

# 페르소나 Q 새도우 오브 더 래버린스

1 사용하기 전에

2 유저 콘텐츠에 대하여

3 보호자 여러분께

## 시작하기 전에

4 스토리

5 게임 시작 방법

6 설정 항목에 대하여

7 저장에 대하여

8 기본 조작 방법

## 플레이 방법

9 게임의 흐름

10 메뉴 화면

11 파라미터 확인 방법

12 지도 화면의 사용 방법

13 지도 작성 방법

14 시설 안내

15 벨벳 룸

16 파티 편성

17 캐릭터의 특징

18 미궁의 탐색

19 배틀

## 통신 · QR Code

20 엇갈림 수첩 교환

21 QR Code 스캔

22 인터넷으로 이용 가능한 기능

23 추가 콘텐츠를 구입하기

## 고객 지원

24 상담 및 문의

사용하기 전에 이 전자설명서를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오.

### 안전을 위한 주의사항

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의사항」의 내용을 확인해 주십시오. 여기에는 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다.

또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

### 게임 카드에 관한 주의사항

게임 카드를 이용할 경우에는 다음 사항에 주의해 주십시오.

#### 경고

- 게임 카드를 어린이의 손이 닿는 장소에 방치하지 마십시오. 실수로 삼킬 가능성이 있습니다.

#### 사용상의 부탁

- 직사광선에 노출된 장소, 고온 다습한 장소, 먼지나 연기가 많은 장소에서 사용 및 보관하지 마십시오.
- 플레이 중에 게임 카드를 꺾거나 뽑지 마십시오.
- 비틀거나 강한 충격을 주는 등 함부로 다루지 마십시오.
- 의류 등과 함께 실수로 세탁하거나, 액체를 흘리거나, 물에 빠뜨리거나, 젖은 손 및 땀이 난 손으로 만지지 마십시오.
- 단자부를 손가락 및 금속으로 건드리거나, 입김을 불어 넣거나, 이물질이 묻지 마십시오.
- 분해하거나 개조하지 마십시오.

- 시너, 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 더러워졌을 때는 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 게임 카드, 카드 케이스에는 플라스틱, 금속 부품이 포함되어 있습니다. 폐기할 경우에는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

### 중요

본 제품은 저작권에 의해 보호되는 제품입니다. 소프트웨어와 설명서의 무단 복제 및 무단 배포는 법률에 의해 엄중히 금지되어 있습니다. 위반 시 처벌받게 되니 주의해 주십시오. 또한, 이 경고는 저작권법상에서 인정되고 있는 사적 사용을 목적으로 하는 행위를 제한하는 것은 아닙니다.

본 제품은 한국 사양 본체에서만 사용할 수 있습니다. 법률에서 인정하는 경우를 제외하고는 상업을 목적으로 한 사용은 금지되어 있습니다.

©ATLUS ©SEGA All rights reserved.

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

©2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University.

©2012 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto, Hiroshima University and The University of Tokyo.

All rights reserved.

"QR Code reader" includes software deliverables of

Information System Products Co.,  
Ltd. and Institute of Super  
Compression Technologies, Inc.

QR Code is a registered trademark  
of DENSO WAVE INCORPORATED  
in JAPAN and other countries.

CTR-P-AQQK-00

유저가 작성하는 텍스트와 메시지, Mii, 이미지, 사진, 동영상, 음성 등을 「유저 콘텐츠」라 합니다.

### 유저 콘텐츠에 관한 주의사항

다른 유저와 유저 콘텐츠(이하, 콘텐츠)를 주고받는 소프트웨어 전반에 관한 주의사항입니다. 주고받는 콘텐츠의 타입은 소프트웨어에 따라 각각 다릅니다.

- 전송한 콘텐츠는 불특정 다수에게 공개될 수 있습니다. 또한, 받은 사람 측에서 복사·개조·재전송 등을 할 가능성이 있습니다. 한 번 타인에게 전송된 내용은 전송자 측에서 삭제하거나 이용을 제한할 수 없으므로 주의해 주십시오.
- 인터넷상의 서버 등에 업로드한 콘텐츠는 제반 사정에 의해 예고 없이 삭제될 수 있습니다. 또한, 당사가 부적절하다고 판단한 콘텐츠는 삭제 및 비공개로 전환될 수 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.
- 다음에 해당하는 행위 또는 해당될 우려가 있는 행위를 하지 마십시오.
  - 본인 또는 타인의 실명이나 주소 등 개인 정보를 전송하는 행위
  - 타인의 명예 및 신용을 훼손하는 행위, 타인을 모욕하거나 불쾌감을 주는 행위
  - 타인의 저작물을 권리자의 허락 없이 무단으로 이용하는 등 타인의 저작물 등에 대해 지적재산권 및 기타 일체의 권리를 침해하는 행위
  - 범죄 행위 또는 이를 조장하는 행위
  - 공공질서, 미풍양속을 해치는 행위
  - 이용 약관과 가이드라인 등에서 금지

하고 있는 행위

- 기타, 당사가 부적절하다고 판단하는 행위

- 타인의 권리를 침해하는 콘텐츠, 본인과 타인의 개인적인 정보, 타인에게 불쾌감을 주는 콘텐츠 등을 QR Code로 만들어 다른 사람에게 제공하거나 공개하지 마십시오. 본인의 의도와는 상관없이 해당 정보가 전달될 가능성이 있습니다.
- 콘텐츠를 인터넷상에 업로드하거나 타인과 콘텐츠를 주고받는 등, 인터넷 이용으로 인해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다.

어린이 및 청소년의 사용을 제한하고자 할 경우에는 「청소년 보호 기능」에서 항목을 선택해 주십시오. 본 소프트웨어에서는 다음의 내용을 제한할 수 있습니다.

※「청소년 보호 기능」의 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

- 다른 플레이어와의 엇갈림 통신  
    엇갈림 통신으로 플레이어 정보를 교환하는 기능을 제한할 수 있습니다.
- 닌텐도 e숍 등에서의 상품 및 서비스 구입  
    추가 콘텐츠의 구입(P.23)을 제한할 수 있습니다.

# STORY

평온한 일상에 갑자기 울려 퍼진 불길한 종소리.

17명과 1마리의 "페르소나 소환사"들은 종소리에 이끌리듯 어느 학교에 당도하게 되었다.

그곳에는 끝나지 않는 축제가 열리고 있었다.

사람의 정신을 갉아먹는 "새도우"가 들끓는 학교 안, 유쾌하게 축제를 즐기는 학생들...

그리고 그 어디에도 없는 출구...

갈혀 버린 "페르소나 소환사"들은 기억을 잃은 학생 "젠"과 "레이"를 만나게 된다. 힘을 모아 탈출을 도모하는 그들의 앞에는 수수께끼의 그림자가 다가오는데...

시공을 뛰어넘어 만나게 된 "페르소나 3"와 "페르소나 4"의 동료들... 이 세계의 비밀을 파헤치고 무사히 돌아갈 수 있을 것인가...



## 타이틀 메뉴

게임을 시작하면 타이틀 화면이 표시됩니다.



### ◆ NEW GAME

게임을 처음부터 시작합니다.

게임을 시작하기 전에 「주인공」과 「난이도」를 선택합니다.

### ◆ 주인공에 대하여

본 게임에서는 이야기의 주인공을 선택하여 플레이합니다.

선택한 주인공에 따라 이야기가 다르게 전개됩니다.

### ◆ 난이도에 대하여

난이도에는 5단계가 있으며, "RISKY" 이외에는 학교 내의 설정(P.6)에서 변경 가능합니다.

어떤 난이도를 선택해도 이야기는 동일합니다.

### ◆ LOAD GAME

저장한 곳에서부터 이어서 플레이합니다.

로드 화면에서 ⊗를 누르면 SD 카드에 저장된 저장 데이터를 로드하는 화면으로 전환됩니다.

\* 저장에 대해서는 P.7, 중단 데이터 저장에 대해서는 P.10를 읽어 주십시오.

---

## ◆ CONTINUE

---

중단 데이터가 있는 경우,  
《CONTINUE》를 선택하면 이어서 플레이할 수 있습니다.  
중단 데이터는 게임을 시작하면 사라집니다.

---

## ◆ CONFIG

---

게임 안의 각종 항목을 설정할 수 있습니다.

---

## ◆ 추가 콘텐츠

---

인터넷에 접속하여 업데이트 데이터의 확인 및 수신, 추가 콘텐츠를 구입(P.23)할 수 있습니다.  
「예」를 선택하면 접속이 시작됩니다.

## 설정 (CONFIG)

타이틀 화면(P.5) 또는 메뉴 화면(P.10)에서 설정 (CONFIG) 화면을 표시할 수 있습니다.



### ◆ 결정

설정 (CONFIG)에서 변경한 내용을 저장하고 타이틀 화면 또는 메뉴 화면으로 돌아갑니다.

### ◆ BGM 음량

게임 중의 BGM 음량을 변경합니다.

### ◆ SE 음량

게임 중의 SE 음량을 변경합니다.

### ◆ 대화 음성 음량

게임 중의 음성 음량을 변경합니다.

### ◆ 대화 음성 재생

ON으로 하면 대사에 맞춰 대화 음성을 재생합니다.

### ◆ 대사 자동 진행

ON으로 하면 음성에 따라 대사가 자동으로 진행됩니다.

### ◆ 커서 위치 기억

ON으로 하면 배틀할 때 선택한 커서의 위치를 기억합니다.

---

#### ◆ 카메라 상하반전

---

ON으로 하면 카메라의 상하 조작이 반대로 전환됩니다.

---

#### ◆ 카메라 좌우반전

---

ON으로 하면 카메라의 좌우 조작이 반대로 전환됩니다.

---

#### ◆ 오토맵

---

ON으로 하면 이동한 미궁의 벽이 자동으로 지도에 그려집니다.

---

#### ◆ 가이드 표시

---

ON으로 하면 지도상에 현재 위치 부근의 벽 가이드가 표시됩니다.

---

#### ◆ 대열 고정

---

ON으로 하면 배틀이 종료된 후, 대열을 전투 전의 상태로 되돌립니다.

---

#### ◆ 배틀 속도

---

배틀 속도를 변경합니다.

---

#### ◆ 난이도

---

게임의 난이도를 변경합니다. 변경은 학교의 시설 안에서만 가능합니다. 단, "RISKY"는 게임을 시작할 때만 선택 가능하며 게임 도중에는 변경할 수 없습니다. 주의해 주십시오.

**SAFETY** : 안심하고 스토리를 즐기고 싶은 분께 추천합니다.

배틀에서 전멸해도 이어서 계속 플레이할 수 있습니다.

EASY : 배틀 공략에 시간을 들이지 않는 분께 추천합니다.  
"NORMAL"에 비해 배틀 난이도가 낮아 편하게 플레이할 수 있습니다.

NORMAL : 본 타이틀 특유의 긴장감을 즐길 수 있는 추천 난이도입니다.

HARD : 배틀 공략에 익숙한 상급자에게 추천합니다.  
"NORMAL"에 비해 배틀 난이도가 높아, 더욱 가혹한 모험이 기다리고 있습니다.

RISKY : 각성하고자 하는 구도자를 위한 난이도입니다.  
배틀에서 주인공이 전투불능에 빠지면 그 시점에서 게임 오버가 됩니다.

## 저장에 대하여



학교 내의 메뉴 「저장」(P.14) 또는 미궁의 「체크 포인트」에서 저장할 수 있습니다. 또한 미궁 안에서는 메뉴 화면에서 **START** 를 눌러 중단 데이터 저장을 할 수도 있습니다.

저장 데이터는 게임 카드에 3개, SD 카드에 16개 저장할 수 있으며, 중단 데이터는 게임 카드에 1개 저장할 수 있습니다.

저장 화면에서 ⊗를 누르면 SD 카드 저장 화면으로 전환됩니다.

※게임 카드에 저장한 경우라도 SD 카드가 꽂혀 있지 않으면 데이터를 로드할 때 지도 정보(P.12)를 불러올 수 없습니다. 주의해 주십시오.

- 함부로 전원을 켜고 끄거나, 데이터 저장 중에 게임 카드 및 SD 카드를 꽂고 뽑거나, 조작 실수, 단자부 오염 등으로 인해 데이터가 소실될 경우에는 복구할 수 없습니다. 양해 부탁드립니다.
- 저장 데이터를 개조하는 장치를 사용하면 게임을 정상적으로 진행할 수 없게 되거나 저장 데이터의 손상 및 소실의 원인이 되므로 절대로 사용하지 마십시오. 만일 이러한 장치를 사용하여 저장 데이터를 개조한 경우에는, 개조 전의 상태로 복구할 수 없으므로 주의해 주십시오.

## 터치스크린 조작

터치펜을 사용하는 조작에는 다음 2종류가 있습니다.

## ◆ 터치한다



터치펜으로 터치스크린을 가볍게 누르는 조작을 「터치한다」라고 합니다.

## ◆ 슬라이드한다



터치펜을 터치스크린에 가볍게 댄 채로 화면을 긁는 동작을 「슬라이드한다」라고 합니다.

## 미공 내의 조작

한 걸음 전진 · 후퇴	⊕ / ⊕
좌우로 90° 회전	⊕ / ⊕
항목을 결정 / 조사하기	Ⓐ
누르고 있는 동안 이동 속도 향상	Ⓑ
지도의 확대 / 전체	Ⓨ
메뉴 화면을 표시	ⓧ
왼쪽으로 슬라이드 이동	Ⓛ
오른쪽으로 슬라이드 이동	Ⓡ

## 배틀 조작

커서 이동	⊕ / ⊕
도움말 텍스트 표시	⊕ / ⊕
항목 결정	Ⓐ
항목 취소	Ⓑ
RUSH 전환	ⓧ
애널라이즈 화면 표시 · 전환	Ⓛ
인포메이션 화면 표시 · 전환	Ⓡ

## 시설 / 메뉴 화면 조작

커서 이동	⊕
항목 결정	Ⓐ
항목 취소	Ⓑ
메뉴 화면에서 나가기 《메뉴 화면》	ⓧ
각 화면별 보조 기능 《메뉴 화면》	Ⓨ
탭 · 캐릭터 전환	Ⓛ / Ⓡ

## 게임의 흐름

게임은 학교 안의 시설과 미궁을 오가며 진행됩니다.

시설에서는 미궁 탐색을 위한 준비를 하고, 미궁에서는 새도우와 배틀을 펼치면서 이공간 탈출을 목표로 나아갑니다.

### ◆ 학교



학교 안의 시설에서는 탐색을 위한 준비를 합니다. 획득한 소재를 매각하거나 장비를 갖추거나 캐릭터를 회복시킵니다.

### ◆ 미궁



새도우가 배회하는 탐색의 무대입니다. 미궁의 지형은 복잡하므로 지도를 그리면서 앞으로 나아갑니다.

## 메뉴 화면

게임 도중에 ⊗를 누르면 메뉴 화면으로 전환됩니다. 메뉴 화면에서는 7종류의 커맨드를 사용할 수 있습니다.

※커맨드는 게임을 진행하는 과정에서 늘어납니다.



### ◆ SKILL

SP를 소비하여 스킬을 사용합니다.



스킬 리스트에서 사용할 스킬을 선택하고 Ⓐ를 눌러 결정해 주십시오.

게임 시작시에 선택한 주인공은 □ 또는 Ⓡ로 「스킬」, 「리더스킬」의 탭 표시를 전환할 수 있습니다.

### ◆ ITEM

소지하고 있는 아이템을 사용하거나 버릴 수 있습니다.



사용할 경우에는 아이템 리스트에서 사용할 아이템을 선택하고 **(A)**를 눌러 결정해 주십시오. 이어서 사용할 대상을 선택합니다. **(R)**을 누르면 키아이템으로 전환할 수 있습니다.

### ◆ EQUIP

소지하고 있는 아이템을 장비합니다. 장비를 변경하고자 할 경우에는 커서를 맞추고 아이템 리스트에서 장비품을 선택해 주십시오.

### ◆ STATUS

각 캐릭터의 스테이터스를 확인할 수 있습니다.



**(+)**를 누르면 페르소나 스테이터스가 표시되며, **(L)** 또는 **(R)**을 누르면 캐릭터가 전환됩니다.

### ◆ FORMATION

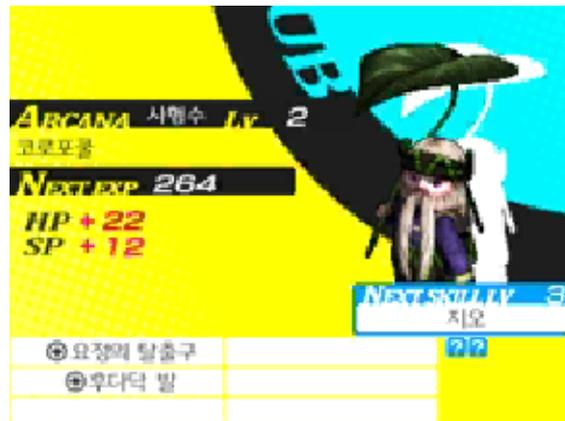
파티의 대열(P.16)을 변경합니다.



이동시킬 캐릭터를 선택한 후, 이동할 슬롯을 선택해 주십시오.

## ◆ PERSONA

서브페르소나를 장착하거나 확인할 수 있습니다.



소지하고 있는 서브페르소나(P.17)를 각 캐릭터에 장착시킬 수 있습니다.

□ 또는 R을 누르면 캐릭터가 전환됩니다.

※파티에 참가하지 않은 캐릭터도 선택 가능합니다.

## ◆ SYSTEM

진행 중이거나 완료한 의뢰(P.14) 확인, 적과사전 열람, 각종 설정, 데이터 로드 등을 할 수 있습니다.



#### ◆ 의뢰

-----  
현재 진행 중인 의뢰와 과거에 클리어한 의뢰를 확인할 수 있습니다.

#### ◆ 적과사전

-----  
미궁에서 발견한 새도우의 정보를 열람할 수 있습니다.

#### ◆ 설정

-----  
게임 중의 각종 항목 등을 설정할 수 있습니다(P.6).

#### ◆ 데이터 로드

-----  
저장한 곳에서 게임을 시작합니다.

#### ◆ 타이틀로

-----  
타이틀 화면(P.5)으로 돌아갑니다.

#### 중단 데이터 저장

미궁 내에서 메뉴 화면을 열고  
[START]를 누르면 중단 데이터 저장을 할 수 있습니다.

중단 데이터 저장을 하고 게임을 그만둔 후 이어서 플레이하려면, 타이틀 화면의 《CONTINUE》를 선택합니다.

## STATUS

STATUS 화면에서는 캐릭터 및 페르소나의 각종 정보를 확인할 수 있습니다.

### ◆ 캐릭터 스테이터스



- ① 현재의 레벨이 표시됩니다.
- ② 페르소나의 아르카나와 레벨입니다.
- ③ HP가 표시됩니다.  
현재 HP/최대 HP로 표시됩니다.  
HP가 0이 되면 전투불능 상태에 빠집니다.
- ④ SP가 표시됩니다.  
현재 SP/최대 SP로 표시됩니다.  
SP는 스킬을 사용할 때에 소비됩니다.
- ⑤ 다음 레벨 업에 필요한 경험치입니다.
- ⑥ 능력 파라미터입니다.

#### 【공격력】

적에게 가하는 물리 공격에 영향을 줍니다.  
강한 무기를 장비하면 올라갑니다.

#### 【방어력】

적에게 입는 데미지에 영향을 줍니다.  
단단한 방어구를 장비하면 올라갑니다.

### ◆ 페르소나 스테이터스



- ① 페르소나의 아르카나입니다. -----
- ② 페르소나의 레벨이 표시됩니다. -----
- ③ 다음 레벨 업에 필요한 경험치입니다. -----
- ④ 능력 파라미터입니다. -----

**【내성】**

각종 공격 속성에 대한 내성입니다.

**【힘】**

물리공격의 위력 등에 영향을 줍니다.

**【마】**

마법 스킬의 위력 등에 영향을 줍니다.

**【내】**

적에게 공격을 받았을 때의 데미지 등에 영향을 줍니다.

**【속】**

공격의 회피 등에 영향을 줍니다.

**【운】**

도주의 성공률 등에 영향을 줍니다.

**【스킬】**

페르소나가 소지하고 있는 스킬과 다음에 습득할 스킬이 표시됩니다.

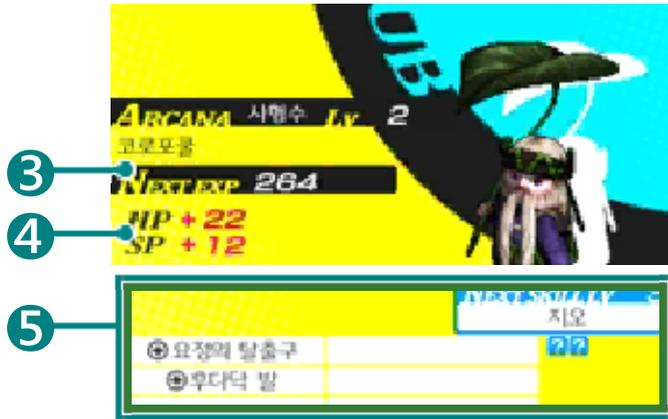
Ⓚ를 누르면 스킬에 대한 자세한 내용을 확인할 수 있습니다.

---

◆ 서브페르소나 스테이터스

---





① 페르소나의 아르카나입니다.

② 페르소나의 레벨이 표시됩니다.

메인페르소나에 비해 서브페르소나의 레벨이 너무 낮으면 전투 능력이 낮아 지므로 주의해야 합니다.

③ 다음 레벨 업에 필요한 경험치입니다.

④ 장착할 때 증가하는 HP와 SP입니다.

⑤ 스킬입니다.

페르소나가 소지하고 있는 스킬과 다음에 습득할 스킬입니다. Y를 누르면 스킬에 대한 자세한 내용을 확인할 수 있습니다.

 마크가 붙어 있는 스킬은 정보지원 유닛 전용 스킬입니다. 「리세」 또는 「후카」에게 장비시키면 사용할 수 있게 됩니다.

### ◆ 상태이상에 대하여

배틀 중에는 캐릭터가 다양한 상태이상에 걸리기도 합니다. 각 상태이상의 효과는 다음과 같습니다.

#### ◆ 배틀이 끝나면 회복된다

 **수면...**  
 잠이 들어 행동하지 못합니다. 적에게 입는 대미지가 높아지며, 공격을 당하면 잠에서 깨어납니다.



### 혼란...

혼란에 빠져 이상한 행동을 취하고, 지시한 커맨드대로 행동하지 않습니다. 아군을 공격하기도 합니다.



### 마비...

몸이 마비되어 일정 확률로 행동하지 못하며, 회피할 수도 없게 됩니다.



### 독...

독 공격을 받은 상태입니다. 턴 종료시에 독에 의한 대미지를 입습니다.



### 저주...

저주를 당한 상태입니다. 상대방을 공격하면 자신도 대미지를 입습니다.

## ◆ 배틀이 끝나도 회복되지 않는다



### 전투불능...

HP가 0이 되거나 전투불능 효과의 공격을 받으면 전투불능 상태에 빠집니다.



### 석화...

돌이 되어 움직일 수 없는 상태입니다. 행동하지 못하며, 적의 공격으로 인한 대미지의 피해는 감소합니다.

## ◆ 봉인에 대하여

배틀 중에 캐릭터는 상태이상과는 별도로 「마력」, 「힘」, 「속도」 능력에 대해 「봉인」 되는 경우가 있습니다. 배틀이 끝나면 자동으로 회복됩니다.



### 마력 봉인...

마력이 반감되어 속성 스킬을 사용할 수 없게 됩니다.



### 힘 봉인...

통상 공격에 의한 대미지가 감소하여 물리 계통 스킬을 사용할 수 없게 됩니다.



### 속도 봉인...

도주할 수 없으며, 적의 공격도 회피할 수 없게 됩니다. 또한 명중률이 낮아집니다.

---

## ◆ 다운에 대하여

---



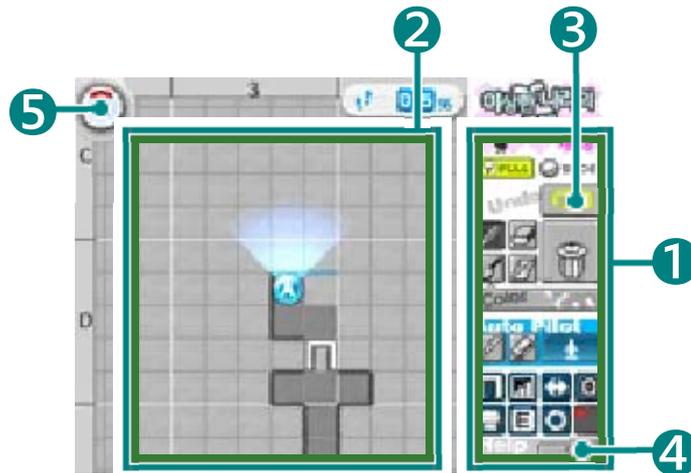
### 다운...

가벼운 기절 상태입니다. 그 턴이 종료할 때까지 행동할 수 없게 됩니다.

## 지도 화면의 확인 방법

지도에는 「확대 표시」와 「전체 표시」가 있으며, ㉠로 전환할 수 있습니다.

### ◆ 확대 표시 화면



① 지도에 사용하는 각종 아이콘입니다.

② 지도 화면입니다.

전체 표시일 때 화면을 터치하면 터치한 곳 주변이 확대됩니다.

③ Undo 버튼입니다.

버튼을 터치하면 가장 마지막 조작을 취소하고 지도를 이전 상태로 되돌릴 수 있습니다.

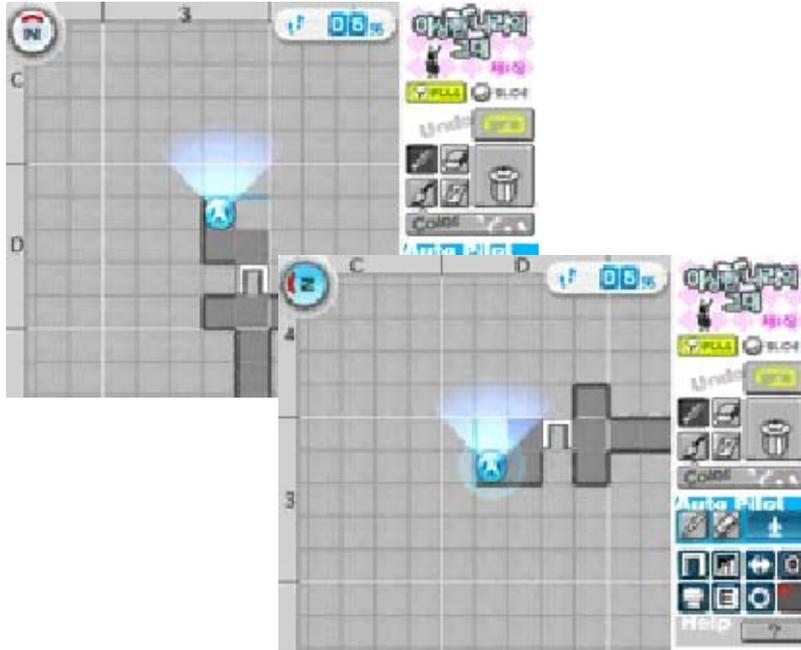
④ Help 버튼입니다.

버튼을 터치하면 지도 그리는 방법을 확인할 수 있습니다.

⑤ 나침반입니다.

아이콘을 터치하면 파티가 향하고 있는 방향에 맞게 지도가 자동으로 회전하게 됩니다.

터치하지 않은 경우, 지도의 방향은 북쪽이 위로 고정됩니다.



## ◆ 전체 표시 화면



### ① 플로어 리스트 버튼입니다.

탐색한 적이 있는 모든 플로어가 표시됩니다. 지도를 확인하고자 할 경우, 해당 층을 터치하면 지도가 전환됩니다.

### ② 미궁 목록 표시 버튼입니다.

탐색한 적이 있는 미궁 리스트가 표시됩니다.

### ③ 플로어의 답파율입니다.

그 플로어에 있는 모든 칸을 밟으면 답파율 100%가 됩니다.

## 13 지도 작성 방법

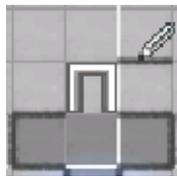
지도를 작성할 때에는 아래 화면의 오른쪽에 위치하는 다양한 도구와 아이콘을 사용합니다. 여기에서는 기본적인 사용 방법에 대해 설명합니다.

### 지도 작성 방법

지도는 지도 화면이 「확대 표시」되었을 때 작성할 수 있습니다.

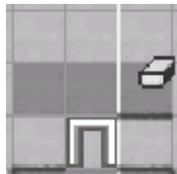


#### 벽 그리기



선(벽)을 그릴 수 있습니다. 펜 도구를 터치해서 선택하고 칸 주위의 선을 따라 그립니다. 길의 윤곽을 그릴 때에 유용합니다.

#### 벽 지우기



그린 벽을 지울 수 있습니다. 지우개 도구를 터치하고, 이어서 지우고자 하는 장소를 터치합니다.

#### 바닥 칠하기



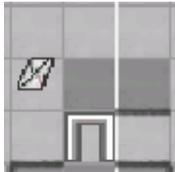
길을 그릴 때 등에 사용합니다. 붓 도구를 터치해서 선택한 후, 칠하고자 하는 칸을 터치하거나 슬라이드합니다. 또한 붓 도구에서는 색을 변경할 수도 있습니다.

「Color」 버튼을 터치해서 칠하고자 하는 색을 선택해 주십시오.

색 변경



### 바닥 지우기



그린 바닥을 지울 수 있습니다. 수건 도구를 터치하고, 이어서 지우고자 하는 장소를 터치합니다.

### 아이콘 놓기(각종 아이콘)



각종 아이콘을 지도 위에 놓을 수 있습니다. 아이콘을 터치해서 팔레트를 열고 아이콘의 색과 종류를 선택한 후, 놓고자 하는 위치까지 슬라이드합니다.

### 아이콘 지우기



지도에 놓은 아이콘을 지울 수 있습니다. 펜 도구를 선택한 상태에서 지우고자 하는 아이콘을 터치한 채 그대로 쓰레기통까지 슬라이드합니다.

### 메모 적기



아이콘을 터치한 채로 슬라이드해서 지도 위에 두면 문자를 입력할 수 있습니다. 다른 아이콘과 중복되게 놓을 수 있습니다.

※메모는 1층당 32개까지 놓을 수 있습니다.

---

## ◆ Auto Pilot 기능

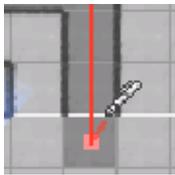
---

루트펜을 선택한 상태에서 이동하고 싶은 길을 그리면 지도에 선(루트)을 그릴 수 있습니다.

Auto Pilot이 ON일 때 선 위에 파티가 올라가면 루트를 따라 자동으로 이동합니다.

### Auto Pilot 루트 그리기

---

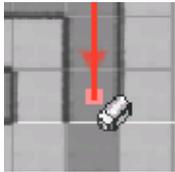


자동으로 이동할 루트를 그립니다.

※그릴 수 있는 루트의 길이에 한계가 있습니다.

### 루트 지우기

---



그린 루트를 지울 수 있습니다. 루트지우개 아이콘을 터치하고, 이어서 지우고자 하는 장소를 터치해 나갑니다.

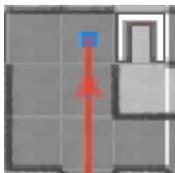
### 진행 버튼

---

터치하면 Auto Pilot 기능의 ON/OFF가 전환됩니다.

### 진행 방향의 변경

---



루트펜으로 그린 선을 터치하면 반대 방향으로 진행하게 됩니다.

---

## ◆ 기타 아이콘에 대하여

---

이상의 도구 외에도 지도 상에 배치하는 다양한 아이콘이 있습니다. 본인이 잘 기억할 수 있도록 아이콘을 이용하여 지도를 그려 나갑니다.

## 시설 안내

탐색에 거점이 되는 학교에는 다양한 시설이 있습니다. 시설에 따라 다양한 행동을 할 수 있습니다.

### ◆ 핸드메이드 공방



아이템을 사고팔거나 보관하거나 찾을 수 있는 시설입니다. 미궁에서 획득한 소재 아이템을 매각하면 상품의 종류가 늘어납니다.

### ◆ 주로 하는 일

- 구입하기 :  
아이템, 무기, 방어구, 액세서리를 구입할 수 있습니다.
- 소지품 팔기 :  
소지품을 매각할 수 있습니다. [L], [R]로 아이템 종류를 전환하고 [A]로 하나씩, 또는 [X]로 여러 개를 선택하여 일괄적으로 매각할 수도 있습니다.  
또한 「소재를 전부 매각」을 선택하면 소지하고 있는 소재를 전부 매각할 수 있습니다.
- 소지품 정리 :  
소지품을 보관하거나 찾을 수 있습니다. [L], [R]로 아이템 종류를 전환하고 보관하거나 찾을 아이템을 선택하여 [A]로 결정해 주십시오. 여러 개의 아이템을 선택할 경우에는 [X]로 아이템을 계속 선택해 주십시오.

### ◆ 양호실



캐릭터의 HP/SP를 회복시키거나 의뢰를 받는 등의 일을 할 수 있는 시설입니다. 받은 의뢰를 클리어하여 보고하면 보수를 받게 됩니다.

#### ◆ 주로 하는 일

---

- 치료하기 :  
HP/SP, 전투불능 및 상태이상을 모두 회복시켜 줍니다. 파티에 등록되지 않은 캐릭터도 동시에 회복됩니다.
- 의뢰 확인 :  
의뢰를 수령, 보고, 파기할 수 있습니다. 동시에 받을 수 있는 의뢰는 최대 5가지이며, 달성한 의뢰를 보고하면 보수를 받게 됩니다. 파기한 의뢰를 다시 받으면 처음부터 다시 할 수 있게 됩니다.  
※기한이 정해져 있는 의뢰도 있어서, 기한을 넘긴 후에는 의뢰에 관한 것을 일절 할 수 없게 됩니다.  
※의뢰는 게임을 진행하는 과정에서 받을 수 있게 됩니다.

---

#### ◆ 벨벳 룸

---



페르소나의 합체와 성장, 스킬카드의 추출, 엇갈림 수첩의 편집과 교환, QR Code 스캔을 할 수 있습니다. 엇갈림 통신도 이 시설에서 설정합니다. 자세한 내용은 P.15를 읽어 주십시오.

---

#### ◆ 교내 산책

---



교내에서 발생하는 이벤트를 볼 수 있습니다.

### ◆ 미궁에 가기



미궁으로 들어가는 입구입니다. 이곳에서 탐색을 시작합니다.

### ◆ 주로 하는 일

- 입구부터 시작 :  
미궁의 입구부터 탐색을 시작합니다.
- 최종 도착층부터 시작 :  
미궁 안에서 도달한 가장 안쪽 층부터 탐색을 시작합니다.
- 미궁 심층부부터 시작 :  
미궁 심층부의 체크 포인트가 있는 지점에서 탐색을 시작합니다.  
※미궁의 어딘가에 있는 체크 포인트를 조사하면 선택할 수 있게 됩니다.

### ◆ 파티 편성



파티 멤버를 교체하거나 현재의 편성을 등록할 수 있습니다.

### ◆ 주로 하는 일

- 편성하기 :  
파티 편성을 변경할 수 있습니다. 파티를 편성하는 방법은 P.16를 읽어 주십시오.
- 등록 파티 호출 :  
등록한 파티 편성을 호출할 수 있습니다.
- 파티 등록 :

파티 멤버와 배치를 등록하여 저장할 수 있습니다.

- 내비설정 :  
배틀 시 또는 미궁 탐색 시의 내비게이션 캐릭터를 설정할 수 있습니다.

---

#### ◆ 저장

---



탐색의 기록을 저장합니다.  
저장에 대한 내용은 P.7를 읽어 주십시오.

## 벨벳 룸

페르소나 합체와 페르소나 전서 확인, 엇갈림 수첩의 편집과 교환, QR Code 스캔을 할 수 있습니다.

엇갈림 통신도 이곳에서 설정합니다.

### ◆ 페르소나 생성하기



소지하고 있는 여러 개의 페르소나를 합체하여 새로운 페르소나를 생성합니다. 생성되는 페르소나는 소재가 되는 페르소나가 소지하던 스킬을 계승하기도 합니다. 합체의 종류에는 「검색 합체」, 「노멀 스프레드」(2개 합체), 「트라이앵글 스프레드」(3개 합체)가 있습니다.

또한 합체 이외에도 2개의 페르소나를 제물로 삼아 페르소나를 성장시키는 「제물 스프레드」, 페르소나가 가진 스킬을 스킬 카드로 추출하는 「스킬카드 추출」의 기능이 있습니다.

※이러한 기능은 게임을 진행하는 과정에서 사용할 수 있게 됩니다.

### ◆ 검색 합체

소지하고 있는 페르소나 중에서 2개 합체와 3개 합체로 생성할 수 있는 합체 결과를 표시합니다. **[L]**, **[R]**로 페르소나의 나열 순서를 변경할 수 있습니다.

### ◆ 노멀 스프레드

페르소나 2개를 사용한 합체 방법입니다. 합체에 사용할 2개의 페르소나를 선택, 결정하면 합체 결과가 표시됩니다. 합체할 경우에는 계승할 스킬을 선택해 주십시오.

### ◆ 트라이앵글 스프레드

3개를 합체하여 높은 레벨의 페르소나를 생성합니다. 합체에 사용할 3개의 페르소나를 선택해 주십시오. 트라이앵글 스프레드를 통해서만 생성할 수 있는 페르소나도 있습니다.

### ◆ 제물 스프레드

2개의 페르소나를 제물로 삼아 1개의 페르소나를 성장시킬 수 있습니다. 제물이 되는 페르소나의 레벨이 높을수록 많이 성장하게 됩니다.

제물이 되는 페르소나는 사라지지만 특정 페르소나를 제물로 삼으면 장비품을 만들 때 필요한 소재를 획득하기도 합니다.

### ◆ 페르소나 전서 확인하기



페르소나 전서를 열람, 등록, 보호할 수 있습니다.

### ◆ 페르소나 전서 열람하기

등록한 페르소나와 그 페르소나의 능력을 확인할 수 있습니다.

요금을 지불하면 등록된 페르소나를 호출

할 수 있습니다.

### [페르소나 보호하기]

페르소나 전서의 열람 화면에서 등록된 페르소나에 커서를 맞추고 **Y**를 누르면 페르소나가 덮어써지지 않도록 보호할 수 있습니다.

### ◆ 페르소나 전서 등록하기

소지하고 있는 페르소나와 그 능력을 등록합니다. 리스트에서 1개씩 선택하는 방법, **X**로 등록할 페르소나를 여러 개 선택하고 「선택 등록」을 선택하여 한꺼번에 등록하는 방법, 「전원 등록」을 선택하여 일괄적으로 등록하는 방법이 있습니다.

### ◆ 스킬카드 추출



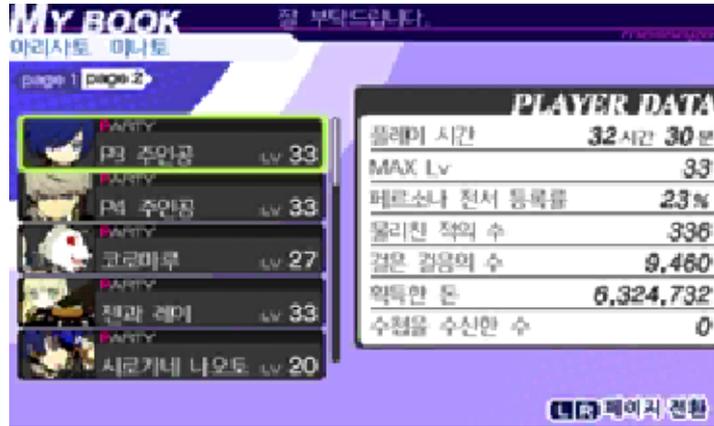
### ◆ 스킬카드 추출

페르소나가 가진 스킬을 스킬카드로 추출할 수 있습니다. 추출하려면 비용을 지불해야 하며, 스킬의 능력이 높을수록 금액도 높아집니다. 또한 스킬카드를 추출한 페르소나는 사라집니다.

※스킬카드를 사용하면 임의의 페르소나에 추출한 스킬을 소지시킬 수 있습니다.

단, 소지 가능한 스킬 수에는 제한이 있으며, 최대 수를 넘기면 스킬을 교체해야 합니다. 주의해 주십시오.

### ◆ 엇갈림 수첩 확인하기



엇갈림 수첩의 열람 및 편집, QR Code 스캔 등을 할 수 있습니다.

※엇갈림 통신을 하려면 사전에 「엇갈림 통신 설정」을 ON으로 해 두어야 합니다.  
자세한 내용은 P.20를 읽어 주십시오.

## 파티 편성

파티 멤버는 교내 메뉴의 「파티 편성」(P. 14)에서 편성할 수 있습니다.

### ◆ 편성하기

최대 5명의 파티를 편성합니다.



파티를 편성할 때는 캐릭터를 선택하고 FRONT(전방)와 BACK(후방)의 각 위치로 배치합니다. 배치를 모두 마치고 「OK」를 선택하면 파티가 편성됩니다.

### ◆ 등록 파티 호출

현재의 파티 멤버를 「파티 등록」을 통해 편성해 둔 다른 파티로 교체할 수 있습니다.

### ◆ 파티 등록

5개의 파티 편성을 등록할 수 있습니다. 편성한 파티에는 각각의 이름을 붙일 수 있습니다.

### ◆ 이름 입력



문자를 입력할 때에는 터치스크린에 소프트웨어 키보드가 표시됩니다. 가나다/ABC를 전환하여 원하는 문자를 터치해 주십시오. 「BS」로 문자를 지울 수 있습니다. 알파벳의 경우 SHIFT를 터치하면 대문자를 입력할 수 있습니다.

---

#### ◆ 내비설정

---

배틀 중 및 미궁 탐색 중에 안내를 해 주는 캐릭터를 각각 설정합니다.

⊗를 누르면 안내하는 내비의 목소리를 변경할 수 있습니다.

## 캐릭터의 특징

각각 다른 능력을 가진 다양한 캐릭터가 등장합니다. 캐릭터의 특징을 파악하여 파티를 편성해 나갑니다.

### ◆ 캐릭터의 종류와 특징

캐릭터마다 각각 특징적인 전투 방식을 갖고 있습니다. 파티 편성 시에 캐릭터의 특징을 고려하여 파티를 편성하면 배틀을 유리하게 이끌 수 있습니다.

각 캐릭터에 적합한 대열 및 무기 속성, 습득하는 스킬의 경향 등의 정보는 메뉴 화면 「STATUS」(P.10) 및 「파티 편성」(P.16)의 아래 화면에 표시됩니다.

### ◆ 메인페르소나에 대하여

메인페르소나는 각 캐릭터가 하나씩 소지하고 있는 고유의 페르소나로, 교체할 수 없습니다.

메인페르소나가 소지 가능한 스킬은 최대 8가지입니다.

※메인페르소나가 레벨 업 등으로 습득 가능한 스킬은 4가지이며, 나머지 4가지는 스킬카드(P.15)를 사용하여 임의의 스킬을 소지할 수 있습니다.

### ◆ 서브페르소나에 대하여

서브페르소나는 메인페르소나와는 별도로 장착할 수 있는 페르소나이며, 자유롭게 교체할 수 있습니다.

서브페르소나가 소지 가능한 스킬은 최대 6가지입니다.

※서브페르소나는 게임을 진행하는 과정에서 장착할 수 있게 됩니다.

## 18 미궁의 탐색

미궁 안은 미로처럼 복잡한 지형으로 구성되어 있으며 곳곳에 다양한 장치가 있습니다. 자신만의 지도를 만들어 탐색에 활용해 나갑니다.

### 미궁 탐색의 기본

#### ◆ 위 화면에서 이동&배틀



미궁에서는 위 화면을 보며 십자 버튼 및 L/R 버튼으로 이동합니다. 이동 중에 적과 마주치거나 필드를 배회하는 F.O.E와 접촉하면 배틀 화면으로 전환됩니다.

#### ◆ 아래 화면에서 지도 작성



아래 화면에서는 위 화면에서 얻은 정보를 그려 나갑니다. 지도는 확대/전체로 전환하거나 층을 변경할 수 있습니다. 지도를 완성시키면 탐색이 수월해집니다.

## ✨ 배틀 중에도 지도 작성 ✨

적과 마주쳐서 위 화면이 배틀 화면으로 전환되어도 아래 화면에는 지도가 표시되어 있어, 배틀 중에도 지도를 그릴 수 있습니다.

### 필드 화면 확인 방법



① 특수 효과를 나타내는 아이콘입니다.

② 에너미 어피어런스입니다.

적의 출현 상태가 표시됩니다. 파란색에서 서서히 빨간색으로 변화하며, 빨간색으로 변할수록 적과 마주칠 위험이 높아집니다.

적과 배틀하는 방법에 대해 설명합니다. 각종 커맨드를 활용하여 적을 격파해 나갑니다.

## 배틀의 기본

배틀은 모든 캐릭터가 행동하는 것을 1턴으로 계산하는 턴제로 이루어집니다. 6~7가지의 배틀 커맨드를 구사하여 배틀을 펼칩니다.

### ◆ 적과의 조우에 대하여

미궁에서 적과 만나면 배틀 화면으로 전환됩니다. 적은 보통 필드상에서 눈에 보이지 않지만, 그중에는 눈에 보이는 형태로 필드를 이동하는 "F.O.E"라고 부르는 적도 있습니다.

F.O.E는 플레이어가 움직일 때 함께 움직이며, 접촉하면 배틀이 시작됩니다.

또한 배틀 중에 1턴이 경과하면 필드에 있는 F.O.E도 한 걸음 이동합니다.

이로 인해 필드에 있던 F.O.E가 배틀 도중에 난입하는 경우도 있습니다.

F.O.E의 부근에서 배틀할 때는 주의해 주십시오.

### ◆ 전방/후방의 대열

플레이어 파티는 미리 정해 둔 전방/후방 대열에서 배틀을 펼칩니다. 기본적으로 전방은 공격을 쉽게 받고, 후방은 비교적 공격을 받지 않습니다.

## 배틀 화면 확인 방법

배틀 화면에서는 **[R]**을 누르면 인포메이션 화면, **[X]**를 누르면 RUSH가 발동하여 자동으로 배틀이 진행됩니다. 또한 **[I]**를 누르면 아래 화면에 애널라이즈 화면이 열

립니다.



### ◆ 커맨드 입력 화면

① 경과한 턴이 표시됩니다.

② 배틀 커맨드입니다.

각 커맨드는 아래를 참고해 주십시오.

③ 파티게이지입니다.

파티게이지가 쌓이면 리더스킬을 사용할 수 있습니다.

④ 현재의 HP와 SP를 표시합니다.

수치와 게이지로 표시합니다.



### ◆ 인포메이션 화면

⑤ 강화/약화 내용이 표시됩니다.

보조 스킬 등에 의해 강화된 능력이나 적의 약화 스킬에 의해 약화된 능력이 표시됩니다.



## 전방과 후방



적에게도 전방과 후방이 있습니다.  
 적군 · 아군 모두 후방을 목표로 한 근접 공격은 위력이 저하될 뿐 아니라, 파티의 후방에서는 공격 자체를 할 수 없습니다.  
 단, 활과 같이 원거리 무기에 의한 공격이나 원거리 공격 스킬은 대열에 상관없이 공격이 달으며, 위력도 저하되지 않습니다.

### ◆ 배틀 커맨드

다음의 커맨드를 사용하여 배틀을 펼칩니다. 상황에 맞게 구사하면 배틀을 유리하게 이끌어 나갈 수 있습니다.

#### ◆ ATTACK

장비 중인 무기를 사용한 통상 공격입니다. ATTACK을 선택한 후 공격할 적에게 커서를 맞추고 **A**를 눌러 결정해 주십시오.

#### ◆ SKILL

장착한 페르소나가 소지 중인 특수 능력을 사용합니다. 스킬 리스트 중에서 사용할 스킬을 선택하고 커서를 대상에 맞춰 **A**를 누릅니다.

스킬 옆에 표시되어 있는 숫자는 소비하게 되는 HP 또는 SP를 나타냅니다.

#### ◆ LEADER SKILL

리더스킬을 사용합니다. 스킬 리스트 중에서 사용할 스킬을 선택하고 커서를 대상에 맞춰 **A**를 누릅니다.

※게임 시작 시에 선택한 주인공의 전용 커맨드입니다.

#### ◆ ORGIA

오르기아 모드를 발동합니다. 발동 중에는 전투력이 대폭 상승하지만 일정 시간이 경과하면 오버히트되어 능력이 저

하됩니다.

※「아이기스」 캐릭터의 전용 커맨드입니다.

#### ◆ ITEM

---

소지 중인 아이템을 사용합니다. 아이템 리스트 중에서 사용할 아이템을 선택하고 **A**를 눌러 결정해 주십시오. 이어서 사용할 대상을 선택합니다.

#### ◆ DEFENCE

---

자신의 몸을 방어하여 그 턴에서 받는 대미지를 경감시킬 수 있습니다. 또한 방어 중에는 약점을 공격당해도 태세가 흐트러지지 않고, 다운되지 않는 등의 효과가 있습니다.

#### ◆ MOVE

---

아군 전체의 대열을 변경할 수 있습니다.(턴은 소비하지 않습니다)

#### ◆ ESCAPE

---

배틀에서 도주합니다. 파티 중에 한 명이라도 도주에 성공하면 파티 전체가 도주할 수 있습니다.

한편, 난이도가 "RISKY"인 경우에는 F.O.E로부터 도주할 수 없게 됩니다.

※스킬 및 아이템을 사용하면 도주할 수 있습니다.

---

#### ◆ 배틀을 유리하게 이끌기 위해서는

---

#### ◆ BOOST 상태

---

배틀 중에 적의 약점을 공격하거나 크리티컬 히트가 발생하면 공격한 캐릭터가 부스트 상태에 돌입합니다.

부스트 상태가 되면 다음 턴에서 가장 먼저 행동하게 되며, 스킬을 사용해도 HP/SP가 소비되지 않습니다.

단, 부스트 상태일 때 적에게 공격을 받으면 효과가 해제되어 버립니다.

### ◆ 추격 · 총공격

부스트 상태의 캐릭터가 여러 명인 경우, 턴이 종료될 때 동료가 신호를 보내는 경우가 있습니다.

「예」를 선택하면 동료가 추격을 펼치거나 전 멤버가 총공격을 펼쳐 큰 대미지를 입힐 수 있습니다.

※추격할 수 있는 캐릭터는 게임 시작 시에 선택한 주인공을 제외한 멤버입니다.

### ◆ 파티게이지

아군 캐릭터가 적에게 통상 공격 및 스킬 공격을 명중시켜 대미지를 입혔을 때마다 쌓입니다.

공격에 실패하거나 약화 스킬을 사용하거나 적이 상태이상의 저주 및 독에 의한 대미지를 입었을 때 등에는 쌓이지 않습니다.

파티게이지가 차면 리더스킬을 사용할 수 있습니다.

### ◆ 배틀 종료

적을 전멸시키면 결과가 표시됩니다.



결과 화면에는 획득한 경험치 및 아이템 등의 정보가 표시됩니다. 돈은 획득하지 않습니다.

전투에서 도주한 경우에는 결과 화면이 표시되지 않고 미궁으로 돌아가며, 파티 전원이 전투불능 또는 석화 상태가 되면

게임 오버가 됩니다.

단, 난이도가 "RISKY"인 경우에는 주인공이 전투불능 상태가 된 시점에서 게임 오버가 되며, "SAFETY"인 경우에는 전멸해도 그곳에서 다시 부활합니다.

#### ◆ 레벨 업

---



경험치가 쌓이면 캐릭터(페르소나)의 레벨이 올라갑니다. 레벨 업을 하면 각종 파라미터가 상승하며, 새로운 스킬을 습득할 수 있게 됩니다.

#### ◆ 페르소나 획득

---

배틀에서 승리하면 새로운 페르소나를 획득하게 되는 경우가 있습니다.

배틀 종료 시에 부스트 상태인 동료의 수가 많을수록 페르소나를 획득할 확률이 높아집니다.

엇갈림 수첩이란 그 파티가 탐색해 온 발자취를 기록한 수첩입니다.

엇갈림 통신 또는 QR Code를 통해 엇갈림 수첩을 교환할 수 있습니다. 엇갈림 수첩은 학교의 시설 「벨벳 룸」에서 설정합니다.

## 엇갈림 수첩 리스트

자신의 엇갈림 수첩과 다운로드한 엇갈림 수첩을 확인할 수 있습니다.

또한 **START** 로 다운로드한 엇갈림 수첩을 삭제하거나, **Y**로 수첩이 삭제되지 않도록 보호할 수 있습니다.

※엇갈림 수첩은 벨벳 룸에서만 열람, 편집, 다운로드할 수 있습니다.

### ◆ 자신의 엇갈림 수첩

「페르소나 정보 페이지」와 「캐릭터 정보 페이지」로 구성되어 있으며, **L** 또는 **R**로 전환할 수 있습니다.

### ◆ 페르소나 정보 페이지



① 다른 플레이어에게 보내는 메시지입니다.

② 페르소나의 스테이터스입니다.

③ 페르소나가 소지 중인 스킬입니다.

#### ④ 페르소나의 소환 금액입니다.

표시된 금액을 지불하면 첨부된 페르소나를 소환할 수 있습니다.

#### ◆ 캐릭터 정보 페이지



#### ① 캐릭터 이름과 레벨입니다.

#### ② 플레이 현황입니다.

7개의 항목에 대해 플레이 현황이 표시됩니다.

플레이 시간

MAX Lv

페르소나 전서 등록률

물리친 적의 수

걸은 걸음의 수

획득한 돈

수첩을 수신한 수

#### ◆ 다른 플레이어의 엇갈림 수첩

「페르소나 정보 페이지」를 열면 첨부된 페르소나를 소환할 수 있습니다.

※첨부된 페르소나는 요금을 지불해야 소환할 수 있습니다.

#### ◆ 페르소나 정보 페이지(다른 플레이어)



## ◆ 소환

다른 플레이어의 수첩에 첨부된 페르소나를 소환할 수 있습니다.

※주인공의 레벨과 같거나 이보다 레벨이 낮은 페르소나에 한해 소환 가능합니다.

또한 이미 같은 종류의 페르소나를 소지하고 있는 경우에는 소환할 수 없습니다.

## ✦ 엇갈림 통신에 대하여 ✦

엇갈림 통신을 하거나 엇갈림 수첩의 QR Code를 작성하면 불특정 다수에게 그 엇갈림 수첩이 공개됩니다.

엇갈림 수첩에 적는 다양한 정보에는 타인의 권리를 침해하는 내용 및 개인 정보, 타인에게 불쾌감을 줄 수 있는 단어를 사용하지 마십시오.

불특정 다수에게 공개될 수 있는 엇갈림 수첩의 정보에는 다음과 같은 것이 있습니다.

- 엇갈림 네임
- 캐릭터 이름
- 메시지

타인에게 송신된 엇갈림 수첩은, 송신 후에 작성자가 삭제할 수 없으므로 주의해 주십시오.

## 엇갈림 수첩 교환(엇갈림 통신)

본 소프트웨어의 엇갈림 통신을 설정한 본체끼리 가까운 곳에 있게 되면 자동으로 엇갈림 수첩을 보내거나 다운로드할 수 있습니다.

※상대방의 본체도 엇갈림 통신이 설정되어 있어야 합니다.

### ◆ 「엇갈림 통신」을 설정하기

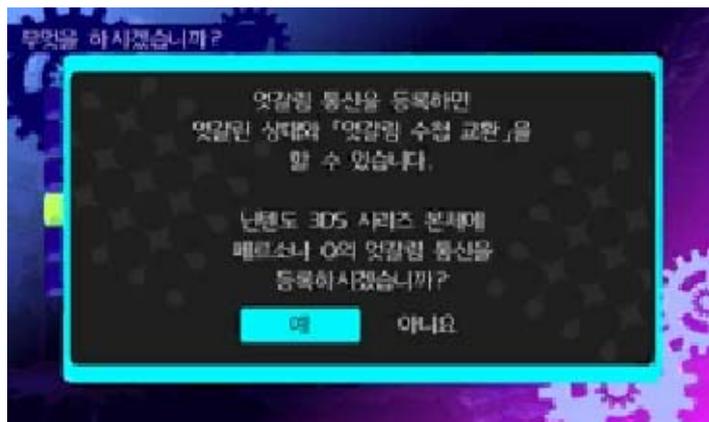
「벨벳 룸」의 「엇갈림 수첩 확인하기」에서 「엇갈림 통신 설정」을 ON으로 하여, 닌텐도 3DS 시리즈 본체에 『페르소나 Q 새도우 오브 더 래버린스』의 엇갈림 통신을 등록해 주십시오.

### ◆ 조작 순서

1. 「벨벳 룸」에서 「엇갈림 수첩 확인하기」를 선택합니다.



2. 「엇갈림 통신 설정」을 선택하면 확인 메시지와 선택지가 표시됩니다. 「예」를 선택해 주십시오.



이로써 엇갈림 수첩의 설정은 완료입니다.  
자신의 엇갈림 수첩은 「내 수첩 편집하기」에서 편집할 수 있습니다.

---

### ◆ 「엇갈림 통신」을 그만두기

---

엇갈림 통신을 그만두려면 본체 설정의 「데이터 관리」의 「엇갈림 통신 관리」에서 『페르소나 Q 새도우 오브 더 래버린스』 아이콘을 선택한 후, 「엇갈림 통신 사용 중지」를 터치해 주십시오.

닌텐도 3DS 본체의 「청소년 보호 기능」을 이용하면 다른 유저와의 엇갈림 통신을 제한하도록 설정할 수 있습니다.  
\* 「청소년 보호 기능」의 설정 방법은 닌텐도 3DS 본체 사용설명서를 확인해 주십시오.

---

### ◆ QR Code 스캔

---

다른 플레이어가 작성한 QR Code를 스캔하여 엇갈림 수첩을 다운로드할 수도 있습니다.

자세한 내용에 대해서는 P.21를 읽어 주십시오.

## 21 QR Code 스캔

QR Code를 스캔하면 다음과 같은 콘텐츠를 다운로드할 수 있습니다.

### 엇갈림 수첩

다른 플레이어의 엇갈림 수첩을 다운로드할 수 있습니다. 보관 가능한 엇갈림 수첩은 본인의 수첩을 제외하고 최대 100개까지입니다.

엇갈림 수첩 리스트에 빈 공간이 없는 경우에는 오래된 수첩부터 자동으로 삭제됩니다.

---

#### ◆ QR Code 스캔에 대하여

---

QR Code를 스캔하기 위한 카메라는 학교의 시설 「벨벳 룸」의 커맨드 「엇갈림 수첩 확인하기」→「QR Code」→「QR Code 스캔」을 선택하면 기동됩니다.

본 소프트웨어에서는 인터넷에 접속하여 추가 콘텐츠를 구입할 수 있습니다. 자세한 내용은 「추가 콘텐츠를 구입하기」(P. 23)를 읽어 주십시오.

※인터넷에 접속하려면 본체의 인터넷 설정이 필요합니다. 인터넷 설정에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

본 소프트웨어는 닌텐도 네트워크에 대응합니다.



닌텐도 네트워크는 인터넷을 통해 다양한 놀이 및 콘텐츠 등을 즐길 수 있는, 닌텐도 네트워크 서비스를 가리키는 총칭입니다.

### 인터넷에 관한 주의사항

- 친구 코드는 서로 잘 알고 있는 사람들끼리 안심하고 플레이할 수 있도록 하기 위한 시스템입니다. 인터넷 게시판 등에서 낯선 사람과 친구 코드를 교환하면 개조된 데이터를 수신하게 되거나 불쾌감을 느낄 수 있는 단어를 접하게 될 우려가 있습니다. 낯선 사람에게는 자신의 친구 코드를 알려 주지 않도록 주의해 주십시오.
- 게임 데이터를 개조함으로써 다른 유저에게 피해를 주는 부정 행위는 절대로 하지 마십시오. 이러한 행위가 확인되었을 경우, 해당 서비스에 대한 접속 중지 등의 대처가 이루어질 수 있습니다.
- 게임 서버는 장애 발생에 따른 서버 점

검 등으로 인해 예고 없이 일시적으로  
정지될 수 있습니다. 또한 향후 각 대  
응 소프트웨어의 서비스를 종료할 수도  
있습니다.

- 인터넷에 접속 또는 접속하지 못해 발  
생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는  
일절 책임을 지지 않습니다. 이 점 양해  
부탁드립니다.

인터넷을 통해 새로운 「서브페르소나」나 「내비 보이스」를 유료로 구입하거나 무료로 다운로드할 수 있습니다.

※인터넷 설정에 관한 내용은 본체 사용 설명서를 읽어 주십시오.

### 추가 콘텐츠

구입한 「서브페르소나」는 「페르소나 전서」(P.15)에 등록되어, 「벨벳 룸」에서 요금을 지불하면 사용할 수 있게 됩니다.

또한 구입한 「내비 보이스」는 「파티 편성」(P.16)의 「내비설정」에서 선택하면, 전투 중 또는 미궁 탐색 중에 재생되는 내비게이션의 보이스를 변경할 수 있게 됩니다.

※단, 보이스 변경에 대응하지 않는 곳도 일부 있습니다.

#### ◆ 추가 콘텐츠 구입 방법(유료)

##### ◆ 조작 순서

1. 타이틀 화면에서 「추가 콘텐츠」를 선택합니다.



2. 확인 메시지와 선택지가 표시됩니다. 「예」를 선택해 주십시오.
3. 구입할 콘텐츠를 선택한 후 「구입」을 선택합니다.

※구입 전의 주의사항을 확인한 후 「다음」을 선택해 주십시오.

4. 「구입」을 선택합니다.

※사전에 「서비스 제공자에 관한 정보」를 확인해 주십시오.

5. 다시 한 번 「구입」을 선택하면 다운로드가 시작됩니다.

---

#### ◆ 추가 콘텐츠 구입에 관한 주의사항

---

■ 추가 콘텐츠의 구입 이력은 닌텐도 e숍의 「이용 기록」에서 확인할 수 있습니다.

■ 구입한 콘텐츠는 반품, 환불, 교환할 수 없습니다.

■ 한 번 구입한 추가 콘텐츠는 삭제해도 무료로 다시 다운로드할 수 있습니다.

※「이용 기록 삭제」를 한 경우에는 다시 다운로드할 수 없습니다. 자세한 내용은 닌텐도 e숍의 전자설명서를 읽어 주십시오.

※제공이 중지 또는 종료된 소프트웨어는 다시 다운로드할 수 없게 될 가능성이 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.

■ 구입한 추가 콘텐츠는 SD 카드에 저장됩니다.

■ 추가 콘텐츠는 다운로드 시에 사용한 본체에서만 사용 가능합니다. 다른 본체에 SD 카드를 꽂아도 사용할 수 없습니다.

■ 추가 콘텐츠 데이터를 다운로드한 SD 카드를 뽑은 상태에서 게임을 플레이하면 예기치 못한 문제가 발생할 가능성이 있습니다.

---

#### ◆ 잔액을 추가하기

---

추가 콘텐츠를 구입하려면 닌텐도 e숍에 해당 가격만큼의 잔액이 필요합니다. 잔액이 부족할 경우에는 표시된 화면에서 「잔액 추가」를 터치하여 잔액을 추가해 주십시오.

잔액을 추가하려면 다음 중 하나가 필요합니다.

- 닌텐도 선불 카드
- 닌텐도 선불 번호

한국닌텐도 고객센터  
【상품·판매·사용에 관한 상담 및 문의】

문의전화: 1670-9900

한국닌텐도 홈페이지 내 「고객지원」 클릭

※게임의 공략 정보 등에 관한 문의는 받지 않습니다.

한국닌텐도 A/S 센터  
【수리에 관한 문의·보내실 곳】

문의전화: 1670-9900

420-734 경기도 부천시 원미구 평천로 655  
테크노파크 4단지 402동 503호

●문의전화는 월~금 오전 9시~오후 6시  
(토/일/공휴일/회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)

※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

한국닌텐도주식회사

100-192 서울시 중구 을지로 100  
파인애비뉴 B동 7층