



SEGA<sup>®</sup>  
MEGA DRIVE  
CLASSICS<sup>™</sup>



SEGA<sup>®</sup>  
GENESIS<sup>™</sup>  
CLASSICS

	UK ENGLISH .....	2
	FRANÇAIS .....	4
	DEUTSCH .....	6
	ITALIANO .....	8
	ESPAÑOL .....	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

During the first global biowar, a powerful retrovirus filled the planet Avaron with new and deadly forms of life. Only a few survivors remain in O.P. Odysseus, an orbiting platform circling Avaron.

Hundreds of years after the biowar, conditions on Avaron are still hostile but livable. Your mission is to pilot a Bioship to Avaron, fly over the areas that the probes have labeled least hostile, and check out the conditions there.



## GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

## DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

<b>A button:</b> A	<b>Y button:</b> W
<b>B button:</b> S	<b>Z button:</b> E
<b>C button:</b> D	<b>Start button:</b> Enter.
<b>X button:</b> Q	<b>D-button:</b> Directional keys.

## BASIC CONTROLS

- D-button:** Move.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Autofire.
- B button:** Fire.
- C button:** Fire.

## GETTING STARTED

From the Title Screen, press START to display the Main Menu as follows:

- 1 PLAY START:** Play alone.
- 2 PLAY START:** Play the game with 2 players.
- OPTIONS:** Change game settings.

## BASIC PLAY

First, select your Bioship from four types.

Guide your Bioship using the D-button, and press **Fire** to fire, or press and hold **Autofire** for rapid firing from both your Bioship and Power Star. Press and hold **Fire** to charge up energy, and release to fire Plasma Wall.

Power Star follows your Bioship movement. It acts as both a weapon and a shield. If you collect an Energy Seed, the Bioship generates a different Power Star.

You lose one life if you are hit by an enemy shot or if you collide with the enemy. If you have credits remaining, the Continue screen will be displayed. Press START to continue. You can then reselect a Bioship, and restart from the beginning of the Level.



## GAME SCREEN

Player 2 Lives Remaining

High Score

Player 1 Score

Player 1 Lives Remaining

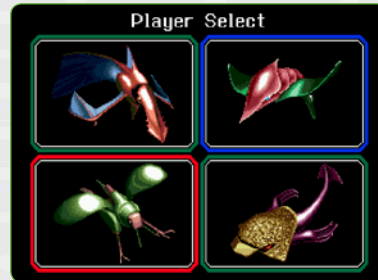
Player 2 Score



## BIOSHIP

Bioships differ in movement speed and also the type of Seed Weapon that the Power Star shoots upon collecting Energy Seeds.

- Top Left:** Orestes
- Top Right:** Electra
- Bottom Left:** Hecuba
- Bottom Right:** Polyxena



Player Select

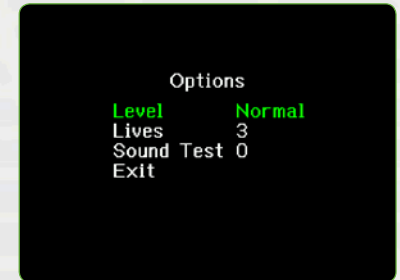


Ship	Speed	Yellow	Orange	Blue	Green
Orestes	Fast	Fire Petal	Plasma Ring	Nova	Pods
Electra	Slow	Fire Petal	Seeker Laser	Bond	Pods
Hecuba	Fast	Spin Laser	Plasma Ring	Bond	Pods
Polyxena	Slow	Spin Laser	Seeker Laser	Nova	Pods

## GAME OPTIONS

At the Options Screen, use the D-button up or down to select an option, and left or right to change the setting.

- Level:** Change the difficulty level of the game.
- Lives:** Change the number of lives when you start the game.
- Sound Test:** Listen to the music and sound effects used in the game.
- Exit:** Select and press any button to return to the Title Screen.



## ENERGY SEEDS



**Spin Laser:** A spinning twin laser beam.  
**Fire Petal:** A stream of white-hot fireballs.



**Plasma Ring:** Bounces off of inert matter and detonates upon contact with living matter.  
**Seeker Laser:** Homes in on potential hazards.



**Bond:** Globe of plasma which attaches to the creature and explodes.  
**Nova:** A multi-directional burst of energy.



**Implosion Pods:** Create a vacuum upon contact, causing damage.  
 (The Power Star's default weapon.)

Lors de la première bioguerre, un puissant rétrovirus a rempli la planète Avaron de nouvelles formes de vie meurtrières. Seule une poignée de survivants a pu s'échapper à bord du O.P. Odysseus, une plate-forme en orbite autour d'Avaron.

Des centaines d'années après la bioguerre, les conditions sur Avaron sont toujours hostiles, mais habitables. Votre mission est de piloter un Biovaisseau vers Avaron, de survoler les zones que les radars ont jugées les moins hostiles et de vérifier les conditions du terrain en ces endroits.



## COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible PC peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics
- Sélectionnez Options depuis le menu principal
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2
- Cliquez sur l'option 'Assign controller mapping' (Configuration manette)
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode respectivement. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne sont pas disponibles si votre manette a moins de 8 boutons

## TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

<b>Bouton A</b> : Q	<b>Bouton Y</b> : Z
<b>Bouton B</b> : S	<b>Bouton Z</b> : E
<b>Bouton C</b> : D	<b>Bouton Start</b> : Entrée
<b>Bouton X</b> : A	<b>Bouton multidirectionnel</b> : Touches directionnelles

## COMMANDES DE BASE

**Bouton multidirectionnel** : Se déplacer

**Bouton Start** : Commencer à jouer, mettre la partie en pause

**Bouton A** : Tir automatique

**Bouton B** : Tirer

**Bouton C** : Tirer

## DÉMARRAGE

Appuyez sur Start depuis l'écran de titre pour afficher le menu principal :

**1 PLAY START** : (Démarrage 1J) : Jouer une partie seul.

**2 PLAY START** : (Démarrage 2J) : Jouer une partie à 2 joueurs.

**OPTIONS** : Modifier les paramètres du jeu.

## COMMENT JOUER

D'abord, choisissez votre Biovaisseau parmi les 4 types disponibles.

Guidez votre Biovaisseau en utilisant le bouton multidirectionnel et en appuyant sur **Tirer** pour tirer ou maintenez enfoncé **Tir Automatique** pour tirer rapidement de votre Biovaisseau comme de la Power Star. Maintenez enfoncé **Tirer** pour charger votre énergie et relâchez-le pour tirer un Mur de Plasma.

Power Star suit les mouvements de votre Biovaisseau. Elle agit à la fois comme arme et comme bouclier. Si vous ramassez une Graine d'énergie, le Biovaisseau génère une Power Star différente.

Vous perdrez une vie si vous êtes touché par le tir d'un ennemi ou si vous entrez en collision avec lui. S'il vous reste des crédits, l'écran Continue (Continuer) s'affichera. Appuyez sur Start pour continuer. Vous sélectionnez un Biovaisseau à nouveau et recommencerez à partir du début du niveau.



## ÉCRAN DE JEU

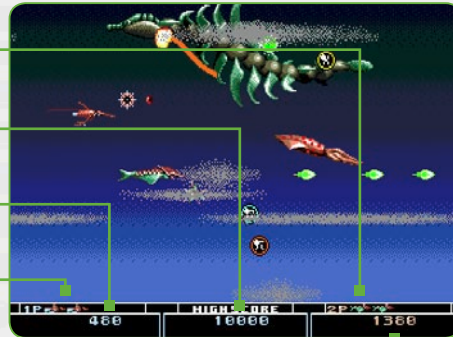
Vies restantes du Joueur 2

Meilleur score

Score du Joueur 1

Vies restantes du Joueur 1

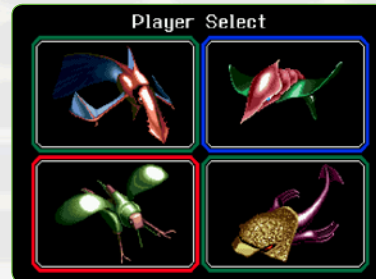
Score du Joueur 2



## BIOVAISSEAU

Les Biovaisseaux ont des vitesses de mouvement différentes et des types d'armes de graines variées que la Power Star tire lorsque vous ramassez des Graines d'énergie.

- En haut à gauche :** Orestes
- En haut à droite :** Electra
- En bas à gauche :** Hecuba
- En bas à droite :** Polyxena



Vaisseau	Vitesse	Jaune	Orange	Bleu	Vert
Orestes	Rapide	Pétale de feu	Anneau de plasma	Éclats	Cosse implusive
Electra	Lent	Pétale de feu	Laser chercheur	Globe	Cosse implusive
Hecuba	Rapide	Laser en vrille	Anneau de plasma	Globe	Cosse implusive
Polyxena	Lent	Laser en vrille	Laser chercheur	Éclats	Cosse implusive

## GRAINES D'ÉNERGIE



**Laser en vrille :** Faisceaux de laser jumeaux en vrille.  
**Pétale de feu :** Torrent de boules de feu.



**Anneau de plasma :** Rebondit sur la matière inerte et explose au contact de la matière vivante.  
**Laser chercheur :** Atteint automatiquement les dangers potentiels.



**Globe :** Globe de plasma qui s'agrippe à la créature et explose.  
**Éclats :** Explosion d'énergie multidirectionnelle.



**Cosses implusives :** Créent un vacuum au contact, provoquant de grands dégâts.  
 (Arme par défaut de la Power Star.)

## OPTIONS DU JEU

À partir de l'écran d'options, appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut ou le bas pour choisir une option et vers la gauche ou la droite pour modifier les paramètres.

- Level :** (Niveau) Changer le niveau de difficulté de la partie.
- Lives :** (Vies) Modifier le nombre de vies que vous possédez au début de la partie.
- Sound Test :** (Test audio) Écouter la musique et les effets sonores utilisés dans le jeu.
- Exit :** (Quitter) Sélectionner et appuyer sur n'importe quel bouton pour retourner à l'écran-titre.



Während des ersten globalen Bio-Krieges versuchte ein gefährliches Retrovirus den Planeten Avaron mit neuen, tödlichen Lebensformen. Einige Überlebende verbleiben auf der O.P. Odysseus, einer im Orbit Avarons kreisenden Plattform.

Hunderte Jahre später ist auf Avaron zwar Leben möglich, die Bedingungen sind jedoch noch immer fürchterlich. Auf deiner Mission fliegst du als Pilot ein Bio-Raumschiff nach Avaron und überprüfst die Bedingungen in den Regionen, die von einer Sonde als am wenigsten lebensfeindlich identifiziert wurden.



## CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz verfügt und mindestens 4 weitere Tasten, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics
- Wähle im Hauptmenü Optionen (Options)
- Wähle in den Eingabeeinstellungen (Input Configuration) den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung (Assign controller mapping)
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar)

## STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

<b>A-Taste:</b> A	<b>Y-Taste:</b> W
<b>B-Taste:</b> S	<b>Z-Taste:</b> E
<b>C-Taste:</b> D	<b>Start-Taste:</b> Eingabe.
<b>X-Taste:</b> Q	<b>Steuerkreuz:</b> Richtungstasten.

## GRUNDLEGENDE STEUERUNG

**Steuerkreuz:** Bewegen.

**Start-Taste:** Spiel starten, Pause.

**A-Taste:** Auto-Schießen.

**B-Taste:** Schießen.

**C-Taste:** Schießen.

## ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelschirm die Start-Taste, um das folgende Hauptmenü aufzurufen:

**1 PLAY START:** (Einzelspieler): Spiele allein.

**2 PLAY START:** (Zweispeler): Spiele zu zweit.

**OPTIONS:** (Optionen): Passe Spieleinstellungen an.

## SPIELABLAUF

Wähle zuerst dein Bio-Schiff aus vier Typen aus.

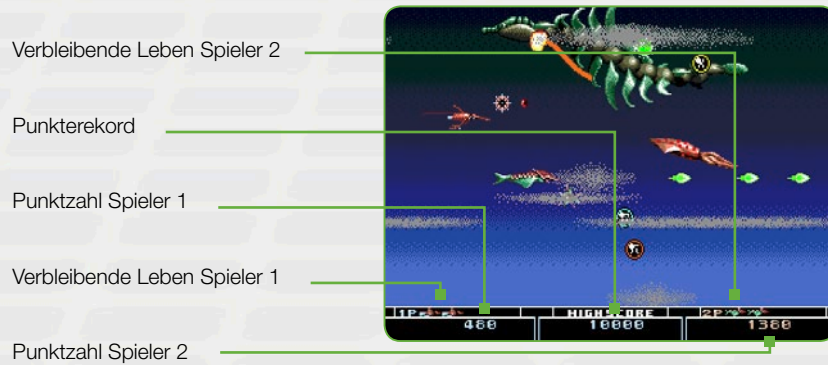
Fliege dein Bio-Schiff mit dem Steuerkreuz und greife an mit **Schießen** oder **Auto-Schießen** (hierbei schießen sowohl Bio-Schiff als auch Power Star mit Schnellfeuer). Halt **Schießen** gedrückt, um Energie zu laden und eine Plasmawand freizusetzen.

Der Power Star folgt deinem Bio-Schiff. Er dient als Waffe sowie als Schild. Wenn du einen Energiesamen aufsammlst, generiert dein Bio-Schiff einen anderen Power Star.

Du verlierst ein Leben, wenn du getroffen wirst oder mit einem Feind kollidierst. Wenn du Continues zur Verfügung hast, erscheint eine Meldung. Drücke die Start-Taste zum Fortsetzen. Nachdem du ein Bio-Schiff ausgesucht hast, startest du vom Beginn des Levels.



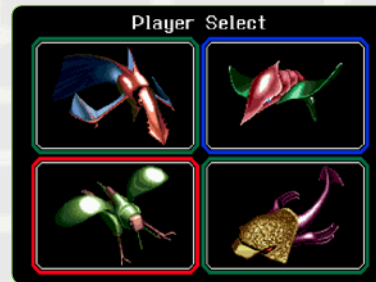
## SPIELBILDSCHIRM



## BIO-SCHIFF

Bio-Schiffe unterscheiden sich in Geschwindigkeit und Waffentyp des Power Star nach Aufsammeln von Energiesamen.

- Oben links:** Orestes
- Oben rechts:** Electra
- Unten links:** Hecuba
- Unten rechts:** Polyxena



Schiff	Geschwindigkeit	Gelb	Orange	Blau	Grün
Orestes	Schnell	Feuer-Blüte	Plasmaring	Nova	Schale
Electra	Langsam	Feuer-Blüte	Sucher-Laser	Bindung	Schale
Hecuba	Schnell	Wirbel-Laser	Plasmaring	Bindung	Schale
Polyxena	Langsam	Wirbel-Laser	Sucher-Laser	Nova	Schale

## ENERGIESAMEN



**Wirbel-Laser:** Ein sich drehender zweistrahliger Laser.  
**Feuer-Blüte:** Ein Strahl weißer, heißer Feuerbälle.



**Plasmaring:** Prallt von toter Materie ab und detoniert bei Kontakt mit lebender Materie.  
**Sucher-Laser:** Richtet sich auf potentielle Gefahren aus.



**Bindung:** Plasmakugel, die Kreaturen anhaftet und explodiert.  
**Nova:** Multidirektionaler Energieimpuls.

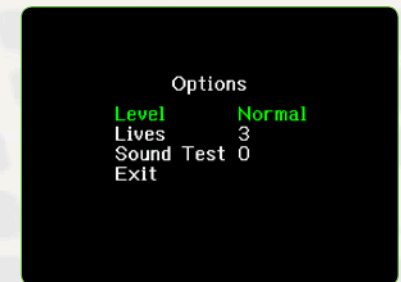


**Implosions-Schale:** Generiert bei Kontakt ein schädigendes Vakuum.  
 (Voreingestellte Waffe des Power Star.)

## OPTIONEN

Drücke im Optionsbildschirm das Steuerkreuz nach oben oder unten, um eine Option auszuwählen, und nach links oder rechts, um die Einstellung zu ändern.

- Level:** Hiermit änderst du den Schwierigkeitsgrad des Spiels.
- Lives:** (Leben) Legt die Anzahl der Leben zu Spielbeginn fest.
- Sound Test:** (Soundtest) Hör dir Musik und Soundeffekte des Spiels an.
- Exit:** (Verlassen) Wähle diese Option und bestätige mit einem beliebigen Knopf, um zum Titelschirm zurückzukehren.



Nel corso della prima guerra batteriologica globale, un potente retrovirus ha riempito il pianeta Avaron di una nuova e mortale forma di vita. Solo pochi sopravvissuti hanno trovato rifugio su O.P. Odysseus, una piattaforma orbitante intorno ad Avaron.

Centinaia di anni dopo la guerra batteriologica, le condizioni su Avaron sono ancora ostili, ma, nonostante tutto, il pianeta è ora abitabile. La tua missione consiste nel pilotare una Bioship fino ad Avaron, sorvolare le aree che le analisi indicano come meno ostili e raccogliere informazioni sulle condizioni di vivibilità.



## COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia almeno un tasto direzionale e 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni come installarlo sul PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start (Avvio) e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti disponibili.

## COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

<b>Pulsante A:</b> A	<b>Pulsante Y:</b> W
<b>Pulsante B:</b> S	<b>Pulsante Z:</b> E
<b>Pulsante C:</b> D	<b>Pulsante Start:</b> Invio.
<b>Pulsante X:</b> Q	<b>Tasto D:</b> Tasti direzionali.

## COMANDI DI BASE

**Tasto D:** Muoviti.

**Pulsante START:** Inizia partita, Pausa.

**Pulsante A:** Fuoco automatico.

**Pulsante B:** Fuoco.

**Pulsante C:** Fuoco.

## PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi il pulsante START per visualizzare il menu di gioco:

**1 PLAY START:** Gioca da solo.

**2 PLAY START:** Gioca una partita per 2 giocatori.

**OPTIONS:** Cambia le impostazioni di gioco.

## IL GIOCO

Prima di tutto, scegli la tua Bioship (navicella) tra due diversi modelli usando il tasto D, e premi **Fuoco** per sparare, oppure tieni premuto **Fuoco automatico** per usare il fuoco rapido sia dalla Bioship che dalla Power Star. Tieni premuto **Fuoco** per caricare energia, e rilascia per sparare un Plasma Wall (Muro di plasma).

Power Star segue i movimenti della tua Bioship. Agisce come arma e come scudo. Se raccogli un Energy Seed (Seme energetico), la Bioship genera una Power Star differente.

Perdi una vita se vieni colpito dal nemico o se ti scontri con esso. Se hai altri crediti, verrà visualizzata la schermata Continue (Continua). Premi START per continuare. Potrai quindi selezionare nuovamente una Bioship e ricominciare dall'inizio del Livello.





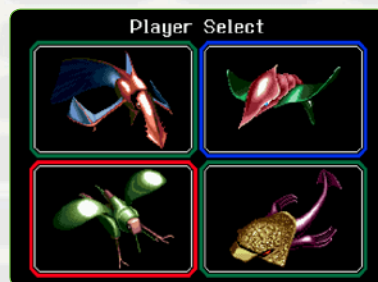
## SCHEMATA DI GIOCO



## BIOSHIP

Le Bioship differiscono per velocità di movimento, nonché per il tipo di Seed Weapon (Arma seme) che la Power Star spara quando raccogli i Semi energetici.

- In alto a sinistra:** Orestes
- In alto a destra:** Electra
- In basso a sinistra:** Hecuba
- In basso a destra:** Polyxena



Nave	Velocità	Giallo	Arancione	Blu	Verde
Orestes	Veloce	Petalo di fuoco	Anello di plasma	Nova	Capsule
Electra	Lenta	Petalo di fuoco	Laser a ricerca	Sfera	Capsule
Hecuba	Veloce	Laser rotante	Anello di plasma	Sfera	Capsule
Polyxena	Lenta	Laser rotante	Laser a ricerca	Nova	Capsule

## SEMI ENERGETICI



**Laser rotante:** un doppio raggio laser rotante.

**Petalo di fuoco:** una striscia di palle di fuoco incandescenti.



**Anello di plasma:** rimbalza sulla materia, ma scoppia quando entra a contatto con corpi organici.

**Laser a ricerca:** si dirige verso potenziali pericoli.



**Sfera:** una palla di plasma che si attacca alle creature ed esplose.

**Nova:** una fiammata di energia multi direzionale.



**Capsule a implosione:** creano il vuoto ad ogni contatto, causando dei danni. (Questa è l'arma predefinita della Power Star.)

## OPZIONI DI GIOCO

Nella schermata delle opzioni, premi il tasto D su e giù per selezionare un'opzione e premi a destra e sinistra per cambiarla.

- Level:** (Livello): cambia il livello di difficoltà del gioco.
- Lives:** (Vite): cambia il numero di vite a disposizione quando cominci una nuova partita.
- Sound Test:** (Test sonoro): ascolta la musica e gli effetti sonori presenti nel gioco.
- Exit:** (Esci): seleziona Exit e premi qualsiasi pulsante per tornare alla schermata del titolo.



Durante la primera bioguerra, un poderoso y mortal retrovirus se expandió por todo el planeta Avaron. Solo unos cuantos supervivientes pudieron permanecer en O.P. Odysseus, una plataforma orbital que gira en torno a Avaron.

Cientos de años después de la bioguerra, las condiciones ambientales en Avaron siguen siendo duras, pero el planeta es habitable. Tu misión es pilotar una bionave hasta Avaron, volar sobre las zonas que las pruebas han categorizado como las menos hostiles y comprobar su estado.



## COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un mando de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options (Opciones) en el menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón "Assign controller mapping".
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode, en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

## CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

<b>Botón A:</b> A	<b>Botón Y:</b> W
<b>Botón B:</b> S	<b>Botón Z:</b> E
<b>Botón C:</b> D	<b>Botón Start:</b> Enter.
<b>Botón X:</b> Q	<b>Botón direccional:</b> flechas de dirección.

## CONTROLES BÁSICOS

**Botón direccional:** Moverse.

**Botón Start:** Comenzar a jugar, poner el juego en pausa.

**Botón A:** Disparo automático.

**Botón B:** Disparar.

**Botón C:** Disparar.

## INICIO

En la pantalla del título, pulsa el botón Start para seleccionar una de las siguientes opciones:

**1 PLAY START:** partida para 1 jugador.

**2 PLAY START:** Partida para 2 jugadores.

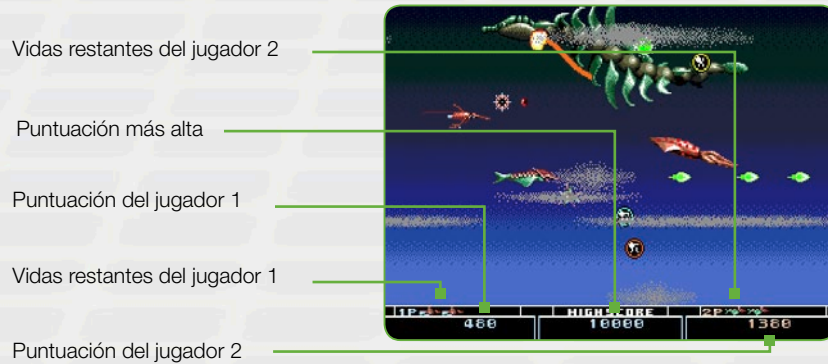
**OPTIONS:** Cambiar las opciones del juego.

## CÓMO SE JUEGA

Primero tendrás que elegir tu bionave. Hay cuatro tipos distintos. Guía tu bionave con el botón direccional y pulsa **Disparo** para disparar, o mantén pulsado el botón de **Disparo automático** para activar la función de disparo rápido desde tu bionave y desde la Power Star. Mantén pulsado el botón de **Disparo** para acumular energía y disparar el muro de plasma. La Power Star sigue el movimiento de tu bionave, y hace las veces tanto de arma como de escudo protector. Si consigues una Semilla energética, la bionave generará un tipo de Power Star distinta. Perderás una vida si recibes un impacto por un disparo enemigo o si chocas con el mismo. Si te quedan créditos aparecerá la pantalla de continuación. Pulsa el botón START para continuar la partida. Podrás volver a seleccionar una bionave y reiniciar desde el inicio del nivel.



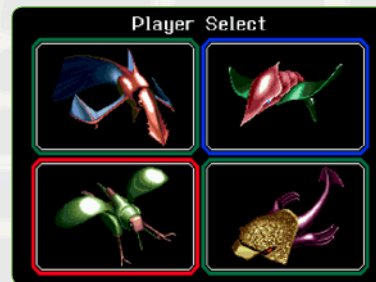
## PANTALLA DE JUEGO



## BIONAVE

Las bionaves difieren en cuanto a la velocidad de movimiento y el tipo de Arma especial que dispara la Power Star cuando recoge una Semilla energética.

- Izquierda arriba:** Orestes
- Derecha arriba:** Electra
- Izquierda abajo:** Hecuba
- Derecha abajo:** Polyxena



Nave	Velocidad	Amarilla	Naranja	Azul	Verde
Orestes	Rápida	Pétalo de fuego	Anillo de plasma	Nova	Cápsulas
Electra	Lenta	Pétalo de fuego	Láser rastreador	Esfera	Cápsulas
Hecuba	Rápida	Láser giratorio	Anillo de plasma	Esfera	Cápsulas
Polyxena	Lenta	Láser giratorio	Láser rastreador	Nova	Cápsulas

## SEMILLAS ENERGÉTICAS



- Láser giratorio:** un láser doble giratorio.
- Pétalo de fuego:** un chorro de bolas de fuego.



- Anillo de plasma:** rebota en la materia inerte y explota cuando contacta con la materia viva.
- Láser giratorio:** ataca los peligros en potencia.



- Esfera:** esfera de plasma que se pega a la criatura y explota.
- Nova:** un aumento energético multidireccional.



- Cápsulas de implosión:** crea un vacío al contactar, causando daños (esta es el arma predeterminada de la Power Star).

## OPCIONES DE JUEGO

En la pantalla de opciones, usa el botón direccional arriba/abajo para seleccionar una opción e izquierda/derecha para modificarla.

- Level:** Cambia el nivel de dificultad del juego.
- Lives:** Elige el número de vidas que tendrás al comenzar la partida.
- Sound Test:** Escucha la música y los efectos sonoros del juego.
- Exit:** Elige esta opción y pulsa cualquier botón para salir a la pantalla del título.



During the first global biowar, a powerful retrovirus filled the planet Avaron with new and deadly forms of life. Only a few survivors remain in O.P. Odysseus, an orbiting platform circling Avaron.

Hundreds of years after the biowar, conditions on Avaron are still hostile but livable. Your mission is to pilot a Bioship to Avaron, fly over the areas that the probes have labeled least hostile, and check out the conditions there.



## GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

## DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

<b>A button:</b> A	<b>Y button:</b> W
<b>B button:</b> S	<b>Z button:</b> E
<b>C button:</b> D	<b>Start button:</b> Enter.
<b>X button:</b> Q	<b>D-button:</b> Directional keys.

## BASIC CONTROLS

- D-button:** Move.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Autofire.
- B button:** Fire.
- C button:** Fire.

## GETTING STARTED

From the Title Screen, press START to display the Main Menu as follows:

- 1 PLAY START:** Play alone.
- 2 PLAY START:** Play the game with 2 players.
- OPTIONS:** Change game settings.

## BASIC PLAY

First, select your Bioship from four types.

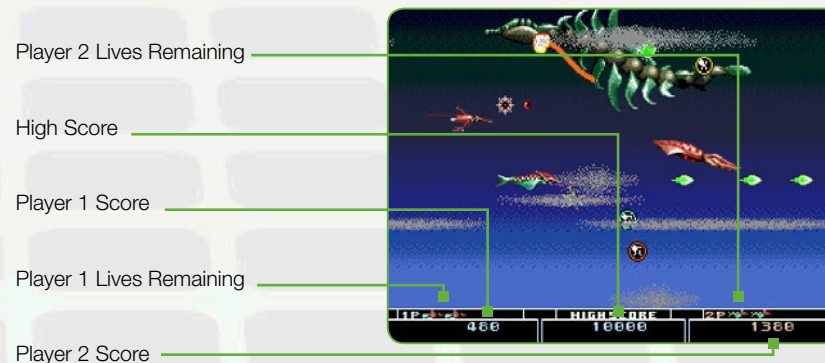
Guide your Bioship using the D-button, and press **Fire** to fire, or press and hold **Autofire** for rapid firing from both your Bioship and Power Star. Press and hold **Fire** to charge up energy, and release to fire Plasma Wall.

Power Star follows your Bioship movement. It acts as both a weapon and a shield. If you collect an Energy Seed, the Bioship generates a different Power Star.

You lose one life if you are hit by an enemy shot or if you collide with the enemy. If you have credits remaining, the Continue screen will be displayed. Press START to continue. You can then reselect a Bioship, and restart from the beginning of the Level.



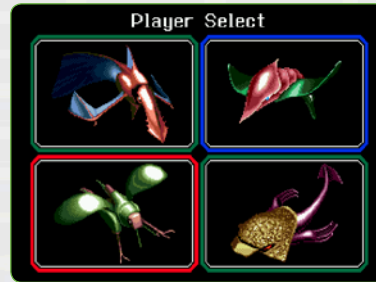
## GAME SCREEN



## BIOSHIP

Bioships differ in movement speed and also the type of Seed Weapon that the Power Star shoots upon collecting Energy Seeds.

- Top Left:** Orestes
- Top Right:** Electra
- Bottom Left:** Hecuba
- Bottom Right:** Polyxena



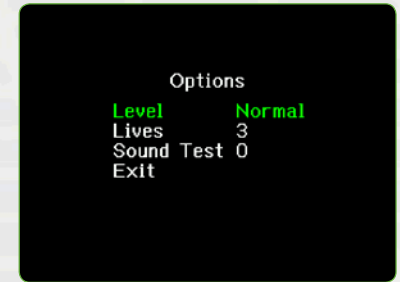
Player Select

Ship	Speed	Yellow	Orange	Blue	Green
Orestes	Fast	Fire Petal	Plasma Ring	Nova	Pods
Electra	Slow	Fire Petal	Seeker Laser	Bond	Pods
Hecuba	Fast	Spin Laser	Plasma Ring	Bond	Pods
Polyxena	Slow	Spin Laser	Seeker Laser	Nova	Pods

## GAME OPTIONS

At the Options Screen, use the D-button up or down to select an option, and left or right to change the setting.

- Level:** Change the difficulty level of the game.
- Lives:** Change the number of lives when you start the game.
- Sound Test:** Listen to the music and sound effects used in the game.
- Exit:** Select and press any button to return to the Title Screen.



## ENERGY SEEDS



**Spin Laser:** A spinning twin laser beam.  
**Fire Petal:** A stream of white-hot fireballs.



**Plasma Ring:** Bounces off of inert matter and detonates upon contact with living matter.  
**Seeker Laser:** Homes in on potential hazards.



**Bond:** Globe of plasma which attaches to the creature and explodes.  
**Nova:** A multi-directional burst of energy.



**Implosion Pods:** Create a vacuum upon contact, causing damage.  
 (The Power Star's default weapon.)

## CUSTOMER SUPPORT

Please check [www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support) or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com) for exclusive news, competitions, email updates and more.

## SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez [www.sega.fr/support](http://www.sega.fr/support) ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur [www.sega.fr](http://www.sega.fr) pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

## SUPPORTO PRODOTTO

**Assistenza Tecnica Halifax:** Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Tecnica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: [assistenza@halifax.it](mailto:assistenza@halifax.it)

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

## ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: [www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support). Regístrate en: [www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com) para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

## KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf [www.sega-europe.com/support](http://www.sega-europe.com/support)

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

**TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342**  
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

**SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342**  
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

Für unsere Kunden aus Österreich:

**TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612**  
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

**TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737**  
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)\*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter [support@sega.de](mailto:support@sega.de) erreichen.

\*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

## EUROPEAN UNION WARRANTY

**WARRANTY:** SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

**WARRANTY LIMITATION:** This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

**WARRANTY CLAIM:** If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

**LIMITATION:** TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

## GARANTIE

**GARANTIE:** SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

**LIMITATION DE GARANTIE :** Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

**RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE :** Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

**LIMITATIONS :** DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

## USA WARRANTY

**LIMITED WARRANTY:** SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

**OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:**

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: [help.sega.com](http://help.sega.com)

Telephone: 1-800-USA-SEGA

**LIMITATIONS ON WARRANTY:** ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to [www.sega.com](http://www.sega.com)