

メガ・CD専用



馬主必携

取扱説明書



MEGA-CDディスク使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてもダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

はじめに

自分が馬主になる、そして持ち馬がダービーを制する……競馬ファンならば一度は見る夢ではないでしょうか。『Winning Post』はそんな夢を実現するシミュレーションゲームです。

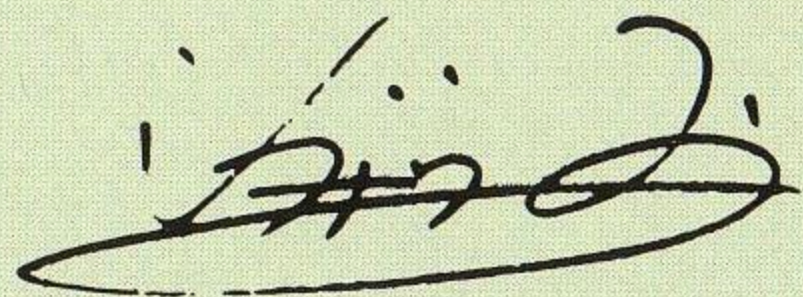
あなたは馬主となって、仔馬を購入し、調教師に預け、レースに出します。そして、資金をためて自分の牧場を持ち、ついには世界最強馬を決める凱旋門賞に挑むのです。

サラブレッドは、人間がつくり出した最高の芸術品といわれています。競馬は弱い馬を過酷に切り捨て、強い馬の血統を作り出すブラッドスポーツなのです。本ゲームでも、血統はレースに勝つための重要な要素です。

競馬は、多くの人々によって支えられています。これらの人々の息がぴったりと合えば、それまで凡走しかしなかった馬が突然好走することもあります。しかし、皆の意志が揃わなければ、素質のある馬が実力を発揮せずに引退することもあります。調教師や騎手に対して意志を通し、より強い馬を作るための環境を整えることが馬主としてのあなたの務めです。

強い馬を育て、走らせる。そこには夢があります。あなたの手で、日本最強、そして凱旋門賞を制する世界最強馬を送り出してやってください。

シブサワ・コウ



CONTENTS

1. 『Winning Post』の世界——6
ゲームの流れ、めざせ！凱旋門賞
2. ゲームの開始——8
ゲームを始める前に、馬主登録を行う
3. 馬主は平日も忙しい——16
平日のコマンド、日曜、情報、厩舎、牧場、馬主、秘書、機能
4. 競走馬を知る——29
馬データ、距離適性、脚質、血統
5. 情報収集と年末行事——33
月刊競馬ニュース、収支報告と年末行事、馬にも人にも引退はつきもの
未来の名馬を求めて、牧場を開設し、オーナーブリーダーに
6. 日曜日は競馬場へ行こう！——42
日曜のコマンド、レースを見たい、レースに出走させたい
条件と賞金、レースの賞金と体系
7. ターフは劇場——50
スーパーホース、名調教師、スター騎手、競馬場紹介
コマンド一覧、重賞一覧、さくいん、トラブルについて



サウンドについて

作曲者のプロフィール

山崎洋一……………千葉県出身。フリーのアレンジャー、キーボードプレイヤー。大学在学中よりバンド活動をはじめ、卒業後、藤井尚之（チェッカーズ）のソロツアー、Darek Jackson マザーランドなどに参加。現在、中山美穂のツアーでアレンジキーボードを担当し活躍中である。

『Winning Post』のサウンド

競馬場内に響くファンファーレや、競走馬の蹄の音など臨場感溢れるものになっています。そのほかにも、母馬と仔馬のほほえましい光景をイメージした曲などが、あなたをすばらしい競馬の世界へと誘うでしょう。

写真協力：上田美貴子

1. 『Winning Post』の世界

ゲームの流れ

プレイヤーは馬主となり、世界最高峰と言われるレース、フランスの凱旋門賞に優勝する馬を送り出すことをめざします。

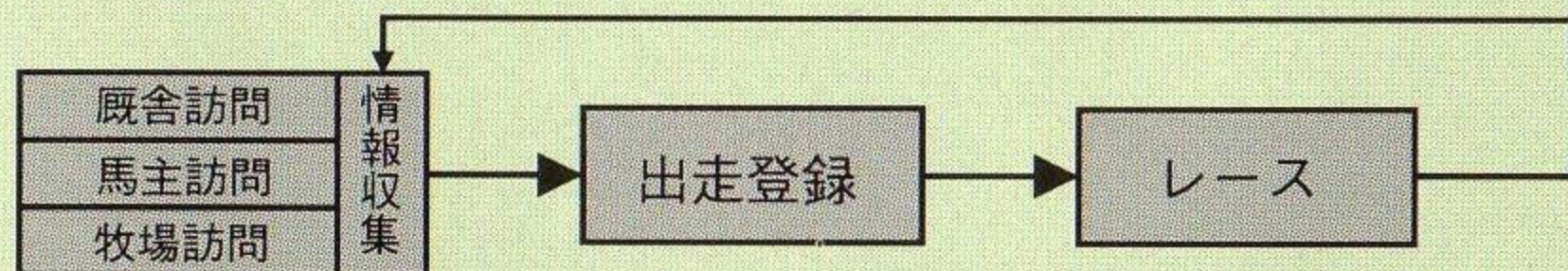
ゲームの概要

ゲームは1997年からはじまります。また、平日と日曜に分けられています。平日は、馬主として人々と交渉し、出したいレースや騎乗させたい騎手を選択します。レースに自分の馬が出るときは登録料を支払います。日曜になると、競馬場に行って競馬を観戦します。自分の馬が勝つと、賞金がもらえます。

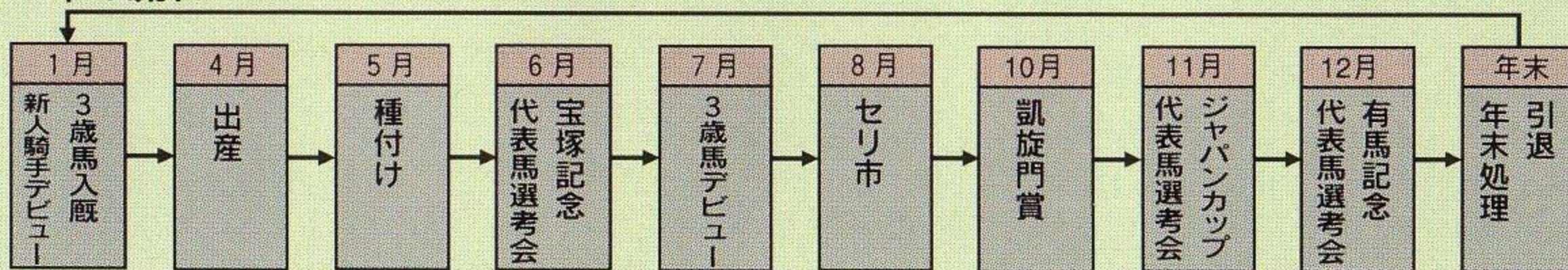
また、来年以降に備えてよい仔馬を探し、仔馬をセリ市や他の馬主との直接取引で購入します。

毎月末には、厩舎に預託料を支払います。このときに所持金がマイナスになると、ゲームオーバーになります。年末になると、優秀馬が表彰され、一区切りがつきます。

1週間の流れ



1年の流れ



強い馬をつくる

やがて、所持金がたまったら牧場を購入します。牧場を購入すると、自分の好みの配合の仔馬が生産でき、生産した仔馬をセリ市で売ることによって収入を得られるようになります。また、競走馬として活躍した馬を牧場で繁殖に上げることもできます。

こうして個人牧場を経営しつつ、日本一の、さらに世界一の馬主となり、より強い馬をつくり、育てていきます。

めざせ！凱旋門賞

最終目標

プレイヤーの持ち馬がある条件を満たすと、凱旋門賞への出走が可能になります。凱旋門賞を制すると、世界最高の馬として認められ、勝利のセレモニーが行われます。なお、凱旋門賞を取った後もプレイを続行できます。

凱旋門賞——世界最強馬決定戦

毎年、10月にフランスのロンシャン競馬場で開催されるG I競走です。競馬の発祥地イギリスやフランスなどのヨーロッパ諸国はもちろん、アメリカやアラブなどの馬主の馬が出走し、2400mの距離で争います。

このレースに勝った馬は、世界最強馬の称号を与えられます。

所持金マイナスでゲームオーバー

月末に所持金がマイナスになると、馬主として破産したことになります。そこでゲームオーバーとなり、プレイを最初からやり直すことになります。

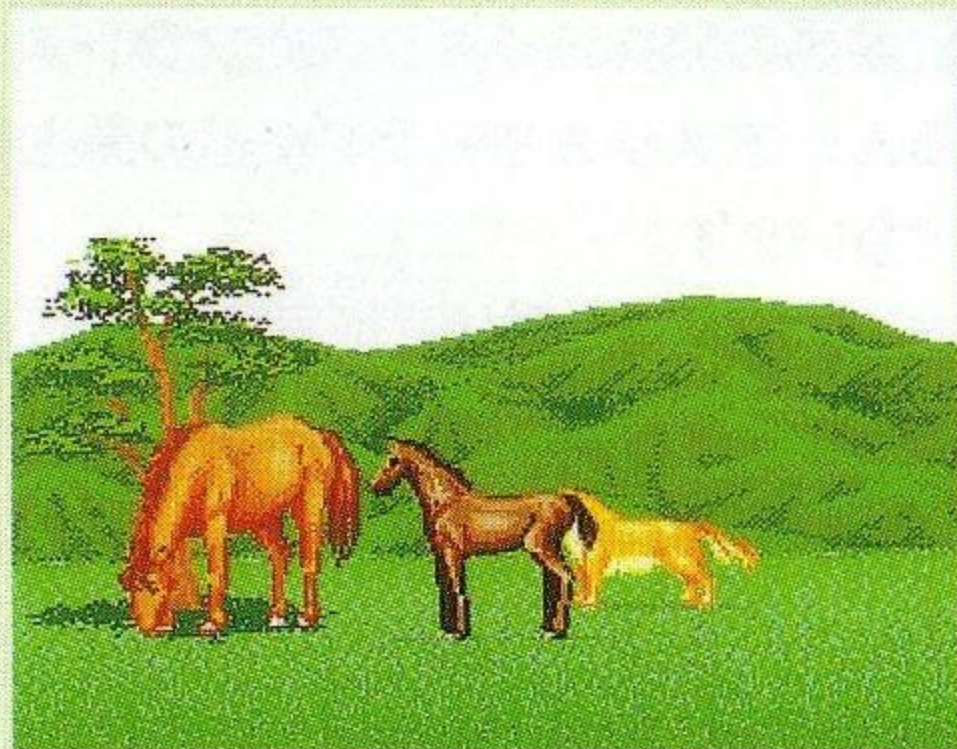
2.ゲームの開始

ゲームを始める前に

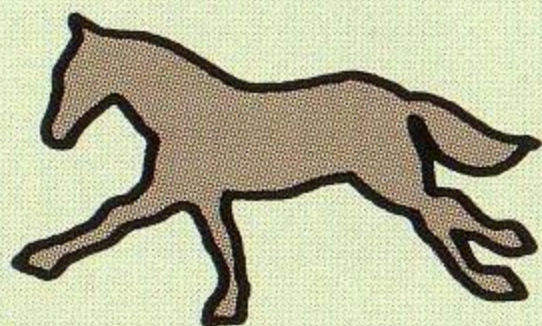
ゲームをセットする

本製品では、ゲームデータをセーブするのにバックアップRAMカートリッジ（別売）が必要です。

- ①ゲームを始める前にRAMカートリッジをセットしてください。
- ②メガドライブのパワースイッチをONにします。
- ③ディスクをセットして、「CD-ROM」を選択します。
- ④ディスクを読み込んだ後、セーブするのに必要なブロック数が表示されます。このときセーブに必要な空き容量がなければ、データ消去画面に切り替わるので不要なデータを消します。
- ⑤コントロールパッドのボタンをどれか押すと、オープニング画面が始まります。



- ⑥好きなところでスタートボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。



バックアップRAMカートリッジの使用方法

バックアップRAMカートリッジ（別売）を使ってデータのセーブ・コピー・消去、カートリッジの初期化をする際は、メガドライブのパワースイッチをONにする前にメガドライブのカートリッジスロットにセットしてください。

※バックアップRAMカートリッジをセットせずにゲームを始めてしまった場合は、いったんゲームを途中で終わらせて、メガドライブのパワースイッチをOFFにしてからセットしてください。

MEGA-CDのディスクの取り出し方

①ゲーム中またはゲームオーバー後にリセットボタンを押します。

※ゲームセーブ中はリセットボタンを押さないでください。

②MEGA-CDのロゴが表示されたら、スタートボタンを押してコントロール画面を表示させます。

③方向ボタンで「OPEN」を選び、Cボタンを押します。トレイが開き、「OPEN」表示が「CLOSE」表示に変わります。

④ディスクの信号面に触れないように手でもってトレイから取り出します。

⑤方向ボタンで「CLOSE」を選び、Cボタンを押します。トレイが閉じ、「CLOSE」表示が「OPEN」に変わります。

■ コントロールパッドの使い方

コントロールパッドは、1・2のどちらでもプレイできます。



■ 項目の選択／YES・NOの選択

方向ボタンで項目を選択し、Cボタンを押すと決定します。Bボタンを押すと、NOまたは項目のキャンセルになります。YES（はい）NO（いいえ）を選択するときは、方向ボタンでカーソル（反転表示）を移動させます。


■ 新しくゲームを始める

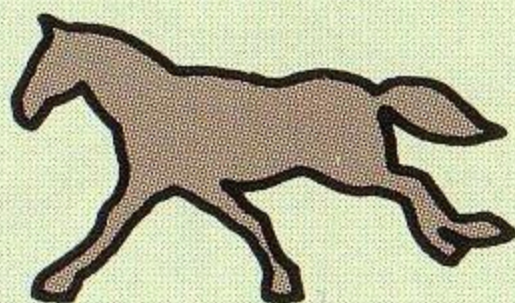
メニューから「ゲームをはじめからやり直す」を選びます。

■ 前回プレイした続きから始める（ロード）

「前回の続きからゲームを始める」を選びます。

■ ゲームを記録する（セーブ）

機能コマンド  の中断でゲームをセーブします。バックアップRAMカートリッジの使用により、最大2つまでのゲームデータをセーブできます。



必要な容量

1つのデータをセーブするのに、バックアップRAMカートリッジ上で621ブロック)が必要です。

容量がない場合


バックアップRAMカートリッジが、他のデータで埋まっていて容量がない場合は、不要なデータを消去します。



データの保存・消去

データの保存・消去は、コントロール画面の「OPTION」コマンドで行います。ゲームを開始したときに、データをセーブするだけの空き容量が無い場合は、自動的にファイル消去の機能画面が表示されるので、画面上で不要なファイルを消去します。

ゲームの終了

機能コマンド  の中断を選びます。ゲームをセーブしたあと、終了するか聞いてきます。YESを選ぶとゲームは終了します。

馬主登録を行う



まず、馬主として登録するために、次の手続きをします。

ゲームの開始

拠点を決める

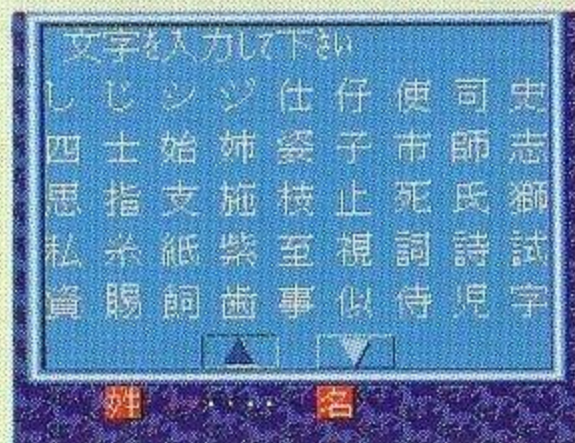
美浦（関東）か栗東（関西）かを選びます。拠点で違うのは調教師、騎手、レースの種類です。

名前をつける

名前を入力します。名前は、姓、名とも3文字以内です。漢字、ひらがな、カタカナ、英字（大文字）を入力できます。

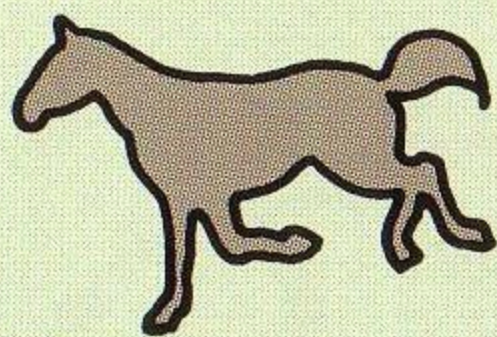


①入力したい漢字の音の1文字目を、50音表の中から選んで、Aボタンを押す。



②その音で始まる漢字の一覧表が表示される。一覧表におさまらないときは、▲▼を選んで表示を切り替え。

50音表に戻るときは、Bボタンを押す。

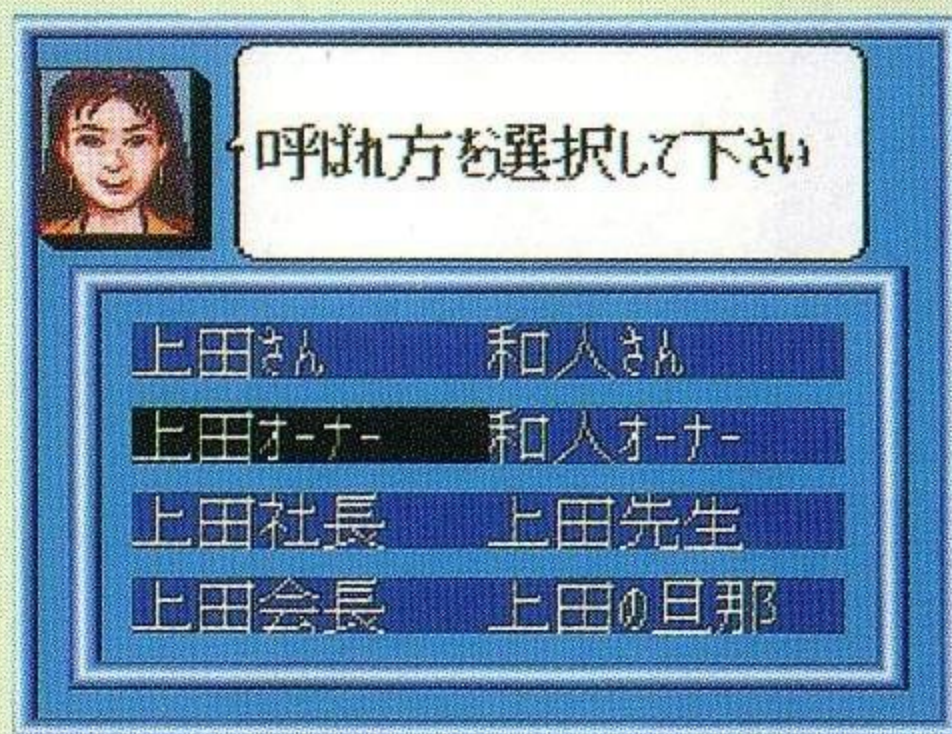




③漢字を選び、Aボタンを押すとその字を入力。入力後、BSを選ぶかBボタンを押すと1つ前の文字を消去する。2文字目以降も同様に入力する(3文字まで)。

④最大文字数まで入力するか決定を選ぶ。「よろしいですか?」と表示。YESを選ぶと決定、NOを選ぶと①へ戻る。名も①～④の要領で入力する。

性別、年齢、血液型、呼ばれ方を決める



- 性別.....男性か女性かを選ぶ。
- 年齢.....20歳以上でないと馬券を購入できない。
- 血液型.....A、B、O、ABから選ぶ。
- 呼ばれ方.....秘書、調教師などからの名前の呼ばれ方。8種類のうちから好きなものを選ぶ。

競走馬をもらう

ゲーム開始時に4歳と3歳それぞれ1頭ずつサラブレッドがプレゼントされます。

表示された5頭の中から、気に入った馬を選びます。

1頭ごとに性格と、距離適性の説明があります。選択の参考にしてください。



馬に命名する.....競走馬に名前をつけます。2文字以上、9文字までのカタカナで命名します。



を選ぶと、コンピュータが馬名を自動作成します。

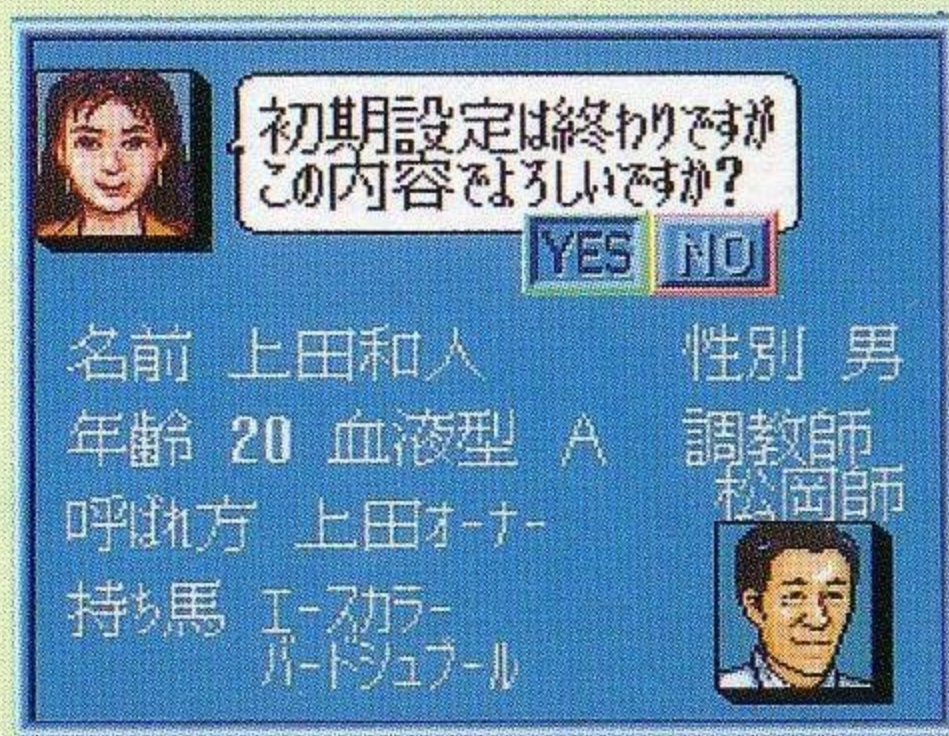
調教師を選ぶ

競走馬を預ける調教師を選びます。美浦と栗東でそれぞれ15人ずついます。厩舎が満杯で断られることもあります。



確認する

すべてを選び終わると、「これでよろしいですか?」と表示されます。よければYES、変更するときはNOを選びます。NOを選ぶと、名前の入力からやり直します。



勝負服プレゼント

勝負服がプレイヤーにプレゼントされます。

3. 馬主は平日も忙しい

平日のコマンド

平日のコマンドには、日曜、情報、厩舎など7種類あります。



- 日曜
- 情報
- 厩舎 (20ページ)
- 牧場 (22ページ)
- 馬主 (24ページ)
- 秘書 (26ページ)
- 機能 (28ページ)

①年、月、週 ②馬主名 ③所持金

馬主は平日も忙しい



日曜コマンド

平日のコマンドを終了します。競馬場に行くか、次週に進みます。



情報コマンド



こちらでは、競走馬や馬主、騎手などに関連する情報を見ることができます。

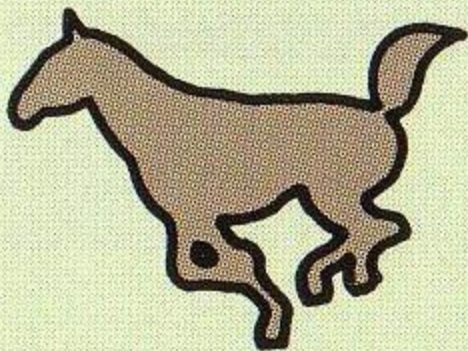
所有馬

自分の所有する競走馬のデータを表示します (29ページ参照)。

仔馬


自分の所有する仔馬のデータを表示します。

全：父親と母親が同じ馬を全兄弟といいます。母親のみ同じ馬を半兄弟といいます。馬名の後の数字は、勝ち星を表わします。



競走馬

トレーニングセンターごとに、馬齢、牡牝別に、現役競走馬のデータを表示します。

	1-イスラケ-7	成績
	鹿毛 4歳牡	賞金
	厩加納 担新田	血統
	牧三石専 牝○ 次若葉5	良
レース名 年月週開催距離状		
朝日杯3歳5 96122中山1600良		

馬主

馬主のデータを表示します (25ページ参照)。


調教師

調教師のデータを表示します。

	奥山章治師	美
	成績: 0-0-0-0	
	賞金: 0万	
所属騎手:	横平典好	経験値
性格:	冷静主義	32000
方針:	理想主義	友好度
連打:	慎重	0
相手:	慎重	
調教師:	慎重	
騎手起用:	慎重	

馬主は平日も忙しい


騎手



岡路幸夫JK 49歳 美
戦歴: 0-0-0-0
賞金: 0万
所属厩舎: 71-
性別: 男 経験値 49600
性格: 冷静 友好度 0
得意戦術: 自在
通算勝利: 973勝

騎手データを表示します。


生産者



早来専売牧場
場長: 吉野昭文
代表生産馬: スーパースト
本年度賞金: 0万
繁殖牝馬数: 41頭
繋養種牡馬: 9頭

生産者データを表示します。

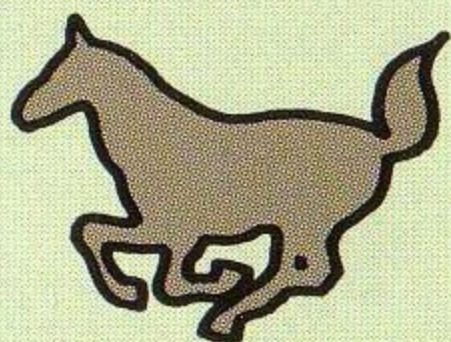
種付権



ソリッド7 (17歳)
種付権相場 8640万
種付権所有牧場一覧
門別専売牧場 武野牧場
三石専売牧場 大和牧場
新冠専売牧場 大和牧場
武野牧場 大和牧場

種牡馬について、その種付権を所有している牧場名を表示します。

馬主は平日も忙しい



番組表

レースのスケジュールを表示します。

週別 レース開催地、レース名のリストを週別に表示します。前週までの結果、今週のレースの登録状況、来週以降のレースの概要を表示します。

1997年1月1週		上田和人	
1月1週			
1	1R	4歳 未勝利	D1200M
回	2R	5上 900万下	D1800M
中	3R	若竹賞	D1800M
山	4R	金杯(東)	2000M
1	1R	4歳 未勝利	D1200M
回	2R	5上 900万下	D1400M
京	3R	紅梅賞	D1200M
都	4R	金杯(西)	2000M
資金		9990万	

馬別 所有馬別に、向こう10週間の出走できるレースのクラスを表示します。レースを選択するとその概要が表示されます。

E-スカラー		Aボクシ馬情報				
月週	1R	2R	3R	4R	西3	西4
1	1		5特			
1	2	5下				
1	3		5下			
1	4	未勝	5下			
2	1	5下				
2	2	未勝				
2	3	未勝	5下			
2	4	未勝	5下			
3	1	未勝				
3	2	未勝				

馬主は平日も忙しい



厩舎コマンド

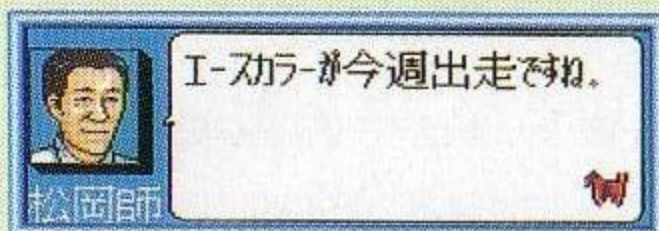


やあ、いらっしやい。
朝早くからご苦労さまです。
調教を見に来たんですか？

馬主は平日も忙しい

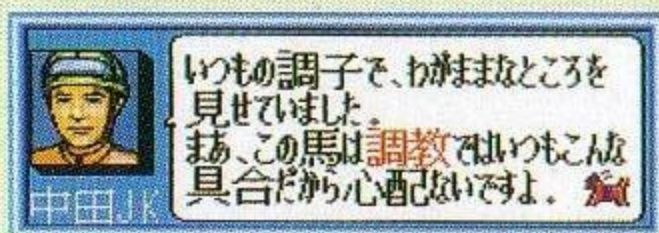
情報

厩舎には調教師である私と、所属騎手、そして厩務員がいます。馬の調子などをお話ししますよ。時々はいらっしゃってください。



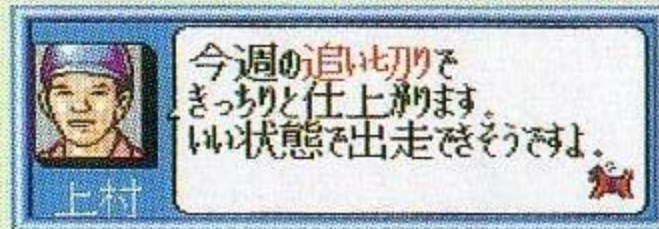
調教師

馬の出走予定について教えます。



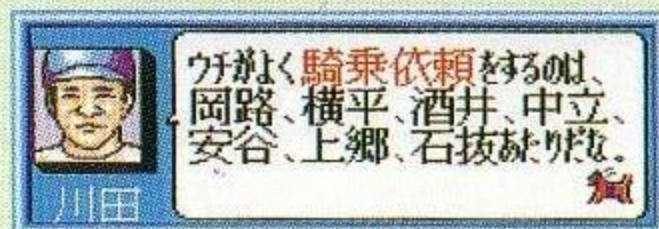
所属騎手

馬の仕上がり状態について教えます。



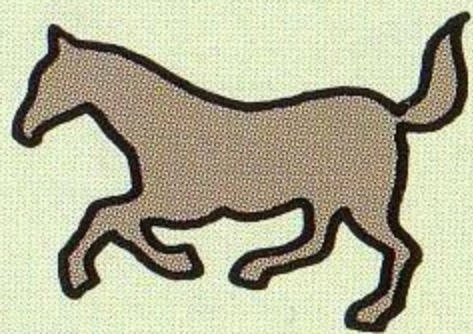
担当厩務員

馬の調子について教えます。



他の厩務員

他の競走馬や騎手の噂^{うわさ}を教えます。



登録

出馬登録は、最初のうちは私が行います。しばらくして経験値が上がったら、オーナーが登録をしてくださっても結構です。必要な経験値は、私が教えますので聞いてください。

カワインスケ		Aボクで馬情報					
月	週	1R	2R	3R	4R	西3	西4
1	1				GIII		GIII
1	2				OP		
1	3						
1	4				GII		GII
1	1			GIII			
1	2			GIII	GIII		
1	3						
1	4				GII		GII
1	1						GII
1	2			OP			

出馬登録を行うと、10週間以内にその馬の出走できるレースが表示されます。出走させたいレースを決定してください。

騎手を変更したいときは、同じようにまず、出走させるレースを決定します。騎手を変更するか聞かれるので、YESを選びます。騎乗可能な騎手のリストが表示されます。騎乗させたい騎手を選びます。

調教

調教は、私の長年の経験をもとに行ってます。ご自分の馬に対する心配はよくわかりますが、私を信用していただきたい。ただ、どうしても意見をおっしゃりたいなら、経験値を上げてからお願いします。



スノコスマスの調教方針をどうしたいか決めてください。

芦口師

スノコスマス
エルカーサ
キリトウショウ
パラジャ
レオポルド
ルシファー

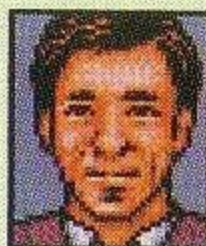
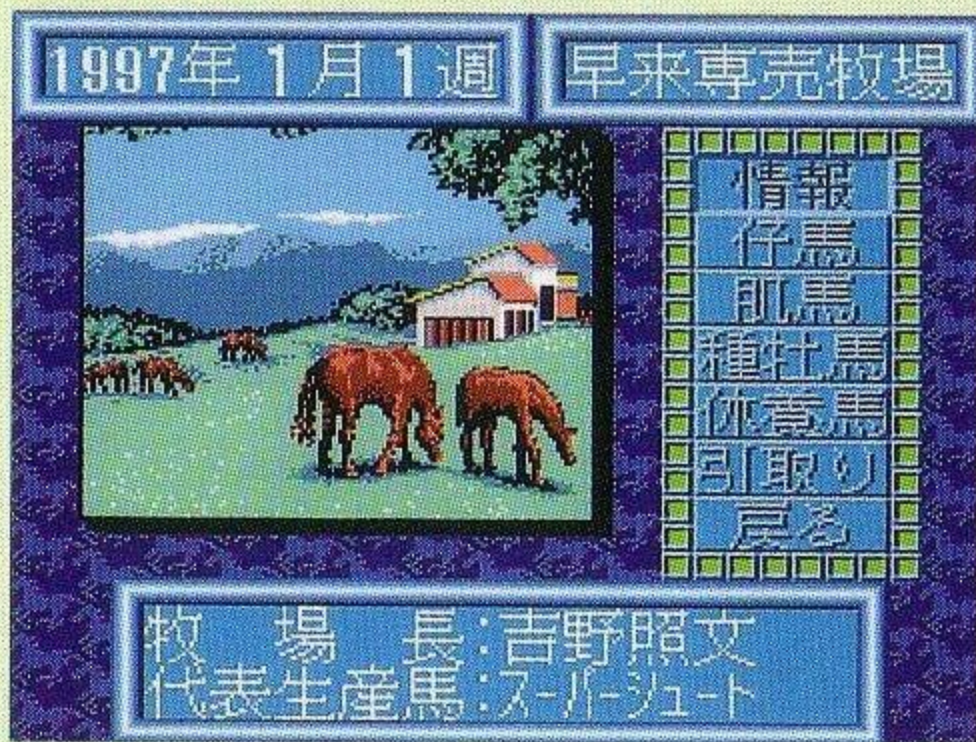
1 目次

スピード
スタミナ
瞬発力
全般

調教指示は馬ごとに、何を重点的に調教するか指示を出します。スピード、スタミナ、瞬発力、全般の4つから選びます。



牧場コマンド



これはこれは、遠いところをようこそ。牧場では、仔馬をチェックできます。ここでチェックした仔馬は、セリ市のとき自動的にチェック（セリに参加する）された状態になります。

馬主は平日も忙しい

専売牧場

生産した馬をすべてセリ市で売る牧場です。^{はやきた}早来と^{しずない}静内、この2つの専売牧場は他に比べて規模が大きく、2大牧場とされています。種牡馬も^{けいよう}繋養しています。

個人牧場

馬主個人が所有、経営している牧場です。

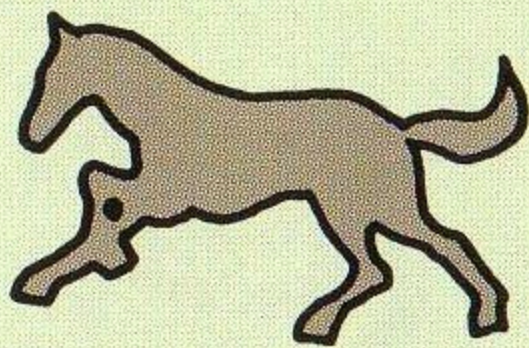
育成牧場

仔馬を育成し、3歳になるまで競走馬としての基本的な訓練、管理する専門の牧場です。7月から12月の間だけ行くことができます。

スタッド

種牡馬の管理を専門に行う牧場です。種牡馬には、スタッドが所有するものと、複数の牧場がシンジケートをつくって共同所有しているものの2種類あります。

※ 2大牧場以外の専売牧場、個人牧場に種牡馬はいません。



その牧場で生産された馬についての情報を得ます。

また、仔馬、肌馬、種牡馬、休養馬についての情報を見ます。



評：馬の評価額を表す。

引き取り

シーズン途中で競走馬を引退させ、こちらで引き取ります。競走馬を引き取るかどうかは、私などの牧場長が判断します。成績がよければ相応の引き取り料をお支払いします。引き取りの場合、繁殖馬（種牡馬、肌馬）にはなれません。



※その馬が生まれた牧場に引き取られる場合は、引き取り料はありませんが、成績次第で繁殖馬になれます。

馬主は平日も忙しい



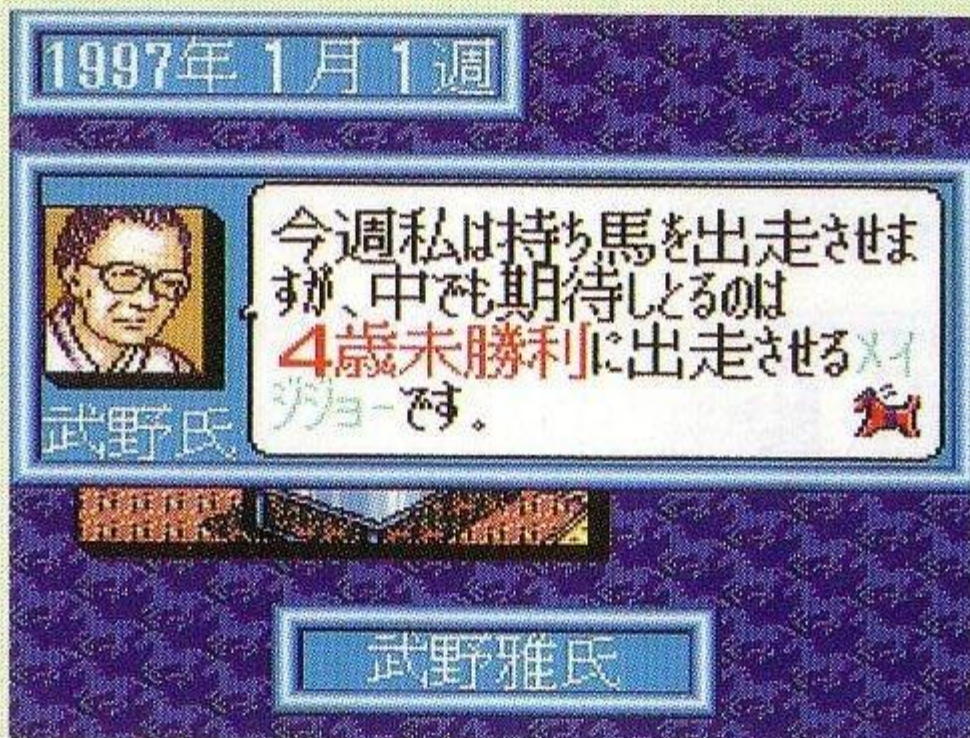
馬主コマンド



お久しぶりです。最近、G Iのときに馬主席にいらっしゃいませんので、どうしたのかと思っていたところです。

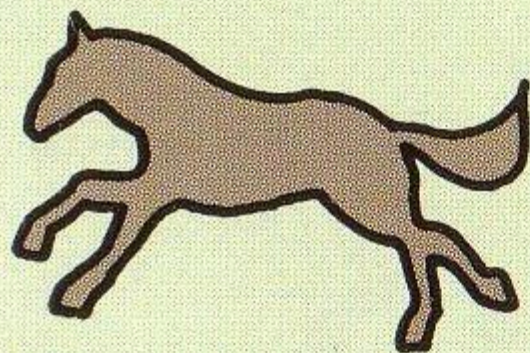
情報

その週に、出走を予定している馬についてお話しします。馬券購入の参考にでもなさってください。



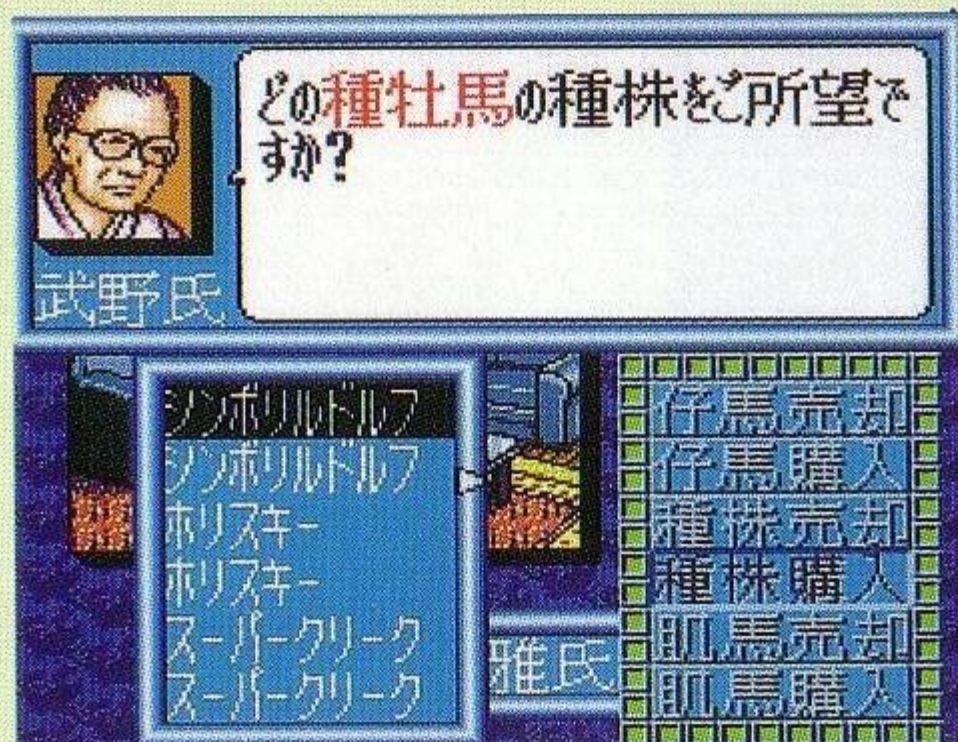
たいていの馬主は強気です。ただ、それを鵜呑みにして、馬券を買うとひどい目に合うかも……。

馬主は平日も忙しい



交渉

あなたが牧場を持っていらしたら、仔馬、種株、肌馬の購入、売却を行えます。もっとも、こちらとしても貴重な種株などをお譲りするので、相応の額にはなりますが……。



調教師から

「〇〇牧場の〇〇（繁殖牝馬名）が今年産んだ仔は走りそうだ」

といわれたら、とりあえずはチェックして、交渉してみます。値段相応の血統なら、迷わず購入したいものです。

馬主

私ども馬主のデータをお見せします。



馬主は平日も忙しい



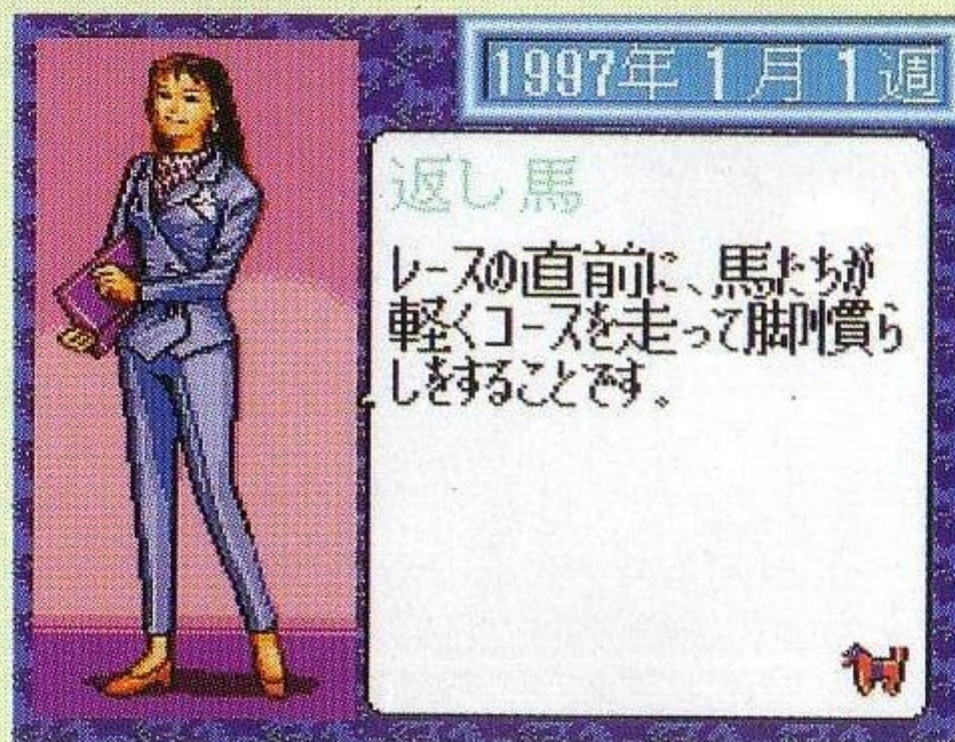
秘書コマンド



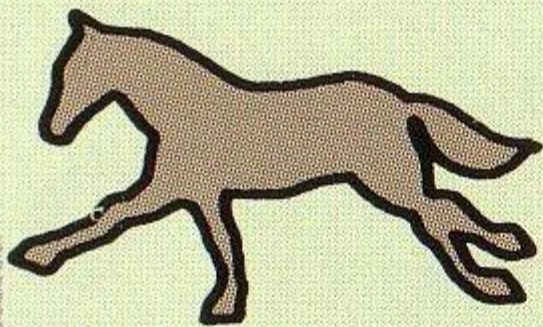
こちらでは、あなたの馬主としての地位を調べたり、競馬用語について質問できます。

競馬用語の質問

馬主となった今でも、知らない用語が飛びかっけていてとまどうことがあると思います。ゲーム中に赤字で表示されている用語は、ここで調べることができます。



馬主は平日も忙しい



歴代高額賞金馬

登場したすべての競走馬の獲得総賞金額のベスト10を表示します。

馬名	総賞金	生年	出	勝
ゲッコーストーム	66912万	1992	20	8
アイアンキング	46500万	1992	15	5
タークジェンド	43440万	1993	11	8
ホワイトコウヘイ	38742万	1992	14	7
スーパースhoot	28020万	1993	10	7
マツダンスキー	27917万	1992	18	2
メイジクラシック	27700万	1993	11	5
クロスリング	23516万	1993	12	5
ショートショート	22490万	1992	18	6
アウトロングラン	20276万	1993	16	5

馬主会での地位

あなたの馬主としての地位を見ます。地位は、経験値をもとに決定します。友好度の高い厩舎と騎手を表示します。



1997年1月1週

現在、上田オーナーの経験値は 0で馬主41人中41番目になっています

一番友好度が高いのは
厩舎に関しては 松岡厩舎で 1
騎手に関しては 中田騎手で 1

G I優勝カップ

あなたの持ち馬がG Iレースに勝つと、ここで優勝カップを見ることができます。

歴代優勝記録室

持ち馬が優秀な成績で引退したとき、ここに記録が保存されます。

馬主は平日も忙しい



機能コマンド



こちらでは、ゲームの環境の設定や、データのセーブを行います。

馬主は平日も忙しい

セリフ

メッセージスピードを変更します。

中断

ゲームデータを保存し、ゲームを終了します (11ページ参照)。

レース



どのレースを見るかを設定します。

報告

所有馬の出走したレースの後で騎手のコメントを聞くかどうかを設定します。

4. 競走馬を知る

馬データを見る

競走馬は、それぞれ以下のようなデータを持っています。



バーニングガラスマス 成績
鹿毛 5歳牡 賞金
厩松岡 担藤井 血統
牧浦河専 状○ 次中山記念 良

レース名	年	月	週	開催	距離	状
ア-リトンC	01	3	2	阪神	1600	良
クリスタルC	01	4	3	中山	1200	良
NZT 4歳S	01	6	3	東京	1600	重
富士S	01	11	2	東京	1800	良
カリンターズS	01	12	3	中山	1200	良

Aボタンで情報切り替え



バーニングガラスマス 成績
鹿毛 5歳牡 賞金
厩松岡 担藤井 血統
牧浦河専 状○ 次中山記念 良

レース名	人	着	騎手	斤	タイム
ア-リトンC	5	7	小野	55	1.38.6
クリスタルC	10	6	小野	55	1.10.6
NZT 4歳S	8	1	柴	56	1.37.3
富士S	1	1	石拔	55	1.46.4
カリンターズS	4	1	柴	55	1.08.3

競走馬を知る

- ①馬の体の毛色です。鹿毛、栗毛、芦毛などがあります。
 - ②年齢、性別です。馬の年齢は数え年で計算し、生まれた年は当歳と呼びます。
- 厩：所属する厩舎名。
担：担当の厩務員の名前。
牧：その馬を生産した牧場名。
状：馬の状態。◎>○>△>×
次：次回出走予定のレース名。
成：競走成績。1着—2着—3着—4着以下
ク：クラス。新馬—未勝利—500万下—900万下—オープン（OP）
本：本賞金。1着獲得賞金の半額（1000万以下は400万）の合計。
総：総賞金。いままでに獲得した賞金の総合計。

距離適性

5歳になると、馬データの馬名の右側に適性が表示されます。

	ダクダダ	成績
	芦毛 5歳牡	賞金
	厩松岡 担伊東	血統
	牧西谷 状○ 次中山記念	
	レース名	年月週開催距離状
	有馬記念	96124中山2500良

競走馬を知る



万能

1800～2400mが得意ですが、距離をあまり選ばず、短距離から長距離までこなします。



スプリンター

非常に短い距離が得意なスピード型の馬です。1200～1600mぐらいが適距離です。



マイラー

短い距離が得意なスピード型の馬です。1600～2000mぐらいの距離が適距離です。



中距離馬

1800～2400mぐらいの中距離が適距離です。スピードもスタミナもそこそこあります。



長距離馬

2000mを超える長距離が適距離です。スピードが欠けるかわりにスタミナがあります。

脚質

競走馬は、レースでの得意な位置取りを持っています。これを脚質といいます。

番	馬名	脚	性	齡	斤	騎手	本賞金
1	ファーストファスト	先	牡	5	54	見島	1660
2	サキュブーン	追	牡	6	61	安谷	3820
3	アウトクリムゾン	先	牝	5	50	松中	1500
4	アウトステイヤー	差	牝	5	55	的矢	3610
5	オリジンキャンパス	先	牡	5	54	藤村	800
6	アウトヒーロー	先	牡	5	52	岡路	400

Winning Post



逃げ馬

最初から先頭を走ります。自分のペースで走れますが、競り合っ
てオーバーペースになるとバテてしまうことがあります。



先行馬

逃げ馬の後方2番手から4番手あたりを走ります。ペースに関わ
り無く実力を発揮しやすい位置取りです。



差し馬

先行馬の後ろ、集団の中央あたりにつけて無理をしないで走り、
第4コーナーあたりで、ためておいた力を使って一気に抜き去り
ます。



追込馬

後方集団に位置して、最後に勝負をかけます。一気に他馬をゴボ
ウ抜きにする豪快な勝ちを見せます。

競走馬を知る

血統

3代前までの血統が表示されます。

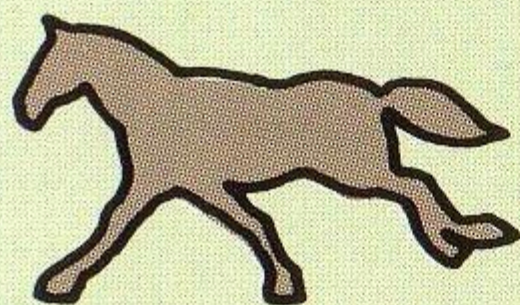
(例) ダークレジェンドの血統表

父 オグリキャップ	ダンシングキャップ	ネイティヴダンサー
		メリーマッドキャップ
	ホワイトナルビー	シルヴァーシャーク
		ネヴァーナルビー
母 ウエストプリンセス	ターゴワイス	ラウンドテーブル
		マトリアーチ
	ビクトリアクラウン	ファバージ
		ワールドハヤブサ

ダークレジェンドは、父がオグリキャップ、母の父がターゴワイスです。オグリキャップは短～中距離の血統、ターゴワイスは中距離の血統です。この点からダークレジェンドは、短距離向きの血統といえます。ただし、父オグリキャップ自身1600m～2500mに勝ち星があるので、ある程度の距離の融通はきくと思われます。

能力の受け継がれ方

牧場では、馬を生産しています。仔馬は、種牡馬と肌馬（繁殖牝馬）の能力を受け継ぎ、まず父親の、次に母の父の影響を強く受けています。したがって、能力の高い種牡馬と肌馬を組み合わせると、その仔馬も高い能力をもつ可能性が大きくなります。しかし、父母とも優秀な競走馬であっても、その仔馬は大したことがなかったり、逆に血統的に優秀とはいえない父母でも、強い仔馬が生まれることもあります。



5. 情報収集と年末行事

月刊競馬ニュース

毎月はじめには、「月刊 競馬ニュース」が発行され、各種のニュースと成績の一覧を見ることができます。

今月の特集・重賞

月変わりで特集が組まれています。



スターホース動向 - 1 -
アウトオブアメリカ 7歳牡
青鹿毛 29戦7勝

栗東のE-ス、アウトオブアメリカ前走の有馬記念で5着と敗北後、現在立て直しを図っている。次走は阪神大賞典の予定。勿論春のG1の主役である。

新人騎手のデビュー、スターホース動向、新馬、セリ市速報などの情報が掲載されます。また、今月開催される重賞についての解説が掲載されます。

情報収集と年末行事

資料

以下の資料が毎月掲載されます。

- 騎手上位成績 その年の累計取得賞金の多い騎手を10人、一覧表示します。
- 調教師上位成績 その年の累計取得賞金の多い調教師を10人、一覧表示します。
- 生産者上位成績 その年の累計取得賞金の多い牧場を10カ所、一覧表示します。
- 馬主上位成績 その年の累計取得賞金の多い馬主を10人、一覧表示します。
- 予想家上位成績 予想家8人を、その年度の回収率の高い順に、一覧表示します。

収支報告と年末行事

月末と年末には、成績と収支決算をご報告します。

収支報告

2000年1月月末		
レース名	馬名	着順
AJCC	ガイヤノスガ	3着

2000年1月月末		
項目	収入	支出
前月繰越	92162万	250万
預託料		50万
登録料	1280万	
獲得賞金	0	0
馬券	0	
馬売買		200万
牧場経費		
その他	0	
次月繰越	92942万	

- 前月繰越 (入).....前月末の資金の繰り越しです。
- 獲得賞金 (入).....自分の持ち馬がレースに出走して獲得した賞金の80%です。
- 馬券 (入・出).....馬券を購入した金額と、的中した金額です。
- 馬売買 (入・出).....仔馬の売買などで発生した費用です。
- 預託料 (出).....競走馬を厩舎に預ける費用です。
1頭1カ月につき50万円かかります。
- 登録料 (出).....レースの出走登録にかかった費用です。
レースによって登録費用は変わります。
- 牧場経費 (出).....牧場の経営費です。
- その他 (入).....種付権の売却などで発生した収入です。

※ (入) は収入、(出) は出費を表します。

優秀馬の表彰

年末には、その年の優秀馬および競馬関係者の表彰、2歳の仔馬の入厩が行われます。

1999年度 最優秀5歳上牡馬 

 アウトオブアメリカ号 6歳牡

父馬名 サンデーサイレンス

母馬名 タケアクトレス


本年度の主な勝ち鞍
有馬記念 G1
宝塚記念 G1

 牧 早来専売
増餅厩舎

2歳馬の入厩

仔馬は、2歳になると、その年末に入厩します。

- ①仔馬に名前をつけます。馬名は2文字から9文字までのカタカナで命名します。名前を入力方法は、ゲームスタート時の馬名の登録（14ページ参照）と同様です。
- ②仔馬をどの厩舎に預けるかを選びます。所属するトレーニングセンター（美浦・栗東）にある厩舎から選びます。将来有望そうな仔馬の場合、調教師の方から「預らせてほしい」と申し出てくる場合があります。

 この仔には前から目を付けていたんです。もし他に予定が無ければうちで預らせてはくれないかね？

畑山 師

馬にも人にも引退はつきもの

年末になると、騎手や競走馬が引退します。

競走馬の引退

馬を預けている調教師が挨拶に訪れます。一頭ずつコメントをして、来年も走らせるかどうか聞いてきます。NOを選ぶとその馬は引退します。成績が優秀な馬は、繁殖馬（種牡馬、肌馬）になることができます。

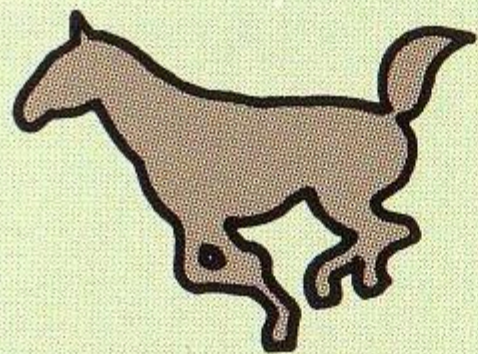


中松師

ガイヤノスケには特に問題はない
ようだね。来年も十分戦えると
思いますよ。来年も走らせますか？

引退後の生活と現役時代の成績が表示されます。



上田和人氏 1999年 引退馬	
	ガイヤノスケ号 6歳牡
1994年 静内専売産	
鹿毛	総賞金 37380万円
中松厩舎	主な勝ち鞍
戦績 24戦 11勝	AJCC
引退後	毎日王冠
乗馬	金杯(東)
	京王杯AH



騎手の引退

毎年の末に、関東、関西合わせて2名の騎手が引退を表明します。

	岡路幸夫騎手 51歳
	本年度成績 102戦 23勝
	通算勝利数 1069勝
	所属:フリー
	柴原政騎手 51歳
	本年度成績 94戦 22勝
	通算勝利数 930勝
	所属:中松厩舎

	引退を決意しました。悔いありません。
柴原	

騎手は、友好度が高いと引退の際に挨拶に訪れます。

種付権の購入

プレイヤーが牧場を所有しているとき(40ページ参照)、新しい種牡馬の種付権を得ることができます。これを持っていると、その種牡馬が繁殖生活を引退するまで、毎年無料で種付けできます。

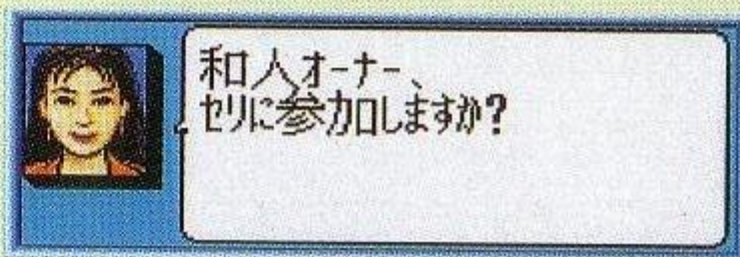
	この馬が引退するまで、毎年無料で上田牧場の繁殖牝馬に種付け出来ます。
	主な勝利鞍 安田記念 マイルCS
オシャンウエスト	

未来の名馬を求めて

毎年8月に、セリ市が開催されます。専売牧場のすべての仔馬と、個人牧場で生産された仔馬の一部がセリ市に出されます。

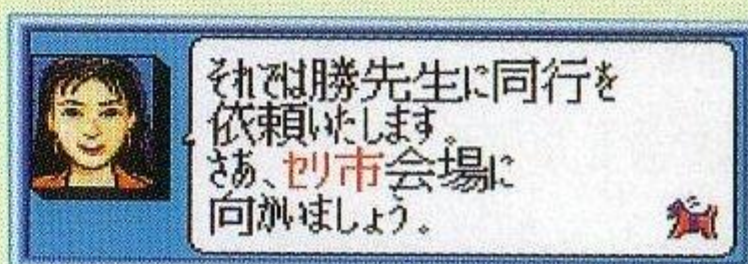
参加の確認

①8月初めに、秘書が参加の確認をしてきます。1000万円以上の所持金を持っていれば参加できます。



調教師同行の有無

②調教師に同行してもらうかを決めます。同行してくれるのは馬を預けている調教師です。調教師が同行すると、仔馬の目利き^{めき}をしてくれます。



セリ市でのコマンド

③仔馬のチェックをします。以下のコマンドが使えます。

- | | |
|----|---|
| 一覧 | セリに出てくる仔馬のリストを表示します。仔馬を選ぶと、その血統などのデータが表示されるのでチェックします。 |
| 助言 | 調教師が同行している場合、調教師の目に止まった仔馬の一覧が表示されます。 |
| 案内 | セリ市のガイダンスを表示します。 |
| セリ | セリを開始します。 |
| 帰宅 | セリに参加せずに帰宅します。 |

仔馬をチェックしてセリへ参加

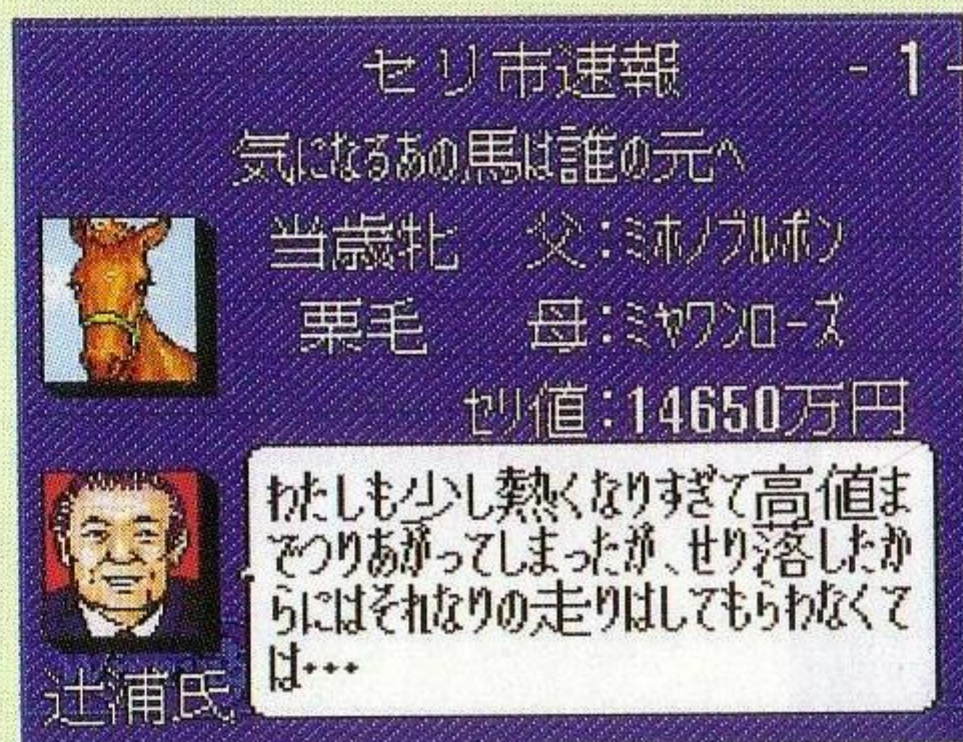
④事前に牧場でチェックした仔馬と、当日にチェックした仔馬のセリに参加します。



Aボタンでセリ上げ、Bボタンでセリから降ります。

セリ市からの帰宅

⑤チェックした仔馬のセリがすべて終わるか、所持金が不足すると、帰宅します。



セリ市での高値で取り引きされた仔馬の順位が、9月の月刊競馬ニュースで紹介されます。

牧場を開設し、オーナーブリーダーに

馬主の夢は、やはり自分の考えた馬の配合でダービーなどの大レースをとることでしょう。そのためには自分の牧場が不可欠です。馬主は、資金がある程度たまると、個人牧場を開くことができます。その内訳は、

	施設購入資金	10億円
+	初期運転資金	2億円
合計		12億円

です。

そのほかに毎月の運営経費200万円と肌馬（繁殖牝馬）1頭につき30万円の費用がかかります。

12億円で牧場を開設

年末に12億円以上の資金を持っていると「牧場を開設しますか？」と聞かれます。YESを選ぶと牧場を開設します。その際、牧場の管理全般を担当する牧場長を選びます。



個人牧場は、肌馬を繋養して種付けをします。肌馬は、5頭まで繋養できます。そこで産まれた仔馬は、セリに出して売却したり、自分の馬として出走させることができます。

種付け

毎年、5月に牧場の肌馬に種付けをします。種付けをするときは種付け料を支払います。種牡馬の価値が高い（血統がよい、現役時代の成績が抜群）ほど、種付け料も高くなります。

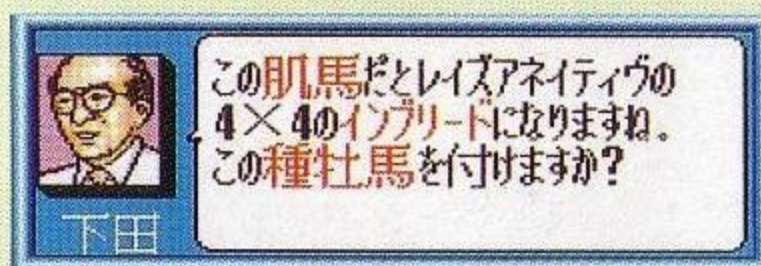


種牡馬名	種付け料	残
タマモクス	BOOKFULL	0
ホリスキー	BOOKFULL	0
サッカーボーイ	700万	4
アレミロード	700万	3
サンデーサイレンス	650万	7
ダイタクヘリオス	650万	8

FREE その種牡馬の種付け権を所有しています。

BOOKFULL その種馬の種付け権がすべて売り切れています。

※どの種牡馬に種付けさせるかを選ぶと、牧場長がその配合についてコメントをします。参考にしてください。



出産

種付けが成功すると、翌年の4月に仔馬が誕生します。まれにですが流産することもあります。

6. 日曜日は競馬場へ行こう！

日曜のコマンド



ゲーム開始時は、自分の馬が出走するレース以外も見ておいたほうがいいですね。ああ、それと馬主さんでも20歳未満は馬券を買えませんよ。

日曜のコマンドには、新聞、掲示板、オッズ、パドック、NEXT、ゴールポスト（44ページ参照）の6種類があります。

競馬新聞で各馬のデータ一覧、各記者の予想を見ます。それぞれの馬を選択すると、その馬のデータを見ることができます。

新聞の予想と過去の戦績を表示します。



新聞

詳細

番	馬名	重	柳	点	厩舎	佐	牧	永	柏
1	ロングキャニオン	○	栗	東	池井		△	○	▲
2	ファーストケンイチ	△	栗	東	増餅	○			
3	ショートショット	○	栗	東	宇戸	▲		△	○
4	ファイアリング	○	栗	東	頑屋	◎	▲	▲	
5	カワイツギノスケ	△	美	浦	中松		◎		◎
6	アソガラベンケイ	◎	栗	東	戸間	△	○	◎	△

重馬場技巧：◎得意、○普通、△不得意

予想

各記者の予想記事を読みます。



掲示板

レースの結果と枠順を表示します。



オッズ

馬券には、1着の馬を当てる単勝、1着から3着（7頭以下の出走では2着）までの馬を当てる複勝、1着と2着の馬を当てる連勝があります。

番	馬名	単勝	複勝
1	ロングキーン	5.1	2.0-2.9
2	ファーストケンイチ	0.0	0.0
3	ショートジョット	0.0	0.0
4	ファイアリング	0.0	0.0
5	ガイツギノスケ	0.0	0.0
6	アシガラベンケイ	0.0	0.0

いくら購入しますか?

50	40	30	20	10	100	1000
5	4	3	2	1	0	0

上田和人
81387万円

単勝、複勝のときは馬名、連勝のときは組み合わせを選んで、金額をマークシートで決定します。



パドック

馬の下見所です。発走直前のレースに出走する競走馬のようすを見ます。調教師、騎手のコメントを見ることができます。

番	馬名	パドック
1	ロングキーン	京都4R 曇 稍
2	ファーストケンイチ	京都記念 GII
3	ショートジョット	
4	ファイアリング	
5	ガイツギノスケ	
6	アシガラベンケイ	



NEXT

次のレースに進みたいときや、すべてのレースが終了して帰宅するときを選びます。

日曜日は競馬場へ行こう！

レースを見たい



競馬場に来て馬券を買わなくても、競走馬の熱い走りを見るだけでも楽しいものです。

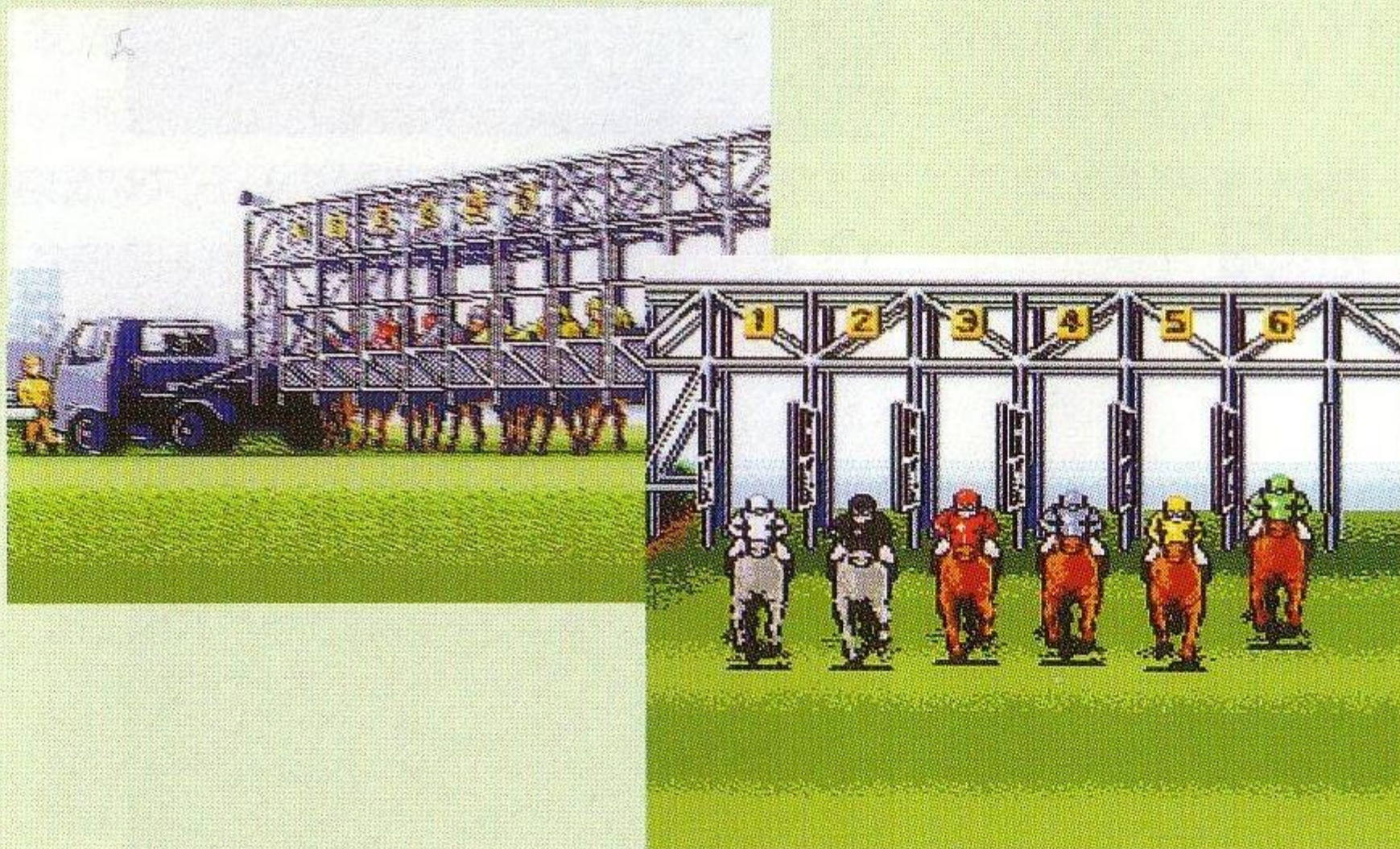
レースのスタート



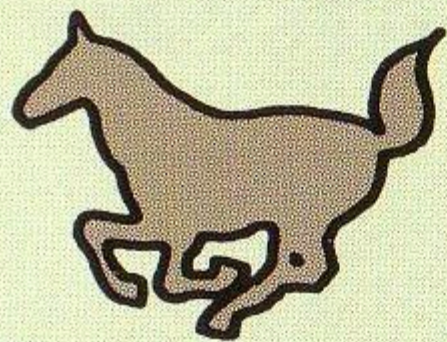
ゴールポスト

では、レースを見てみましょう。ゴールポストを選ぶと、レースを見られます。所有馬が出走する場合は、騎手が作戦を伝えにきます。

高らかにファンファーレが鳴り、ゲート正面の画面になるといよいよスタートです！



日曜日は競馬場へ行こう！





まずは横一線の画面に変わります。プレイヤーの所有馬が出走していると、その馬は点滅表示されます。さあ、3コーナーから4コーナーにかけて、各馬がいっせいに動き始めました。

4コーナーからゴールまで

4コーナーをまわると最後の直線になります。



逃げる馬を、この付近で後続の集団が捕らえにかかります。逃げ切るか、それとも追い込んでくるか、最後の戦いです。

着順の確定と払い戻し

レースが終わると、着順が表示されます。確定すると馬券の払い戻し金額が表示されます。

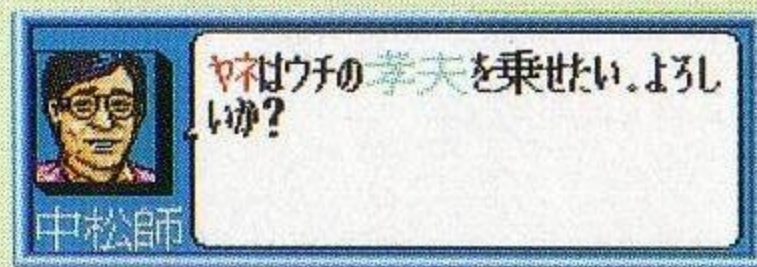
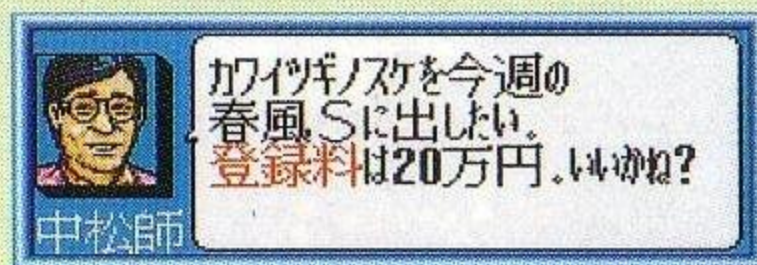
日曜日は競馬場へ行こう！

レースに出走させたい

さて、自分の持ち馬をレースに出すには、登録の手続きが必要です。ここでは、レースに出走させるプロセスを順を追って説明します。

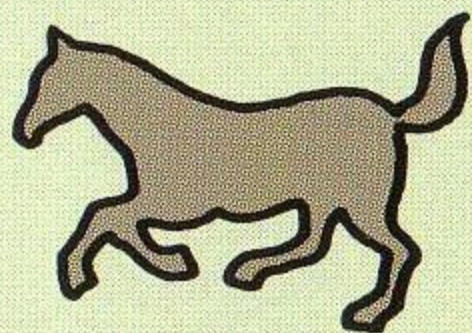
調教師にまかせる

- ①最初のうちは、調教師に全権を委任しています。ですから、出走させるレース、騎手などをプレイヤーが決めることはできません。
- ②レースのある週は、調教師から電話がかかってきます。出走させたいならYESを選びます。



自分で登録をする

プレイヤーの経験値が高くなると、自分で出馬登録を行えるようになります(21ページ参照)。その週のレースに出走する馬がいるとき、登録でレースを選ぶと騎手を変更できます。



条件と賞金

レースは取得賞金による条件によって区分されます。

本賞金額 (万円)	0	500	1000	1800
3 歳	新馬 未勝利	500万下	オープン	
4 歳	未勝利	500万下	900万下	オープン
5 歳7 月以降		500万下		900万下 オープン

本賞金と加算方法

賞金は、5着以内に入れば獲得することができます。馬の格付けには1着賞金と重賞レース2着までの賞金の合計を用います。これを本賞金といいます。加算方法は、

1着賞金が1000万円未満：400万円

1着賞金が1000万円以上：1着賞金の半額

重賞で2着：2着賞金の半額 です。

※10万円未満の端数は切り捨て

特別戦と重賞

特別戦には〇〇賞、〇〇記念といった固有の名前がつけられ、それ以外のレースより賞金が高くなっています。オープン戦はすべて特別戦になります。特別戦の中でも特に格式高いレースを重賞、あるいはグレードレースと呼び、GⅠ、GⅡ、GⅢの三段階に分類しています。

レースの賞金と体系

レースの賞金は、1着から5着までの馬に出され、1着の馬を100とすると、2着は1着の40%、3、4、5着はそれぞれ25%、15%、10%となります。

また、レースによって1着の賞金額が異なります。

G I

賞金額 (万円)

13000	ダービー, 天皇賞 (春・秋), 有馬記念, 宝塚記念, ジャパンC
11000	菊花賞
9600	皐月賞, オークス
9300	安田記念, マイルCS, スプリンターズS
8800	桜花賞, エリザベス女王杯
5300	朝日杯3歳S, 阪神3歳牝馬S

G II

賞金額 (万円)

6900	高松宮杯
6400	AJCC, 日経新春杯, 中山記念, 阪神大賞典 日経賞, 大阪杯, 毎日王冠, 京都大賞典
6200	ニュージーランドトロフィー4歳S
6000	マイルズC, 京王杯SC, CBC賞, スワンS
5800	目黒記念, 京都記念, アルゼンチン共和国杯, 鳴尾記念
5400	弥生賞, スプリングS, NHK杯, セントライト記念, 神戸新聞杯, 京都新聞杯
5200	桜花賞TR, オークスTR, ローズS
3800	デイリー杯3歳S, 京成杯3歳S

G III

賞金額 (万円)

5300	オールカマー
4600	ダイヤモンドS, 朝日CC, ステイヤーズS
4500	クイーンS, サファイヤS
4300	金杯 (東・西), 東京新聞杯, ダービー卿CT, 京阪杯, 阪急杯, エプソムC 京王杯AH, セントウルS
4200	京都牝馬特別, 共同通信杯4歳S, きさらぎ賞, フェブラリーH, 中山牝馬S 毎日杯, 府中牝馬S, 根岸S, 阪神牝馬特別
4100	金鯨賞, 七夕賞, 関屋記念, 北九州記念, 新潟記念, 小倉記念
4000	京成杯, シンザン記念, クイーンC, フラワーC, アーリントンC, クリスタルC, 京都4歳特別, ラジオたんぱ賞, 中日スポーツ賞4歳S
3200	テレビ東京賞3歳牝馬S, ラジオたんぱ杯3歳S

平場戦

賞金額 (万円)

2350	オープン特別 (*1)
2300	オープン特別 (4歳上*2)
1800	オープン特別 (4歳)
1500	オープン特別 (3歳)
1370	900万下条件戦特別
1000	900万下条件戦
990	500万下条件戦特別
730	500万下条件戦
590	新馬戦
500	未勝利戦

*1 クラシック指定オープン

*2 5歳上も同じ

日曜日は競馬場へ行こう!

7. ターフは劇場

スーパーホース

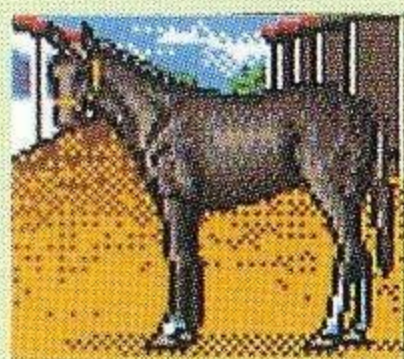


アイアンキング 牡 6歳 青鹿毛 鷹匠舎 (栗東)

父：ホリスキー

母：マルリンアトラス

デビューが遅れたうえに、4歳の春から夏にかけては骨折休養、不遇な競走生活が続いた。復帰初戦の神戸新聞杯着外も、次走の京都新聞杯3着で菊花賞の優先出走権を得た。菊花賞ではまったくの不人気にもかかわらず、大本命のゲッコーストームと激しい競り合いの末に勝った。その後、有馬記念で再びゲッコーストームと競り合って2着、春の天皇賞では底力を発揮して優勝する。底無しのスタミナをもつ黒い怪物は今年も健在だ。

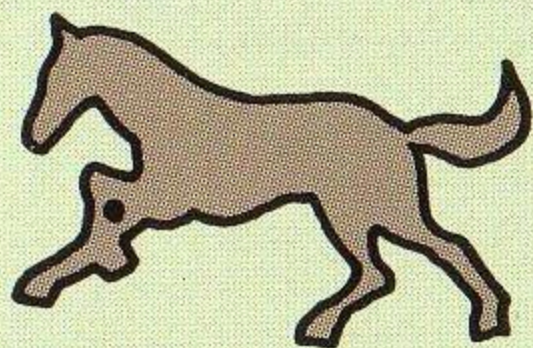


ダークレジェンド 牡 5歳 芦毛 松岡厩舎 (美浦)

父：オグリキャップ

母：ウエストプリンセス

新馬戦では2着ながらも、その後6連勝を飾った。しかし7連勝とした皐月賞後、右前脚の剥離骨折が判明、ダービーを断念する。復帰後は京都新聞杯をステップに菊花賞を狙うが、クロスリングに抑えられ2着。だが、有馬記念では積極的なレース運びで古馬の強豪を押え優勝。年度代表馬、最優秀4歳牡馬のタイトルを手にした。血統的には短い距離の方がよく、今後は短距離GIに照準を合わせて調整される。





スーパーシュート 牡 5歳 栃栗毛 尾籐厩舎 (栗東)

父：サッカーボーイ

母：メイプルビジョン

デビュー当時は気性の悪さが目立っていた。気が乗ると快勝するが、気を悪くするとまったく走らなかった。バイオレットSは騎手を振り落とし、若葉Sでは内ラチに当たって脚を痛め、春のクラシックシーズンを棒に振った。

放牧明けには気性もおとなしくなり、復帰初戦のスワンSはすさまじい末脚を使い、日本レコードタイで圧勝。マイルCS、スプリンターズSも連覇して、最優秀スプリンターに輝いた。



サードステージ 牡 4歳 鹿毛 田丸厩舎 (栗東)

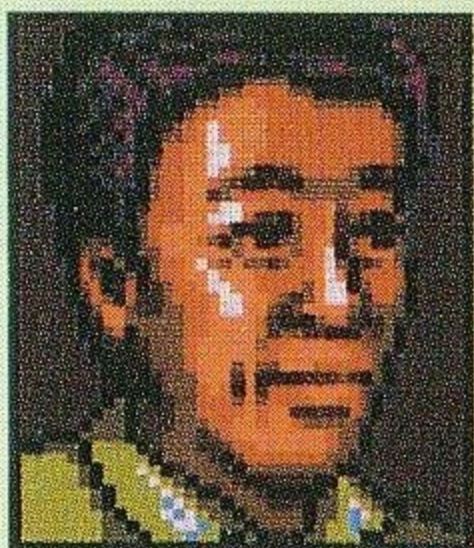
父：トウカイテイオー

母：ビターレッドリボン

「皇帝」シンボリルドルフ産駒のトウカイテイオーが大物を輩出した。皇帝一帝王に続く「第三の舞台」の幕開けである。

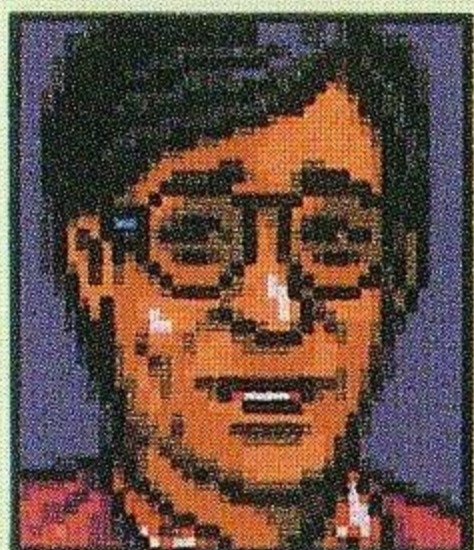
3歳デビュー戦、ラジオたんぱ杯3歳Sと続けて2馬身の差をつけ連勝。力の差を見せつけながら決して大差勝ちをしない、父や祖父と同じスタイルの完璧なレース運びをする。鹿毛の美しい細身の馬体、透き通るような肌は父そっくり。父の果たせなかった三冠の夢に向けて、まずは皐月賞をめざす。

名調教師



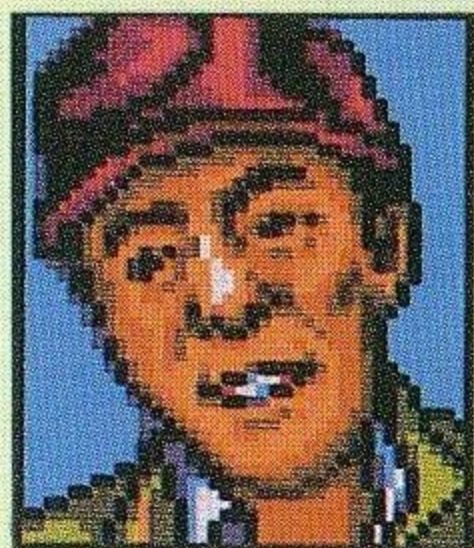
おくひらしょうじ
奥平章治 (美浦)

非常に慎重な性格で、馬を無理に使うことはなく、完璧に仕上げから出走させる主義である。その堅実な姿勢が高く評価され、有力な馬主の素質馬を数多く任されている。



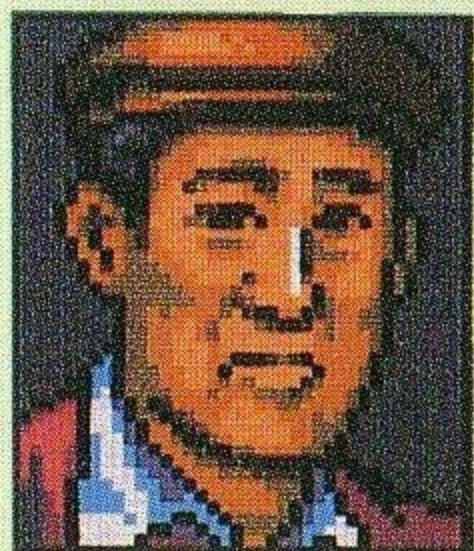
なかもつくにお
中松邦夫 (美浦)

調教師界のニューリーダー。常に率先して新しいことに取り組む。様々な創意工夫にあふれる調教で成績も上昇中である。名手、柴原政が専属騎手として所属する。



たかくにひこ
鷹邦彦 (栗東)

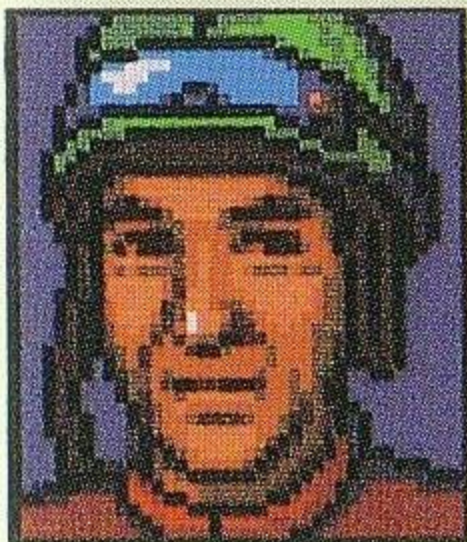
馬への当たりも人への当たりも柔らかく、「自然体」で接する点が特徴。また、要所要所でリーダーシップを発揮することができるので厩舎の信頼も非常に高い。鷹匠騎手の父。



びとうしゅうじ
尾藤修二 (栗東)

毎年コンスタントに大レースを勝ち続ける、信頼度の高い調教師である。人脈が厚く、関西の一流騎手のほとんどと付き合いがあり、騎乗の選択の幅が広いのも強みの一つだ。

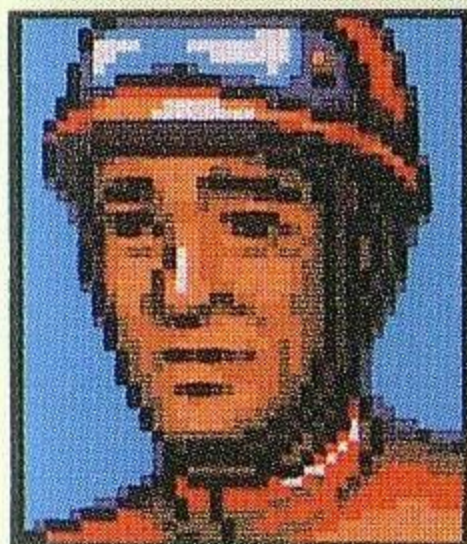
スター騎手



おかじゆきお

岡路幸夫 (フリー)

誰もが認める日本のNo.1ジョッキーである。どんな馬に乗ってもその能力を十二分に引き出すことができる。トップの地位に満足することはなく、常に上をめざす姿勢を保っている。多くの若手騎手の目標とされている。



しばはらまさ

柴原政 (中松厩舎)

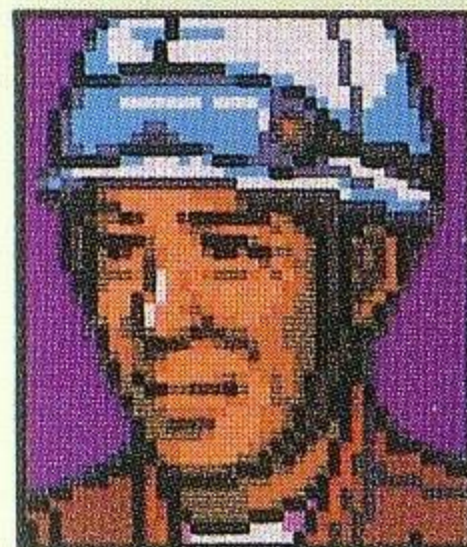
勝負どころで馬を加速させる能力はピカーで、その馬がもつ以上の力を引き出すとさえ言われている。情に厚く、フリーでも充分にやっけていける実力を持ちながら、恩義ある中松厩舎の所属騎手を続けている。



たかたくみ

鷹匠 (フリー)

デビュー初年度から、一気にスターダムに踊り出た若き天才。見事なコース取りの坎と、馬の状態を瞬時に見抜く力はまさに天性のものである。ただ、多少強引すぎるきらいもあり、ときとして荒っぽい騎乗になることもある。



かわぐちよういち

河口洋一 (フリー)

若手の目立つ関西の騎手たちのまとめ役となっている大将格。馬の調子を見て、柔軟に騎乗法を変化させる技術をもつ。そのため、とくに調子の変わりやすい牝馬に乗ったときにはすばらしい成績を残している。

競馬場紹介

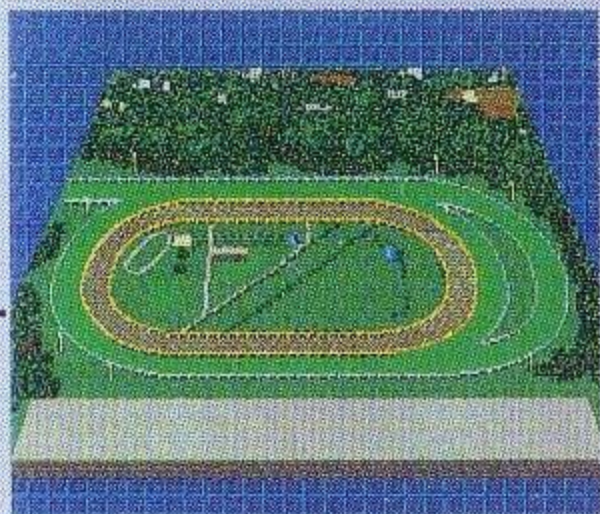
『Winning Post』には、8つの競馬場があり、それぞれ以下のような特徴をもっています。

新潟競馬場

福島競馬場

中山競馬場

東京競馬場



新潟競馬場

京都競馬場と同様に3コーナーから4コーナーにかけて外回りのコースと内回りのコースに分かれている。コーナーのきつさは中間程度で、直線が長く、ほぼ平坦なコースになっているため、ハイスピードのレースになりやすい。



福島競馬場

芝コースの1周が1600mと、こじんまりとした競馬場。ほぼ平坦な馬場で、中央競馬では日本で一番短い直線と、小回りのコースの競馬場。逃げ馬、先行馬が有利になっている。ダートコースでは1周が1447mしかない。



中山競馬場

向こう正面には内回りと外回りの2つのコースがあり、距離によって使い分けられている。内回りの方がコーナーはきつい。ゴール直前に急な上り坂があり、勝負の大きなポイントとなっている。



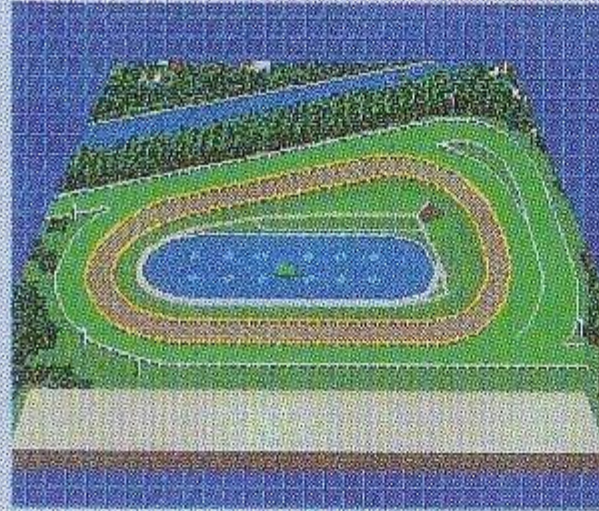
東京競馬場

コースは左回りで、馬場が広いために大回りになっている。向こう正面にはそれぞれ上りと下りの急な坂がある。また、スタンド前の直線はゴール手前300~400m付近がわずかに上りとなっていて、500mの直線とあいまって難所となっている。



中京競馬場

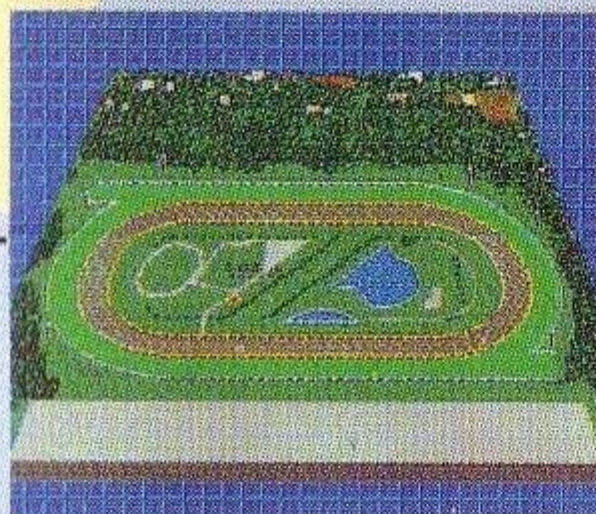
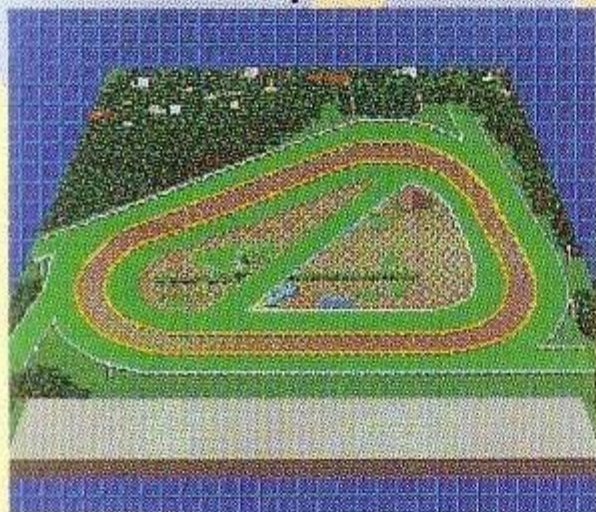
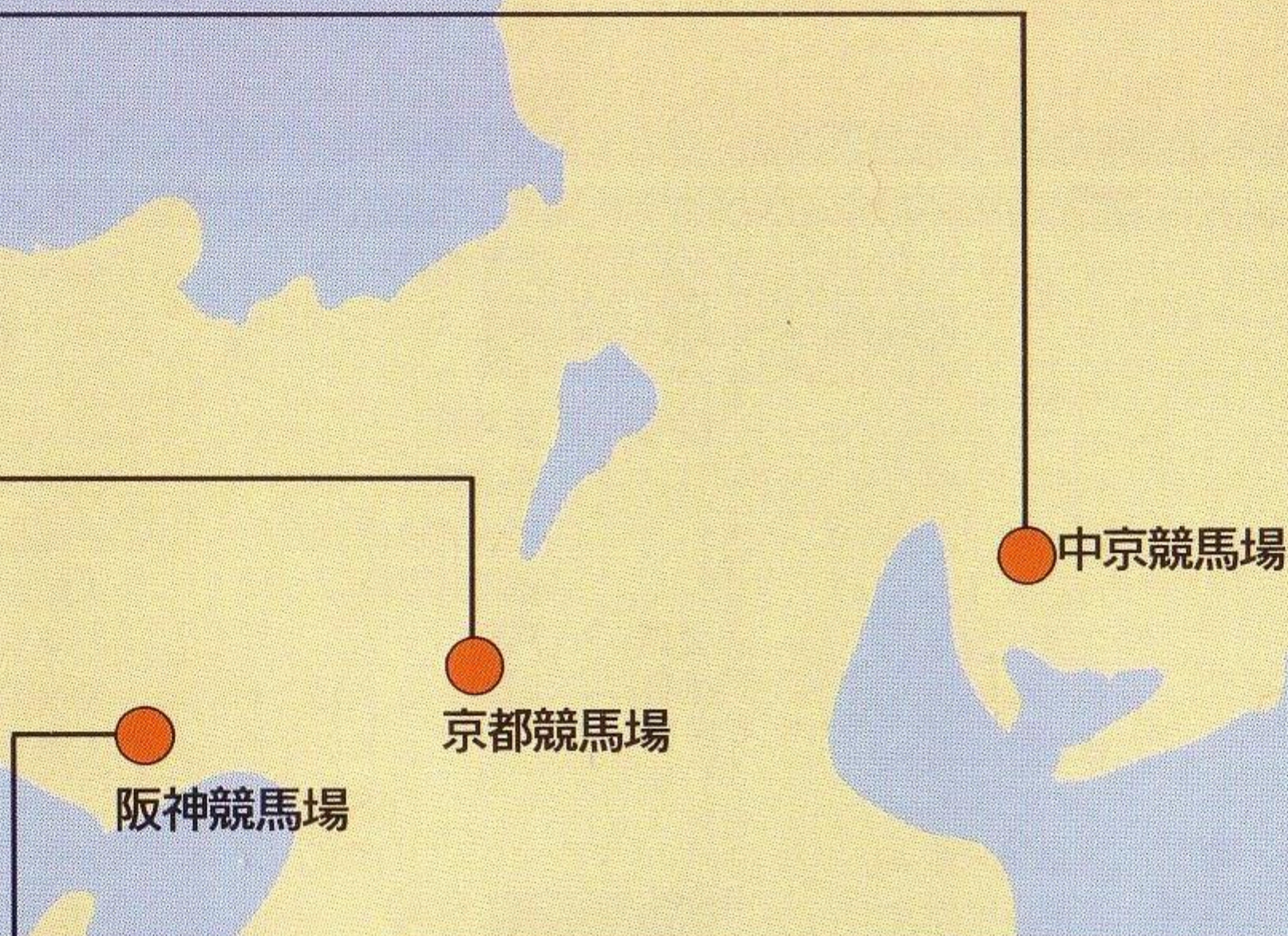
東京と同じく、左回りのコースになっている。水はけがよい
ため芝の生育がよく、日本一の芝コースと言われ、スピード
のある馬が勝ちやすい。それに対してダートコースは砂が深
く走りにくいいため、パワーのある馬が有利になる。



京都競馬場

向こう正面から3コーナーにかけて急な上り坂と下りがあり、
「京都の坂」と言われる難所になっている。また、3コーナー
と4コーナーの間に外回りと内回りのコースがあり、外回り
の場合、コース取りで騎手の技量が問われる。

● 小倉競馬場



阪神競馬場

コースに貼る芝に洋芝を使用しているため、冬になっても枯れずに緑を保っているのが特徴である。この芝は、見た目は美しいが、強く根をはっているので、脚がとられやすく、パワーのある馬が有利になっている。

小倉競馬場

芝コースの一周が1624mと小ぶりな競馬場で、コーナーのカーブがきつい。スタート直後に上り坂、2コーナーから向こう正面にかけて下り坂があるがどちらもゆるやかで、全体としては平坦なコースとなっている。

コマンド一覧

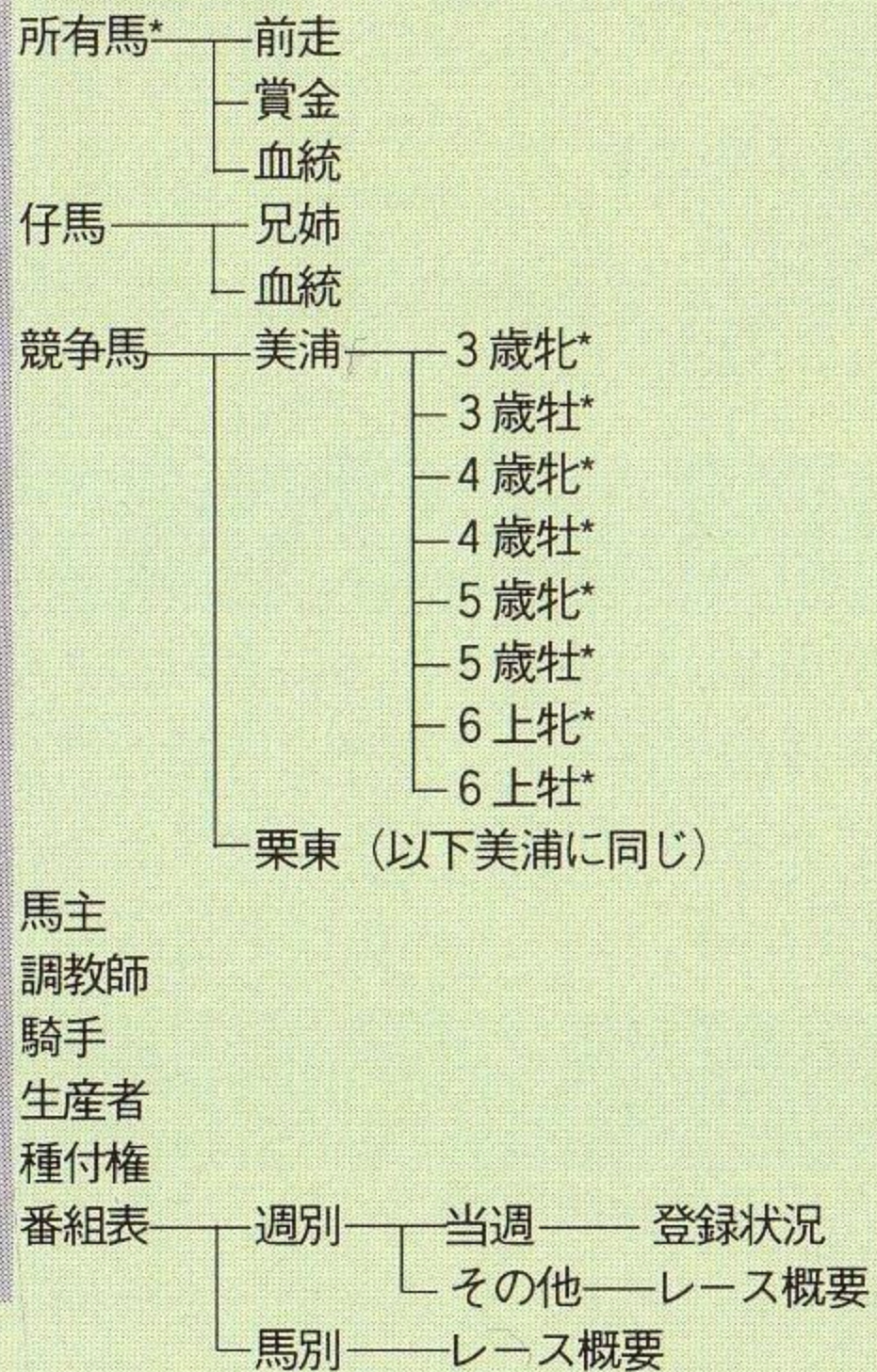
平日のコマンド



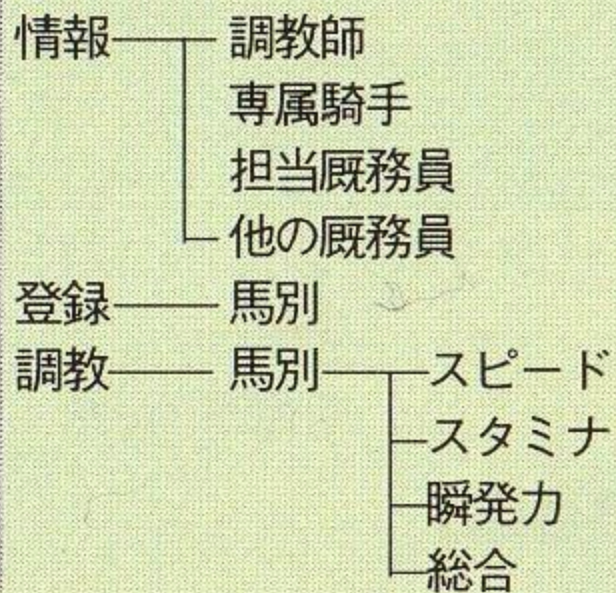
日曜



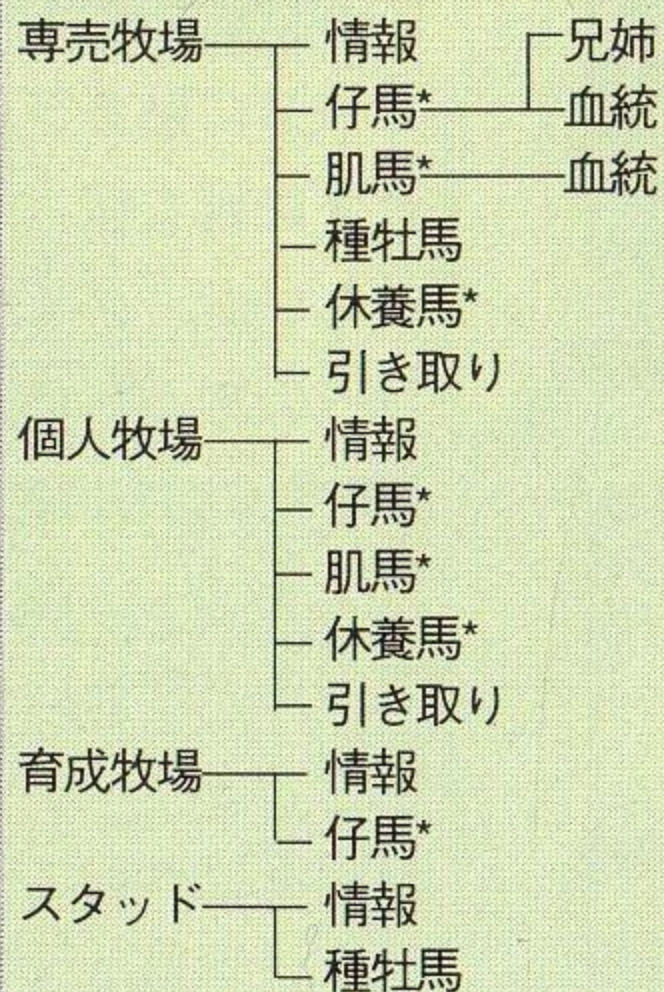
情報



厩舎



牧場



*のついたコマンドは、馬データ表示のコマンドです。
リストから馬を選ぶと、それぞれのデータを表示します。



馬主

情報

- 交渉
 - 仔馬売却
 - 仔馬購入*
 - 種株購入
 - 種株売却
 - 肌馬売却
 - 肌馬購入*

馬主



秘書

- 競馬用語の質問
- 歴代高額賞金馬
- 馬主会での地位
- G I優勝カップ
- 歴代優勝記録室



機能

セリフ

中断

- レース
 - ユーザー出走レース
 - G Iレース
 - 東重賞競走
 - 西重賞競走
 - 東特別競走
 - 西特別競走
 - 東一般競走
 - 西一般競走

報告

日曜のコマンド



新聞

- 予想
- 詳細



掲示板

- 結果
- 枠順



パドック



オッズ

- 単勝
- 複勝
- 連勝



ゴールポスト



NEXT

セリ市のコマンド

- 一覧
 - 当歳牡
 - 当歳牝
 - 2歳牡
 - 2歳牝

助言

案内

セリ

帰宅

重賞一覽

重賞一覽

月・週	●関東●	●関西●
1・1	金杯 (GⅢ)	金杯 (GⅢ)
・3	京成杯 (GⅢ)	シンザン記念 (GⅢ)
・4	AJC杯 (GⅡ)	日経新春杯 (GⅡ)
2・1	クイーンC (GⅢ)	京都牝馬特別 (GⅢ)
	ダイヤモンドS (GⅢ)	
・2	フェブラリーハンデ (GⅢ)	
	東京新聞杯 (GⅢ)	
・3	共同通信杯 (GⅢ)	きさらぎ賞 (GⅢ)
・4	目黒記念 (GⅡ)	京都記念 (GⅡ)
3・1	中山牝馬S (GⅢ)	マイルーズC (GⅢ)
・2	弥生賞 (GⅡ)	アーリントンC (GⅢ)
・3	フラワーC (GⅢ)	チューリップ賞 (桜花賞指定OP)
・4	日経賞 (GⅡ)	4歳牝馬特別 (GⅡ 桜花賞TR)
4・1	スプリングS (GⅡ 皐月賞TR)	毎日杯 (GⅢ)
・2	ダービー卿チャレンジT (GⅢ)	
・3	クリスタルC (GⅢ)	桜花賞 (GⅠ)
・4	皐月賞 (GⅠ)	
5・1	京王杯スプリングC (GⅢ)	スイートピーS (オークス指定OP)
・2	4歳牝馬特別 (オークスTR)	天皇賞 (GⅠ)
	青葉賞 (ダービー指定OP)	
・3	NHK杯 (ダービーTR)	
・4	安田記念 (GⅠ)	京阪杯 (GⅢ)
6・1	優駿牝馬 (GⅠ)	
・2	東京優駿 (GⅠ)	
・3	ニュージーランドT 4歳S (GⅡ)	
・4	エプソムC (GⅢ)	宝塚記念 (GⅠ)

月・週	●関東●	●関西●
7・1		金鯱賞 (GⅢ)
・2		CBC賞 (GⅡ)
・3	ラジオたんぱ賞 (GⅢ)	中日スポーツ賞4歳S (GⅢ)
・4	七夕賞 (GⅢ)	高松宮杯 (GⅡ)
8・1	関屋記念 (GⅢ)	北九州記念 (GⅢ)
・4	新潟記念 (GⅢ)	小倉記念 (GⅢ)
9・1	京王杯オータムハンデ (GⅢ)	セントウルS (GⅢ)
・2	オールカマー (GⅢ)	朝日チャレンジC (GⅢ)
・3	セントライト記念 (GⅡ)	神戸新聞杯 (GⅡ)
・4	クイーンS (GⅢ)	サファイアS (GⅢ)
10・1	毎日王冠 (GⅡ)	京都大賞典 (GⅡ)
・2		京都新聞杯 (GⅡ 菊花賞TR)
・3		ローズS (GⅡ エ女王杯TR)
・4	天皇賞 (GⅠ)	
11・1	根岸S (GⅢ)	菊花賞 (GⅠ)
・2	京成杯3歳S (GⅡ)	エリザベス女王杯 (GⅠ)
		デイリー杯3歳S (GⅡ)
・3	アルゼンチン共和国杯 (GⅡ)	マイルチャンピオンシップ (GⅠ)
・4	ジャパンC (GⅠ)	
12・1	ステイヤーズS (GⅢ)	阪神3歳牝馬S (GⅠ)
・2	朝日杯3歳S (GⅠ)	鳴尾記念 (GⅡ)
・3	スプリンターズS (GⅠ)	阪神牝馬特別 (GⅡ)
・4	有馬記念 (GⅠ)	ラジオたんぱ杯3歳S (GⅢ)
	テレビ東京賞3歳牝馬S (GⅢ)	

※以下の競走で、それぞれ優先出走権が与えられる。

皐月賞：弥生賞・スプリングS (3着以内) 若葉S (1着)

桜花賞：桜花賞TR (3着以内) アネモネS・チューリップ賞 (1着)

東京優駿 (日本ダービー)：NHK杯 (3着以内) 青葉賞 (1着)

優駿牝馬 (オークス)：オークスTR (3着以内) スイートピーS (1着)

菊花賞：セントライト記念・神戸新聞杯 (2着以内) 京都新聞杯 (3着以内)

エリザベス女王杯：クイーンS・サファイアS (2着以内) ローズS (3着以内)

さくいん

あ

育成牧場	22
引退	36
追込	31
オーナーブリーダー	40
オッズ	43

か

凱旋門賞	7
騎手	18
脚質	30
厩舎	20
厩舎コマンド	20
厩務員	20
休養馬	23
京都競馬場	56
クラシック指定オープン	49
掲示板	42
日曜コマンド	42
月刊競馬ニュース	33
血統	32
仔馬	16, 22
交渉	24
小倉競馬場	57
個人牧場	22, 40

さ

差し	31
重賞	47
収支	34
出産	41

出走	46
出馬登録	46
種牡馬	22, 41
賞金	47, 48
情報コマンド	16
所属騎手	20
新聞	42
スタッド	22
スプリンター	30
生産者	18
セリ市	38
先行	31
専売牧場	22

た

種付け	41
種付権	41
担当厩務員	20
中京競馬場	56
中距離馬	31
調教師	15, 20
調教	21
東京競馬場	55
登録	21
特別戦	47

な

中山競馬場	55
新潟競馬場	55
逃げ	31
日曜	16, 42

は

肌馬	23
パドック	43
馬主コマンド	24
阪神競馬場	57
万能	30
引き取り	22
秘書	26
福島競馬場	55
平日	16
牧場	22, 40
牧場コマンド	22
牧場の開設	40
本賞金	47

ま

マイラー	30
美浦	54

や

預託料	34
-----	----

ら

栗東	12
レース	44
レースの体系	48

※本ゲーム中に登場する人物はすべて架空のものであり、実在する人物とは全く関係ありません。

トラブルについて

お買い上げいただいた製品が動作しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった場合等は、CD-ROMディスクと故障内容を書いたものを、下記の当社あてにお送りください。検査の上、次のように処理させていただきます。

1. 製造段階での問題点等、当社の責に帰すべき事由による動作不良の場合は、完動品と無償交換いたします。

2. お客様の不注意でCD-ROMディスクに傷をつけたり、破損した場合は交換いたしません。ご了承ください。

●不良品の検査、交換等には多少時間がかかる場合があります。また、故障内容をお書き添えにならないと、症状の判定に時間がかかり、処理が遅れることがあります。

●万一の郵便事故による紛失、破損等については当社では保証できませんので、できる限り「簡易書留郵便」をご利用くださるようお願い申し上げます。

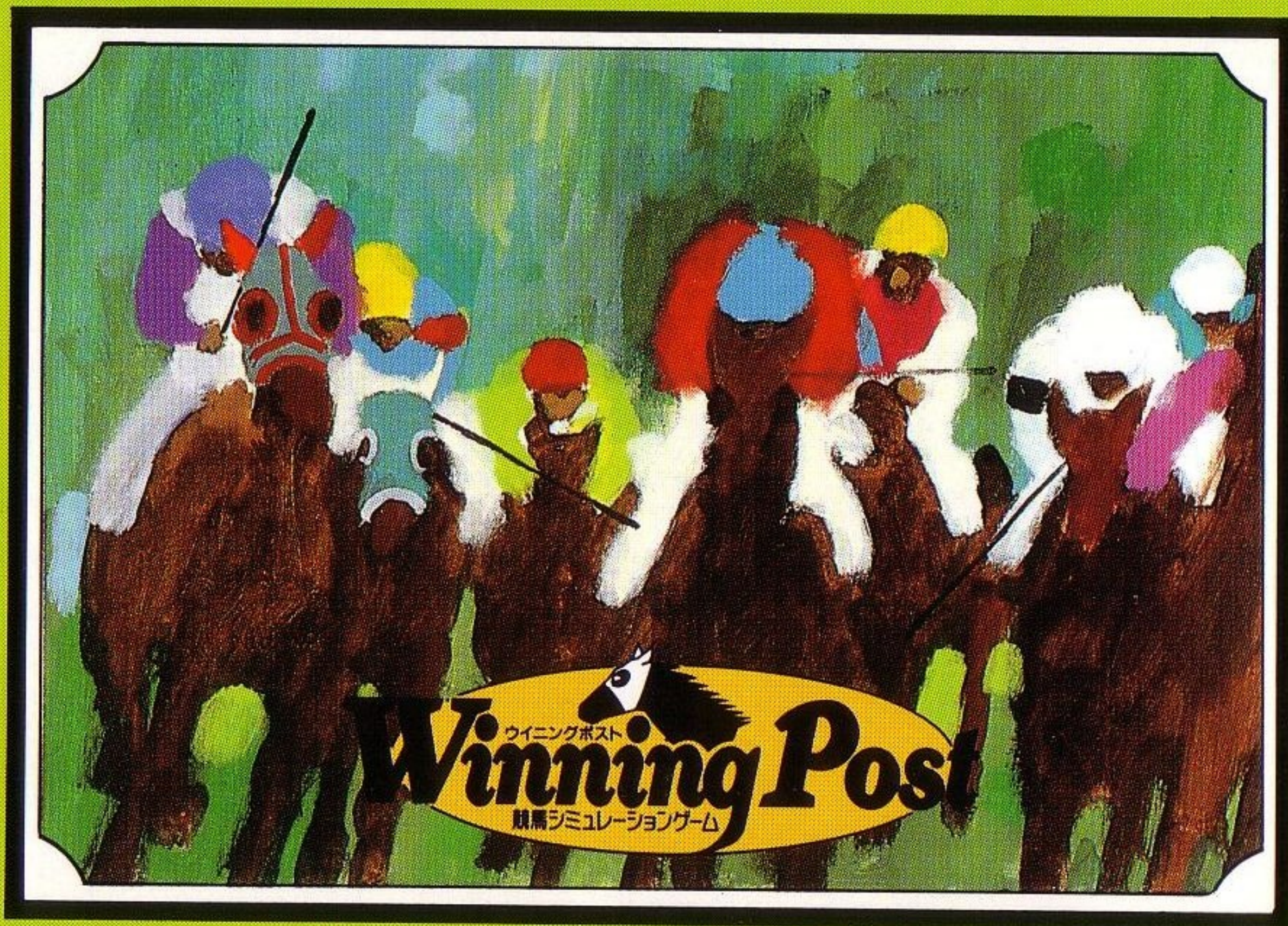
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3

株式会社 光栄

MEGA-CD『Winning Post』ユーザーサポート係

電話 045-561-6861

KOEI



この商品は(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

株式会社 **光荣**

T-76044 〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3