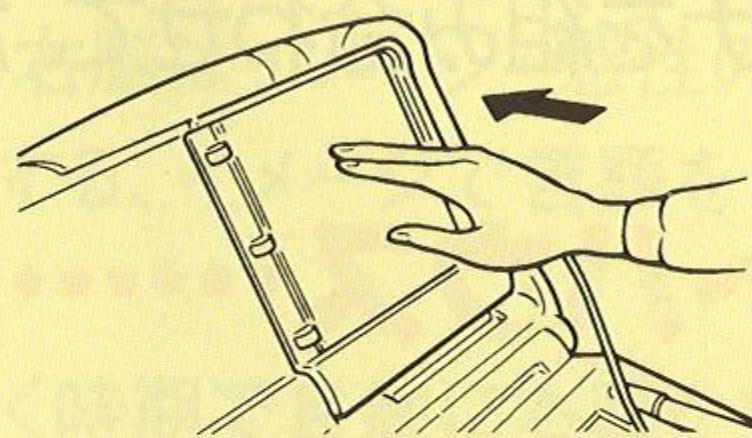
## そうさほうほうについて

はじまる前に本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

### 1. カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。



●絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。ななめに差し込むと絵本ソフトが取り出せなくなる場合があるので、ご注意ください。

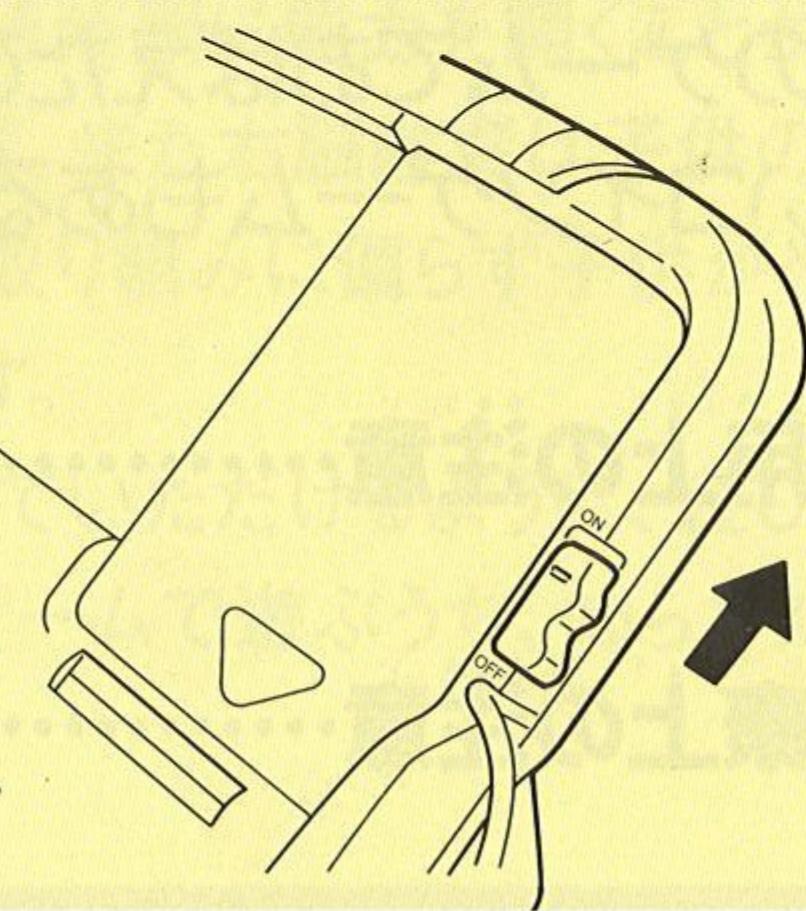


●「カチッ。」という音がするまで、うしろ側へ押してください。

### 2. 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

●カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされてないと、パワースイッチをONにできません。

(この説明はピコプラス[HPC-0007]および、ピコ[HPC-0008]を例にしています。  
それ以外のピコはパワースイッチの位置が異なります。)



# えほんひょうし 絵本の表紙でできること

ひらがな・カタカナ



◆のマークのついたモジャーズを でさわってみよう。  
モジャーズの紹介がでてくるよ。

## モジャラ



ねんれい : 6  
いろ : あかいいろ  
しんちょう : 120 mojara  
たいじゅう : 40 mojojo  
すきなもの : キヤンディー

## モジャリ



ねんれい : 4  
いろ : あおいいろ  
しんちょう : 95 mojara  
たいじゅう : 25 mojojo  
すきなもの : ダイヤモンド

## モジャル



ねんれい : 5  
いろ : ちやいろ  
しんちょう : 105 mojara  
たいじゅう : 42 mojojo  
すきなもの : チョコレート

モジャラ

モジャリ

モジャル

## モジャレ



ねんれい : 7  
いろ : むらさき  
しんちょう : 170 mojara  
たいじゅう : 50 mojojo  
すきなもの : ゼリー

モジャレ

## モジャロ



ねんれい : 5  
いろ : みどりいろ  
しんちょう : 100 mojara  
たいじゅう : 32 mojojo  
すきなもの : むし

モジャロ

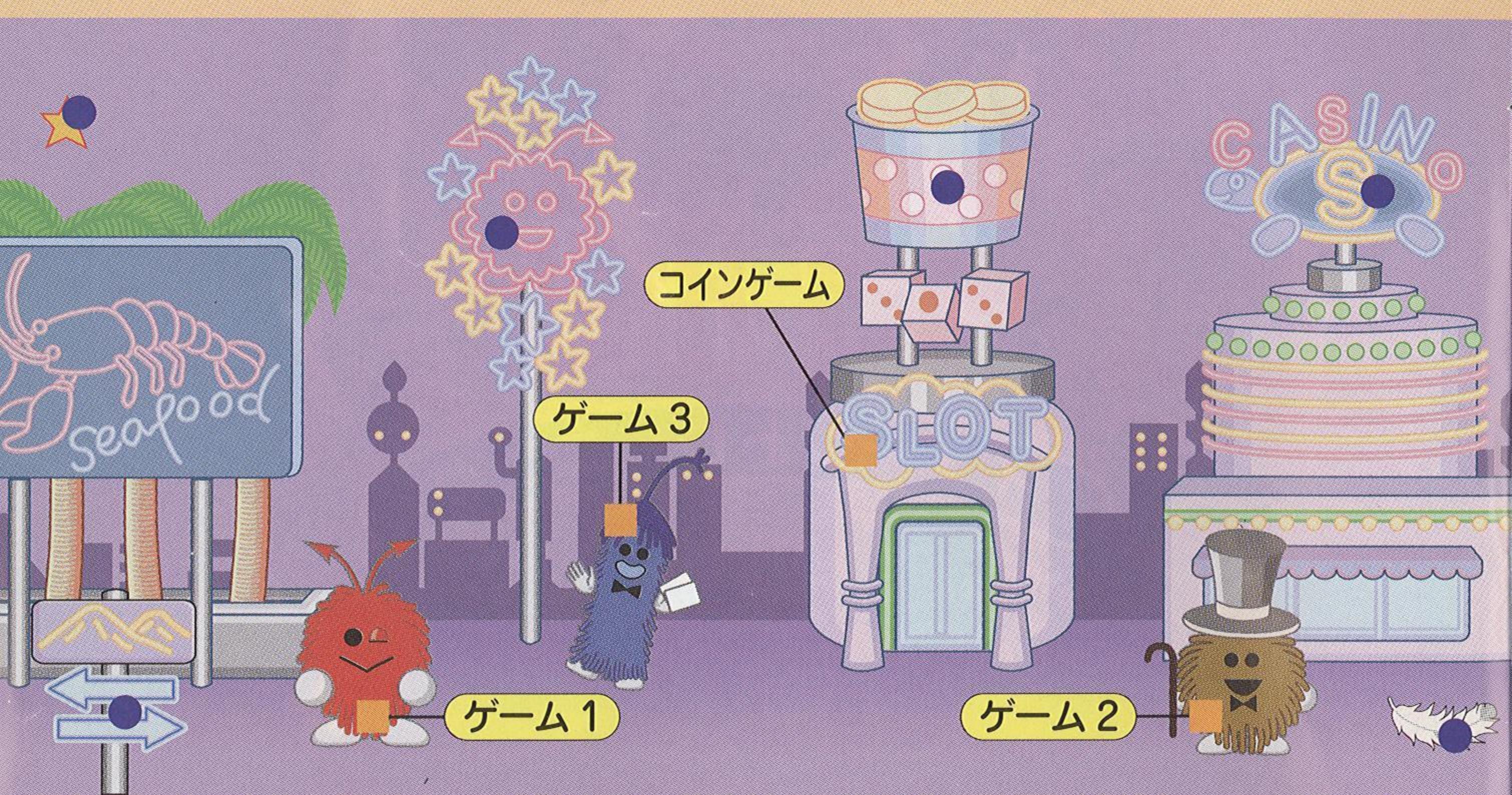
# 1

# モジヤタウンタウン



## テーマ：かたちとおと

ひらがな・カタカナのもじの形と読み方をおぼえよう。



●がついたものにさわれます。 ■ はゲームがはじまります。

ワンポイントアドバイスコインをたくさんあつめてコインゲームをたのしもう！

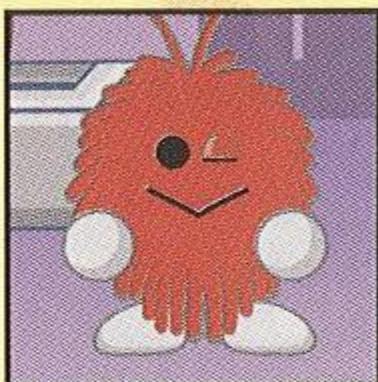
コインゲーム



スロットマシン  
“SLOT MACHINE”

コインで  
あそぼう

スロットのかんばんを でおそう。  
各ゲームでたまつたコインをつかって遊べるゲーム  
です。10コインで1かいできます。  
(スロットマシンはモジヤカジノのなかにもあります  
くわしくは11ページみてね。)



# きえたネオンのなぞ

モジャラをえらぶとゲームがはじまるよ。



でんきがこわれてちゃんともじがよめないモジャベガスのかんばん。  
いったいなんというもじがあるのでしょうか？

もじがわかったら、したにならんでいるもじのなかのそのもじのいろがかわったときに  
●をおそう！  
かんばんのまわりのでんきゅうがぜんぶきえるまえにおしてね。

レベルはぜんぶで3つ。  
だんだんでんきゅうが早く消えます。  
1ステージクリアするたびにコイン  
が5まいかくとくできます。まちが  
えたり、じかんぎれになるとがめん  
のマークがひとつづつきえてい  
くよ。マークがなくなって、もう1  
かいまちがえたらゲームオーバー。

## ゲーム2

タッチペンを  
つかいます



# もじマジックショー

モジャルをえらぶとゲームがはじまるよ。



モジャルのマジックショーが  
はじまるよ。

ボックスのなかにはいってい  
る3つのもじをおぼえよう。  
もんだいがでたらそのもじが  
はいっているボックスをタッチペンで  
おそう



レベルはぜんぶで3つ。  
1ステージクリアするたびに  
コインが5まいかくとくできます。



## フラッシュ “FLASH”



ほしのマークをクリックするとフラッシュカードがでてく  
るよ。フラッシュカードは約150まいはいっています。  
これでひらがな・カタカナをおぼえるとゲームがじょうず  
にできるようになるよ。画面のどこでもタッチペンでさわると、  
もとのゲーム画面にもどれます。(フラッシュはモジャペイン  
トハウス以外のどのページでも同じものをみることができます。)

## ゲーム3

ボタンを  
つかいます



# もじモジあわせ

モジャレをえらぶとゲームがはじまるよ。



8まいのカードにひらがなとカタカナのペアが4つ。

同じよみかたのひらがなとカタカナをあわせていきます。

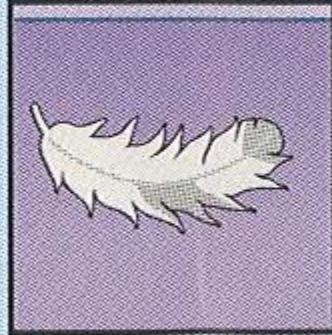
《あとア》《けとケ》というくみあわせがひとつのペアです。



モジャレがカードのうえにいるときに ● をおすとそのカードがひらきます。

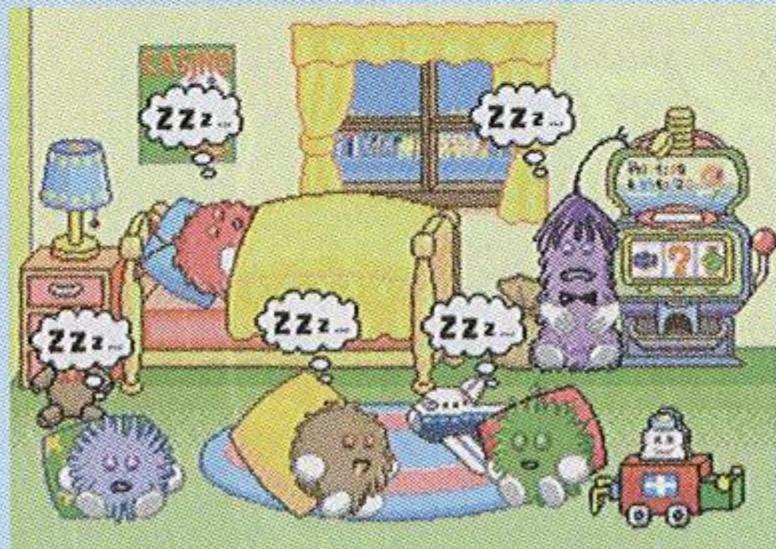
レベルは2つ。2ステージではカードがとちゅうでシャッフルするよ。

1ステージクリアするたびにコインが5まいかくとくできます。



## スリープモード

### “SLEEPING MOJARS”



ちょっとゲームをおやすみしたいときには羽のマークをクリックしよう。

ゲームに戻りたいときはモジャーズぜんいんを でおこしてね。(スリープモードはモジャペイントハウス 以外のどのページでも同じものをみることができます。)

2

# モジヤカジ！



テーマ：ひらがな・カタカナのたんご

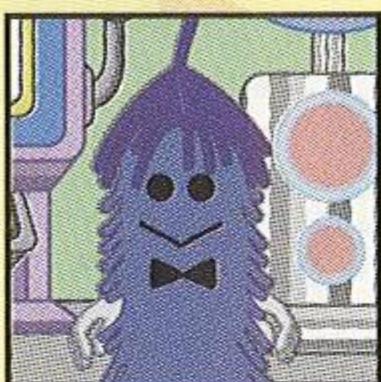
ひらがなやカタカナをつかったたんごをおぼえよう。



●がついたものにさわれます。■はゲームがはじまります。

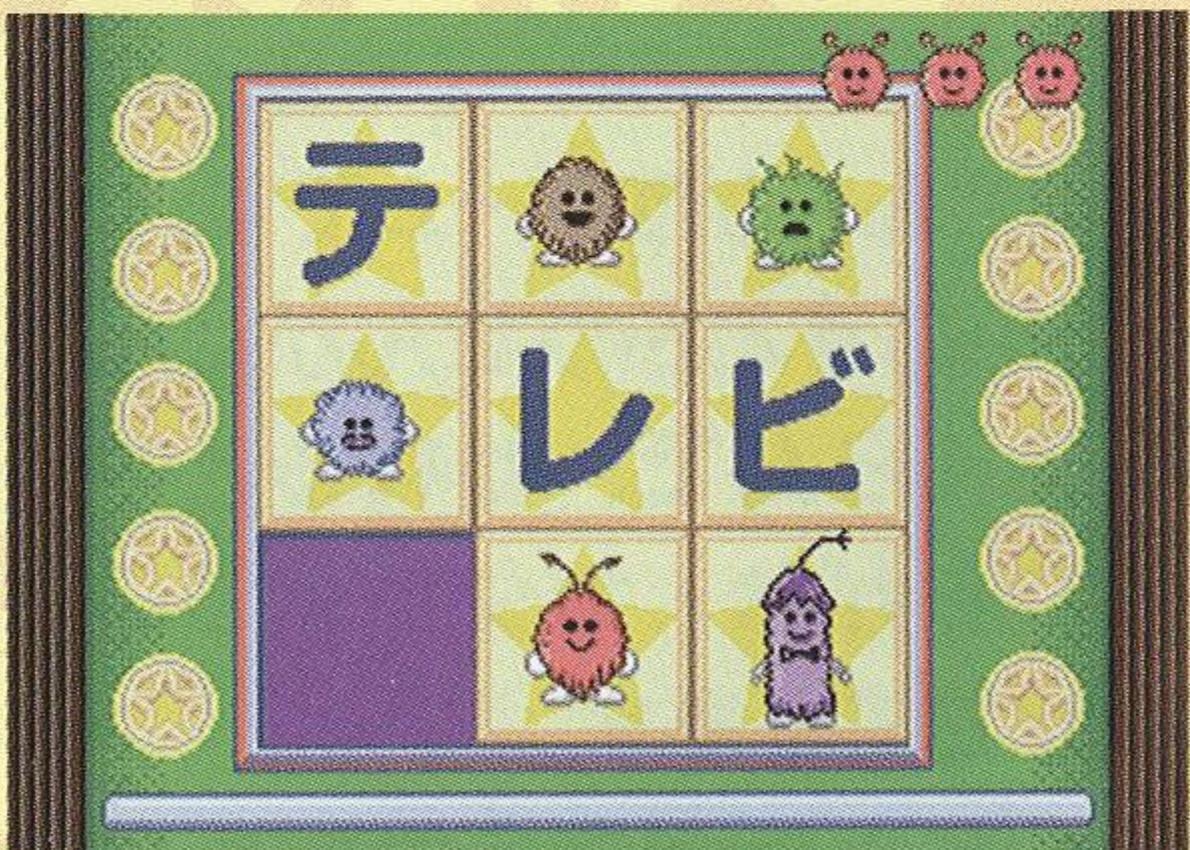
## ワンポイントアドバイス

各ゲームでコインをあつめると、スロットやスタンプキャッチャーのゲームができるよ。



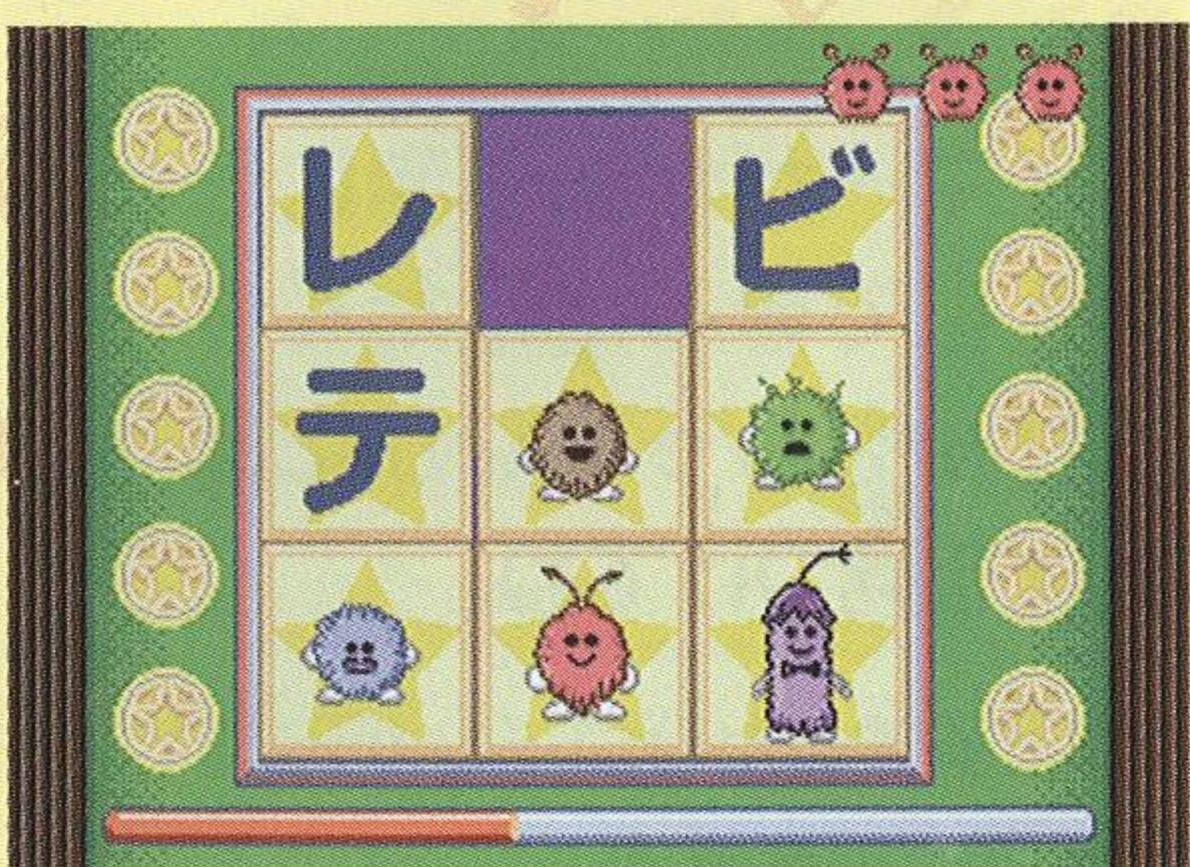
