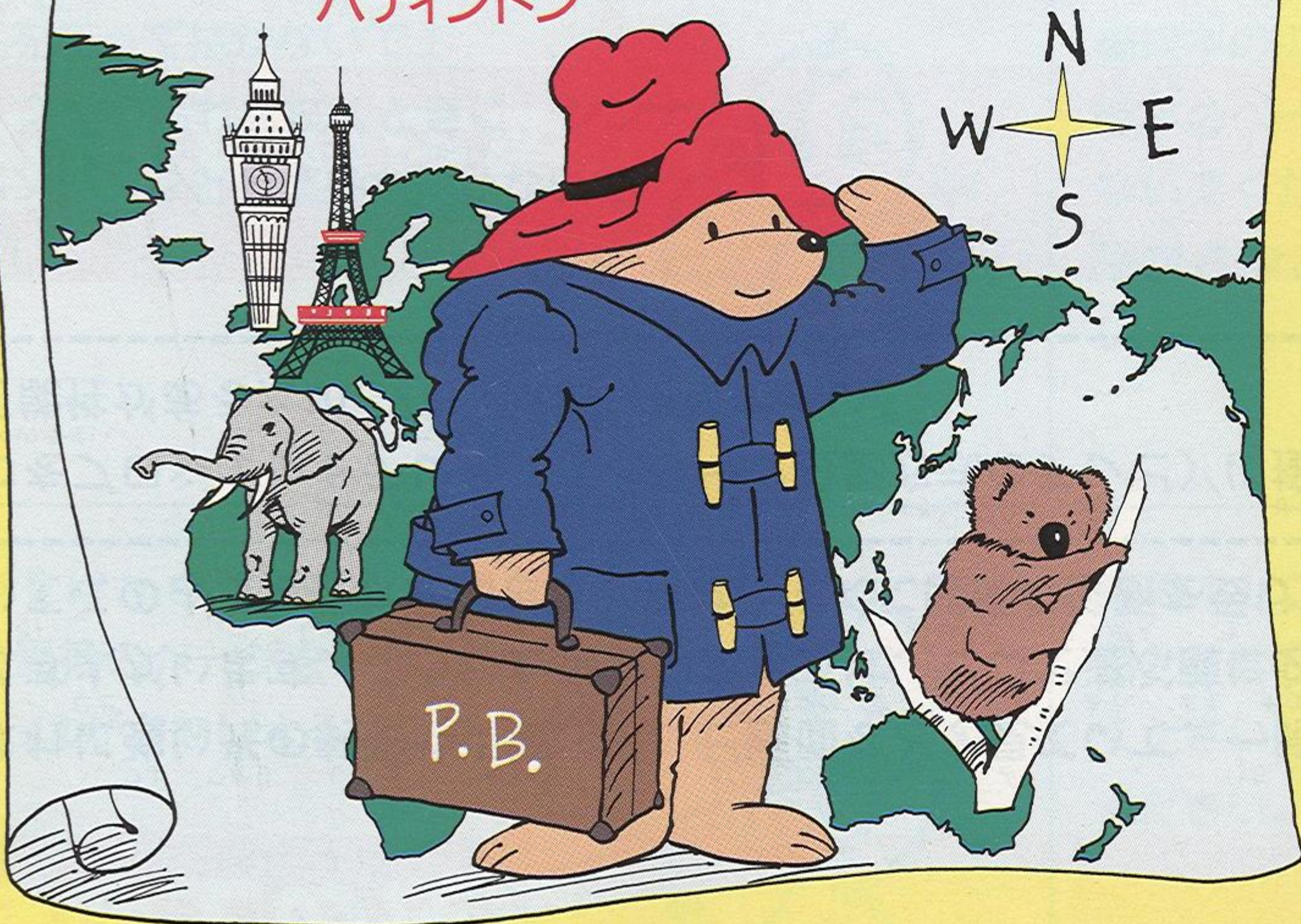


キッズ コンピュータ ピコ



PaddingtonTMのせがいりよこら

パディントン



ピコ専用絵本ソフト

Paddington^{パディントン} のせがいりよこら

● ガイドブック ●



©Paddington & Co., Ltd. 1996
Licensed by Kenrick Copyrights Japan Ltd.
©1996 SEGA

SEGATM

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFを必ず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



おうちの方へ^{かた}

このたびはピコ専用絵本ソフト「Paddington^{パディントン}のせかいりょうこう」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。^{まこと}
お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際は、このガイドブックをあわせてご覧ください。^{こさま} ^{せかい} ^{たの} ^{えほん} ^{しよう} ^{さい} ^{らん}

キッズ コンピュータ ピコ



注) 本製品は日本専用です。^{ちゅう} ^{ほんせいひん} ^に ^{ほんせんよう}

イジェクトボタン

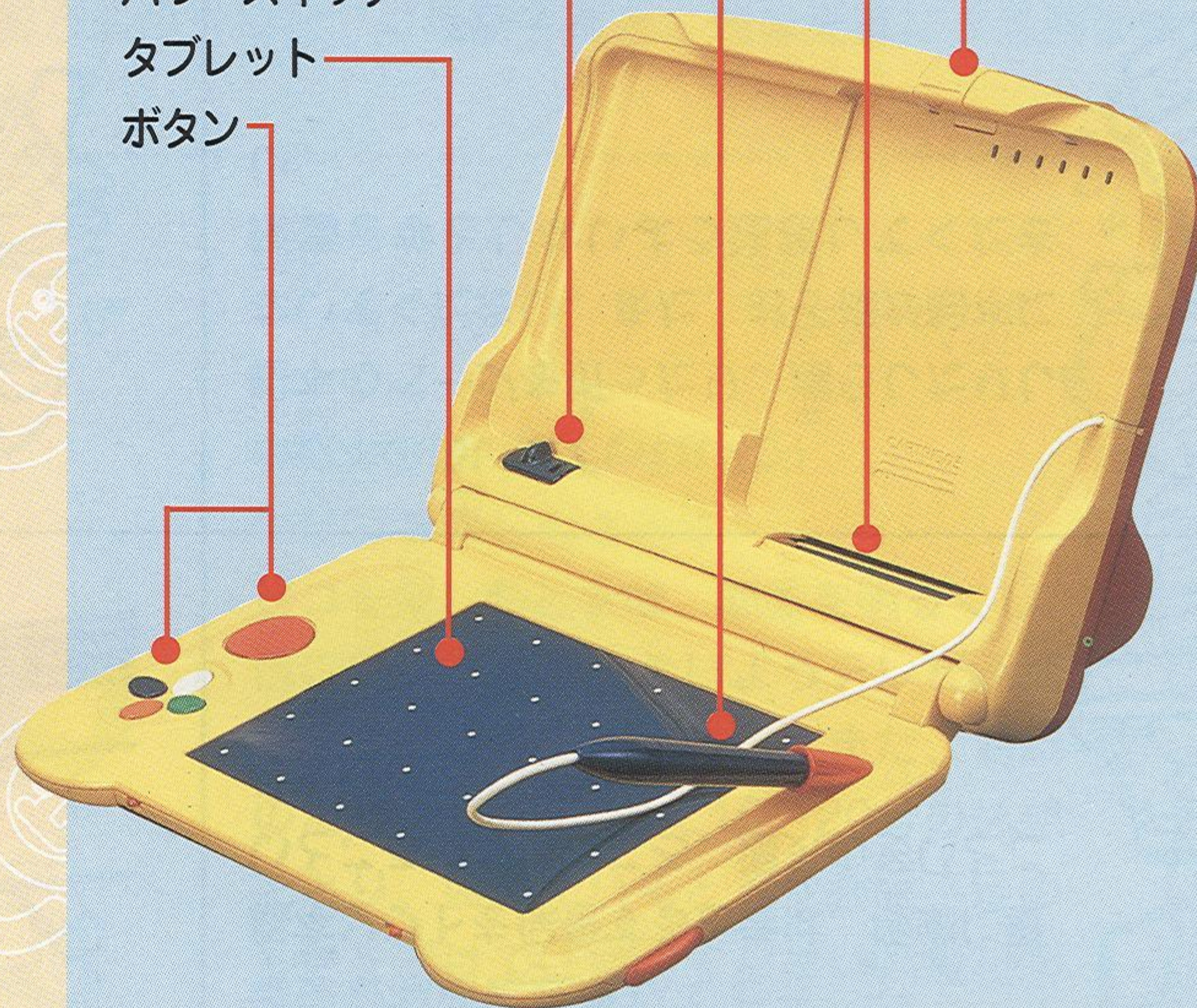
カートリッジスロット

タッチペン

パワースイッチ

タブレット

ボタン

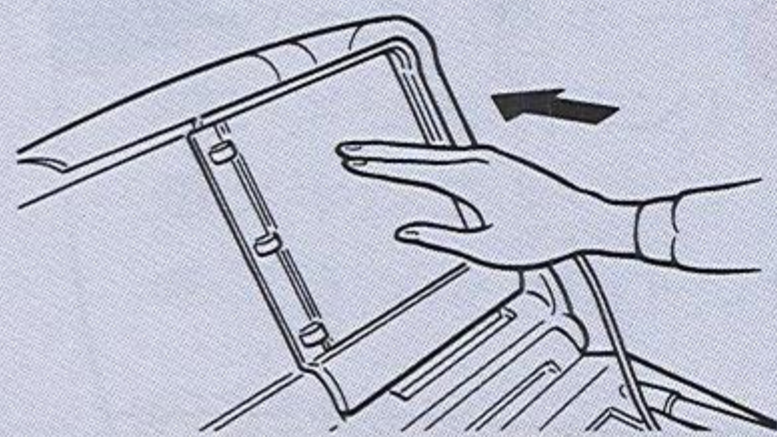
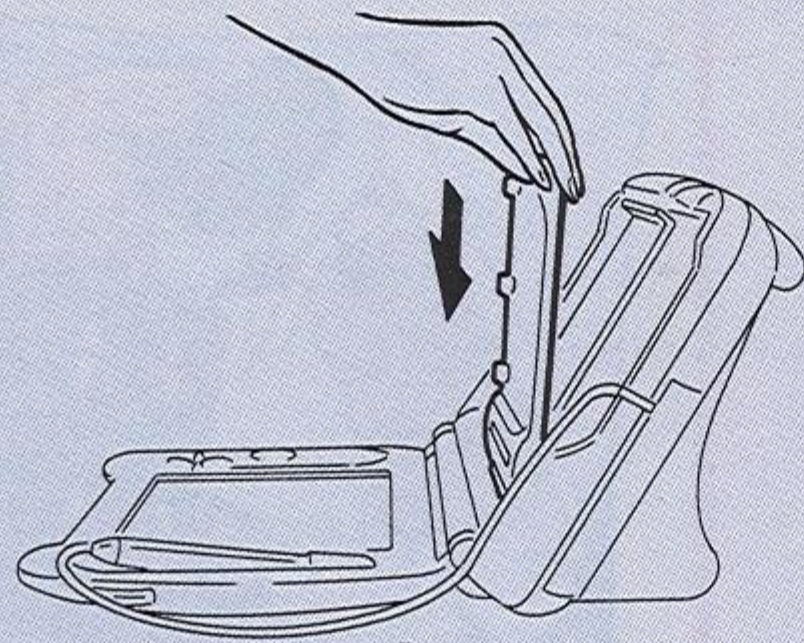


始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

- 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

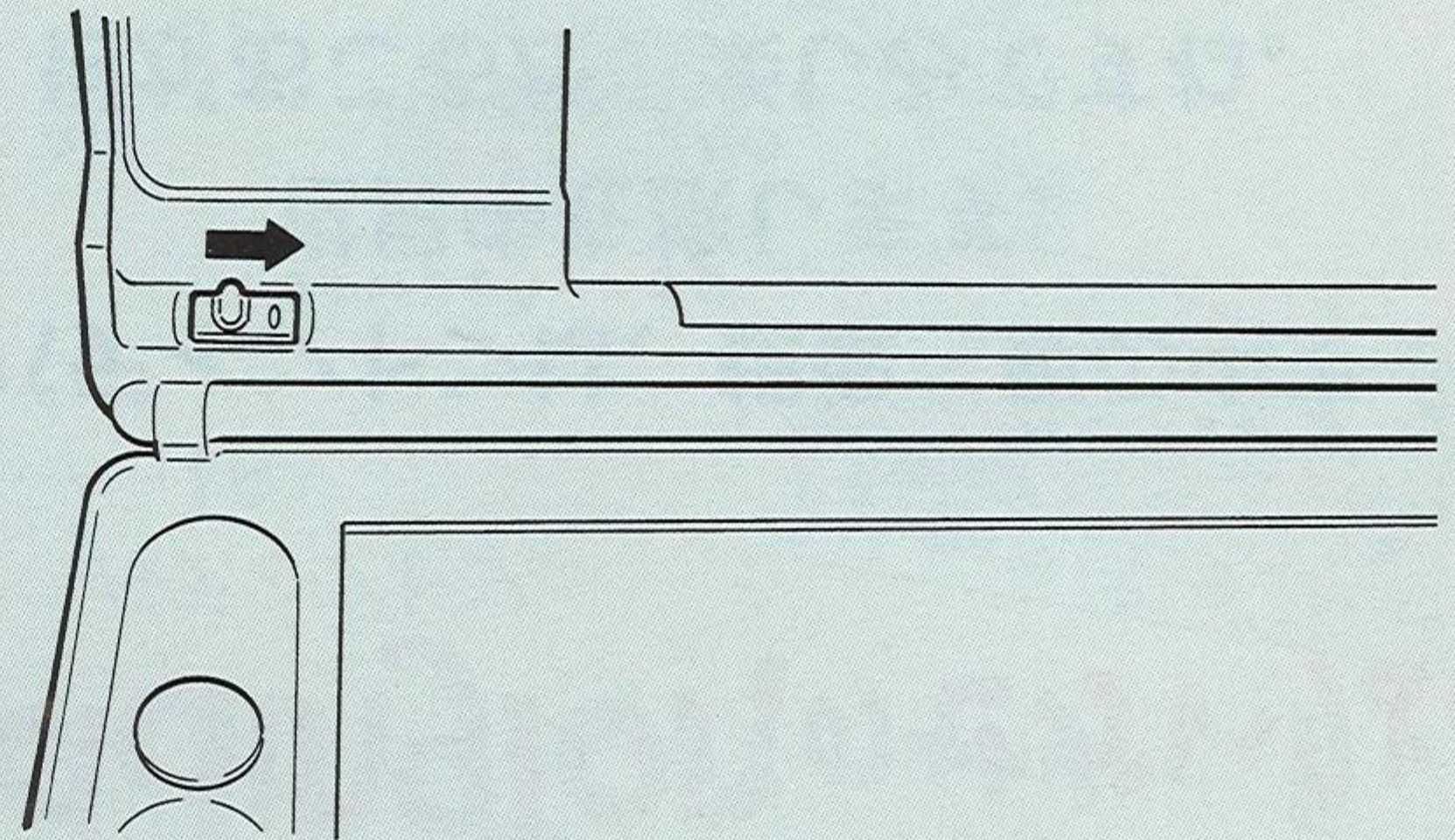
ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。



- 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。

2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

- カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。



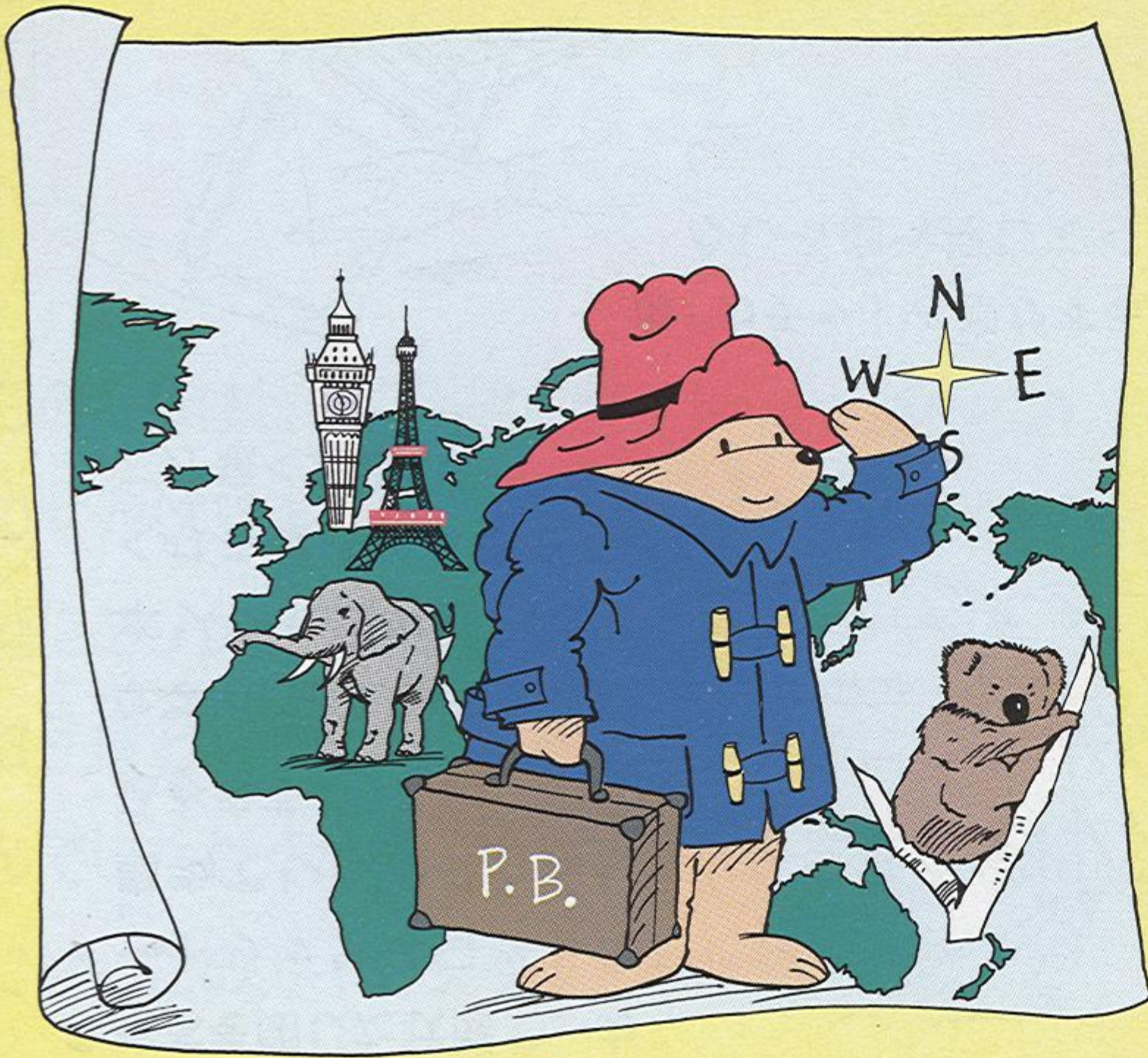
PaddingtonTMのせかいりょこう

パディントン

パディントンは、^{そうぞう}想像・^{ゆめ}夢の中で
^{せかいじゅう}世界中を^{たび}旅します。

^{なに}何がおこるか、^{たの}楽しみですね。

さあ、パディントンといっしょに
^{しゅっぱつ}出発しましょう！



パディントン
「Paddingtonのせかいりょこう」は、^{せかいじゅう}世界中の^{ちめい}地名や^{まち}街の^{ようす}様子が^{まな}学べるソフトです。

^{こさま}お子様と^{いっしょ}一緒に、^{せかいじゅう}世界中の^{くに}国について、^{とお}イベントや^{たの}ゲームを^{べんきょう}通して楽しくお勉強しましょう！

もくじ

1ページ ヨーロッパ6

- イタリア
- イギリス (行進^{こうしん}ゲーム)
- フランス (餌^{えづ}付けゲーム/サンドイッチづくり)
- オランダ (水^{みず}まきゲーム)
- スペイン (ダンスコンテスト)

2ページ アフリカ10

- 南^{みなみ}アフリカ
- ケニア (水^{みず}よけゲーム)
- エジプト (砂^{すな}ほりゲーム)
- 中央^{ちゆうおう}アフリカ (バナナの皮^{かわ}よけゲーム)

3ページ アジア・オセアニア12

- 中国^{ちゆうごく}
- オーストラリア (カンガルー^{ついでき}追跡ゲーム)
- インド (蛇^{へびつか}使い)
- 日本^{にほん} (羽^{はね}根つき)

4ページ アメリカ大陸^{たいりく}18

- カナダ (スキーゲーム)
- アメリカ (サンドイッチ^{あつ}集めゲーム)
- メキシコ
- ブラジル (川^{かわくだ}下りゲーム)

5ページ お絵描^{えか}き22

- お絵描^{えか}き
- すごろく
- 記念^{きねんしゃしん}写真



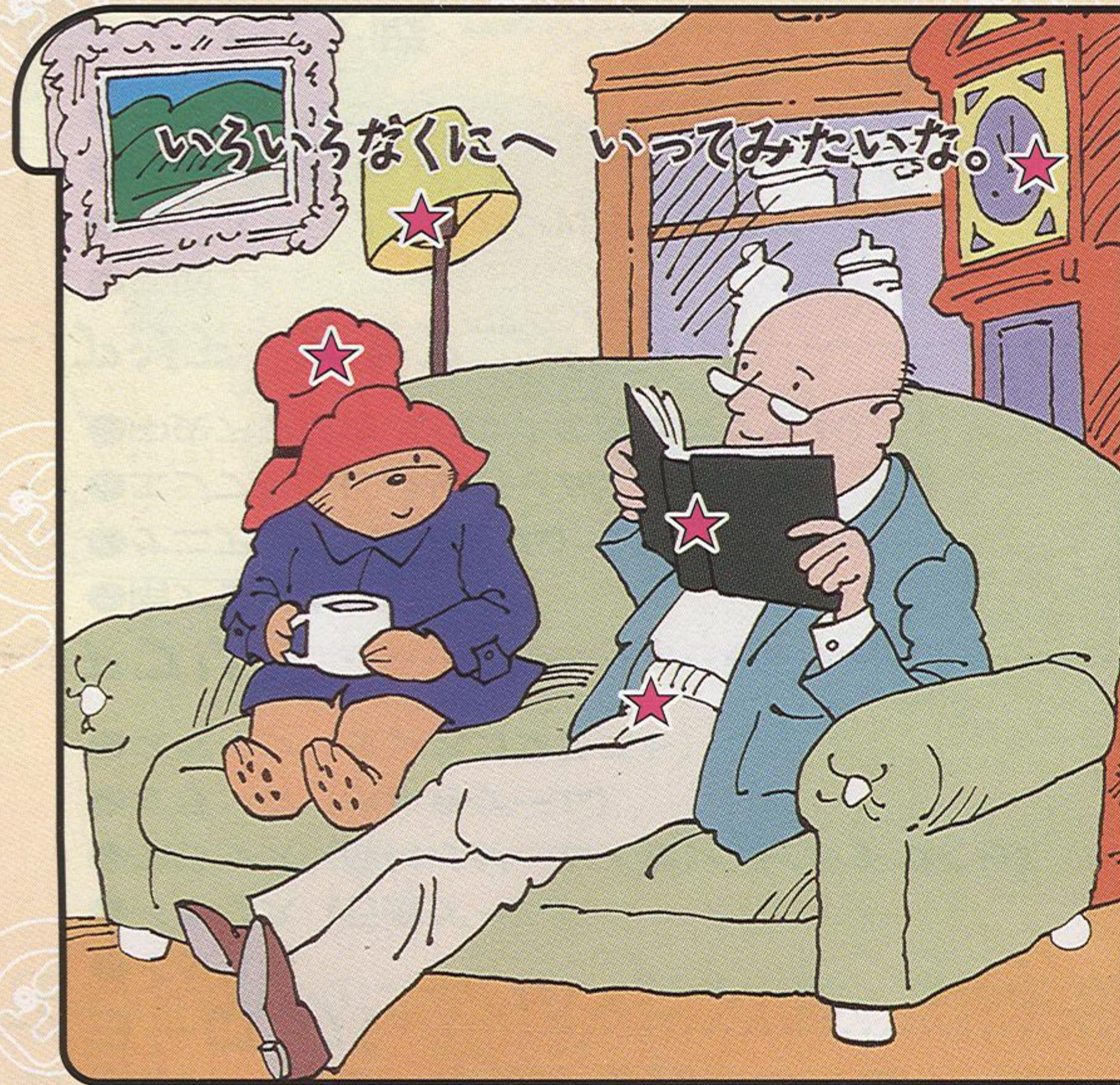
1




ページ

ヨーロッパ

たいりく ほくせいぶ
大陸の北西部にあり、たくさん
くに
の国があるよ。

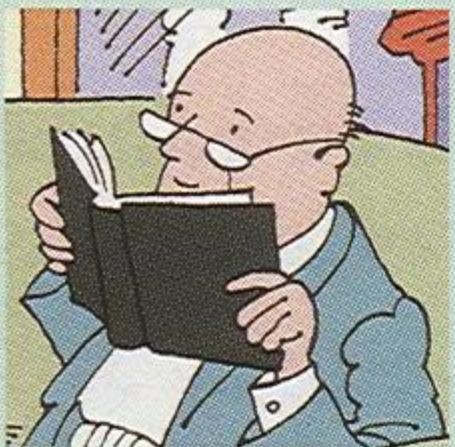
★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがあるイベントです。



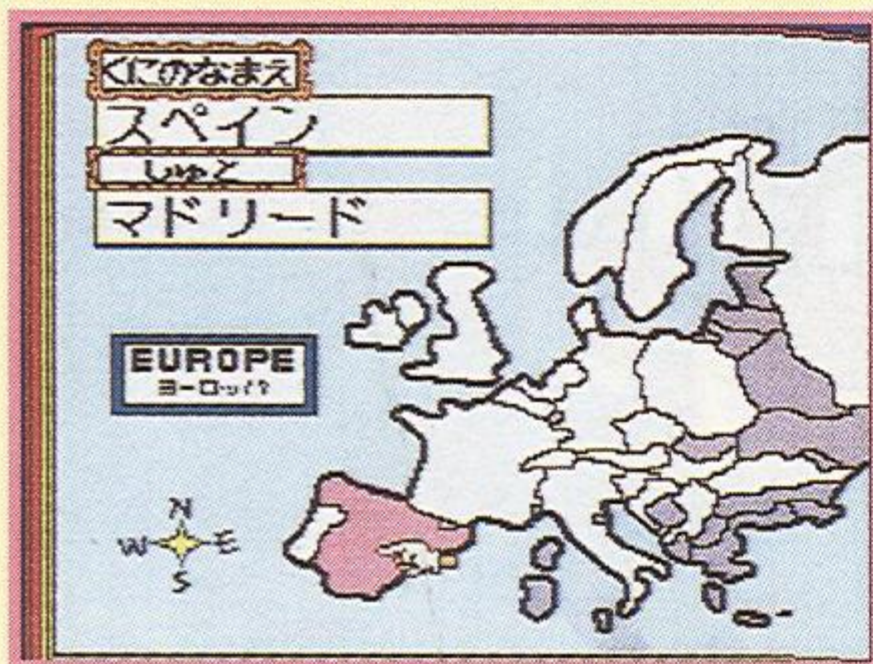
- ◆ ^{えほん}絵本を  でさわると、いろいろなことが起きます。
- ◆ イベント画面で ^{がめん}初期画面に ^{がめん}戻るときは ^{もど}  で ^{えほん}絵本をさわってください。
- ◆ ゲーム画面で ^{がめん}初期画面に ^{がめん}戻るときは ^{もど}  で ^{えほん}絵本をさわってください。

ヨーロッパ

ヨーロッパの地図



タブレットを
使用します。



で絵本の本をさわると、ヨーロッパの地図の画面に変わります。

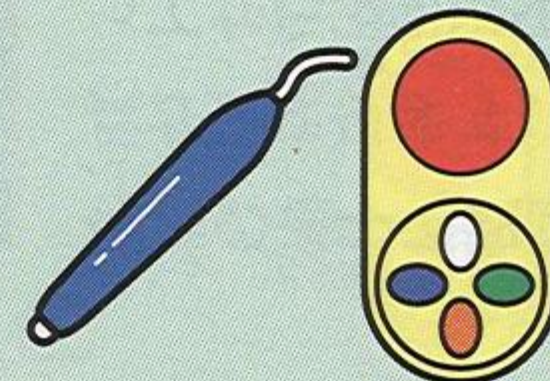
チェックポイント

でマウスを動かして地図の国をさわると、国の名前と首都が表示されます。

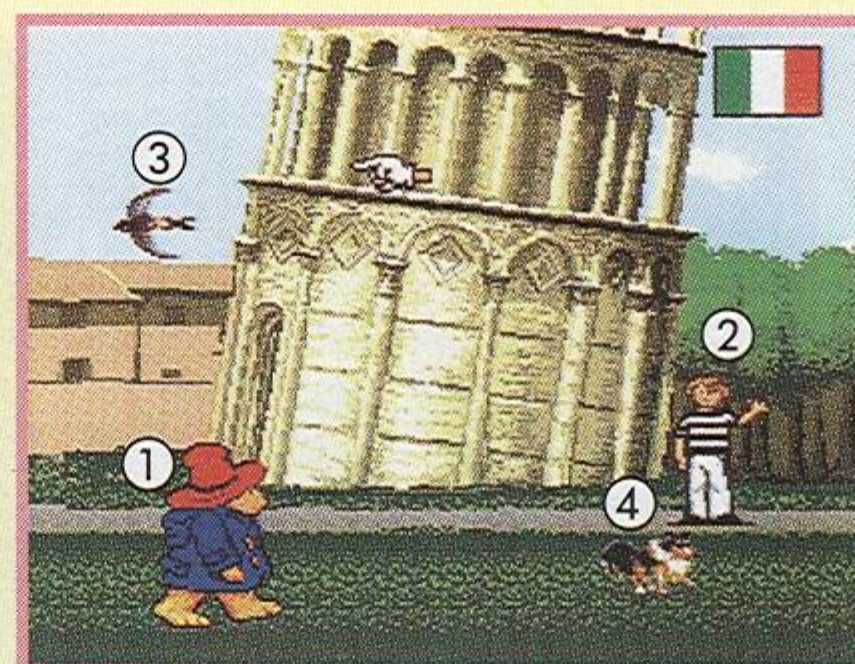
さわった国は、地図上に小旗が立ちます。

イタリア

ピサの斜塔



タブレットと
ボタンを
使用します。



- ①パディントン
おとこ ひと
- ②男の人
とり
- ③鳥
いぬ
- ④犬

チェックポイント

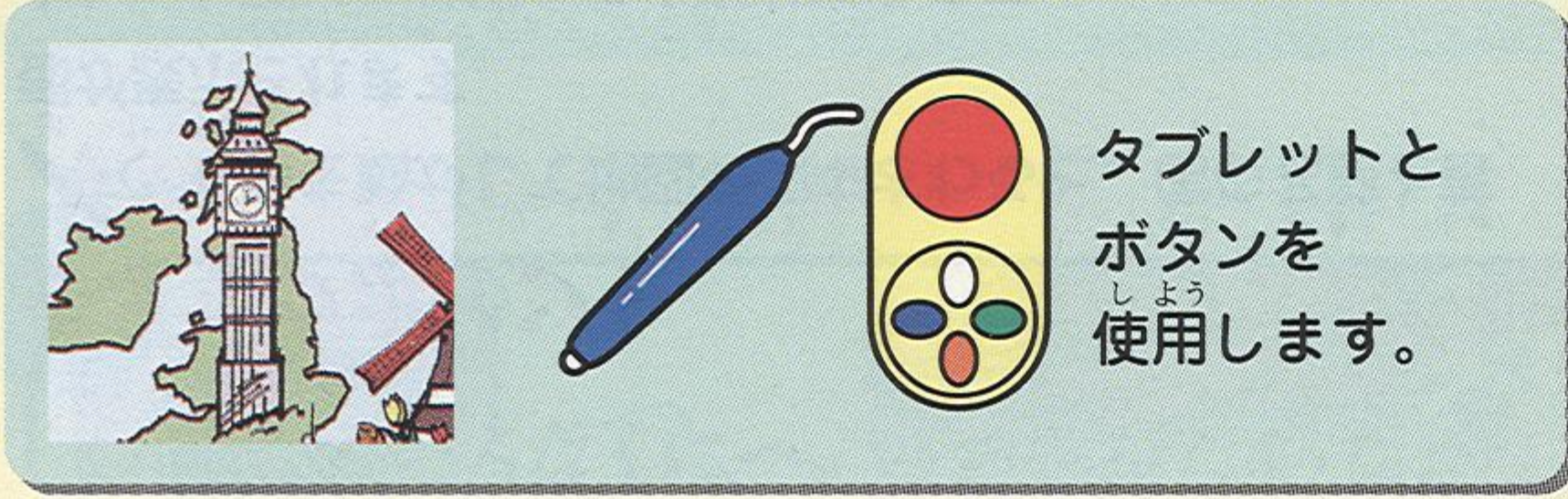
お話しを進めるときは、●ボタンを押します。

途中でやめるときは、●ボタンを押します。

イギリス

こうしん 行進ゲーム

ビッグベン



タブレットと
ボタンを
しょう
使用します。

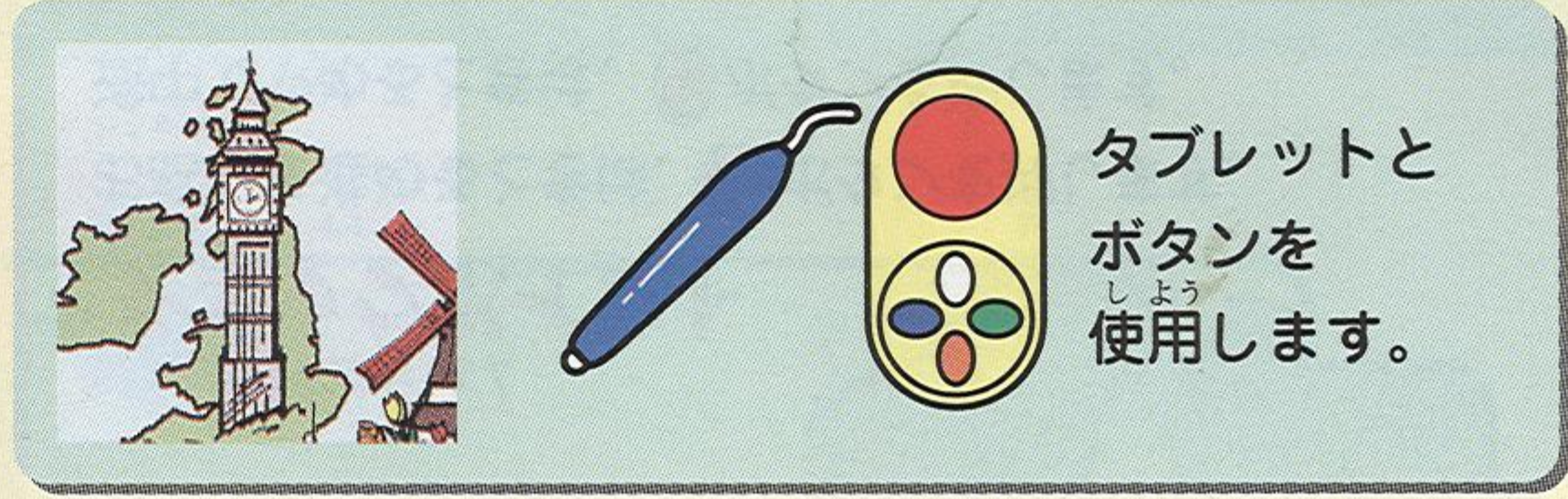


- ①パディントン
- ②ビッグベン

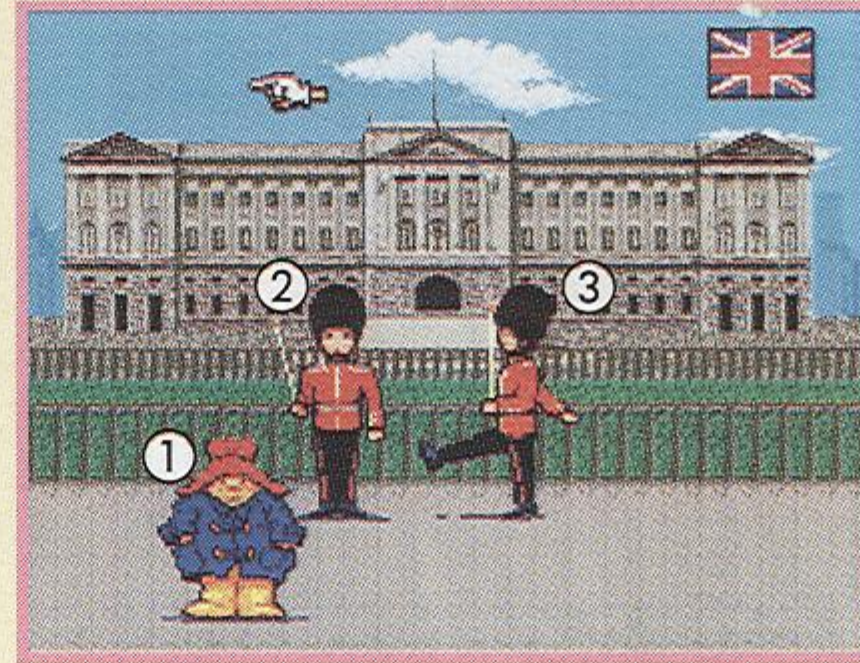
チェックポイント

お話しを進めるときは、**●**ボタンを押します。
途中でやめるときは、**●**ボタンを押します。

バッキンガム

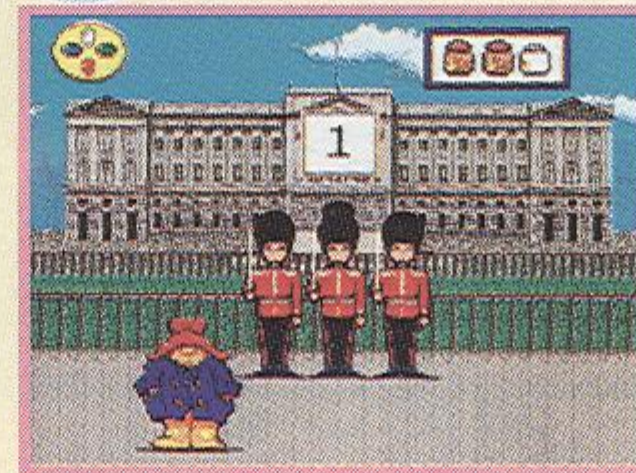


タブレットと
ボタンを
しょう
使用します。

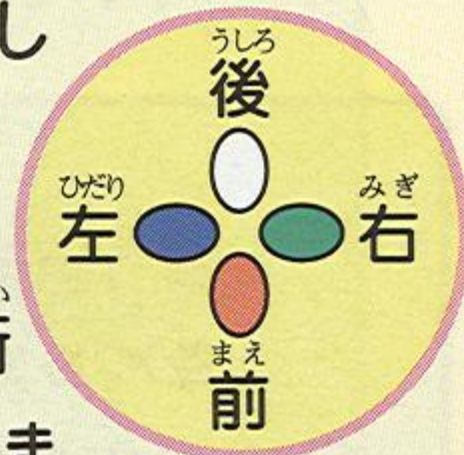


- ①パディントン
 - ②衛兵 (左)
 - ③衛兵 (右) ⇒ 行進ゲームが始まります。
- ボタンを押して、パディントンの向きを変えましょう。

チェックポイント



行進の途中で数回衛兵が止まります。止まってから3秒以内に、パディントンの向きを衛兵と同じ向きに合わせます。3回間違えるとゲームオーバーです。

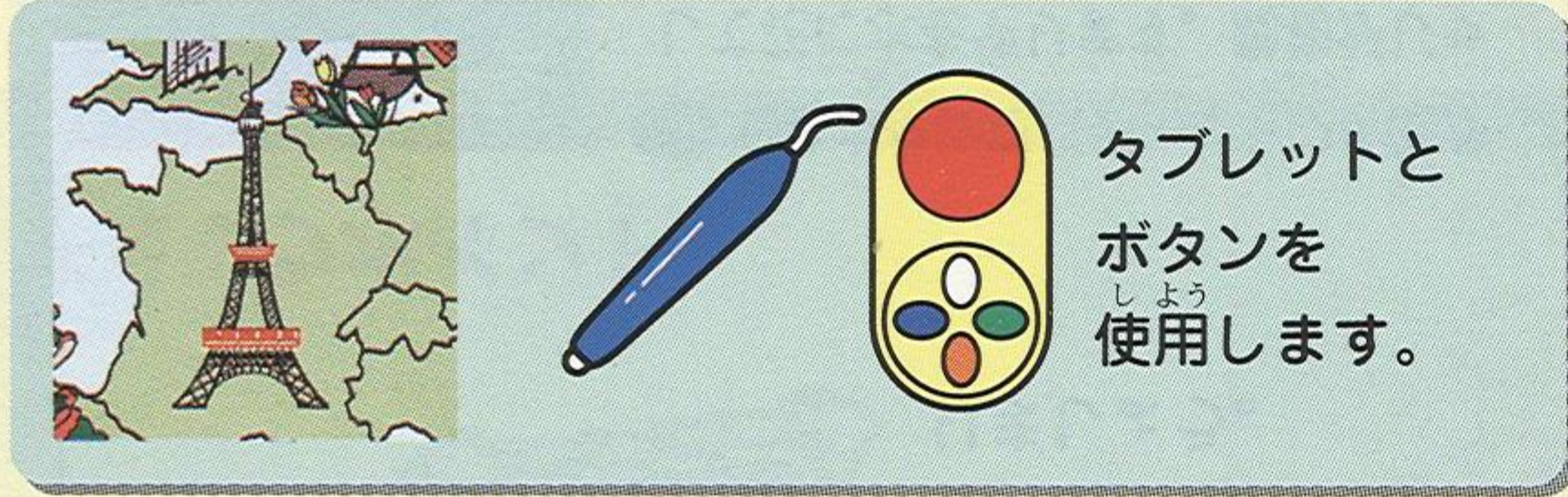


ビッグベンとバッキンガムのイベント画面が交互に変わります

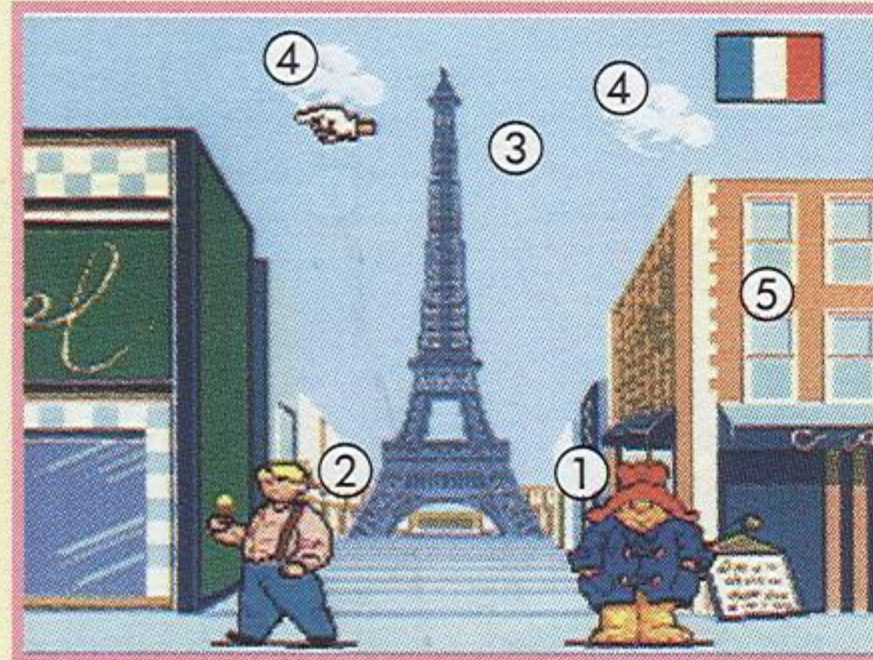
フランス

えつけ 餌付けゲーム/サンドイッチづくり

エッフェル塔 とう



タブレットと
ボタンを
しよう
使用します。



①パディントン おとこ ひと

②男の人 そら

③空 くも

④雲 みぎ

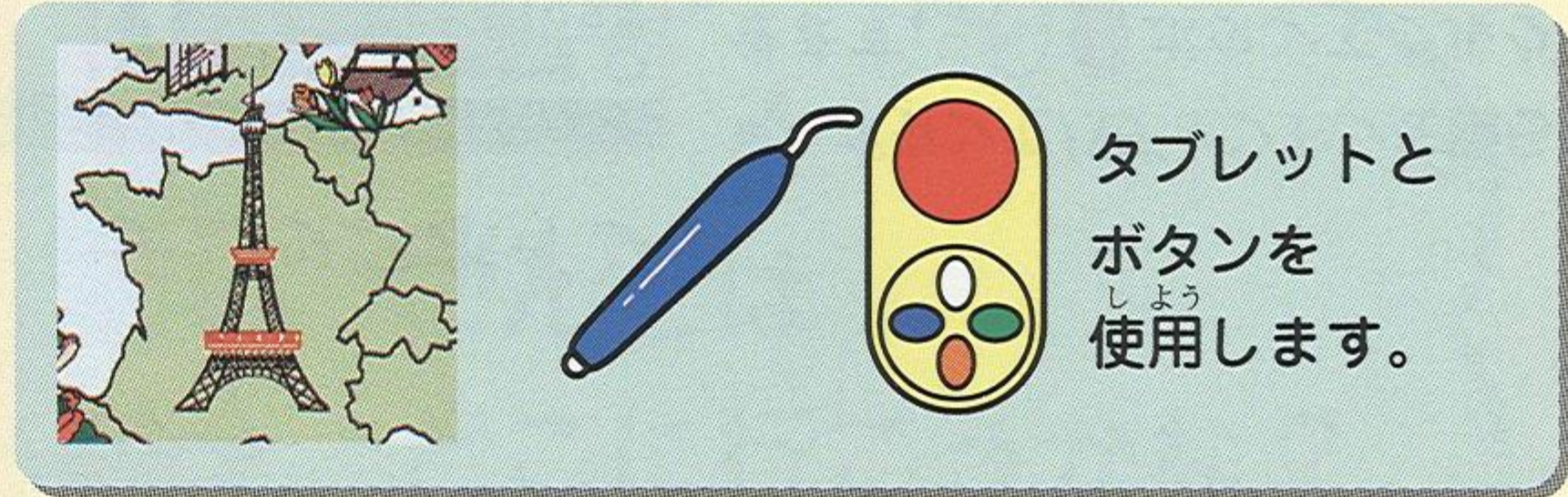
⑤右のお店⇒サンドイッチづくりゲームが始まります。時間内にいくつできるかな？

チェックポイント

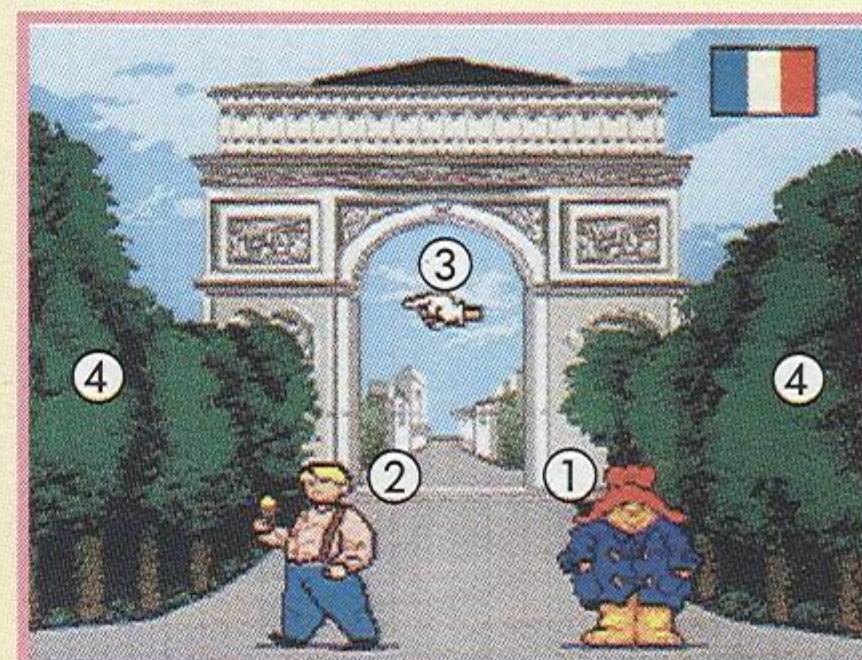


で うご を動かして、てんめつ 点減している
オーダーと同じものを選びます。
まちが おな 間違えたときは、えら ●ボタンで消す
ことができます。(●ボタン→2番目、
●ボタン→全部、●ボタン→1番下)

凱旋門 がいせんもん



タブレットと
ボタンを
しよう
使用します。



①パディントン おとこ ひと

②男の人 そら

③空 はやし えづ

④林⇒餌付けゲームが始まります。時間内に、小鳥たちをおなかいっぱいにしてあげられるかな？

チェックポイント



●●ボタンで うご を動かしてパディントンを移動させ、小鳥が口を開けたときに●ボタンを押します。小鳥の上の3つのメーターが全部上までいくと、左のメーターが1つふえます。

