

SEGA[®]

**サファリ ハンティング
ゲームの遊び方**

1人用

SAFARI HUNTING[™]

HOW TO PLAY

For 1 player

このゲームは、森の中から現われる猛獣をハンターが麻酔銃で撃ち、眠っている間にトレーラーに積み込むという痛快な猛獣狩りゲームです。

This is a thrilling safari hunting game in which the hunter shoots the animals coming out of the jungle by using a tranquilizer gun and puts them on the trailer while they are in a deep sleep.

サファリハンティング

ゲームをはじめる前に

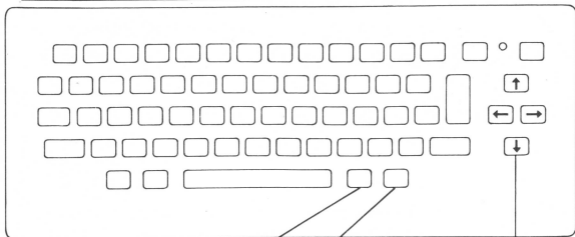
1. このゲームカートリッジはSEGAパーソナルコンピュータSC-3000、又はコンピュータビデオゲームSG-1000でご使用下さい。
2. SC-3000又はSG-1000のROMカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にして下さい。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体及びカートリッジの故障原因となりますので、ご注意下さい。
3. このゲームは、SG-1000ではジョイスティックで、SC-3000ではキーボード、あるいはジョイスティック(別売)で操作できます。
4. SC-3000でジョイスティックを使用してプレイする時は、“JOY1”の端子へコネクターを差し込んで下さい。
5. キーボードでプレイする場合、図を参照して下さい。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜きケースに入れて大切に保管して下さい。

遊び方

- ◎スタート・ボタンを押すとゲームが開始されます。
- ◎ジョイスティック・レバー、又はカーソルコントロールキーでハンターを操作して下さい。トレーラーはハンターが乗ると森の外側の道路を走らせることができます。
- ◎ジョイスティック・ボタン、又はキーボードの **HOME CLR** か **INS DEL** キーを押すとハンターは麻醉銃を撃って猛獣を眠らせることができます。
- ◎動物は麻醉銃で、それぞれ次のように命中させると眠らせることができます。
ヘビ——2発　ゴリラ——3発　ライオン——4発　象——5発
- ◎眠らせた猛獣を道路の出口まで運びトレーラーに乗せて下さい。
- ◎麻醉からさめた猛獣はハンターを追い回します。
(最初のラウンドの麻醉時間は約30秒です。ラウンドが進むと麻醉時間はだんだん短くなります。)
- ◎トレーラーの燃料が0になると、運転不能になり全猛獣がおそってきます。
- ◎ハンターは1ゲーム5人で、1,000点を越えると1人増えます。

キーボード (SC-3000) で遊ぶ場合

When playing by using the KEYBOARD (SC-3000)



HOME
CLR

INS
DEL

- スタート・ボタン
- ますい銃

(どちらでも可)

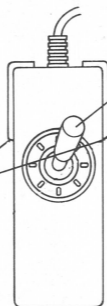
Either the HOME/CLR key or INS/DEL key can be used to start the game and for shooting the tranquilizer gun.

カーソルコントロールキーでハンターを操作

The hunter is controlled by the CURSOR control key.

ジョイスティックで遊ぶ場合

When playing by the JOYSTICK



- スタート・ボタン
- ますい銃

(どちらでも可)

Either one of these 2 buttons or both can be used for starting the game and for shooting the tranquilizer gun.

ハンターを操作
The hunter is controlled by the JOYSTICK.

SAFARI HUNTING™

BEFORE YOU START....

1. This Game Cartridge is intended for SEGA Personal Computer SC-3000 or Computer Video Game SG-1000.
2. Turn the power switch on after inserting the Cartridge in the ROM Cartridge Inlet of the Body. The Body and /or the Cartridge may be damaged if you insert the Cartridge in the Body without turning the power off.
3. Use the Joystick when playing the game on the SG-1000. When playing the game on the SC-3000, either the Keyboard or the Joystick (an option) is usable.
4. **JOYSTICK:** When using the JOYSTICK with SC-3000, connect it with "JOY 1."
5. **KEYBOARD:** Refer to the drawing.
6. Pull out the Cartridge after turning the power off. Keep it in its case and handle with extreme care.

HOW TO PLAY

- * For starting game, press the HOME/CLR key or INS/DEL key when playing by the KEYBOARD (SC-3000) or press the JOYSTICK button (when playing by the JOYSTICK).
- * Control the hunter by using the JOYSTICK lever or the CURSOR control key. When the hunter gets on the trailer, the trailer can run on the road outside the jungle.
- * When the JOYSTICK buttons or the HOME/CLR key or INS/DEL key is pressed, the hunter is able to shoot the animals by the tranquilizer gun which causes them to fall into a tranquilized sleep.
- * When the target animals are hit by the number of shots as shown below by the tranquilizer gun, the animals fall into a deep sleep.

Snake 2 shot	Gorilla 3 shots
Lion 4 shots	Elephant 5 shots
- * Carry the animals which are tranquilized to the road exit and put them on the trailer.
- * Animals which come out of their tranquilized state will chase the hunter (the anesthetization time for the first round is about 30 seconds). With each play round the anesthetization time will gradually be reduced.
- * When the fuel quantity for the trailer becomes ZERO, the trailer becomes unoperable and all the animals on it will attack the hunter.
- * The number of the hunters for one game is 5 and one hunter is added when 1,000 points are scored.

〈スコア〉

- ヘビを眠らせてトレーラーまで運ぶと……………20点
- ゴリラを眠らせてトレーラーまで運ぶと……………30点
- ライオンを眠らせてトレーラーまで運ぶと……………40点
- 象を眠らせてトレーラーまで運ぶと……………50点
- 4種類一組を眠らせた状態にすると400点、そして次のラウンドへ進めます。(ラウンド毎に得点がアップします。)
- 4種類一組をトレーラーに乗せるごとにボーナス60点、そして10ℓの燃料がもらえます。
- ハンターのいないトレーラーは捕獲した猛獣をゴリラが逃がします。

〈SCORE〉

When the following animals are tranquilized and carried to the trailer the following corresponding points are scored:

<u>Animal</u>	<u>Score</u>
* Snake	…………… 20 Points
* Gorilla	…………… 30 Points
* Lion	…………… 40 Points
* Elephant	…………… 50 Points

- * When a set of the above four kinds of animals is tranquilized at one time in the jungle, 400 points are scored and the hunter can proceed to the next round (scores increase when proceeding to each following round).
- * Each time a set of the four animals is loaded on to the trailer, a bonus of 60 points and a 10 liter quantity of fuel are awarded.
- * If no hunter is on the trailer, a gorilla will come to the trailer and release the captured animals.

ご注意

このゲームは、セガ社のオリジナル商品です。プログラム内容の一部又は、全部を無断でコピーして販売することを禁じます。

CAUTION:

This game is one of SEGA's original products. The sales of program contents by copying them without permission, whether partially or wholly, is strictly prohibited.

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 東 京 都 大 田 区 羽 田 1 - 2 - 12
〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業部まで

SEGA ENTERPRISES, LTD.

Head Office: 2-12, Haneda 1-chome, Ohta-ku,
Tokyo 144, Japan Tel: 03-742-3171

For inquiries, please contact the Personal Computer Division