

# Bayonetta

1 Informations importantes

## Pour commencer

2 Manettes compatibles

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

## Commencer à jouer

5 Écran de titre

6 Menu des chapitres

7 Sauvegarder des données

## Comment jouer

8 Déroulement des combats

9 Écrans de jeu

10 Commandes de base

11 | Commandes d'attaque

12 | Autres commandes

13 | Techniques magiques

## Menu du jeu

14 | Équiper

15 | Objets et fichiers

## Armes et objets

16 | Armes

17 | Objets

18 | Les Portes de l'Enfer

## Miiverse

19 | Fonctions Miiverse

## À propos de ce produit

20 | Mentions légales

## Dépannage

21 Assistance

## 1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi Bayonetta™ pour la console Wii U.

### Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

## 2 Manettes compatibles

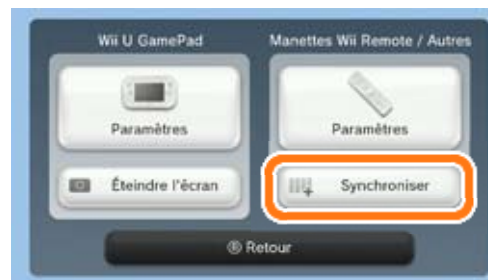
Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Classic Controller ou encore une manette Classic Controller Pro.

### Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



### Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique de format MIC linéaire multicanal 5.1. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez **Paramètres de la console** (🔧) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite **Téléviseur**, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.


- ◆ Pour profiter du son ambiophonique avec ce logiciel, vous devez d'abord brancher votre console Wii U à



un récepteur avec port HDMI™ intégré au moyen d'un câble HDMI haute vitesse. Pour plus de détails sur la façon de configurer et de brancher votre récepteur, consultez le mode d'emploi de cet appareil.


### 3 | Fonctions en ligne


Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

#### Publier dans Miiverse

À tout moment au cours de la partie, vous pouvez partager votre expérience de jeu sous forme de messages écrits à la main ou au clavier  19 . Vous pouvez également inclure des captures d'écran et des illustrations de personnages du jeu à vos messages.

- ◆ Consultez la section **Pour vous connecter à Internet** du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet. Lorsque vous disposez de tout ce qu'il faut, sélectionnez **Internet** depuis les paramètres de la console () , accessibles dans le menu Wii U, puis configurez votre connexion Internet.
- ◆ Vous devez disposer d'une connexion à Internet et avoir initialisé Miiverse au préalable.
- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, consultez le mode d'emploi électronique de Miiverse. Pour y accéder, démarrez Miiverse () et sélectionnez ensuite **Menu de l'utilisateur**, **Paramètres/Autres** et enfin **Mode d'emploi**.




Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez les fonctions en ligne et l'échange de contenu depuis les jeux.
Miiverse	Restreignez la publication et la lecture de messages écrits à la main ou au clavier en cours de partie ou à la fin d'un chapitre. Sélectionnez <b>Restreindre la publication de messages</b> pour restreindre la publication de messages dans Miiverse. Sélectionnez <b>Restreindre la publication et la lecture de messages</b> pour empêcher complètement l'utilisation de Miiverse. L'icône Miiverse (  ) ne s'affichera pas sur le Wii U GamePad lorsque son utilisation a été restreinte.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.





Naviguez dans le menu avec  et confirmez votre sélection en appuyant sur . Appuyez sur  pour retourner à l'écran de titre.




- ◆ Vous pouvez également naviguer dans les menus à l'aide de l'écran tactile.



## Jouer

Commencez une nouvelle partie ou continuez une partie en cours.

Nouvelle partie	Sélectionnez la difficulté désirée et commencez une partie depuis le début.
Charger partie	Continuez votre partie depuis le dernier point de sauvegarde.
Continuer	Continuez votre partie depuis le dernier checkpoint atteint  .

- ◆ Si vous commencez une nouvelle partie, ou que vous chargez une partie, les données du dernier checkpoint seront effacées.



## Options

Réglez les paramètres des manettes, de la caméra, etc.



## Extras

Vous pourrez y consulter votre collection de larmes de sang de l'Umbral.

- ◆ Au fur et à mesure de votre progression dans le jeu, de nouvelles options seront déverrouillées ici.







Ce menu apparaît au début de chaque chapitre. Sélectionnez **Jouer** pour commencer le chapitre.



Les Portes de l'Enfer (« The Gates of Hell »)

Rodin est un artiste tout droit venu de l'Enfer. Visitez son bar, les Portes de l'Enfer, pour acheter de nouvelles techniques, des accessoires et bien d'autres choses → 18 .

Sauvegarder

Sauvegardez votre progression dans le jeu.

## Menu secondaire

Appuyez sur **R** pour afficher le menu secondaire.

Sélectionner un chapitre	Rejouez un chapitre déjà terminé.
Changer de tenue	Modifiez la tenue de Bayonetta.
Difficulté	Sélectionnez la difficulté du jeu.
Options	Réglez les paramètres des manettes, de la caméra, etc.
Écran de titre	Quittez la partie et retournez à l'écran de titre.





Vous pouvez sauvegarder votre progression depuis le menu des chapitres. Il est possible de créer jusqu'à 30 fichiers de sauvegarde.



Faites attention lorsque vous effacez des données de sauvegarde. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

### Sauvegarde automatique aux checkpoints

Chaque chapitre est divisé en sections appelées « versets ». À la fin de chaque verset, vos performances sont évaluées et un checkpoint est automatiquement créé. Sélectionnez **Continuer** à l'écran de titre pour reprendre la partie depuis ce checkpoint.

- ◆ Seul un checkpoint peut être sauvegardé à la fois.
- ◆ À la fin de certains versets, aucun checkpoint ne sera créé.



Utilisez les pistolets équipés sur les membres de Bayonetta et servez-vous de la Balle, une technique de combat mêlant attaques rapprochées et à distance, pour venir à bout des hordes d'anges qui vous barrent la route.









## Réaliser des combos

Réaliser des combos vous fera gagner des points de combo. Le nombre de points obtenus dépendra des coups portés. Plus le combo sera long, plus le multiplicateur sera élevé.



### Icônes de combo

	Coup de poing
	Coup de pied
	Attaque au pistolet
	Attaque à l'épée
	Attaque sadique
	Enchaînement de coups de poing

### Contre-esquive



Si on vous attaque au cours d'un combo, maintenez un bouton d'attaque (X ou A) enfoncé et appuyez sur ZR pour esquiver. Vous pourrez alors continuer votre combo à la fin de l'esquive.

À la fin d'un combo, les points que vous aurez obtenus seront convertis en auréoles, que vous pourrez utiliser comme monnaie dans le jeu → 17 .

## Déchaînez vos pouvoirs de sorcière

En plus de ses techniques de combat rapproché et à distance, Bayonetta dispose d'un large éventail d'attaques magiques → 13 . Invoquez des démons et des engins de torture, ou transformez-vous en bête féroce.



## À la fin d'un chapitre

Lorsque vous terminez un chapitre, une évaluation et une statue vous seront attribuées en fonction de vos résultats dans chaque verset.



Médailles	Médailles reçues dans chaque verset.
Objets utilisés	Nombre d'objets utilisés et nombre de pertes de connaissance pendant le chapitre.
Pointage total	Nombre de points de combo obtenus, temps mis pour terminer le chapitre et dégâts subis.
Bonus reçu	Des auréoles bonus vous seront attribuées en fonction des objets utilisés et de vos résultats dans chaque verset.
Médaille	Récapitulatif complet de vos résultats. Les médailles reçues vont de Pierre (rang le plus bas) à Platine pur (rang le plus élevé).

### Attaque des anges

Ce jeu bonus a lieu à la fin de chaque chapitre. Tirez sur les anges pour obtenir des points que vous pourrez échanger contre des objets et des auréoles.







## La chasse aux sorcières est finie...

La partie prend fin lorsque votre jauge de santé est vide. Sélectionnez **Oui** pour reprendre depuis le dernier checkpoint, ou **Non** pour retourner à l'écran de titre.





### 1 Jauge de santé

Se vide lorsque vous subissez des dégâts.

### 2 Jauge de magie




Se remplit lorsque vous réalisez un combo ou durant un Envoûtement → 10 .

◆ Lorsque cette jauge est suffisamment remplie, vous pouvez lancer une attaque sadique → 13 .

### 3 Jauge d'arme ramassée

S'affiche lorsque vous ramassez une arme lâchée par un ennemi. Elle se vide progressivement lorsque vous utilisez l'arme. Une fois vide, l'arme disparaît.

### 4 Raccourcis objets → 12

Appuyez sur , , ou  pour afficher les raccourcis objets.



## 5 Verset

---

Section du chapitre dans laquelle vous vous trouvez.

## 6 Auréoles

---

Nombre d'auréoles en votre possession.

## 7 Compteur de combos

---

S'affiche lors d'un combo. Il indique votre nombre de points total, les points obtenus pour chaque attaque ainsi que le multiplicateur.

## 8 Jauge de santé de l'ennemi

---

Ne s'affiche que lorsque vous affrontez un ennemi très puissant.

### Menu de pause

Appuyez sur ⊕ pour afficher le menu de pause. Ici, vous pourrez accéder aux options, au menu des chapitres ou retourner à l'écran de titre.

Vous pouvez utiliser au choix les commandes classiques ou les commandes tactiles.

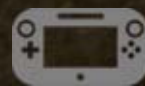


## Se déplacer

Commandes  
classiques



Commandes tactiles



Se déplacer



Touchez et maintenez la direction dans laquelle vous voulez vous déplacer.



## Sauter

A red square containing a white circle with the letter 'B' inside, representing the B button on a game controller.




Touchez l'écran tactile deux fois rapidement.

Pour sauter plus haut, maintenez le bouton enfoncé. Pour effectuer un double saut, appuyez de nouveau sur le bouton de saut ou touchez l'écran tactile.

## Esquiver

A red square containing a white square with the letters 'ZR' inside, representing the ZR button on a game controller.

Tracez un trait dans la direction dans laquelle vous voulez esquiver.

Lorsque vous utilisez les commandes classiques, vous pouvez appuyer sur  pour esquiver vers l'arrière, ou orienter vos esquives en appuyant sur  tout en inclinant  dans la direction voulue.

## Envoûtement

L'Envoûtement se déclenche lorsque vous esquivez une attaque au dernier moment. Les sens



exacerbés de Bayonetta lui permettent alors de percevoir le temps au ralenti, et de se déplacer si rapidement qu'elle peut même courir sur l'eau.




## Autres commandes

Selon les circonstances, différentes actions peuvent être effectuées en appuyant sur (Y).

Tirer (action par défaut)

(Y)

-

Attaquez avec l'arsenal démoniaque  16 .




- ◆ Ces armes infligent peu de dégâts, mais elles peuvent être utilisées quelles que soient les armes équipées.

## Inspecter / Ouvrir / Ramasser (etc.)

Y

Touchez .

Vous pouvez effectuer ces actions lorsque vous vous approchez d'un panneau, d'une porte, d'une arme lâchée par un ennemi, etc.

- ◆ Appuyez sur  ou maintenez  enfoncé pour vous débarrasser d'une arme que vous avez ramassée. Si vous utilisez une manette Classic Controller Pro, vous devrez maintenir  enfoncé.





## Attaquer

Commandes  
classiques



Commandes tactiles



### Coup de poing



Touchez l'ennemi

Une attaque rapide utilisant les armes que vous avez dans les mains.

### Coup de pied





Touchez l'ennemi

Une attaque puissante utilisant les armes équipées sur vos pieds.



## Tirer

Maintenez  ou   
enfoncé

Touchez  
longuement votre  
cible

Tirez avec les armes équipées sur vos mains ou vos pieds.

◆ Équipée de certaines armes, Bayonetta chargera une attaque au lieu de tirer.

## Verrouiller une cible

Maintenez   
enfoncé

-

Les ennemis à proximité seront ciblés automatiquement aussi longtemps que vous maintiendrez le bouton enfoncé.

## Provoquer



-

Rend les ennemis à proximité plus agressifs, mais vous permet de remplir votre jauge de magie.

## Attaquer en utilisant les commandes classiques

Réalisez des combos en utilisant diverses combinaisons des boutons **X** et **A**. Chaque enchaînement correspond à une attaque différente, laissez parler votre créativité!

- ◆ Vous pouvez consulter la liste des combos à votre disposition dans le Tome des arts de l'Umbral **→ 15**.

