

KONAMI 1990 © Micronet 1990

# JUNCTION

ジャンクション



取扱い説明書



Micronet マイクロネット  
co., Ltd.

Licensed by KONAMI

たび  
この度は、セガ・メガドライブカートリッジ  
「ジャンクション」をお買上げ頂き、  
まごと  
誠にありがとうございました。

かんたん  
ルールは簡単ですが、ゲームを始める前に  
とりあつか せつめいしょ  
この取扱い説明書をお読みいただきますと、  
たの あそ  
より楽しく遊ぶことができます。

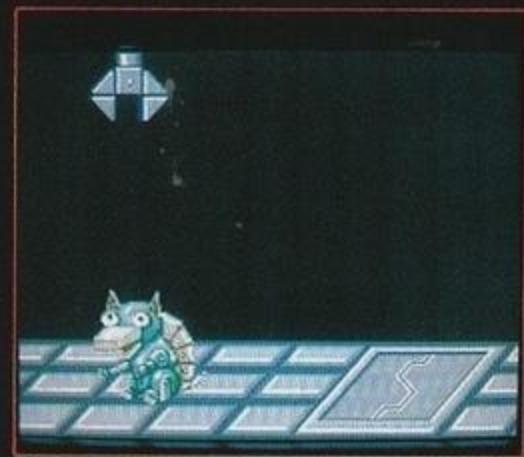
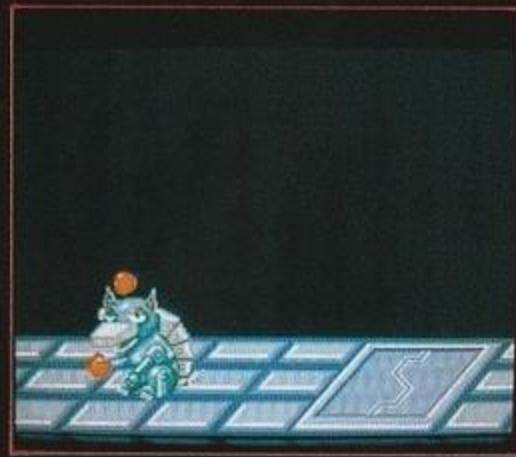




# CONTENTS

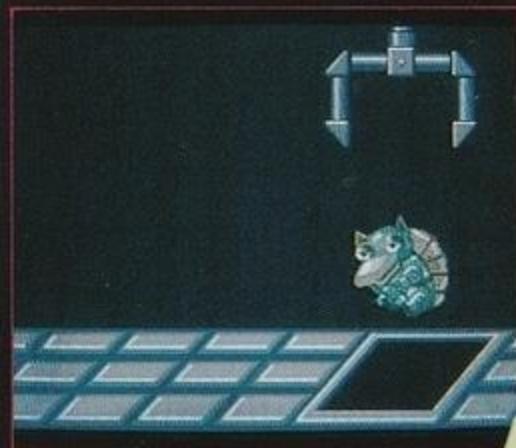
操作方法	6p
ゲーム・スタート	7p
コンフィグレーション	8p
ゲーム画面	11p
ステージ紹介	12p
アイテム	17p
ブロック	18p
ゲーム・オーバー	19p
ハイ・スコア	20p
レッド・ボール進化形態	21p
使用上のご注意	22p

# コナミのアーケード 『キューブ



スーパードラゴン

ゲーム  
「リック」が今、  
いま



アクションゲームに  
進化した!!

# ● CONTROL ●

## そうさほうほう 操作方法

### コントロールパッド



■ このゲームは1人用です。本体のコントロール端子1に  
コントロールパットを接続して下さい。

#### スタートボタン

ゲーム・スタート,  
一時停止

#### Ⓐボタン

スローダウン

#### Ⓑボタン

スピードアップ

#### Ⓒボタン

オペレーション0の時とき：スローダウン  
オペレーション1の時とき：ブロック移動  
いどう  
(参P. 9)

#### ほうこう

#### 方向ボタン

オペレーション0の時とき：ブロック移動  
いどう  
オペレーション1の時とき：カーソルの移動  
いどう

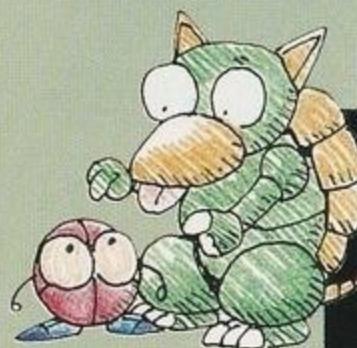
# GAME START

## ゲーム・スタート

- タイトル画面でスタートボタンを押すと、  
ゲームのSTART, CONFIGURATION  
と表示される。



STARTに●を合わせていずれかのボタンを  
押すとゲームがスタート。



CONFIGURATIONに●を合  
わせてていずれかのボタンを押す  
と、CONFIGURATION 画面  
にかわる。



# ● CONFIGURATION

## コンフィグレーション

■ 方向ボタンの↑↓で変更する項目を選び、  
↔で設定変更。



EXITに●を合わせてA～Cボタンを押すか、  
STARTボタンを押すとゲーム・スタート。

### STAGE 面の選択

ジャンクションは全部で50面//

ここでは1～50どの面でも選択出来る。

ただし、エンディングを見るためにはスコアが  
10万点必要なので、50面のみをセレクトしてクリア  
しても、なかなか見ることはできない。

### STOCK レッド・ボール(自機)の数の設定

3～8まで設定出来る！

# CONFIGURATION

## MUSIC

あんがく  
音楽のテスト

ばん あんがく  
0番で音楽はとまる。

## SOUND

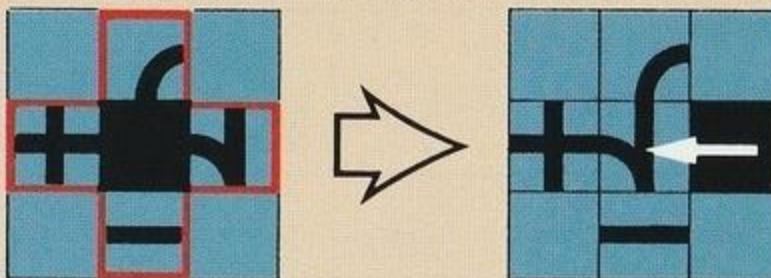
こう カ あん  
効果音のテスト

## OPERATION

オペレーション

### オペレーション○

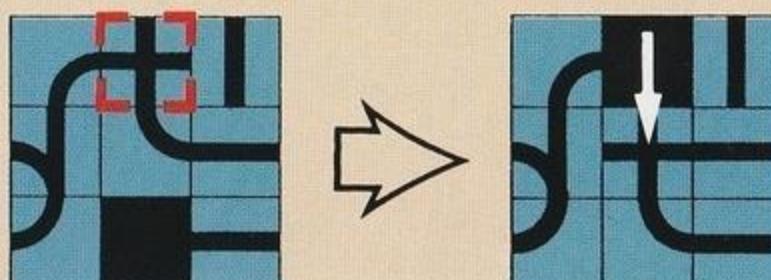
くろ まわ じょうげ さ ゆう うご  
黒いすきまの回り (上下左右) のブロックが動く。



ひだり い  
コントローラーを左に入れると

### オペレーション1

うご ぱしょ も  
動かしたいブロックの場所にカーソルを持っていき  
Cボタンで移動。



○ボタンを押すと

# CONFIGURATION

## BGV MODE

ゲーム中の背景、  
および音楽のテスト

## RANK ランク

↔ボタンを押すと、  
EASY,NORMAL,HARDと表示される。

Ⓐ～Ⓓのボタンで設定しよう！

EASY	やさしい	時間が長く 敵も出てこない。
NORMAL	ふつう 普通	
HARD	むづか 難しい	時間が短い

\* コンフィグレーションで設定した値は  
電源をOFFにするまで保持される。



# GAME SCREEN

## ゲーム画面



① レッド・ボール (自機) の数

レッド・ボールは · · · ·

- ☆ 敵とぶつかつたり
- ☆ 行き先がなくなつたり
- ☆ 時間がなくなつたりすると

失ってしまう。

② レッド・ボールの形態 (参P. 21)

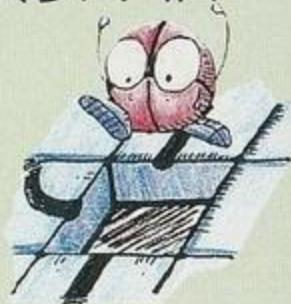
③ スローダウンの残り時間 (参P. 17)

④ 現在のステージ数

⑤ スコア

⑥ 残り時間

⑦ チェック・ポイント

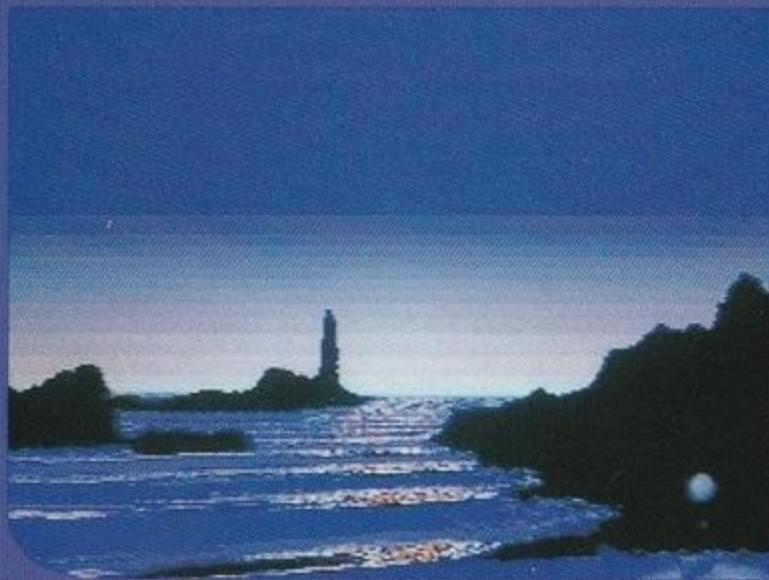


ここを全て通過出来るとクリア!

一度通過したチェックポイントは消える。

# STAGE

ステージ紹介  
じょうかい



## RIPPLE

リップル

STAGE SCORE 09  
SLOW DOWN 060  
TIME 0001600 560



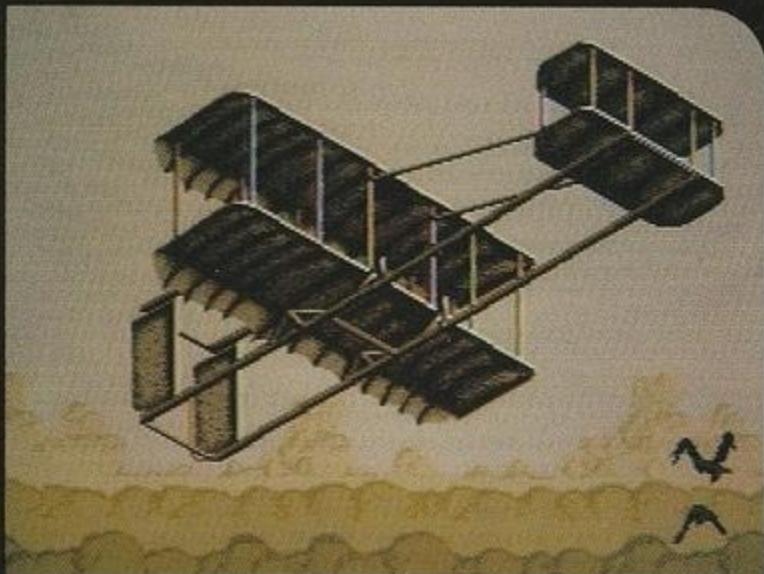
1 ~ 10面  
めん

めん  
11~20面



# FLY AWAY

フライ・アウェイ



**STAGE**

21~30面 めん

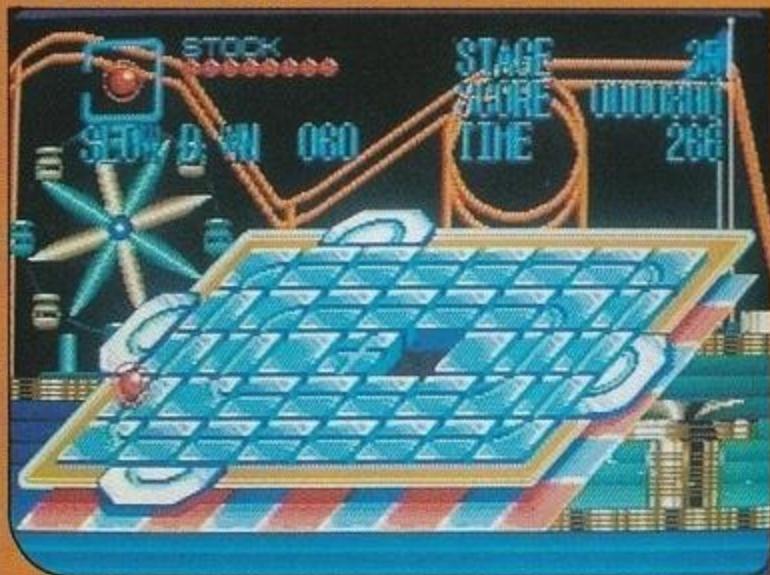


# FLOWING

フローイング

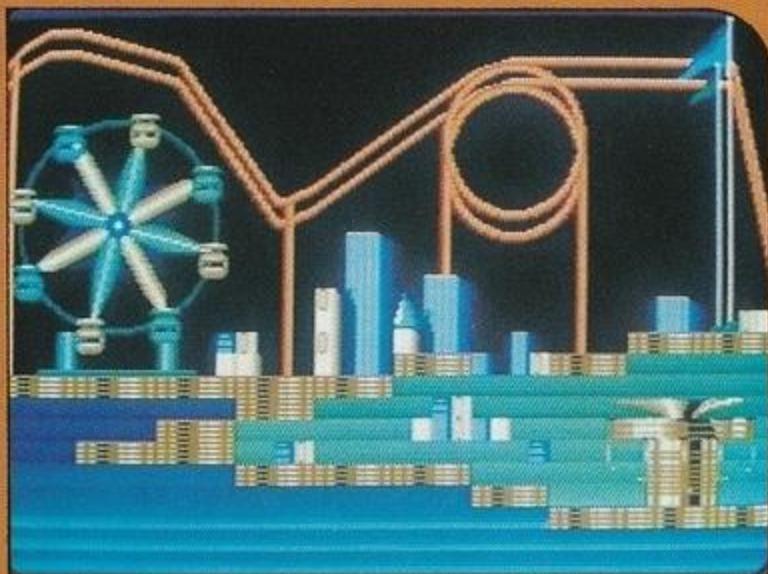


めん  
31～40面



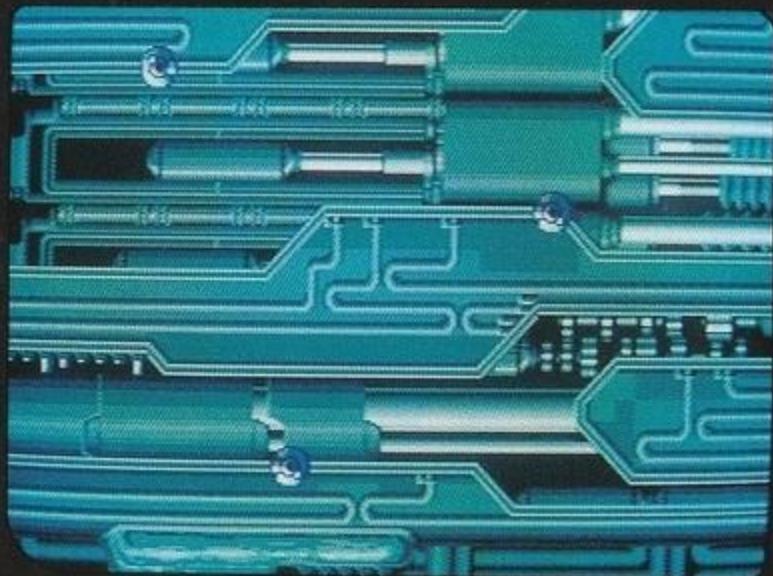
# FUN FAIR

ファン・フェア



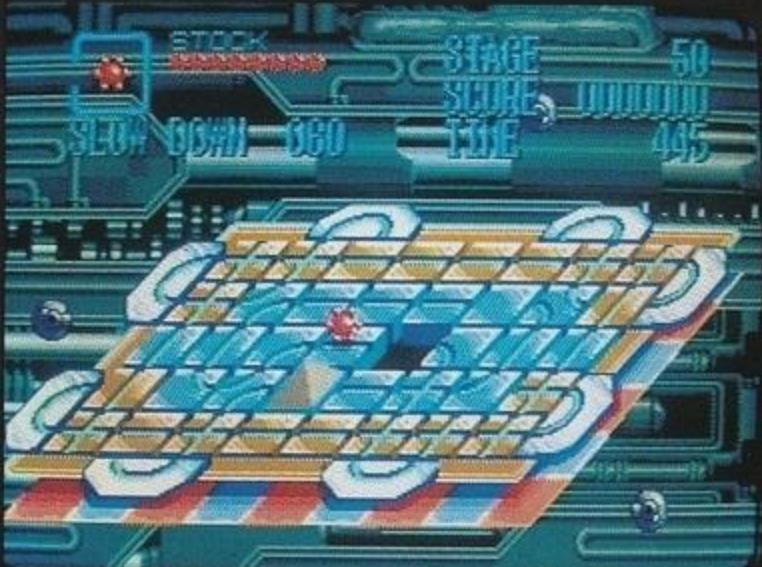
STAGE

41~50面 めん



# MECHA

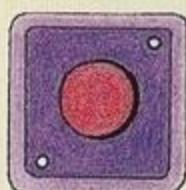
メカ



# ITEM

## アイテム

ゲーム中にいくつかのアイテムが出現する。これらのアイテムを取ると以下の様な効果がある。



### エクステンド

レッド・ボールが1機増える。



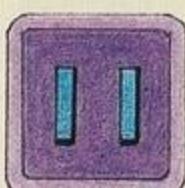
### スローダウンパワー

レッド・ボールの速度が遅くなる。  
スローダウン出来る時間が増える。



### セルフ・スピードアップ

レッド・ボールのスピードが速くなってしまう。



### エネミー・スローダウン

敵のスピードが遅くなる。



### タイム・エクステンド

残り時間が増える。



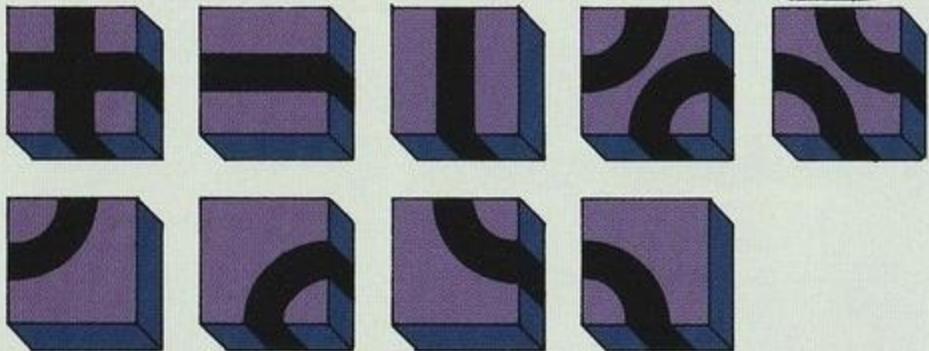


# BLOCK



## きほん 基本ブロック

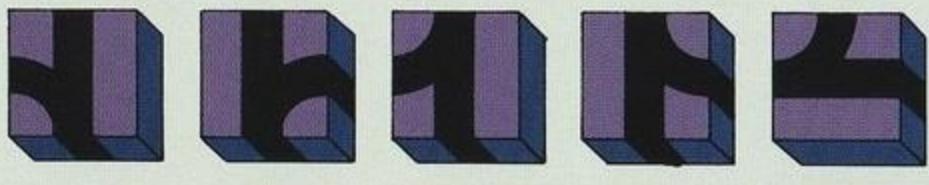
### ブロック



## とくしゆ 特殊ブロック

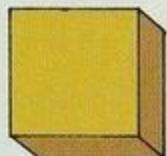
すす ほうこう い がい すす  
進んできた方向以外どれかに進む。  
(分岐点でどちらに進むかはきみが、

うご かいすう き  
ブロックを動かした回数で決まる!)



い どま ぎやく もど  
行き止り (逆に戻る)

ジャンプ台



きんいろ うご  
金色のブロックは動かせない。

# GAME OVER

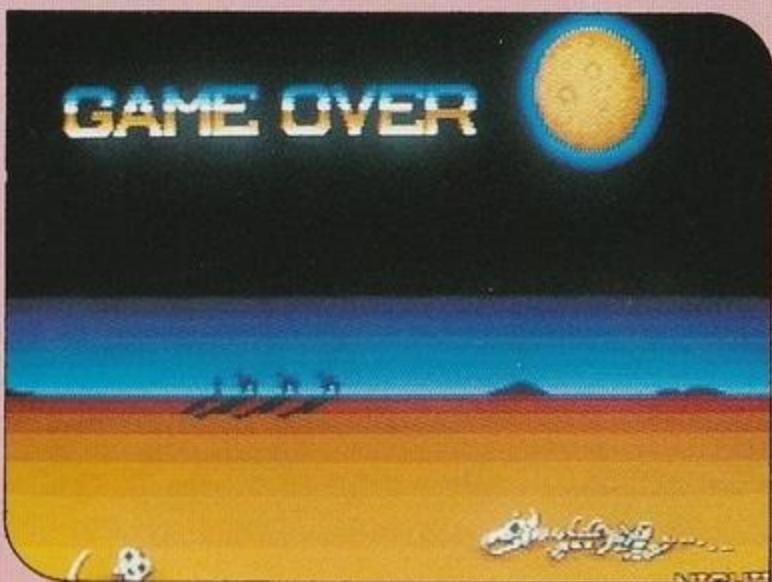


ゲーム・オーバー

プレイヤーのストックがなくなると  
ゲームオーバーになる。



\* ゲームオーバーの画面は  
全部で4種類！



# HIGH SCORE

## ハイ・スコア

ゲームオーバーになりボタンを押すと、  
ハイスコアの画面になる。8位以内に入れば  
ここで自分の名前を登録することが出来る。



方向ボタンの↑↓でカーソルを動かし  
↑↓で文字を選ぼう。

A～Cボタンでもカーソルが右にずれ、  
スタートボタンを押すとスコア登録終了！

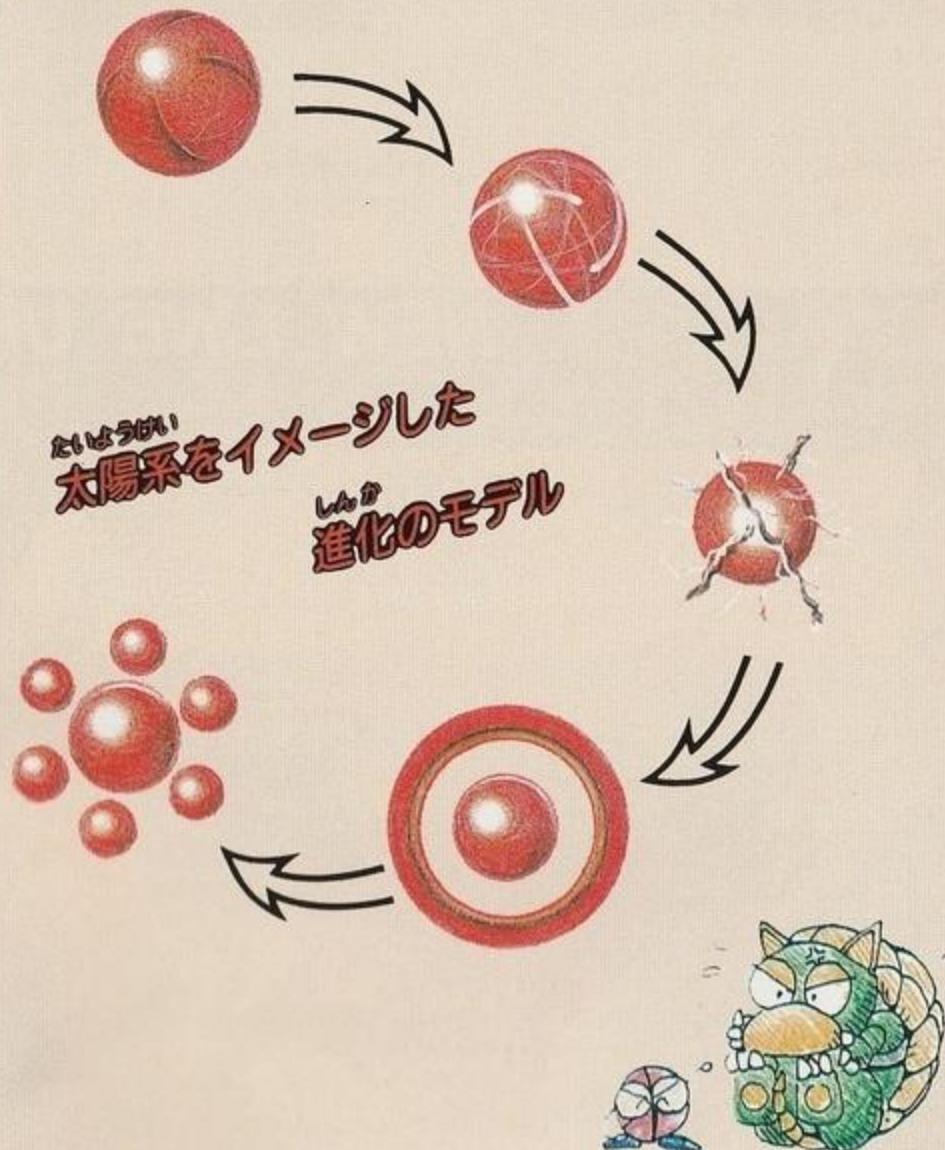


◎ ハイスコアの  
右端の数字は最後の面数。

# RED BALL

## レッド・ボール進化形態

赤い自機、レッド・ボールは  
10面クリアごとに  
それぞれのコーヒーブレイクで、  
どんどん進化していく。



## しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、次のことに注意してください。

### 電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしてください。

パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

### 端子部には触れないで

カートリッジの端子部分に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

### ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

### 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなど禁物です。

## MEGA DRIVE NEW LINE UP!

### リアルタイム・ ウォー・シミュレーション!!

君は、シーザーになり変わり、

その無敵の戦術を

みごと再現できるか!?

12月  
発売予定

AMBITION OF

CAESAR

シーザーの野望

ゲームの難や方  
について

かた  
…

いっせい いっせん  
一切お答え  
出来ません。  
アシカラスリ



きらり…

Mega Drive Cartridge  
**JUNCTION**

保証規定

この製品の製造上の責による保証期間は、お買い上げ後2ヶ月間です。保証期間中、万一購入時から動作しない場合は購入店で交換します。その際はカートリッジ、取扱説明書、表裏表紙の入ったパッケージ等全て必要です。尚保証期間中であってもお客様の責によるものは保証出来ません。これらの保証は1991年11月末をもって全ての保証を終了させて頂きます。

かんそう と あ  
ご感想お問い合わせは

**Micronet** CO., Ltd.  
マイクロネット

〒064 札幌市中央区南10西15丁目ムラカミBLD3F TEL(011)561-1370

© KONAMI 1990 © MICRONET 1990

Licensed by KONAMI



この商品は、株セガ・エンタープライズがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

T-22023