

キッズ コンピュータ ピコ



怪盗
セイント・テール

セイント・テールと
ワン・ツー・スリー!

ピコ専用絵本ソフト

怪盗
セイント・テール

セイント・テールと
ワン・ツー・スリー!

● ガイドブック ●



セイントマジックシートつき!

© 立川 恵・講談社・ABC・電通・TMS
© 1996 SEGA



健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状をおこす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



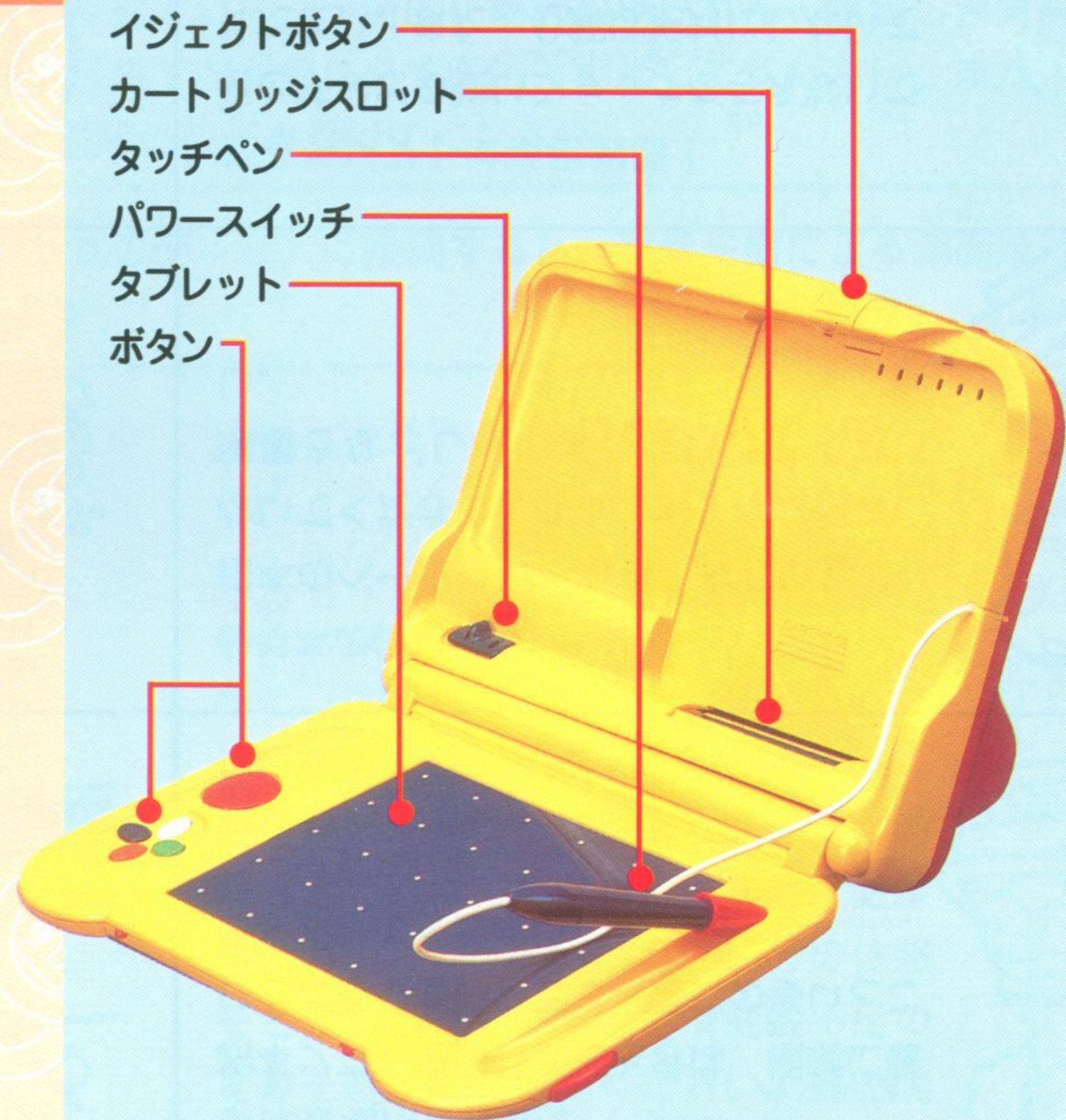
おうちの方へ^{か た}

このたびはピコ専用絵本ソフト「怪盗セイント・テール セイント・テールとワ
ン・ツー・スリー！」をお買い上げいた
だき、誠にありがとうございました。
お子様といっしょに、ピコの世界をより
楽しんでいただくため、絵本ソフトをご
使用の際は、このガイドブックをあわ
せてご覧ください。

キッズ コンピュータ ピコ



注) 本製品は日本専用です。
ちゅうほんせいひん にほんせんよう

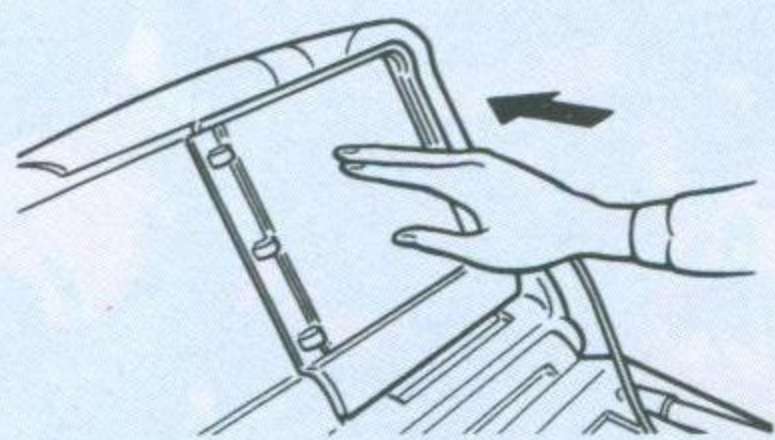
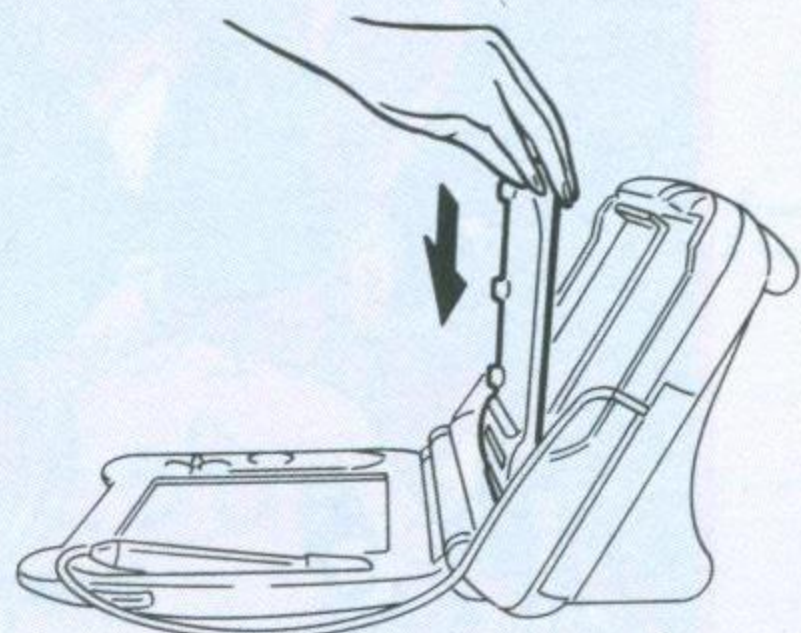


はじめ まえ ほんたい えほん ただ
始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

- 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットにおく奥までしっかりと差し込みます。

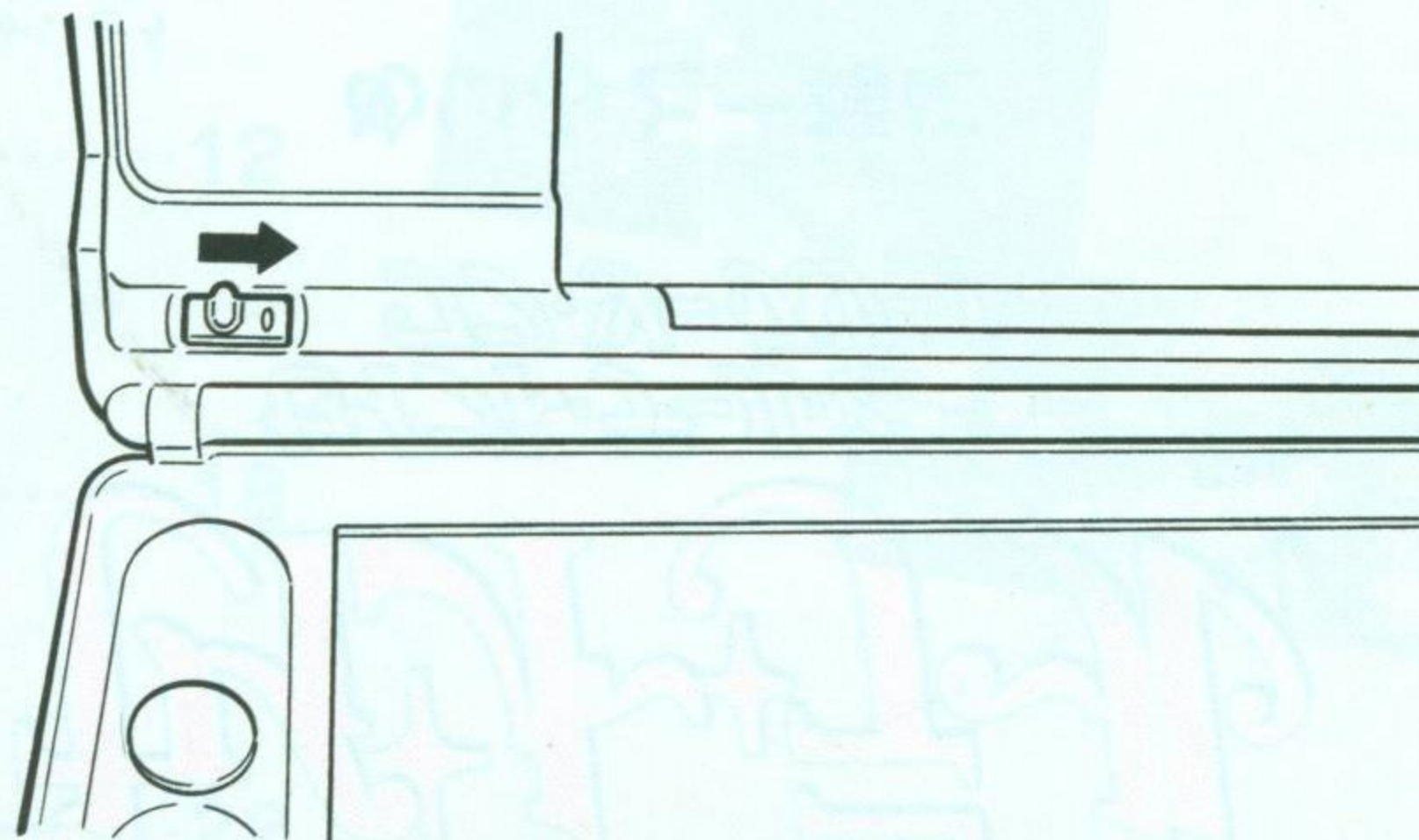
ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。



- 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押ししてください。

2 本体の電源スイッチをONにすると、タイトルが現れます。

- カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、電源スイッチをONにできません。



かいとう
怪盗

セイント・テール

セイント・テールと
ワン・ツー・スリー!

いっしょ
めいみと一緒に

かいとう
怪盗セイント・テールになって、
いろいろなマジックを試してみましょためう。
さあ、何が起なにこおるかな?

4

かいとう
「怪盗セイント・テール セイント・テールとワン・ツー・スリー!」は、どうこん
トマジックシートを使つかって様々さまざまなマジックを起おこすことができます。セイント・テールに
なきぶんった気分で、イベンたのトやゲームを楽しみましょたのう!

もくじ





えほん 絵本ソフトをはじめる前に	まえ6
●セイントマジックシートのつか ●プロフィール紹介の遊びかた	つか しょうかい あそ	
ひょうし 表紙のページ	7
●カラオケ		
1ページ めいみのおうちへようこそ	8
●タロット占い	うらな	
2ページ セントポーリアがくいんのなかまたち	10
●アスカJr.のモンタージュゲーム		
3ページ セイント・テールとうじょう!!	12
●ルビィとあそ ●ステッキマジックゲーム	あそ	
4ページ イッツ・ショータイム!	18
●ふうせんひこう ●ひみつ ●秘密のドアあけゲーム	ふうせん ひこう ひみつ	
5ページ セイント・テールのマジカルペイントショー		...22
●お絵描き ●きせかえ	え か	




絵本ソフトをはじめる前に

- ◆絵本をタッチペンでさわると、いろいろなことが起こります。
- ◆ゲーム中の操作には、ボタンやボタン、ペンを使います。はじめに画面上に指示が出ますのでご参照ください。
- ◆**セントマジックシート**を使うと、様々なマジックで遊ぶことができます。
- ◆このソフトでは、ボタンを押すと、ゲームの前後の会話部分をスキップできるようになっています。

セントマジックシートの使いかた

- 操作を始めるまえに、同梱の**セントマジックシート**をタブレット上にセットしてください。
- タッチペンで**セントマジックシート**の  (セント・テール)、  (せいら)、  (アスカJr.) を  に向かってゆっくりとなぞります。じょうずになぞれると、画面に様々なマジックが起こります。

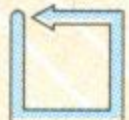
☆タッチペンの動かしかたによっては、成功しない場合もあります。その時はもう一度、はじめからおわりまでていねいになぞってください。