## パズルでbingo

モジャレをえらぶとゲームがはじまるよ。



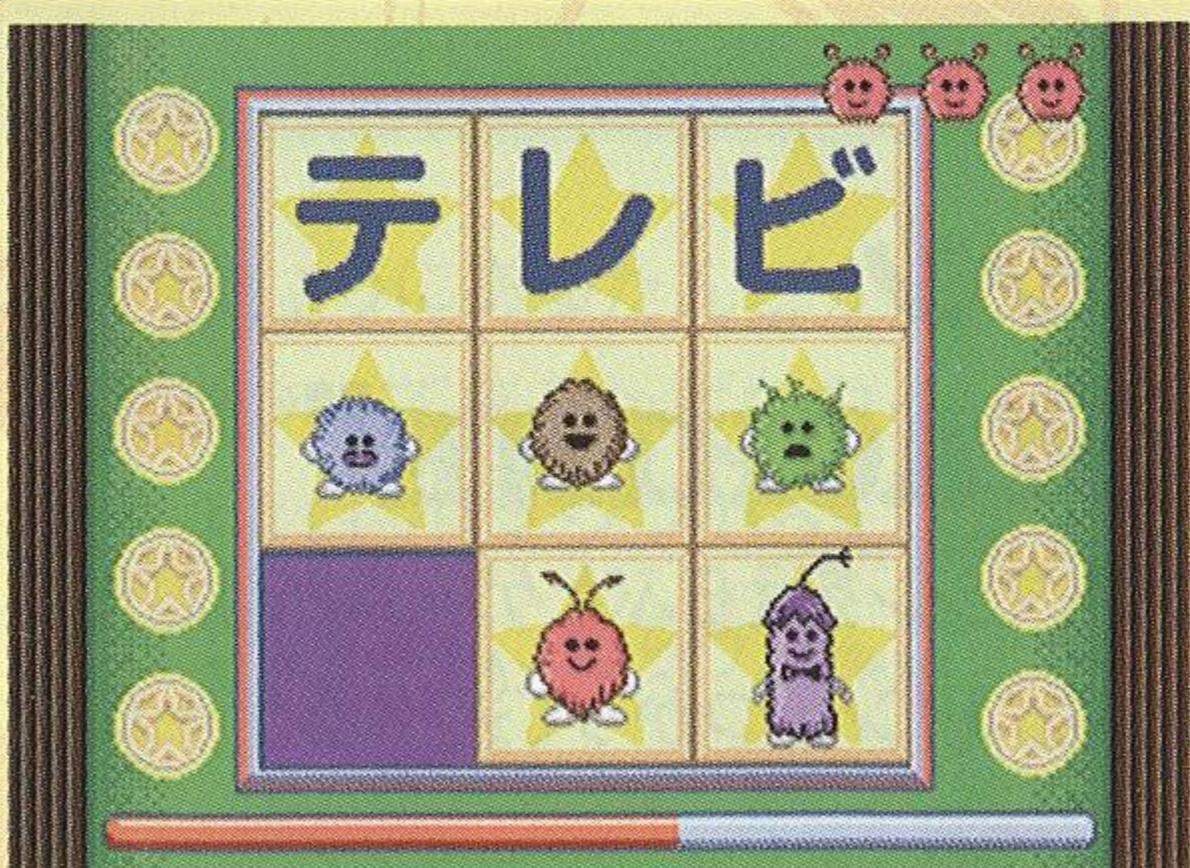
パズルの中にあるもじをつかってたんごをつくるゲームです。

でパズルをうごかしてもじをただしくならべましょう。



たんごはたて、よこ、ななめのどれでそろってもOKです。

タイマーの色がぜんぶ赤にかかるとじかんぎれです。



レベルは3つ。

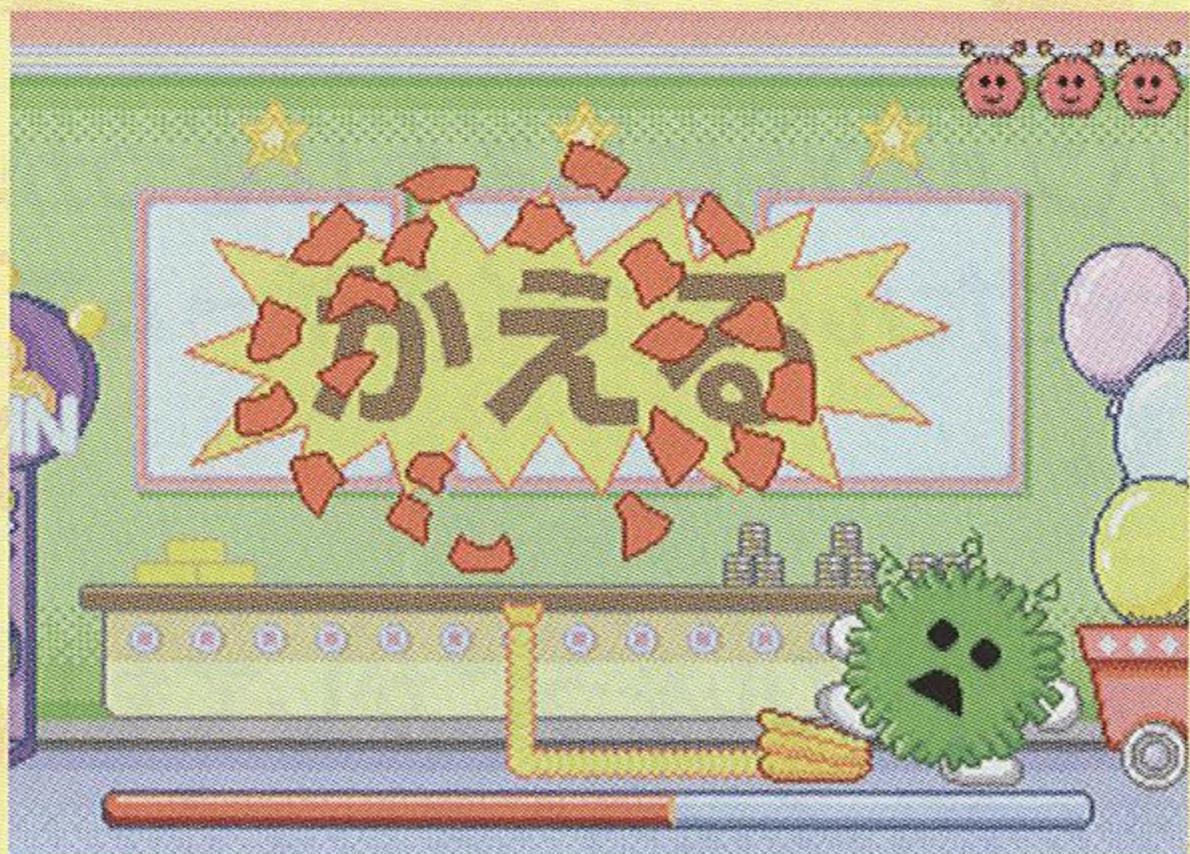
だんだんタイマーが早くなります。  
1ステージクリアするたびにコイン  
が5まいかくとくできます。

