

## **Marvel Vs. Capcom: Segundo Asalto Virgin y Capcom regresan con lo último en el género de lucha...**

Virgin y Capcom continúan su fructífera relación en Europa al unirse para lanzar lo último en el género de lucha para Dreamcast el próximo mes de junio. *Marvel Vs Capcom 2* muestra la inigualable habilidad de la compañía editora japonesa en el género de lucha ya que los personajes, sacados del universo Marvel, son enfrentados a una multitud de rostros familiares procedentes de muchas de las prósperas franquicias de Capcom.

Basada en la legendaria máquina arcade de Capcom, la conversión a Dreamcast de *Marvel Vs. Capcom 2* supone una perfecta transición. *Marvel Vs Capcom 2* establece también un nuevo hito en las series de Capcom de juegos de lucha en 2D, con la increíble cantidad de 50 personajes listos para los combates de tres asaltos.

Procedentes del mundo de los comics Marvel se encuentran los Hombres-X Cyclops, Wolverine y Rogue, que se erigen orgullosos junto a otras estrellas de Marvel como Spider-Man, el Increíble Hulk y el Capitán América. El lado oscuro del universo de Marvel está también representado por el malvado Dr. Doom y por Venom, que hacen su debut en un programa de Capcom.

El elenco de personajes populares de los juegos de Capcom está igualmente representado con héroes de títulos pasados y presentes dispuestos a acoger a los recién llegados. Jill Valentine, de *Resident Evil*, se toma un respiro en su lucha contra los zombis para tomar parte en la batalla, mientras que Guile, Ryu y Zangief acuden en representación de los Guerreros de *Street Fighter*. Del pasado de Capcom llegan los conocidos héroes Strider, Son Son y Rubyheart, que también están a mano para echar una mano.

Además del más numeroso elenco de personajes que jamás se ha encontrado en un juego de Capcom, *Marvel Vs Capcom 2* ofrece una gran cantidad de características nuevas. Los combates simultáneos entre equipos de tres personajes demuestran la impresionante potencia de la unidad Dreamcast y también permiten a los jugadores experimentar con los nuevos ataques "Hiper Combos en Equipo", que están especialmente ideados para los combates en equipo. Este novedoso sistema abre un nuevo capítulo en la historia de los juegos de lucha de Capcom y permite a los jugadores unir los Super Combos de cada luchador con los de los compañeros de equipo y así lanzar ataques devastadores. La modalidad de juego en equipo también ofrece total libertad en cada asalto, con movimientos que permiten al usuario intercambiar personajes durante un combate, rescatar a un luchador herido o ayudar a un colega por medio de un ataque especial.

*Marvel Vs Capcom* será un título mítico para la unidad Dreamcast. Capcom ha aprovechado al máximo la impresionante capacidad de la consola de Sega para crear un juego que crecerá con el avance del jugador. Inicialmente se encuentran disponibles 24 personajes, pero la constancia del jugador es recompensada con la aparición gradual de

nuevos rostros que resultan familiares; la unidad de Memoria Virtual es utilizada para guardar los personajes recién adquiridos para poder utilizarlos más tarde.

***Marvel Vs Capcom** ofrece las siguientes mejoras y el regreso de populares modalidades de juego que incluyen:*

- Combate real de 3 contra 3
- Más de 50 personajes
- Hiper Combos en equipo: Permite a los tres personajes realizar Super Combos en serie
- Snap Back (Reforzar): los adversarios se ven obligados a cambiar sus personajes
- Assist Type Select (Seleccionar Tipo de Ayuda): los jugadores eligen su ataque de ayuda preferido
- Crossover Attack (Ataque Cruzado): los jugadores pueden cambiar personajes en el grueso de la batalla
- Crossover Assist (Ayuda Cruzada): un personaje a la espera irrumpe en la pantalla para ayudar a tu personaje en acción
- Crossover Counter (Contraataque Cruzado): un personaje a la espera realiza contraataques que salvan la vida del luchador
- Crossover Combination (Combinación Cruzada): tres personajes realizan un Super Combo simultáneamente
- Advancing Guard (Guardia de Avance): permite a los jugadores hacer retroceder a su adversario
- Compatible VMU: cuanto más tiempo se juegue, más personajes pueden quedar disponibles en la unidad de memoria virtual.

Virgin Interactive y Capcom han disfrutado de una larga y próspera relación, trayendo a Europa los mejores títulos de la compañía editora japonesa. ***Marvel Vs Capcom 2*** abre un nuevo capítulo en la relación entre las dos compañías y es seguro que van a dejar KO a los dueños de unidades Dreamcast cuando sea lanzado en el verano del año 2000.

Para más información contactar con:  
Teresa Núñez, PR Manager  
Tel.: (91) 578.13.67  
E-Mail: [Teresa\\_Nunez@vie.co.uk](mailto:Teresa_Nunez@vie.co.uk)