## Attaquer en utilisant les commandes tactiles

Touchez un ennemi pour l'attaquer automatiquement de manière répétée. L'attaque se poursuivra jusqu'à la disparition du chronomètre mauve.



## Déluge de balles

Faites tourner **L** puis appuyez sur **X** ou **A** pour déclencher un ouragan de balles.



Visez en utilisant **L** et tirez en appuyant rapidement sur **X** ou **A**.





## Sélectionner des armes et des objets

Appuyez sur  $\oplus$ ,  $\oplus$  ou  $\oplus$ , ou touchez l'écran tactile pour afficher les raccourcis objets. Lorsque vous utilisez les commandes tactiles, l'icône de changement de mode apparaîtra elle aussi.



Commandes classiques



Commandes tactiles



### Utiliser un objet

Maintenez  $\oplus$ ,  $\oplus$  ou  $\oplus$  enfoncé.

Touchez longuement l'objet que vous voulez utiliser.

Permet d'utiliser l'objet assigné au raccourci objet.

◆ Vous pouvez gérer vos raccourcis objets dans le menu des objets  15 .


## Changer d'arme



Touchez  ou







Permet de passer du mode A au mode B.

- ◆ Vous pouvez choisir les armes que vous voulez équiper en mode A et B dans le menu des armes  14 .





## Commandes de la caméra



Lorsque vous utilisez les commandes tactiles, touchez les bords de l'écran tactile pour afficher les icônes , ,  et .


### Déplacer la caméra




Touchez , ,  
etc.

### Recentrer la caméra

Appuyez sur  ou  


Touchez deux fois  
rapidement ,  
, etc.

- ◆ Si vous utilisez une manette Classic Controller Pro, vous devez appuyer sur .





## Conduire un véhicule

Au cours du jeu, vous devrez parfois prendre le contrôle de véhicules, comme des motos. Les véhicules peuvent être contrôlés avec les commandes par mouvements.

- ◆ Appuyez sur  $\odot$  (ou  $\square$  en fonction de la situation) pour afficher un guide des commandes. Appuyez de nouveau sur  $\odot$  pour changer le type de commandes.



Conduire une moto



Guide des commandes



Venez à bout des anges en invoquant des démons et en utilisant un vaste choix de techniques magiques. Vous obtiendrez de nouvelles techniques au fur et à mesure de votre progression dans le jeu.

### Incantation

Bayonetta peut invoquer des démons qui prennent contrôle de sa chevelure pour attaquer ses ennemis. Ces techniques ne sont disponibles qu'après avoir réalisé certains combos.



### Voie des sorcières

Lorsque la lune est pleine, Bayonetta peut transcender la gravité et marcher sur les murs. Activez cette technique en sautant face à un mur. Appuyez sur **L** lorsque vous êtes en l'air pour retourner au sol.



- ◆ Vous n'aurez accès à cette technique qu'à certains endroits.
- ◆ Si vous utilisez une manette Classic Controller Pro, maintenez **+** enfoncé pour retourner au sol.



## Attaque sadique

Lorsque votre jauge de magie atteint un certain niveau, vous pouvez invoquer des engins de torture pour éliminer les anges. Appuyez sur **X** et **A** simultanément à proximité d'un ennemi pour le torturer.



- ◆ L'engin de torture invoqué dépend de l'ennemi combattu.
- ◆ Dans certains cas, invoquer un engin de torture fera tomber au sol l'arme que vous portez.

## Invoquer des démons infernaux

Lors des combats contre des ennemis très puissants, des démons infernaux peuvent être invoqués. Suivez les commandes affichées à l'écran pour faire apparaître un démon qui portera le coup de grâce à l'ennemi.



## Bestialité

Transformez-vous en une bête féroce et filez comme le vent. Appuyez sur **ZR** deux fois de suite en vous déplaçant pour déclencher la transformation. Tenez-vous immobile pour reprendre votre apparence humaine.



- ◆ Lorsque vous utilisez les commandes tactiles, maintenez le stylet sur l'écran tactile après une esquive pour déclencher la transformation.







Appuyez sur  $\ominus$  pour afficher le menu du jeu. Dans le menu, utilisez  $\text{L}$  et  $\text{R}$  pour changer de page, et  $\text{L} \leftrightarrow$  ou  $\text{R} \leftrightarrow$  pour changer de section.

- ◆ Sélectionnez **Quitter** pour fermer le menu du jeu et reprendre la partie.



## Armes


Équipez des armes à vos mains et à vos pieds.

Vous pouvez créer deux configurations différentes (mode A et B). Appuyez

sur  $\text{ZL}$  ou touchez l'icône de changement de mode sur l'écran tactile pour passer d'un mode à l'autre pendant un combat.



### Équiper des armes

- 1 Sélectionnez une arme avec  $\text{L} \updownarrow$  ou  $\text{R} \updownarrow$ , puis appuyez sur  $\text{A}$ .
  - 2 Vous pouvez équiper une arme dans chaque emplacement . Ceux de gauche correspondent aux mains et ceux de droite correspondent aux pieds. Sélectionnez la partie du corps sur laquelle vous voulez équiper les armes et appuyez sur  $\text{A}$ .
- ◆ Certaines armes ne peuvent être équipées que sur les mains, tandis que d'autres ne peuvent être équipées que sur les pieds.






## Accessoires

Il existe de nombreux accessoires aux effets très différents. Vous pouvez en équiper un sur chaque bras.



Lorsque vous jouez en mode Facile ou Débutant, l'accessoire Marionnette immortelle sera automatiquement équipé à la hanche  de Bayonetta. Vous pouvez cependant le déséquiper via le menu du jeu.

- ◆ La Marionnette immortelle est le seul accessoire pouvant être équipé à la hanche.







## Objets

Ici, vous pouvez utiliser vos objets ou leur assigner des raccourcis objets.



### Assigner des raccourcis objets

- ① Sélectionnez un objet avec  $\text{L}$  ↑ ou ↓, puis appuyez sur  $\text{A}$ .
- ② Sélectionnez **Assigner**.
- ③ Sélectionnez le raccourci  $\text{O}$  que vous voulez assigner à l'objet à l'aide de ↑, ↓, ou ←, puis appuyez sur  $\text{A}$  pour confirmer.







## Ingrédients pour les concoctions

Mélangez vos ingrédients et créez des concoctions pour vous soigner, vous protéger ou décupler vos capacités. Une liste des recettes est affichée sur la partie gauche de l'écran.



### Préparer une concoction




- ① Sélectionnez un ingrédient avec ↑ ou .
- ② Maintenez  enfoncé pour augmenter la quantité d'ingrédients à utiliser.
- ③ Une fois que vous aurez réuni tous les ingrédients nécessaires à la concoction d'un objet, celui-ci se mettra à clignoter. Faites alors tourner  pour concocter l'objet voulu.



## Fichiers

Ici, vous pouvez consulter les documents trouvés durant votre aventure.

La hiérarchie de Laguna	Consultez la liste des anges que vous avez affrontés.
Démons infernaux	Consultez la liste des démons que vous avez invoqués.
Carnet d'Antonio	Lisez les notes que vous avez récupérées.
Tome des arts de l'Umbr	Consultez la liste des combos et des techniques  à votre disposition.
Raretés	Examinez les larmes de sang de l'Umbr et les hymnes angéliques magiques que vous avez trouvés.





Ces armes ont été conçues pour affronter les anges. Les armes listées ci-dessous ne représentent qu'une fraction de toutes celles qui sont disponibles dans le jeu.

### Arsenal démoniaque

Façonnés dans les ateliers de Rodin, le forgeron de l'Enfer, ces quatre fusils ont été gratifiés des noms de Persil, Sauge, Romarin et Thym. Ils consomment la magie de Bayonetta. Leur cadence et leur puissance de tir sont hors du commun.



### Roses d'onyx

La carabine contient les âmes des fées recueillies dans les Roses d'onyx qui ne fleurissent qu'en Enfer. Chacune des balles de la carabine renferme la malédiction de l'âme des fées.



### Shuraba

Katana vivant, battant au rythme du cœur d'Asura, le dieu maudit de la guerre. Sa lame a une soif inassouvie de sang, et elle avalera jusqu'à l'âme de ses victimes.



## Kulshedra

Fouet possédé de l'âme du vénérable Kulshedra, le diable serpent. La puissance du démon peut être invoquée grâce au cordon fixé au manche. Elle rend ce fouet extrêmement puissant.



## Obtenir de nouvelles armes

Apportez un hymne angélique à Rodin aux Portes de l'Enfer (« Gates of Hell »)

→ 18 pour qu'il vous fabrique de nouvelles armes.

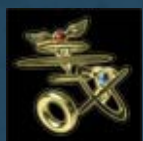






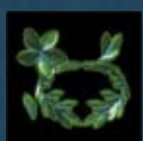
## Butin

Vous trouverez ces objets en venant à bout de vos ennemis.



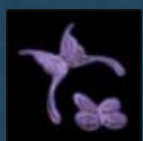
### Auréoles

Un métal rare que l'on trouve sur la carapace des anges. Il sert de monnaie sur le marché noir.



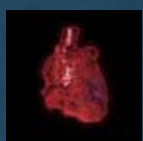
### Laurier vert

Un joyau en forme de laurier constitué d'essence vitale cristallisée. Il vous redonne immédiatement de l'énergie vitale.



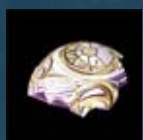
### Papillon mauve

Un joyau en forme de papillon constitué d'énergie magique cristallisée. Il vous redonne immédiatement de l'énergie magique.



### Cœur de sorcière brisé

Un morceau de cœur de sorcière. Réunissez-en quatre pour agrandir votre jauge de santé.



### Perle lunaire brisée

Réunissez-en deux pour agrandir votre jauge de magie.



### Balle d'arcade

Ces balles permettent de jouer à l'Attaque des anges. Chaque balle vous donne droit à trois tirs.

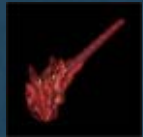


## Mélanger des ingrédients

Vous pourrez réaliser des concoctions grâce aux ingrédients suivants. Ramassez-les et mélangez-les pour fabriquer des objets.



Gecko rôti



Corne de licorne



Racine de mandragore





Il s'agit du bar tenu par Rodin, le mystérieux forgeron. Vous pouvez lui rendre visite depuis le menu des chapitres ou en empruntant les portails que vous trouverez au cours de votre aventure.



## Armes

Vous trouverez ici des répliques des armes fabriquées par Rodin. Achetez-les pour pouvoir équiper plusieurs copies d'une arme.



- ◆ Certaines armes ne possèdent pas de répliques.

## Accessoires

Vous trouverez ici de nombreux accessoires aux effets variés.



## Objets

Vous trouverez ici des objets aux vertus curatives ou protectrices, qui vous aideront à survivre aux combats qui vous attendent.

## Techniques

Achetez de nouvelles techniques pour augmenter le nombre de mouvements à votre disposition pendant les combats.



- ◆ Les techniques que vous achetez peuvent être activées ou désactivées depuis le Tome des arts de l'Umbra en sélectionnant [Techniques spéciales](#).

## Trésors de Rodin

Ces trésors ne seront disponibles qu'après avoir rempli certaines conditions dans le jeu. Si vous voulez savoir ce qu'ils contiennent, vous devrez d'abord les déverrouiller!





Au cours du jeu, vous pouvez partager vos impressions et vos expériences ainsi que des informations sur le jeu avec des joueurs du monde entier en les publiant dans Miiverse. Une connexion Internet est nécessaire pour publier et lire les commentaires.




### Publier un message

À tout moment pendant une partie, vous pouvez publier un message écrit à la main ou au clavier.

Vous pouvez également inclure à votre dessin une illustration présélectionnée d'un personnage de Bayonetta.




### Comment publier un message

- 1 Touchez  pour afficher l'écran de publication.
- 2 Partagez votre expérience à tout moment dans un message écrit à la main.
  - ◆ Vous ne pourrez inclure l'illustration d'un personnage de Bayonetta que lorsque votre message est écrit à la main.
- 3 Touchez **Envoyer**.

L'illustration prédéfinie dépendra de l'endroit où vous vous trouvez dans le jeu. Bayonetta est l'une d'entre elles, mais quelles sont les autres? À vous de le découvrir!



## Publier un pointage

Touchez  à l'écran de fin de chapitre (« Chapitre terminé ») pour publier votre pointage et le commenter.



- ◆ Pour toute autre publication, suivez la procédure habituelle.





**IMPORTANT**

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

© SEGA Published by Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078