## ゲーム5



# バンバンバルーン

モジヤロをえらぶとゲームがはじまるよ。



ふうせんのなかにかくされたたんごをじかんないにできるだけたくさんさがすゲームです。

●をおすとふうせんがだんだんふくらんで、われると中からひらがな・カタカナのことばがでてきます。

そのことばがあらわすものの絵を ●でおしましよう。

タイマーがぜんぶ赤にかわるまえにできるだけたくさんふうせんをわってなかにあることばを見つけてね。

1つ正解するたびコインが5まい  
かくとくできます。

コインゲーム



## スロットマシン “SLOT MACHINE”

コインで  
あそぼう

まんなかのスロットマシンをえらぶとゲームがはじまるよ。  
かく各ゲームでたまつたコインをつかって遊べるゲームです。

10コインで1かいできます。

スロットマシンのもじは ●をおすと、ひだりからじゅんばんにとまります。



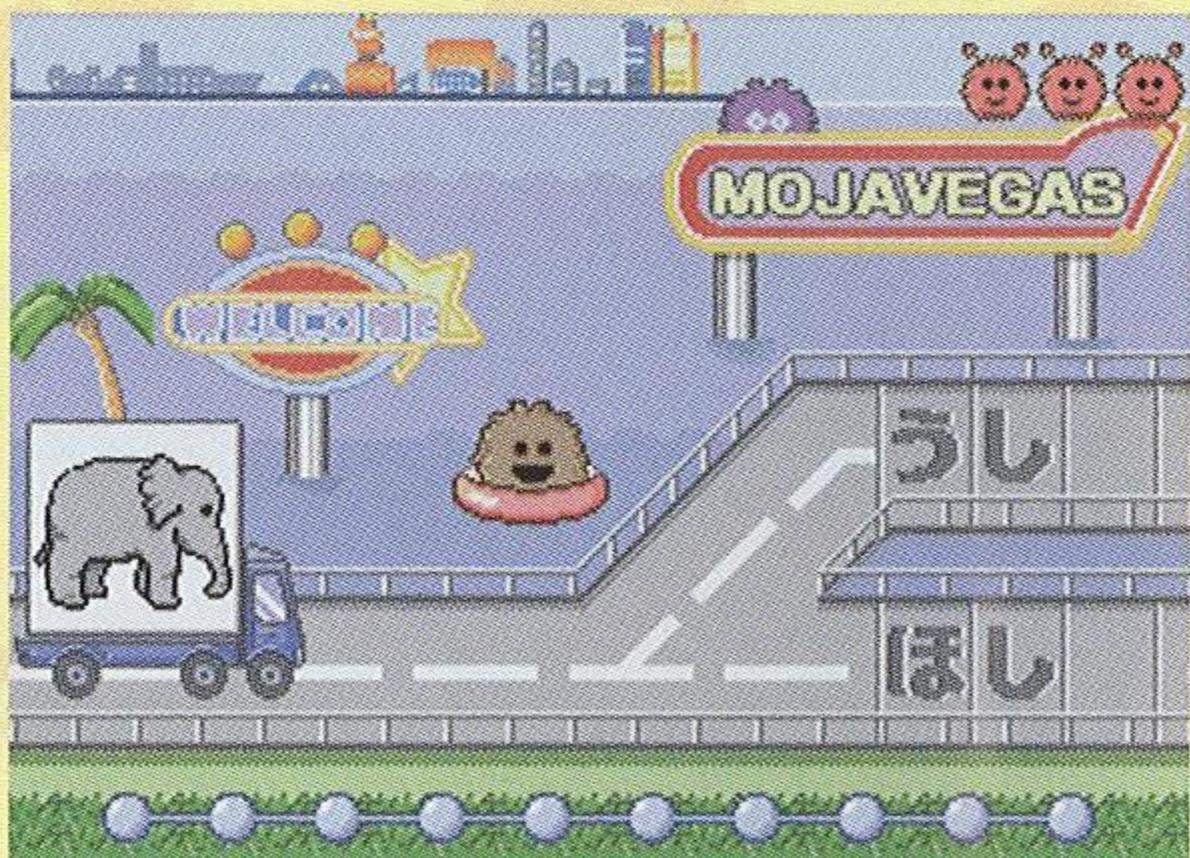


ボタンを  
つかいます

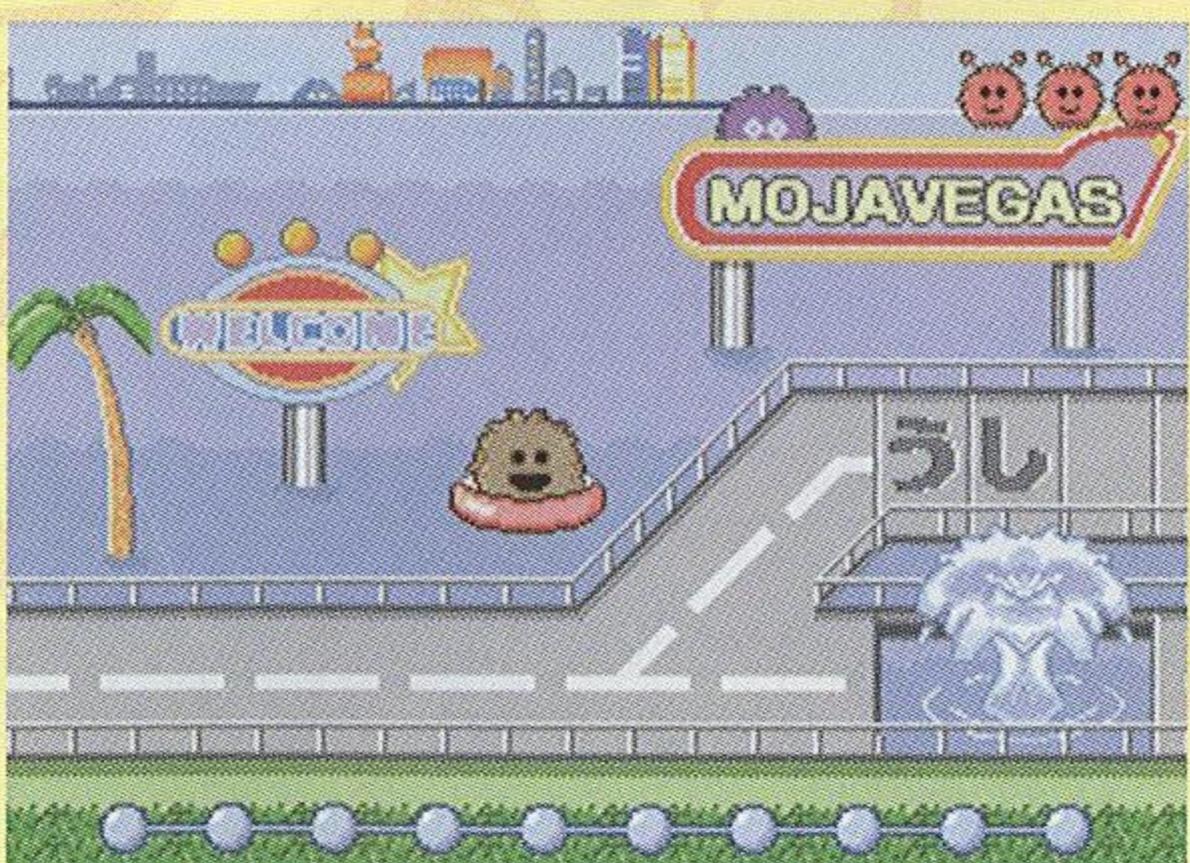


# しりとりでいこう

モジャルをえらぶとゲームがはじまるよ。



トラックの荷台のものなまえと、道路にかかったものなまえをしりとりでつなげていくゲームです。



でしりとりのつながるものの方に、行き先をしじしましよう。

まちがったほうにいくとトラックが水の中におっこちちゃうよ。

10回正解するとゲームクリアです。  
コインが15まいかくとくできます。

てんすうひょうにあるたんごがそろったら、そこにかいてあるかずのコインがでてきます。スロットマシンのうえにあるてんすうひょうをみて、ねらうたんごをきめましょう。

(スロットマシンはモジャダウンタウンのなかにもあります→5ページ)



3

モニターリング

# テーマ：たんごのくみたて

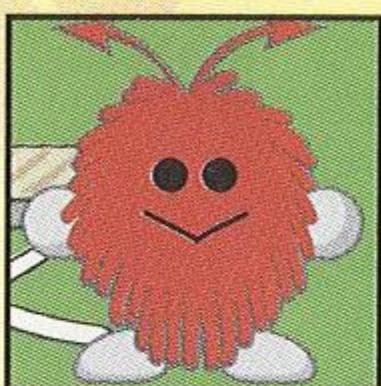
じぶんでひらがな・カタカナを組み合わせて、  
たんごをつくってみよう。



● がついたものにさわれます。 ■ はゲームがはじまります。

# ワンポイントアドバイス

コインをあつめるとコインをつかった  
ゲームができるよ。



# もじもじキャッチ

モジャラをえらぶとゲームがはじまるよ。



まずははじめにイラストがでてくるから、それのなまえを考  
えてね。

もじが空からパラシュートにのっておちてくるから、そのなまえのもじをじゅんばんにキャッチしていこう。



とりたいもじの下に○○ボタ  
ンでモジャラを動かすともじ  
がキャッチできるよ。

ばくだんをキャッチしたり、  
もじのじゅんばんをまちがえ  
たりしないようにね。

レベルは3つ。1ステージクリアするたびにコインが5まいかくとくできます。

※ **やりなおし** のかんばんをおすと、もう一回できますが画面右上の マークがひとつ増えます。

## コインゲーム



## ジュークボックス “JUKEBOX”

コインで  
あそぼう



音符ハウスを でおそう。

ゲームでかくとくしたコイン10まいで1曲、  
音楽を楽しむことができるよ。



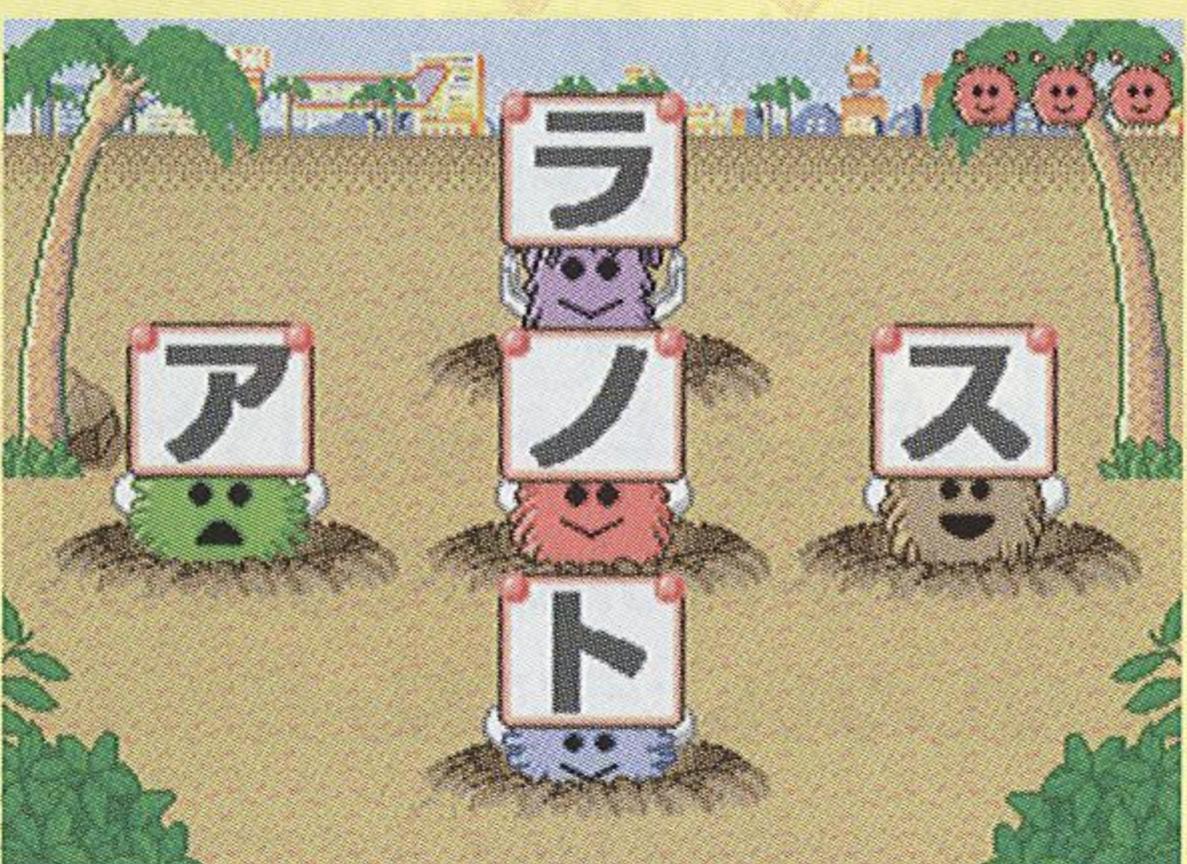
## モジャクロスワード

モジャルをえらぶとゲームがはじまるよ。

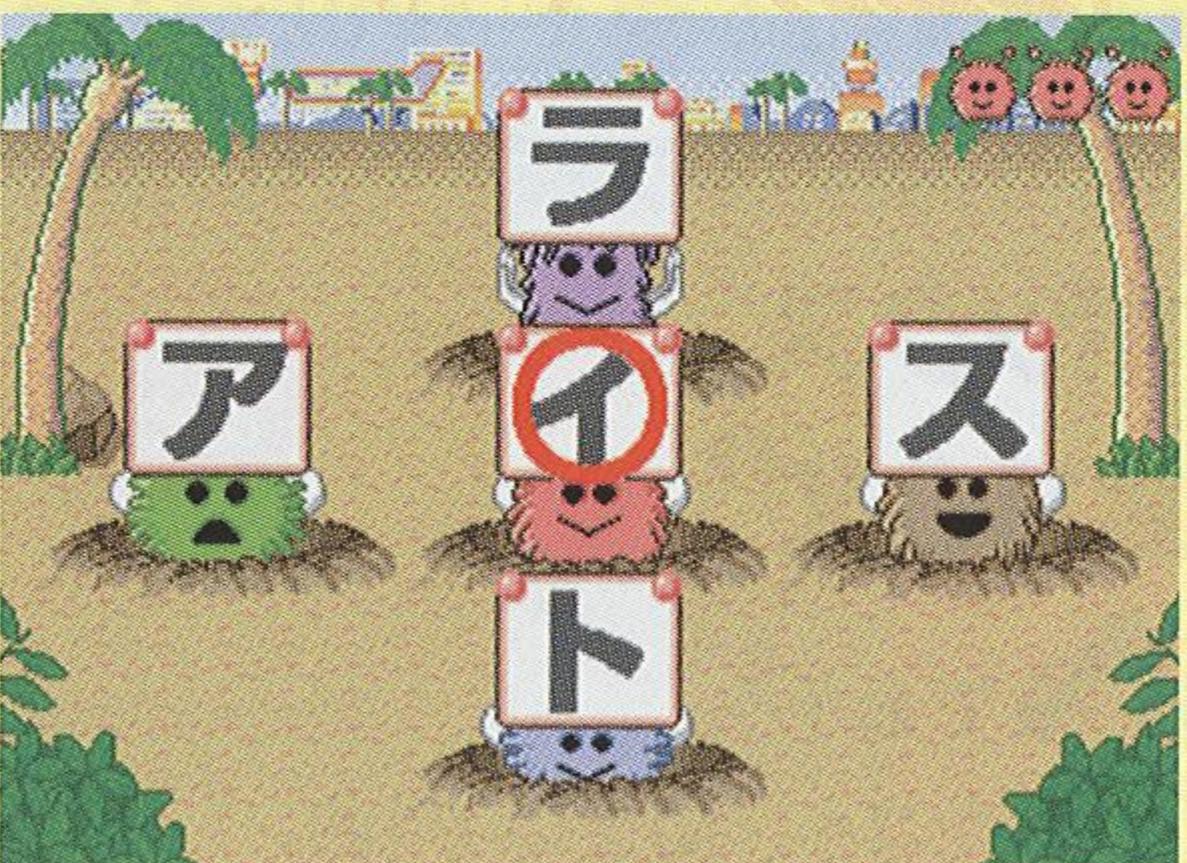


モジャーズのもっているパネルでたてよこ2つのことばをつくろう。

モジャラがつぎつぎにいろんなもじのパネルを持って出てくるよ。



たてよこ2つのことばができるもじをモジャラが持って出てきたら、○をおしてとめよう。どちらかひとつだけのことばだけだと不正解になるから気をつけてね。



もんだいはぜんぶで6つ。

2問正解でコイン5まい。

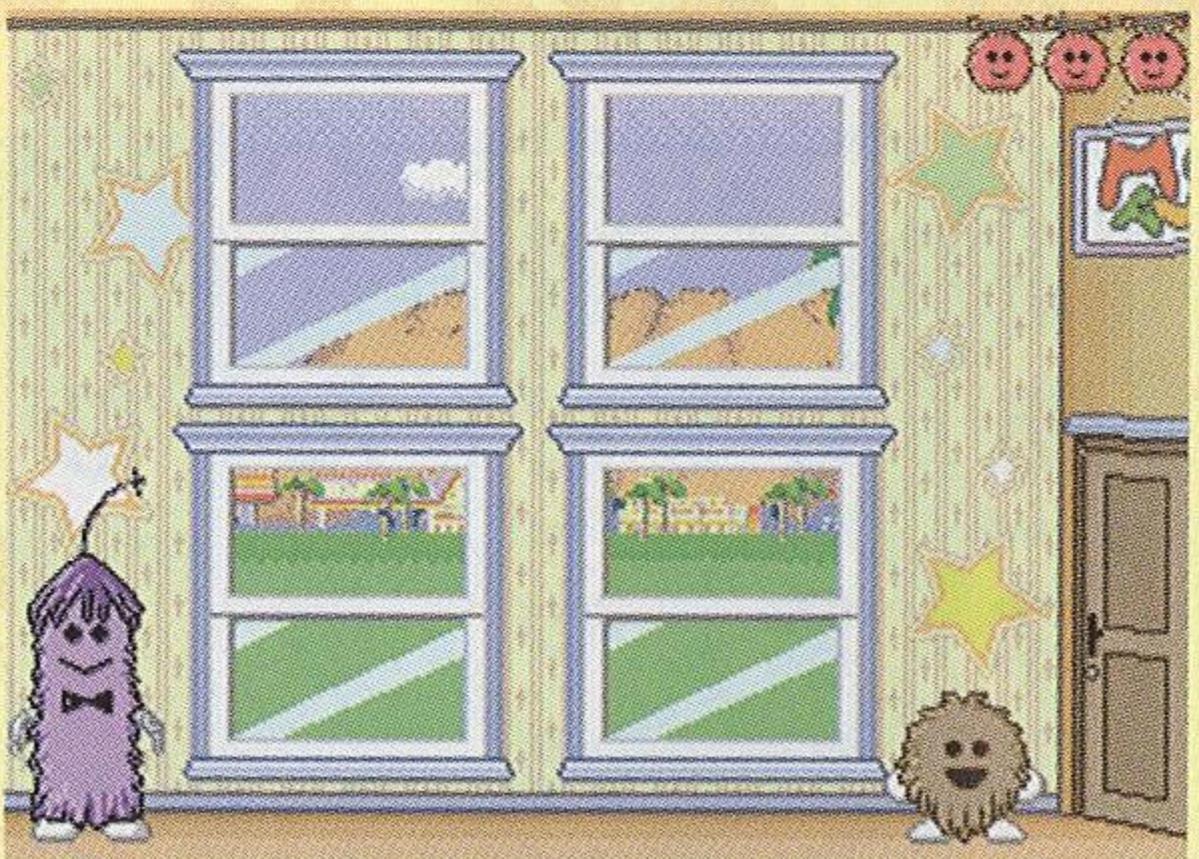
4問正解で10まい。

全問正解で15まいコインが、かくとくできます。



# タン タン タン

モジャレをえらぶとゲームがはじまるよ。



きおくゲームです。  
モジャーズの部屋のまどにうつっているものが光るから、そのひかるもののじゅんばんをおぼえよう。



「ゴー！」というかけごえがかかったら でじゅんばんどおりにおしていこう。



だんだんひかるものがふえていくよ。

10かいまねできたらゲームクリア。  
コインが15まいかくとくできます。

4

# モジチャポントウルカズ

# テーマ：総合力

ほかのゲームでおぼえたひらがな・カタカナを自由に  
かいてみよう。楽しいコインゲームもあるよ。



いろいろな道具をつかっておえかきしてみましょう。

■ はゲームがはじまります。

## テレビ画面

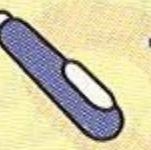
# ワンポイントアドバイス

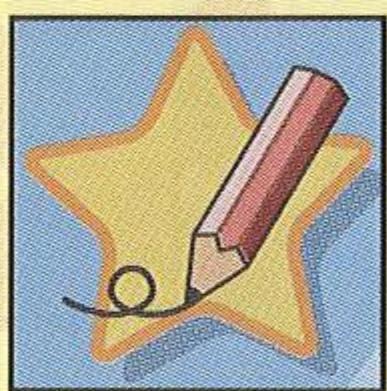
スタンプキャッチャーでスタンプをとると、テレビ画面にいろいろなスタンプの絵がでてきてスタンプを押してあそべるよ。



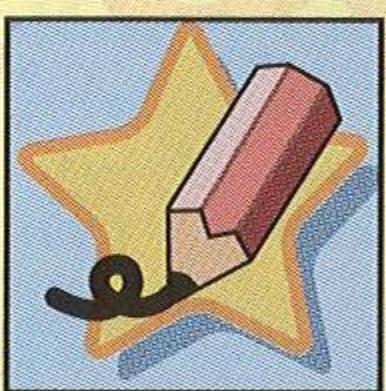
## おえかきしてみよう

どうぐ

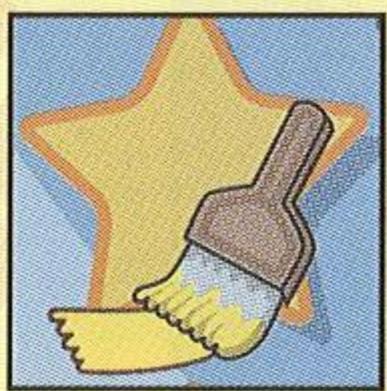
絵本の道具を  でさわってタブレットの上で押しながらうごかします。



**ほそいえんぴつ**  
ほそいえんぴつの  
線がかけます。



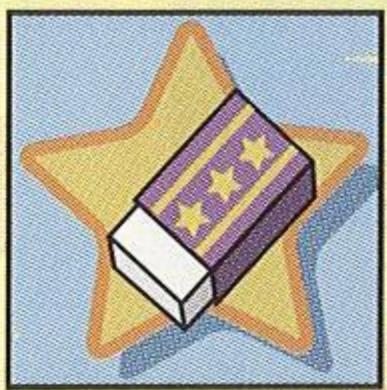
**ふといえんぴつ**  
ふといえんぴつの  
線がかけます。



**はけ**  
ペンキのはけの  
線がかけます。



**ペンキ**  
絵のなかに色を流し  
こむことができます。

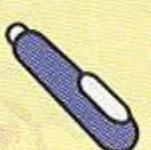


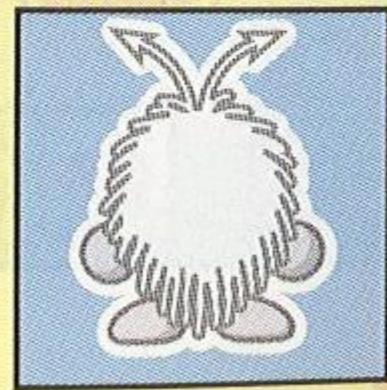
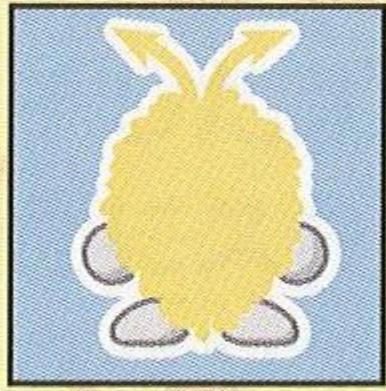
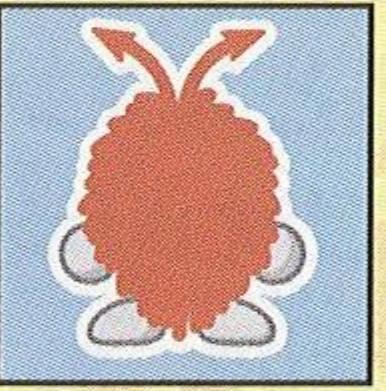
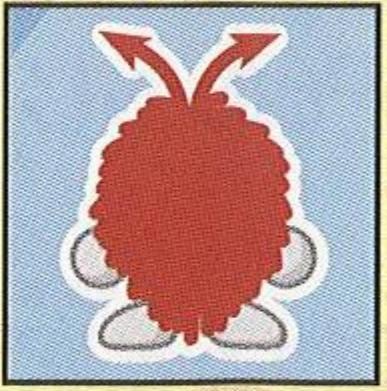
**けしごむ**  
絵を消すときに  
つかいます。



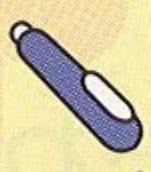
**ごみばこ**  
ぜんぶ消して新し  
い紙がでてきます。

いろ

モジャラカラーパレットで、好きな色のモジャラを  でさわると色がかわります。



# スタンプであそぼう

もじやモジャーズを  でさわるとスタンプがその形にかわります。モジャラカラーパレットでそれぞれ色をかえることができます。



スタンプキャッチャーでかくとくした  
スタンプはここにでてきます。

テレビ画面



タブレット上で、テレビ  
画面のもじを  でさわ  
るとスタンプがそのもじ  
にかわります。

矢印を  でさわると次  
の行があらわれます。

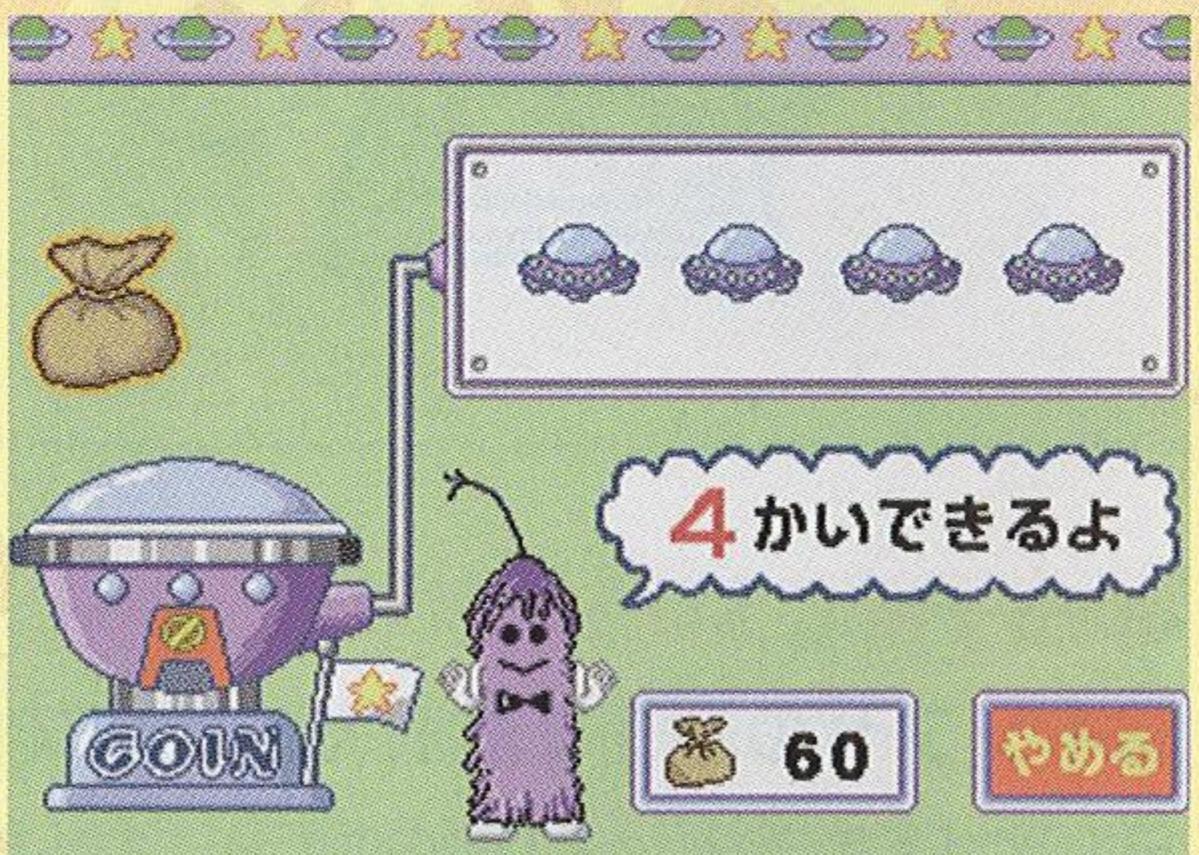
絵本の文字スタンプをさ  
わるとその文字の行にか  
わります。



# スタンプ キャッチャー

SHOPをえらぶとゲームがはじまるよ。

コインで  
あそぼう



各ゲームでたまつたコインを  
つかって遊べるゲームです。

**左上のコイン袋を** ぶくろ でおすと  
10コインで **10コインで** (ワンゲーム)  
ととりかえることができます。



ひつようなだけ、コインを  
**10コインで** ととりかえたたら、●をお  
すとゲームがはじまります。

○○で左右にうごき、●でア  
ームが下におりてスタンプを  
つかみます。



キャッチしたスタンプはペイ  
ント画面にスタンバイしてい  
ます。スタンプを使っていろ  
いろな絵をかこう。

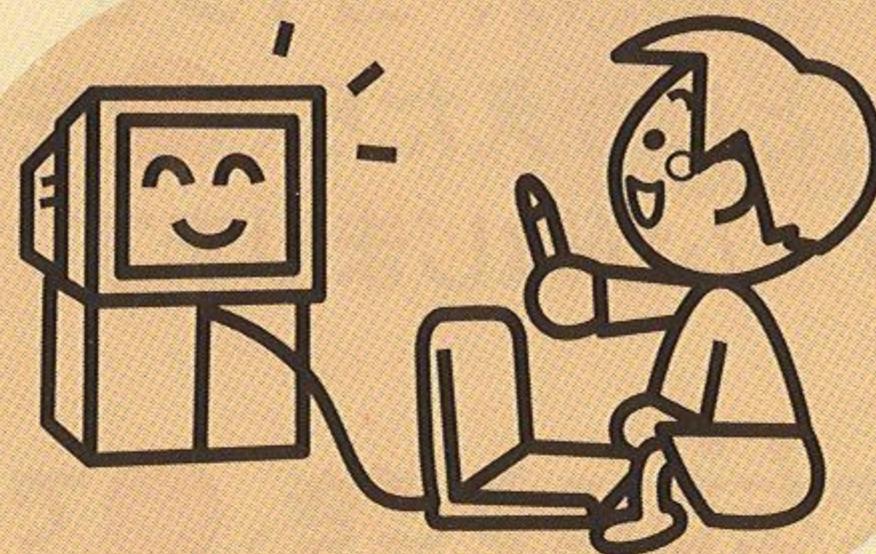
\*コインの数が9まい以下になるとゲームはで  
きません。

\* やめる のかんばんをおすとペイントハウスの画面にもどります。  
と、にかえたコインは失われます。ゲーム中にキャッチしたスタンプも失われます。

## し ょうじょう ちゅう い 使用上の注意

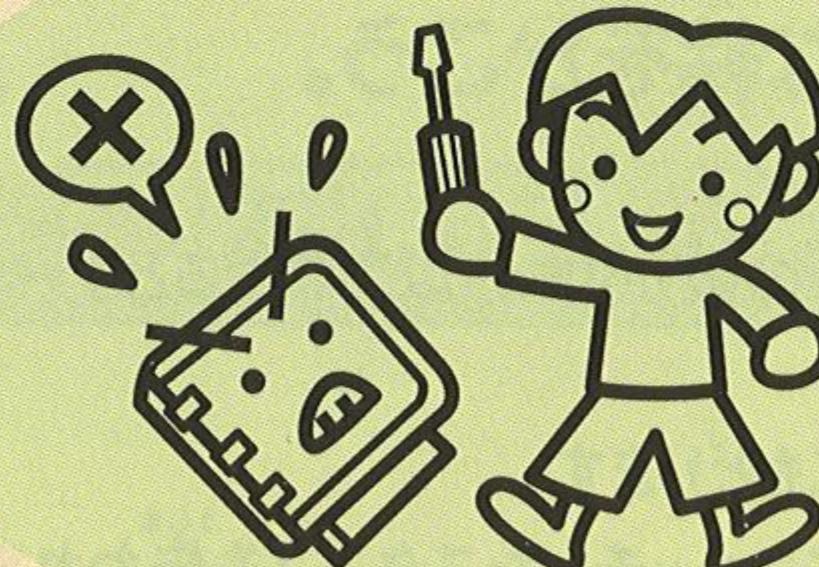
### ●ピコを楽しむときは…

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のために1時間毎に10～20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



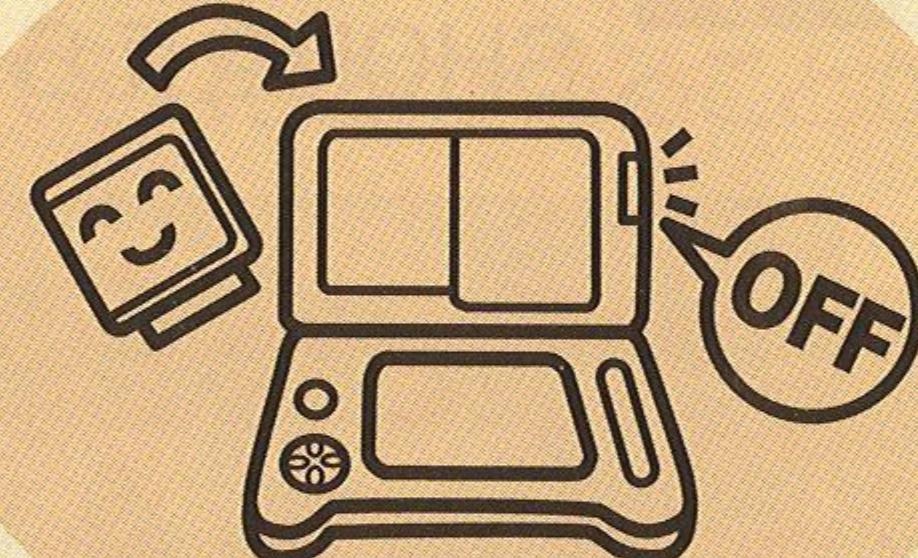
### ●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



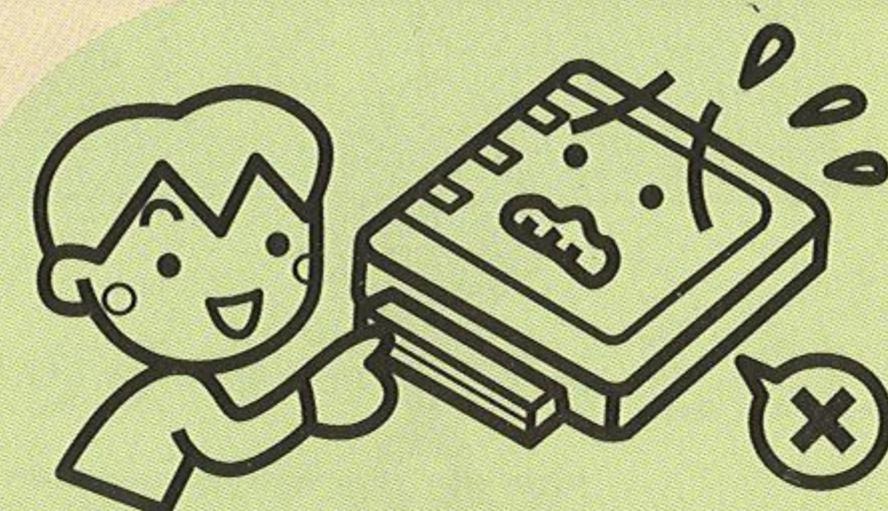
### ●電源のOFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



### ●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



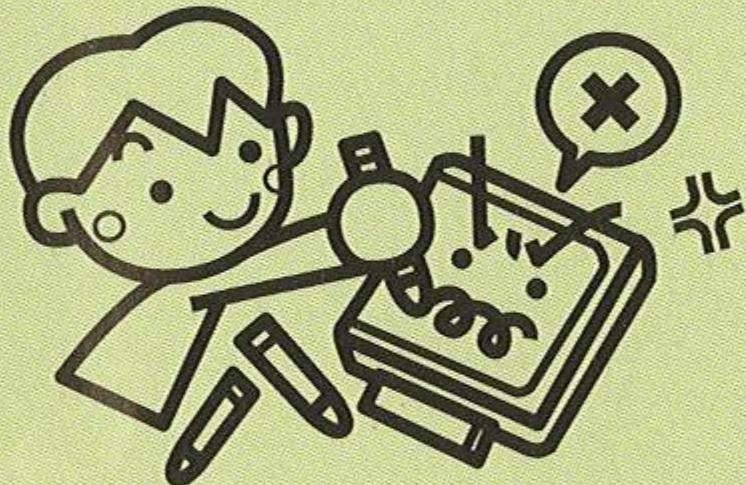
### ●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



## ●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないようにご注意ください。



## ●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを台（カートリッジ）からはがないようにしてください。



## ●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや、寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



## 健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、キッズコンピュータピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●キッズコンピュータピコをプロジェクターテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

Supervisor : Makoto Shichida

Narrator : Urara Takano  
Music : Seiji Katz

Graphics : Hiroshi Suzuki [CELSYS Inc.]  
Naoki Ao [CELSYS Inc.]  
Programming : Naohiro Hakamata  
Akinori Goto  
Jacket Designer : Kinuko Masukawa

Director : Tetsuya Fukuda  
Producer : Yoko Kogawa

PRODUCED BY PONYCANYON INC



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼズがキッズコンピュータ  
ピコ専用のソフトウェアとして製造し、登録商標「**SEGA™**」及  
び、標章「**PICO**」を付して販売することを許諾したものです。

HPC-T075020

9P2-0059A

FOR SALE AND USE ONLY IN JAPAN MADE IN JAPAN



発売元: (株) ポニー キャニオン

〒105-8487 東京都港区虎ノ門2-5-10

TEL.03-5521-8022

PCRB-10002

Patents: Canada No.1,082,351; France No.1,607,029; U.K. No.1,535,999;  
Japan No.1,632,396; Germany No.2,609,826