



Dreamcast.

DREAM MATCH
DREAM MATCH 1999

**THE KING OF
FIGHTERS**
DREAM MATCH 1999

SNK



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。

●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。

●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。

●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。

●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。

詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのゲームで遊んだか」「どんなふう to そのゲームを遊んだか」等のプレイ履歴(プレイ情報)を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなゲームでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

THE KING OF FIGHTERS

FIGHTERS

DREAM MATCH 1999

TM
CONTENTS

はじめに

このたびは、ドリームキャスト専用ソフト「ザ・キング・オブ・ファイターズ～ドリームマッチ1999～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前に必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

※本書で使用している画面写真は開発中のもので、実際の製品版と異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

CONTENTS

操作方法.....	4	ブラクティスモード.....	16
ゲームの始め方.....	6	ネオジオポケット通信.....	17
ゲーム画面の見方.....	9	オプションモード.....	20
キャラクター操作の説明.....	10	セーブ・ロード.....	22
対戦ルール.....	14	キャラクター&必殺技コマンド紹介.....	23
サバイバーモード.....	15		

操作方法

スタートボタン

ゲームスタート/途中参加/コンティニュー/
ポーズ(一時停止)/ポーズ解除

アナログ方向キー

使用しません

方向ボタン

キャラクターの移動・ジャンプ・しゃがみ・
ガードなど/モードや各種項目などの選択

Xボタン

弱パンチ

Yボタン

強パンチ

Aボタン

弱キック/選択の決定

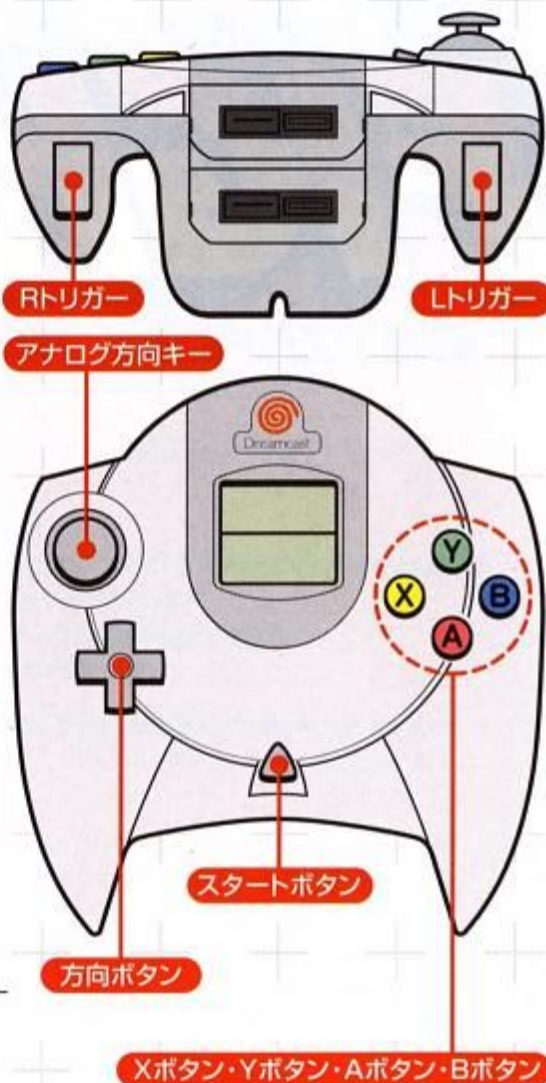
Bボタン

強キック

Lトリガー/Rトリガー

挑発

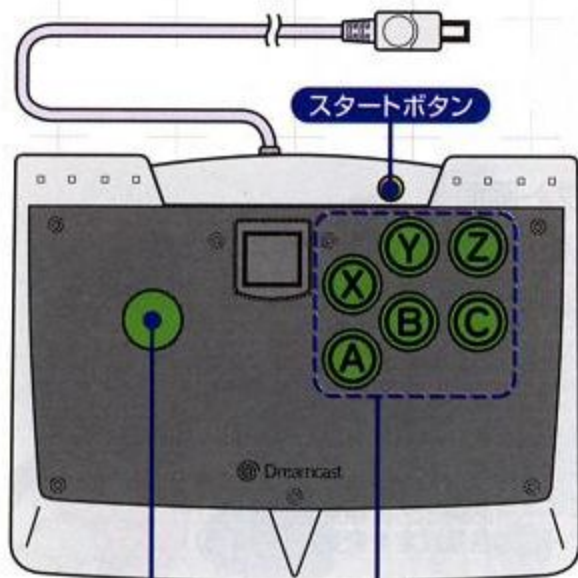
ドリームキャスト・コントローラ



※本体の電源を入れるときに、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

アーケードスティック

挑発 (Z/Cボタン) 以外の操作はコントローラと同じです。



スタートボタン

ジョイスティック

Xボタン・Yボタン・Zボタン・Aボタン・Bボタン・Cボタン

スタートボタン

ゲームスタート/途中参加/コンティニュー/
ポーズ(一時停止)/ポーズ解除

ジョイスティック

キャラクターの移動・ジャンプ・しゃがみ・
ガードなど/モードや各種項目などの選択

Xボタン

弱パンチ

Yボタン

強パンチ

Zボタン

挑発

Aボタン

弱キック/選択の決定

Bボタン

強キック

Cボタン

挑発

- ※本ソフトは1~2人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。(ポートAとポートBのみを使用します。)
- またゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。
- ※2P対戦時は別売のコントローラまたはアーケードスティックをお買い求めください。
- ※操作方法は初期設定のもので、オプションモードの「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。(→P 21)

ゲームの始め方

1

タイトル画面でスタートボタンを押してください。



2

モードセレクト画面

方向ボタンでゲームモードを選び、**A**ボタンで決定してください。

●TEAM PLAY(チームプレイモード)	チームバトルのコンピュータ対戦
●TEAM VS(チームVSモード)	チームバトルの2P対戦
●SINGLE PLAY(シングルプレイモード)	シングルバトルのコンピュータ対戦
●SINGLE VS(シングルVSモード)	シングルバトルの2P対戦
●SURVIVOR(サバイバーモード)	勝ち抜きタイムアタック(→P 15)
●PRACTICE(プラクティスモード)	練習専用モード(→P 16)
●NEOGEO POCKET(ネオジオポケットモード)	対ネオジオポケット通信(→P17~19)
●OPTION(オプションモード)	ゲームの各種設定を変更(→P20・21)