 のマジックで、にわにおはながさいたよ！

セントマジックシート



プロフィール紹介の遊びかた

2、3、4ページでは、タッチペンで  をなぞると、みんなのプロフィールが見られます。プロフィールを見おわったら、ボタンを押してください。

- ・プロフィール画面を「プリファン」で印刷すると、キャラクターカードになります。
- ・プリファンの接続と操作の仕方は、プリファンの取扱説明書をご覧ください。



ひょうし 表紙のページ ●カラオケ



- ①アスカJr. ②せいら ③セイント・テール ④ルビィ ⑤めいみ ⑥タイトル

◆①から⑥までをタッチペンでタッチしてください。

◆セイントマジックシートの をタッチペンでなぞってください。

をなぞると…
めいみがあいさつします。



をなぞると…
カラオケで主題歌を歌いましょう！
画面の歌詞を見ながら一緒に歌ってください。



をなぞると…
セイント・テールに早変わり！

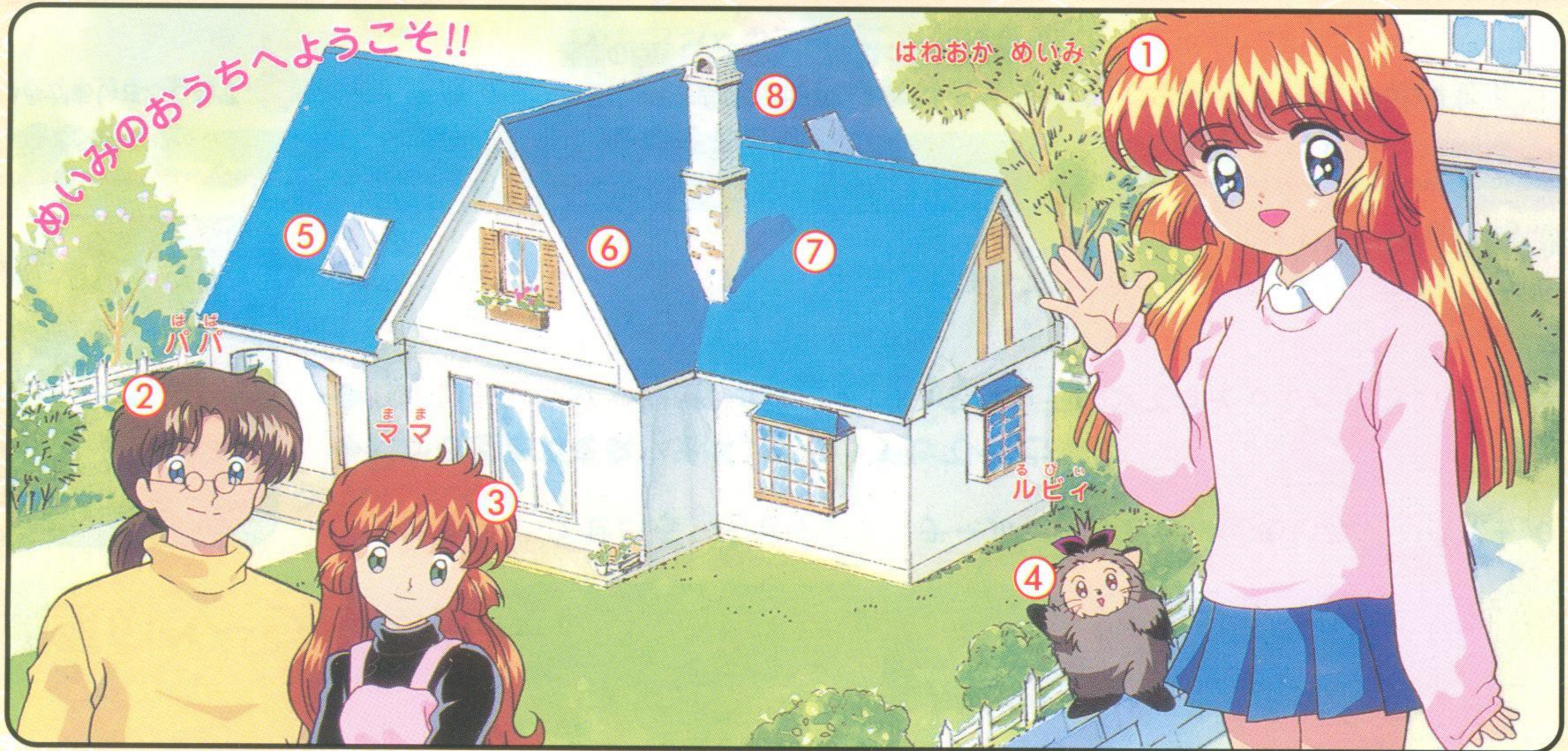


1 ページ

めいみのおうちへようこそ!

●パパのタロット占うらない

めいみの家族とおうちをかぞく紹介ししょうかいてくれるよ!



①めいみ ②パパ ③ママ ④ルビィ ⑤玄関げんかん ⑥めいみの部屋へや ⑦ダイニング ⑧えんとつ

◆①から⑧までをタッチペンでタッチしてください。

◆セイントマジックシートの    をタッチペンでなぞってください。

パパのタロット占い うらな

きょう 今日 うんせい はどんな運勢かな？ うらな めいみのパパがタロット占いしてくれます。

●はじめかた




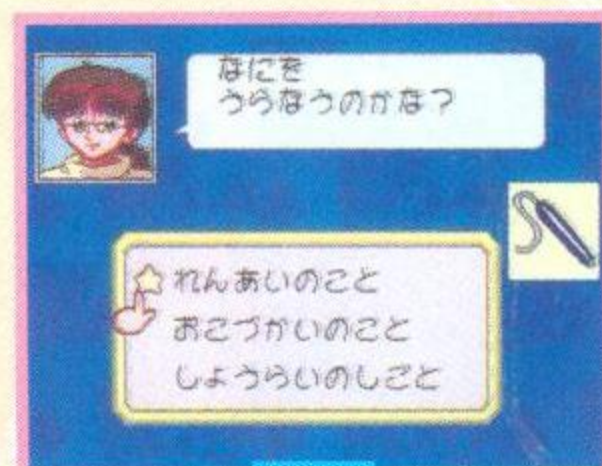
タッチペンでセイントマジックシートの△(せいら)をなぞってください。



タブレットを
しょう 使用します。

●あそびかた

タッチペンで  を動かして、好きなタロットカードを選えらぶと、今日の運勢きょう うんせいがわかります。



はじめに、3つの項目こうもくから、なにを占うらなってもらおうか、選えらびましょう。

パパがならべたタロットカードから、好きなカードを1枚選まいえらんでください。

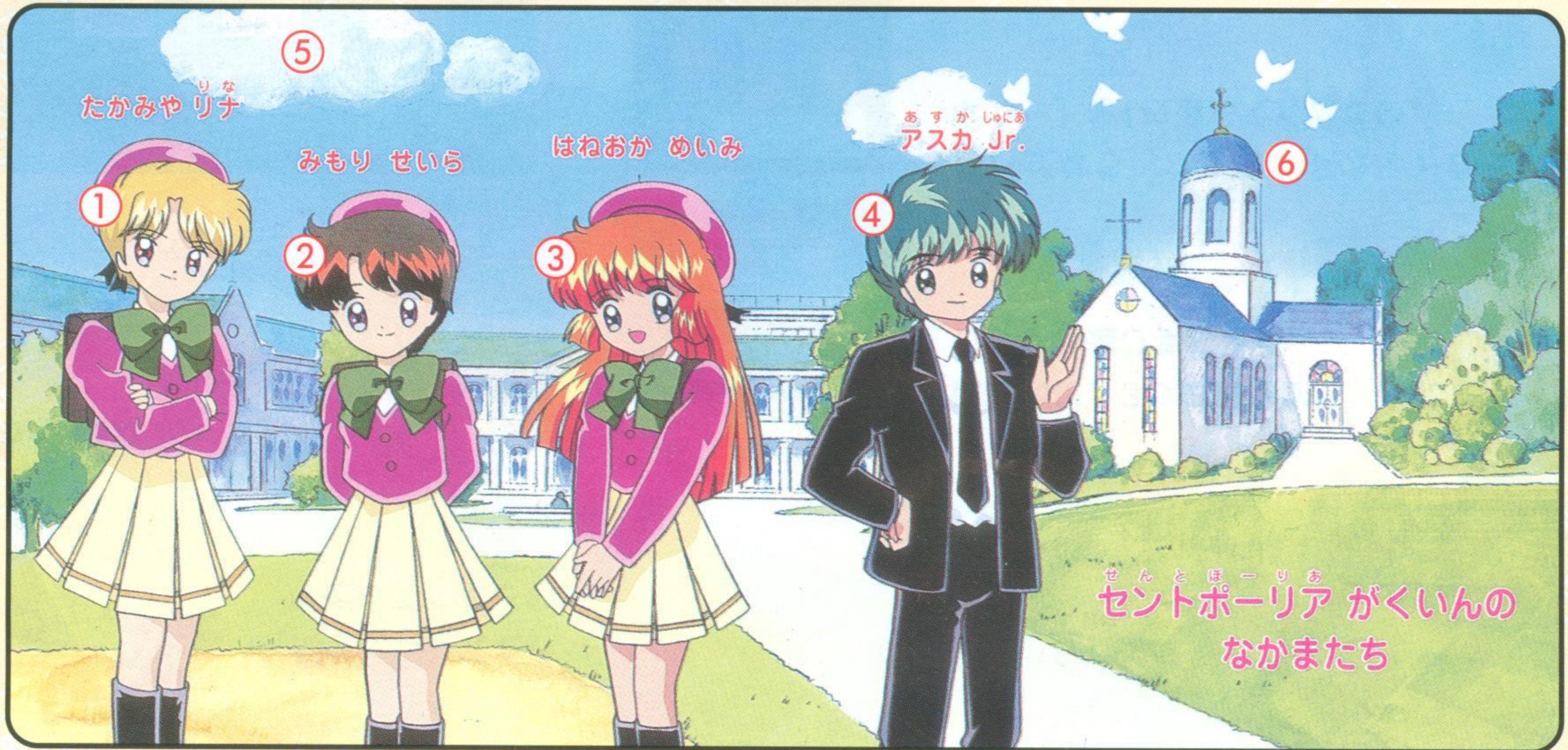
パパが占うらないの結果けっかをおしえくれます。

2 ページ

セントポーリアがくいんのなかまたち

●アスカJr.のモンタージュゲーム

かよ
めいみが通うセントポーリア
ともだち だいしゅうごう
がくいんのお友達が大集合!!



①リナ ②せいら ③めいみ ④アスカJr. ⑤くも ⑥礼拝堂^{れいはいどう}

◆①から⑥までをタッチペンでタッチしてください。

◆セントマジックシートの    をタッチペンでなぞってください。

アスカJr.のモンタージュゲーム

アスカJr.といっしょに、ドロボウのモンタージュ^{つく}を作りましょう。

●はじめかた



タッチペンでセイントマジックシートの△(せいら)をなぞってください。



タブレットを
しょう
使用します。

●あそびかた

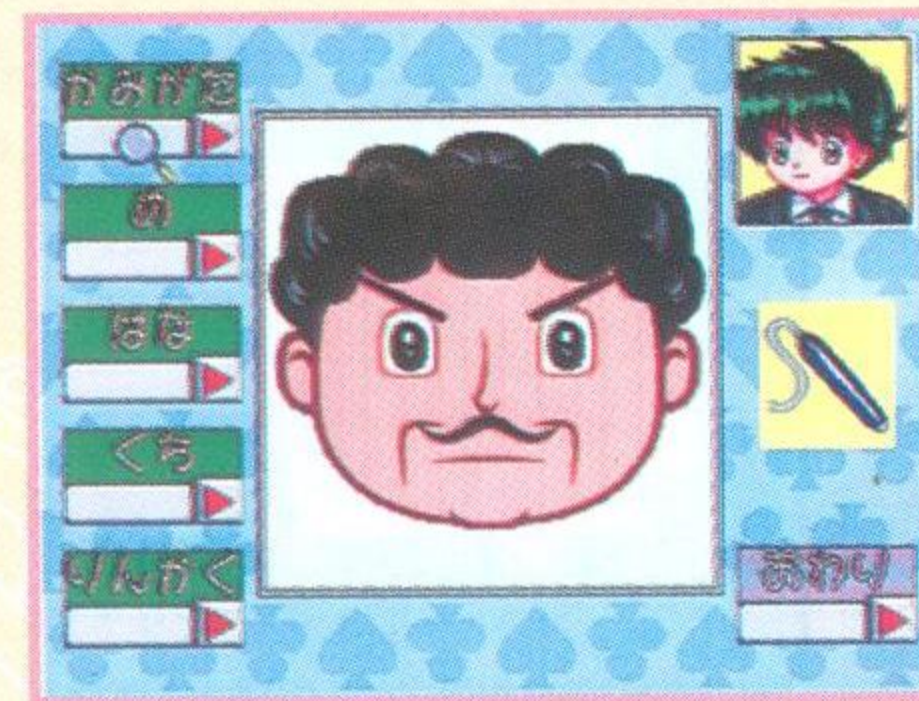
ドロボウ^{かお}の顔をおぼえてね。

11
逃げていくドロボウ^にをよく見て、顔^{かお}をおぼえましょう。



どんな顔^{かお}だったかな? モンタージュをつくってね。

- タッチペンで🔍をうご動かして、「め」や「かみがた」^{えら}を選びましょう。
- つくり終わったら「おわり」^おをさわってください。



☆^{ただ}正しいモンタージュがつかれると、新聞^{しんぶん}に写真^{しゃしん}が載ります。

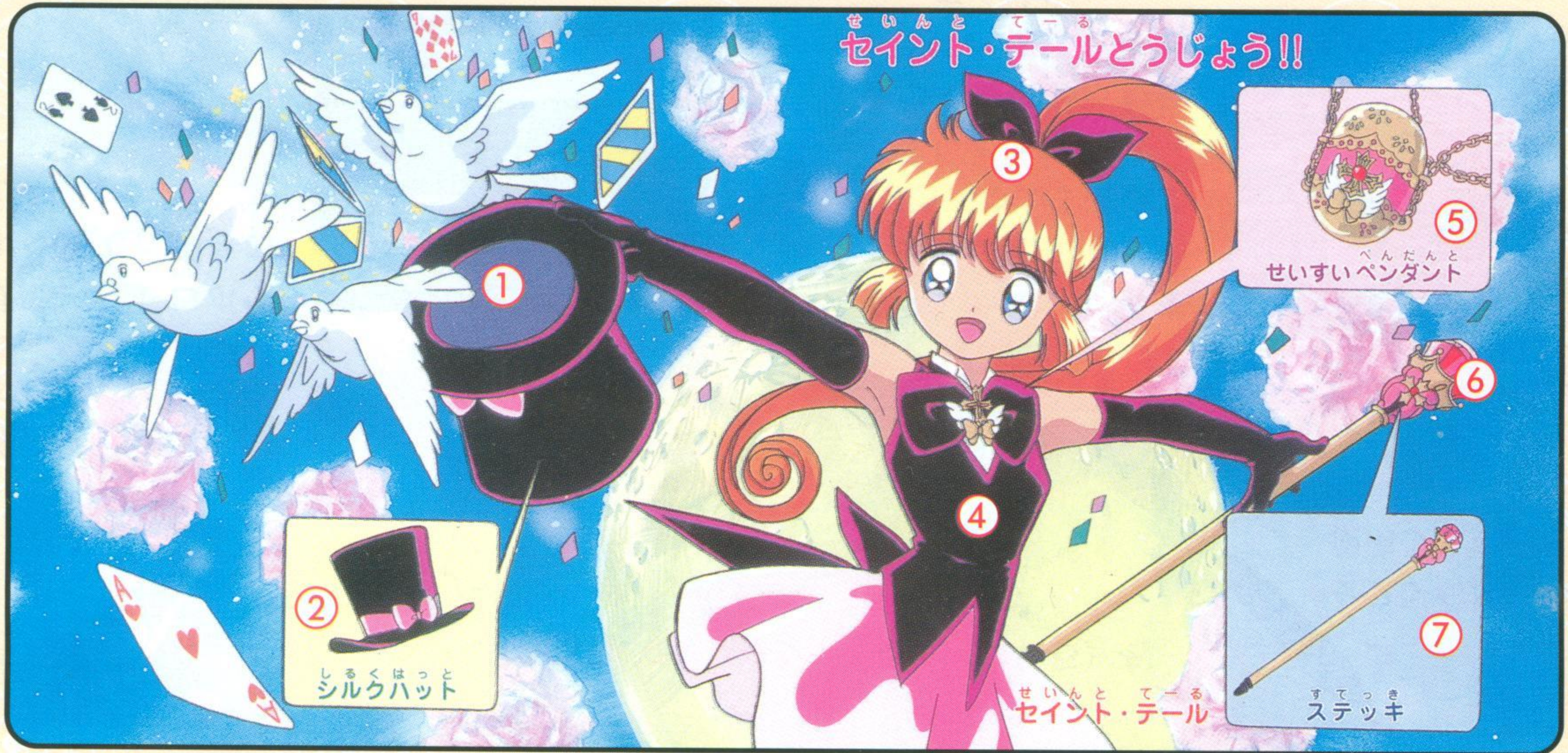
☆成功^{せいこう}するまで同じドロボウ^{おな}が出てくるので、がんばりましょう。

3 ページ

セイント・テールとうじょう!!




●ルビィと遊ぼう! ●ステッキマジックゲーム

「ワン・ツー・スリー!」でめい
みからセイント・テールへ!!






- ①セイント・テールの^{みぎて}右手 ②シルクハット ③セイント・テールの^{かお}顔 ④セイント・テールのリボン
⑤せいすいペンダント ⑥セイント・テールの^{ひだりて}左手 ⑦ステッキ

◆①から⑦までをタッチペンでタッチしてください。

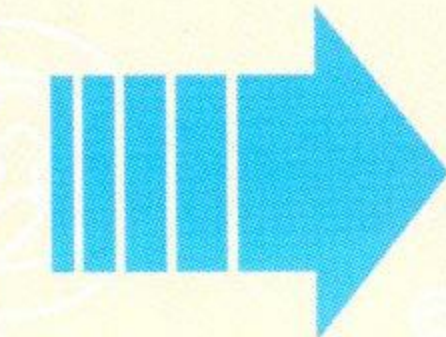
◆セイントマジックシートの    をタッチペンでなぞってください。

6つのパターンの
がめん
画面があるよ!

このページには、めいみとセイント・テールのひみつがいっぱい!
あちこちタッチしたり、   をためてみたりしましょう!
がめん つぎつぎ へんか
画面が次々と変化し、いろいろなことがおこります。




(1) めいみ

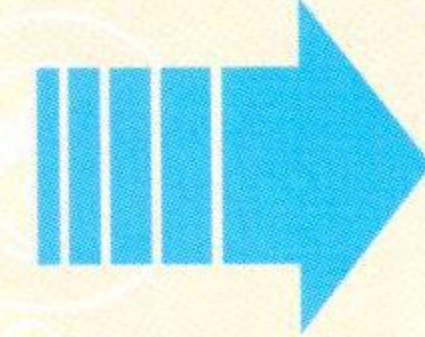


⑥をさわると...



(2) めいみとルビィ

( をなぞるとゲームになります)



④をさわると...

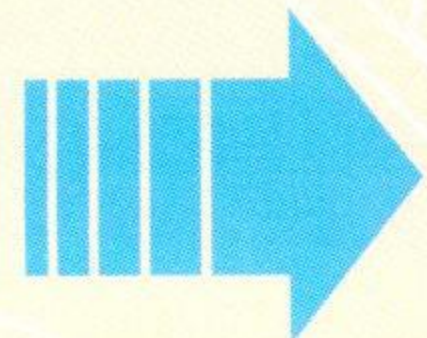


(3) めいみと聖水ペンダント

  をなぞると...



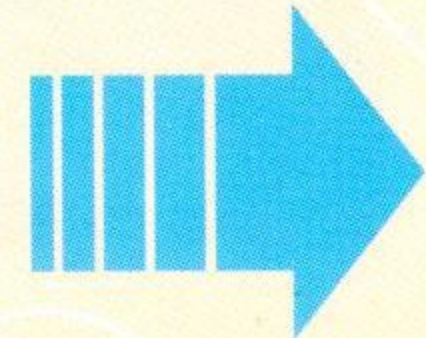
(4) セイント・テール



①、②をさわると...




(5) セイント・テールとシルクハット



⑥、⑦をさわると...



(6) セイント・テールとステッキ
( をなぞるとゲームになります)

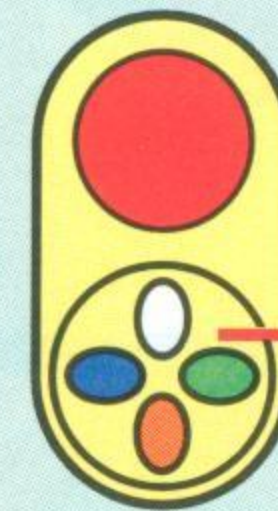
ルビィと遊ぼう！

「みぎ！」「ひだり！」めいみのかけ声どおりにルビィを動かせるかな？

●はじめかた



めいみとルビィ〈(2)画面〉のときに、タッチペンでセイントマジックシートの△(せいら)をなぞってください。



ボタンを
しょう
使用します。

おうちのかたへ

どの画面からでも、簡単に「ルビィと遊ぼう！」を始められるひみつのモードがあります。

ゲームだけ遊びたいときに、ご利用ください。

ひみつモード

●ボタンを押しながらタッチペンで絵本の左すみのえほんひだりをさわってください。



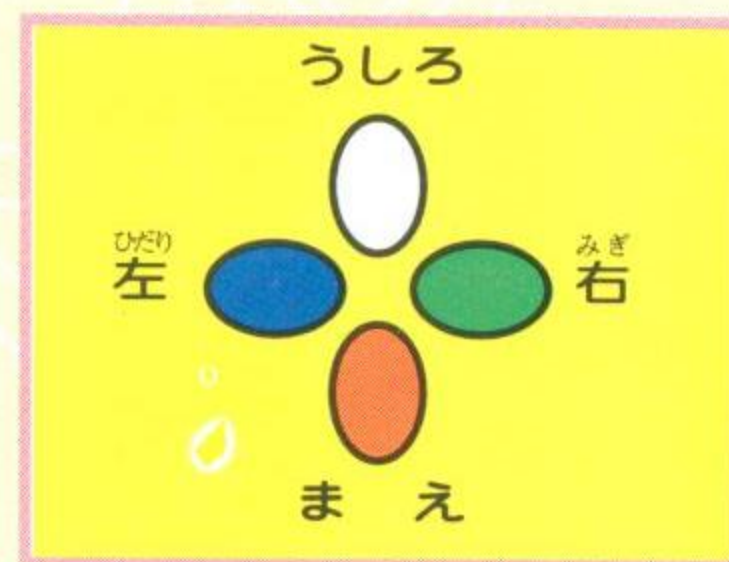
めいみとルビィの画面


●あそびかた

「みぎ!」「ひだり!」と、

めいみが言うとおりに

 ボタン操作してルビィを動かします。



めいみの^{こえ}声に合わせて、
 ボタンをすばやく^お押ししてください。



失敗すると、^{わくがい}枠外のルビィがたおれてしまいます。3回失敗するとゲームオーバーです。




ゲームが^{すす}進むにつれて、
タイミングが^{はや}速くなっていきます。3ステージ^{ぜんぶ}全部をクリアできるかな?

ステッキマジックゲーム

お 落ちてくる花びらや はな 落ち葉を お ステッキマジックで お お菓子に お 変えましょう。ルビィに かし いっぱい か たべさせてあげてね!

●はじめかた



セイント・テールとステッキ 〈(6) がめん 画面〉のときに、タッチペンで **セイントマジックシート** の  (セイント・テール) をなぞってください。


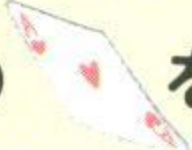


タブレットを
しょう
使用します。

おうちのかたへ

どの がめん 画面からでも、かんたん 簡単に「ステッキマジックゲーム」を はじ 始められるひみつのモードがあります。ゲームだけ あそ 遊びたいときに、りよう ご利用ください。

ひみつモード

 ボタンを お 押しながらタッチペンで えほん 絵本の ひだり 左すみの  をさわってください。





セイント・テールとステッキの がめん 画面


●あそびかた

タッチペンで  を動かして、
 花びらや落ち葉を  で囲みましょう。
 時間内にいっぱいお菓子をとれるかな？



 を動かすと、 があ
 とからこぼれます。



この  で落ちてくるも
 のを囲むと…あれれ、
 マジックでお菓子に変
 わっちゃうよ！



ルビィはどのくらいお
 菓子をもらったかな？
 いっぱい取れると、さ
 いごにお菓子のおうち
 がたちます。

- ☆高いところで囲むと大きいお菓みに、低いところで囲むと小さいお菓子になります。
- ☆ルビィのシルクハットに入らないと、得点にならないので、ルビィの動きをよく見ましょう。

4ページ

イツツ・ショータイム!

●ふうせん ひこう風船飛行ゲーム ●ひみつ秘密のドアあけゲーム

よる まち夜の街にセイント・テールが現
れました。きょう今日のターゲットは
なに
何かな?



①セイント・テール ②ステッキ ③シルクハット ④びじゅつかん美術館 ⑤つき月 ⑥とけいとう時計塔 ⑦パトカー

◆①から⑦までをタッチペンでタッチしてください。

◆**セイントマジックシート**の    をタッチペンでなぞってください。

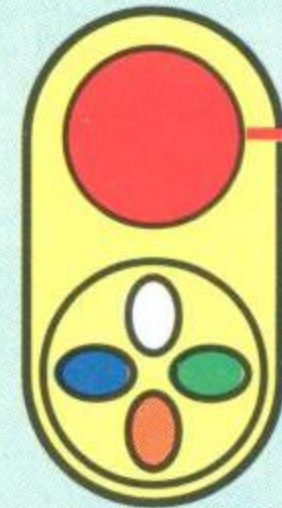
ふうせん ひこう
風船飛行ゲーム

きょう
今日のターゲットは「エレクトラ」。ふうせん
とけいとう
風船にのって時計塔までたどりつけるかな？

●はじめかた



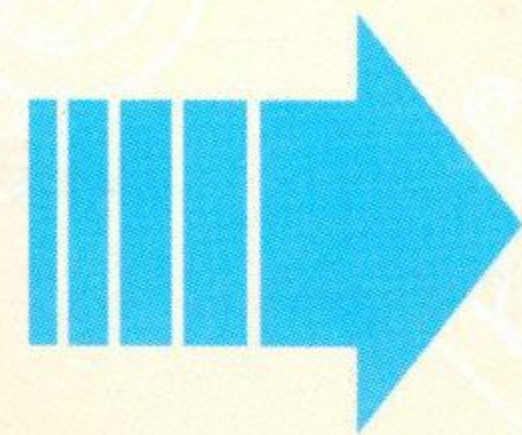
タッチペンでセイントマジックシートの△(せいらい)を
なぞってください。



ボタンを
しょう
使用します。

●あそびかた

●ボタンを連打して、
セイント・テールの風船が
落ちないように時計塔までいきましょう。



ふうせん ちじょう お
風船が地上に落ちると、
ゲームオーバーです。



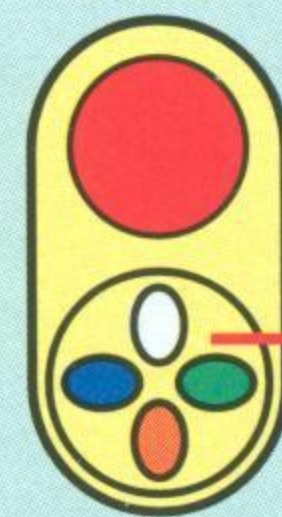
ひみつ 秘密のドアあけゲーム

びじゅつかん おく ひみつ へや 美術館の奥の秘密の部屋に「まぼろしのめいが」がかくされています。5枚のドアをうまく開けられるかな？

●はじめかた



タッチペンでセイントマジックシートの○(セイント・テール)をなぞってください。



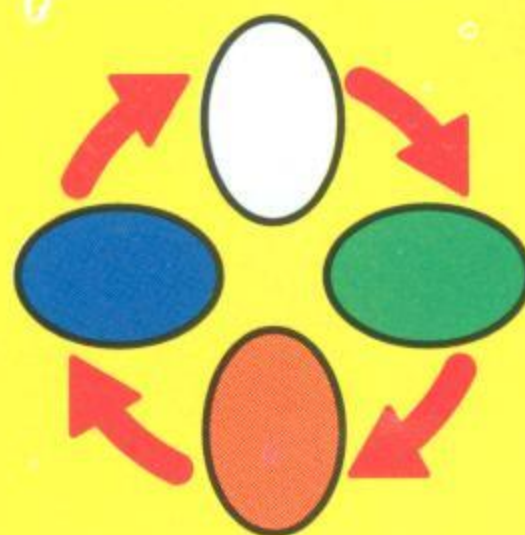
ボタンを
しょう
使用します。

●あそびかた

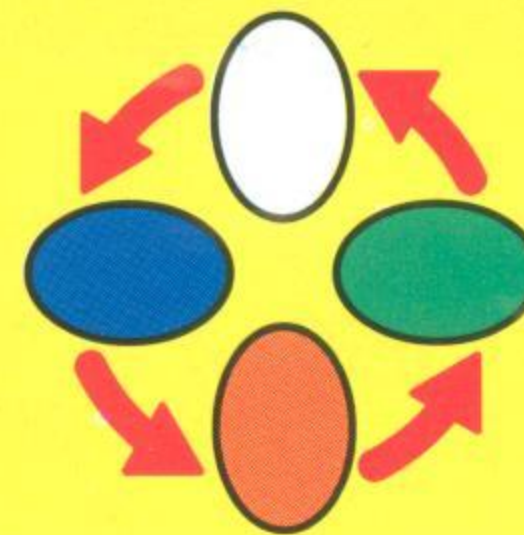
せいらが教えてくれる通りに、
ロックされたドアのハンドルを
回して扉を開けます。



みぎ まわ
右に回すとき

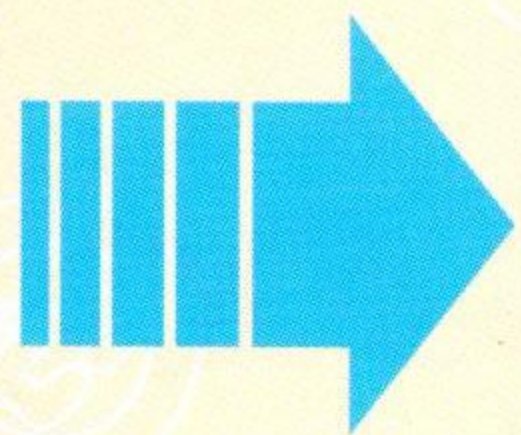
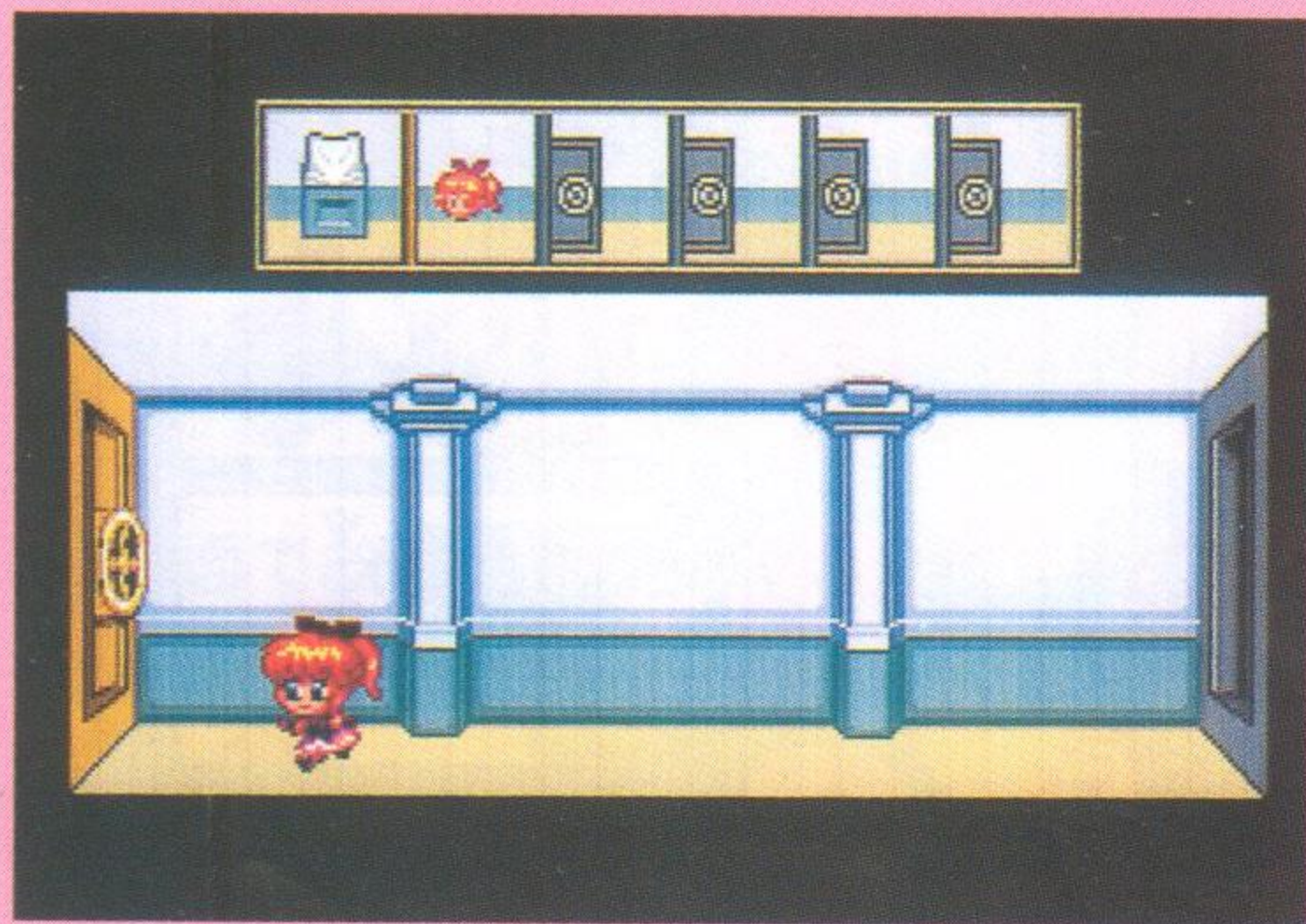


ひだり まわ
左に回すとき



ず じゅんばん お
の順番で、ボタンを押してく
ださい。
ただ お まわ
正しく押せると、ハンドルが回ります。

じ かん ない
時間内に5つのドアを
ぜん ぶ あ
全部開けると「まぼろしのめいが」を
と も ど
取り戻すことができます。



じ かん
時間がなくなるとゲーム終了です。
しゅうりょう



5 ページ

セイント・テールのマジカルペインショー

●お絵描き ●きせかえ

セイント・テールと一緒に「ワン・ツ
ー・スリー!」。お絵描きやきせかえ
に不思議なマジックをかけちゃおう!

おえかきしてね!!

えんぴつ
ペン
ふで
けしごむ
えが かけたら
あかボタンを おしてね!

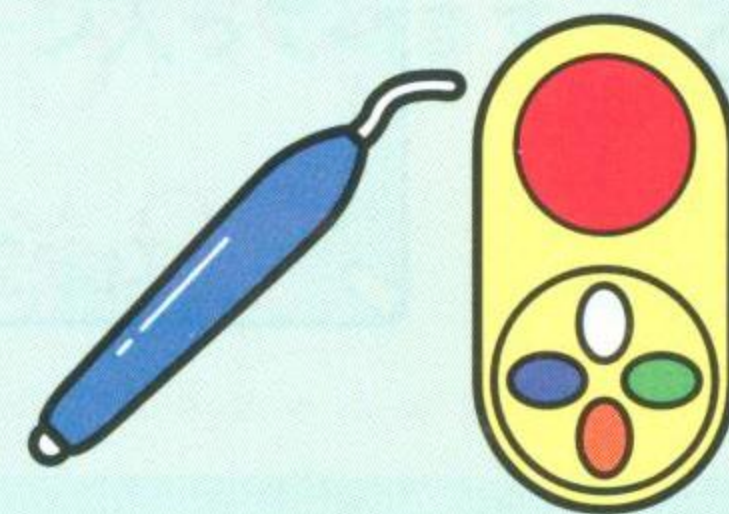
またんぼ
スタンプ
きせかえ
ぜんぶ けす

- ①えんぴつ ②ペン ③ふで ④けしごむ ⑤カラーボール ⑥ルビィ ⑦セイント・テール ⑧スタンプ
- ⑨きせかえ ⑩ぜんぶ けす




◆①から⑩までをタッチペンでタッチしてください。
 ◆お絵描きやきせかえを楽しんだら、セイントマジックシートを使ってマジックをかけましょう!

えか お絵描き

5ページ目を開くと、お絵描き画面に変わります。ここでは、お絵描きツールを使っていろいろな絵を描いたり、きせかえで遊んだりしましょう。



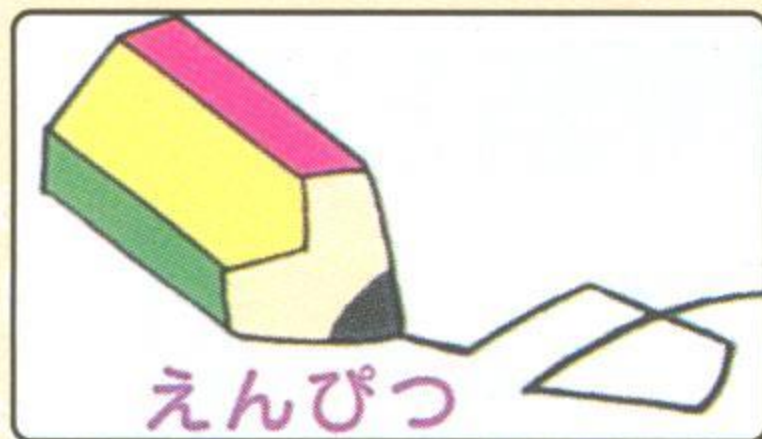
タブレットとボタンをしよう使します。


この画面でお絵描きが楽しめます。絵本のツールをさわると、画面に^{がめん}  ^{あらわ}が現れます。 をタブレットの上で^{うえ}押しながら^{うご}動かすと、 が動いて絵が描けます。

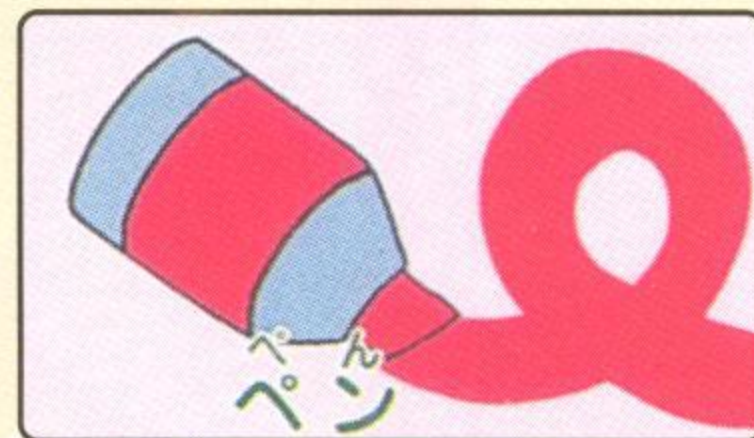



お絵描きツール

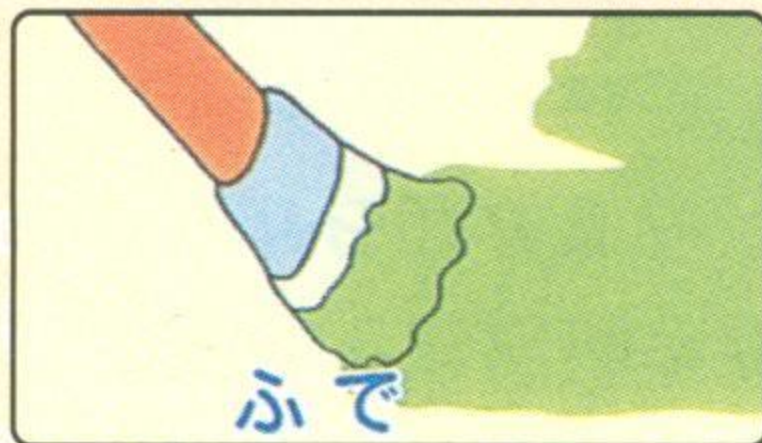
タッチペンで絵本のお絵描きツールをさわって、お絵描き画面でいろいろな絵を描くことができます。






「えんぴつ」をさわると、で、ほそい線を描くことができます。



「ペン」をさわると、で、ふとい線を描くことができます。





「ふで」をさわると、で色をぬることができます。ぬりたい場所にを合わせ、を押してください。



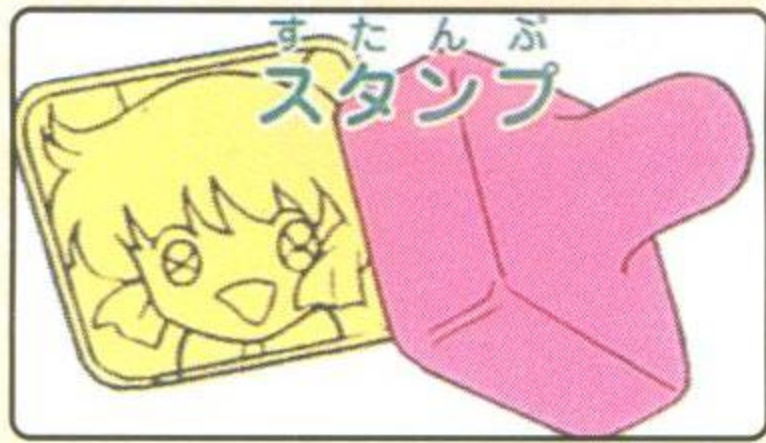
15のカラーボールにさわると、色を変えることができます。



「けしごむ」をさわると、描いた絵を消すことができます。が現れたら、を動かして消します。






「ぜんぶけす」をさわると、画面内の絵をすべて消すことができます。きせかえのときは、お絵描きのさいしょの画面に戻ります。






「スタンプ」をさわると、^{がめんじょう}画面上にスタンプが出てきます。
 好きなスタンプを選び、^{えら}を動かして場所を決めて押してください。^{えら}選んだスタンプ
 が絵の上に置かれます。スタンプは2パターン入っています。「スタンプ」を^{つづ}続けてさ
 わってください。

絵が描けたらマジックで遊びましょう！

- ① ● ボタンを押してみましよう。マジック画面に変わります。
- ② セイントマジックシートの    をタッチペンでなぞりましよう。セイ
 ント・テールがステッキをふって…^{まえ}前の画面に^か戻ると、不思議なマジックが
 かかっているよ！

☆ ^{まえ}前の画面にそのまま^{もど}戻りたいときは、もう一度 ● ボタンを押します。

-  (セイント・テール) …絵がぐにゃぐにゃになるよ！
-  (アスカJr.) …ルビィがあとをついてくるよ！
-  (せいら) …^{さゆう}左右が^{ぎやく}逆になっちゃうよ！



▲マジック画面 ^{がめん}



▲かいた絵にマジックがかかるよ！

きせかえ



絵本の「きせかえ」をさわると、きせかえ画面に変わります。

この画面で好きな洋服にきせかえたり、色をぬったりしましょう。


☆「きせかえ」をさわると、それまでかいていた絵は消えてしまうのでご注意ください。

①タッチペンで^{うご}手を動かして、^{りょうはし}両端の服のマーク^{ふく}◀▶をさわります。

②マークをさわると、^{ふく}服やくつがきりかわります。





▼きせかえ画面^{がめん}





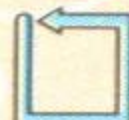

③ ^{ふく}服がきまったら、^ふふで  で ^す好きな色を ^{いろ}ぬったり、スタンプでかざりをつけたりして ^{あそ}遊みましょう。



マジックをかけてみよう！

- ①  ボタンを押して、マジック画面にしましょう。
- ② **セイントマジックシート**の    をタッチペンでなぞりましょう。セイント・テールがステッキをふって…^{まえ}前の画面に^{かめん}戻ると、不思議なマジックが ^{もど}かかっているよ！

☆ ^{まえ}前の画面にそのまま^{かめん}戻りたいときは、もう一度  ボタンを押します。

-  (セイント・テール) …めいみがせいらになるよ！
-  (アスカJr.) ……………セイント・テールにはやがわり！
-  (せいら) ……………ウェディングドレスにきがえるよ！



▲マジック画面 ^{かめん}





株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社：〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お問い合わせ先：お客様相談センター

フリーダイヤル ☎ 0120-012235 電話受付時間：月～金 10時～17時(除く祝日)

キッズ コンピュータ ピコ



HPC-6035
672-2976

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス