

The BILAGA of power

Medföljer som bilaga i SEGA FORCE 8/93

SONIC 3 FÖR STORT?

SEGA har problem med storleken på Sonic 3. Våra källor i Tokyo meddelar att det tredje (oräknat Sonic Chaos och Sonic Spinball) Sonic-spelets storlek vållar vissa problem.

Sonic 3 är på 24 mbit data, men detta har vållat marknadsavdelningen en del huvudvärk. Priset för det nya spelet riskerar att bli för högt, särskilt på de utlandsmarknader (Sverige, England osv.) där Yen-kursen är särskilt hög.

Hur problemet ska lösas? Man kan göra spelet i två delar, eller i olika upplagor (normal- och extra-editioner) eller helt enkelt skära ned spelet till en lägre nivå. Vi får se...

Nästa Sonic-nyhet kom till Sverige i slutet av oktober, men på ett medium där spelets omfång inte har någon betydelse. Det är Sonic på CD - ett spel som innehåller såväl flick-hedgehogs som en ond robot-sonic! I nästa nummer tar vi en titt på Sonic CD, men redan nu kan vi säga att det är större, bättre och häftigare än något annat Sonic-spel! ♦

FÖRSENAD FIGHT

Final Fight-recensionen som skulle funnits på sid 18-19 måste stå över till nästa nummer på grund av en miss i annonsboken. Det fick 76 poäng, så läs innan ni köper! ♦



SPELFILM OCH FILMSPEL

Att man gör spel av filmer är snarare regel än undantag numera, men nu händer det allt oftare att man gör filmer av spel. Sonic har blivit tecknad film: alla som har kabel-TV kan se dem på Filmnets okodade barntimmar. 76 halvtimmesavsnitt är inköpta.

I Hongkong spelar man just nu in filmen Street Fighter 2. Vi vet vilka odödliga cinematografiska mästerverk som brukar komma därifrån, så vi väntar med stort intresse på resultatet. Alla 12 kämparna är med...! ♦

AVDELNINGEN "SORRY"

Vi ber om ursäkt för att vi bad om ursäkt för att vi skrev i förra bilagan att Galahad-tävlingen inte varit med i numret före eller numret efter och inte skulle vara med i nästa nummer heller, men den var ju faktiskt med, så vi skulle inte ha bett om ursäkt. Ursäkta..

SLUT- SLADDAT

Striden är som hetast, du kämpar mot bossen och skaffar dig äntligen övertaget. Efter en veckas slit har du äntligen tagit dig till slutet, och nu - inne på ditt sista extraliv - har du fått kläm på bossen! Han krokmar under dina ettriga, vältajmade attacker, du gör dig redo för nådastöten ...och PLOFF! Farsan föser loss joypad-sladden med dammsugarmunstycket...

Sådant behöver inte hända i fortsättningen. En fjärrkontrollpad (IR-ljus) är på väg till de svenska spelbutikerna. För c:a 600:- får man två jåpaddar och en mottagarburk att koppla till Megan. Allt som minskar antalet sladdar till TV:n gör maskinen populärare i vardagsrummet, om det nu är där den står. Men det bästa med fjärrkontrollen är att den gör det lättare att komma på ett lämpligt avstånd från TV-rutan.

IR-strålen från kontrollerna täcker en sektor på 30° uppåt och nedåt, samt 25° åt sidorna, så det är inte nödvändigt att sikta så noga. ♦

TOPPLISTAN

MEGA-LISTA

MEGA-LISTA

- 1 NHLPA Hockey
- 2 EA Hockey
- 3 Sonic 2
- 4 Streets of Rage 2
- 5 Kid Chameleon
- 6 Spiderman
- 7 ML Hockey
- 8 Sonic
- 9 Dick Tracy
- 10 Toki

Sebastian Lindqvist
Kvissleby

ÖNSKELISTAN

- 1 Mickey & Donald vs. Terminator
- 2 AIK Hockey
- 3 Mortal
- 4 Quackshot
- 5 Sonic the Spiderman
- 6 City Strike (champion edition)
- 7 Batman doesn't Return
- 8 Kaffecop vs. the Termometer
- 9 Castle of Delirium
- 10 Volvo Super GP
- 11 Super Mario Shooting Gallery

KENTHS MEGA TOP TEN

- 1 Streets of Rage 2
- 2 Sonic 2
- 3 Sonic 1
- 4 World of Illusion
- 5 Ecco
- 6 Quackshot
- 7 Desert Strike
- 8 Golden Axe
- 9 NHLPA Hockey '93
- 10 Chuck Rock

- 1 Earnest Evans
- 2 Predator 2
- 3 Quackshot
- 4 Streets of Rage
- 5 Golden Axe 2
- 6 Sonic 2
- 7 Castle of Illusion
- 8 Moonwalker
- 9 Sonic 1
- 10 Super Monaco

Viktor Makhitarov
Johanneshov

MARTINS TOPPLISTA

- 1 Mickey & Donald
- 2 Quackshot
- 3 Tale Spin
- 4 Columns
- 5 688 Attack Sub
- 6 Blockout
- 7 Castle of Illusion
- 8 Sonic 2
- 9 Marble Madness
- 10 WB 3

MEGA-LISTA

- 1 Sonic 2
- 2 World of Illusion
- 3 Golden Axe
- 4 Tale Spin
- 5 Altered Beast
- 6 Shadow of the Beast
- 7 Strider
- 8 Spiderman
- 9 Quackshot
- 10 Ghostbusters 2

OSCARS LISTA

- 1 Sonic 2
- 2 NBA Playoffs
- 3 Klax
- 4 Castle of Illusion
- 5 Sonic
- 6 EA Hockey
- 7 European Club Soccer
- 8 Golden Axe
- 9 Quackshot
- 10 Spiderman

Oscar D'Aubigné
Oskarshamn

MEGA-LISTA

- 1 Desert Strike
- 2 Alien 3
- 3 Sonic 2
- 4 Kid Chameleon
- 5 Terminator
- 6 Shadow Dancer
- 7 Chuck Rock
- 8 Greendog
- 9 EA Hockey
- 10 Ayrton Senna's GP

Tommi Selin
Angered

LISTOR

ANNAS BÄSTA

- 1 Sonic
- 2 Quackshot
- 3 Dragon's Fury
- 4 Phelios
- 5 Taz-Mania
- 6 Altered Beast
- 7 Space Harrier 2
- 8 World of Illusion
- 9 EA Hockey
- 10 Prince of Persia (på Mac!)

Anna Kulle
Nacka

MASTER-LISTA

- 1 Sonic
- 2 Castle of Illusion
- 3 Sonic 2
- 4 Psychic World
- 5 Alex Kidd in Miracleworld
- 6 Donald Duck
- 7 Summer Games
- 8 Alex Kidd: The Lost Stars
- 9 World of Illusion
- 10 Bonanza Bros.

Emelie Ericsson
Saltsjöbaden

MEGA-LISTA

- 1 Desert Strike
- 2 Home Alone
- 3 World of Illusion
- 4 Sonic
- 5 Sonic 2
- 6 EA Hockey
- 7 Quackshot
- 8 Moonwalker
- 9 Golden Axe
- 10 Road Rash 2

Thomas Guzikowski
Knivsta

MEGA-LISTA

- 1 Alisia Dragoon
- 2 Buck Rogers
- 3 Might & Magic
- 4 Super Gal's Panic
- 5 Street Fighter 2
- 6 Desert Strike
- 7 Streets of Rage 2
- 8 688 Attack Sub
- 9 Trouble Shooter
- 10 Ecco

Martin Kleman
Stockholm

KENTHS MEGA TOP TEN

- 1 Streets of Rage 2
- 2 Sonic 2
- 3 Sonic 1
- 4 World of Illusion
- 5 Ecco
- 6 Quackshot
- 7 Desert Strike
- 8 Golden Axe
- 9 NHLPA Hockey '93
- 10 Chuck Rock

MEGA-LISTA

- 1 Sonic 2
- 2 World of Illusion
- 3 Grand Slam
Tennis
- 4 Pit-Fighter
- 5 Road Rash 2
- 6 NHLPA Hockey
- 7 Alien 3
- 8 Desert Strike
- 9 Sonic
- 10 Quackshot

Richard Johansson
Boden

MEGA-LISTA

- 1 NHLPA Hockey
- 2 Sonic 2
- 3 European Club
Soccer
- 4 Robinson Basket
- 5 Desert Strike
- 6 James Bond
- 7 TMHT
- 8 Sonic
- 9 EA Hockey
- 10 Super Monaco
GP

Roine Andersson
Eksjö

JONTE H:S BÄSTA

- 1 Sonic
- 2 Asterix
- 3 Aerial Assault
- 4 R-type
- 5 Shinobi
- 6 Assault City
- 7 Wanted
- 8 Time Soldiers
- 9 Submarine Attack
- 10 Dick Tracy

Lättnad för grinfärdiga!

X **hÄNtS** X

GOLVELLIUS

ETT FUSK INSKICKAT AV ANDREAS NIELSEN I ÖREBRO:

Slå in följande kod...

5LAW MKRK MAFB QPZU

HKBC EEL7 LJT7 DSCH

Gå till kyrkogården, sen ner (följ floden) dit floden rinner in i bergen och stanna där. Gå ner en ruta så hittar du vita potatislarver. Låt dem döda dig (se till att du har båda sorters Mea). Nu när du börjar är du odödlig (ta inga energibollar för då försvinger odödligheten).

ZILLION 2

ETT FUSK FRÅN MIKAEL HELM I FLODA

Här är ett spel som jag aldrig har hört talas om, men strunt i det: här kommer ett bra tips:

När man dör kan man trycka UPP och A samtidigt så får man Continues.

SAMI BOWIE

SAMI HAR SKICKAT IN EN JÄ#LA MASSA FUSK OCH JAG PLOCKAR ETT GÄNG UR HÖGEN...

ARNOLD PALMER GOLF

Putta hundra gånger på ett hål utan att få ned bollen, så får du se en bild ur spelet Fantasy Zone när spelet är över. Tryck nu UPP, UPP NER, NER, VÄNSTER, HÖGER, VÄNSTER, HÖGER, B Knappen och A Knappen. Du får nu spela Fantasy Zone tills du resettar spelet.

För att komma till en hemlig turnering, tryck in följande kod när du kommer till Password-screenen.

f f

9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9

Nu börjar en ny Turnering och du behöver inte dra på din loser till Caddy, utan får en säkrare och mer erfaren kille.

GAIN GROUND

Om man vill bli odödlig går man till Option Screen och trycker A, C, B, C.

**SKICKA IN ERA FUSK TILL SEGA FORCE! ÄR DOM BRA (INGA MER BAN-
VÄLJAR FUSK TILL SONIC TACK!) SÅ KOMMER DOM MED I SEGA FORCE
OCH FÖRUTOM ÄRAN ATT VARA MED I TIDNINGEN, SÅ FÅR NI EN PRYL
PÅ POSTEN. ADRESS: "DETTA ÄR INGET SURT GAMMALT SONIC-FUSK"
SEGA FORCE, BOX 1074, 172 22 SUNDBYBERG.**

E.S.W.A.T.

För ett tag sedan så publicerade vi ett fusk till ESWAT. Detta fusk fick jag aldrig att funka, men så har vi fått ännu ett level-fusk av Sami så vi får hoppas på det...

När Game Over -skärmen kommer upp (THE END) så håller du ner D-knappen i läge ner/vänster samtidigt som du håller ner A, B, och C, tryck ner Start tills musiken börjar om. En level select bild ska nu dyka upp.

GHOULS 'N GHOSTS

Om ni tycker att Ghouls 'n Ghosts är ett svårt spel så kan ni nu hoppa över de banor som ni har tröttnat på och gå direkt till er favvo-bana.

Tryck Upp, Ner, Vänster, Höger på titel bilden. Fortsätt att trycka tills dess att du hör en ton. Nu behöver du bara trycka följande för att komma till olika ställen:

The Execution place, Start.
The Floating Island on the Lake, A + Start.
The Village of Decay, Up + Start.
Town of Fire, Up + A + Start.
Baron Rankles Tower, Ner + Start.
Horrible Faced Mountain, Ner + A + Start.
The Crystal Forest, Vänster + Start.
The Ice Slopes, Vänster + A + Start.
Beginning of Castle, Höger + A + Start.
Middle of Castle, Höger + A + Start.
Loki, Ner + Höger + Start.

Om det nu inte räcker så kan du fuska ännu mer i Ghouls 'n Ghosts. Här kommer ett osynlighets fusk...

Börja med att spela spelet ett litet tag för att sedan trycka Reset fyra gånger. Vänta till startskärmen kommer up, tryck sedan A, A, A, A, Upp, Ner, Vänster, Höger. Du kommer nu höra en liten klocka. Tryck då ner B och håll den nere, sedan Start (klockan hörs igen). Tryck C och håll nere och sedan Start. Fusket ska nu funka.

CAPTAIN SILVER

(MASTER SYSTEM)

Här är ett fusk inskickat av Jens Karlberg i Vårgårda.

Är du trött på att börja om i detta ultratråkiga spel? Här är lösningen: Tryck Upp och båda knapparna när du dött och vips, du får Continue.

Så detta var allt. Alla som har varit med på denna sida kommer att belönas. Jag själv har inte testat alla fusk, så grina inte på mig om det visar sig att något inte funkar.

Patte

ORD

K

R

I

G

E

T

Första skottet kommer från Hovås:

"Hej SEGA FORCE! Jag heter Niclas och är ett enormt SEGA-fan. Jag har några frågor att ställa.

- 1) Varför är Sverige så j#kla sena när det gäller import av TV-spel? I t.ex. USA och England finns redan Streetfighter 2, Mortal Kombat Shining Force, Cyborg Justice och en mängd andra superhäftiga spel.*
- 2) Varför skriver ni inte utgivningsdatumet? Spelen finns inte alltid i affärerna, i alla fall inte här i Göteborgstrakten.*
- 3) Ligger SEGA:s svenska huvudkontor i Sundbyberg?"*

Det var ju ett trevligt brev. Vi undrar bara på vilket vis Niclas är ett enormt fans. Är det vikten, längden eller bäggedera? Nåvars. Vi ska svara på frågorna:

- 1) Vi var näst sist i världen med TV-reklam - Albanien hann inte före. Detta gäller även TV-spel. Först kommer Japan, sedan USA, och sist europa. Inom europa (som vi inte vet om vi vill tillhöra...) kommer först Storbritannien, sedan Frankrike, därpå Tyskland...och sist Sverige och Albanien. Vi är få och bor långt ute i skogen. Bara inom Londonområdet köper man ungefär dubbelt så många exemplar av ett höjarspel som i hela Sverige. Tufft, men så är det.
 - 2) Vi försöker - se nytt-sidorna - men det är inte alltid så lätt. Vissa leverantörer kan man ställa klockan efter, hos andra är förseningar är så vanliga att man tror på releasen när man ser den. Om ens då. Men alla butiker tar inte hem alla spel heller.
 - 3) SEGA har inget svenskt huvudkontor, men generalagenten PlayMix har högkvarter i Osby (mitt i den värsta snapphanebygden) och en avläggare i Upplands Väsby strax norr om Stockholm.
- Svar 2) gäller även till viss del för de frågor som kommit från Johan i

Gävle. Han har många synpunkter, men förmodar självvironiskt: "...men detta har ni väl ALDRIG hört förut!" Just det, Johan, just det. Svenska Kommittén för bättre väder & större wienerbröd (till oförändrat pris), SKFBVOSWB (TOF) brukar komma med just dessa synpunkter varje vecka. Nästa brev är från en förbannad:

"Tja' SEGA FORCE!

- 1) Varför sätter ni inte ut priserna på spelen? Det gjorde mej förbannad.*
- 2) Det ryktas att spelet HUGO (Känt från TV) finns till Megan. Är det sant? I så fall, kommer det nå'n recension?*
- 3) Skulle ni inte kunna ha med några recensioner på gamla spel, som Moonwalker, Rambo, Toejam & Earl och sådant? Hälsningar MC"*

Svar:

- 1) Vi gillar att göra dig förbannad. Och så (tror jag har sagt det här förut...?) är priset ofta inte bestämt förrän spelet ska skeppas ut till butikerna - en månad efter att tidningen är tryckt. Fast nu meddelar man att Mega-spelen ska ligga på två prisnivåer: 595:- och 695:-. Dyrt? Det kunde varit värre...
- 2) Nej. Men om det kommer på Megan (vilket verkar osannolikt) så blir det recension.
- 3) Vi har haft några på Master System, under en tid när det var tunt med ny-releaser. Men som det är har vi knappt plats med alla de nya spel som flödar in, så det kan vi börja tänka på när tidningen blivit fetare. Nå; nu tar vi några frågor ur ett brev från Märsta:

"Tjena SEGA FORCE. Ni har en skitbra tidning och jag har några frågor till er:

- 1) När tror ni att "dom" får fram en CD-spelare till den Stora Grå Lådan?*
- 2) Vad f-n är "sprites" för något?*
- 3) Har SEGA hittat på något chip*

som är bättre än FX-chipet som sitter i Starwing-spelet?
Force-premmare i Märsta"

Svar:

1) Det verkar inte bli någon CD till SGL. Nu menar "dom" att CD-teknologin inte är något att ha, (surt, sa räven...) och satsar i stället på nästa generations maskiner - alltså 64 bitars-grejer.

2) "Sprite" (uttalas "sprajt") brukar definieras som "ett rörligt grafiskt objekt". Med andra ord: en figur som rör sig på skärmen.

3) Det viskas om att SEGA of Americas midwest-labb arbetar på ett chip av den typen. Det ska sitta i spelkassetten och samarbeta med Mega Drivens processor, så att den kan arbeta fortare. Av beskrivningen att döma är det inte fråga om något i stil med de extra grafikchips som CD2-spelaren har fått, utan om en generell accelerator. Men det är så hemligt att inte ens de som jobbar med det vet vad de gör. Och nu till en som har den goda smaken att bara komma med en enda fråga - som vi faktiskt kan svara på:

"Tjänare SEGA FORCE!

Jag har en fråga: Hur många megabyte kan en CD-skiva lagra?
Jimmy Engström, Kalmar"

Svar:

En CD-skiva (CD=Compact Disc, alltså kompaktskivskiva) kan i dagens läge lagra 650 megabyte. Det är grymt mycket data, och det skulle vara kul att veta hur mycket CD-spelen egentligen använder av detta utrymme...

"Hejsan! Nu har jag lite frågor om er betygssättning! Ni gav Batman Returns 90 poäng och Prince of Persia 88. Jag tvivlar på att Batman är bättre än Prince of Persia. Och en sak till: ni har ju aldrig med mer än 4 stycken Master och Game Gear-spel i tidningen? Ni kan ju ta in gamla klassiker som Wonderboy 1, 2 och 3, till exempel. Eller Super

Kick Off till Master System.
Hej då från ett SEGA-fan som snart har både MS, GG och MD!"

Ja, hej då. Vi hade synpunkter på betygssättningen i gymnasiet, men vad hjälpte det? Nåja, du har åtminstone större chans än vi hade att påverka saker och ting, så - till saken. 90 för Batman, 88 för Prince of Persia...ja, vi tycker att skillnaden är finare än fällat daspapper. Två poäng (deux points) ligger inom felmarginalen för smak och tycke. När det skiljer tio poäng, ja då kan man börja bitcha om diskriminering och anmäla oss till Svenska Batmannaförbundet. Vi tyckte att Prince of Persia var lite stelbent, vill jag minnas. Det var bättre på dator.

Vad det gäller din andra fundering så hänger det (se ovan) på utrymmet och materialtillgången; det kommer inte inte in mycket flera spel än så.

"Hej SEGA FORCE! Det är tre saker jag vill fråga er om:

1) Finns spelet "World Cup '90" ute på marknaden? Det finns på arkadsystem, men det verkar inte finnas i butikerna.

2) När kommer Street Fighter 2 till Megan?

3) Kommer det något nytt Sonic-spel?

Hälsningar från sportspelsälskande Christer i Täby"

Svar:

1) Signaturen förklarar allt. Man måste verkligen älska sportspel med hela sitt hjärta för att tycka om World Cup Italia '90. Det kom ut först när VM var slutspelat, men det gjorde inget - roligare har man sett. Engelska Sega Power ger det två stjärnor (av fem) i sin katalogisering och tillfogar "this should be seen from a long distance..." Det finns INTE på marknaden, så om Christer verkligen vill ha ett, så ska han annonsera i vår kommande annonsbilaga. (se sid. 23!)

2) När detta skrevs var bästa tipset "sent i oktober". När det läses vet vi hur bra det tipset var.

3) Ja. Sonic Spinball, Sonic CD och Sonic 3.

Från "Grabbinnan" i Boden kommer detta:

"Jag kommer ju aldrig me' i blas-kan, men jag wrajtar (skriver...) i alla fall:

Noll

Ingenting

Nej nu...vilken pest

Tom låda

Epidemi

Nitlott

Döden

Obildad

Supersak

Evig toppklass

Går att ta med sig

Aktuell

Många kramar!"

Se där! Du kom med! Det gör även Maria W i Nora, som skriver så här:

"Hej SEGA!

Om man har Grå Låda och är med i deras klubb, får man en plastbricka som gör att man får köpa billigare spel. Varför kan vi inte också få det?"

Rätt men uppriktigt: den där rabatten på grå-spelen betyder bara att de kommer ned i normalt SEGA-pris. Men SEGA-klubben håller just nu på att få en ansiktslyftning, och vi vet att de har funderingar på den här typen av medlemsrabatt. Exakt hur det blir var inte klart när vi skrev detta, men redan nu får medlemmarna åtminstone rabatt på detta utmärkta blad...!

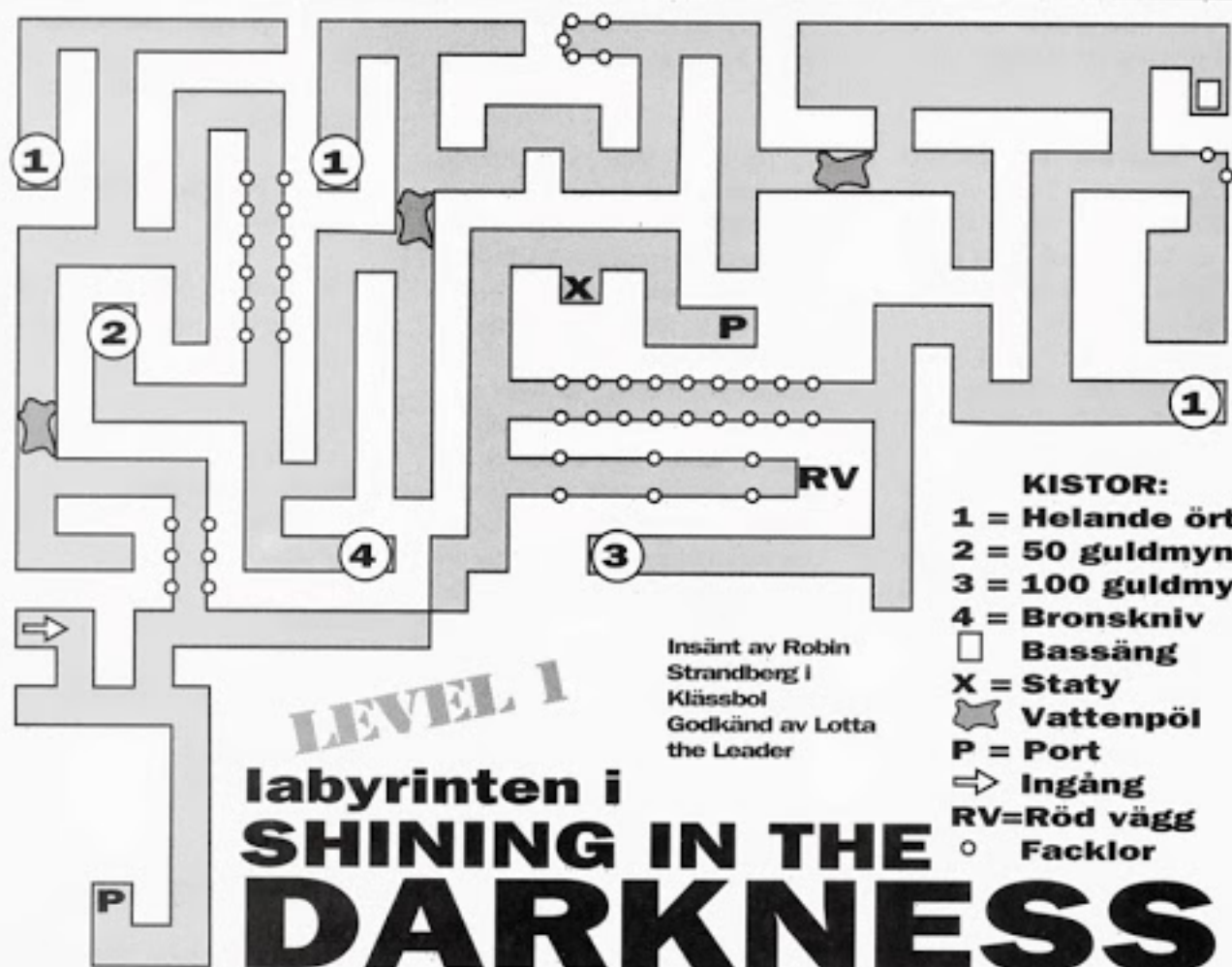
Nu är sidan snart slut, men fortsatt skriva till

ORDKRIGET, SEGA FORCE
Box 1074, 172 22 Sundbyberg
...så hörs vi snart igen!



Lättnad för grinfärdiga!

hiNtS



- KISTOR:**
 1 = Helande ört
 2 = 50 guldmynt
 3 = 100 guldmynt
 4 = Bronskniv
 □ Bassäng
 X = Staty
 ☆ Vattenpöl
 P = Port
 → Ingång
 RV=Röd vägg
 ○ Facklor

Insänt av Robin Strandberg i Klässbol
 Godkänd av Lotta the Leader

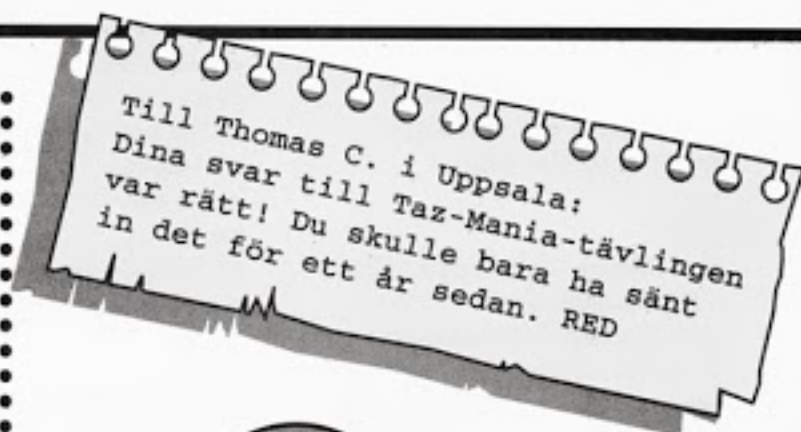
LEVEL 1

labryrinten i SHINING IN THE DARKNESS

Power-Poesi

En inlämnande vinterdikt av Peppe i Falun.

Jag sitter där hemma och känner mej skiten
 Jag drar till stan, till Stor & Liten
 Jag köper ett spel
 Med flicker-screen och Mega-fel
 Jag säger "tvi s#t#n" och "j#vla f#n"
 Och tar tunnelbanan tillbaka till sta'n
 Jag kastar spelet uppå deras disk!
 Och ger expediten en hel massa smisk
 Jag skriker "j#vla vitto"
 Och ger tillbaks mitt kvitto
 Men icke sa Nicke, allt är mitt fel
 Jag tappade det i gatan och losade en del
 Jag vandrar hemåt med sur, purken min
 Spelet är ej värt ens en brun mockasin
 Jag kommer hem och skriver till Hot Line
 Och upptäcker att spelet är ganska fine
 ÄND



Till Thomas C. i Uppsala:
 Dina svar till Taz-Mania-tävlingen
 var rätt! Du skulle bara ha sänt
 in det för ett år sedan. RED

Lättnad för grinfärdiga!

hiNtS

CRYSTAL WARRIORS

Det finns en liten bagge i spelet som man kan ha stor nytta av! Ju mer man bråkar desto starkare blir man, (det vet vi ju redan) men om man börjar med att använda medicinmän i mindre attacker mot svagare motståndare så händer det grejor: efter att ha uppnått 46 hit-points kommer de att avancera direkt till 95 points och blir därmed nästan oslagbara! Hacka på!

Utlistat av Sam Bowie