3

操作モードの選択

方向ボタンでキャラクターの操作モードを選び、**A**ボタンで決定してください。

●ADVANCED(アドバンスモード)	上級者向けの操作方法(→P 10・12・13)
●EXTRA(エキストラモード)	初心者向けの操作方法(→P 11・12・13)

4

チームメンバーの選択

使用キャラクターを3人選択します。

1人ずつ順に方向ボタンで選び、**A**ボタンで決定していきましょう。
 なお、シングルバトルの場合は使用キャラクターを1人選択した時点で試合開始です。

5

オーダーの決定

試合に出場する順番を決めます。

1人目から順に方向ボタンで選び、**A**ボタンで決定していきましょう。
 なお、出場順はステージごとに変更できます。

6

試合開始!



◆ルーレットチームエディット

キャラクター選択時にルーレットを使ってランダムに使用キャラクターを選ぶことができます(サバイバーモードとプラクティスモードでは不可)。

方向ボタンでキャラクター選択画面の「？」にカーソルを合わせ、**A**ボタンを押してください。

◆途中参加

コンピュータ対戦(サバイバーモードとプラクティスモードは除く)の最中に使っていない側のコントローラのスタートボタンを押すと、2P対戦プレイが楽しめます。

◆コンティニューの方法

コンピュータ対戦(サバイバーモードとプラクティスモードは除く)に負けた後のコンティニュー画面でカウントが0になる前にスタートボタンを押すと、ルーレット画面が表示されます。

ルーレットが回転し始めたら、制限時間内に**A**ボタンでドラムを停止させ、コンティニューサービスを決定します(**B**ボタンまたはタイムオーバーでノーサービス)。なお、サービスの適用はコンティニュー後の1試合のみです(1ラウンドではありません)。

[コンティニューサービスの種類]

ゲージMAXスタート	パワーストック3つ、またはパワーゲージMAXで再開します。
敵対力 1/3	コンピュータ側の体力ゲージが1/3の状態ですべて再開します。 (チームバトルでは、コンピュータ側3体すべてに適用)
CPU難度ダウン	コンピュータ側の難易度をレベル1に下げて再開します。
次のステージへ	無条件で次のステージに進みます。
攻撃力UP!	プレイヤー側の攻撃力をアップして再開します。
CPU側ゲージなし	コンピュータ側のパワーゲージが使用不可になります。

ゲーム画面の見方



① 体力ゲージ

残り体力を表します。緑色のゲージはアドヴァンストモード、黄色のゲージはエキストラモードです。なお、エキストラモードでは残り体力の量が少なくなると、ゲージが点滅状態になり、超必殺技が使用可能になります。

② 使用キャラクター

現在使用しているキャラクターの顔を表示します。

③ 他のチームメンバー名

戦闘不能キャラクターの名前の表示は暗くなります。

④ 残り時間

1ラウンドの制限時間。0になると残り体力で勝敗を決定します。

⑤ 操作モード表示

使用キャラクターの操作モードを表します。
[ADV→アドヴァンストモード/EX→エキストラモード]

⑥ オーダー表示

使用キャラクターの出場順を表します。

⑦ アドヴァンストパワーゲージ

アドヴァンストモードのパワーゲージです。(→P12)

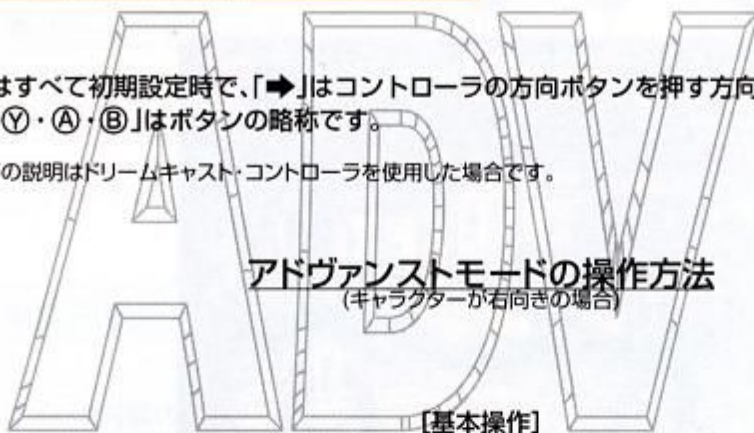
⑧ エキストラパワーゲージ

エキストラモードのパワーゲージです。(→P12)

キャラクター操作の説明

操作はすべて初期設定時で、「**➡**」はコントローラの方向ボタンを押す方向、「**⊗**・**⊕**・**Ⓐ**・**Ⓑ**」はボタンの略称です。

※以下の説明はドリームキャスト・コントローラを使用した場合です。

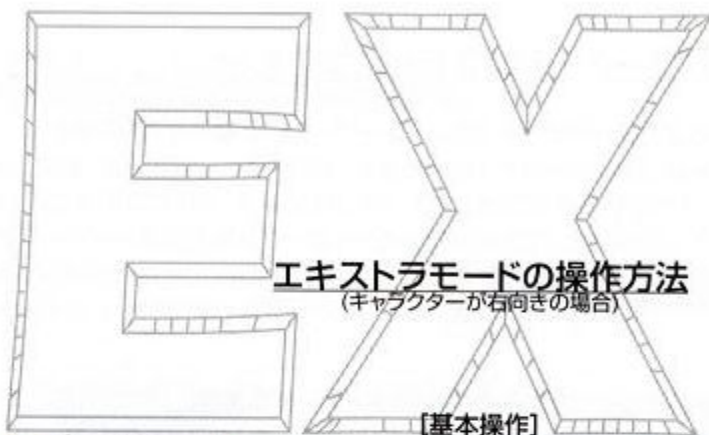


移動	← か →
ダッシュ(走り)	すばやく ➡➡
バックステップ	すばやく ←←
ジャンプ	↖ か ↗ か ↘ (方向ボタンの押し方で大・中・小の使い分け可能)
しゃがみ	↙ か ↘ か ↘
ガード	攻撃に対して ← (立ちガード) か ↙ (しゃがみガード)
パンチ攻撃	⊗ (弱) か ⊕ (強)
キック攻撃	Ⓐ (弱) か Ⓑ (強)

[特殊操作]

緊急回避(前方)	⊗・Ⓐ同時押し(➡+⊗・Ⓐ同時押しも可)
緊急回避(後方)	←+⊗・Ⓐ同時押し
ふっとばし攻撃	⊕・Ⓑ同時押し
パワーMAX発動	⊗・⊕・Ⓐ同時押し(パワーストックがある時のみ)
ダウン回避	ダウン直前に⊕・Ⓑ同時押し
投げはずし	通常投げでつかまれた時に ← か ➡ + ⊗・Ⓐ同時押し
挑発ポーズ	LトリガーかRトリガー
ガードキャンセル緊急回避(前方)	ガード中に⊗・Ⓐ同時押し(➡+⊗・Ⓐ同時押しも可)
ガードキャンセル緊急回避(後方)	ガード中に ← + ⊗・Ⓐ同時押し
ガードキャンセルふっとばし攻撃	ガード中に⊕・Ⓑ同時押し

※パワーMAX発動、ガードキャンセル緊急回避、ガードキャンセルふっとばし攻撃はパワーストックがないと使えません。



エキストラモードの操作方法

(キャラクターが右向きの場合)

[基本操作]

移動	← か →
フロントステップ	すばやく →→
バックステップ	すばやく ←←
ジャンプ	↖ か ↗ か ↘ (方向ボタンの押し方で大・中・小の使い分け可能)
しゃがみ	↙ か ↓ か ↘
ガード	攻撃に対して ← (立ちガード) か ↘ (しゃがみガード)
パンチ攻撃	ⓧ (弱) か Ⓨ (強)
キック攻撃	Ⓐ (弱) か Ⓑ (強)

[特殊操作]

攻撃避け	ⓧ・Ⓐ同時押し
ふっとばし攻撃	Ⓨ・Ⓑ同時押し
パワーため	ⓧ・Ⓨ・Ⓐ同時押し(押し続ける)
カウンター攻撃	攻撃避け中にⓧ・Ⓨ・Ⓐ・Ⓑのいずれか
ダウン回避	ダウン直前にⓎ・Ⓑ同時押し
挑発ポーズ	LトリガーかRトリガー
ガードキャンセル緊急回避(前方)	ガード中にⓧ・Ⓐ同時押し(→+ⓧ・Ⓐ同時押しも可)
ガードキャンセル緊急回避(後方)	ガード中に←+ⓧ・Ⓐ同時押し
ガードキャンセルふっとばし攻撃	ガード中にⓎ・Ⓑ同時押し

※ガードキャンセル緊急回避とガードキャンセルふっとばし攻撃はパワーMAX時でないといえませんが。

パワーゲージシステムについて

アドヴァンストモードとエキストラモードでは、パワーゲージの仕組みが異なります。

◆アドヴァンストパワーゲージ

アドヴァンストモードでは、必殺技を出すごとに画面下のパワーゲージが増加し、満タンになるとゲージの横に黄色のパワーストックが1つ点灯(パワーを1つストック)して、超必殺技が使えるようになります。

パワーストックは最大3つまで可能で、パワーストック点灯時に"X・Y・A同時押し"をすると、パワーストック1つを消費してキャラクターが一定時間パワーMAX状態になります(パワーMAX発動)。また、パワーMAX発動時にパワーストックが1つ以上残っていれば、パワーMAX超必殺技が使用可能です。

◆エキストラパワーゲージ

エキストラモードでは、"X・Y・A同時押し"を続けると、画面下のパワーゲージが増加していきます(パワーため)。

満タンになると、自動的にキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、超必殺技が使えるようになります。さらに、パワーMAX状態に体力ゲージ点減状態が重なると、パワーMAX超必殺技がくり出せます。

◆ アドヴァンテージシステムについて

このゲームでは、チームプレイモードもしくはチームVSモードの時に自分のキャラクターが負けると2人目、3人目になるにつれて、相手に対してシステム的に有利になります。

アドヴァンストモードの場合はパワーストックの数が最大5つまで増加していき、パワーMAX超必殺技が出しやすくなります。

一方、エキストラモードの場合はパワーゲージの長さが短くなってゆき、パワーがためやすくなります。

※オプションモードの「BATTLE CONFIG.」で設定変更すれば、アドヴァンテージシステムなしで遊ぶこともできます。(→P 21)

◆ 援護攻撃について

チームバトルで次の条件を満たした時に“⊗・⊙・Ⓐ同時押し”をすると、他のチームメンバーが援護攻撃を行います。

ただし、メンバー同士の相性で援護する確率が変化します。

- 使用キャラクターが気絶、または相手のつかみ技を受けている。
- 出場前で待機中のチームメンバーが全滅していない。
- 出場前で待機中のチームメンバーが画面内に見えている。

※メンバーの相性が良い場合は上記の条件で100%の確率で、相性が普通の場合は50%の確率で援護します。相性が悪い場合は条件がどうであれ絶対に援護しません。

対戦ルール

TEAM

◆チームバトル(3対3)の場合

- ① 両チームの1人目同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。
- ② 決着がついたら敗者は2人目と交代し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います。
(勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復)
- ③ 先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に進みます。



SINGLE

◆シングルバトル(1対1)の場合

- 3本勝負で、2本(2ポイント)先取した方が試合の勝者となります。
 試合中は、各ラウンドで決着がつくごとに両者ともに全体力を回復して次のラウンドに進みます。
 なお、勝利ポイント数はオプションモードの「BATTLE CONFIG.」で変更することが可能です。(→P21)



サバイバーモード

サバイバーモードはコンピュータ対戦のタイムアタックモードです。
プレイヤーは使用キャラクター1人を選び、
1本の体力ゲージでゲームに登場する全コンピュータキャラクターを相手に戦い、
全員を倒すまでにかかった時間(クリアタイム)を競います。

◆サバイバーモードの始め方

モードセレクト画面で「SURVIVOR」を選択・決定した後に、
操作モードと使用キャラクターをそれぞれ方向ボタンで選び、**A**ボタンで決定すれば試合開始です。

◆サバイバーモードのルール

試合はすべて1本勝負で、試合に勝つと体力を若干回復して次の相手と戦います。
途中で体力ゲージが0になったら、その時点で負けとなり、コンティニュー画面に切り替わります。
続けたい場合はスタートボタンを押してください。

◆クリアデータのセーブ

全員を倒してクリアした場合、その成績をメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])にセーブできます。
(→P22)

プラクティスモード

モードセレクト画面で「PRACTICE」を選択・決定するとプラクティスモードに進みます。

操作モード→使用キャラクター→練習相手のキャラクターの順に方向ボタンで選び、

Ⓐボタンで決定していただきます。

次にプラクティスメニュー画面が表示されたら、練習相手の状態などを設定変更して練習開始です。

なお、プラクティスモードは1P側・2P側どちらからでも始められます。

プラクティスメニュー画面の操作

方向ボタン上下で項目を選び、左右で設定変更を行ってください。

START	Ⓐボタンで決定すると練習開始です。
ACTION	練習相手の状態(立ち・しゃがみ・ジャンプ)を変更できます。
COUNTER	カウンターダメージの有無を設定。(ON→あり/OFF→なし)
ATTACK	練習相手の攻撃の有無を設定。(ON→あり/OFF→なし)
GUARD	練習相手の防御の有無を設定。(ON→あり/OFF→なし)
CHARACTER CHANGE	Ⓐボタンで決定するとキャラクター選択画面に切り替わります。
EXIT	Ⓐボタンで決定するとモードセレクト画面に戻ります。

その他の注意点

- 練習中にスタートボタンを押すと、プラクティスメニュー画面に切り替わります。
- 挑発すると、練習相手が前進してきます。(立ち状態のみ)

PRACTICE

ネオジオポケット通信

ネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブル(別売)を使えば、ドリームキャストとネオジオポケットとの通信が行えます。

つまり、ドリームキャスト専用ソフト「ザ・キング・オブ・ファイターズ(以下“ドリームマッチ1999”)」とネオジオポケット専用ソフト「キング・オブ・ファイターズR-2(以下“R-2”)」との間で、データのやりとりが可能になるのです。

※ネオジオポケットと通信する際は、ネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブル(別売)をお買い求めください。

通信の始め方

- 1 “ドリームマッチ1999”とメモリーカードをセットしたドリームキャスト本体と“R-2”をセットしたネオジオポケットカラー(またはネオジオポケット)本体の電源がOFFであることを確認してください。
- 2 ドリームキャスト本体とネオジオポケットカラー(またはネオジオポケット)本体をネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブルで接続して、双方の電源をONにしてください。

※くわしい接続方法については、ネオジオポケット/ドリームキャスト接続ケーブルのパッケージに説明が記載されておりますので、そちらをご覧ください。

ドリームキャスト側の操作

ネオジオポケットモード画面

“ドリームマッチ1999”のモードセレクト画面で「NEOGEO POCKET」を選択・決定すると、ネオジオポケットモード画面に進みます。方向ボタンでメニューを選び、**A**ボタンで決定してください。



UPLOAD(アップロード)	“R-2”にデータ転送します。
DOWNLOAD(ダウンロード)	“R-2”からデータ受信します。
EXIT	モードセレクト画面に戻ります。

◆アップロード



ネオジオポケットモード画面で「UPLOAD」を選択・決定すると、アップロード画面に進みます。方向ボタン上下でキャラクターのポイント情報の選択、左右でメニュー選択、**(A)**ボタンで決定を行ってください。

【アップロード画面のメニュー】

POINT PLUS	取得したポイントをキャラクターポイントに加算してセーブします。
UPLOAD	“ドリームマッチ1999”で取得した「テク」を“R-2”に転送します。
EXIT	前の画面に戻ります。

〈備考〉キャラクターポイントと「テク」の関係

“ドリームマッチ1999”では、各キャラクターが対戦に勝利することにゲットポイントを取得し、その合計がキャラクターポイントになります。キャラクターポイントが一定数に達したキャラクターは「テク」を取得します。「テク」とは、“R-2”のメイキングモードでキャラクターが習得できるオリジナルの必殺技のことです。

◆ダウンロード



ネオジオポケットモード画面で「DOWNLOAD」を選択・決定すると、ダウンロード画面に進みます。方向ボタンでメニューを選び、**(A)**ボタンで決定してください。

【ダウンロード画面のメニュー】

VISUAL	ある条件を満たしていると、隠しビジュアルを見ることができます。
DOWNLOAD	“R-2”から戦績データを受信してNGPポイントに変換します。
EXIT	前の画面に戻ります。

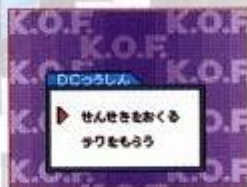
〈備考〉隠しビジュアルを見るための条件

“R-2”からダウンロードされた戦績データなどによってトータルポイントが一定数以上になると、「VISUAL」メニューの隠しビジュアルを見られるようになります。

ネオジオポケット側の操作

◆DC通信画面

"R-2"のメインメニュー画面で「DCつうしん」を選択・決定すると、DCつうしん画面に進みます。次のメニューのどちらかを選択・決定してください。



せんせきをおくる	"ドリームマッチ1999"にデータを転送します。
テクをもらう	"ドリームマッチ1999"からデータを受信します。

◆せんせきをおくる

このメニューを選択・決定すると、「ドリームマッチ1999」に「R-2」の戦績データを転送できます。転送が終わると、「接続を終了しました」のメッセージが表示されます。

◆テクをもらう

このメニューを選択・決定すると、「ドリームマッチ1999」で取得したキャラクターの「テク」を受信できます。「ドリームマッチ1999」の方で転送するデータを選択・決定してもらってください。受信が終わると、「接続を終了しました」のメッセージが表示され、テクゲット画面に進みます。受信した「テク」を手に入れるか否かの選択を行ってください。

※ネオジオポケットとドリームキャストのどちらかの電源が入っていなかったり、通信画面以外の時は、データのやりとりはできません。

オプションモード



OPTION MODE	
DIFFICULTY	1-8STAGES
PLAY TIME	CECIL
LANGUAGE	JAPANESE
STAGE SELECT	ON
BATTLE CONFIG.	
BUTTON CONFIG.	
SAVE	
EXIT	

モードセレクト画面で「OPTION」を選択・決定すると、オプション画面に進みます。
方向ボタン上下で項目の選択、左右で設定内容の変更、Aボタンで決定を行ってください。

DIFFICULTY	コンピュータ対戦の難易度を1～8段階で設定できます。
PLAY TIME	ラウンドの制限時間を通常/無制限のどちらかに設定できます。
LANGUAGE	メッセージなどの言語表示を4カ国語に変更できます。
STAGE SELECT	2P対戦プレイでのステージ選択画面の有無を設定できます。 (ON→対戦前にステージ選択あり/OFF→なし)
BATTLE CONFIG.	選択・決定すると、バトルコンフィグ画面に進みます。(→P21)
BUTTON CONFIG.	選択・決定すると、ボタンコンフィグ画面に進みます。(→P21)
SAVE	選択・決定するとセーブ画面に入り、オプションの設定内容をメモリーカードにセーブできます。(→P22)
EXIT	選択・決定すると、モードセレクト画面に戻ります。

◆バトルコンフィグ

ここでは、ゲーム中のシステムを変更できます。
方向ボタン上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。



PLAYER SIDE	1Pと2Pどちらかを選択できます。
LEVEL	キャラクターの防御値を1～8段階で設定できます。
POWER GAUGE	ゲーム中のパワーゲージの状態を変更できます。
DISP.CUT	ゲージ(体力・パワー)と残り時間表示のON/OFFを切り替えます。
ADVANTAGE	アドヴァンテージシステムの有無を設定。(ON→あり/OFF→なし)
WINNING POINT	シングルバトルの勝利ポイント数を1～5まで変更できます。
EXIT	オプション画面に戻ります。

◆ボタンコンフィグ

ここでは、コントローラの操作設定を変更できます。
方向ボタン上下で設定変更したい操作項目を選び、使いたいボタンを押してください。
ボタンの設定変更が終わったら、「EXIT」を選択・決定してオプション画面に戻ります。



セーブ・ロード

メモリーカードを使えば、各種データのバックアップが行えます。

進行データのセーブ・ロード

- 〈セーブ〉 → ゲームオーバー後のセーブ選択画面で「YES」を選択・決定してください。
- 〈ロード〉 → モードセレクト後のロード選択画面で「YES」を選択・決定してください。

サバイバーモードのクリアデータのセーブ

クリア後にセーブ選択表示が出たら、「YES」を選択・決定してください。

オプション設定のセーブ

オプション画面からセーブ画面に進み(→P20)、そこで「YES」を選択・決定してください。
オプション・バトルコンフィグ・ボタンコンフィグで変更した設定内容をセーブします。



※各種データの保存には、メモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要です。

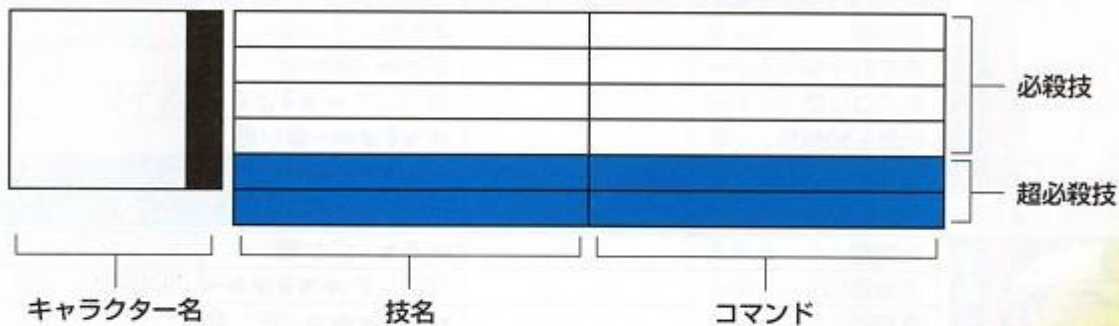
※メモリーカードの空き容量は、全部で7ブロック必要です。

(進行データ、クリアデータ、オプション設定データ、ネオジオポケット通信データを保存できます。)

※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。

キャラクター&必殺技コマンド紹介

必殺技コマンド表の見方



コマンド表中の記号の意味

- 
 方向ボタンを押す方向 (キャラクターが右向きの場合)
- 
 ボタンの略称
- 
 超必殺技

※コマンド表中のボタン操作はすべて初期設定時のものです。

※ここで紹介するもの以外にも、必殺技や超必殺技が存在します。探してみてください。



KYO KUSANAGI

草薙 京

百式・鬼焼き	→↓↘+XかY
百拾四式・荒咬み	↓↘→+X
R.E.D.Kick	←↓↘+AかB
百拾五式・毒咬み	↓↘→+Y
☆裏百八式・大蛇薙	↓↘←↘↓↘→+XかY
☆最終決戦奥義“無式”	↓↘→↓↘→+XかY



BENIMARU NIKAIIDO

二階堂 紅丸

雷靱拳	↓↘→+XかY
真空片手駒	↓↘←+XかY
紅丸コレダー	接近して→↘↓↘←→+XかY
反動三段蹴り	→↘↓↘←+AかB
☆雷光拳	↓↘→↓↘→+XかY
☆エレクトリック	接近して(→↘↓↘←)×2+XかY



GORO DAIMON

大門 五郎

地雷震	→↓↘+XかY
天地返し	接近して→↘↓↘←→+XかY
裏投げ	→↘↓↘←→+AかB
超大外刈り	接近して→↓↘+AかB
☆地獄極楽落とし	接近して(→↘↓↘←)×2+XかY
☆嵐の山(根っこ抜き)	接近して(←↘↓↘→)×2+AかB



TERRY BOGARD

テリー・ボガード

バーナックル	↓↘←+XかY
パワーウェイブ	↓↘→+XかY
ライジングタックル	→↓↘+XかY
パワーダンク	→↓↘+AかB
☆パワーゲイザー	↓↘←↘→+XかY
☆ハイアングルゲイザー	↓↘→↓↘→+AかB



ANDY BOGARD

アンディ・ボガード

斬影拳	↘→+XかY
飛翔拳	↓↘←+XかY
撃壁背水掌	接近して←↘↓↘→+XかY
昇龍弾	→↓↘+XかY
☆超裂破弾	↓↘←↘↓↘→+AかB
☆飛翔流星拳	↓↘→↓↘→+XかY



JOE HIGASHI

ジョー・ヒガシ

ハリケーンアッパー	←↘↓↘→+XかY
タイガーキック	→↓↘+AかB
黄金のカカト	↓↘←+AかB
爆裂拳	XかY連打
☆スクリュアアッパー	↓↘→↓↘→+XかY
☆爆裂ハリケーンタイガーカカト	↓↘→↘↓↘←+XかY



RYO SAKAZAKI

リョウ・サカザキ

虎煌拳	↓ ↓ ↓ → + X か Y
虎咆	→ ↓ ↓ + X か Y
飛燕疾風脚	→ ↓ ↓ ↓ ← + A か B
極限流連舞拳	接近して ← ↓ ↓ ↓ → + X か Y
★龍虎乱舞	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + X か Y
★霸王翔吼拳	→ ← ↓ ↓ ↓ → + X か Y



ROBERT GARCIA

ロバート・ガルシア

龍撃拳	↓ ↓ ↓ → + X か Y
飛燕旋風脚	→ ↓ ↓ ↓ ← + A か B
龍斬翔	→ ↓ ↓ + A か B
極限流連舞脚	接近して ← ↓ ↓ ↓ → + A か B
★龍虎乱舞	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + X か Y
★霸王翔吼拳	→ ← ↓ ↓ ↓ → + X か Y



YURI SAKAZAKI

ユリ・サカザキ

虎煌拳	↓ ↓ ↓ → + X か Y
雷煌拳	↓ ↓ ↓ → + A か B
ユリちょうナックル	↓ ↓ ← + X か Y
ユリちょう回し蹴り	↓ ↓ ← + A か B
★飛燕鳳凰脚	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + A か B
★霸王翔吼拳	→ ← ↓ ↓ ↓ → + X か Y



LEONA

レオナ

ムーンスラッシャー	↓ ため ↑ + X か Y
グランドセイバー	← ため → + A か B
Xキャリバー	↓ ため ↑ + A か B
ボルテックランチャー	← ため → + X か Y
★Vスラッシャー	空中で ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + X か Y
★リボルスパーク	↓ ↓ ← ↓ ↓ ↓ → + A か B



RALF

ラルフ

ガトリングアタック	← ため → + X か Y
急降下爆弾パンチ	↓ ため ↑ + X か Y
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して ← ↓ ↓ ↓ → + A か B
ラルフキック	← ため → + A か B
★バリバリバルカンパンチ	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ← + X か Y
★馬乗りバルカンパンチ	↓ ↓ ← ↓ ↓ ↓ → + A か B



CLARK

クラーク

ナバームストレッチ	→ ↓ ↓ + X か Y
ローリングクレイドル	← ↓ ↓ ↓ → + Y
フランケンシュタイナー	→ ↓ ↓ + A
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して ← ↓ ↓ ↓ → + A か B
★ウルトラアルゼンチンバックブリーカー	接近して (→ ↓ ↓ ↓ ←) × 2 + X か Y
★ランニングスリー	(← ↓ ↓ ↓ →) × 2 + A か B



ATHENA ASAMIYA

麻宮 アテナ

サイコボールアタック	↓↘←+XかY
フェニックスアロー	空中で↓↘←+AかB
サイコソード	⇒↓↘+XかY
スーパーサイキックスルー	接近して←↘↓↘⇒+XかY
★シャイニングクリスタルビット	(⇒↘↓↘)×2+XかY
★フェニックスファンガアロー	空中で↓↘⇒↓↘⇒+AかB



SIE KENSOU

椎 拳崇

超球弾	↓↘←+XかY
龍顎砕	←↓↘+AかB
龍爪撃	空中で↓↘←+XかY
龍連打	接近して⇒↓↘+XかY(Y連打)
★神龍凄煌裂脚	↓↘⇒↘↓↘←+A
★神龍天舞脚	↓↘⇒↘↓↘←+B



CHIN GENSAI

鎮 元齋

瓢箪撃	↓↘←+XかY
柳燐蓬菜	⇒↓↘+XかY
回転的空突拳	←↘↓↘⇒+AかB
望月酔	↓↓+AかB
★轟爛炎炮	↓↘⇒↓↘⇒+XかY
★轟炎招来	↓↘⇒↘↓↘←+XかY



CHIZURU KAGURA

神楽 ちづる

百活・天神の理	⇒↓↘+XかY
式百拾貳活・神速の祝詞	⇒↘↓↘←+X・Y・A・Bのいずれか
百八活・玉響の瑟音	↓↘⇒+XかY
式百拾貳活 乙式・頂門の一針	↓↓+X・Y・A・Bのいずれか
★裏面八拾伍活・零技の礎	↓↘←↘↓↘⇒+XかY
★裏面壹活・三籙の布陣	↓↘⇒↓↘⇒+AかB



MAI SHIRANUI

不知火 舞

花蝶扇	↓↘⇒+XかY
龍炎舞	↓↘←+XかY
ムササビの舞	↓ため↑+XかY(押しっぱなし)
飛翔龍炎陣	⇒↓↘+AかB
★超必殺忍蜂	↓↘←↘↓↘⇒+AかB
★鳳凰の舞	↓↘←↓↘←+XかY



KING

キング

ベノムストライク	↓↘⇒+AかB
トルネードキック	⇒↘↓↘←+AかB
ミラーージュキック	⇒↘↓↘←+XかY
サプライズローズ	⇒↓↘+XかY
★イリュージョンダンス	↓↘⇒↘↓↘←+AかB
★サイレントフラッシュ	↓↘←↓↘←+AかB



KIM KAPHWAN

キム・カッフアン

飛燕斬	↓ため↑+AかB
半月斬	↓←+AかB
空砂塵	↓ため↑+XかY
三連撃	↓←+XかY(3回連続)
★鳳凰脚	↓←→+AかB
★鳳凰天舞脚	空中で↓←→↓←→+AかB



CHANG KOEHAN

チャン・コーハン

鉄球粉碎撃	←ため→+XかY
鉄球飛燕斬	↓ため↑+AかB
大破壊投げ	接近して→↓←+XかY
鉄球大回転	XかY連打
★鉄球大暴走	↓←→↓←→+XかY
★鉄球大圧殺	↓←→↓←→+XかY



CHOI BOUNGE

チョイ・ボンゲ

竜巻疾風斬	↓ため↑+XかY
飛翔空裂斬	↓ため↑+AかB(押しっぱなし)
疾走飛翔斬	←ため→+XかY
回転飛猿斬	↓←+XかY
★真超絶竜巻真空斬	(→↓←)×2+XかY
★鳳凰脚	↓←→↓←→+AかB



RYUJI YAMAZAKI

山崎 電二

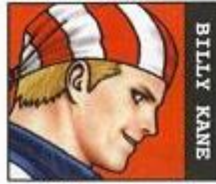
蛇使い(上・中・下段)	↓←+XかAかY(ため押し)
サドマゾ	←←↓←→+AかB
裁きの七首	→↓←+XかY
爆弾バチキ	接近して→↓←+XかY
★ギロチン	↓←→↓←→+XかY
★ドリル	接近して(→↓←)×2+XかY連打



BLUE MARY

ブルー・マリー

M.スパイダー	↓←→+XかY
ストレート・スライサー	←ため→+AかB
バーチカル・アロー	→↓←+AかB
バックドロップ・リアル	接近して→↓←+XかY
★M.タイフーン	接近して(→↓←)×2+AかB
★M.スブラッシュローズ	↓←→↓←→+XかY



BILLY KANE

ビリー・カーン

三節棍中段打ち	←←↓←→+XかY
強襲飛翔棍	→↓←+AかB
旋円殺棍	→↓←+XかY
火龍追撃棍	↓←+A
★超火炎旋風棍	↓←→↓←→+XかY
★大旋風	↓←→↓←→+XかY

 YASHIRO MAKI 七柳 社	ミサイルマイトバッシュ	→↓↘↙←+ⓧかⓎ
	スレッジハンマー	↓↙↘←+ⓐかⓑ
	ジェットカウンター	←↙↘↓↘→+ⓧかⓎ
	アッパーデュエル	→↓↘+ⓧかⓎ
	☆ミリオンバッシュストリーム	↓↙↘↙↘↘→+ⓧかⓎ連打
☆ファイナルインパクト	↓↘→↓↘→+ⓧかⓎ(ため押し)	
 SHERMIE シェルミー	シェルミーホイップ	↓↙↘←+ⓧかⓎ
	アクセルスピニングキック	↓↙↘←+ⓐかⓑ
	シェルミースパイラル	接近して←↙↘↓↘→+ⓧかⓎ
	シェルミーシュート	←↙↘↓↘→+ⓐかⓑ
	☆シェルミーフラッシュ	接近して(→↘↓↙↘)×2+ⓧかⓎ
☆シェルミーカーニバル	接近して(←↙↘↓↘→)×2+ⓧかⓎ	
 CHRIS クリス	スライドタッチ	↓↘→+ⓧかⓎ
	ハンティングエア	→↓↘+ⓐかⓑ
	シューティングダンサー・スラスト	→↘↓↙←+ⓧかⓎ
	シューティングダンサー・ステップ	→↘↓↙←+ⓐかⓑ
	☆ツイスタードライブ	↓↙↘↙↘↙←+ⓐかⓑ
☆チェーンスライドタッチ	↓↘→↓↘→+ⓧかⓎ	
 TORI YAGAMI 八神 庵	百式・鬼焼き	→↓↘+ⓧかⓎ
	百八式・闇払い	↓↘→+ⓧかⓎ
	式百拾貳式・琴月 陰	→↘↓↙←+ⓐかⓑ
	参百拾壹式・爪櫛	→↓↘+ⓐかⓑ
	☆禁千式百拾壹式・八稚女	↓↘→↘↙↘↙←+ⓧかⓎ
☆裏百八式・八酒杯	↓↙↘↙↘↘→+ⓧかⓎ	
 MATURE マチュア	メタルマサカー	↓↙↘←+ⓐかⓑ
	デスペアー	↓↘→+ⓧかⓎ
	ディーサイド	←↙↘↓↘→+ⓐかⓑ
	エポニーティアーズ	↓↘→↘↓↙←+ⓧかⓎ
	☆ヘブンスゲイト	↓↙↘↙↘↘→+ⓐかⓑ
☆ノクターナル ライツ	↓↘→↓↘→+ⓧかⓎ	
 VICE バイス	アウトレイジ	↓↙↘←+ⓐかⓑ
	ゴアフェスト	接近して→↘↓↙↘↙←+ⓧかⓎ
	ブラックンド	接近して←↙↘↓↘→+ⓧかⓎ
	メイヘム	↓↙↘←+ⓧかⓎ
	☆ネガティブゲイン	接近して(→↘↓↙↘)×2+ⓐかⓑ
☆ウイザリング サーフェス	↓↘→↓↘→+ⓧかⓎ	



HEIDERN

ハイデルン

クロスカッター	←ため→+ⓧかⓎ
ムーンスラッシャー	↓ため↑+ⓧかⓎ
ネックローリング	↓ため↑+ⓐかⓑ
ストームプリンガー	接近して→↘↓↙←+ⓧかⓎ
☆ファイナルプリンガー	↓↘→↓↙→+ⓧかⓎ
☆ハイデルンエンド	↓↙←↘↓↙→+ⓐかⓑ



TAKUMA SAKAZAKI

タクマ・サカザキ

虎煌拳	↓↘→+ⓧかⓎ
暫烈拳	→←→+ⓧかⓎ
霸王至高拳	→←↙↓↘→+ⓧかⓎ
猛虎 無頼岩	↓↙←+ⓧかⓎ
☆龍虎乱舞	↓↘→↓↙←+ⓧかⓎ
☆真・鬼神撃	接近して↓↘→↓↙→+ⓧかⓎ



SAISHU KUSANAGI

草薙 柴舟

百八式・闇払い	↓↘→+ⓧかⓎ
百式・鬼焼き	→↓↘+ⓧかⓎ
四百式拾七式・神懸	→↘↓↙←+ⓐかⓑ
七百式拾式・炎重	↓↙←+ⓧかⓎ(2回連続)
☆裏百八式・大蛇薙	↓↙←↘↓↙→+ⓧかⓎ
☆千百式拾七式・都牟刈	↓↘→↓↙→+ⓧかⓎ



HEAVY D!

ヘビィ・D!

R・S・D	↓↘→+ⓧかⓎ
ブラストアッパー	↓↘→+ⓐかⓑ
ソウルフラワー	↓↙←+ⓐかⓑ
ダッキングコンビネーション	↓↙←+ⓧかⓎ(2回連続)
☆D・クレイジー	↓↙←↘↓↙→+ⓧかⓎ
☆D・マグナム	↓↘→↓↙→+ⓧかⓎ



LUCKY GLAUBER

ラッキー・グローバー

デスバウンド	↓↘→+ⓧかⓎ
ラッキービジョン	↓↘→+ⓐかⓑ
サイクロンブレイク	↓↙←+ⓐかⓑ
デスヒール	→↓↘+ⓐかⓑ
☆ヘルバウンド	↓↘→↓↙→+ⓧかⓎ
☆ラッキードライバー	↓↘→↓↙→+ⓐかⓑ



BRIAN BATTLER

ブライアン・バトルー

ブライアントルネード	←↙↓↘→+ⓧかⓎ
ハイパータックル	←↙↓↘→+ⓐかⓑ
ブライアンハンマー	↓↙←+ⓧかⓎ
ロケットタックル	→↓↘+ⓐかⓑ
☆ビックバンタックル	↓↘→↓↙→+ⓐかⓑ
☆アメリカンスーパーノヴァ	↓↘→↓↙→+ⓧかⓎ



RUGAL

ルガール



SHINGO YABUKI

矢吹 真吾

カイザーウェーブ	→←↓↑+XかY
ジェノサイドカッター	→↓↑+AかB
ダークバリアー	↓↑+AかB
ゴッドプレス	→↓↑←+XかY
ギガンテックプレッシャー	↓↑→↓↑↑+XかY
デッドエンドスクリーマー	↓↑→↓↑↑+AかB
百式・鬼焼き 未完成	→↓↑+XかY
百拾四式・荒咬み 未完成	↓↑+X
真吾謹製 オレ式・月肘	↓↑←+XかY
真吾謹製 オレ式・鉾研ぎ	接近して→↓↑+AかB
外式・駆け鳳燐	↓↑→↓↑↑+XかY
バーニングSHINGO	↓↑→↓↑↑+XかY

EYO KUSANAGI
 BENIMARU NIKAIHO
 GORO DAIMON
 TERRY BOGARD
 ANNY BOGARD
 JOE HIGASHI
 RYO SAKAZAKI
 ROBERT GARCIA
 YURI SAKAZAKI
 LEONA
 BALF
 CLARK
 KING

MAI SHIRANUI
 CHIZURI YAGHI
 CHEN
 THE KING OF
 FIGHTERS DREAM MATCH 1999
 DREAM MATCH 1999
 FIGURE'S MARY

HEUTE MARY
 BILLY KANE
 YASHIRO NANAKASE
 SHERMIE
 CHRIS
 AMI
 LAG
 COU
 HEIDERN
 TAKUMA SAKAZAKI
 SAISHU KUSANAGI
 KORI YAGAMI
 MATURE
 VICE

HEAVY D
 LUCKY GLAUBER
 BRIAN BATTLER
 SHINGO YABUKI
 RUGAL

DREAM MATCH

1999

DREAM MATCH
1999

SNKサポーターズクラブ

会員募集のお知らせ!!

SNKオフィシャルファンクラブ「SNKサポーターズクラブ」では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです!

入会記念グッズ

特大ウエストポーチ&パスケース

- ★メンバーズカード
- ★耳より情報が満載の会報誌 (年4回発送予定)
- ★シーズンメール (暑中見舞い・年賀状)
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★「SNK開発ビル」見学ご優待!!



会員特典

申し込み方法

郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。(振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承ください。)

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有しているゲーム機(複数回答可)		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙
(郵便局)

郵便局で
お振り込み

メンバーズカードを
お送り致します。

入会記念グッズを
お送り致します。
(約1カ月後)

会報誌を
お送り致します。
(2、5、8、11月頃予定)

お問い合わせ先 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
株式会社SNK SNKサポーターズクラブ事務局

☎ 06(6339)3610
[受付時間] AM10:00~PM5:00(土・日・祝は除く)



本製品に関するお問い合わせは、下記まで。

SNKサービスセンター

〒564-0063大阪府吹田市江坂町2-21-12

TEL.06-6339-0110

[受付時間] 9:00~17:00(土・日・祝及び時間帯はテブサービス)

SNKホームページ

インターネットでSNKの最新情報を
キャッチしよう!

<http://www.neogeo.co.jp/>

DREAM
MATCH
1999



SNK 株式会社 SNK ©SNK 1999

<http://www.neogeo.co.jp/>

T-3101M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。
この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。