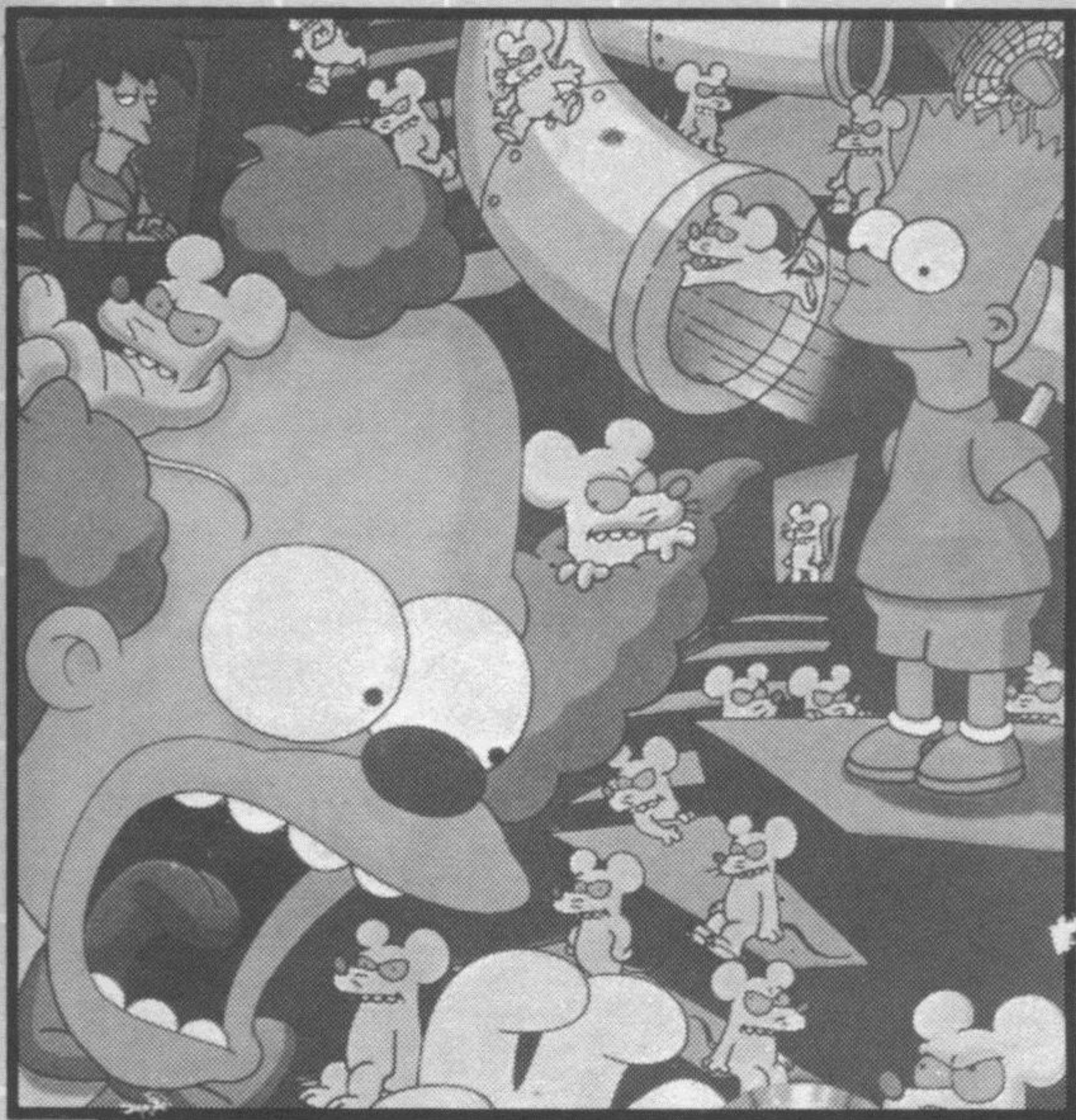


MEGA DRIVE

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

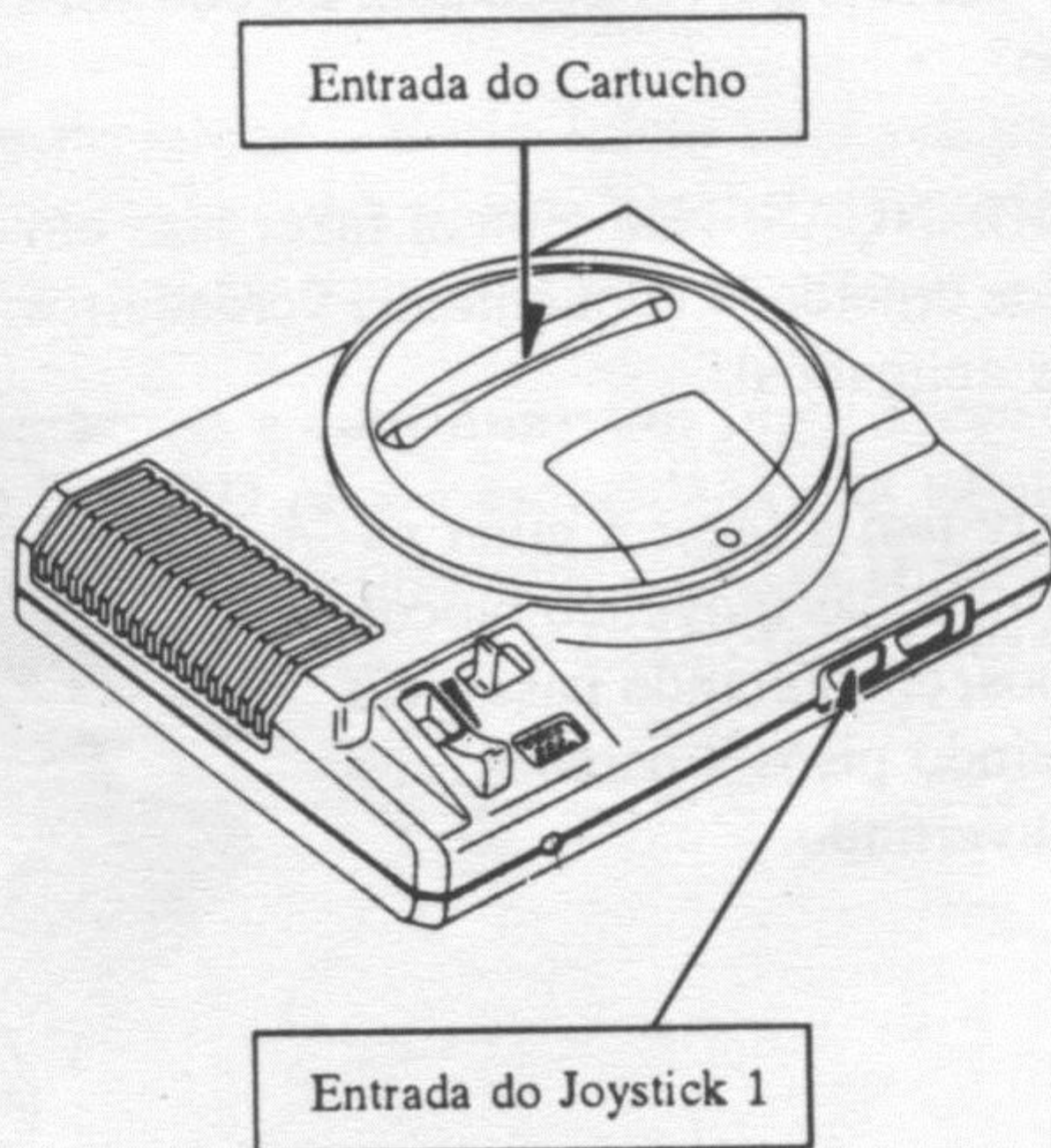
TECTOY

The Simpsons™ & © 1992 Twentieth Century
Fox Film Corporation
Flying Edge™ é marca registrada de Acclaim
Entertainment, Inc.
© 1992 Acclaim Entertainment.
All rights reserved.

Como Colocar o Cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick.
2. Coloque o cartucho KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE, conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
4. Pressione o Botão Início quando a Tela de Apresentação aparecer.
5. KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE é para somente 1 jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!





Ai, Caramba!

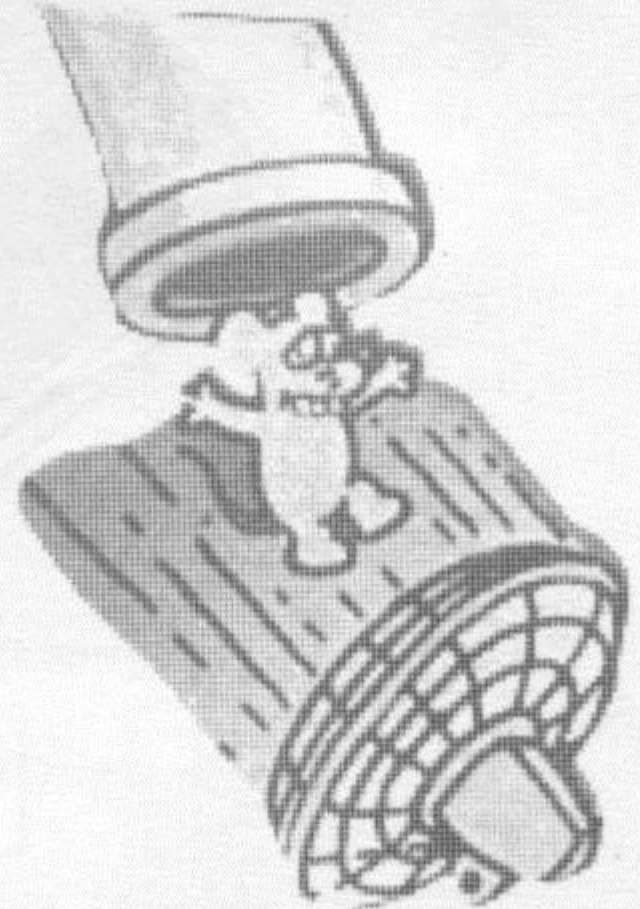
O super herói de Bart, Krusty o Palhaço, está realmente numa grande enrascada. Ratos invadiram sua Casa de Diversões!

Será que isso vai ficar assim? De jeito nenhum! Bart, Homer, e outros empregados sem escolha estão

armados com as mais incríveis armadilhas contra ratos ... você já viu alguma vez um rato pulverizado com 20.000 volts ou explodindo como um balão?

ATENÇÃO CRIANÇAS: Não tentem fazer isso em casa. Não somos a favor de crueldade com animais verdadeiros. Somente com os de desenhos animados!

Tudo que Krusty tem a fazer é guiar os ratos para as armadilhas movendo blocos, conectando tubos, encontrando passagens secretas, destruindo pisos e paredes, e, em geral, se divertindo.



Quanto às cobras gosmentas que se arrastam pelo chão, os porcos voadores cor de rosa batendo e rebatendo pelo céu e os alienígenas que disparam laser, Krusty lhes mostrará algumas excelentes brincadeiras com um fogo cerrado de tortas de creme.



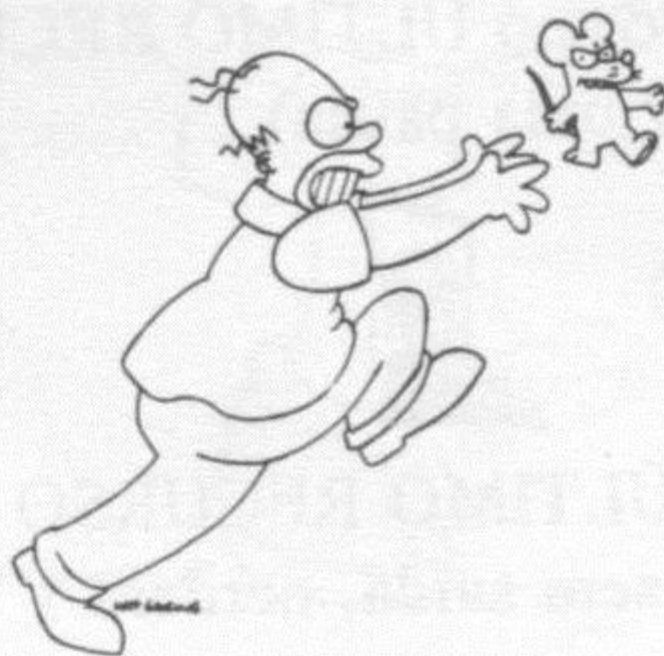
Assim, comece a jogar antes que os dentes afiados destes roedores arruinem a Casa de Diversões preferida de Bart!

Vamos logo! Krusty o Palhaço precisa de você!

Começando

Para começar: Pressione o Botão Início uma vez para ir para a tela de entrada de senha (veja o item "Senha" mais adiante). Depois, pressione o Botão Início novamente para começar a jogar.

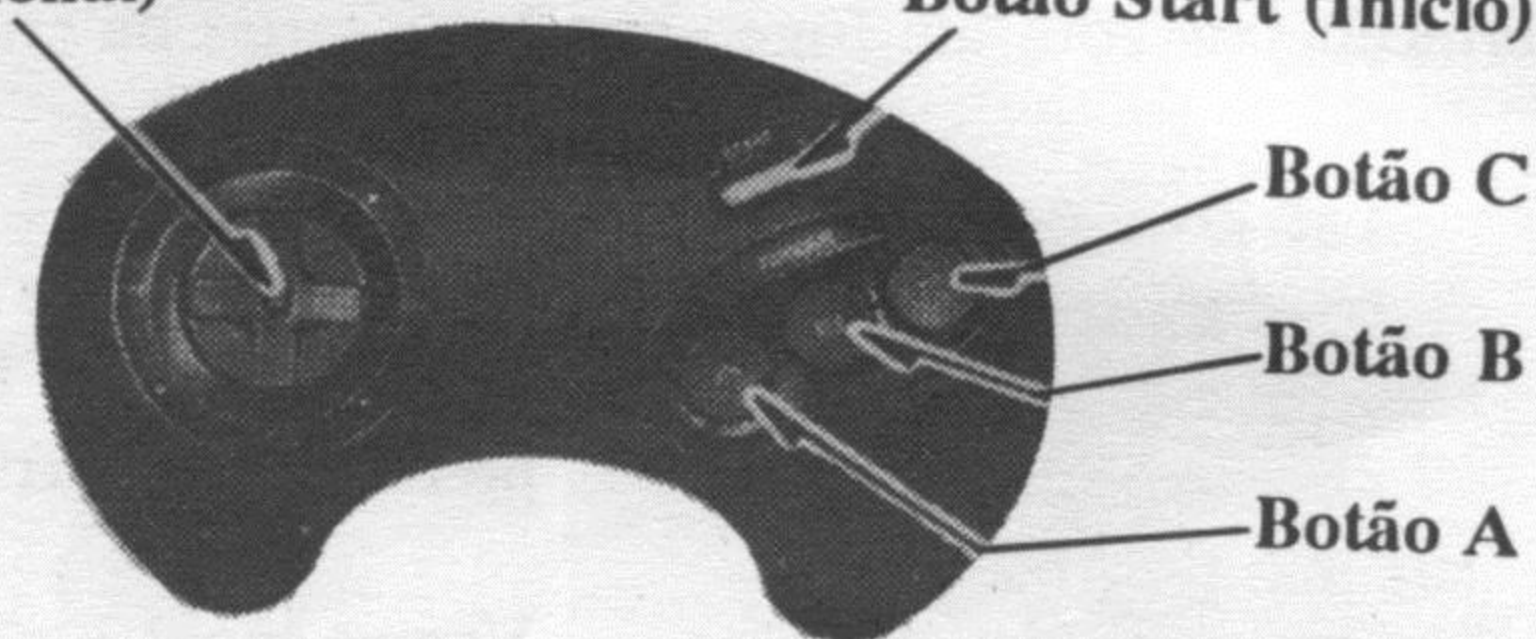
Para usar uma senha e continuar um jogo: Pressione o Botão Início e com o Botão D para a esquerda/direita vá até a letra que deseja trocar. Em seguida, pressione o Botão D para cima/baixo para mudar cada letra. Pressione o Botão Início quando a senha estiver completa.



Assuma o Controle

Botão D (Direcional)

Botão Start (Início)



Botão C

Botão B

Botão A

Botão Início:

- Faz uma pausa e reinicia o jogo.

Botão D (Direcional):

- Pressione para cima para entrar pelas portas.
- Pressione para baixo, quando estiver em cima dos objetos, para pegá-los.
- Pressione para baixo para soltar objetos.
- Pressione para a esquerda/direita para mover-se nessas direções.
- Pressione na diagonal superior esquerda ou direita para subir escadas.

Botões A, B e C:

- Pressione o Botão A para pular.
- Pressione o Botão B para arremessar/chutar.
- Pressione o Botão C como ÚLTIMO RECURSO (somente com o jogo paralizado por uma pausa).



NOTA: Se você usar o ÚLTIMO RECURSO para livrar-se de um nível quando estiver sem saída, perderá 1 vida.

Na Tela

Todas as informações sobre o jogo aparecem no topo da tela:

Indicador de Objeto
(mostra o objeto que está
em uso)

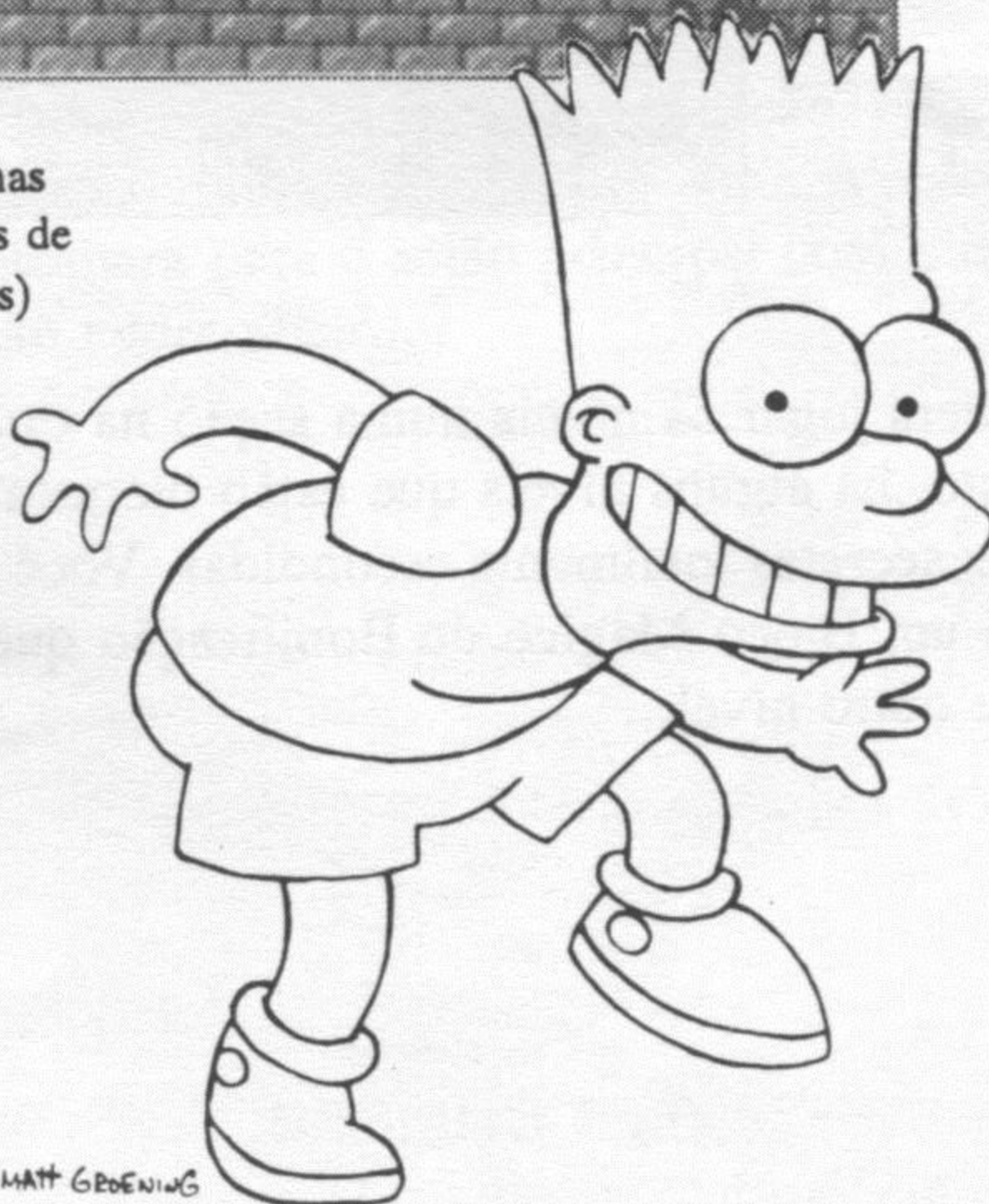
Indicador de Arma (mostra
se você está usando tortas
de creme ou super bolas)

Pontuação



Vidas

Contador de Armas
(número de tortas de
creme/super bolas)



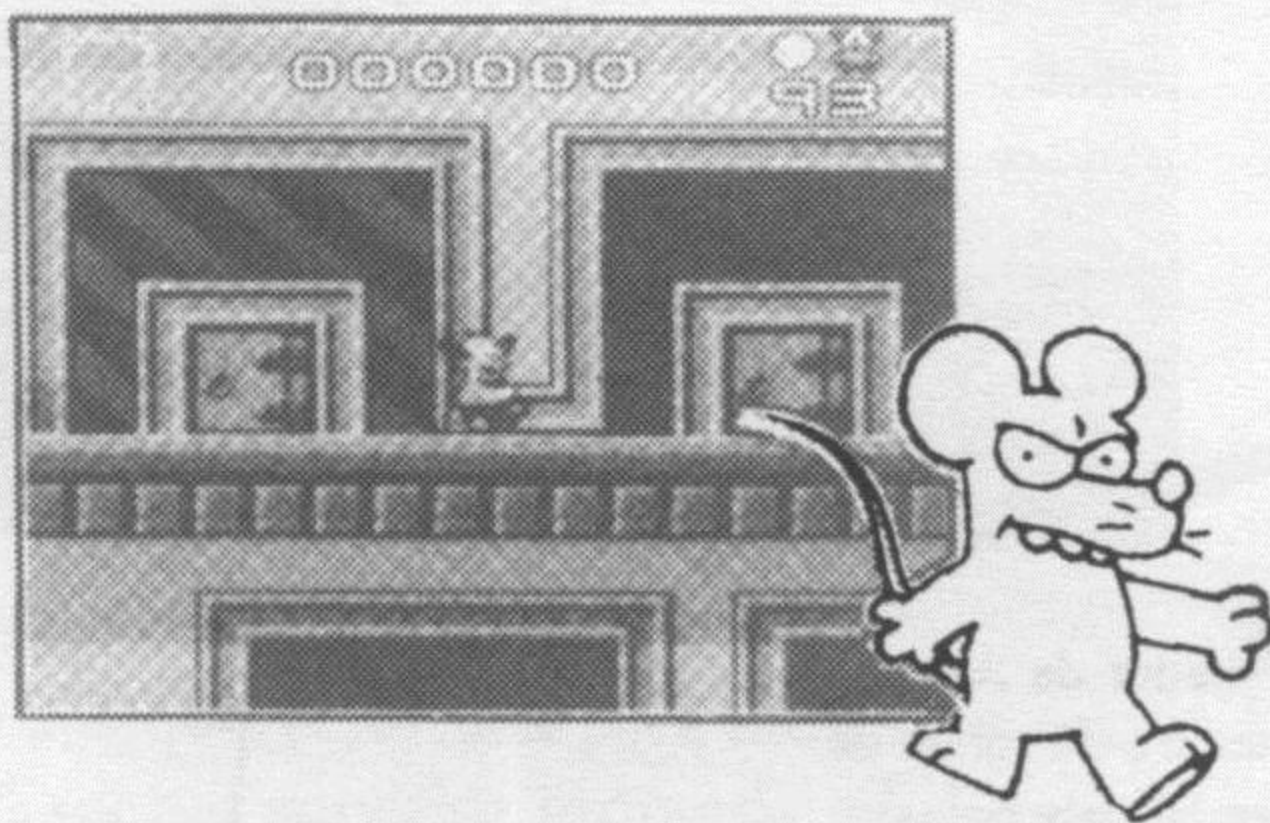
MATT GROENING

A Casa de Diversões

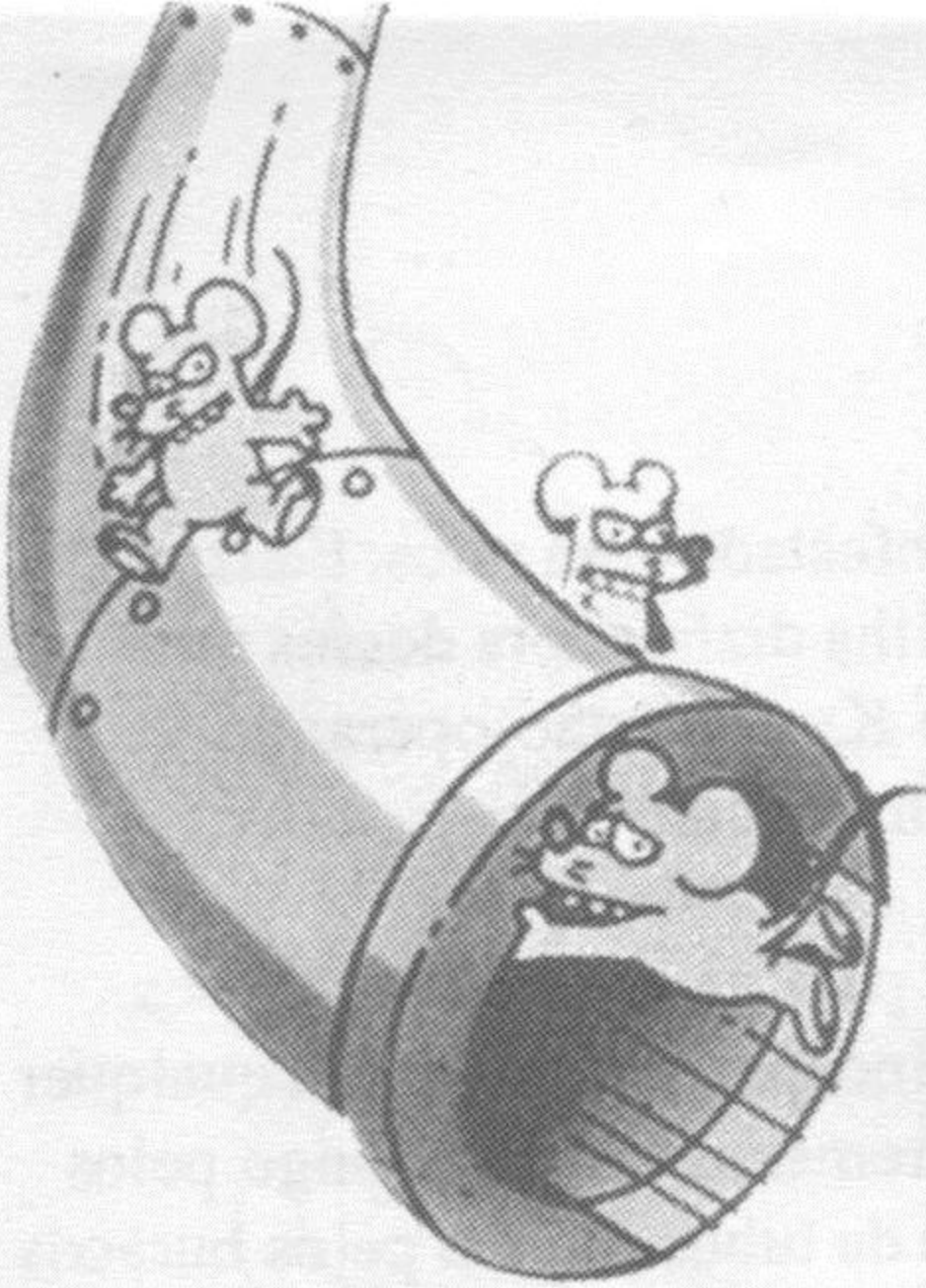
- Ela é Demais, Cara!

A Casa de Diversões de Krusty consiste de 5 seções com até 14 níveis cada. Quando você entra pela primeira vez, chega ao salão principal. Cada uma das portas leva para 1 das 5 seções. Dentro de cada seção, cada porta de madeira leva para um nível diferente.

NOTA: Você deve completar todos os níveis em cada seção antes que a porta para a próxima seção seja aberta.



Você poderá jogar os níveis numa seção na ordem que desejar. No entanto, há alguns níveis que estão bloqueados ou estão sob passagens secretas totalmente escondidas. Você só poderá atingi-los chutando um Bloco Mágico de Bonificação que deve ser achado dentro de outro nível.



Para entrar em uma porta: Mova-se para a frente dela e pressione o Botão D para cima.

Quando você completar um nível (levando os ratos para a armadilha e retornando a salvo para a porta), você voltará automaticamente para o salão do qual partiu. Você saberá que completou o nível se a porta tiver um cadeado prateado.

Existe UMA porta no salão que está sempre fechada com um cadeado dourado. Para abrir essa porta você deve completar todos os outros níveis. Esse nível especial não tem ratos. Tudo o que você tem a fazer é achar o Bloco Mágico que abre a grade no salão, permitindo que você saia para o salão principal e possa progredir para a próxima seção.

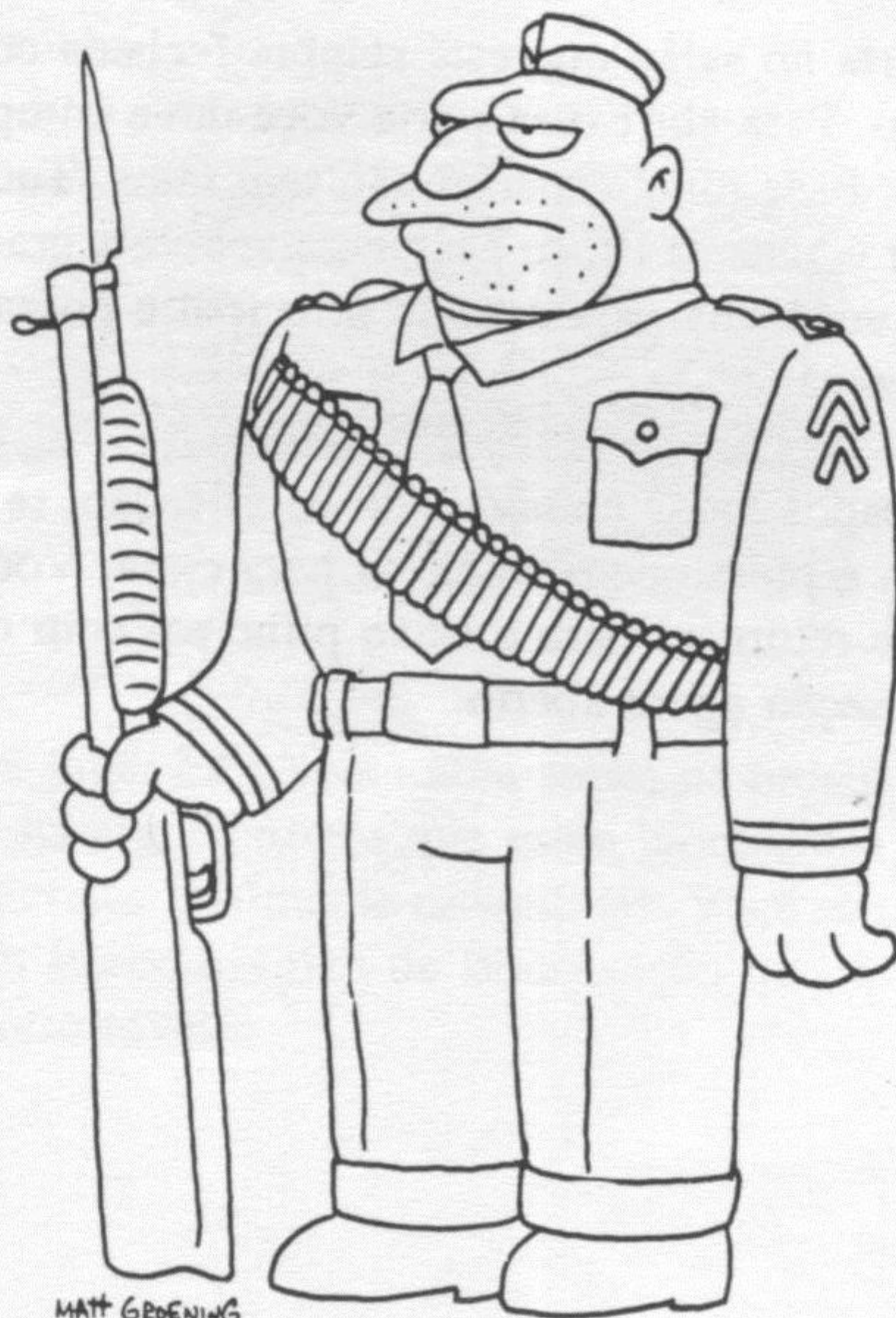
Uma vez terminados todos os níveis de bonificação, retorne para a porta da seção e pressione o Botão D para cima. Você automaticamente retornará para o salão principal com o caminho para a próxima seção agora aberto.



Caçando Ratos

Cada nível da Casa de Diversões está infestado com ratos. Felizmente, contudo, em cada nível há uma armadilha dizimadora desses terríveis animais. Os seguidores mais leais de Krusty estão operando as armadilhas, Bart, Homer, e outros empregados sem escolha.

O desafio de Krusty é guiar os ratos para as armadilhas. Esses desagradáveis vermes, além de serem incapazes de subir em qualquer coisa mais alta que um bloco, são arremessados para longe pelos poderosos ventiladores, entram dentro de tubos e caem pelos buracos do chão!





O único modo de garantir uma Casa de Diversões livre de ratos é achar objetos que ajudem esses animais a ultrapassarem obstáculos, atravessarem canos e buracos, e atingirem com segurança a sua eliminação total.

Blocos, Super Molas, Ventiladores e Jarras de Vidro podem ser usados para cobrir buracos, ventiladores ou entradas de canos, e ainda podem ser utilizados como degraus para os ratos e para Krusty. (Veja o item "Guia da Casa de Diversões de Krustyland" mais adiante.)

Para pegar qualquer Objeto: Mova-se para cima do objeto e pressione o Botão D para baixo.

Para soltar qualquer Objeto: Pressione o Botão D para baixo.

NOTA:

- Nem todos os objetos podem ser pegos.
- Você pode segurar somente 1 Objeto por vez.
- Todos os objetos podem ser empilhados um em cima do outro, ou canto com canto para criar uma escada.

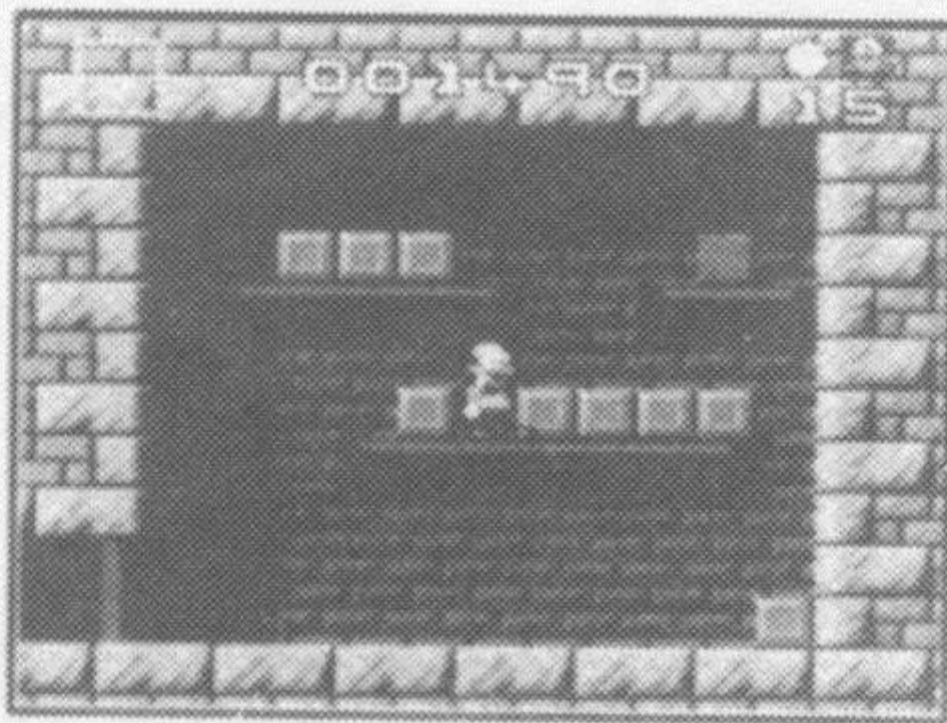
Você sempre pode saber qual objeto tem, porque ele é sempre mostrado no indicador de objeto no topo da tela.

Uma vez que tenha guiado os ratos para a armadilha, volte para a porta que você entrou para completar o nível.

NOTA: Antes de deixar o nível você pode gastar algum tempo procurando Blocos Mágicos que abram passagens secretas.

Blocos Mágicos de Bonificação

Para ajudá-lo a guiar os ratos para as armadilhas, ou aumentar sua energia e seus pontos, há Blocos Mágicos de Bonificação espalhados por toda a Casa de Diversões.



Para obter a bonificação: Fique em frente ao bloco e dê um chute nele pressionando o Botão B.

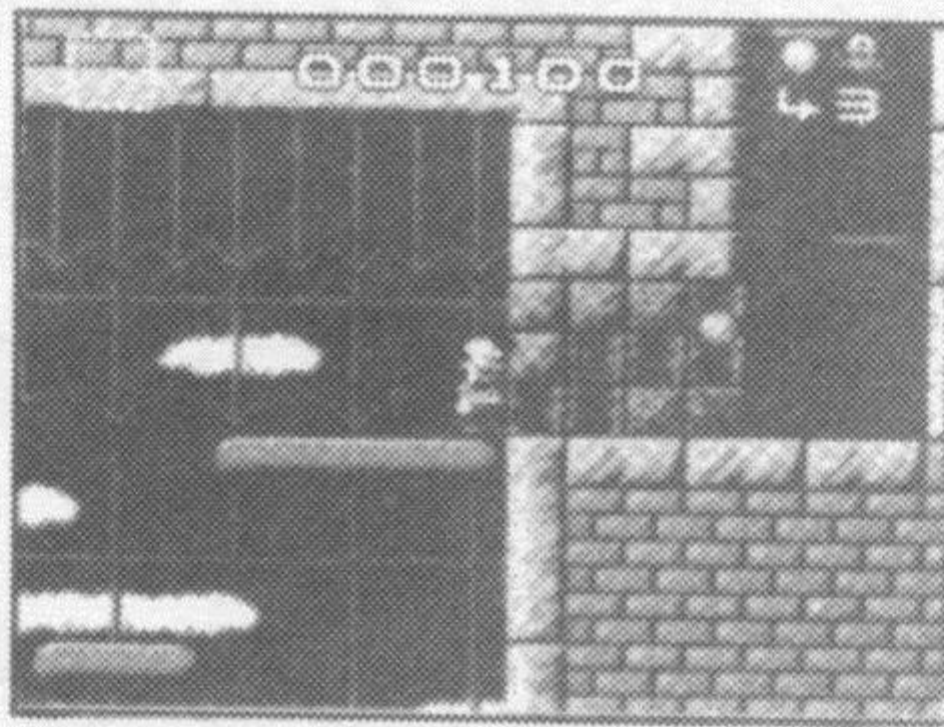
Uma vez dado o chute, o bloco desaparecerá e uma bonificação piscará brevemente na tela. (Veja o item "Guia da Casa de Diversões de Krustyland" descrito mais adiante.)

Bonificação de Super Bolas

Certas paredes que levam a passagens, ou bloqueiam seu caminho ou o caminho dos ratos, são feitas de Blocos Esfarelantes. Você pode removê-los pisando neles, ou atingindo-os com uma ou mais Super Bolas.

Para arremessar uma Super Bola: Pressione o Botão B.

NOTA: Você somente pode arremessar uma Super Bola depois de pegar uma Bonificação de Super Bola.



Bonificações de Passagem Secreta

Alguns Blocos Mágicos de Bonificação, quando chutados, explodem e não liberam objetos de bonificação. São Bonificações de Passagem Secreta. *Em algum lugar*, ou no nível que você está atualmente ou na seção do salão, aparecerá o acesso para uma nova passagem ou uma porta levando para uma sala de bonificação. Dentro pode haver mais Bonificações Mágicas ou Objetos vitais para guiar os ratos para as armadilhas.

Quando você entrar em uma sala de bonificação, pegue todos os objetos antes que a mágica de bonificação acabe e você seja levado de volta para o nível. Se você não reunir todos os objetos, será teletransportado de volta por onde entrou. Se você reunir todos os objetos, ganhará um Boneco Krusty, que lhe dará uma vida de bonificação, e em alguns níveis você também poderá ser teletransportado para outra parte inacessível do nível.

Fazendo de Palhaços os Inimigos de Krusty

Além da Casa de Diversões estar infestada por ratos, há também um bando de criaturas estranhas tentando levar o marca-passos de Krusty ao limite. Se eles baterem nele o suficiente, Krusty cansará, cairá exausto, e você perderá uma vida e terá que reiniciar o nível. Se você perder todas as suas vidas, o jogo terminará.

Para lidar com essas pestes causadoras de problemas: Você começa o jogo com 10 tortas de creme.

Para arremessar uma torta: Pressione o Botão B.

O número de tortas que você ainda tem é mostrado no topo da tela.

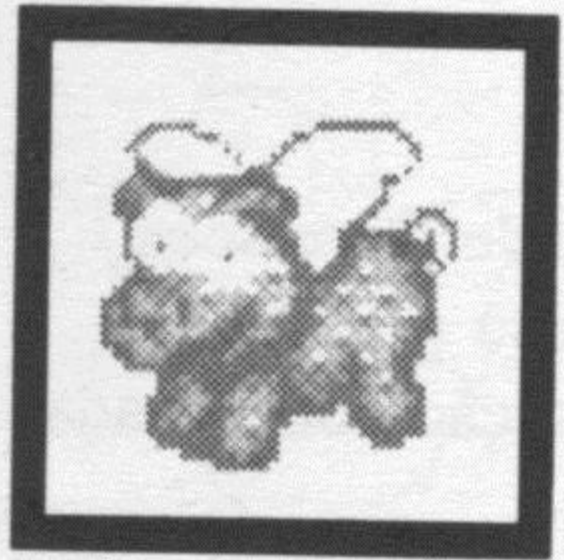
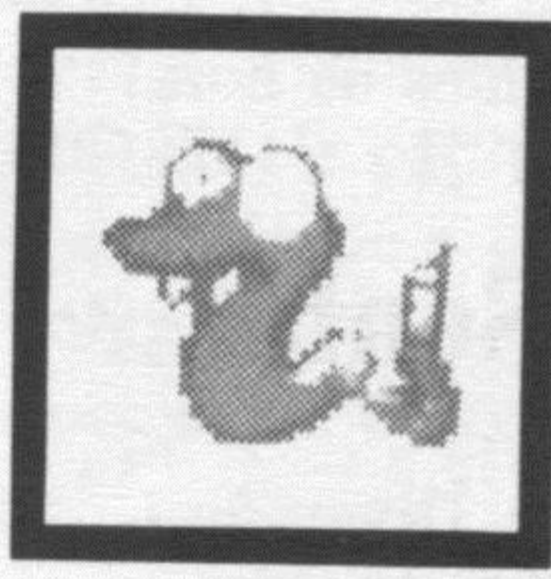


Inimigos:

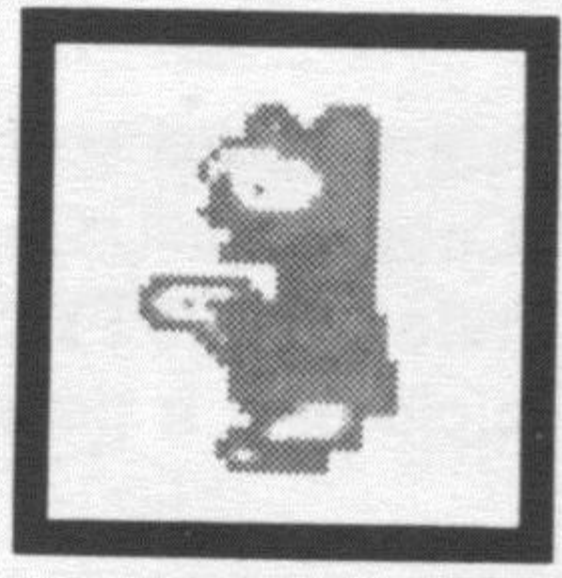
Valores dos Pontos do Inimigo:

Seção 1	100
Seções 2 e 3	500
Seções 4 e 5	1000

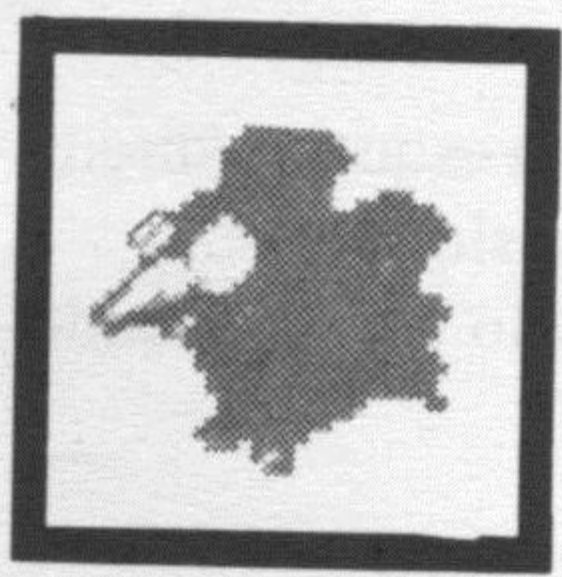
Cobras Venenosas: Se arrastam pelo chão cuspidando Bolas Venenosas.



Porcos Voadores Cor de Rosa: Flutuam pelo ar, tentando sentar em você.



Alienígenas com Laser: Andam à sua volta atirando com raios laser de alta potência.



Pássaros Gigantes: Voam à sua volta, bicando você.

Bonificação de Tempo...

Tocando Krusty para Frente

Um especialista em diversões como Krusty não tem tempo a perder, assim mantenha o passo firme pelos níveis. Não há penalidade por ir devagar, mas há certamente uma grande bonificação por chegar antes da hora!

Senha...

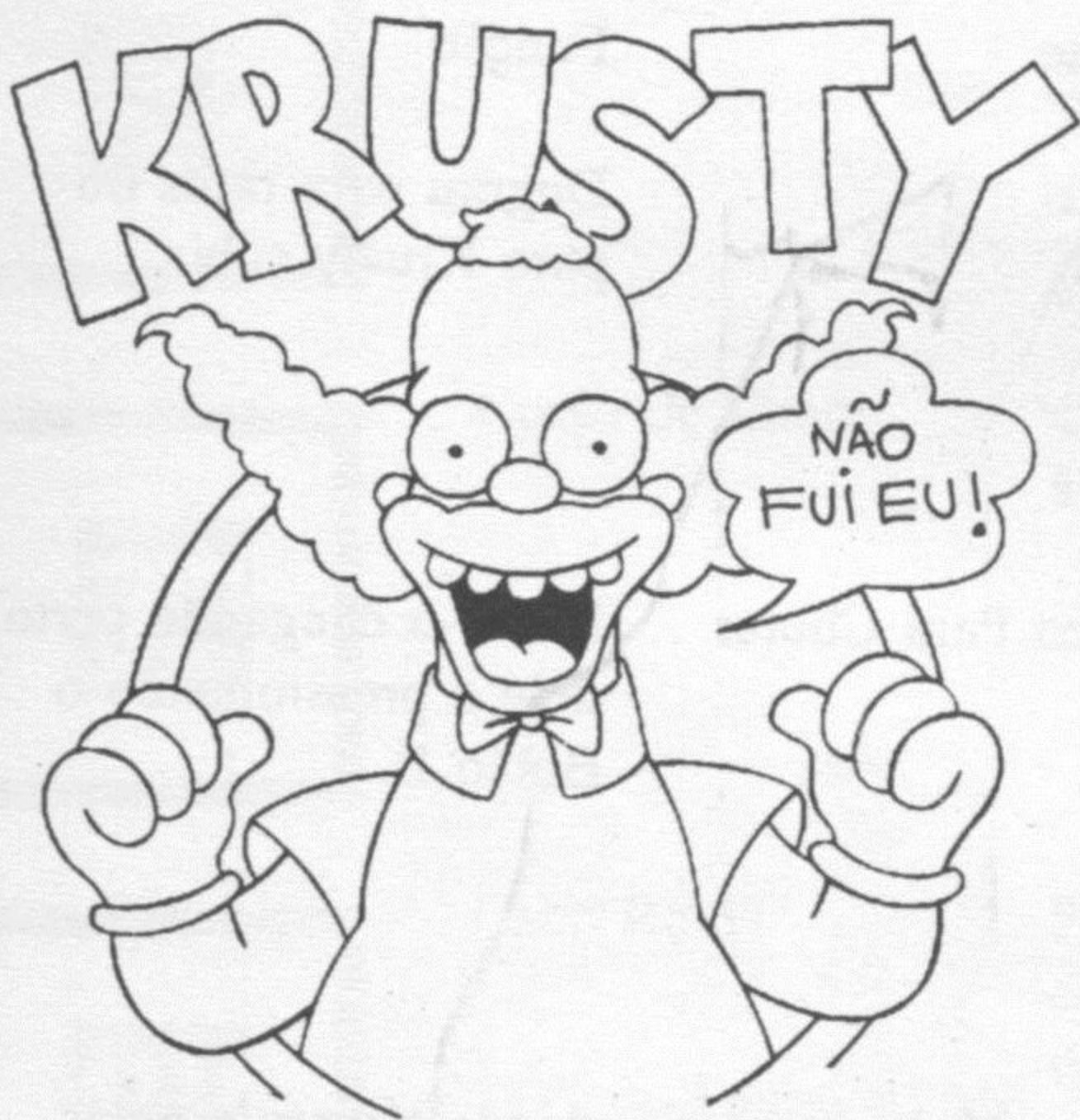
A Diversão Continua

Terminando satisfatoriamente uma seção da Casa de Diversões, você verá uma senha. Copie-a cuidadosamente. Isso permitirá a você reiniciar o jogo outra vez a partir da última seção completada.

Para usar sua senha, carregue o jogo como explicado no item "Começando". Quando você vir a Tela de Apresentação com o título "KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE", pressione o Botão Início para ir para a tela de entrada da senha.

Para entrar com sua senha: Usando o Botão D para a esquerda/direita escolha a letra que você deseja mudar, depois pressione-o para cima/baixo para mudar cada letra. Pressione o Botão Início quando a senha estiver completa.

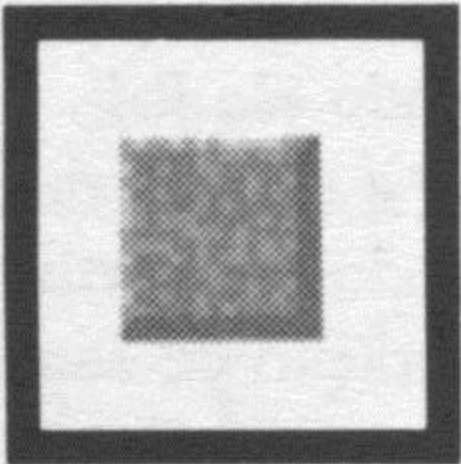

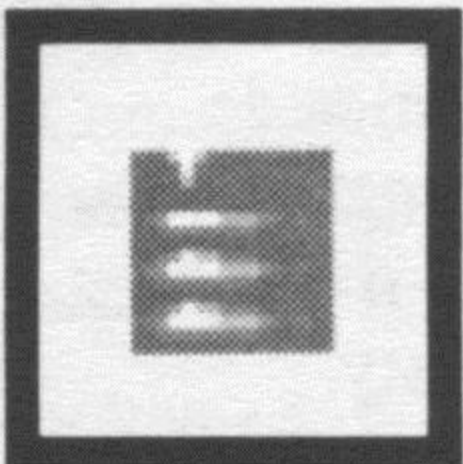
Caos em Krustyland

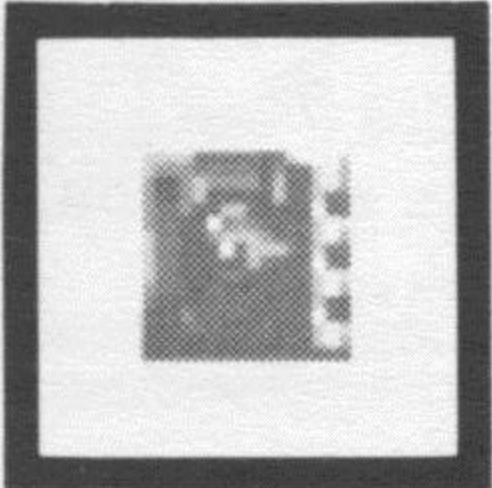
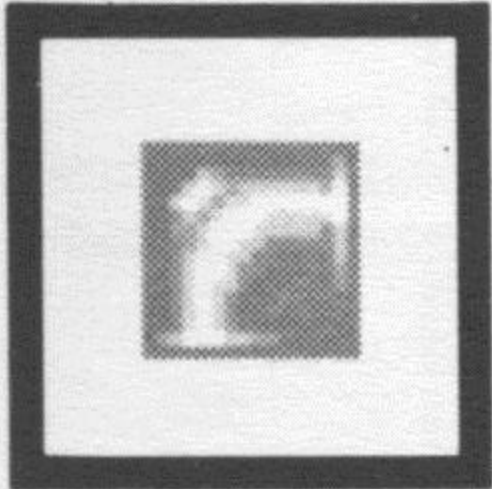
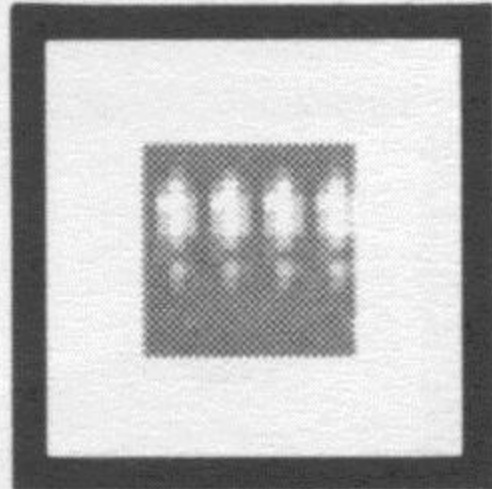
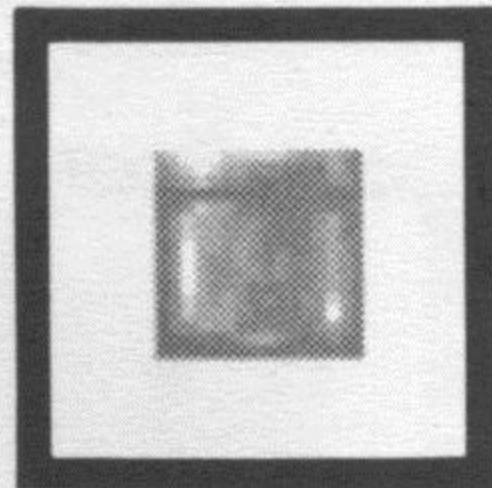


MATT GROENING

Krusty o Palhaço nunca esteve numa situação tão ruim – exceto talvez quando ele foi para a cadeia, ou quando ele partiu o coração de seu pobre pai – e você é sua única esperança. Livre-se dos ratos. Arremesse algumas tortas. Ache as passagens secretas. Salve a principal atração turística de Springfield. Ou será o fim de Krusty.

Guia da Casa de Diversões de Krustyland:

Objeto	Nome	Função
	Bloco	Degrau para ratos ou para Krusty subir.
	Bloco Para Chutar	Mova-o chegando perto dele e pressionando o Botão B.
	Super Mola	Ajuda Krusty a pular mais alto. NOTA: Nem todas as Super Molas podem ser apanhadas. Você só pode pegá-las quando conseguir permanecer imóvel sobre elas.

Objeto	Nome	Função
	Ventilador	Assopra os ratos para a direção que estiver apontando. NOTA: Nem todos os ventiladores podem ser pegos.
	Curva de Cano	Conecta 2 canos de ângulos retos entre si.
	Cano Reto	Preenche o espaço onde está faltando um pedaço de cano. Estende o comprimento do cano.
	Jarra de Vidro	O primeiro rato sobre a jarra cai dentro dela, permitindo que você mova a jarra e o rato para qualquer lugar. Uma vez que um rato está dentro, ela atua como um degrau para outros ratos.

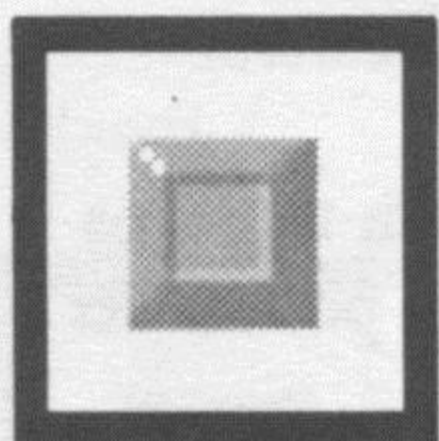
Para soltar um rato preso na jarra: Fique próximo da jarra e pressione o Botão B.

Objeto

Nome

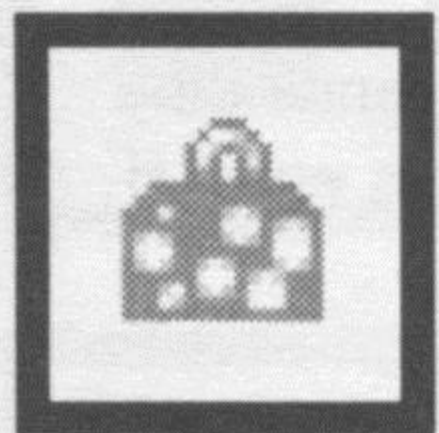
Função

BLOCOS MÁGICOS DE BONIFICAÇÃO:



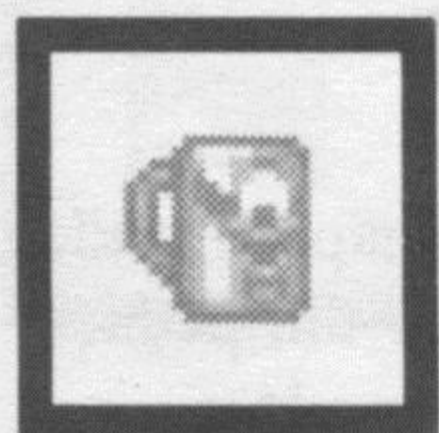
Bloco Mágico

Contém 1 das 7 bonificações abaixo, ou abre uma passagem secreta.



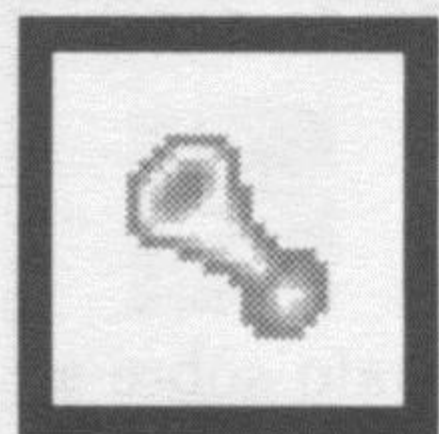
Mala de Truques de Krusty

10 Pontos.



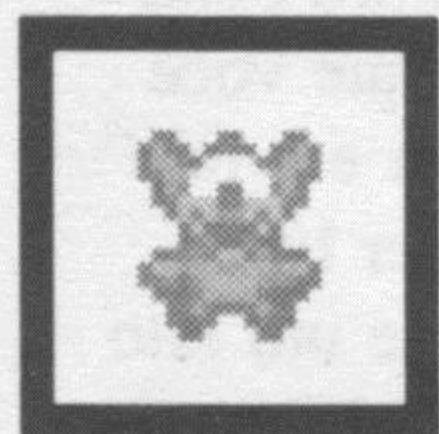
Caneca de Krusty

20 Pontos.



Buzina de Krusty

50 Pontos.



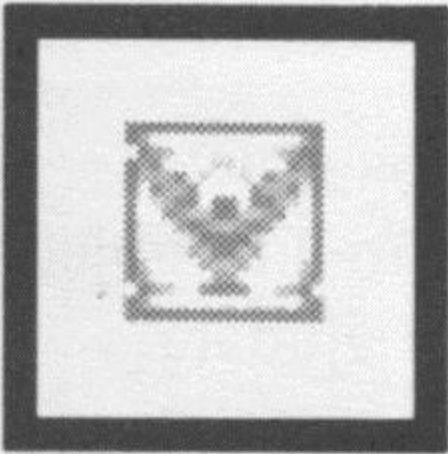

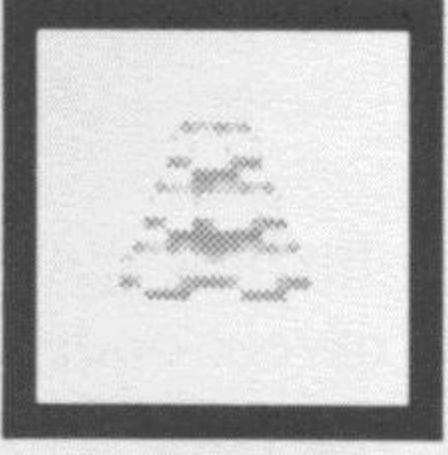
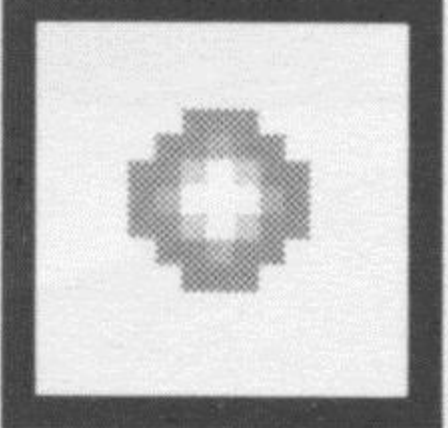
Boneco de Krusty

Vida Extra (Máximo de 9).

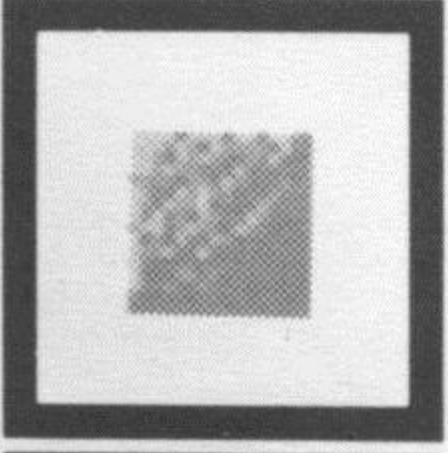
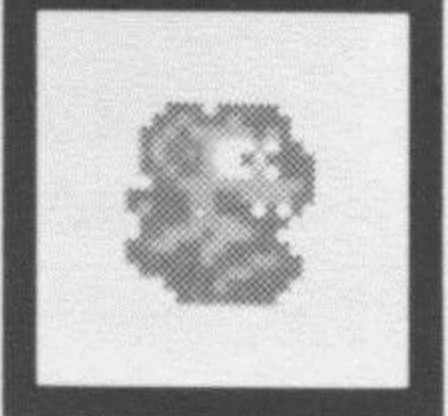


Sanduíche de Krusty

Bonificação de Saúde.

Objeto	Nome	Função
	Batatas Fritas de Krusty	Bonificação de Saúde.
	Milk-Shake de Krusty	Bonificação de Saúde.
	Tortas	Dá a você 10 tortas.
	Super Bolas	Dá a você 5 Super Bolas para derrubar paredes com Blocos Esfarelantes.

OUTROS OBJETOS:

	Blocos Esfarelantes	Esmigalham quando pisados ou atingidos por uma Super Bola.
	Rato	A bola de pelos que você vai ter que achar, mover e jogar fora.

Dicas Úteis

- Use os Blocos, Super Molas, Ventiladores e outros objetos para ajudá-lo a pular mais alto. Muitas vezes, o primeiro objeto que você achar pode ser exatamente aquele que o ajudará a alcançar outros itens.
- Chegue bem próximo dos Objetos e Blocos Mágicos de Bonificação que devem ser chutados. Pressionando o Botão B, você arremessará uma torta de creme ou uma Super Bola.
- Os ratos podem estar separados. Certifique-se de que *todos* foram conduzidos às armadilhas.
- Cá entre nós, em capacidade atlética até Homer é melhor que Krusty. No entanto, a velocidade é a solução nos níveis onde você tem que usar o mesmo objeto mais de uma vez para recolher os ratos.

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS