

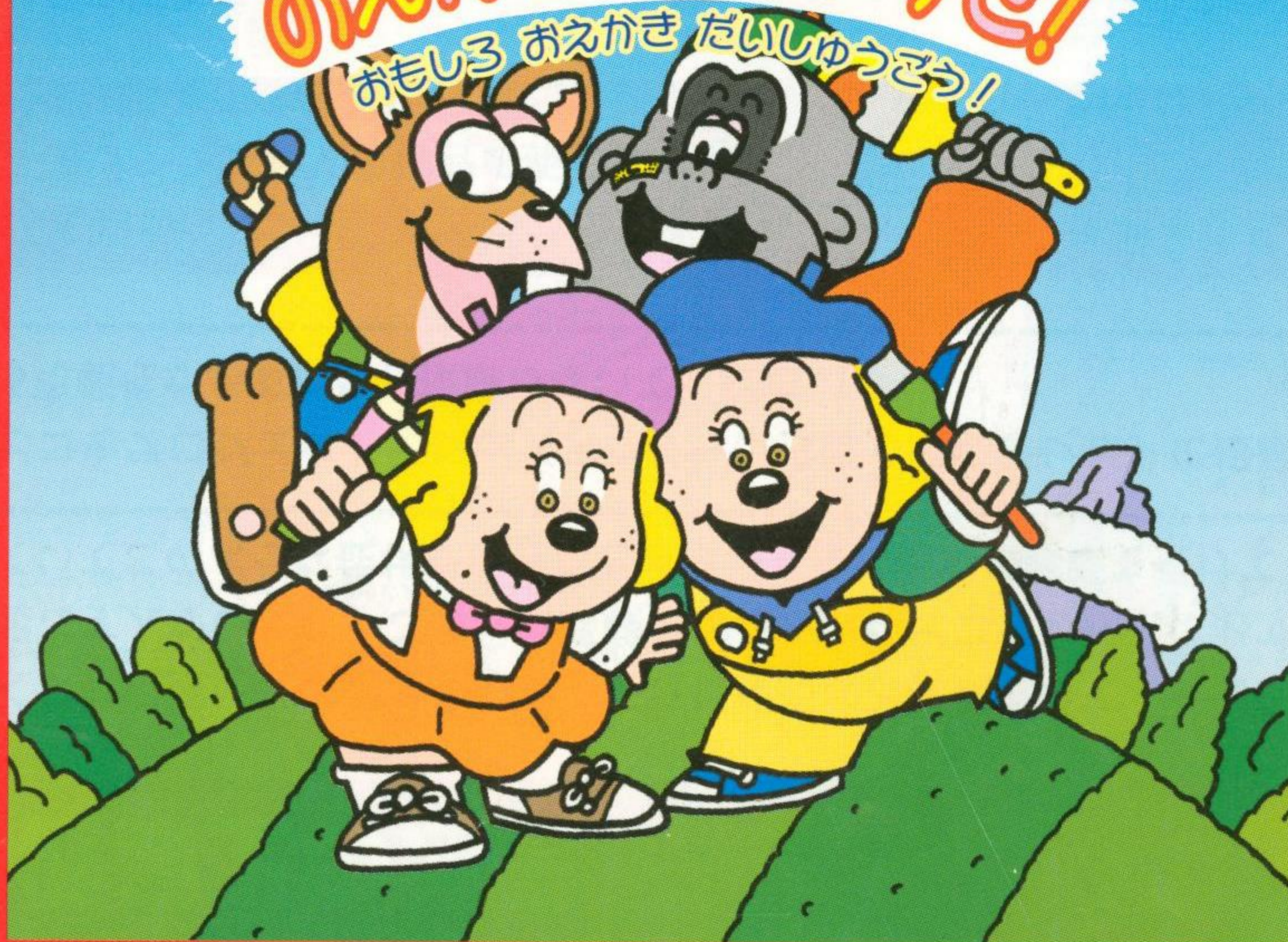
キッズ コンピュータ ピコ



NHK おかあさん いっしょ どなっ!

おえかき だーいすき!

おもしろ おえかき だいしゅうごう!



ピコ専用絵本ソフト

NHK おかあさん いっしょ どなっ!

おえかき だーいすき!

おもしろ おえかき だいしゅうごう!

● ガイドブック ●

©NHK-ED.NHK-SW.  
©1998 SEGA





## 健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

- ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

## 使用上の注意

### ●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



### ●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。





●端子部には触れないで!

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して!

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで!

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに!

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで!

絵本の最後のページを、台(カートリッジ)からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器!

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



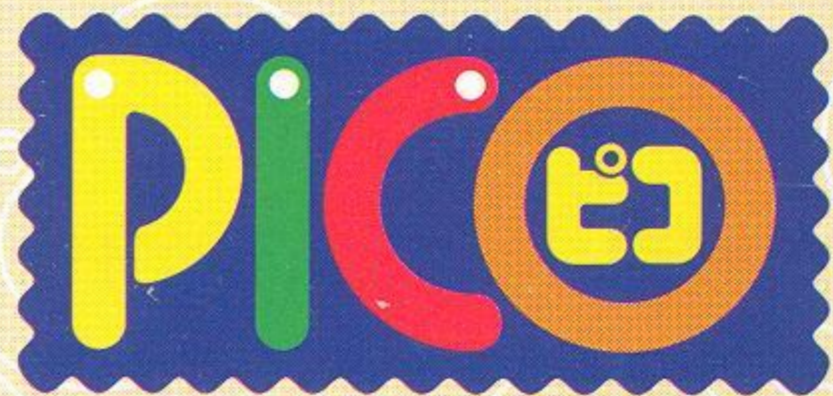


# おうちの方へ<sup>かた</sup>

このたびはピコ専用絵本ソフト「NHK  
おかあさんといっしょ ドレミファどーなっ  
つ! おえかきだーいすき! おもしろおえか  
き だいしゅうごう!」をお買<sup>か</sup>い上<sup>あ</sup>げいた  
だき、誠<sup>まこと</sup>にありがとうございました。

お子<sup>こ</sup>様<sup>さま</sup>といっしょに、ピコの世界<sup>せかい</sup>をよ  
り楽しんでいただくため、絵本<sup>えほん</sup>ソフト  
をご使用<sup>しよう</sup>の際<sup>さい</sup>には、このガイドブック  
をあわ<sup>らん</sup>せてご覧ください。

キッズ コンピュータ ピコ



ちゅうほんせいひん にほんこくないせんよう  
注)本製品は日本国内専用です。

パワースイッチ

イジェクトボタン

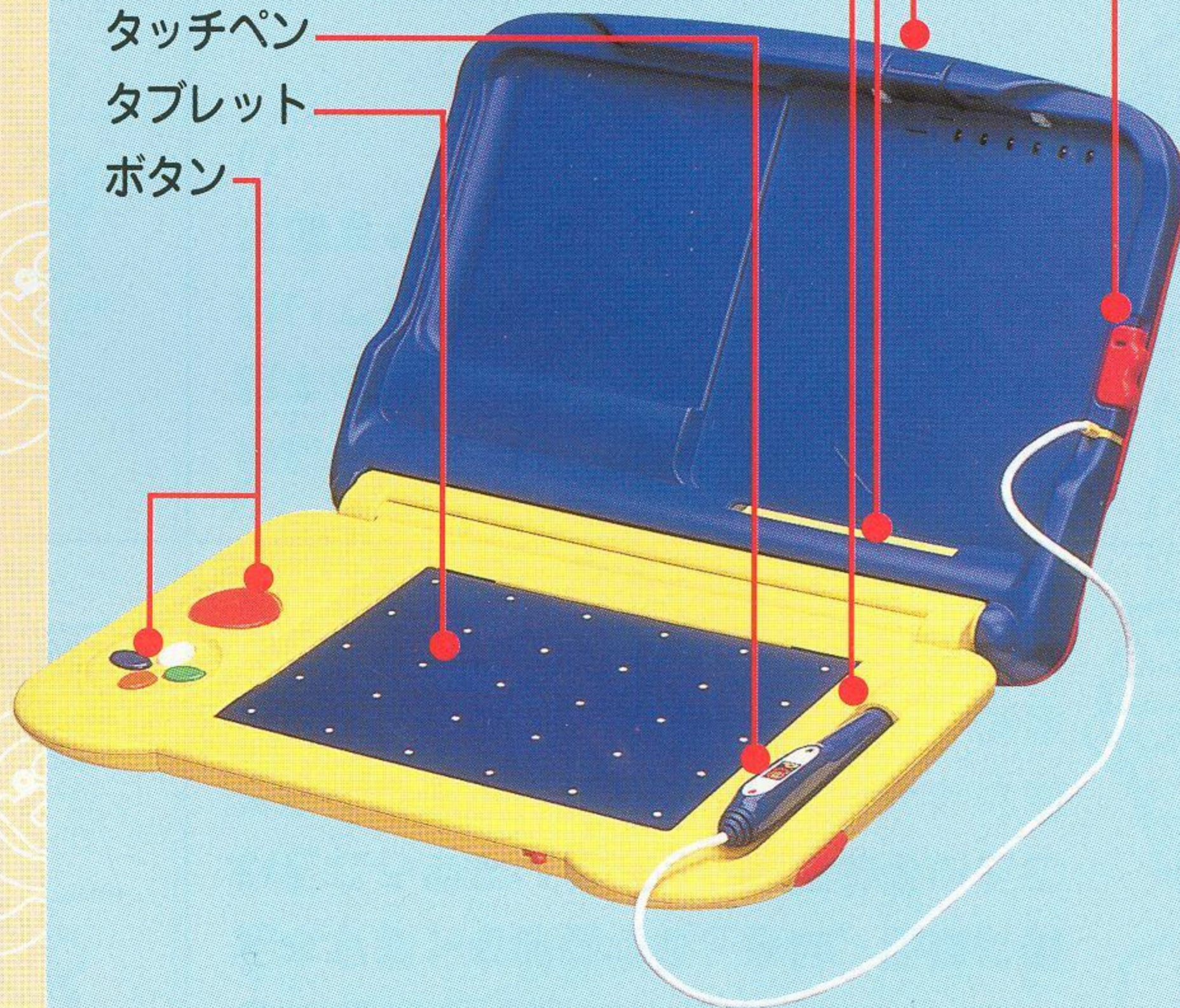
カートリッジスロット

タッチペンホルダー

タッチペン

タブレット

ボタン





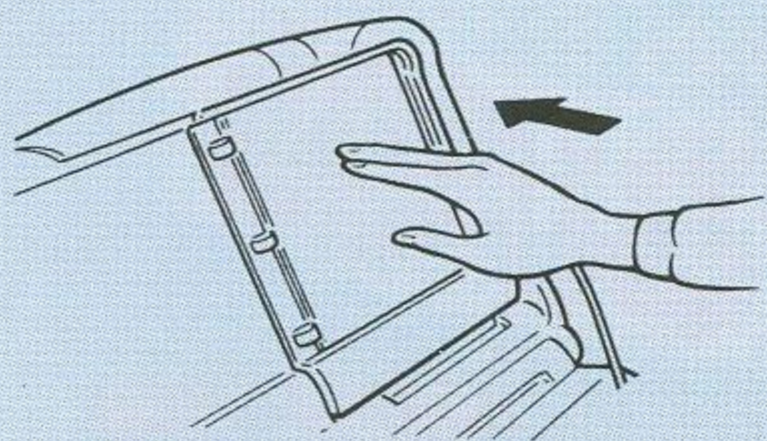
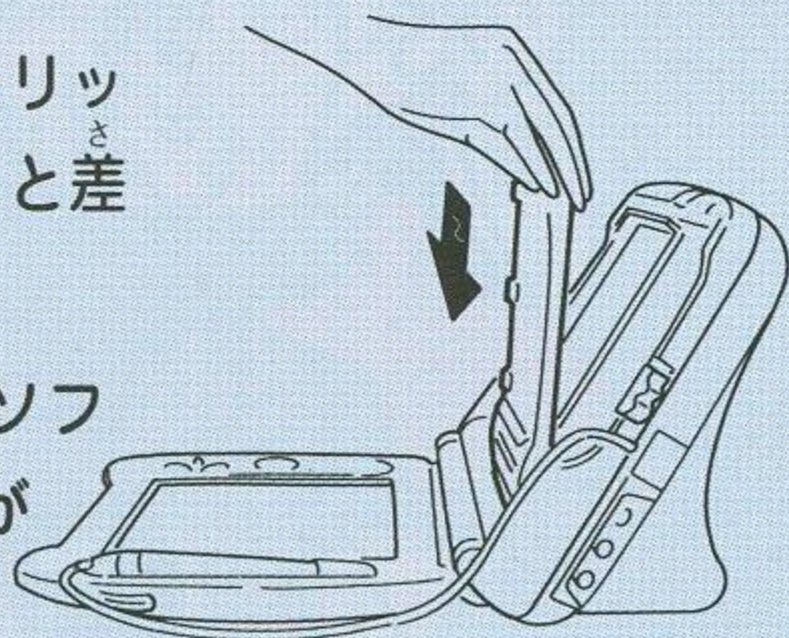
# 始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

## 1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

● パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

● 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。

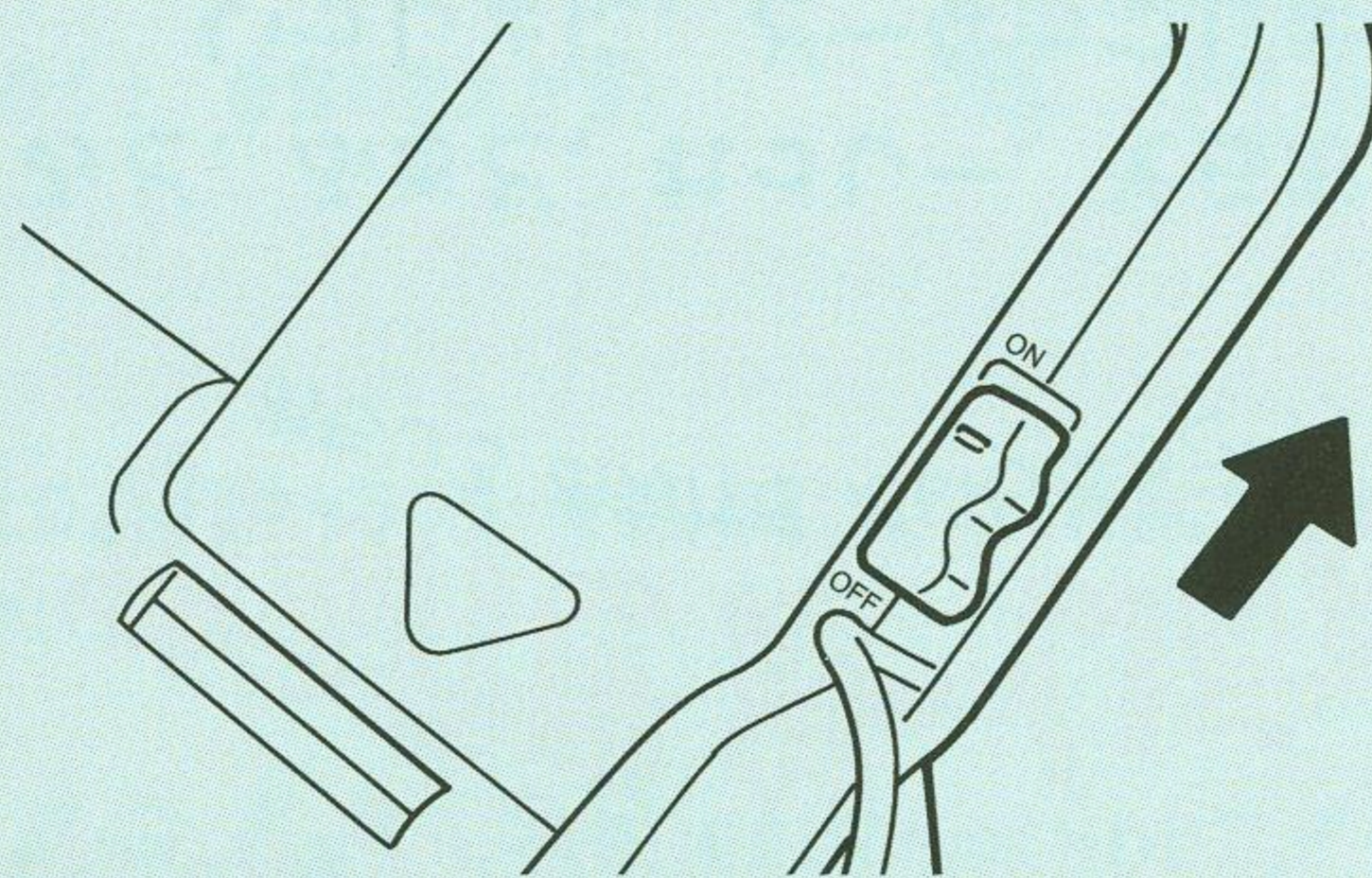


● 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

## 2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

● 必ずカートリッジスロットに絵本ソフトを正しくセットしてから、パワースイッチをONにしてください。

〔この説明はピコプラス (HPC-0007) 及びピコ (HPC-0008) を例にしています。それ以外のピコはパワースイッチの位置が異なります。〕





# おえかき だーいすき!

おもしろ おえかき だいしゅうごう!



©NHK-ED.NHK-SW. ©1998 SEGA

# おえかき だーいすき!

おもしろ おえかき だいしゅうごう!

みど、ふあど、れっしー、そらおたちと  
いっしょに、どなっつじまの  
いろいろなところに行って、  
たの  
楽しいおえかきをしましょう!

おもしろくて、  
ちよつと変わったおえかきが  
た〜くさんありますよ!

「ドレミファどなっつ! おえかき だーいすき!」は、<sup>の</sup>はら <sup>うみ</sup>、<sup>やま</sup>、<sup>ゆき</sup>、<sup>いろ</sup>、<sup>つか</sup> 野原、海、山、雪の色やペン、スタンプを使って、いろ  
いろなイベントで遊べる楽しいおえかきソフトです。自分で描いた絵が動いたり、<sup>あそ</sup>、<sup>たの</sup> 花火を作ったり、<sup>じぶん</sup>、<sup>か</sup>、<sup>え</sup>、<sup>うご</sup>、<sup>はなび</sup>、<sup>つく</sup>、<sup>ほし</sup>、<sup>ほし</sup> 星と星をつ  
なげて絵を描いたり、<sup>え</sup>、<sup>か</sup>、<sup>ゆき</sup>、<sup>つく</sup> 雪だるまを作ったり…と、ちよつと変わった楽しいおえかきもりだくさんです。いろい  
ろな絵を自由に描いて遊びましょう。



# もくじ

ひょうし 表紙 おえかきの練習 .....6

(●おえかきのしかた ●おえかきツール)

1ページ のはらでわくわくおえかきしよう! .....8

(●野原に花を咲かせよう! ●ドレミファ鉄道を走らせよう! ●お弁当を作ろう!  
●野原のおえかき)

2ページ うみですいすいおえかきしよう! .....14

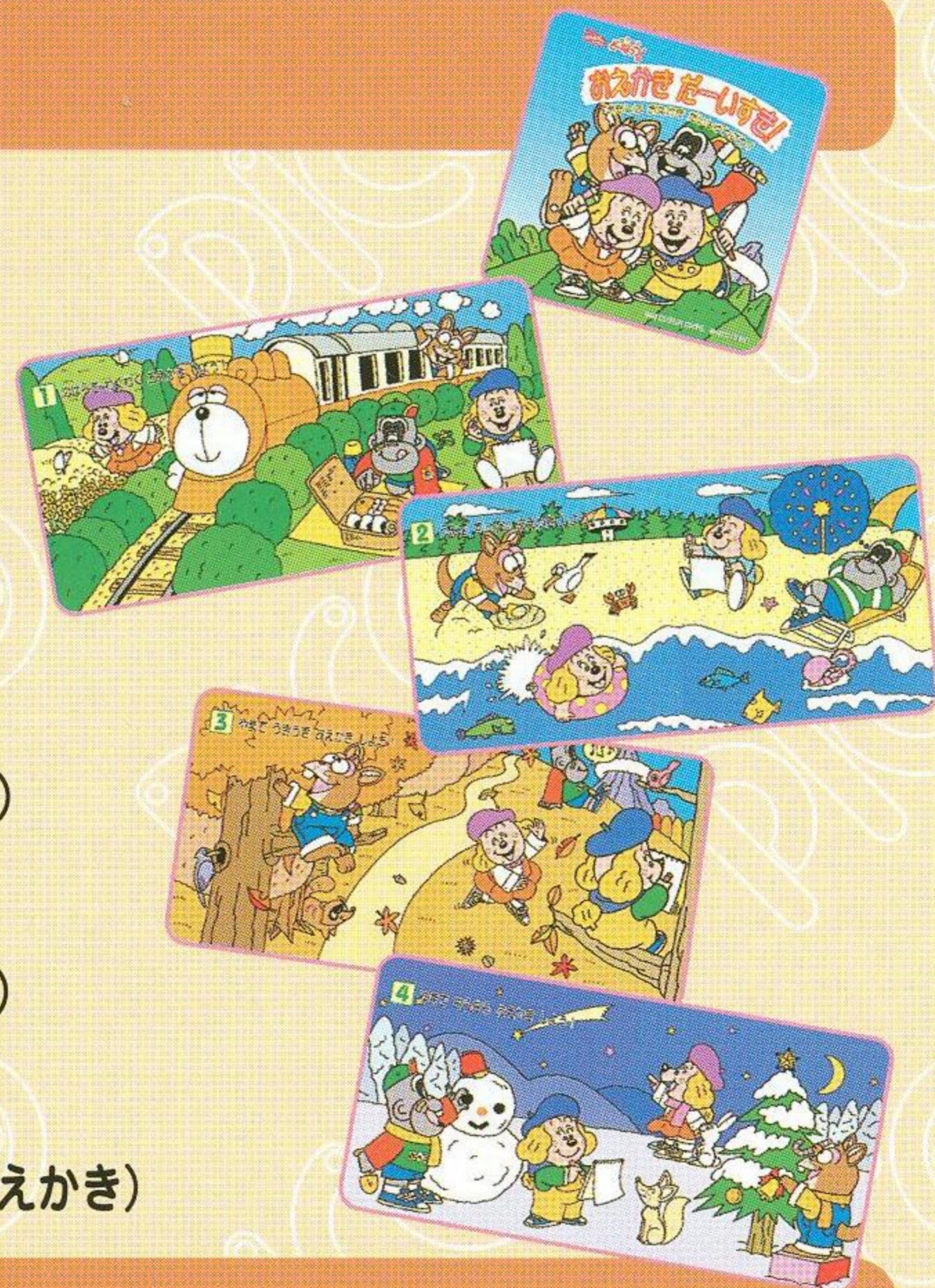
(●海で魚を泳がせよう! ●落とし物を探そう! ●花火を作ろう! ●海のおえかき)

3ページ やまでうきうきおえかきしよう! .....20













(●踊りを踊ろう! ●葉っぱを紅葉させよう! ●音楽を作ろう! ●山のおえかき)

4ページ ゆきでさらさらおえかきしよう! .....26

(●星をつなごう! ●クリスマスツリーを作ろう! ●雪だるまを作ろう! ●雪のおえかき)



## 絵本ソフトをはじめる前に

- ◆絵本のキャラクターの絵を  でさわるか、タブレット上で  を動かして画面上の  でキャラクターをさわると、イベント画面に変わります。
- ◆イベントが始まる前に、イベントの説明が表示されます。説明をよくお読みください。
- ◆説明を速く進めるときは、タブレット上で  を押します。
- ◆画面上のものをさわるときは、タブレット上で  を動かし、画面のカーソル (      など ) をさわるものに合わせて  を押します。
- ◆ページを変えたり、 をさわると、描いた絵は消えます。



ひょうし  
**表紙**

れんしゅう  
**おえかきの練習**

みど、ふあど、れっしー、  
そらおたち4人のぬり絵  
で、おえかきの練習を  
しましょう。



タッチペンを  
使用します。

★がついたものにさわれます。



えほん ひょうし  
絵本の表紙で、みど、ふあど、れっしー、そらおを  
でさわると、それぞれのキャラクターのぬり絵をしながら、おえかきの  
練習ができます。






くろ せん うちがわ  
黒いガイド線の内側に、  
色をぬってみましょう。



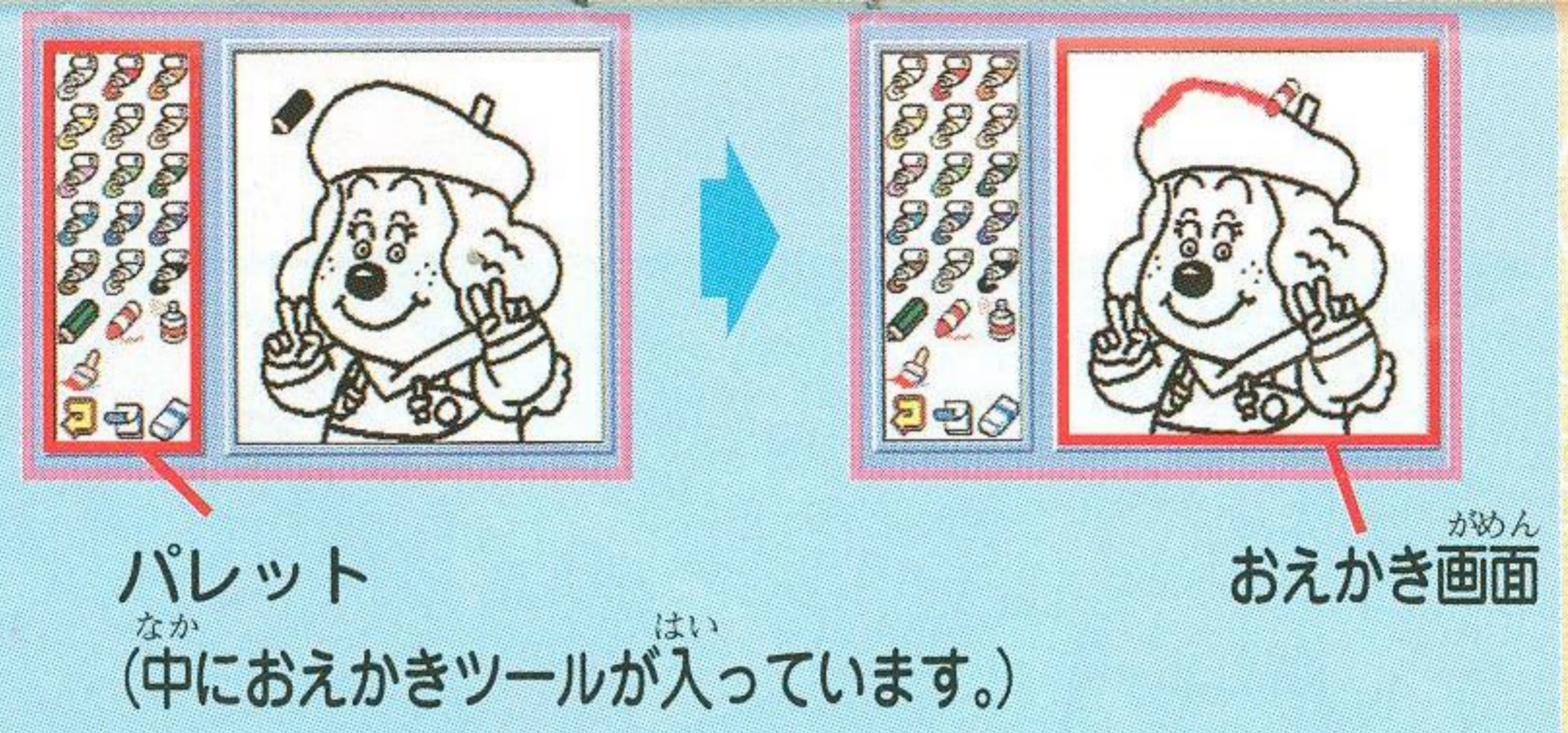
お  
ぬり終わったら、  
背景などいろいろ描きこんでみましょう。  
他のキャラクターを描きたいときは、  
一度表紙に戻ってから他のキャラクターをさわ  
りましょう。



① タブレット上で  を動かして、画面上の  でパレット内のおえかきツールを1つ選びます。

②  をタブレット上で押しながらかきながら動かして、おえかき画面に絵を描きます。

ツールを変えるときは、画面上の他のツールをさわります。



## おえかきツール

おえかきするための道具です。色をぬったり、線を描いたりするのに使います。



### えのぐ



おえかきするときの色を選べることができます。

### えんぴつ



線を描くときに使います。太さは3段階あり、パレットの  を  でさわるときに変えることができます。

### クレヨン



かすれたような線を描くときに使います。

### スプレー



スプレーを吹いたように、細かい点で色がつけられます。

### はけ



色をぬるときに使います。ペンを押し続けると、線で囲まれた部分が、一度に全部ぬれます。

### おわる



おえかきを終わるときに使います。絵本画面に戻ります。

### けしゴム



部分的に絵を消したいときに使います。

### ぜんぶけす



おえかき画面の絵をすべて消すときに使います。

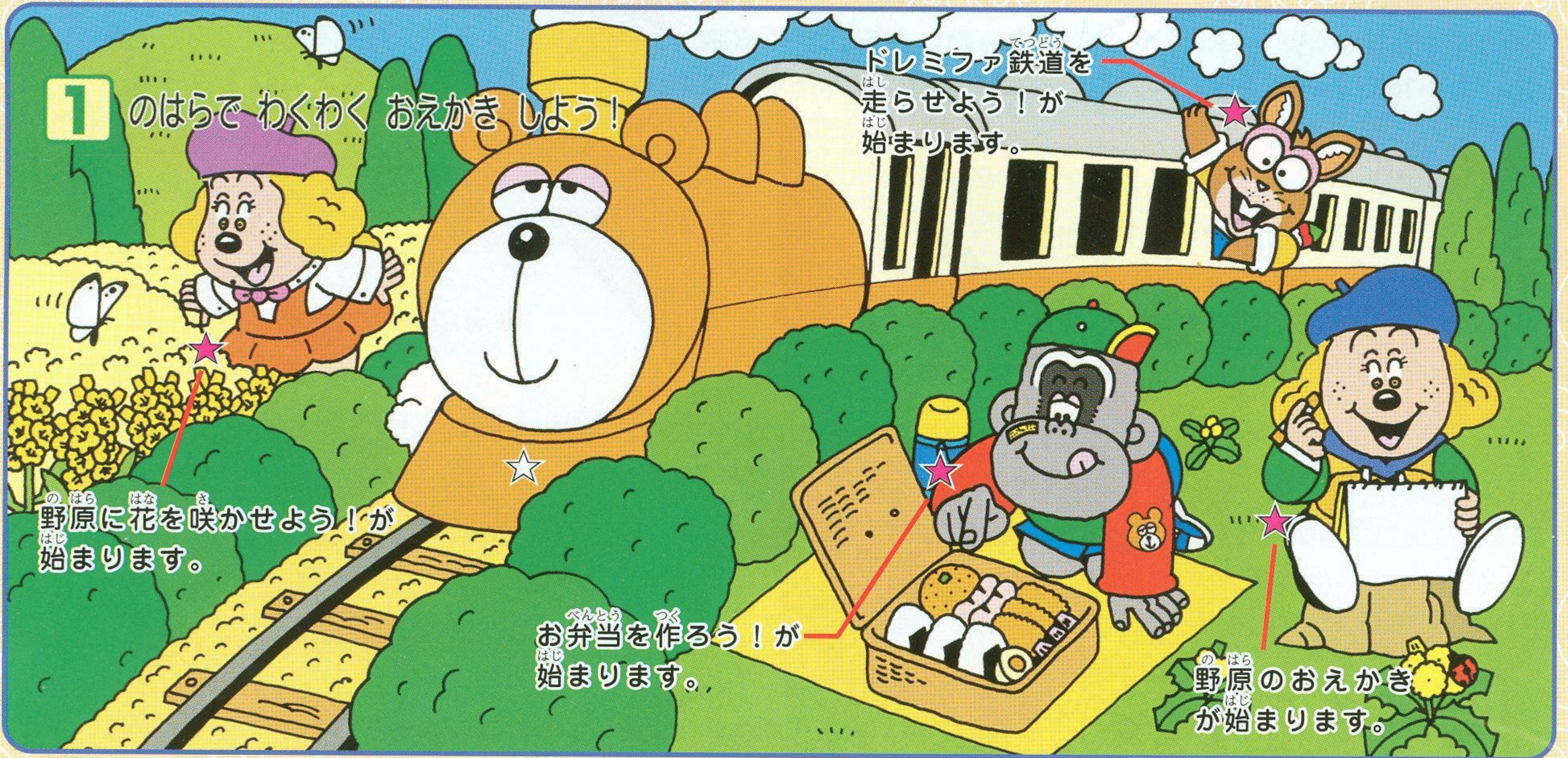


1 ページ

# のはらで わくわく おえかき しよう！

はる のはら はな さ たの  
春になると、野原では花が咲き、みんなも楽しそう  
あそ  
に遊んでいます。  
てつどう はし  
ドレミファ鉄道を走らせたり、お弁当を食べたり、  
のはら はな さ  
野原にお花を咲かせてみましょう。

★がついたものにさわると、イベントに進みます。☆がついたものにさわることができます。



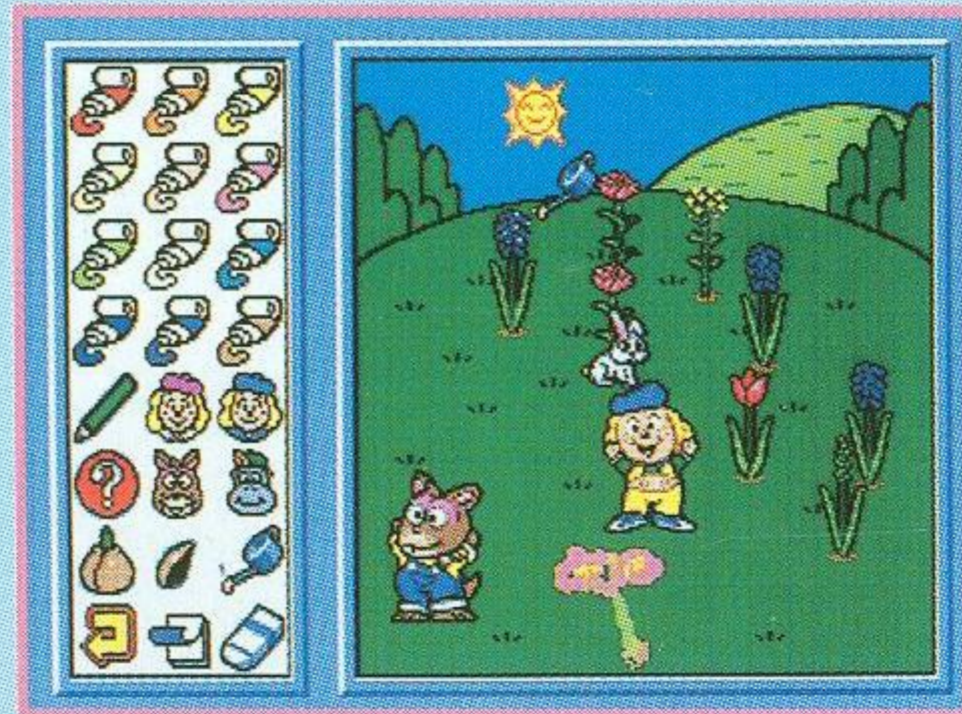


# チェックポイント



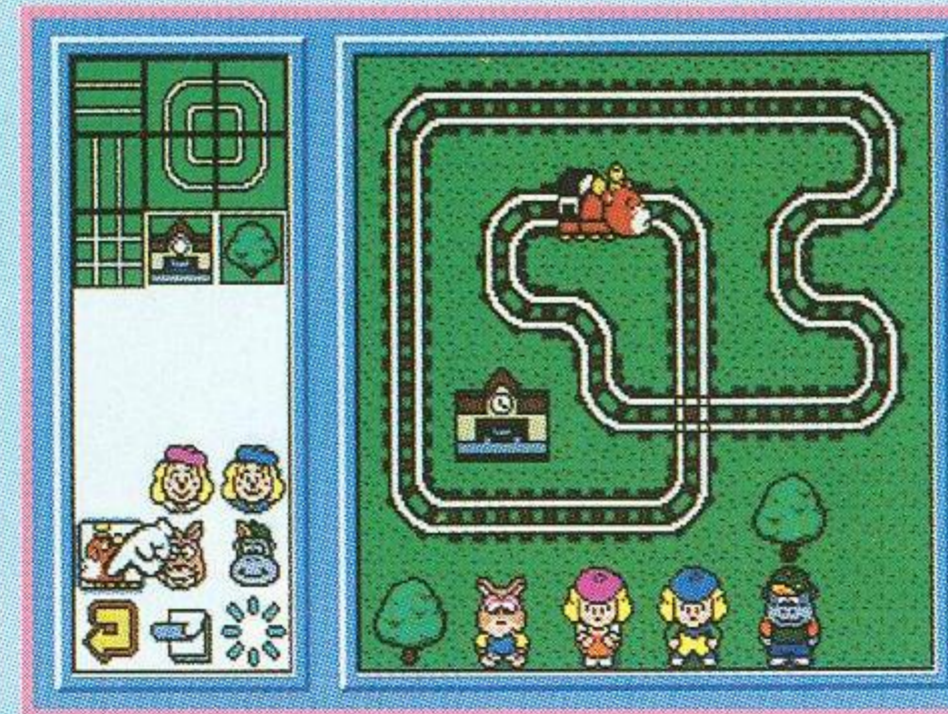
## みど

の はら か きゅうこん みず  
野原に描いた球根やタネにじょうろで水  
をまいて、花を咲かせてみましょう。何  
の 花 が 咲 く の かな？



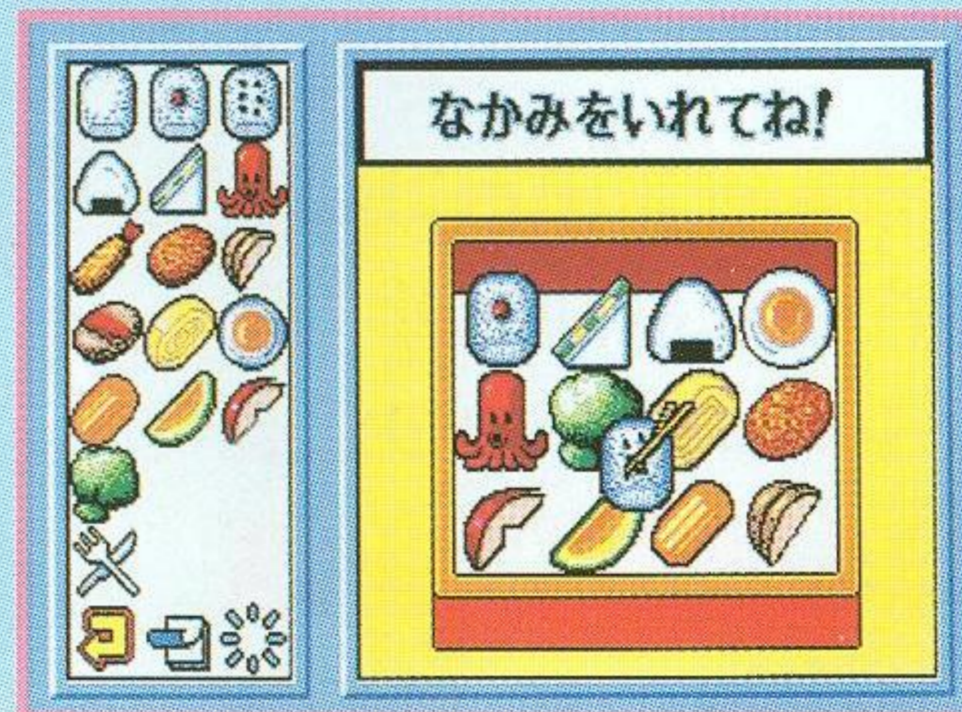
## れっしー

じゆう せんろ てつどう  
自由に線路をしいて、ドレミファ鉄道  
を 走 ら せ て み ま し ょ う 。 う ま く 走 ら せ る こ  
と が で き る かな？



## そらお

べんとう つく た  
お弁当を作って、みんなで食べましょう。  
4人とも、おなかがいっぱいになったか  
な？



## ふあと

の はら いろ  
野原の色やペン、いろいろなスタンプを  
つか じゆう の はら え か  
使って、自由に野原の絵を描いてみま  
し ょ う 。







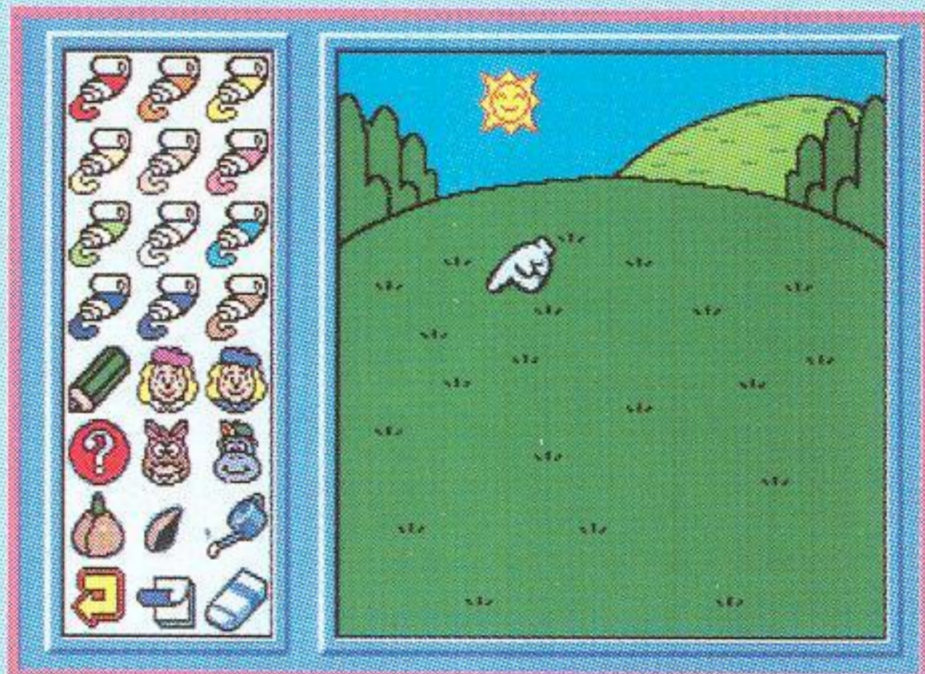
# 野原に花を咲かせよう！

絵本のみどをさわると、野原に球根やタネを植えて水をまき、花を咲かせたり、動物を出して遊ぶことができます。野原に自由に花を咲かせたり、自分で花の絵を描いてみましょう。



タッチペンを  
使用します。

## おえかきツールの説明



球根：球根      タネ

キャラクター

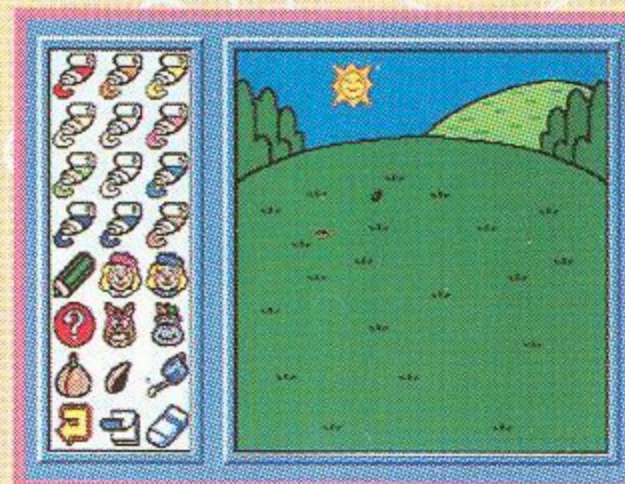
\*球根、タネ、キャラクターは合わせて10コまでおえかき画面に置くことができます。

\*他のものを置きたいときは、配置したものを消してください。

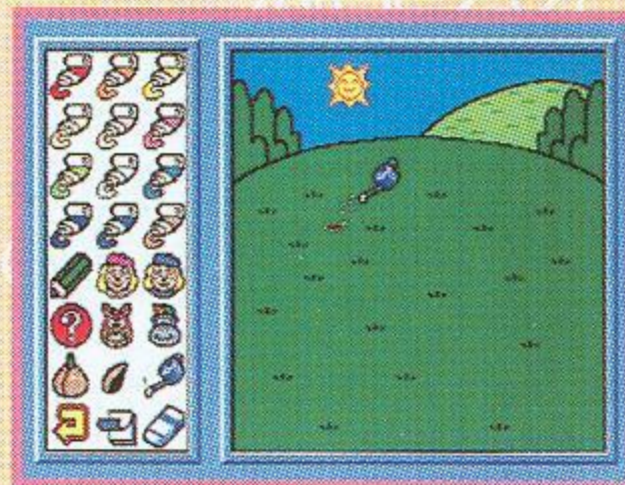
じょうろ：じょうろ（球根とタネに水をかけます）

虫や動物たちが動きまわります。

\*その他のツールについては7ページをご参照ください。



でおえかきツールの球根やタネをさわって、植えたい場所でタッチペンで押していきます。（空に球根やタネを植えることはできません。）

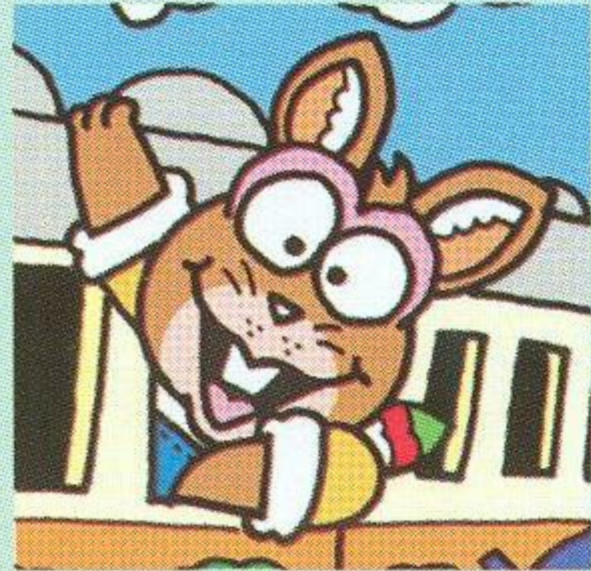


植えた球根やタネに、じょうろで水をかけると、少しずつ成長し、いろいろな花が咲きます。また、自分で花を描いたりして、自由に野原を作りましょう。



をさわると、動物や虫たちが野原を動き回ります。おえかき画面の太陽をさわると、夜に変わります。夜には花を咲かせることはできません。





# ドレミファ鉄道てつどうを走はしらせよう！

絵本えほんのれっしーをさわると、自由じゆうに線路せんろをしいてドレミファ鉄道てつどうを走はしらせて遊ぶあそことができます。うまく走はしらせることができるかな？

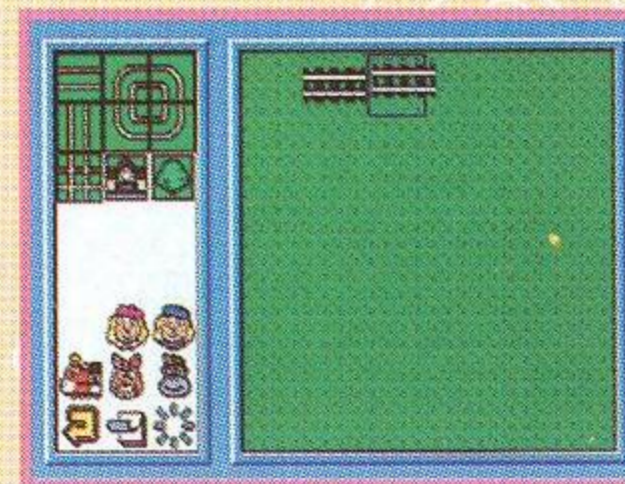


タッチペンしやうを使用しします。

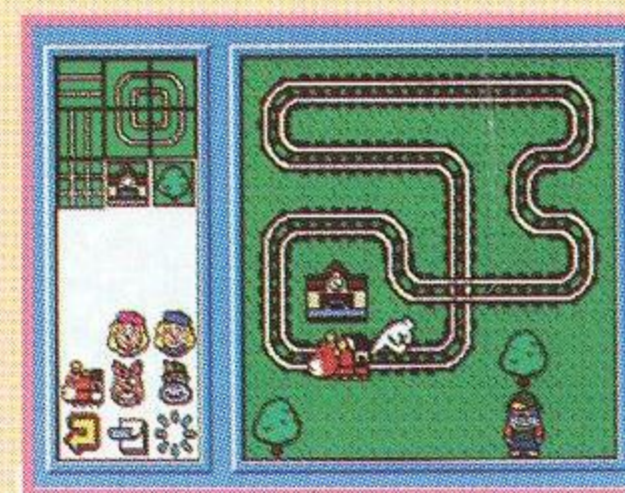
## おえかきツールせつめいの説明



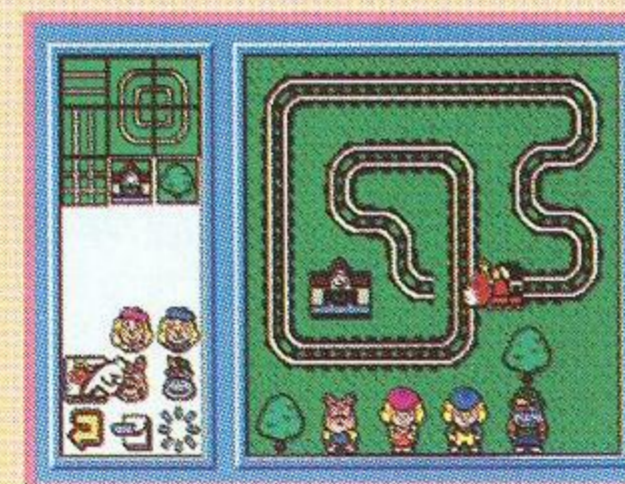
- : 線路せんろ
- : キャラクター
- : 駅えき
- : 木き
- : ドレミファ鉄道てつどう (線路せんろに配置はいちすると走りだします)
- \* の線路せんろの上には を配置はいちできません。
- \* はおえかき画面かめんに1つしか出せません。
- : 1ピースずつけす
- : せんぶけす
- : おわる (絵本画面えほんがめんに戻ります)



でおえかきツールの線路せんろや木き、駅えきなどをさわって、おえかき画面かめんの置きたい所ところに合わせて で押おしていきます。間違まちがえたときは、 をさわって、消けしたいピースをさわります。

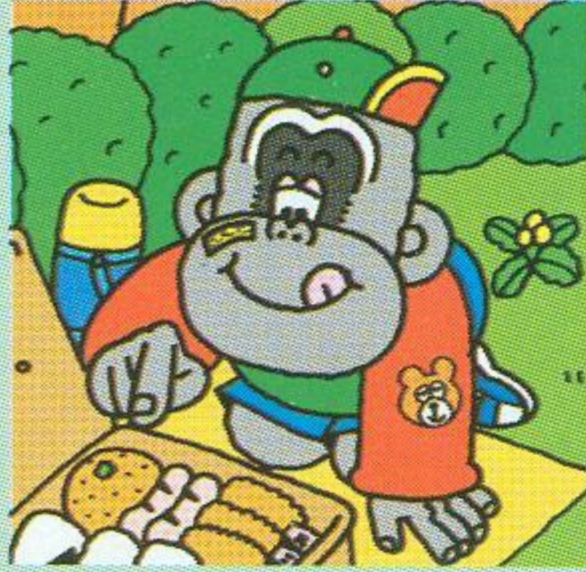


線路せんろが完成かんせいしたら、 をさわって線路せんろの向きむに合わせて、線路上せんろじやうに配置はいちさせましょう。自動的にドレミファ鉄道てつどうが走ります。パレット内ないのドレミファ鉄道てつどうの向きむは、タッチペンでさわるたびかに変かえることができます。



線路上せんろじやうに障害物しょうがいぶつがあったり、線路せんろが切れていっていると、ドレミファ鉄道てつどうは止とまってしまいます。止とまった を で消けして、もう一度いちど上手じやうずに線路せんろをしいてみましょう。





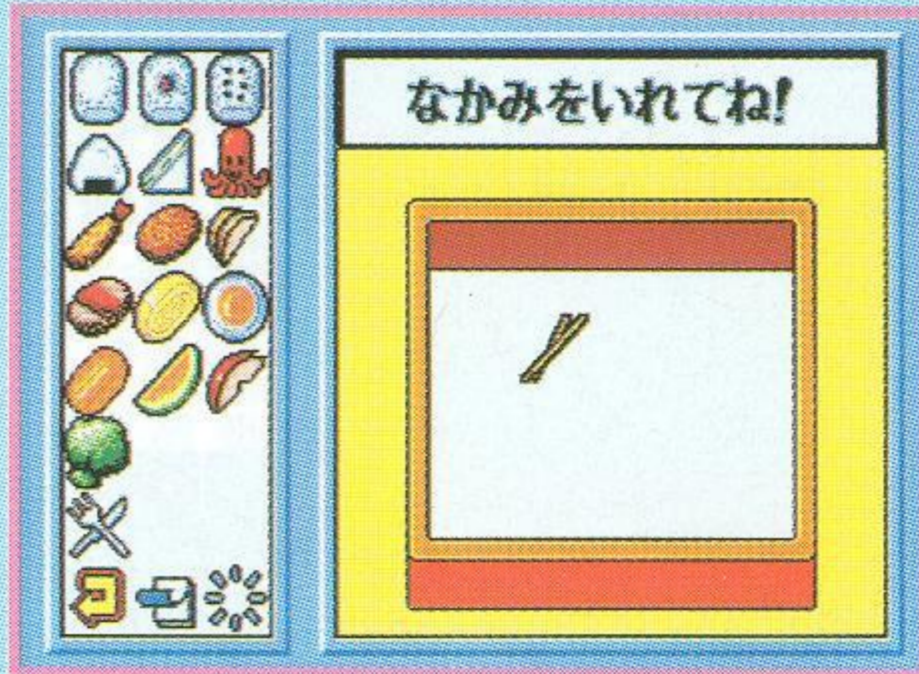
# べんとう つく お弁当を作ろう!

えほん  
絵本のそらおをさわると、お弁当を作ってみみんなで食べる  
べんとう  
ことができます。どんなお弁当ができるかな?



タッチペンを  
しょう  
使用します。

## おえかきツールの説明



: ごはん

: サンドイッチ

: おかず

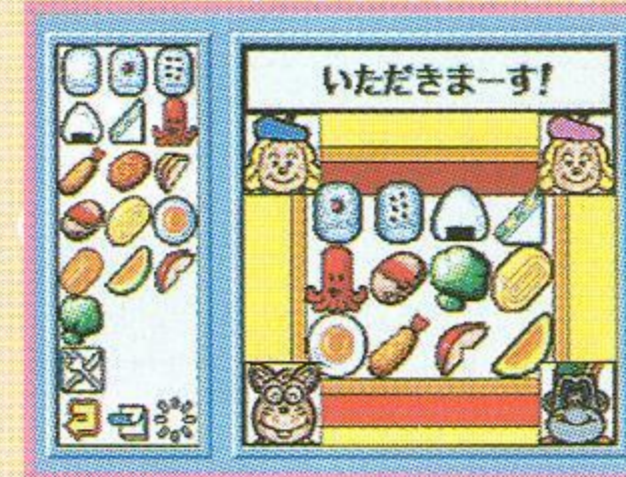
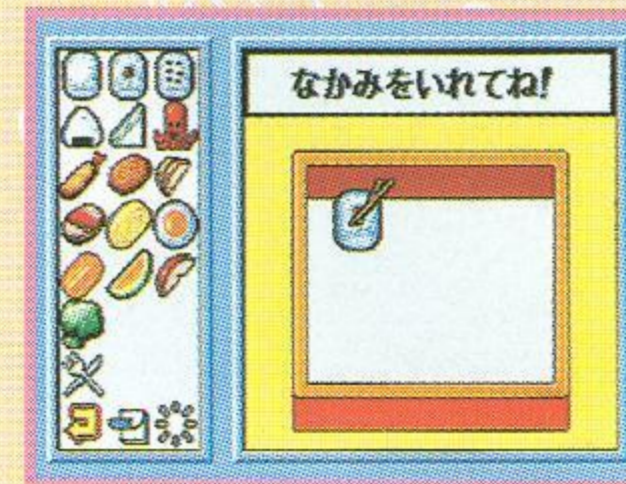
: くだもの

: たべる (4人がお弁当を食べます)

: 1つずつけす

: ぜんぶけす

: おわる (絵本画面に戻ります)



でおえかきツールの食べ物をさわ  
べんとうばこ なか お  
わり、お弁当箱の中の置きたい所に  
あ  
合わせて で押していきます。  
まちが  
間違えたときは、 をさわ  
なか け  
り、お弁当  
の中の消したいものをさわります。

なるべく、4人がそれぞれ同じ数の食  
にん おな かず た  
べ物を食べられるように入れてみま  
もの た  
しょう。

をさわると、4人がお弁当を食べ  
にん べんとう た  
ます。

4人ともおなかがいっぱいになると、  
うれしそうな顔でお礼をいってくれ  
かお れい  
ます。1人でも食べた物の数が他の人  
ひとり た もの かず ほか ひと  
より少ない場合は、みんながっかり  
すく ばあい  
した顔になります。  
かお





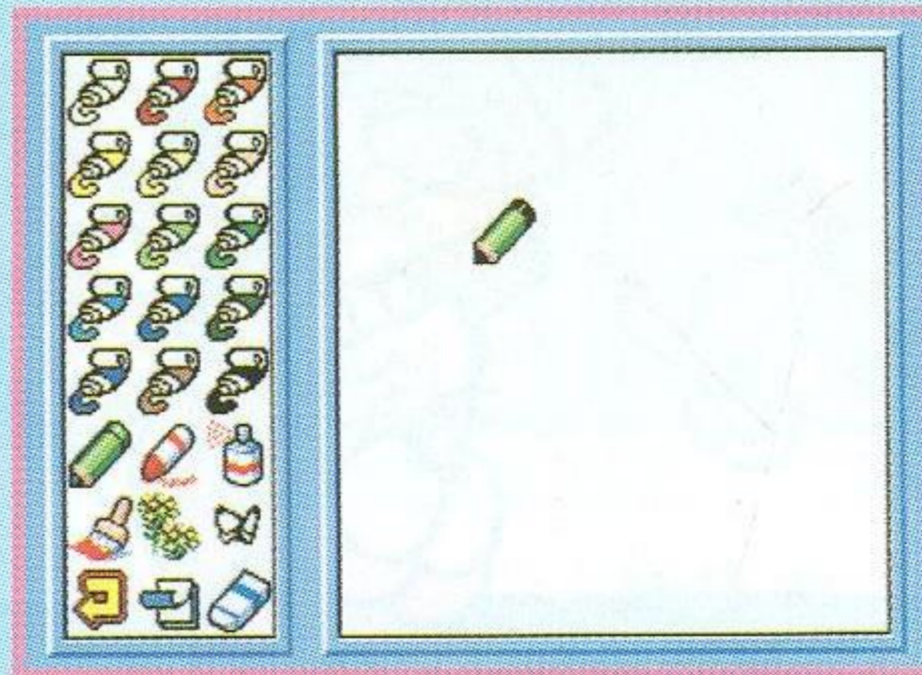
# 野原のおえかき

絵本のふあとをさわると、野原の絵を描くおえかき画面に変わります。野原のスタンプやペンを使って、自由に絵を描いてみましょう。



タッチペンを  
使用します。

## おえかきツールの説明



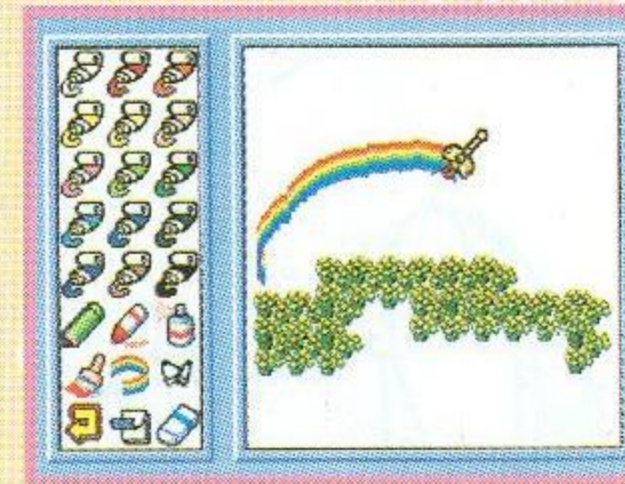
 : 菜の花や虹が描けるペンです。

\* 菜の花と虹は、パレットのツールを  でさわるたびに  に入れ替わります。

 : スタンプ



\* スタンプは、パレットのツールを  でさわるたびに  に入れ替わります。

\* その他のツールについては7ページをご参照ください。



おえかきツールの  をさわって、タブレット上で  を押しなが  
ら動かすと、連続して菜の花や虹が  
描けます。



スタンプするときは、タブレット上  
で  を動かし、スタンプしたい場  
所で  を押しします。



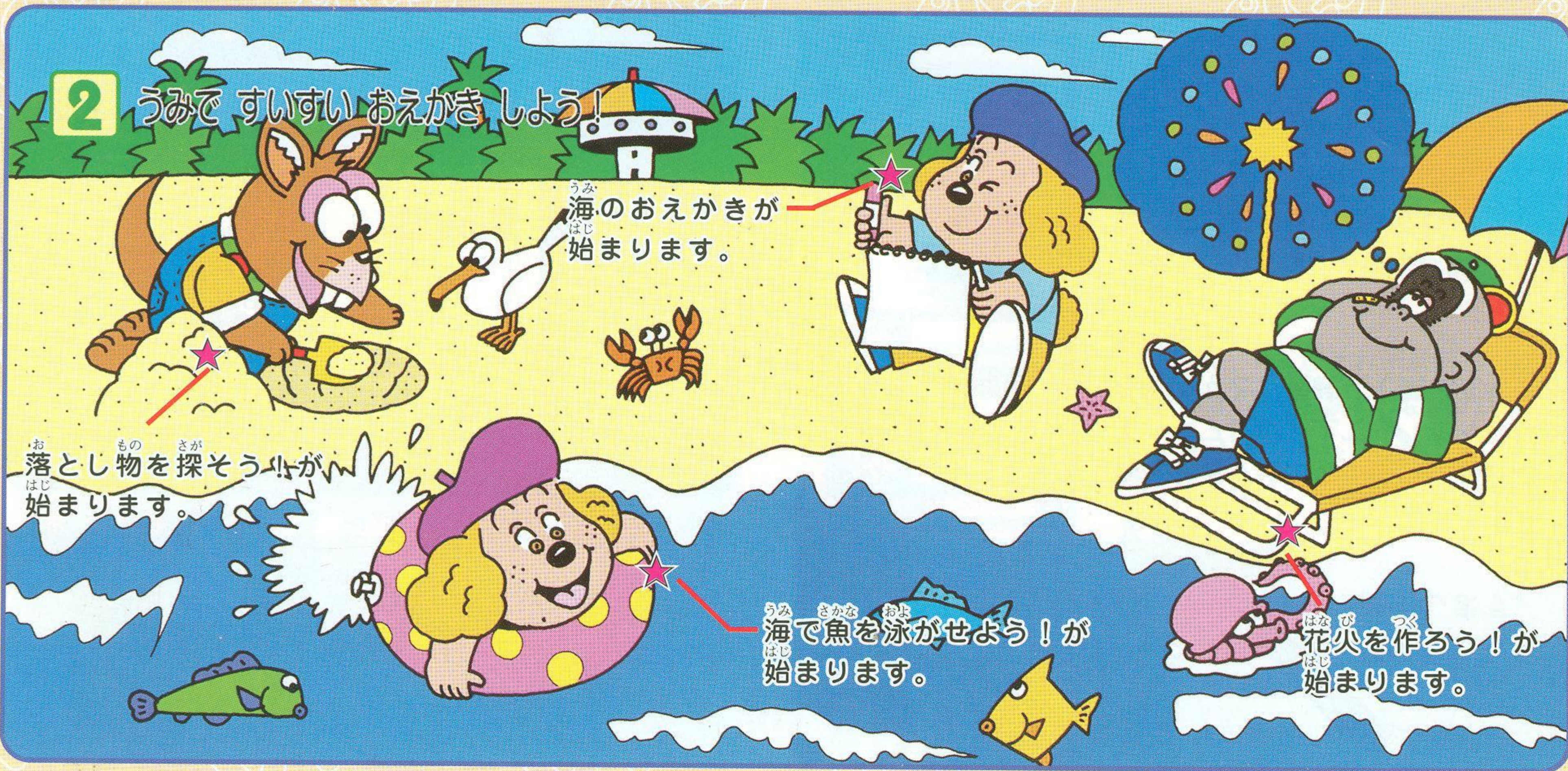
自由に野原の絵を描いてみましょう。



# うみで すいすい おえかき しよう！

なつ うみ い およ すなはま あそ  
夏は海に行き泳いだり、砂浜で遊んでみましょう。  
じょうずに海で魚を泳がせたり、花火を打ち上げる  
ことができるかな？

★がついたものにさわると、イベントに進みます。



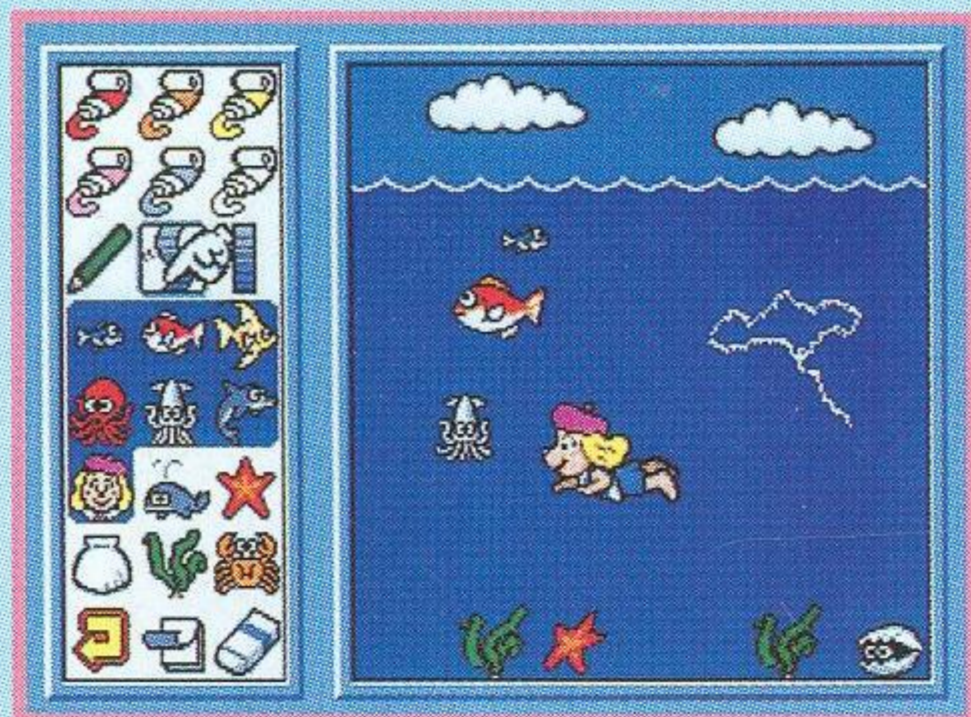


# チェックポイント



## みど

うみ なか さかな およ  
海の中にお魚を泳がせてみましょう。  
じぶん か さかな うご  
自分で描いた魚もゆらゆらと動きます。  
たち うみ およ  
みど達も海で泳ぐよ！



## れっしー

すなはま う お もの さが  
砂浜に埋まっている落とし物を探しましよ  
う。  
み  
ちゃんと見つけられるかな？

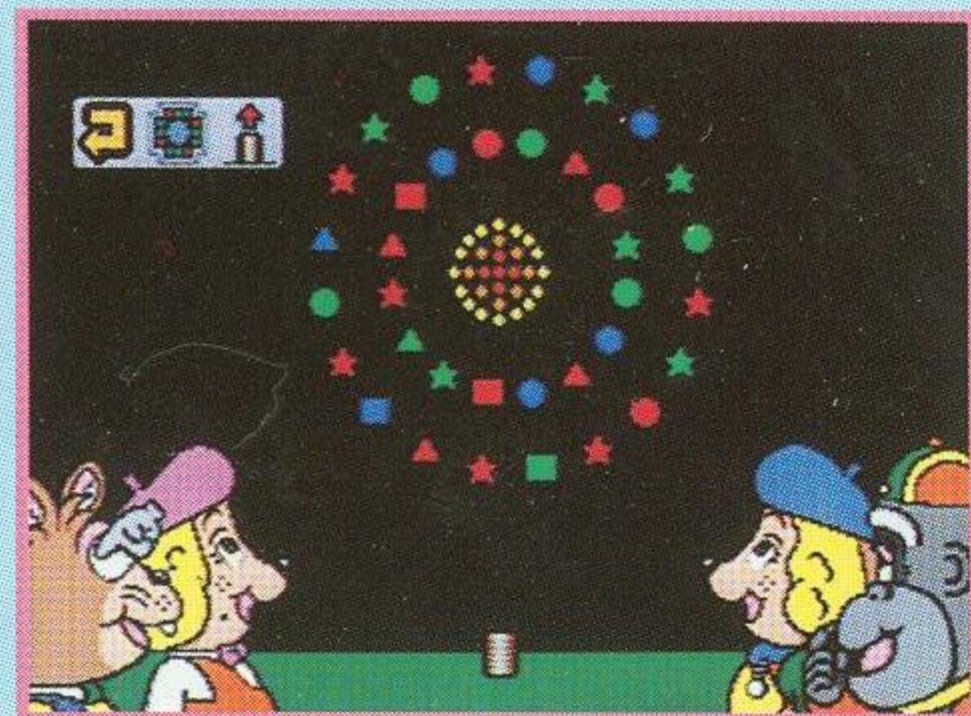


15



## そらお

はなび つく う あ  
きれいな花火を作って打ち上げてみま  
しよ。  
はなび  
どんな花火ができるかな？



## ふあとど

うみ いろ つか  
海の色やペン、いろいろなスタンプを使って、  
じゆう うみ え か  
自由に海の絵を描いてみましょう。







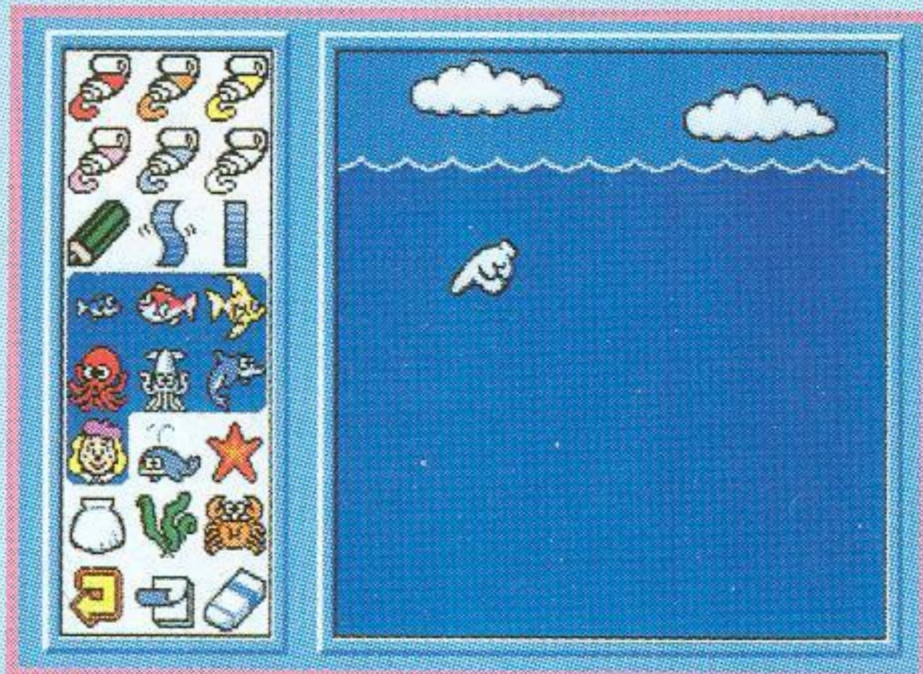
# うみ さかな およ 海で魚を泳がせよう！

絵本のみどをさわると、海の中に描いた魚などをゆらゆら動かして遊ぶことができます。魚やみど達を自由にスタンプして、海の中を泳がせてみましょう。



タッチペンを  
しよ  
使用します。

## おえかきツールの説明



: キャラクター (さわるとに変わり1人ずつ、4人までおえかき画面に出せます)

\*キャラクターはパレットのツールを でさわるとに入れ替わります。

: 動くスタンプ ( (ゆれる) で泳いだり動いたりします)

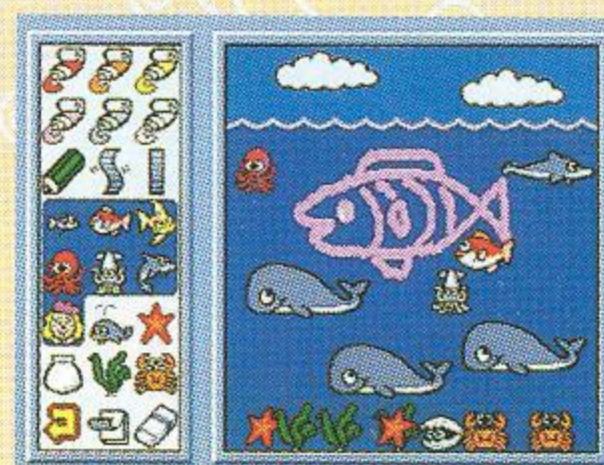
\*キャラクターと動くスタンプは合わせて4つまでおえかき画面に置くことができます。

\*他のものを置きたい時は、 で配置したものを消してください。

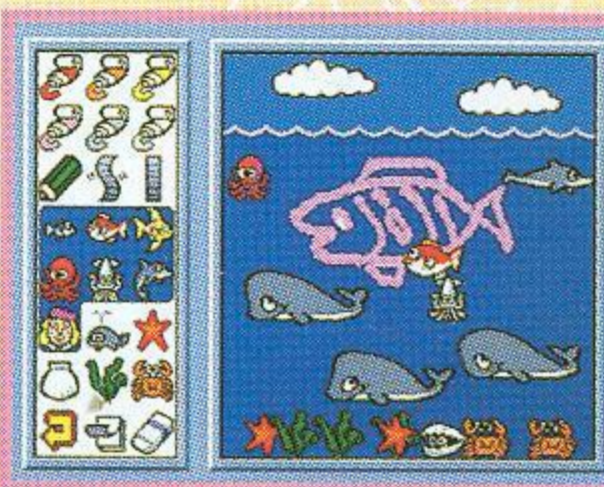
: 沈むスタンプ (合わせて5つまで一度に落とすことができます)

: ゆれる (おえかき画面がゆれます) : 止める (ゆれが止まります) : クジラ

\*その他のツールについては7ページをご参照ください。



でおえかきツールの魚やキャラクターなどをさわると、スタンプしたい場所で で押しつけていきます。また、えんぴつをつかって自由にお魚などを描いてみましょう。



をさわると、海がゆらゆらゆれ出します。すると、スタンプした魚が泳ぎ、 や自分で描いた絵がゆらゆらと動きだします。  
 をさわると、動きが止まります。



スタンプしたみど、ふあと、れっしー、そらおたちも、 をさわると海の中を泳ぎ回ります。





# 落とし物を探そう！

絵本のれっしーをさわると、砂浜に埋まっている落とし物を探すイベントで遊ぶことができます。いろいろな物の中から正しい落とし物を見つけることができるかな？

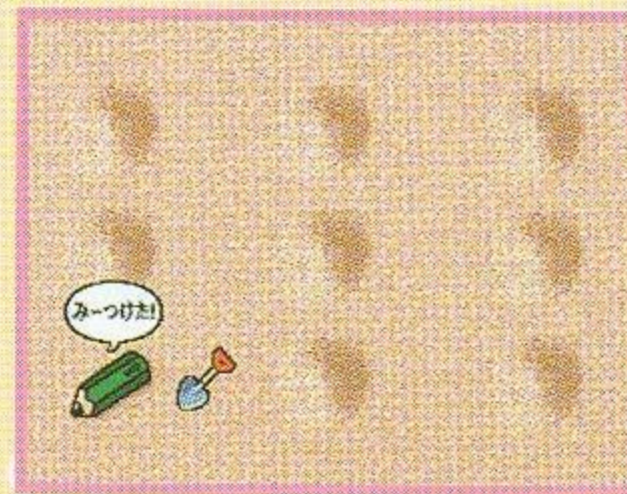


タッチペンを  
使用します。

最初に、埋まっている落とし物全てが表示されます。その後、波が来て、落とし物が砂の下にかくれてしまいます。どこに何がかくれているか、よく覚えて、落とし物をほり出しましょう。



説明画面でれっしーにたのまれた落とし物を探しましょう。れっしーにたのまれる落とし物は、位置と物がランダムで変わります。



をほる場所に合わせて何回か押します。正しい落とし物を見つけるとゲームクリアです。正しい落とし物を見つけられるまで、いろいろな場所の砂をほってみましょう。



ゲームクリア画面で、「はい」をさわると、別の落とし物を見つける画面に変わります。「いいえ」をさわると絵本画面に戻ります。





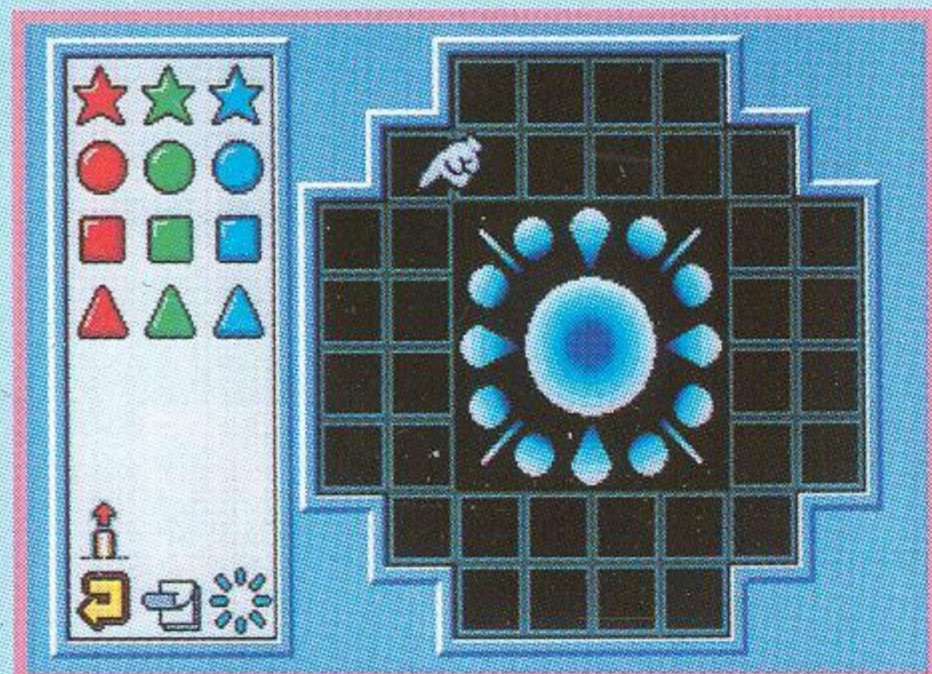
# はなび つく 花火を作ろう！

絵本のそらおをさわると、花火を自由に作り、打ち上げて遊ぶことができます。どんな花火ができるかな？



タッチペンを  
使用します。

## おえかきツールの説明



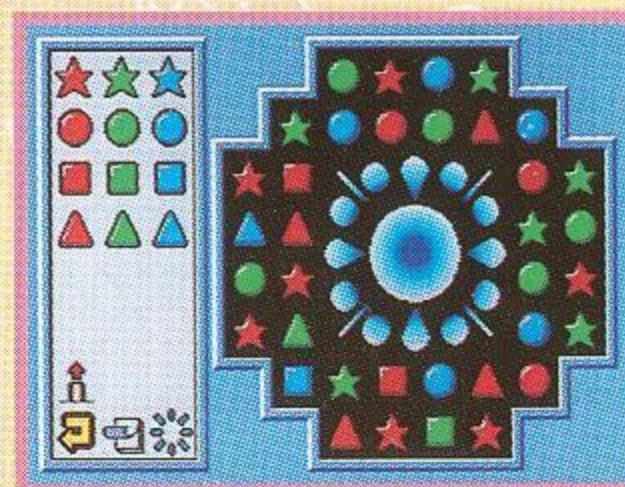
★ ☆ ☆ ● ○ □ ▲ △ ▲ : 花火のたね

↑ : 打ち上げる

☼ : 1こずつけす

☞ : ぜんぶけす

🏠 : おわる (絵本画面に戻ります)

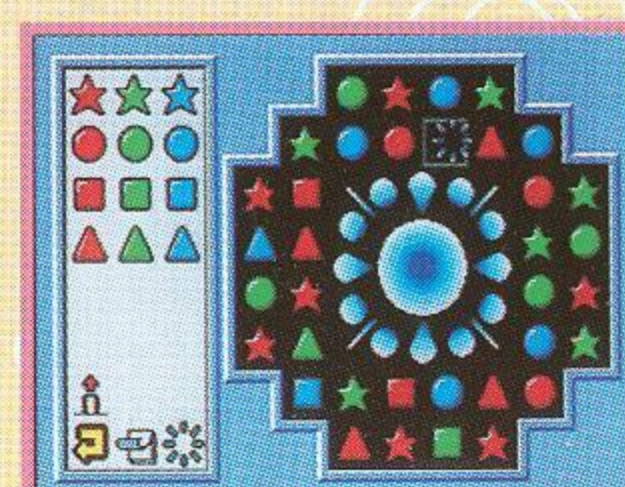


おえかきツールの「花火のたね」をさわって、おえかき画面の置きたい所に合わせてで押していきます。オリジナルの花火を作りましょう。



花火が完成したら、↑ をさわります。すると、自分の作った模様の花火が夜空に打ち上げられます。

↑ をさわると、もう一度打ち上げられます。ほかの花火を作るときは、☼ をさわります。



☼ で花火のたねをさわって消したり、☞ で全部消すこともできます。新しい花火をたくさん作ってどんどん打ち上げてみましょう。





## うみ 海のおえかき

絵本のふあとをさわると、海うみの絵えを描かくおえかき画面がめんに変わかります。海うみのスタンプつかやペンじゆうえかを使って、自由じゆうに絵えを描かいてみましょう。



タッチペンしゆうを使用しようします。

### おえかきツールの説明せつめい



 : やしきの木みずや水かが描けるペン





\* やしきの木みずと水かは、パレットのツールを  でさわると入れ替わります。

 : スタンプ



\* スタンプは、パレットのツールを  でさわると入れ替わります。

\* その他のツールについては7ページをさんしょうご参照ください。



おえかきツールの   をさわってタブレット上じゆうで  を押しながらかうごすと、やしきの木みずや水れんぞくが連続かして描かけます。  
 は、ハケつかを使って水みずの色いろにぬりつぶすこともできます。



スタンプするときは、タブレット上じゆうで  を動かうごかし、スタンプしたい場ば所で  を押しおします。



じゆう自由うみに海えの絵かを描かいてみましょう。



# やまで うきうき おえかき しよう!

あき 秋になると山では紅葉が楽しめます。  
やま 山で踊ったり、いろいろな歌を作っ  
て遊びましょう。

★がついたものにさわると、イベントに進みます。★がついたものにさわることができます。



3 やまで うきうき おえかき しよう!

おんがく 音楽を作ろう!  
はじ が始まります。

は 葉っぱを紅葉させよう!  
はじ が始まります。

おど 踊りを踊ろう!  
はじ が始まります。

やま 山のおえかきが  
はじ が始まります。

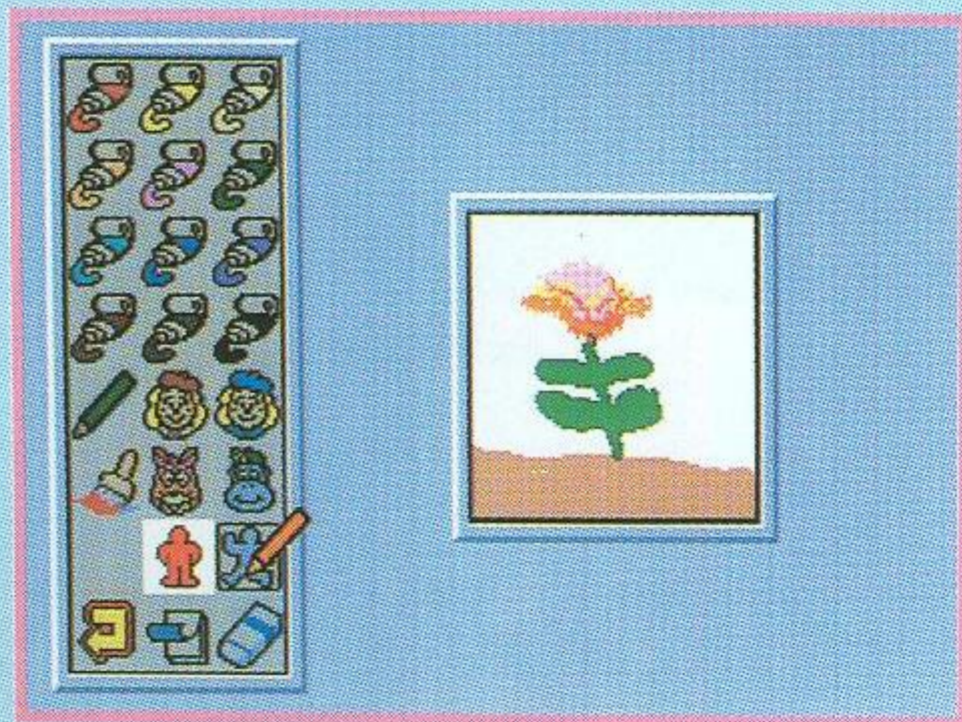


# チェックポイント



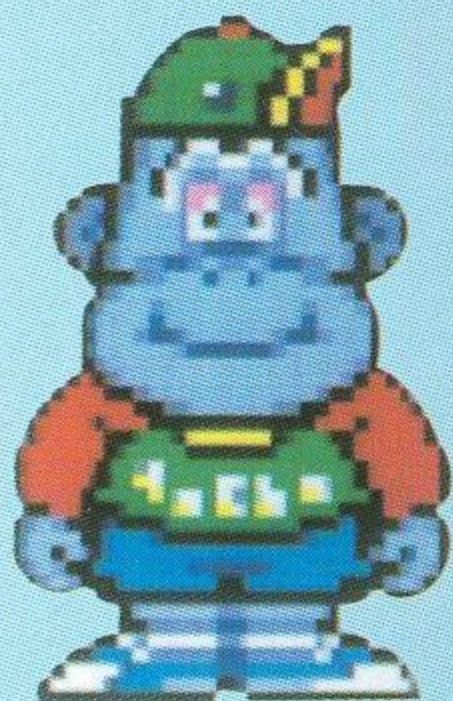
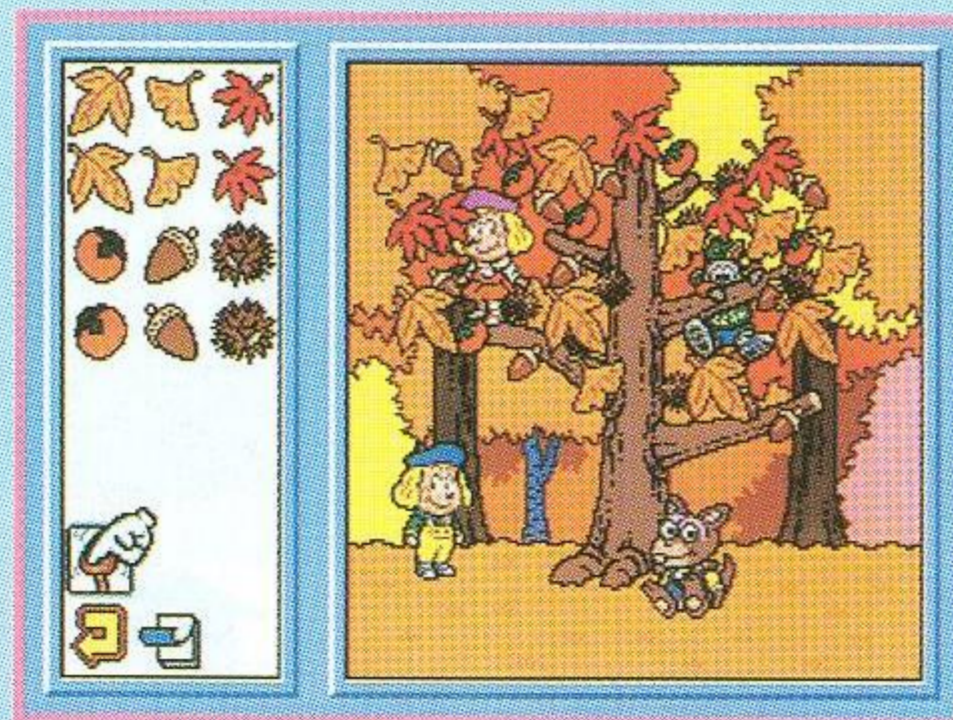
## みど

4コマの絵を描いて、アニメーションさせてあそびましょう。  
どんなアニメーションができるかな？



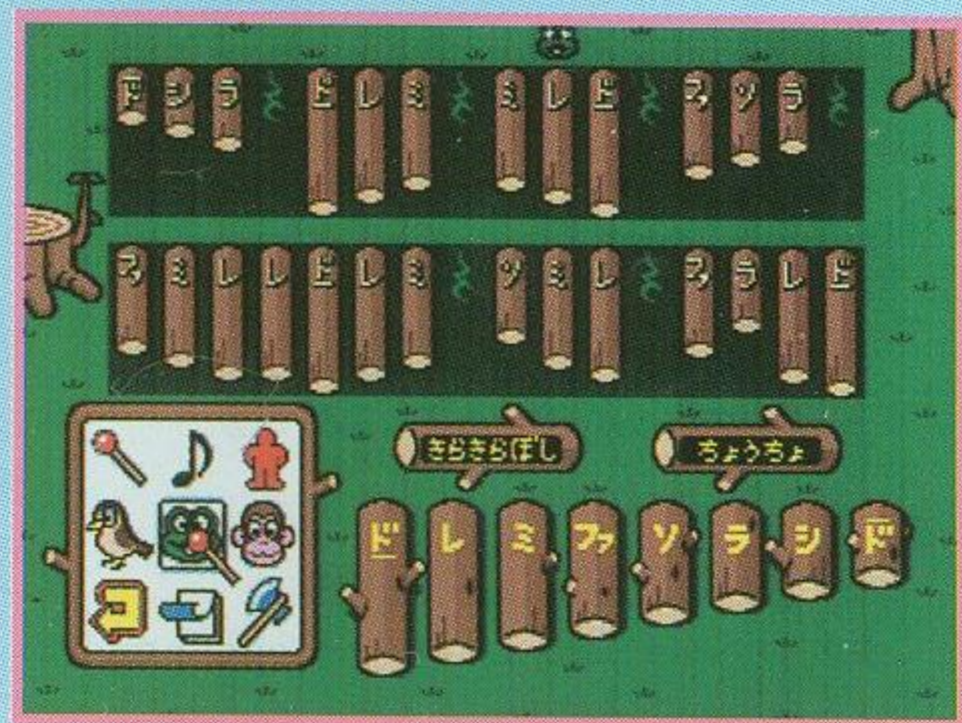
## れっしー

木に葉っぱや木の実をつけて、木をゆらして紅葉を楽しみましょう。



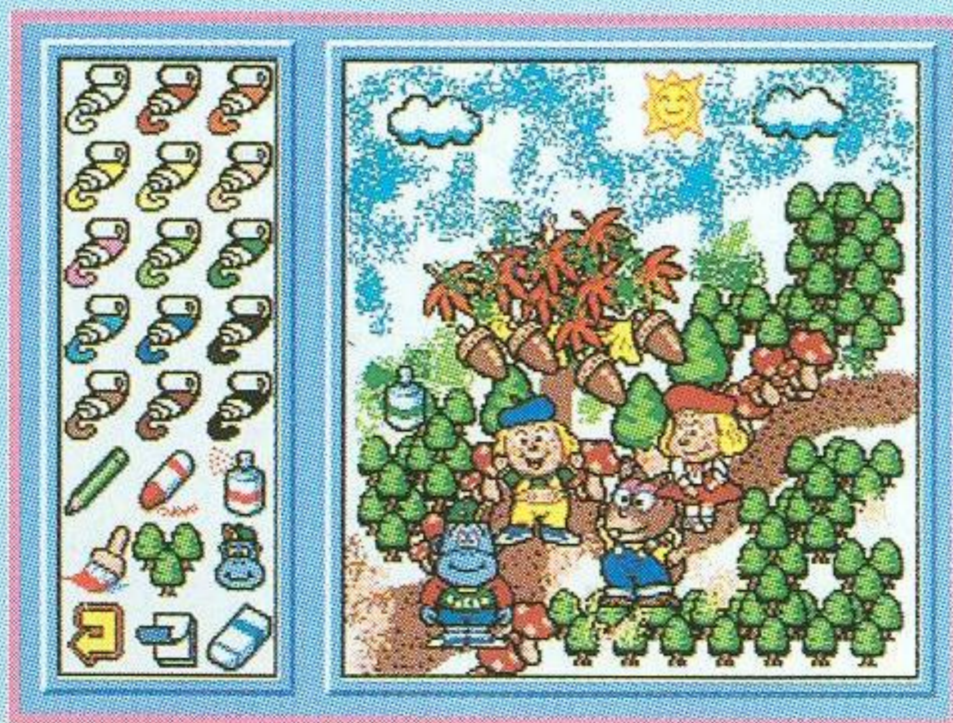
## そらお

画面の枝を配置して楽しい曲を作り、演奏してみましょう。  
どんな音楽ができるかな？

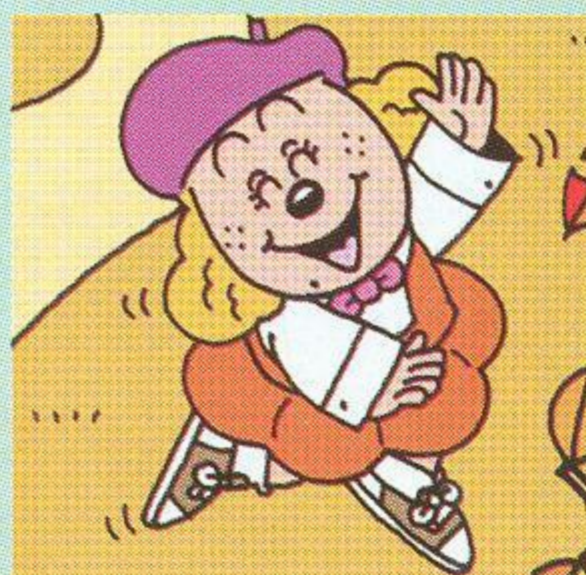


## ふあと

山の色やペン、いろいろなスタンプを使って、自由に山の絵を描いてみましょう。







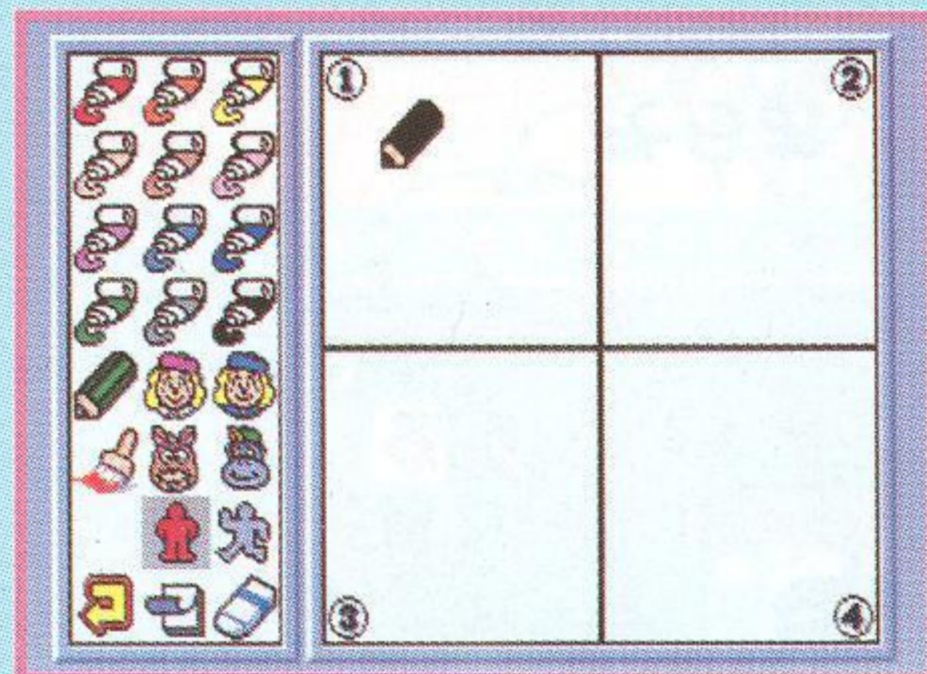
## おど おど 踊りを踊ろう！

絵本のみどをさわると、おえかきした4コマの絵をアニメーションさせて遊ぶことができます。また、みど、ふあと、れっしー、そらおのどれかを選<sup>えら</sup>ぶと、それぞれのキャラクターの4コマの絵をアニメーションさせることができます。



タッチペンを  
使<sup>し</sup>います。

## おえかきツールの説明

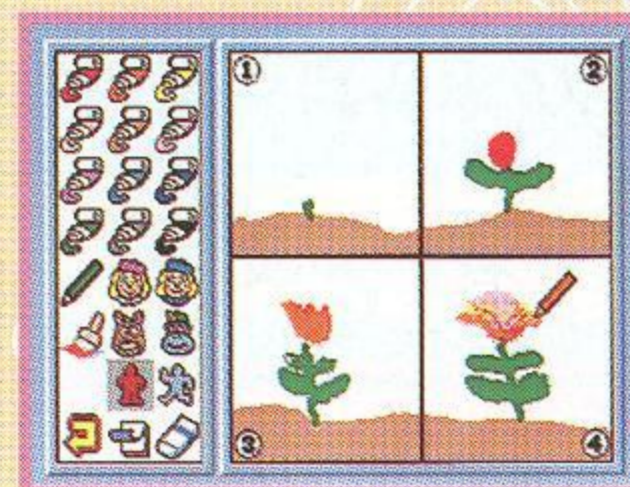
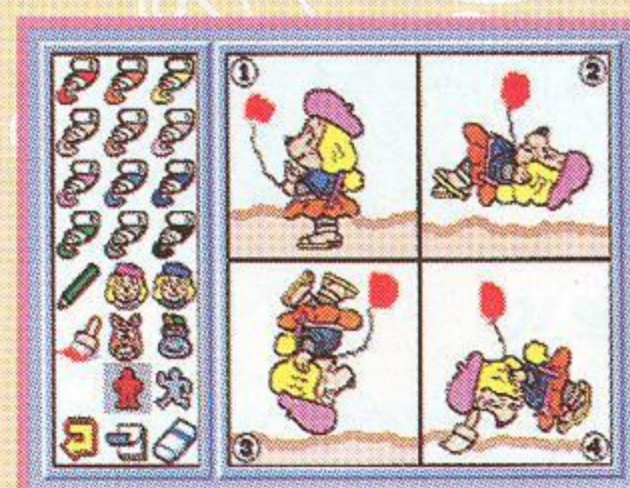


: それぞれの4コマの絵が現れます。

: スタート (アニメーションが始まります)

: とまる (4コマ画面に戻ります)

\*その他のツールについては7ページをご参照ください。



でおえかきツールの中のキャラクターを1つさわります。

4コマに分かれたおえかき画面(4コマ画面)にキャラクターが現れます。おえかきツールで自由におえかきしましょう。

をさわると、アニメーション画面に変わり、描いた4つの絵が①→②→③→④→①…の順にアニメーションします。

をさわるとアニメーションがとまり、4コマ画面に戻ります。

おえかきツールを使って自由に4コマの絵を描き、アニメーションさせることもできます。おもしろいアイデアで、楽しいアニメーションを作ってみましょう。

※4コマ画面で自由におえかきした後、 をさわると、描いた絵が消えてしまいます。





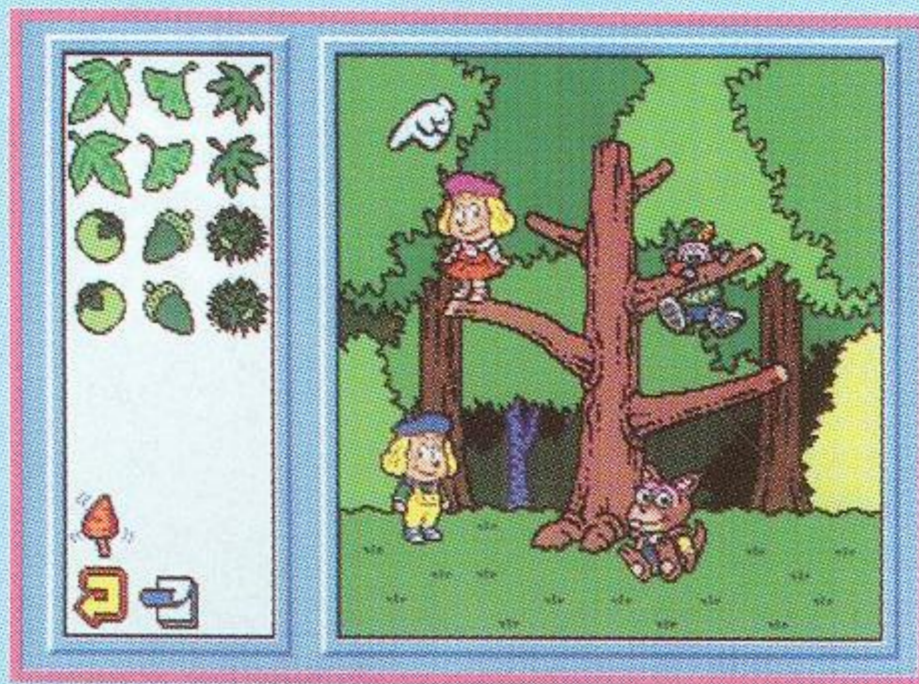
# は とうよう 葉っぱを紅葉させよう!

えほんのれっしーをさわると、木に葉っぱや木の実をつけて遊ぶことができます。葉っぱや木の実をつけたら、木をゆらして紅葉を楽しみましょう。



タッチペンを  
使用します。

## おえかきツールの説明



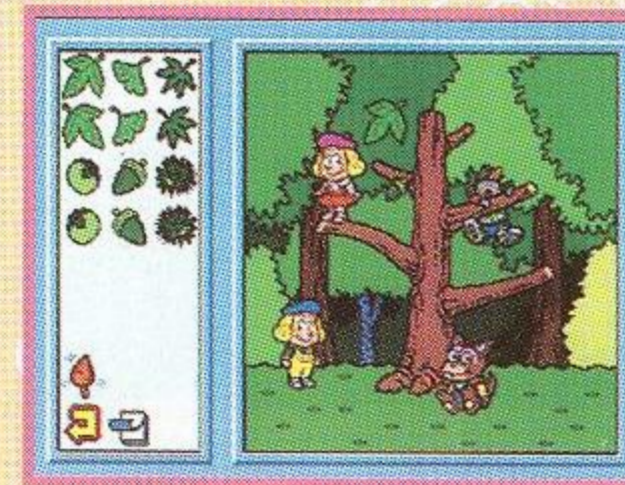
: 葉っぱ

: 木の実

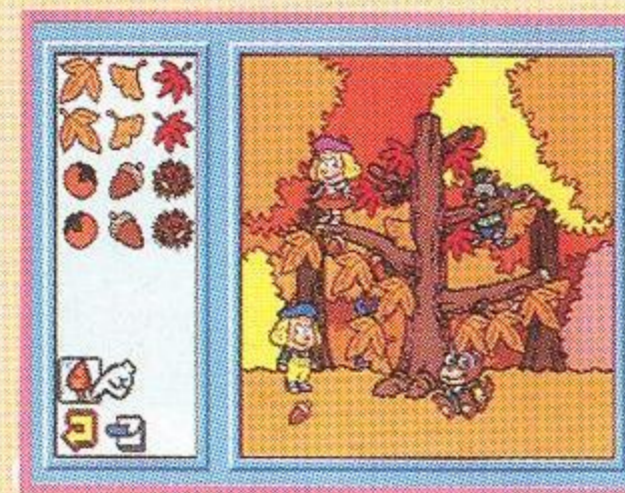
: 紅葉

: ぜんぶけす

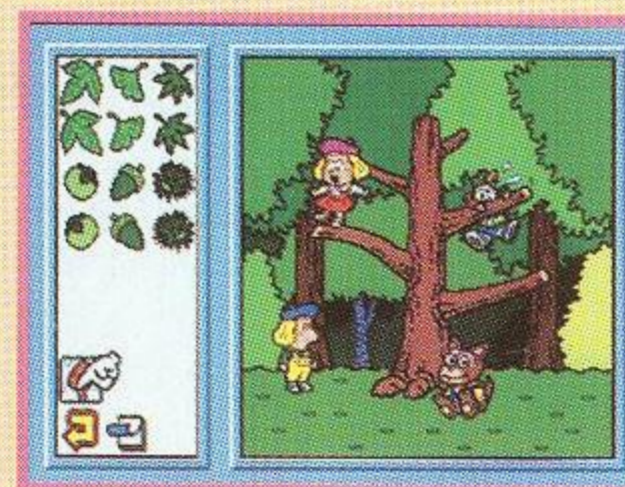
: おわる (絵本画面に戻ります)



で おえかきツールの葉っぱや木の  
実をさわって、タブレット上で  
動かして、いろいろな葉っぱや木の  
実を、つけたい所に合わせて  
で 押し  
ていきます。



葉っぱや木の実をつけ終わってか  
ら、  
をさわると、地面と木がゆれ、  
色づいた葉っぱや木の実が落ちて  
きます。



をさわったときに葉っぱや木の  
実が1つもついていないと、紅葉せ  
ず、何も落ちてきません。





# おんがく つく 音楽を作ろう！

えほん 絵本のそらおをさわると、じゆう おんがく つく 自由に音楽を作ってえんそう あそ 演奏して遊ぶことができます。どんなおんがく 音楽ができるかな？

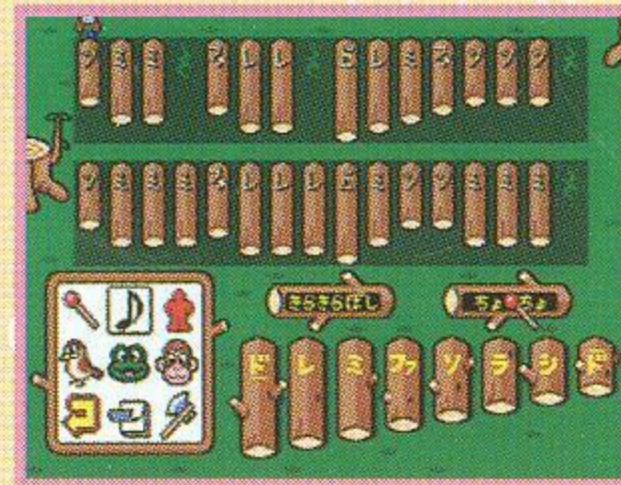
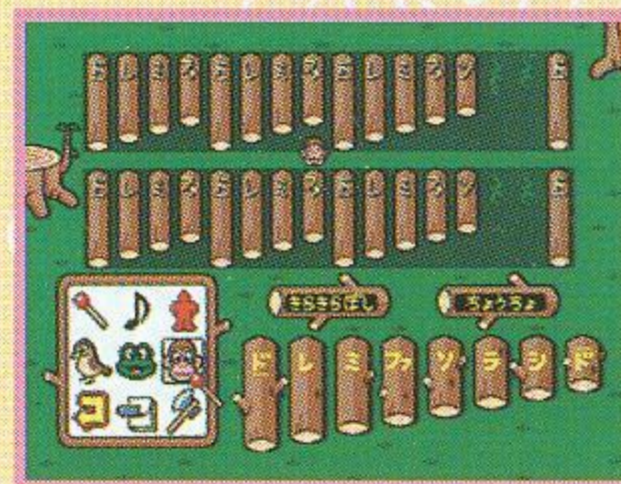


タッチペンを  
しょう 使用します。

## おえかきツールの説明



- : バチ
- : 演奏する
- : とめる
- : とり
- : カエル
- : さる
- : 音の小枝 (音階によって長さが変わります)
- : 1枝ずつ消す
- : 全部消す
- : おわる (絵本画面に戻ります)



がめんした おと こえだ 画面下の音の小枝をさわって、タブレット  
じょう 上で を動かして、 に合わせて で  
お 押していきます。

と け 取り消すときは、 をさわって、消したい  
おと えだ 音の小枝をさわります。

をさわって配置した音の小枝をさわると、自分で  
えんそう 演奏することができます。 をさわると、配置し  
こえだ おと ひだりうへ みぎした じぶんづかん じどうえんそう  
た小枝の音が左上から右下まで順番に自動演奏され  
ます。 をさわると、それらの声で自動  
えんそう えんそう と 演奏されます。演奏を止めるときは、 をさわります。

「きらきらぼし」や「ちょうちょ」を  
さわると、 デモ演奏が楽しめます。

※デモ演奏は曲途中までの演奏となります。





## やま 山のおえかき

絵本のふあとをさわると、山やまの絵えを描くおえかき画面がめんに変わります。山やまのスタンプつかやペンえを使って、自由じゆうに絵えを描いてみましょう。



タッチペンしょうを使用しょうします。

### おえかきツールの説明せつめい



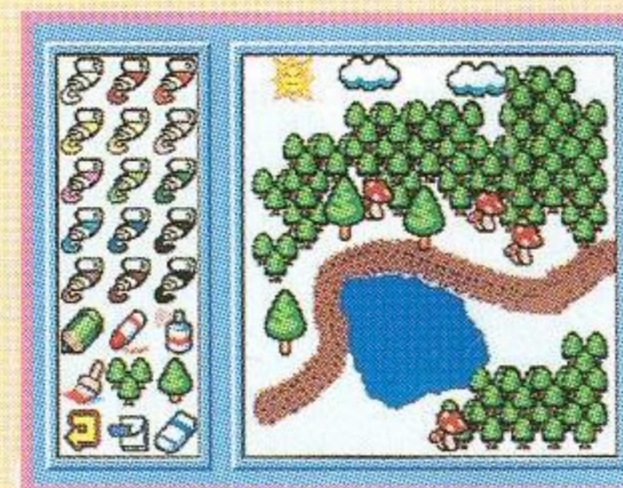
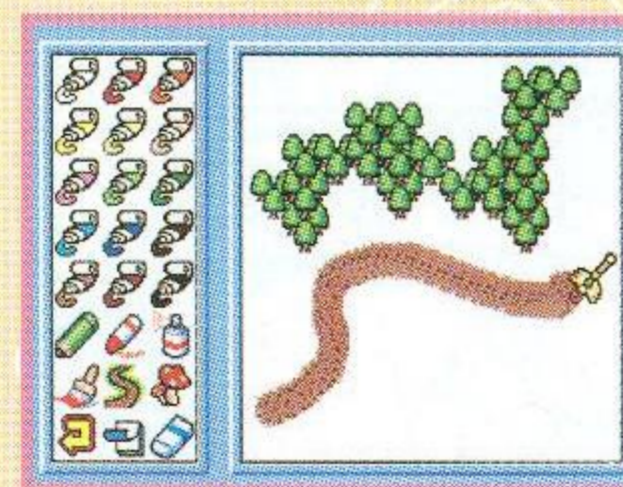
 もり みち か : 森や道もり みちが描けるペンです。

\* 森と道もり みちは、パレットのツールを  でさわるたびにいか入れ替わります。



 : スタンプ

\* スタンプは、パレットのツールを  でさわるたびにいか入れ替わります。

\* その他のツールについては7ページたをご参照さんしょうください。



おえかきツールの  をさわってタブレット上じょうで  を押しながらかすと、森もりや道みちが連続れんぞくして描けます。

スタンプするときは、タブレット上じょうで  を動かし、スタンプしたい場うご所で  を押しおします。

じゆう 自由やまに山えの絵かを描いてみましょう。



# ゆきでさらさら おえかきしよう！

ふゆ 冬になると、クリスマスや雪遊びなど楽しい  
ことがたくさんあります。雪だるまを作ったり、  
空の星でおえかきをして遊びましょう。

★がついたものにさわると、イベントに進みます。★がついたものにさわることができます。

## 4 ゆきでさらさら おえかきしよう！

ゆき 雪だるまを作ろう！が  
はじ 始まります。

ゆき 雪のおえかきが  
はじ 始まります。

ほし 星をつなごう！  
はじ が始まります。

クリスマスツリーを  
つく 作るう！が  
はじ 始まります。

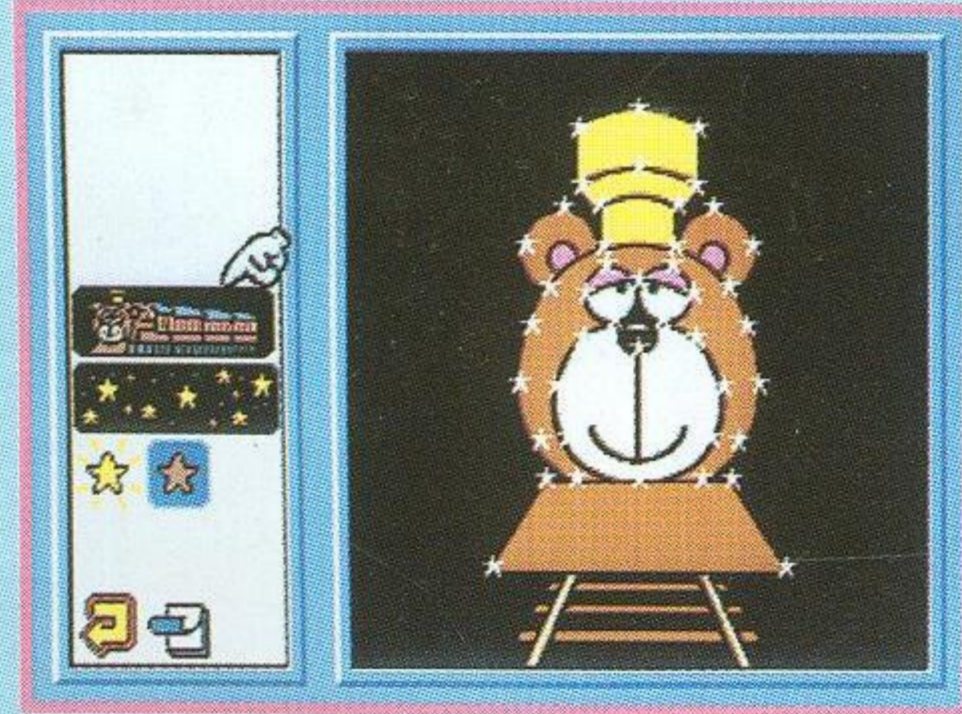


# チェックポイント



## みど

ほし よぞら ほし え か  
 星をつないで夜空に星で絵を描いてみましょう。  
 ほし てつどう か  
 星をつなぐおえかきでドレミファ鉄道も描くこと  
 ができます。



## れっしー

クリスマスツリーにかざりをつけて、きれいに飾りましょう。どんなクリスマスツリーができるかな？



## そらお

ゆき ゆき つく  
 雪をころがして雪だるまを作ってみま  
 しょう。どんな雪だるまができるか  
 な？



## ふあと

ゆき いろ  
 雪の色やペン、いろいろなスタンプを  
 つか じゆう ゆき え か  
 使って、自由に雪の絵を描いてみま  
 しょう。







# 星をつなごう！

絵本のみどをさわると、ドレミファ列車を描く「ドレミファ列車モード」と、  
 夜空に自由に星で絵を描く「フリーモード」でおえかきすることができます。  
 いろいろな色の星を使って、夜空に絵を描いて遊びましょう。



タッチペンを  
 使用します。

## おえかきツールの説明



: ドレミファ列車モード (星でドレミファ列車が描けます)

: フリーモード (夜空に自由に星で絵が描けます)

: 星 (色が選べます)

: ひかる (配置した星が点滅します) : とめる (星の点滅が止まります)

: 星が単独で置けます。

: 星と線がひけます。

: ぜんぶけす

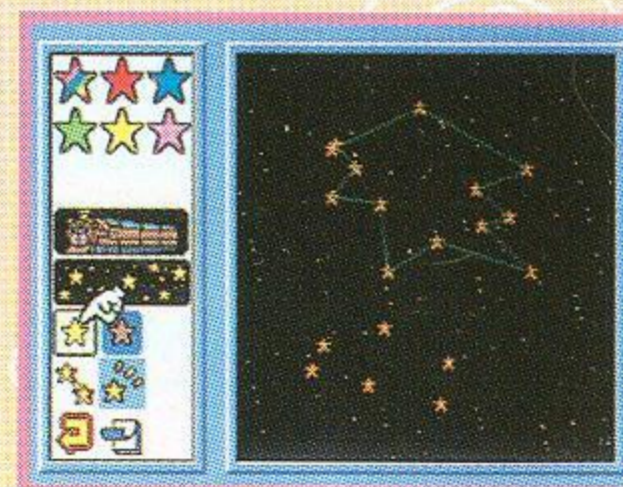
: おわる (絵本画面に戻ります)



をさわると、星をつないでドレミ  
 ファ列車を描くことができます。  
 タブレット上で を動かし で点滅してい  
 る星を順番にさわっていきましょう。全ての  
 星をつないで、完成した絵を見てみましょう。



をさわると、 で夜空に  
 線につながった星の絵が描けます。  
 また、 を使って星のみで絵を描く  
 こともできます。



絵が完成したら、 をさわります。  
 描いた星の絵が夜空に点滅します。  
 を押すと点滅が止まります。  
 夜空のおえかき画面は、 をさわると  
 に変わります。(描いた星は消えます。)





# クリスマスツリーを作ろう！

絵本のれっしーをさわると、クリスマスツリーに飾りをつけて遊ぶことができます。きれいにかざって、スイッチを入れてみましょう。



タッチペンを  
使用します。

## おえかきツールの説明



: 光る飾り (スイッチを入れると点滅します)

\* 光る飾りは、合わせて11コまでおえかき画面に置くことができます。

: スイッチ (パレットのツールを でさわるたびに切りかわります)

: 飾り

: モール ( で動かして描きます)

: せんぶけす : 部分的にけす

: おわる (絵本画面に戻ります)



でおえかきツールの飾りをさわ  
り、タブレット上で を動かし、  
もみの木の飾りたい所に合わせて  
 で押していきます。



は、タブレット上で を  
動かして描くとモールになります。



飾りつけが完成したら、 をさわ  
ります。  
 は、ピカピカと点滅  
し、夜空に星が現れ、クリスマス  
ソングが流れます。





# ゆき 雪だるまを作ろう!

えほん 絵本のそらおをさわると、ゆき 雪だるまをつく 遊ぶことができます。どんなゆき 雪だるまができるかな?



タッチペンを  
しょう  
使用します。

## おえかきツールの説明



: バケツ

: 顔パーツ

: 手

\*バケツ、顔パーツ、手は、合わせて6コまでおえかき画面に置くことができます。

: 雪だるま (2つの雪玉を重ねます)

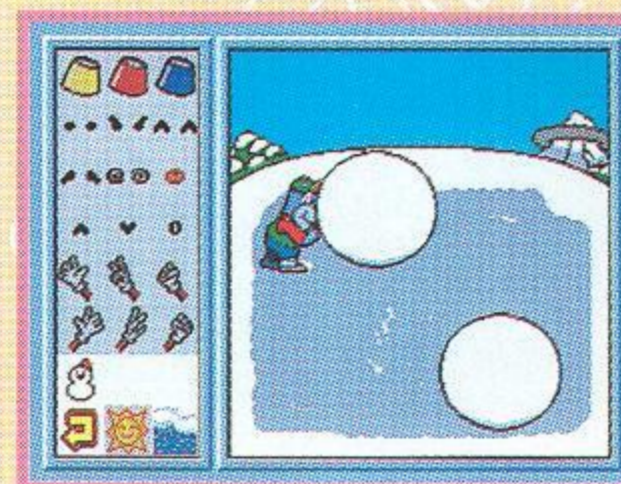
: ゆき (全部消す)

: たいよう (雪だるまだけ消す)

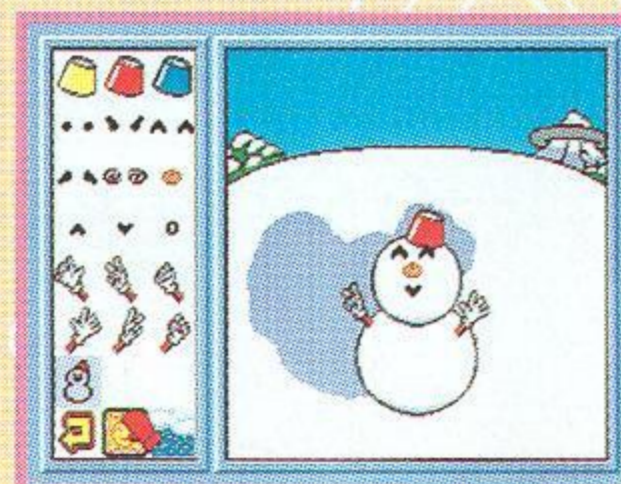
: おわる (絵本画面に戻ります)



タブレット上で を押しながらかし、画面上の を動かすと、そらおが雪をころがします。地面の雪が剥がれてグレーになり、雪玉がだんだん大きくなります。(グレーになった部分でも雪玉を大きくさせることができます。)



2つ雪玉ができたら、 をさわります。すると、そらおが2つの雪玉を空中に投げて重ねます。雪玉が重なったら、おえかきツールのバケツや手、顔パーツなどをさわって、タブレット上で を動かして、雪だるまの飾りたい部分に合わせて を押しします。



全部消すときは、 をさわります。出来上がった雪だるまだけを消すときは、 をさわります。





# ゆき 雪のおえかき

えほん 絵本のふあとをさわると、ゆき え か 雪の絵を描くおえかき画面に変わります。ゆき つか 雪のスタンプやペンを使って自由に絵を描いてみましょう。



タッチペンを  
しょう  
使用します。

## おえかきツールの説明



ゆき ほし か 雪や星が描けるペンです。

\*雪と星は、パレットのツールを でさわるたびに に入れ替わります。

: スタンプ

\*スタンプは、パレットのツールを でさわるたびに に入れ替わります。

\*その他のツールについては7ページをご参照ください。



おえかきツールの をさわってタブレット上で を押しながらか動かすと、ゆき ほし 雪や星が連続して描けます。



スタンプするときは、タブレット上 を動かして、スタンプしたい場所 を押します。



じゆう ゆき え か 自由に雪の絵を描いてみましょう。







株式会社 **セガトイズ**

商品のお問い合わせ先：(株)セガ・エンタープライゼス お客様相談センター  
〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

フリーダイヤル：☎ 0120-012-235 電話受付時間：月～金 10時～17時(除く祝日)

※携帯電話およびPHSからはご利用いただけません。一般の電話よりご利用ください。