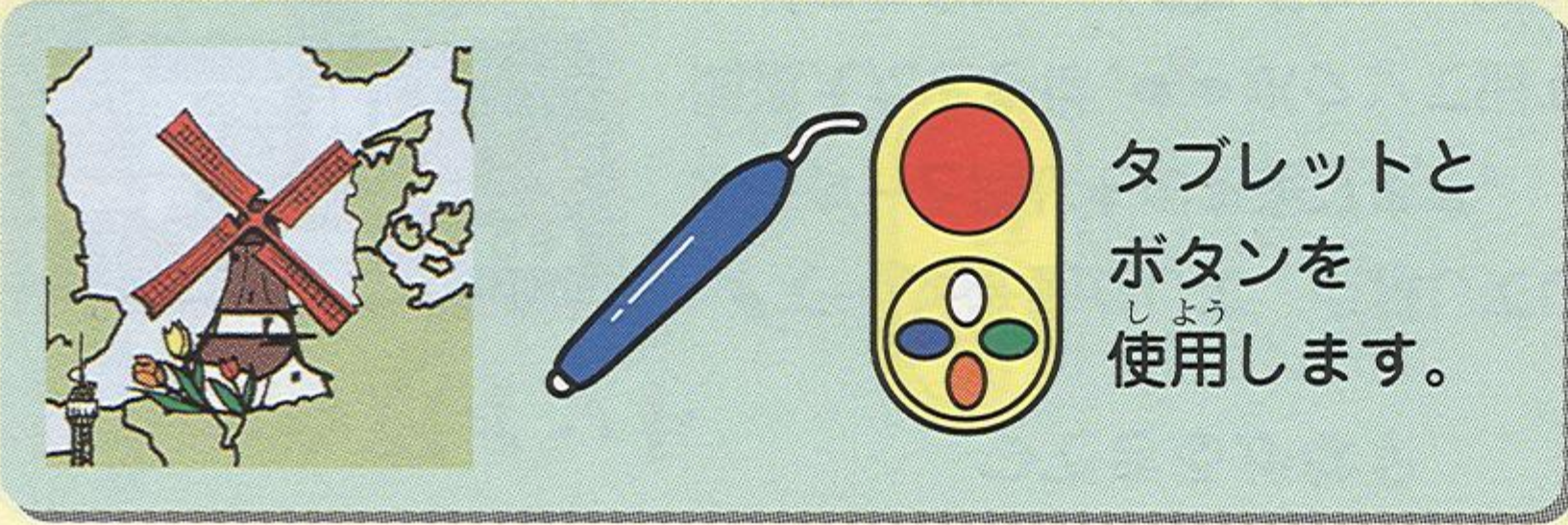
上まで上がるとゲームクリアです。

エッフェル塔と凱旋門のイベント画面が交互に変わります

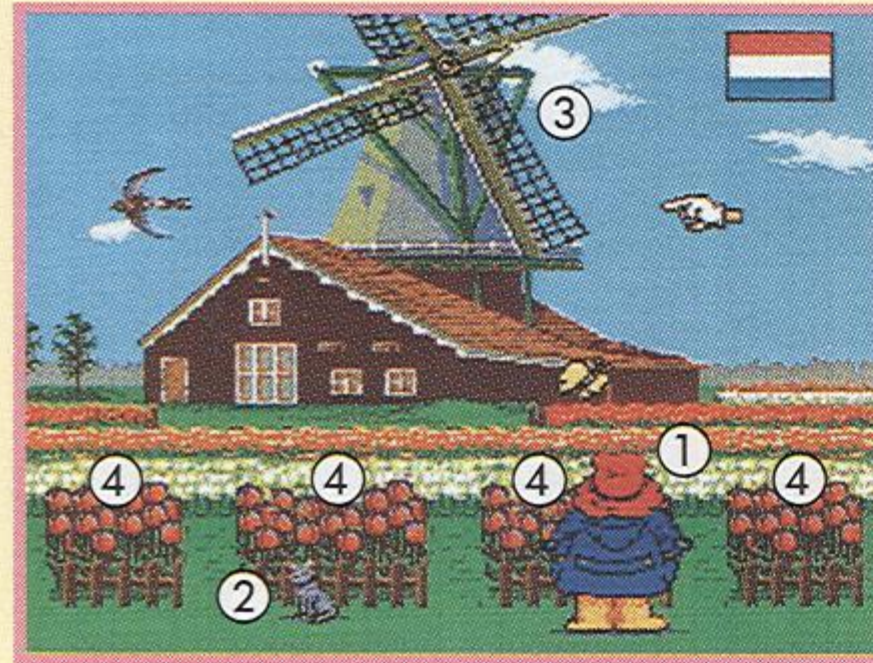
オランダ

水まきゲーム

ふうしゃ
風車

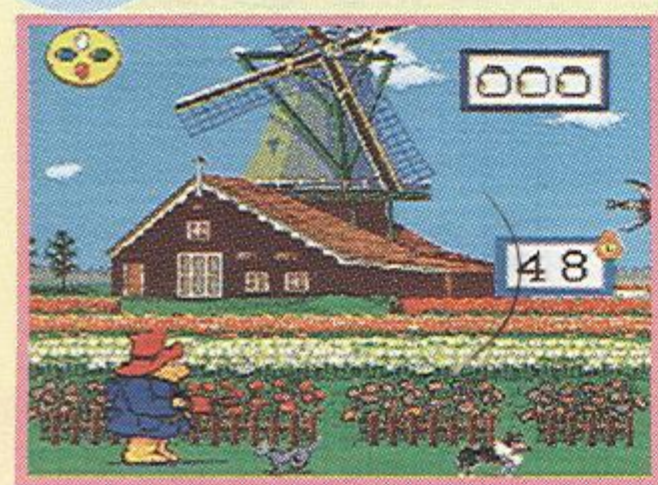


タブレットと
ボタンを
しょう
使用します。



- ①パディントン
 - ②ネコ
 - ③ふうしゃ
風車
 - ④はなばたけ
花畑⇒水まきゲーム
- はじ
が始まります。
じ かんない はな か
時間内に花を枯らさ
ないように、水をや
りましょう。

チェックポイント

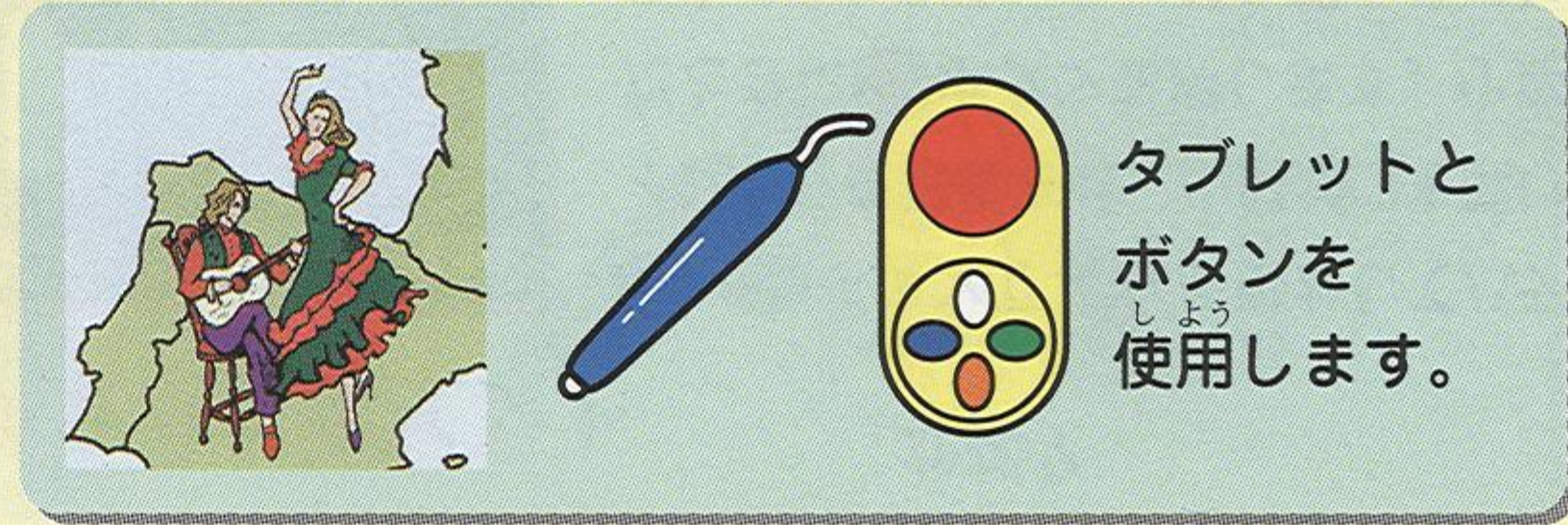


● ● ボタンでパディントンを動かして花に水をやります。動物がじゃれているときは動かさせません。水をやらないと花は枯れてきます。4カ所すべて枯れるとゲームオーバーです。

スペイン

ダンスコンテスト

ひろば
広場

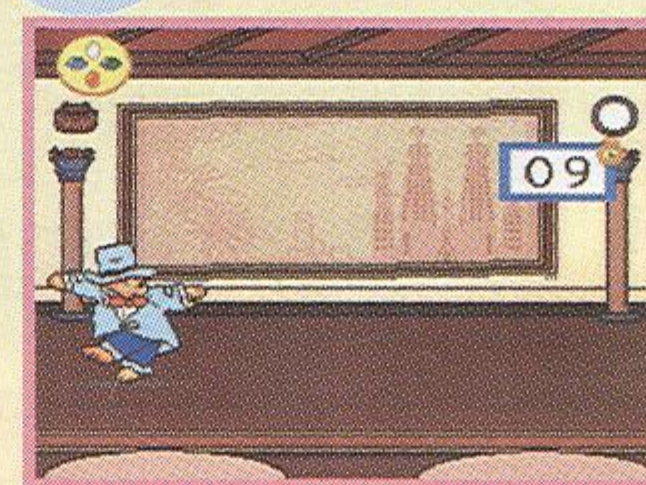


タブレットと
ボタンを
しょう
使用します。

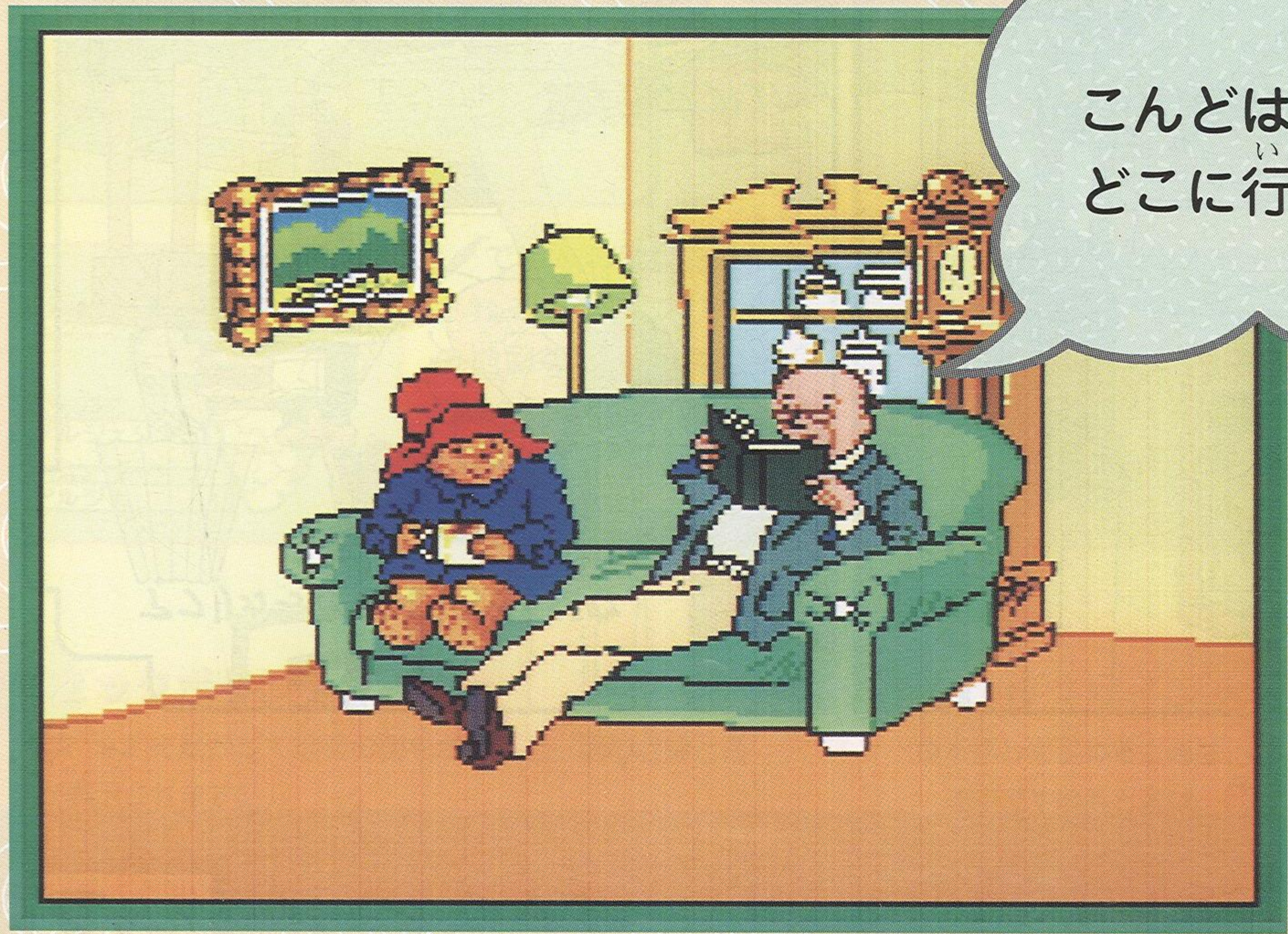


- ①パディントン
 - ②男の人
 - ③女の人⇒ダンスコンテストが始まります。
- じ かんない
時間内に、じょうず
に踊ることができる
かな？

チェックポイント



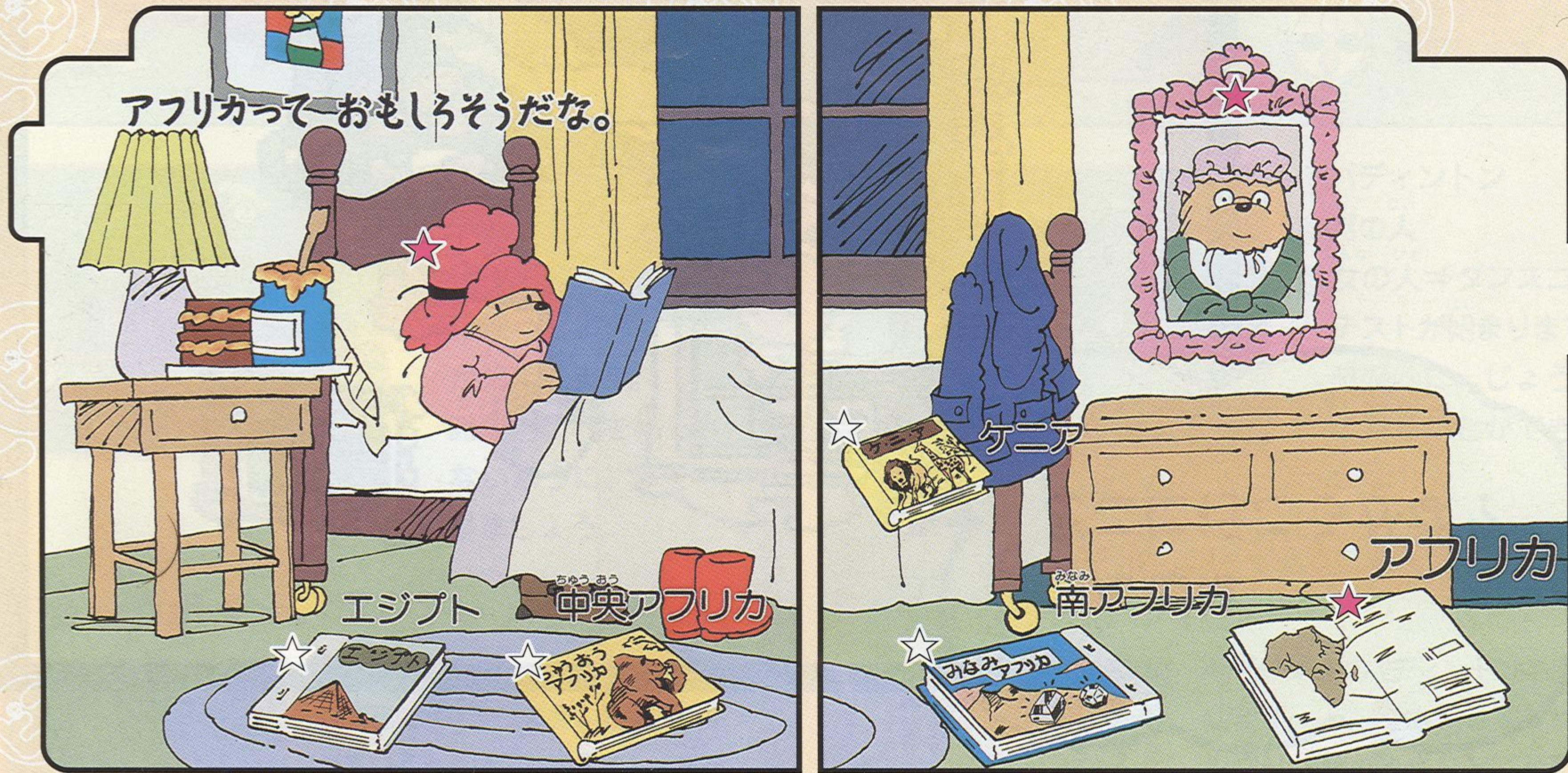
● ● ボタンでパディントンを踊らせます。○ ● ボタンでグルグル回り、● ● ボタンで左右に移動しながら踊ります。舞台全体を使って踊りましょう。




こんどは
どこに行こうかな？

いろいろな動物たちがいっぱい
いるよ!

★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがあるイベントです。



◆絵本を  でさわると、いろいろなことが起きます。

◆イベント画面で初期画面に戻るときは  で絵本をさわってください。

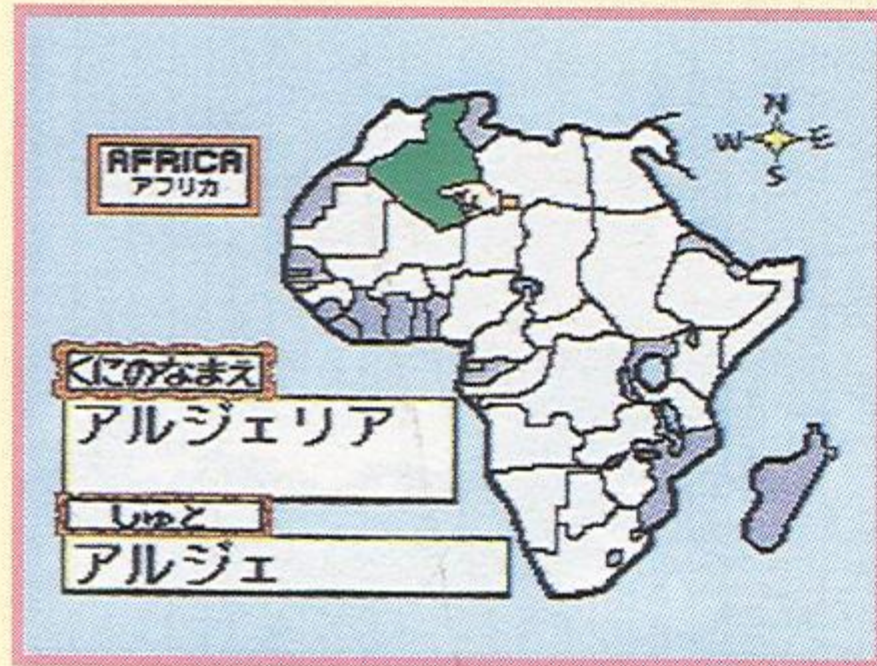
◆ゲーム画面で初期画面に戻るときは  で絵本をさわってください。

アフリカ

アフリカの地図



タブレットを
しように
使用します。



えほん ちずちよう
で絵本の地図帳を
さわると、アフリカ
の地図の画面に変わ
ります。

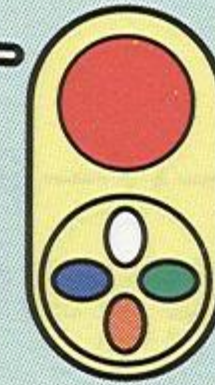
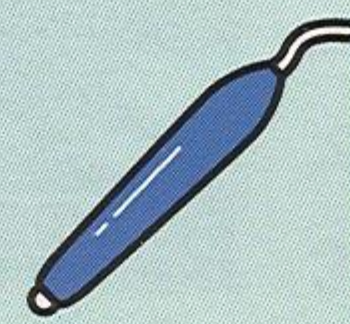
チェックポイント

でくいを動かして地図の国をさわると、国の名前と首都が表示されます。

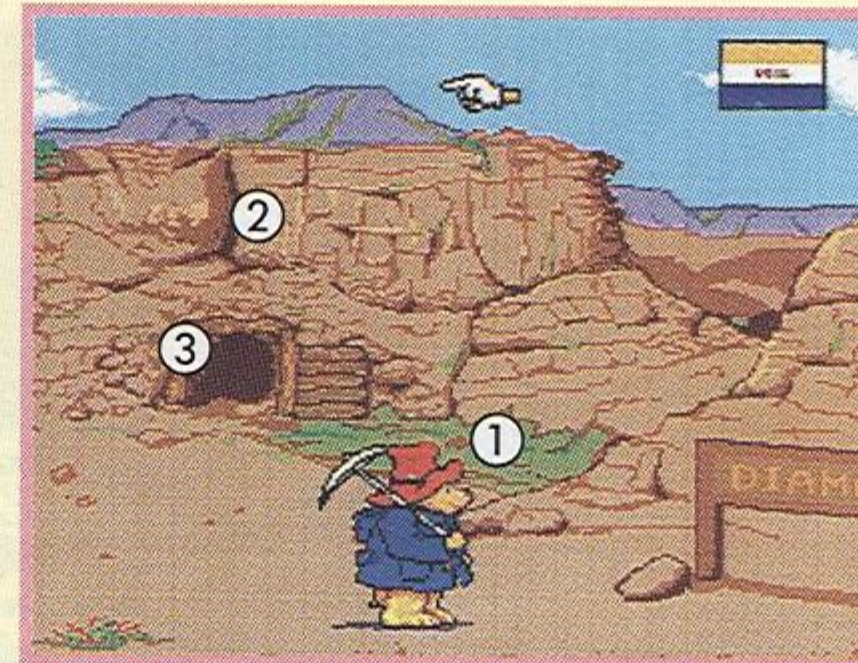
さわった国は、地図上に小旗が立ちます。

南アフリカ

鉱山



タブレットと
ボタンを
しように
使用します。



- ①パティントン
こうざん
- ②鉱山
いりぐち
- ③入口

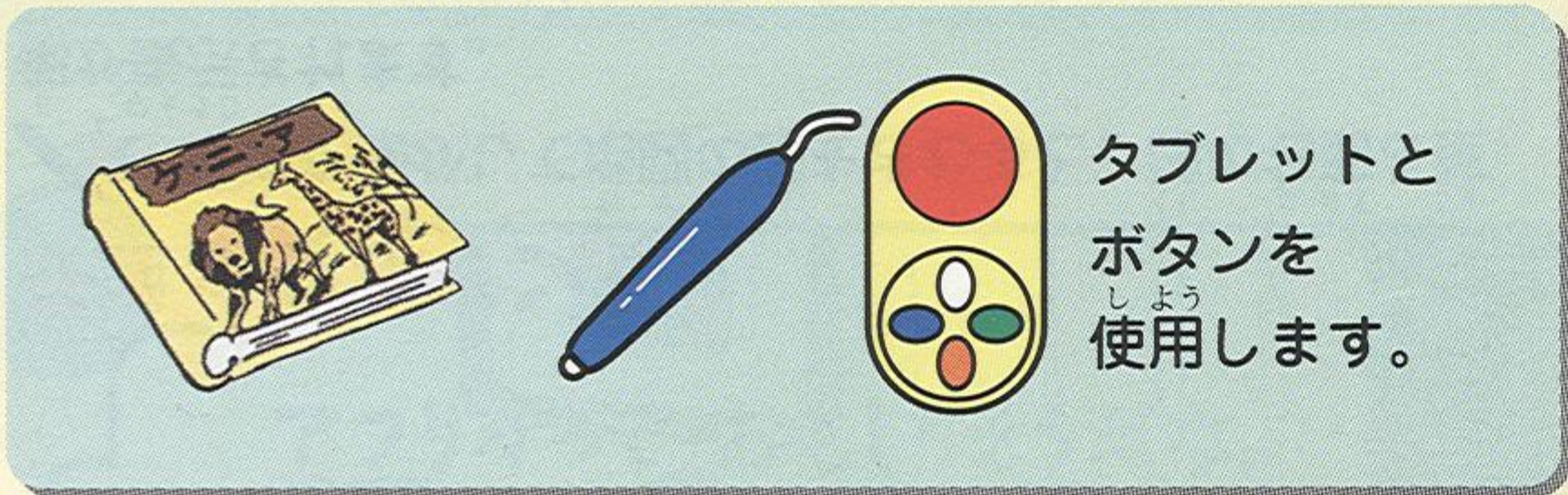
チェックポイント

●お話しを進めるときは、●ボタンを押します。

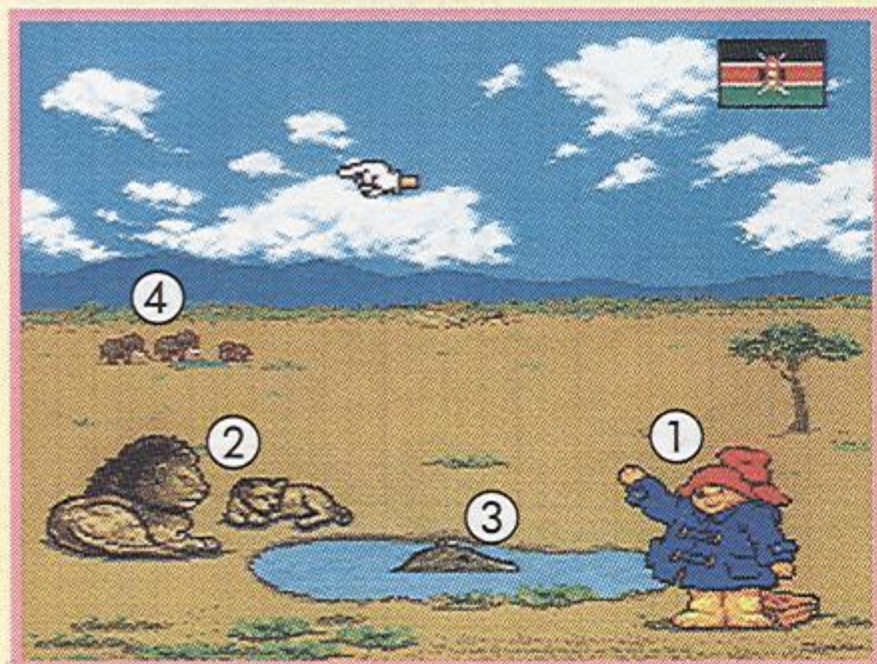
途中でやめるときは、●ボタンを押します。

ケニア みず 水よけゲーム

サバンナ



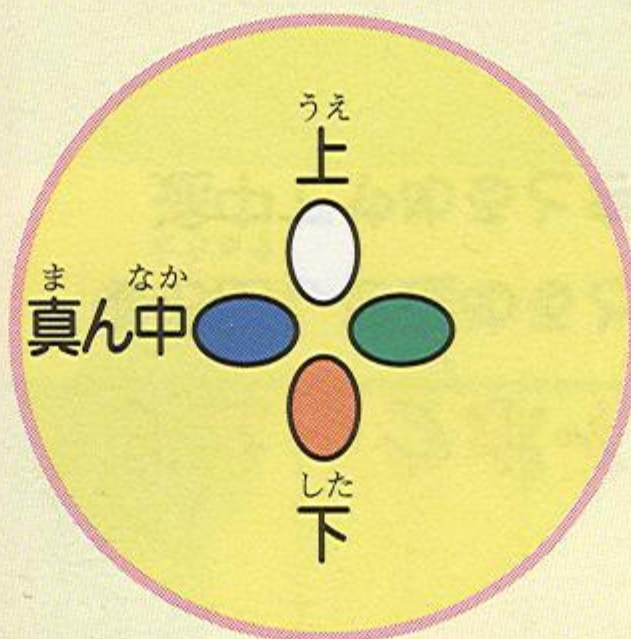
タブレットと
ボタンを
使用します。



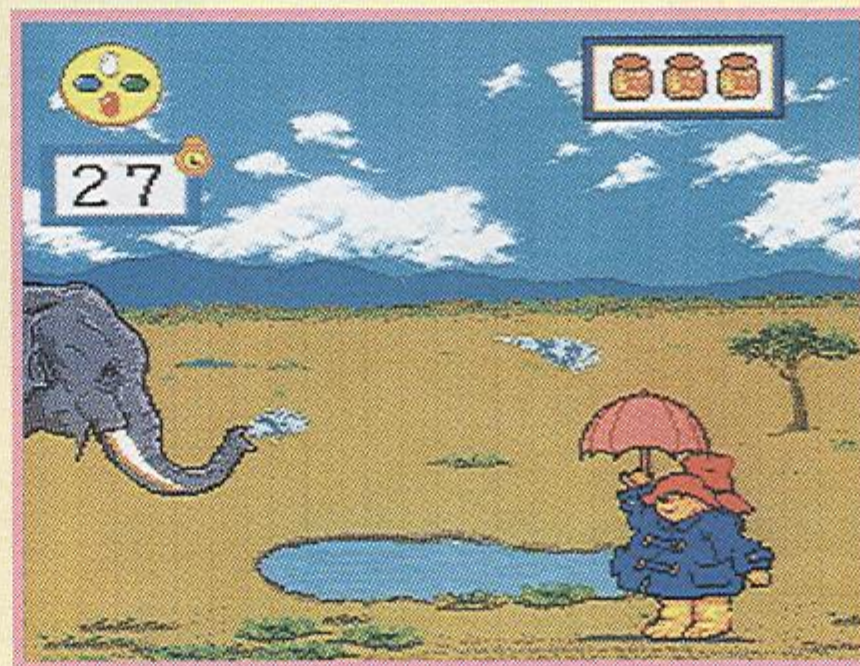
- ①パディントン おやこ
- ②ライオンの親子
- ③カバ
- ④ゾウ⇒水よけゲームが はじ 始まります。

チェックポイント

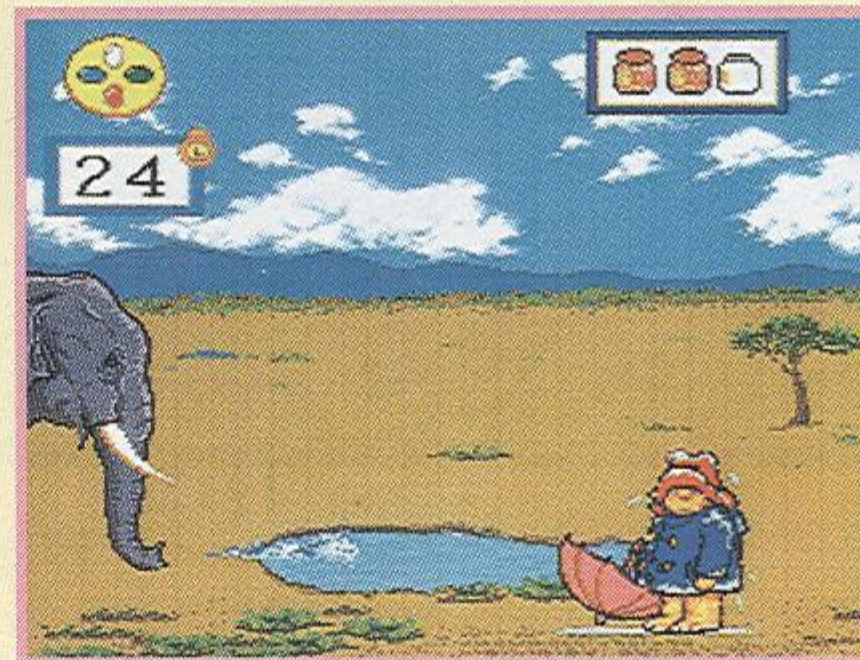
びょうかん 30秒間、 ボタンでパディントンの持っている傘を動かして、ゾウが鼻から出す水を防ぎます。



各ボタンを押すと、パディントンが持っている傘を上下に動かします。



ゾウの鼻の動きに合わせて、タイミングよく傘を動かします。

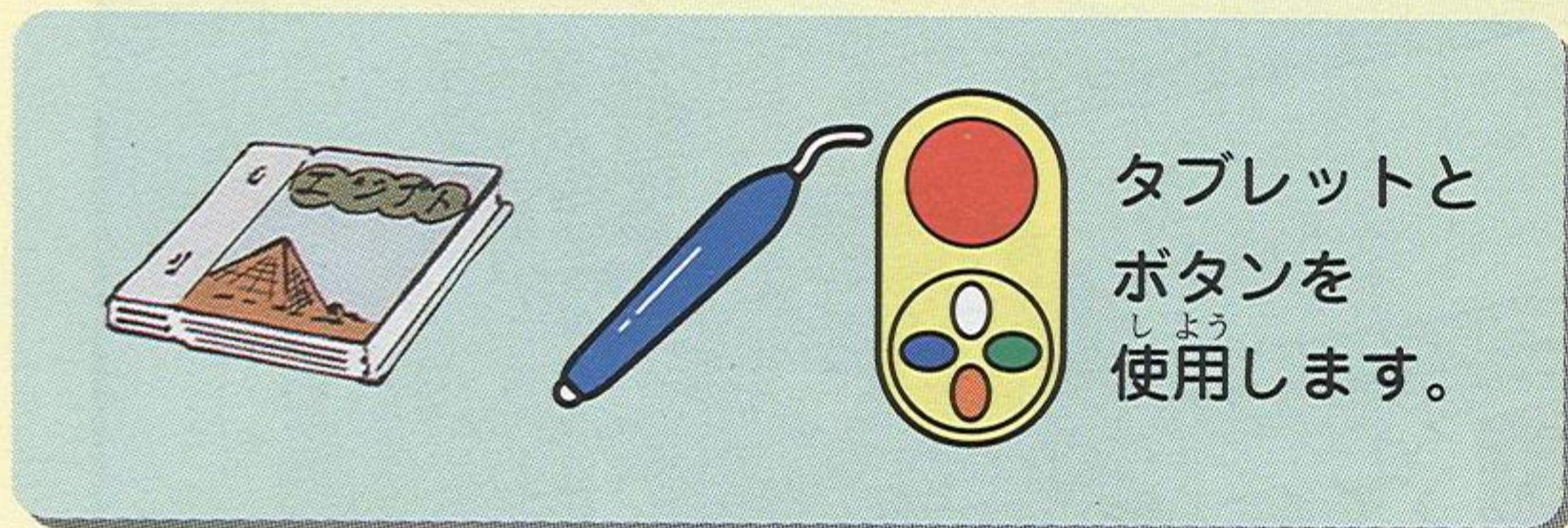


3回失敗すると、ゲームオーバーです。

エジプト

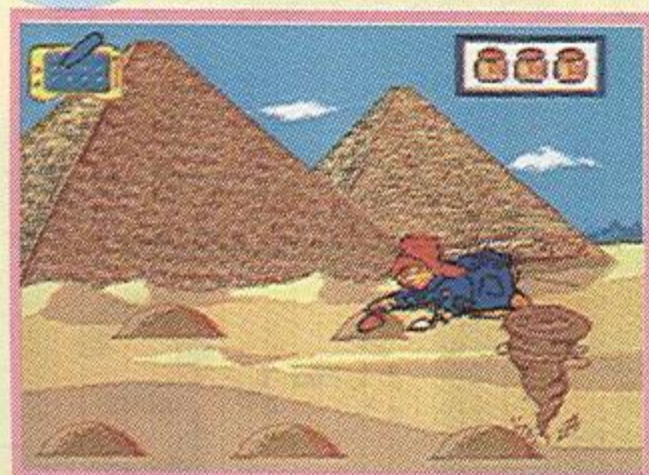
砂ほりゲーム

さばく
砂漠



- ①パディントン
- ②ラクダ
- ③ピラミッド
- ④砂漠⇒砂ほりゲームが始まります。
砂山の中に1つだけビンがかくされています。

チェックポイント

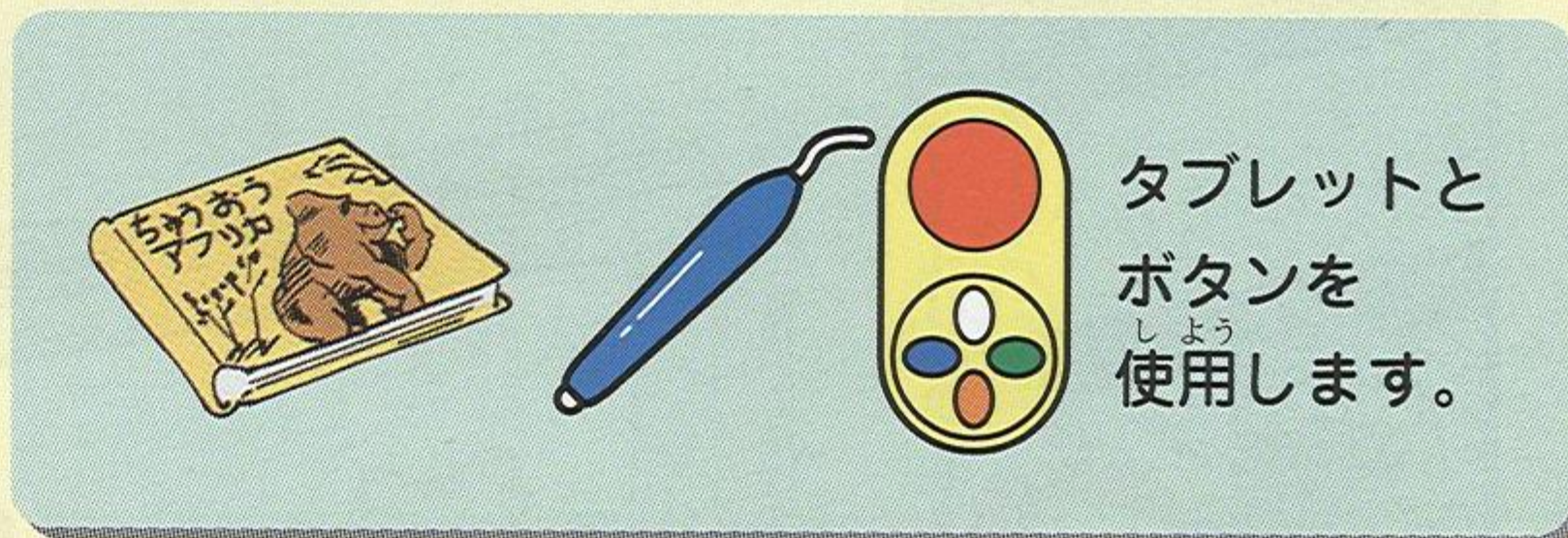


で を動かして砂山をほります。3回以内にビンをはりあてないとゲームオーバーです。

中央アフリカ

バナナ皮よけゲーム

ジャングル



- ①パディントン
- ②サル
- ③鳥
- ④ゴリラ⇒バナナの皮よけゲームが始まります。ゴリラの投げるバナナの皮をよけて進みます。

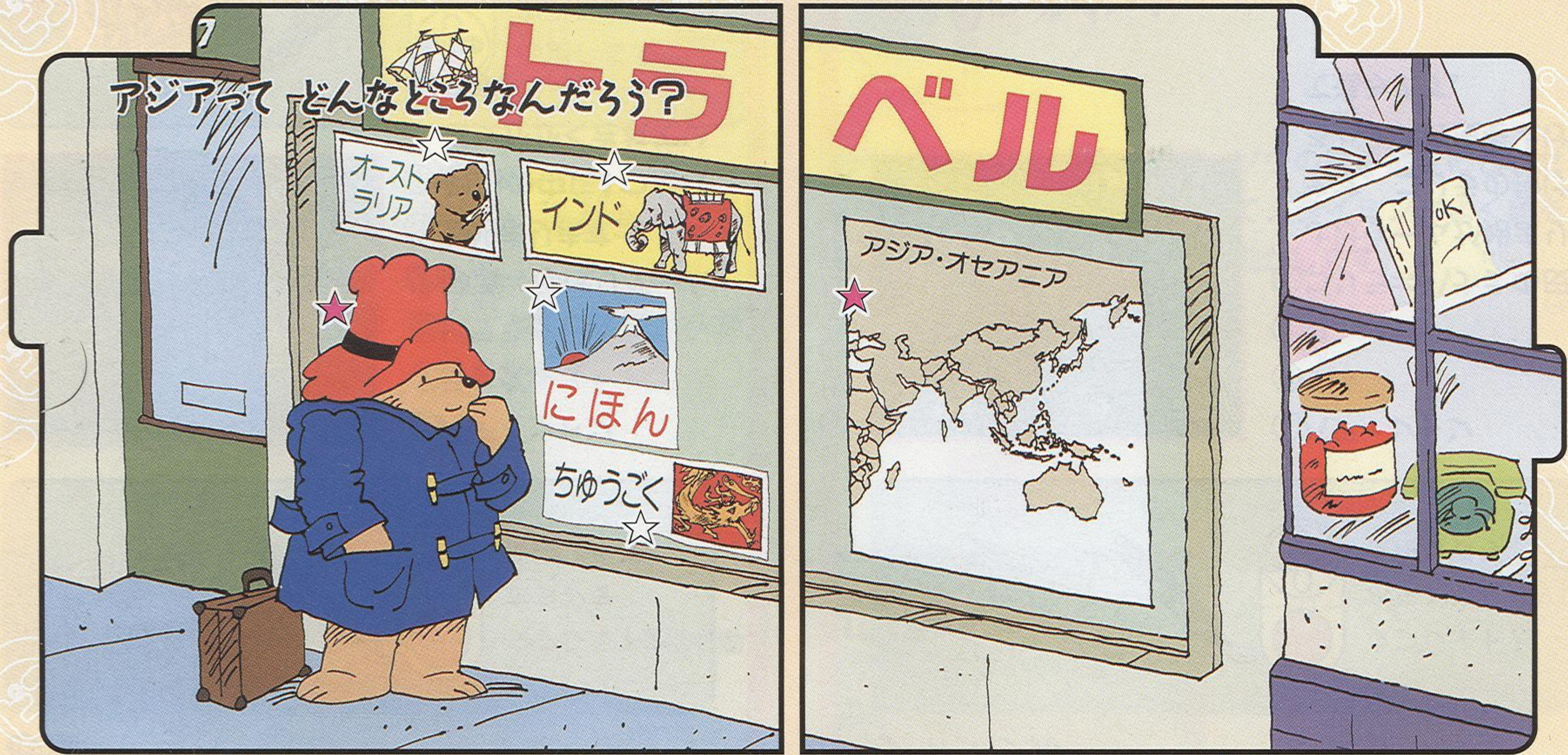
チェックポイント



ボタンでパディントンを動かし、スーツケースまで行きます。3回当たるとゲームオーバーです。

にほん 日本のまわりには、どんなくに 国が
あるのかな？

★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがあるイベントです。



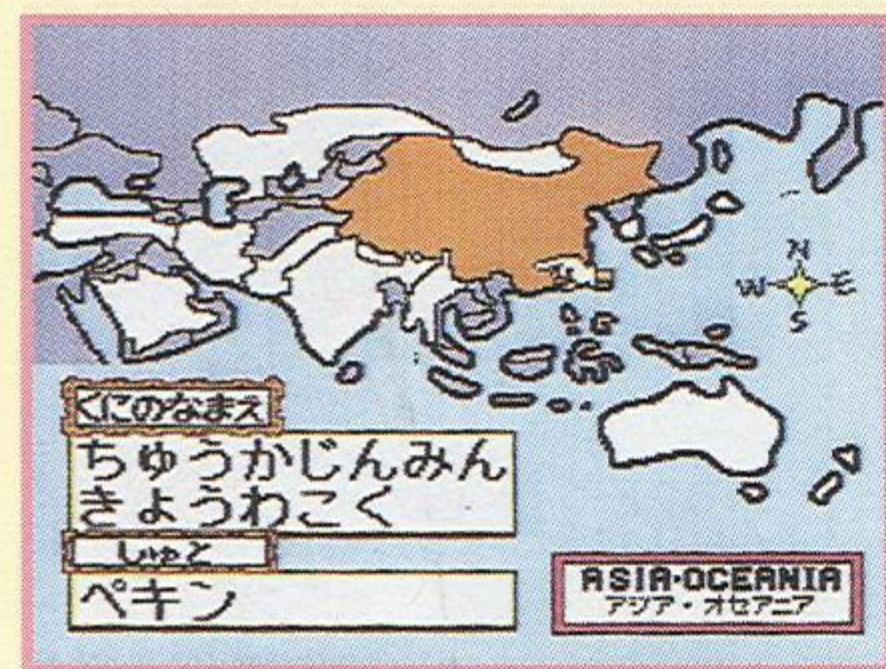
- ◆ えほん 絵本を お でさわると、いろいろなことが起きます。
- ◆ イベント画面で初期画面に戻るときは がめん しよき がめん もど で えほん 絵本をさわってください。
- ◆ ゲーム画面で初期画面に戻るときは がめん しよき がめん もど で えほん 絵本をさわってください。

アジア・オセアニア

アジア・オセアニアの地図



タブレットを
使用します。



で絵本の地図をさわるとアジア・オセアニアの地図の画面に変わります。

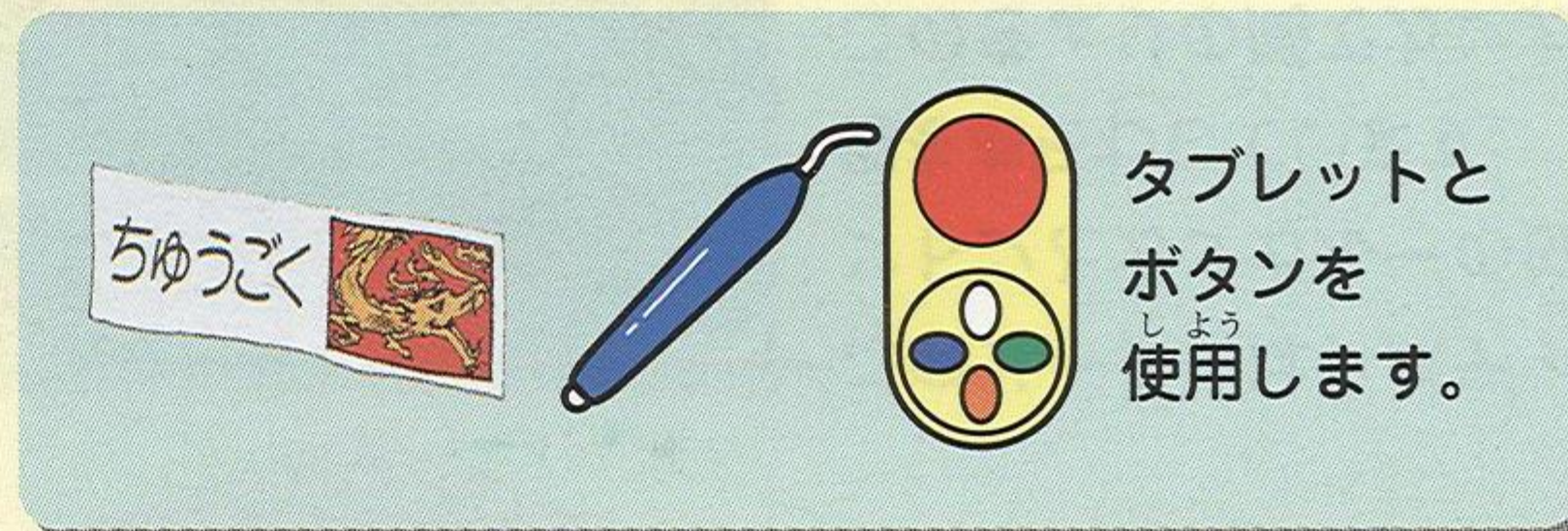
チェックポイント

でマウスを動かして地図の国をさわると、国の名前と首都が表示されます。

さわった国は、地図上に小旗が立ちます。

中国

万里の長城



- ①パディントン
- ②チャイナ服の女の子
- ③人民服の女の子

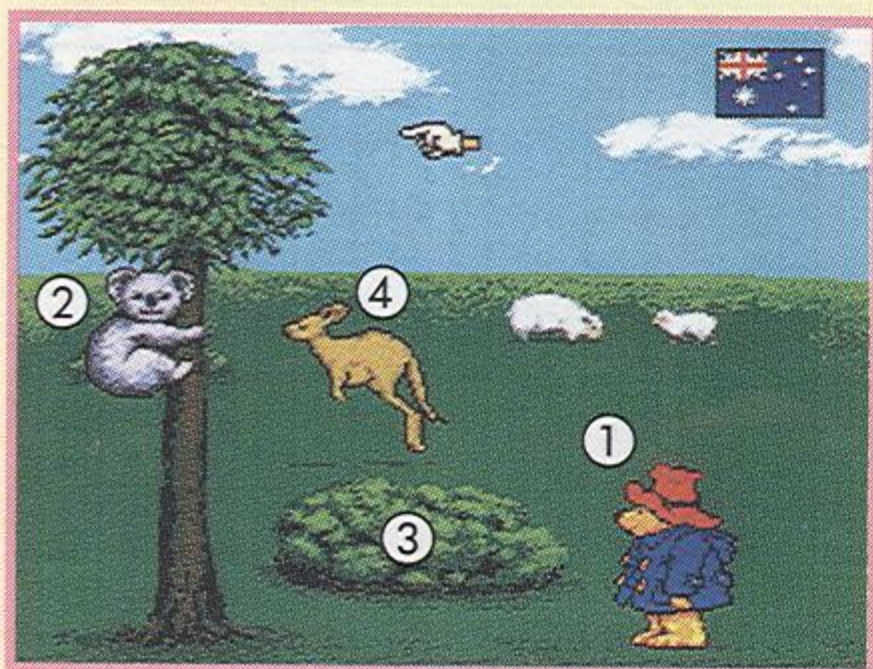
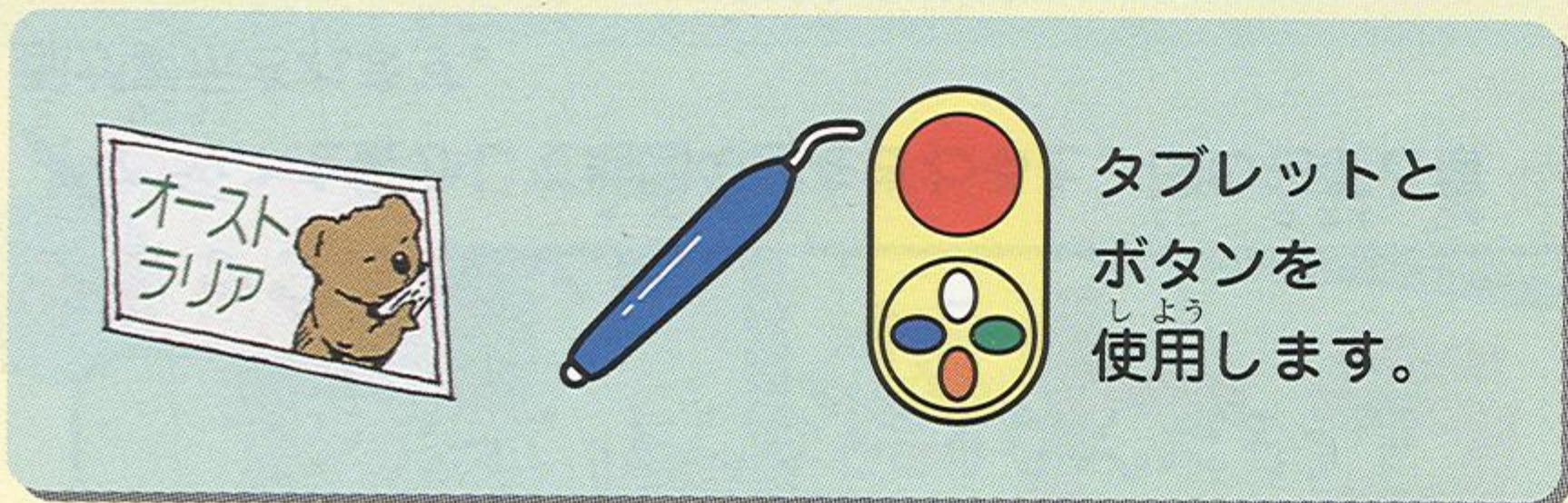
チェックポイント

お話しを進めるときは、●ボタンを押します。
途中でやめるときは、●ボタンを押します。

オーストラリア

カンガルー追跡ゲーム

エアーズロック

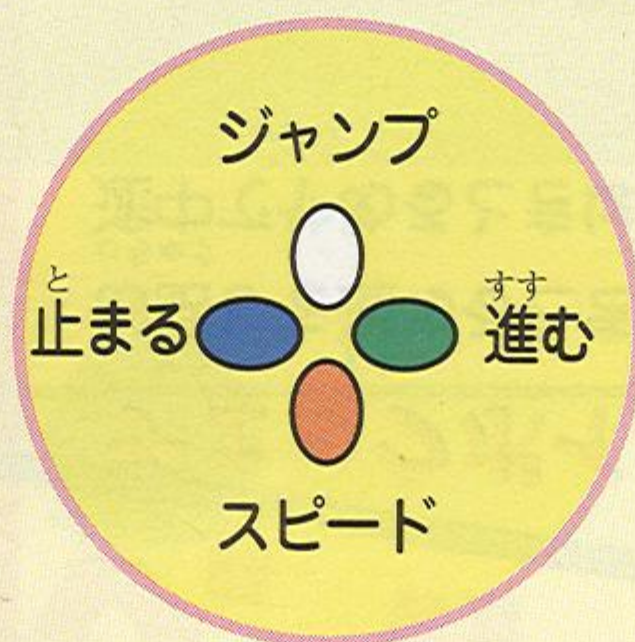


- ①パディントン
- ②コアラ
- ③しげみ
- ④カンガルー⇒追跡ゲームが始まります。

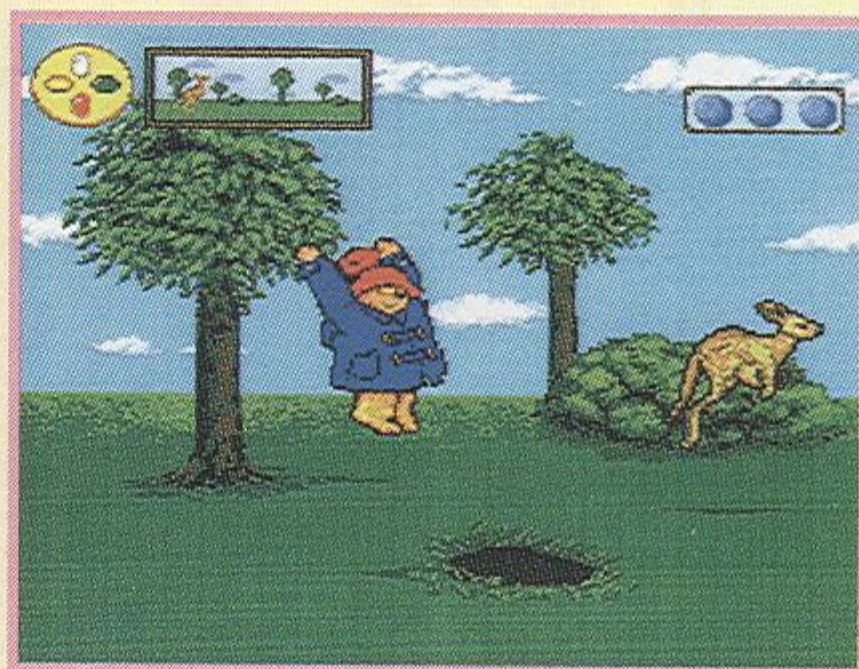
チェックポイント



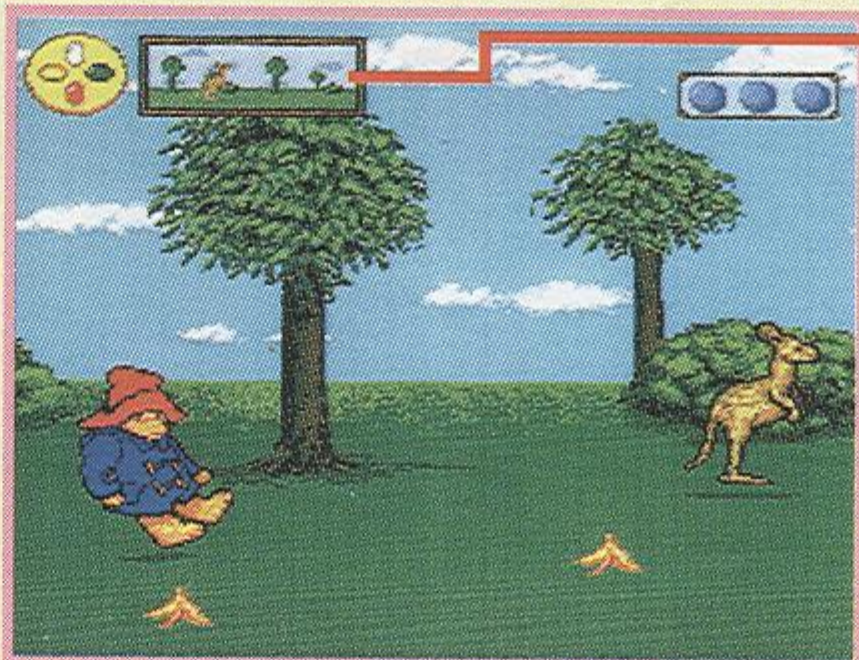
パディントンは、とられたカバンをとりかえすために、逃げるカンガルーを追いかけます。無事にカバンをとりかえすことができるかな？



ボタンでパディントンを動かして、逃げるカンガルーを追いかけます。



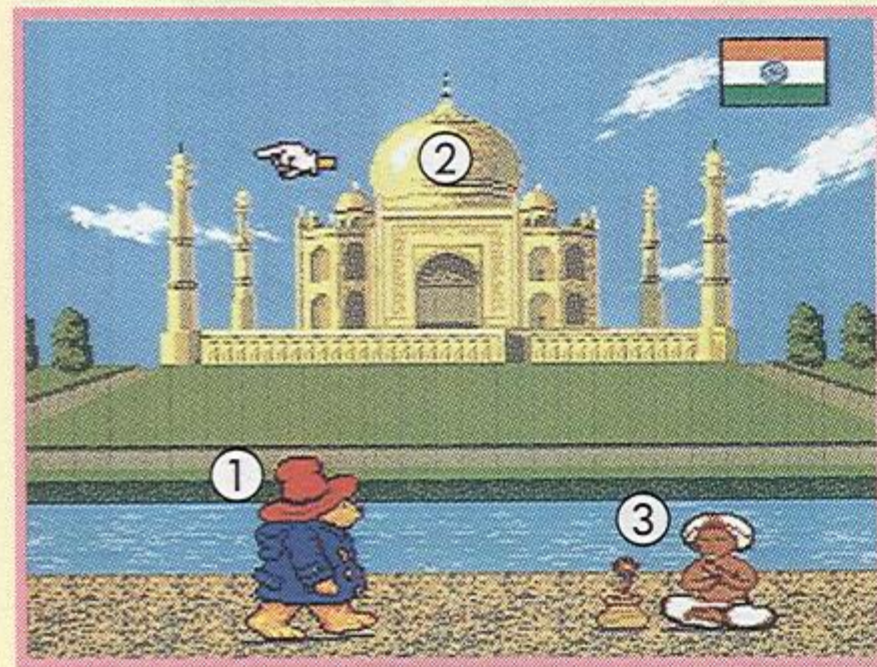
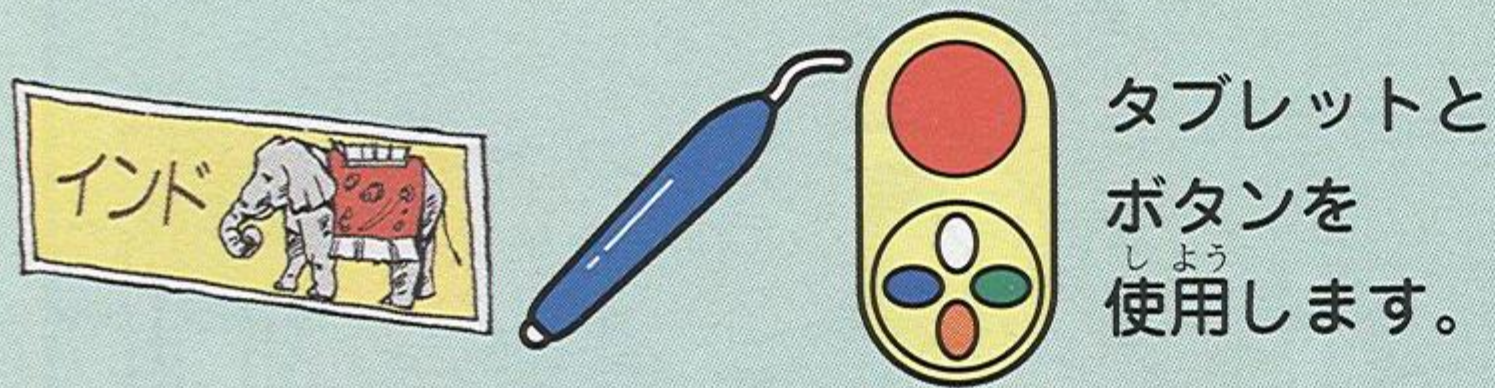
タイミングよくボタンを押して、ジャンプします。
ボタンを押すと3回までスピードを速くできます。



このメーターは、パディントンとカンガルーの位置をあらわしています。このきよりの間でカンガルーにおいつけないとゲームオーバーです。

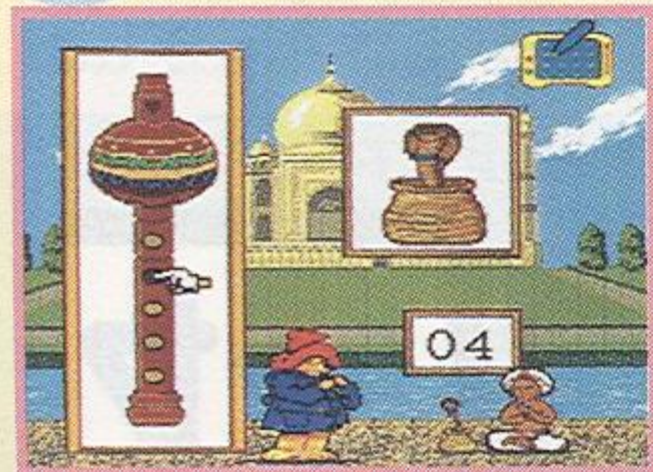
インド へび 蛇使い

タージ・マハル



- ①パディントン たてももの
- ②建物 つか
- ③へび使い⇒へびをあやつって遊ばしょう。

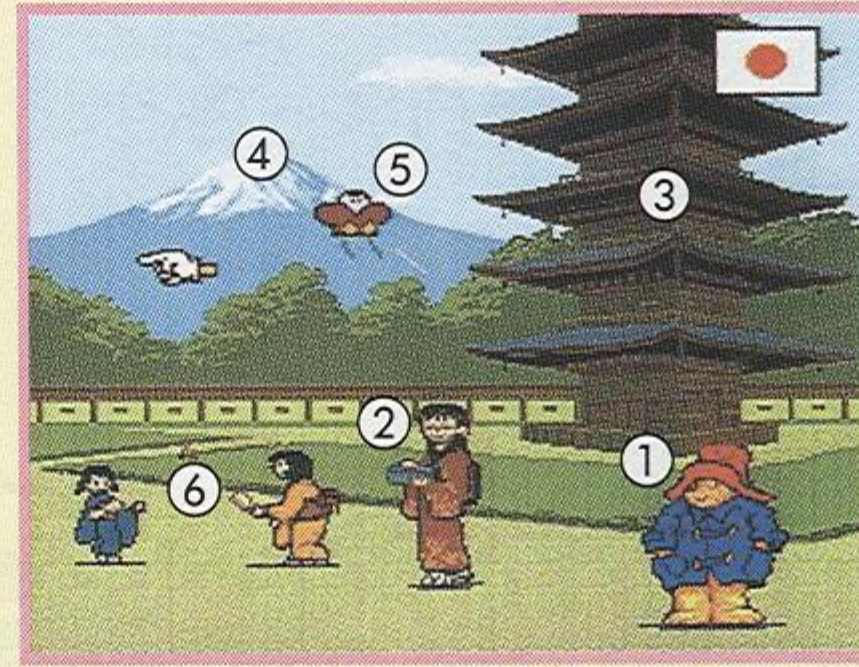
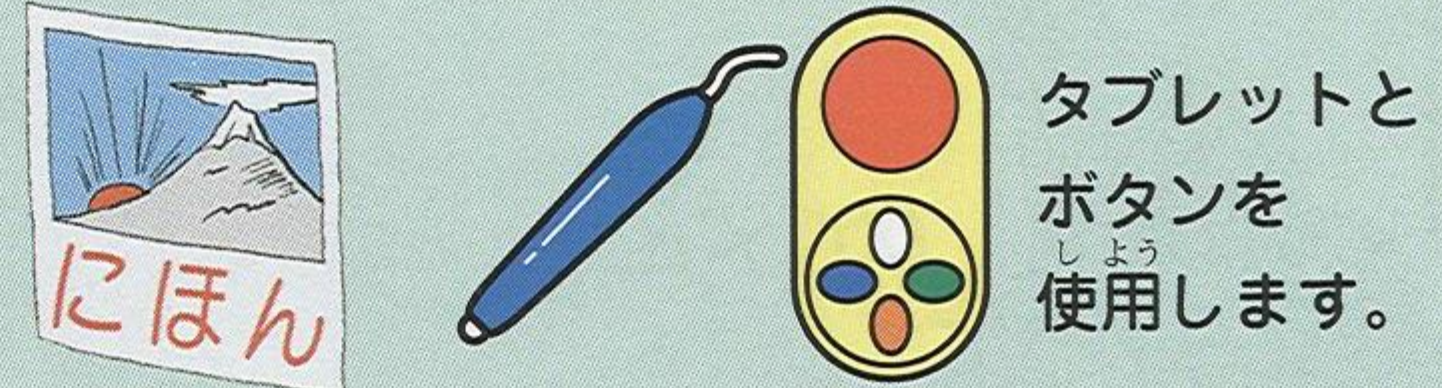
チェックポイント



で うご を動かし、ふえ あな 笛の穴をさわって音を出します。へびが音に合わせて動きます。

日本 ほん はね 羽根つき

日本

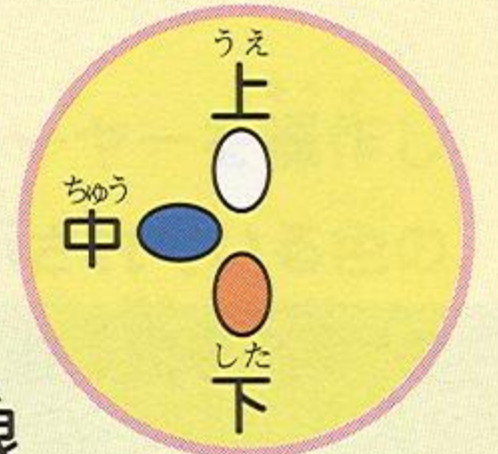


- ①パディントン きもの き おんな こ
- ②着物を着た女の子 ごじゅう とう ふ じ さん
- ③五十の塔 ④富士山
- ⑤タコ
- ⑥羽根つきしている女の子 ⇒羽根つきが始まります。
ボタンを押して、女の子の手を動かします。

チェックポイント

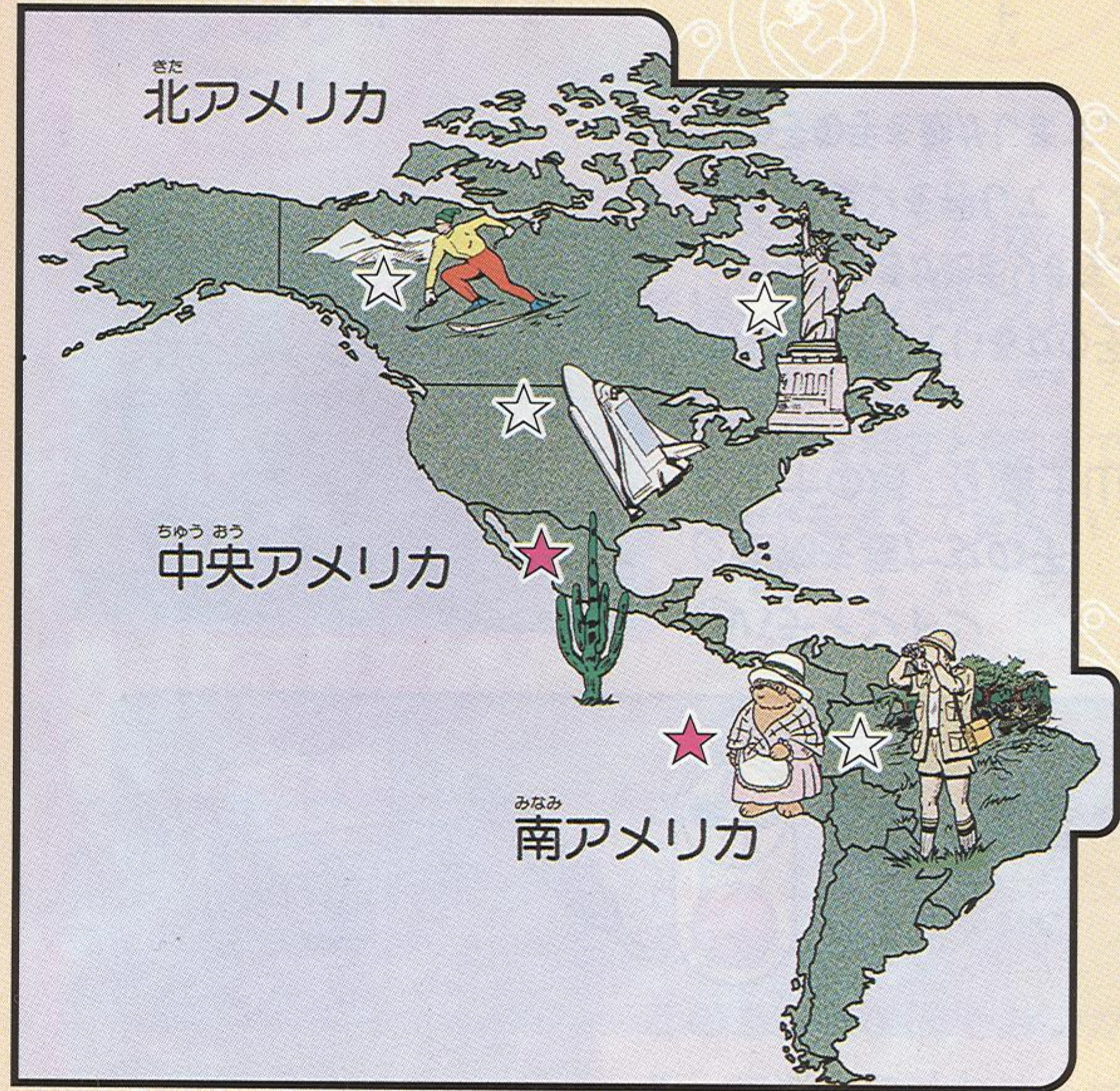
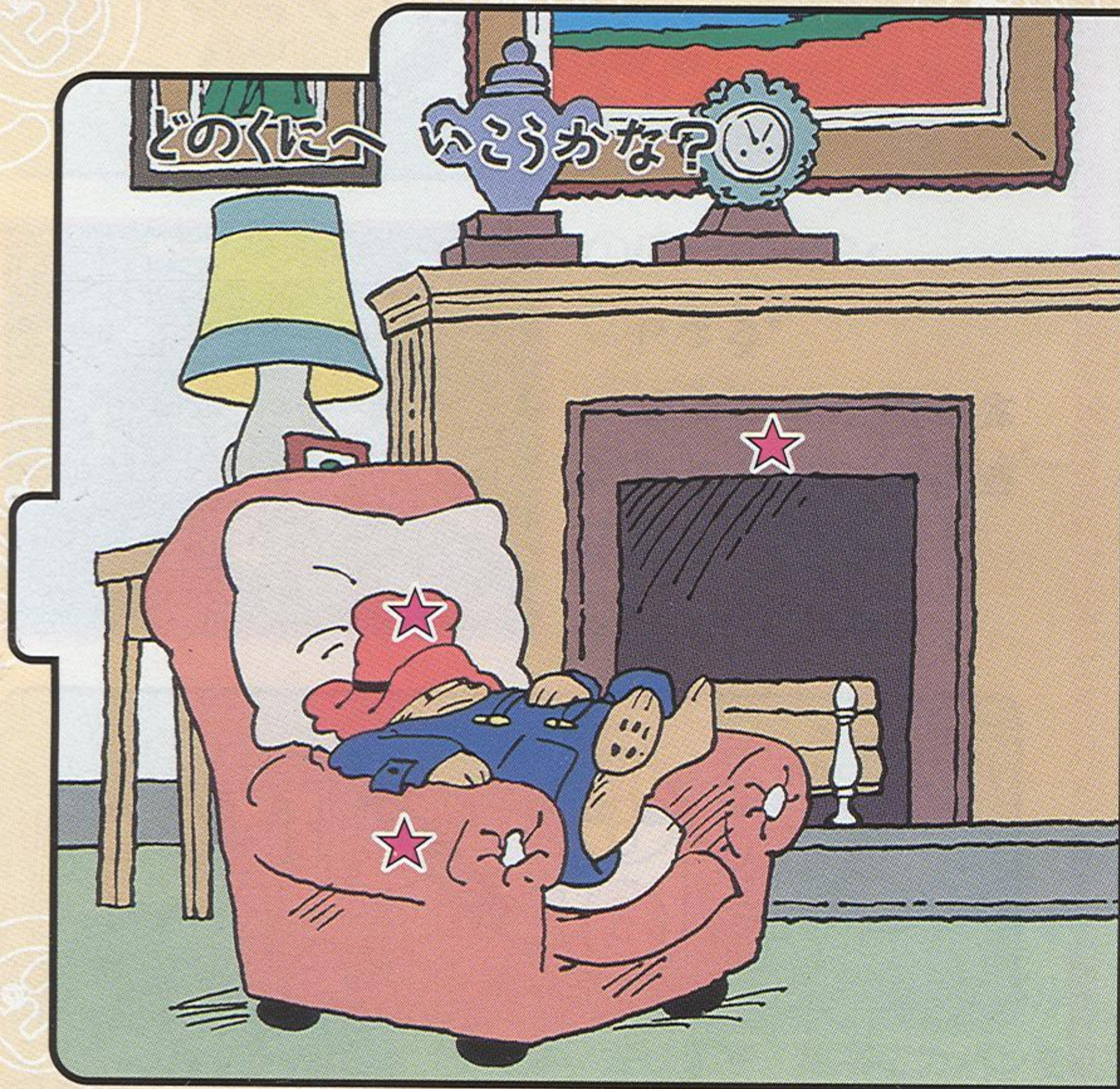





と飛んでくる羽根に合わせて、ボタンを押して羽根つきをします。3回失敗すると、ゲームオーバーです。



なんぼく ひろ たいりく
南北に広がる大陸だよ。

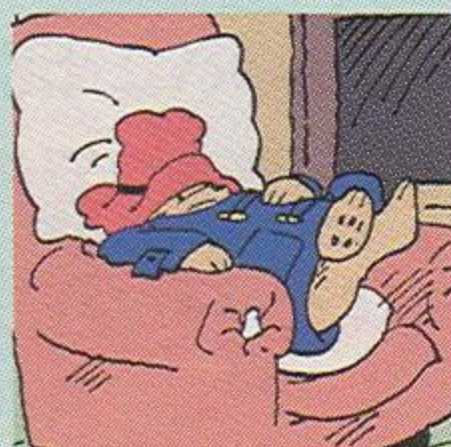
★がついたものにさわれます。☆は、ゲームがあるイベントです。



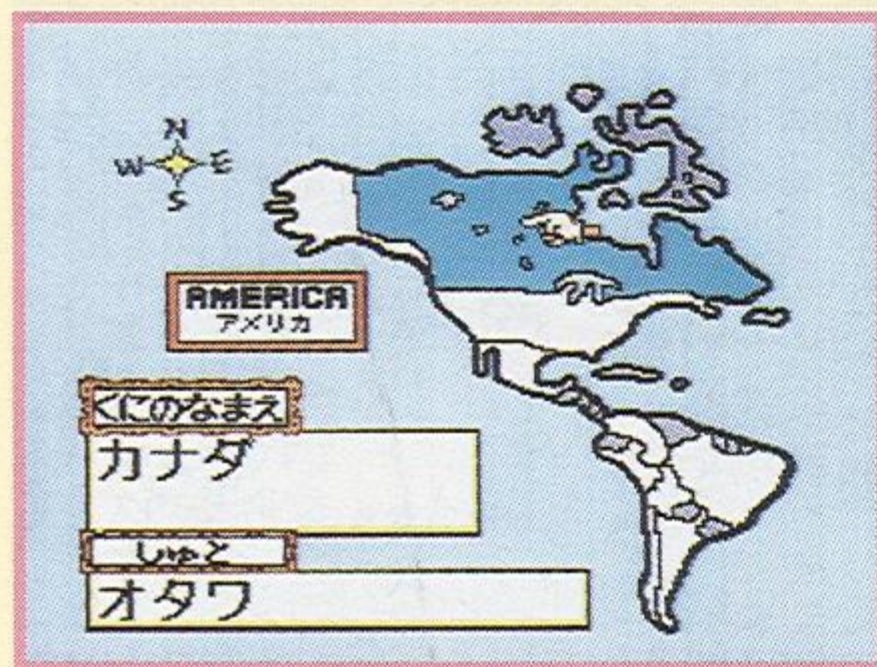
- ◆ えほん絵本を  でさわると、いろいろなことが起きます。
- ◆ イベント画面で初期画面がめん しょき がめん もどに戻るときは  で絵本えほんをさわってください。
- ◆ ゲーム画面で初期画面がめん しょき がめん もどに戻るときは  で絵本えほんをさわってください。

アメリカ大陸

アメリカ大陸の地図



タブレットを
使用します。



でソファをさわると、アメリカ大陸の地図画面に変わります。

チェックポイント

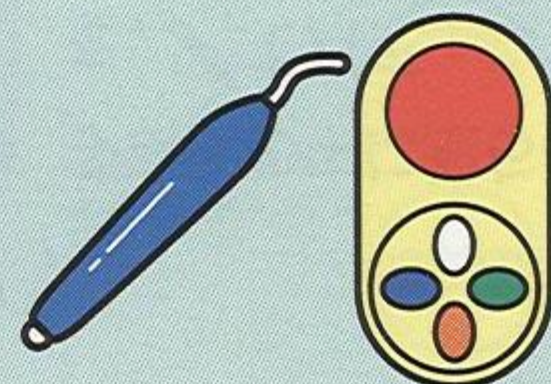
でマウスを動かして地図の国をさわると、国の名前と首都が表示されます。

さわった国は、地図上に小旗が立ちます。

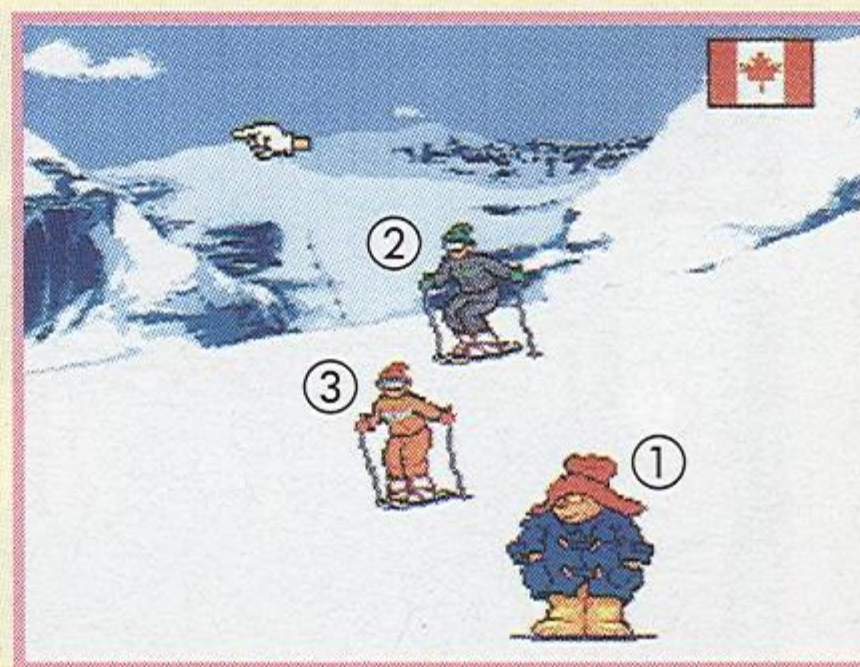
北アメリカ

スキーゲーム

カナダ

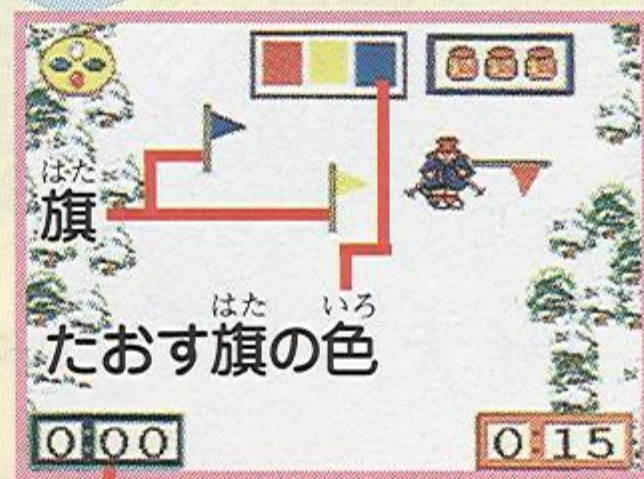


タブレットと
ボタンを
使用します。



- ①パディントン
 - ②スキーヤー (グレー)
 - ③スキーヤー (オレンジ)
- ⇒スキーゲームが始まります。
何秒でクリアできるかな?

チェックポイント



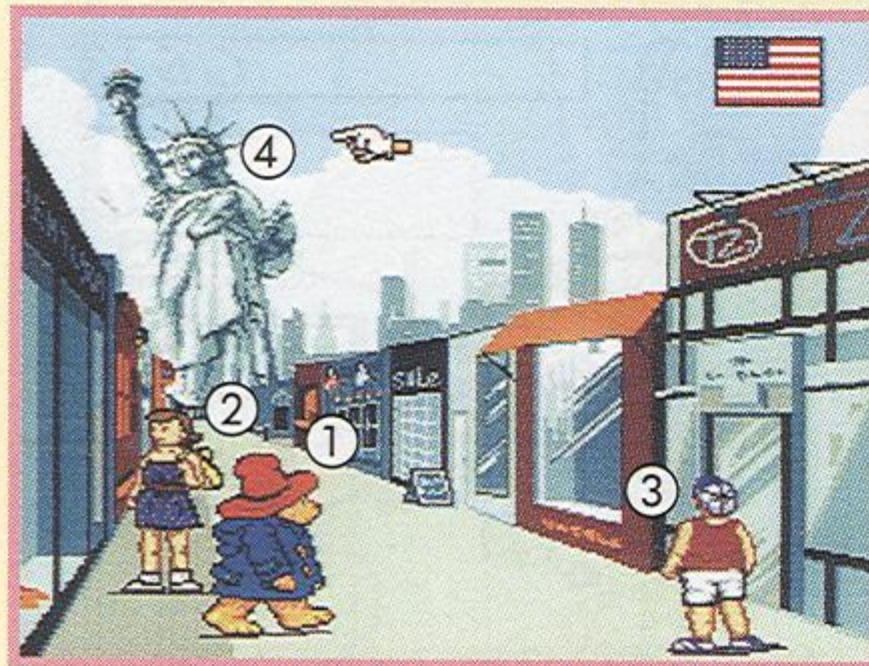
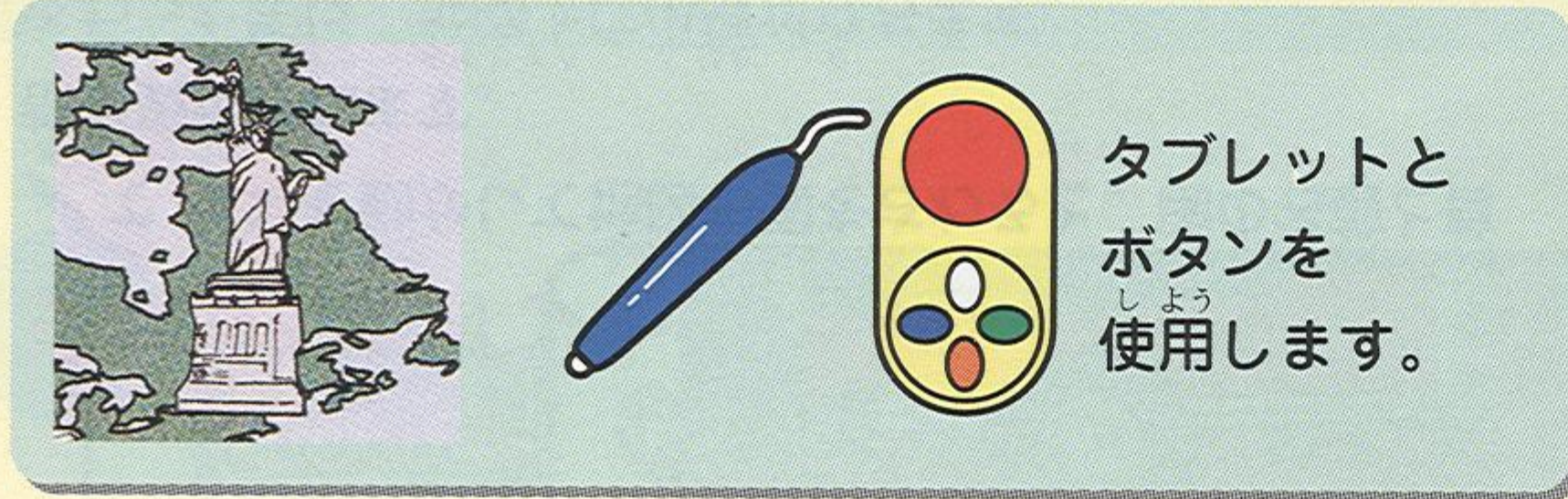
ボタンでスキーヤーを操作して、画面上で指示されている色の旗をたおします。違う旗を3回たおすと、ゲームオーバーです。短い時間でゴールを目指しましょう。

ベストタイム

きた
北アメリカ

あつ
サンドイッチ集めゲーム

アメリカ (ニューヨーク)

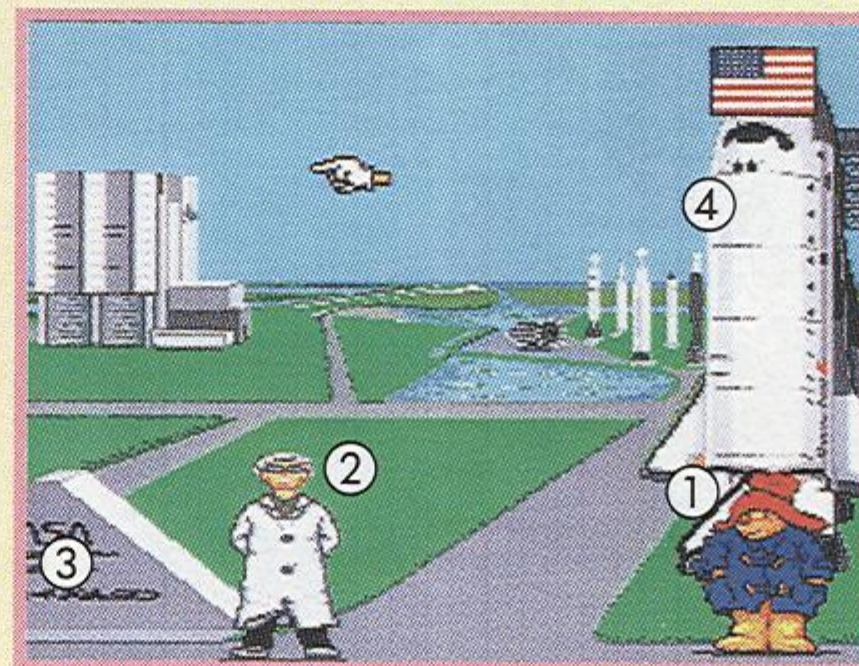
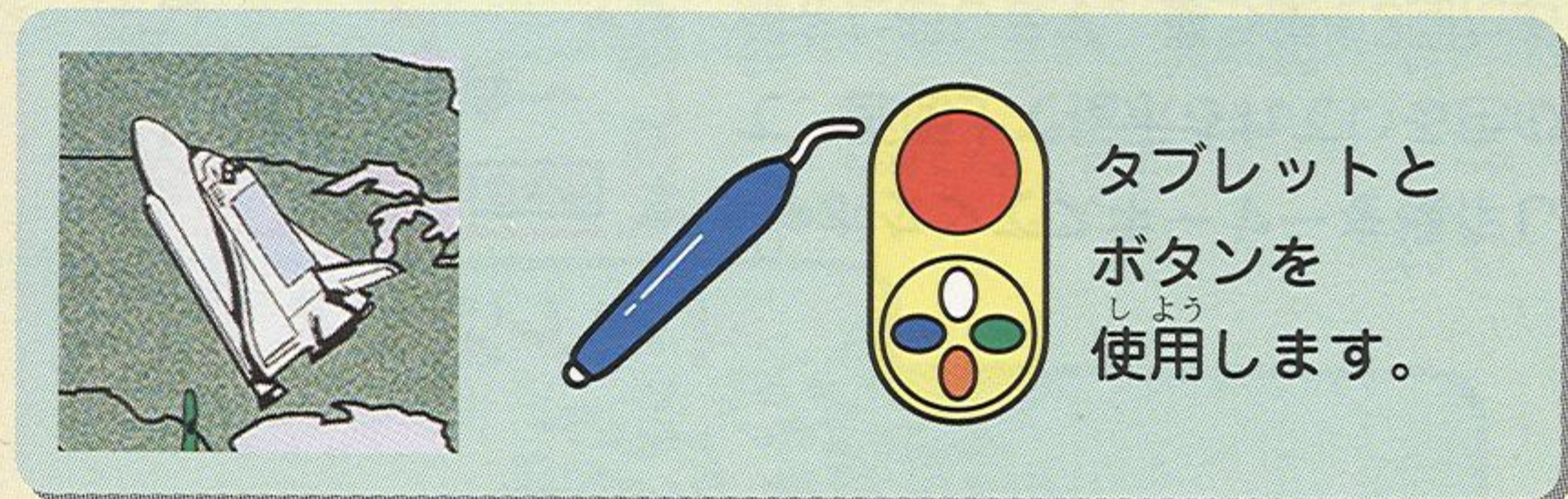


- ①パディントン
ひだり おんな ひと
- ②左の女の人
みぎ おとこ ひと
- ③右の男の人
じゆう めがみ
- ④自由の女神

チェックポイント

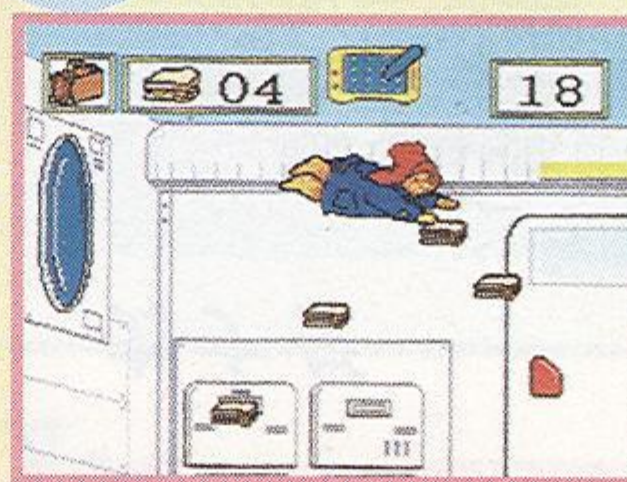
お話しを進めるときは、●ボタンを押します。
途中でやめるときは、●ボタンを押します。

アメリカ (ナサ)



- ①パディントン
はかせ
- ②博士
- ③NASAのプレート
- ④シャトル⇒サンドイッチ集めゲームが始まります。時間内に、いくつかのサンドイッチが取れるかな？

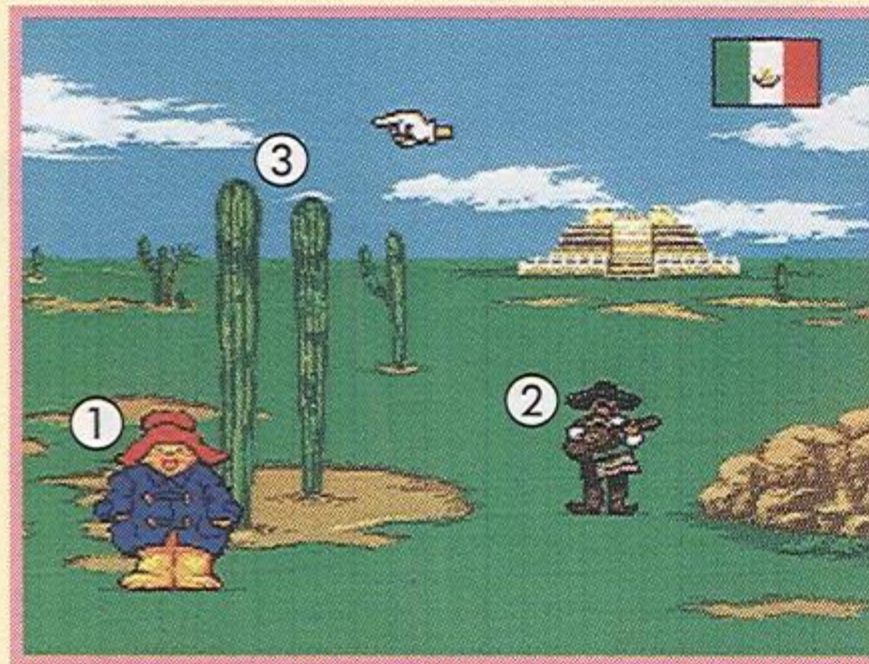
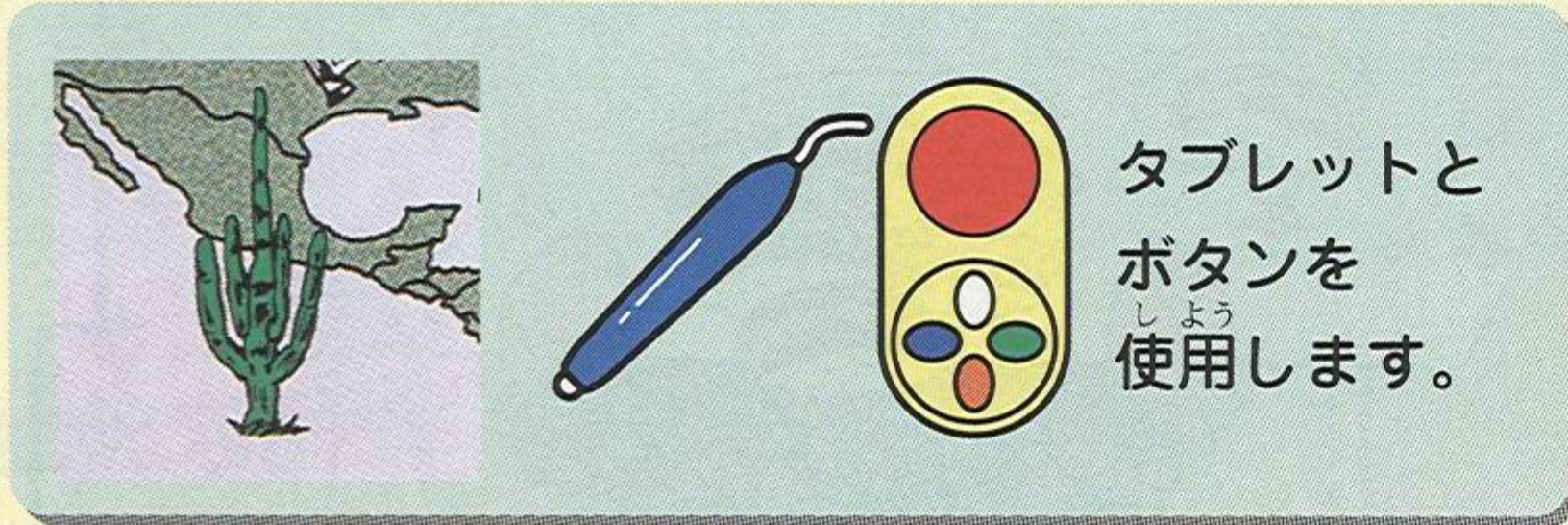
チェックポイント



宇宙船の中に散らばったカバンの中身を、でパディントンを動かしてサンドイッチをひろい集めます。無重力状態でフワフワ浮いているサンドイッチの動きをよく見て、パディントンに、サンドイッチが重なったらを押してください。

中央アメリカ

メキシコ



- ①パディントン
おとこ ひと
- ②男の人
- ③サボテン

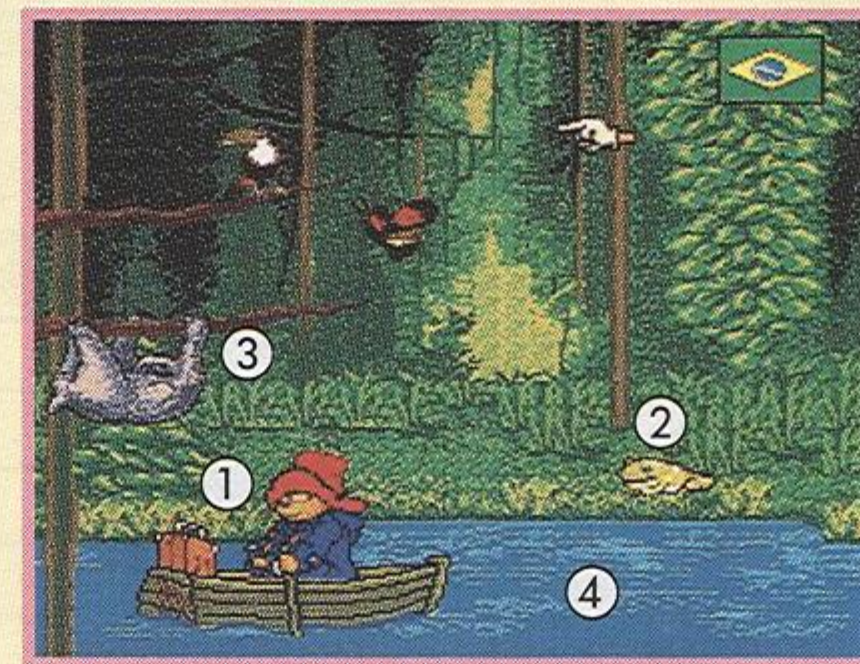
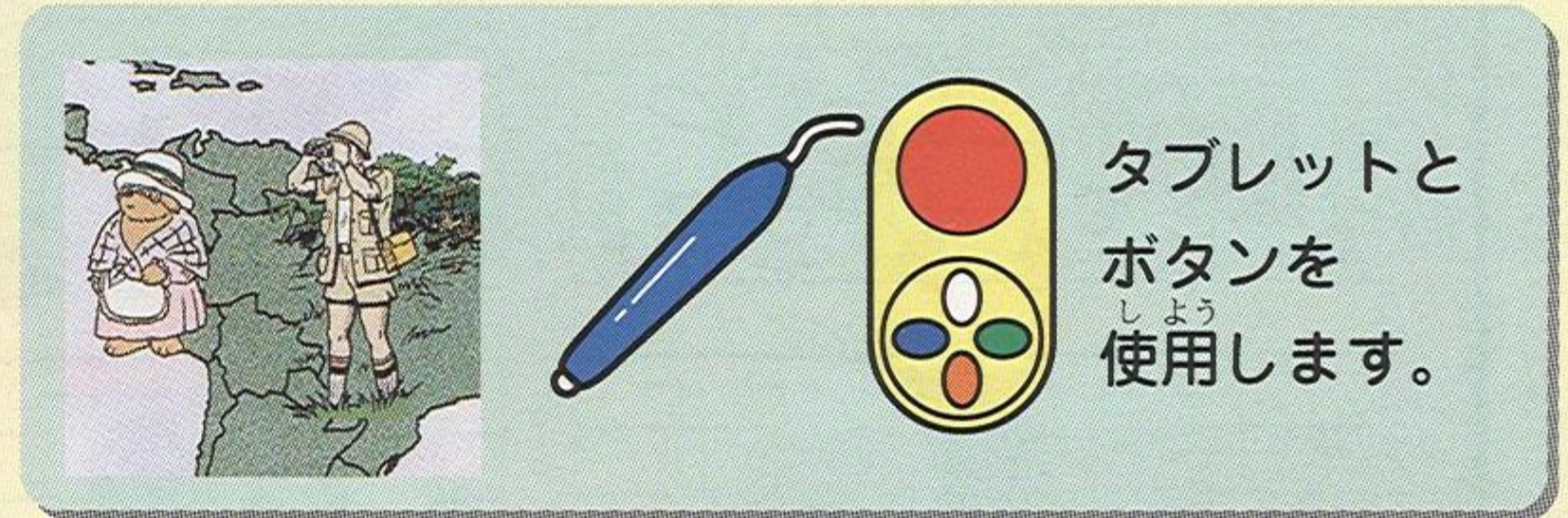
チェックポイント

お話しを進めるときは、**●** ボタンを押します。
途中でやめるときは、**●** ボタンを押します。

南アメリカ

川下りゲーム

ブラジル



- ①パディントン
- ②キンイロガエル
- ③ナマケモノ
かわ かわくだ
- ④川⇒川下りゲーム
はじ
が始まります。
かわくだ
川下りして、ビンひろを
ひろ拾います。いくつ拾
えるかな？

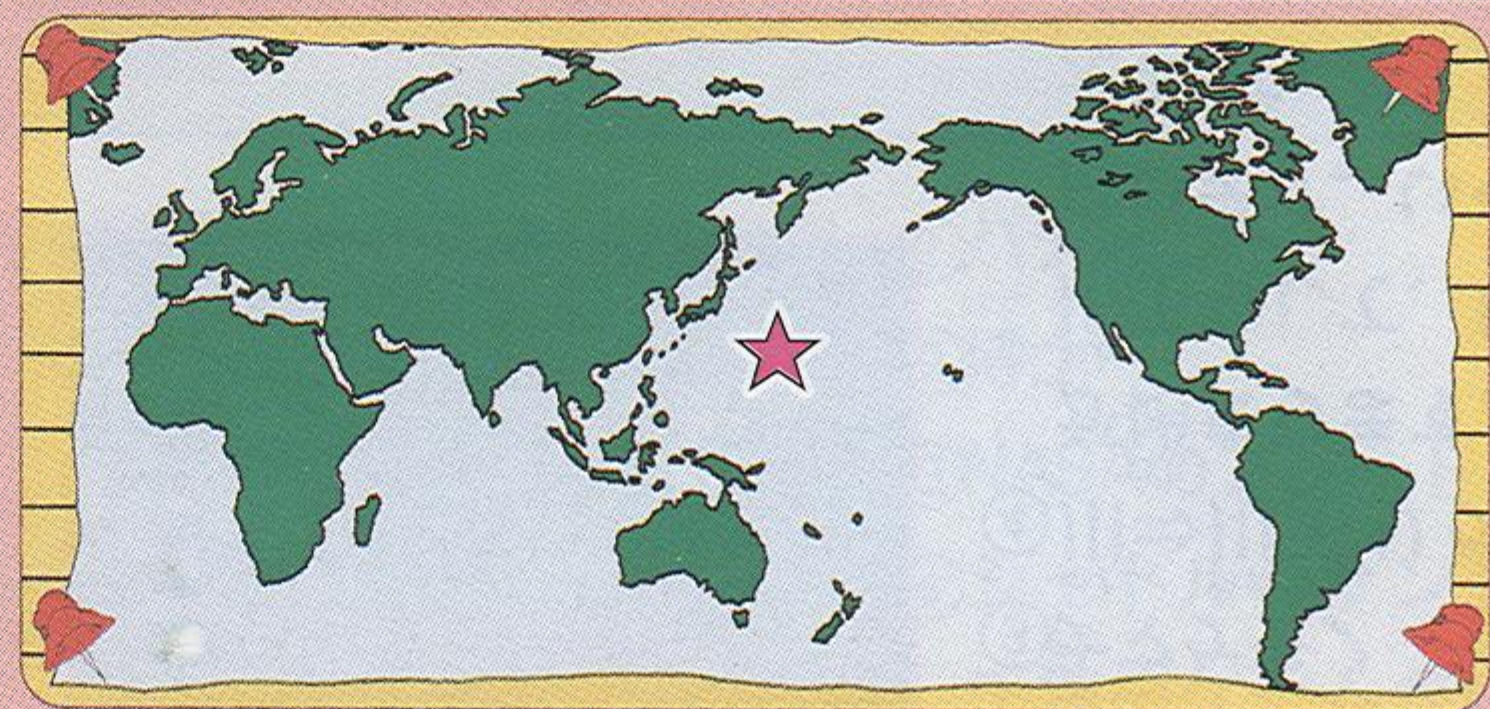
チェックポイント

タブレット上で **●** を左から右に動かして、丸太やゴミをよけながらボートを進めます。
● ボタンで上下に動かしてビンをとります。
● ボタンで止まり、丸太に当たるとビンが減ります。

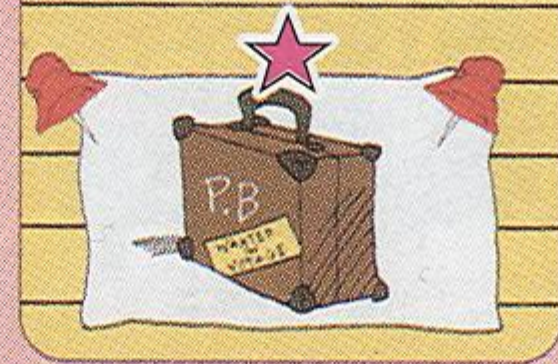
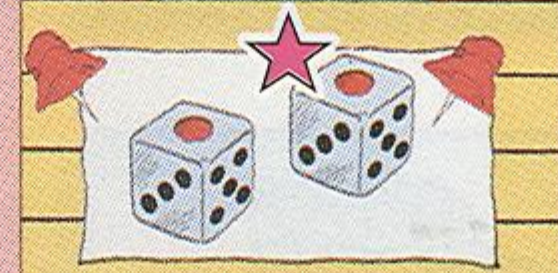
5ページ

お絵描き / すごろく / 記念写真

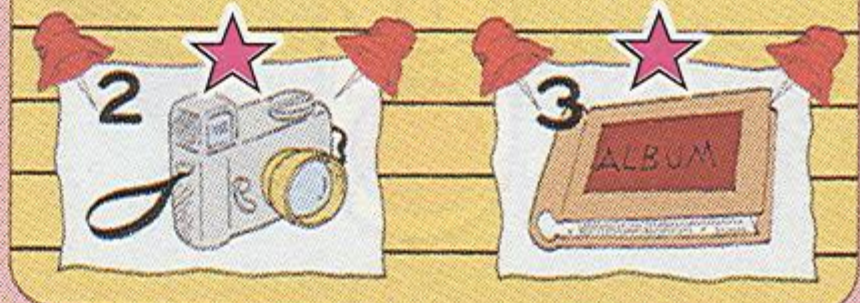
★がついたものにさわれます。



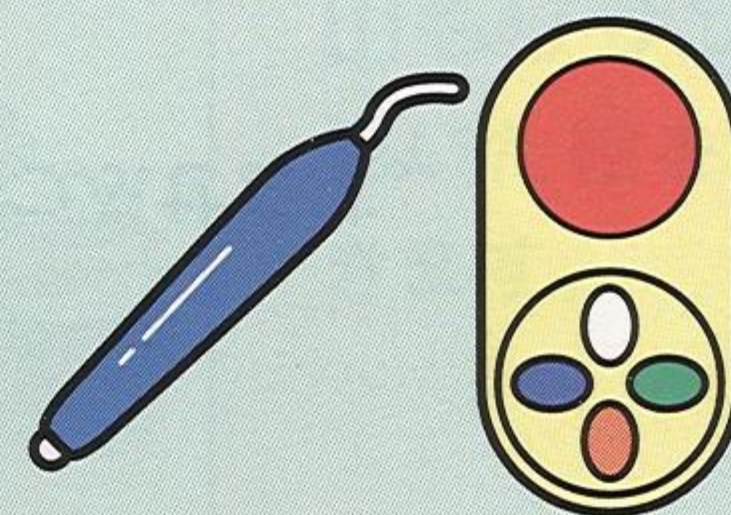
すごろく



記念写真



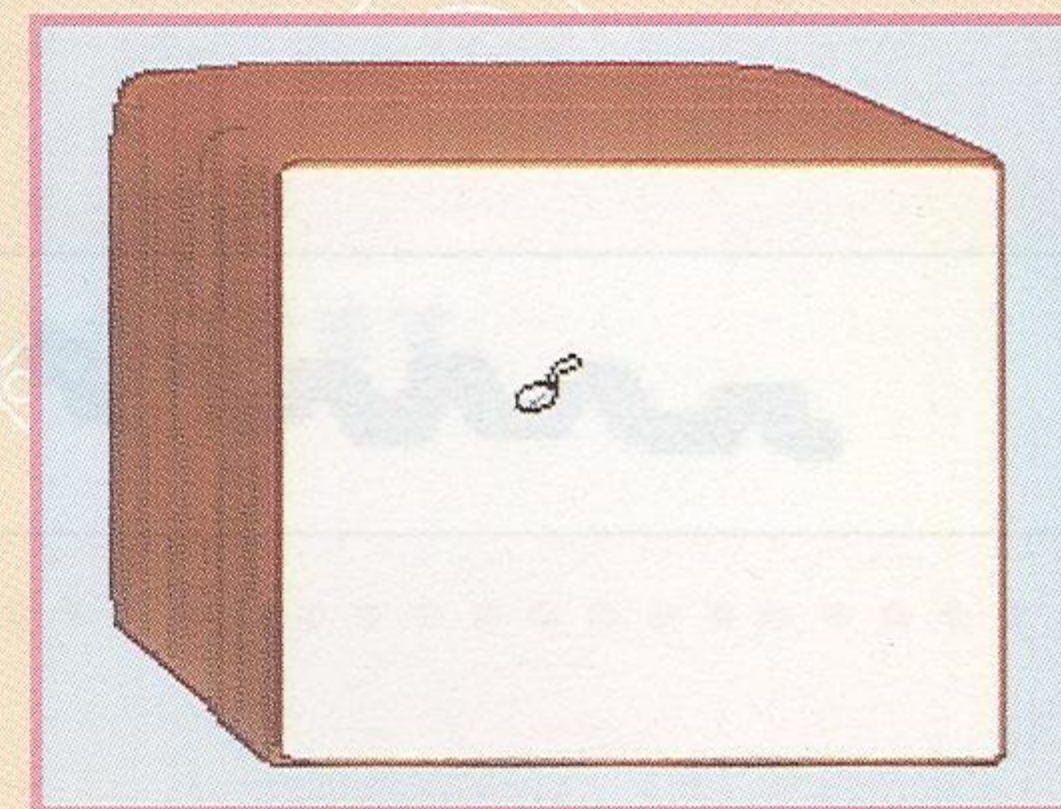
5ページ目を開くと、お絵描き画面に変わります。ここでは、お絵描きツールを使ってサンドイッチに絵を描いたり、世界地図ですごろくや記念写真を撮って遊ぶことができます。



タブレットとボタンを
しょう
使用します。

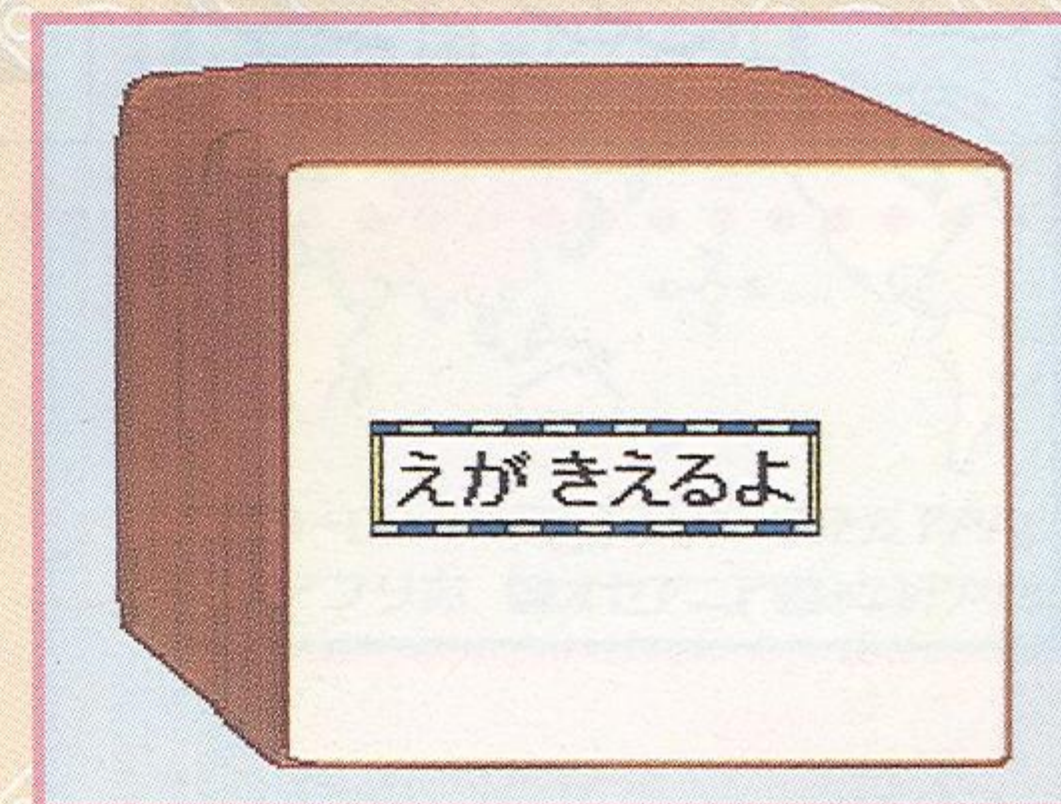
お絵描き画面

この画面でお絵描きが楽しめます。絵本のツールをさわると、画面に^があらわ^{あらわ}現れます。^{うえ}をタブレットの上で押しなが^おら動^{うご}かすと、^{うご}が動いて絵が描^えか^かけます。



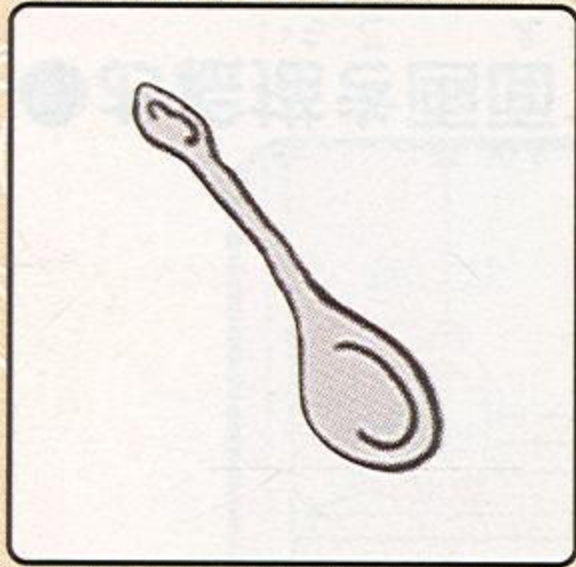
▲お絵描き画面

- お絵描き画面で、絵本の右側をさわると「えがきえるよ」が表示されます。もう一度、絵本をさわると、選んだイベント画面に変わります。
- お絵描き画面に戻るときは、絵本の左ページをさわります。



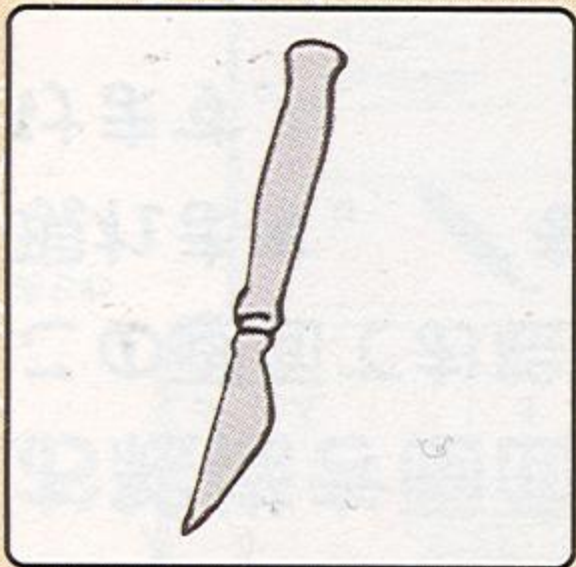
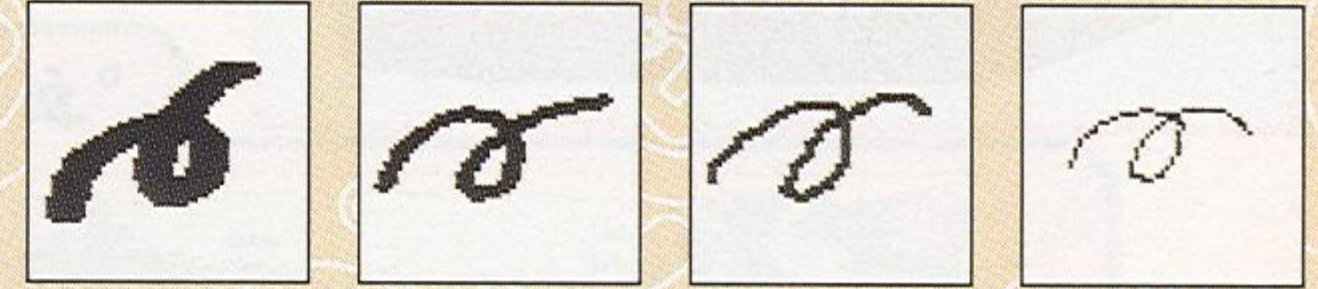
お絵描きツール

お絵描きするための道具です。で絵本のツールをさわります。
色を塗ったり、線を描いたりするときに使います。



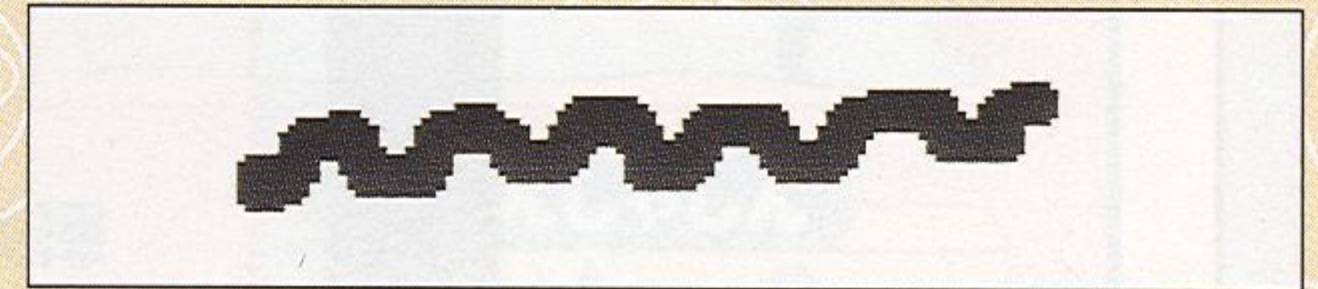
スプーン

でを動かして、細い線を描くときに使います。
ボタンで線の太さを変えることができます。



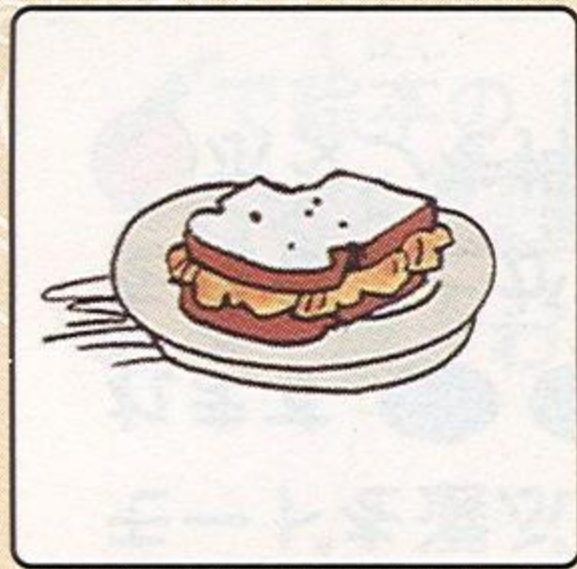
ナイフ


でを動かして、波線を描くときに使います。

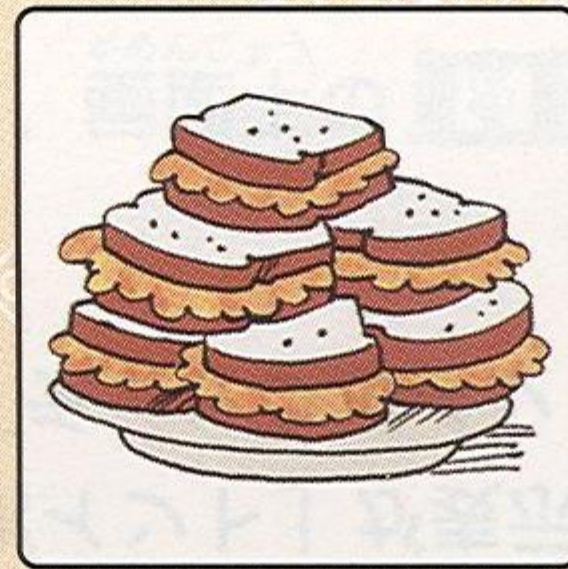


カップ

描いた絵を塗りつぶすとき使います。
で塗りたい場所にを合わせて押しと、塗りつぶせます。



パン
 で  を動かして、描いた絵
 を部分的に絵を消すときに使
 います。



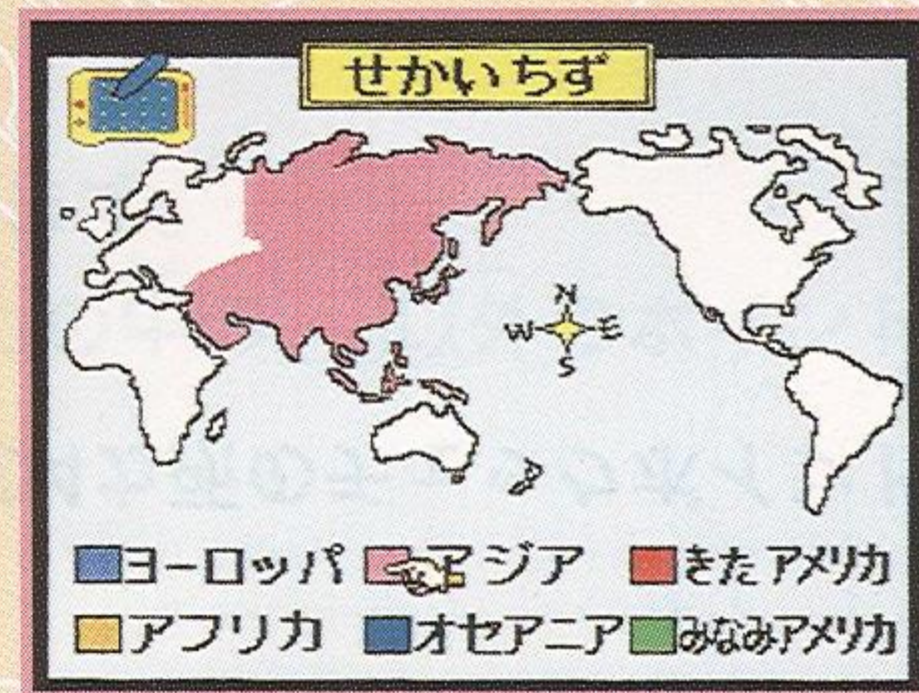
やま
 山もりサンド
 描いた絵をすべて消すことが
 できます。



ピン
 12色の指定ができます。
 スプーン、ナイフ、カップを選んでいるときに、色をかえることができます。
 12色の中から好きな色にさわってください。
 ※テレビによっては黒がちがう色に見えることがあります。

せかいちず
 世界地図

で絵本の「世界地図」をさわると、1ページ～4ページで学んだ地域を世界
 地図上で見ることができます。



すごろく

絵本の「すごろく」を^{かい}で2回さわると、すごろくの^{がめん}画面に変わります。世界地図の4カ所のチェックポイントをクリアして、先にゴールした方が勝ちです。

遊び方

① プレイするモードの選択

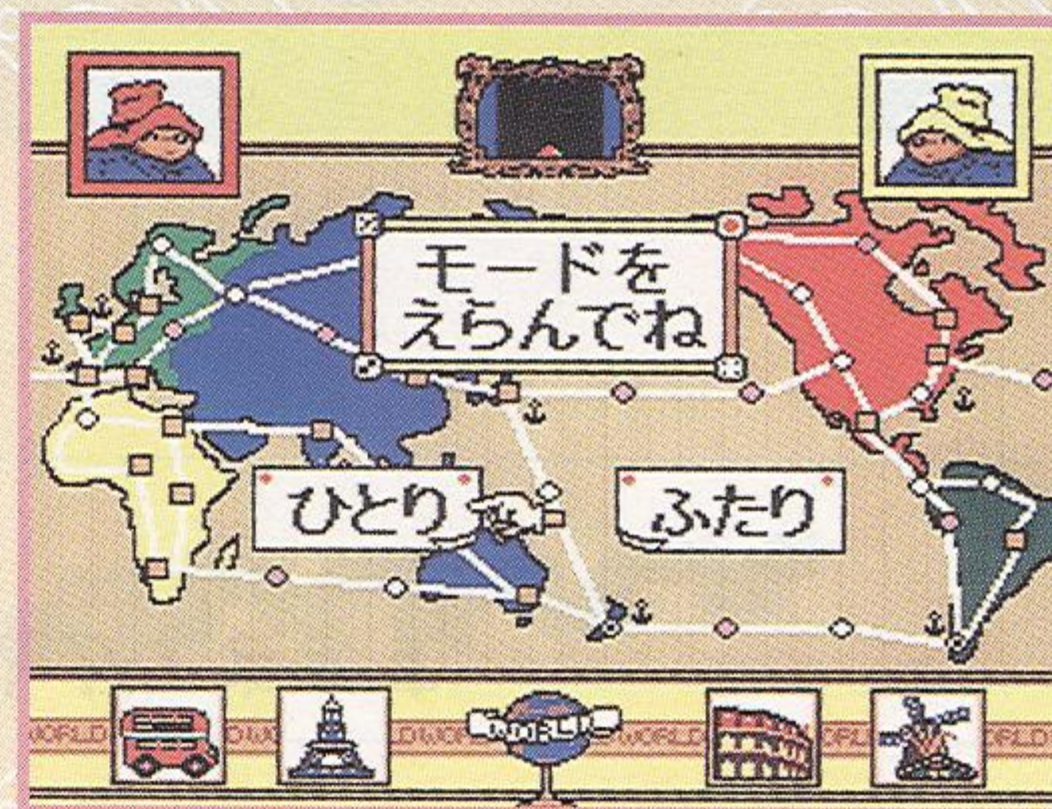
^{うご}で^{うご}を動かして「ひとり」か「ふたり」のどちらで遊ぶかを選びます。

- 1人用：コンピューターと対戦します。
赤い帽子のパディントンがプレイヤー
黄色い帽子のパディントンがコンピューター
- 2人用：先の人が赤い帽子のパディントン
2番目の人が黄色い帽子のパディントン

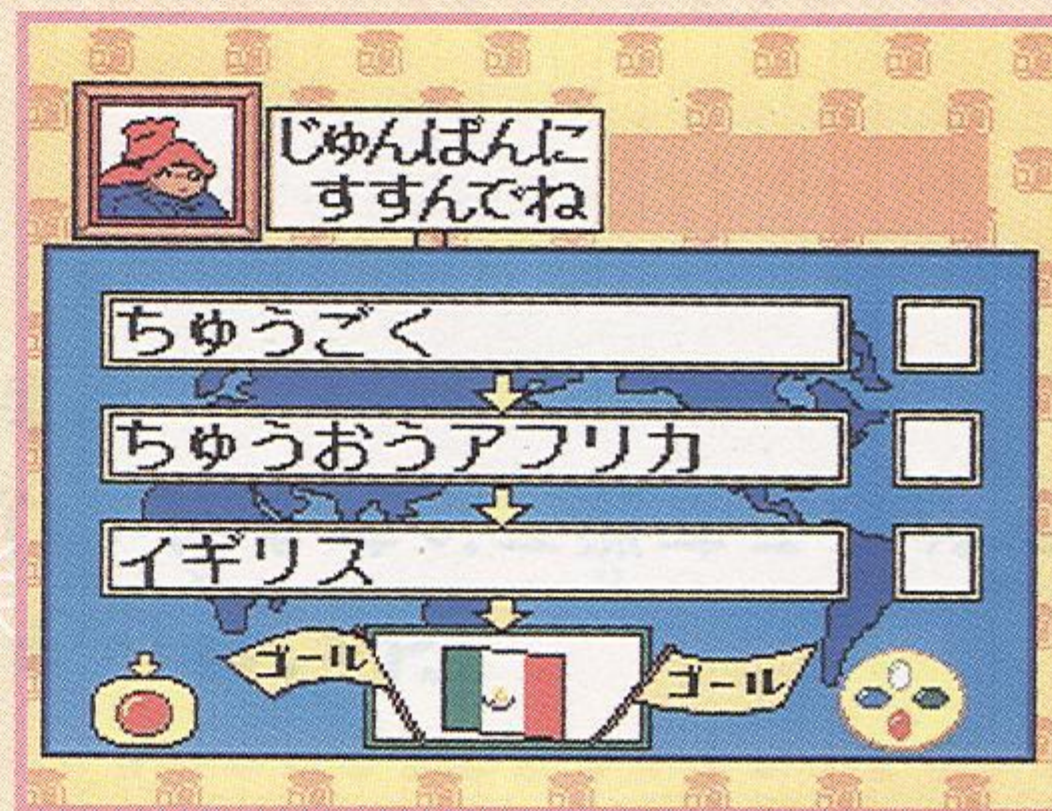
② 行き先とチェックポイントの確認

モードを選ぶと、すごろくの「行き先」と「チェックポイント」が表示されます。●●ボタンを押すと、相手の「行き先」と「チェックポイント」を見ることが出来ます。





- ボタンを押すと、ゲーム画面に変わります。

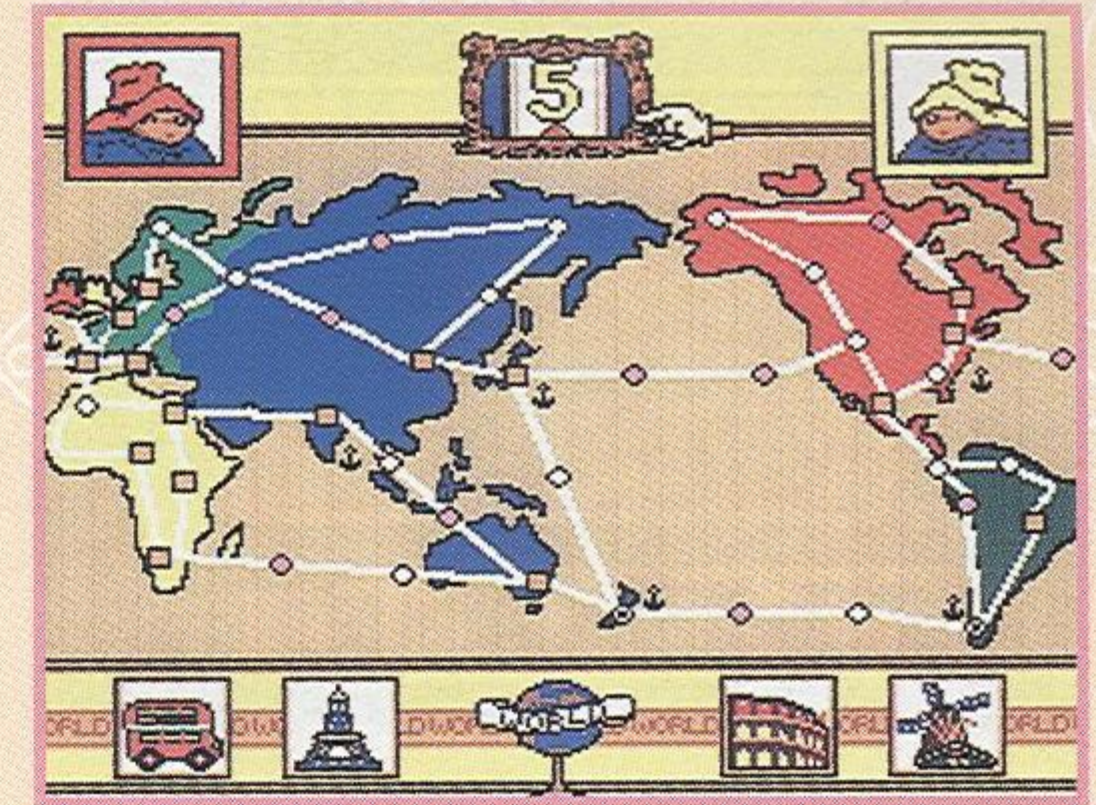


▲ すごろく画面




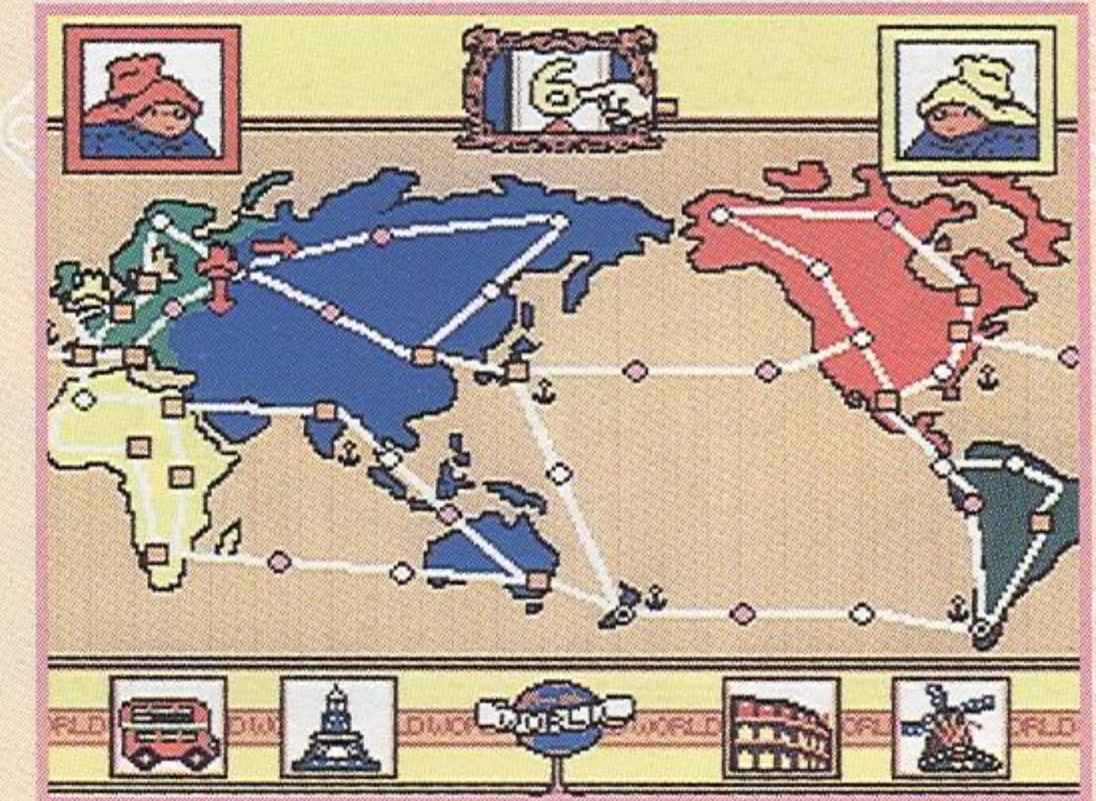
③サイコロを回す




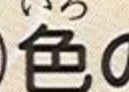
で絵本の「」をさわるか、を動かして、画面上のをさわるとが回りはじめます。もう一度さわると止まります。



④駒を進める

サイコロの出た数だけを動かし、矢印の方向に駒を進めます。矢印が2つ以上表示されているときは、どちらか1つを選びます。



- 駒は、コンピューターまたは相手と交互に進めます。
- ゲーム中に「行き先」を見たいときは、絵本の「スーツケース」をでさわります。
- は、止まれるチェックポイントの国です。行き先がアメリカでも、アメリカの中の以外のポイントに止まっても「アメリカ」に到着したことはありません。
- 先に4カ所のチェックポイントをクリアした人が勝ちです。
- 色のポイントに止まると、プレイヤーまたは相手に“何かが”起こります。

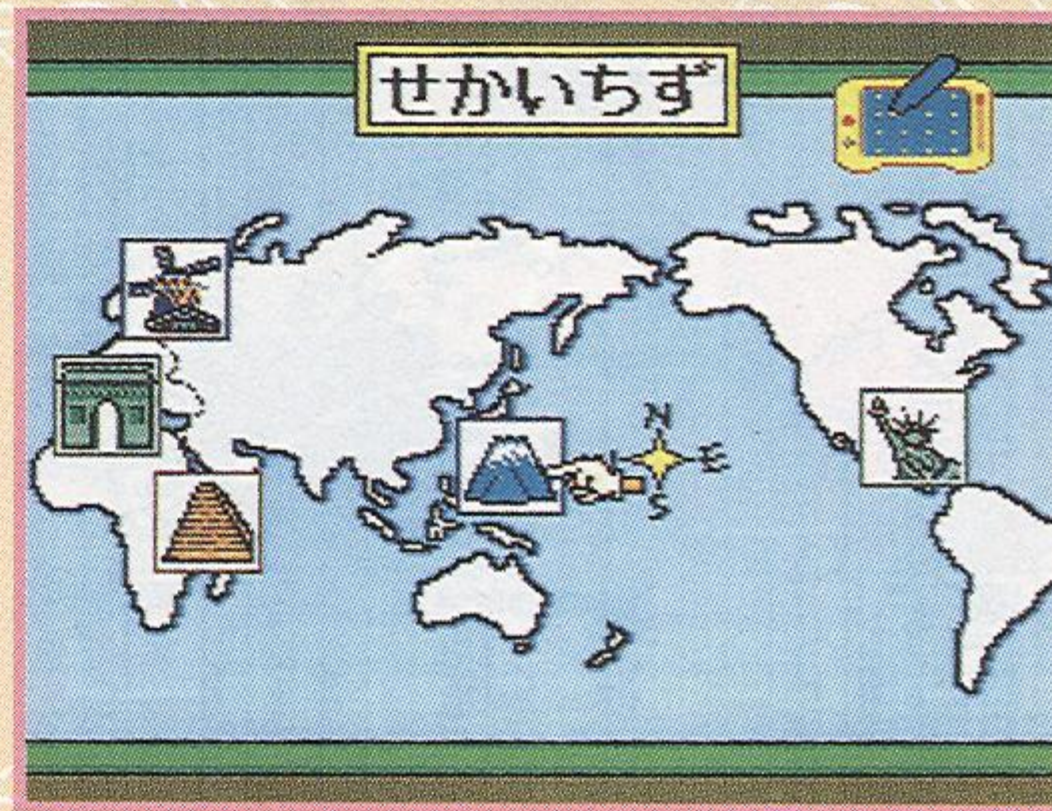
記念写真

絵本の「記念写真」を^{かい}で2回さわると、記念写真の画面に変わります。
いろいろな国に行ってパディントンの写真^{しゃしん}を撮り、記念写真^{きねんしゃしん}を作ることができます。

遊び方

① 行き先の選択

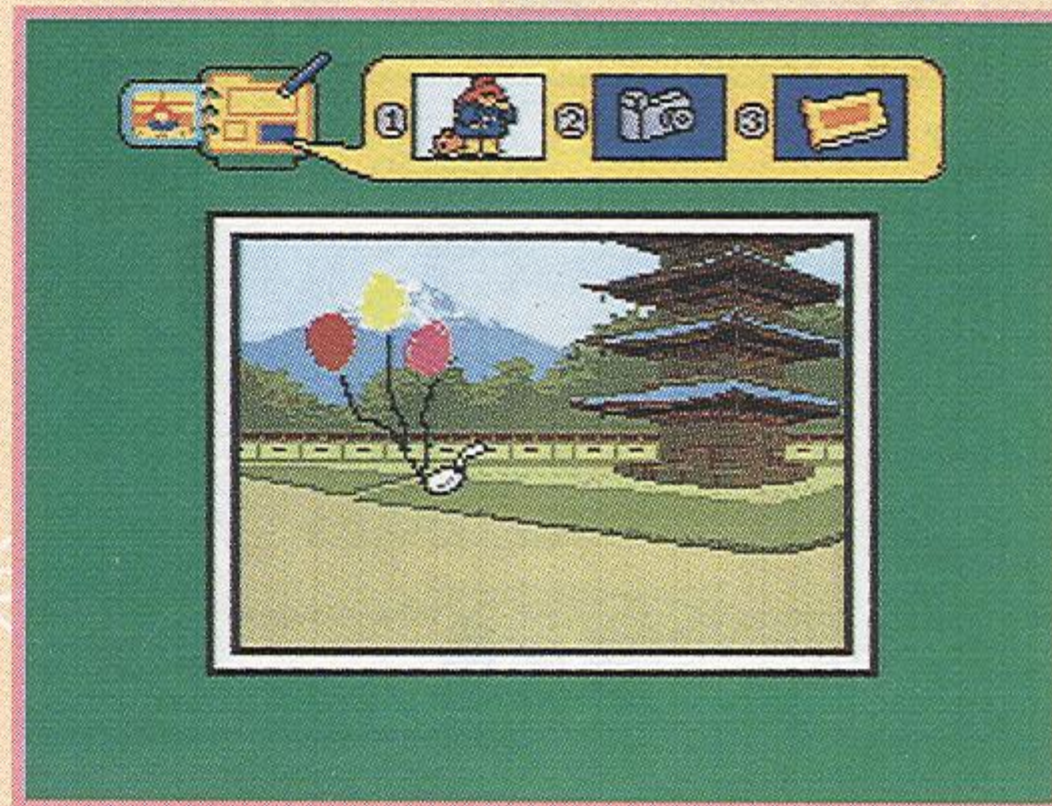
世界地図の5つの中から好きな国を^{うご}で^{えら}を動かして選びます。



▲ すぐろく画面^{がめん}

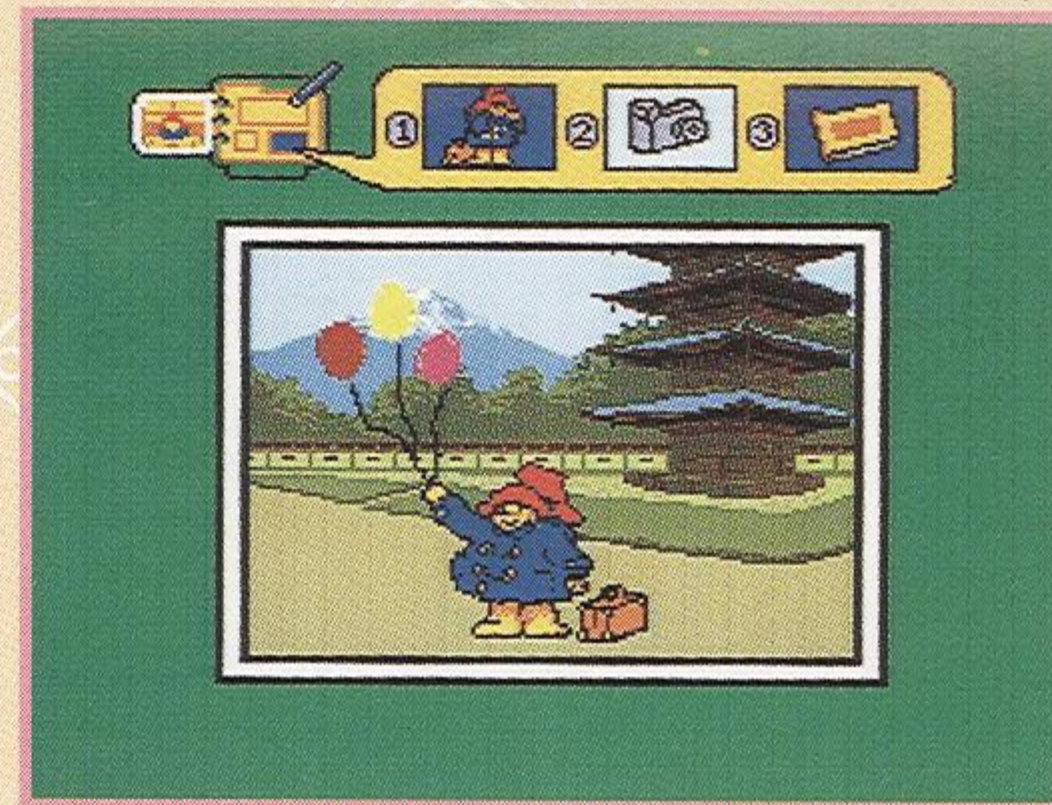
② 絵の描き込み

選んだ国の画面に変わったら、絵本のお絵描きツール^{つか}を使って好きな絵^えを書き込んでください。



③パディントンの^{せんたく}選択

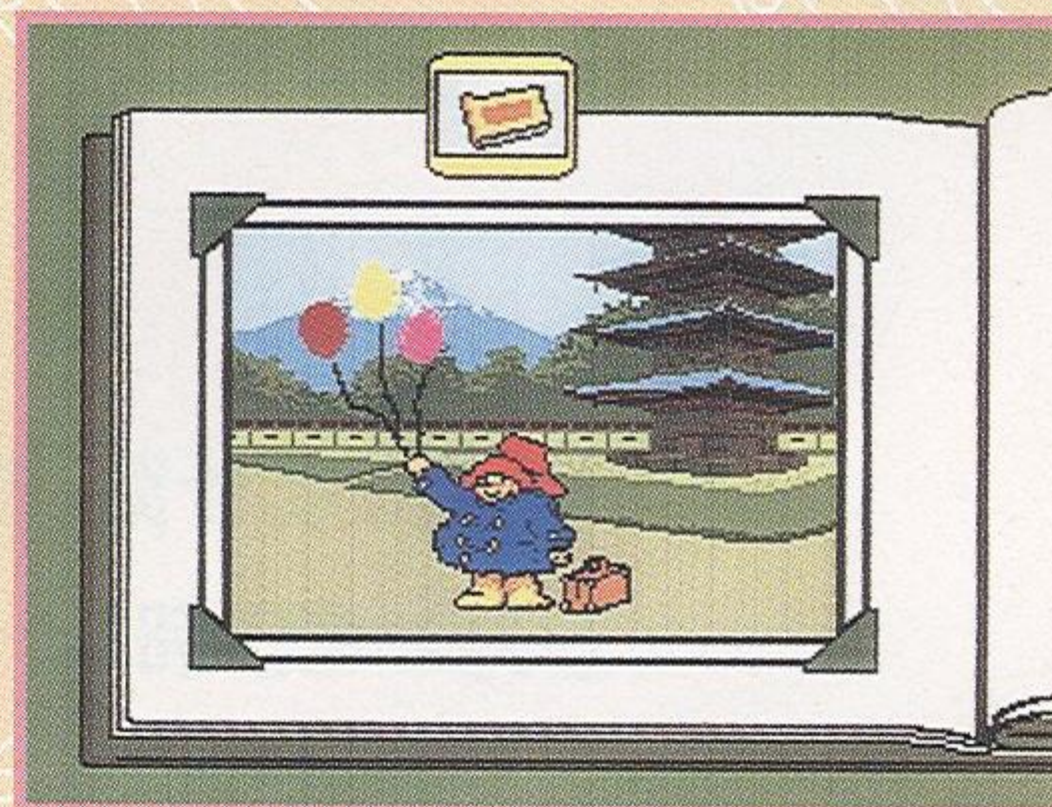
絵を描いたら、パディントンを置きます。^{えほん}で絵本の「①の絵」をさわると、パディントンの絵がでてきます。^えボタンで8種類の絵柄の中から好きなパディントンを選び、置きたい位置で^{えほん}を押します。



④記念写真の完成

^{えほん}で絵本の「②の絵」をさわります。

これで記念写真の完成です。保存したいときは、絵本の「③の絵」をさわります。ここでは、1枚の写真しか保存することはできません。





株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社：〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お問い合わせ先：お客様相談センター
フリーダイヤル ☎ 0120-012235 電話受付時間：月～金 10時～17時(除く祝日)

キッズ コンピュータ ピコ



この絵本ソフトに使用されている国旗、国名等は平成8年4月現在のものです。

HPC-6029
672-2760

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;
Japan No.1,632,396; Germany No. 2,609,826

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス