

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイアドバンス

AGB-AF5J-JPN

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書



シャイニング・フォース

黒き竜の復活™

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ『シャイング・フォース 黒き電の復活』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご購入前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを体験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快感や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイ/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ)
○	×	×	○	×

プロローグ

ルーン大陸には大小の国がひしめき、さまざまな種族、民族、言語の人々が幸せに暮らしていた。

1000年前、「黒き竜」…ダークドラゴンによってこの大陸が崩壊の危機にさらされたことも、神々が長い戦いの末に竜を封印したことも、すべては伝説として忘れ去られようとしていた。

ルーン大陸の西にある国、ガーディアナ王国の海岸に、ある日ひとりの若者が打ち上げられた。深い傷を負っていた彼は修行僧侶・ロウの手で一命を取りとめる。だが彼の記憶は失われ、覚えていたのは自分の名前だけだった……。

騎士隊長・バリオスに剣の腕を見込まれた若者が日夜修行に汗を流している頃、東の果てにあるルーンファウスト国では邪悪な陰謀が進行していた。

その黒い渦の中心にいたのは軍師・ダークソル。彼は賢王ラムラドゥをそそのかし、ガーディアナへの侵攻を決意させた……。

SHINING FORCE SHINING FORCE 黒き竜の復活

目次

基本操作	4
ゲームの流れ	6
ゲームの開始とセーブ/ロード	7
メニューアイコン	9
町々村について	13
戦闘について	18
魔法一覧	26
アイテム・武器	29
ルーンファウスト軍	30
これが光の軍勢だ!	32
冒険のヒント	47

L ボタン

中ボタン

START ボタン

SELECT ボタン



R ボタン

A ボタン

B ボタン

通常行動時 (町、マップなど)

A ボタン

会話 / 宝箱を開ける / 調べる、メニューの決定

B ボタン

メニューのキャンセル

中ボタン

移動、メニュー選択

B ボタン + 中ボタン

高速移動

START ボタン

メニューを開く (→P.9)

L ボタン

メニューを開く (→P.9)

戦闘時

A ボタン

決定 / コマンドメニューを開く (→P.21)

B ボタン

メニューのキャンセル (移動時はカーソルモード)

中ボタン

移動 / カーソル移動

START ボタン

メニューを開く (→P.11)

R ボタン

移動範囲を表示 (2回押すとステータス表示)

L ボタン

メニューを開く (→P.11)

『シャイニング・フォース』の冒険は、ガーディアナ王国から始まってルーン大陸全土を舞台に繰り広げられます。物語は全8章で、各章は複数のエピソードで構成されています。



序盤では、主人公が率いる光の軍勢の物語と、ルーンファウストの王女ナーシャー一行の物語が交互に展開します。

ゲームは右の図のような流れで進みます。戦闘に入る前の町では、さまざまな謎解きや仲間との出会いがあります。



●ゲームの開始

タイトル画面で「START」ボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。「さいしょから」を選んでください。



セーブファイルを1~3から選んでください。以降、セーブはここで選んだファイルに書き込まれます。



主人公の名前を7文字以内で入力してください。④ボタンで決定、⑧ボタンで一文字削除です。「ひらがな」「カタカナ」「ABC」で文字を切り替えます。



●前回の続きから(ロード)

前回の続きから始めるときは、メニュー画面で「つづきから」を選んでください。

セーブファイルが表示されるので、ロードしたいファイルを選んでください。「けす」を選ぶとファイルを消去、「うつす」を選ぶとコピーします。



●冒険を記録する(セーブ)

ゲームを中断してそれまでの冒険を記録する方法は以下のとおりです。各章クリア時にもセーブできます。

町でのセーブ

町の中にある教会(→P.14)でセーブを行います。神父に話しかけて「きろく」を選んでください。



セーブが終了すると、冒険を続けるかたずねられます。「いいえ」を選ぶとゲームを中断しタイトル画面に戻ります。



戦闘の中断

戦闘中に(START)ボタンか(L)ボタンを押すとメニューが表示されます(→P.11)。

「ちゅうだん」を選ぶとそのときの状態がセーブされてタイトル画面に戻ります。



ゲーム中に(START)ボタンか(L)ボタンを押すとメニューがアイコンで表示されます。中ボタンでアイコンを選び、(A)ボタンで決定してください。

選べるメニューは、町などのマップ画面と戦闘中で違います。

町でのメニュー



どうぐ・そうび

道具や武器・防具に関するメニューです。決定すると装備選択画面が表示されます。

装備選択画面にはキャラクターの一覧が表示されています。

▲▼でキャラクターを選び、(A)ボタンを押してください。



「そうびひん」「もちもの」の

空欄を選んで(A)ボタンを押すと、武器や防具を装備したりアイテムボックスから取り出して携帯できます。すでに装備してあるアイテムを選んで(A)ボタンを押すとメニューが表示されます(→P.10)。

●「どうく・そうび」のメニュー

**つかう**

そのアイテムを使います。

**はずす**

そのアイテムをはずします。「そうびひん」欄にセットされているアイテムは「もちもの」欄へ、「もちもの」欄にセットされているアイテムはアイテムボックスへ送られます。

**すてる**

そのアイテムを捨てます。間違っまちがって捨すてたり売却ばいばいしてしまったレアアイテムは、店の「ほりだしもの」に出品しゅつひんされることがあります(→P.13)。

**わたす**

そのアイテムを渡わたします。誰だれに渡わたすかを選えらんでください。

**カード**

現在げんざいまでに集あつめたカードの一いち覧らんです。カードについてはP.23をご覧らんください。

**ぶたいひょう**

キャラクターのステータスを見ることがができます。くわしくはP.16をご覧らんください。

戦闘中のメニュー

**こうどうじゆん**

戦闘中の行動順こうどうじゆんを表示ひょうじします。「すばやさ」のたかい順じゆんに並ならんでいます。

**ちゆうだん**

戦闘を中断してセーブします(→P.8)。

**マップ**

戦闘時の全体マップを表示ひょうじします。青あおく点滅てんめつしているのが味方の軍勢ぐんせい、赤あかく点滅てんめつしているのが敵てきです。④ボタンを押すと、勝利条件しょうりじょうけんとクリアボーナスを見ることがができます。

**コンフィグ**

ゲーム中の各種設定を変更します。

メッセージスピード

ゲーム中のメッセージスピードを「おそい」「ふつう」「はやい」の中から設定します。

サウンドバランス

ゲーム中の音量のバランスを調整します。SE(効果音)とBGM(音楽)のどちらを大きくするかを◀▶で調整してください。

かいわおん

ゲーム中でメッセージが流れるときの効果音のON/OFFを設定します。

ウィンドウカラー

ウィンドウの色あいを設定します。

ウィンドウの明るさ

ウィンドウの明るさを設定します。

町や村では情報を集めたり、アイテムを売り買ひすることができます。

店でできること

町の中にはアイテムを売る店があります。店主に話しかけると、以下のメニューが表示されます。

**かう**

売り物一覧が表示されるので◀▶で選んで④ボタンで決定してください。アイテムの場合は▶で10個単位、◀▶で1個単位で買う個数を決められます。

**しゅうり**

武器を道具として使用(→P.22)していると壊れることがあります。「ひびわれ」状態になったら修理を依頼しましょう。

**うる**

持ち物を売ります。選択画面が表示されるので、誰の持ち物の何を売るのかを決めてください。

**ほりだしもの**

たまに掘り出し物が入荷されることがあります。また、捨てたり売却してしまったレアアイテムが出品されることもあります。

教会でできること

町や村には必ず教会があります。冒険を記録したり、仲間を治療できます。神父に話しかけると、以下のメニューが表示されます。



きろく

冒険の記録ができます。くわしくはP.8をご覧ください。

きよめ

呪いを受けた仲間を治療することができます。お金がかかります。

ふっかつ

戦闘不能になった仲間を復活させることができます。お金がかかります。

てんしよく

一部をのぞき、各キャラクターはレベル10になると上級職へ転職ができるようになります。転職後はレベル1に戻りますが、装備できる武器の種類が増えたり、成長後の最大能力が高くなるなどの利点があります。

本陣でできること

本陣は主人公や仲間たちが戦いの準備をする場所です。本陣は町の地下にあり、仲間たちはここで休んでいます。過去の話や助言などが聞けるので、いろいろ話しかけてみましょう。



入り口にいる軍師ノーバに話しかけると、以下のメニューが表示されます。



じょげん

ノーバが戦術をアドバイスしてくれます。次の戦闘のヒントなどを教えてくれるので、参考にしましょう。

へんせい

戦闘に参加するメンバーを決めます。主人公も含めて最大12人まで参加できます。参加する仲間を選んで④ボタンを押すと、名前の横に「○」が表示されます。

バンク

お金を預けます。戦闘で主人公が倒れると
お金を失ってしまうので、あらかじめ預け
ておくとういでしょう。

ぶたいひょう

各キャラクターのステータス一覧を見るこ
とができます。◀▶で表示切り替え、▲▼
でキャラクター選択、Ⓐボタンを押すと詳
細ステータス画面(→P.17)になります。

●ステータスの見方

ステータス一覧画面

しよくぎよう

現在の職業。

LV

現在のレベル。

HP

体力。0になると

戦闘不能になる。

MP

魔法力。魔法を使うと消費。

EX

現在のレベルで貯めた経験値。

AT

攻撃力。高いほど大ダメージを与える。

DF

防御力。高いほどダメージを受けにくい。

AG

すばやさ。戦闘時、この値の高い順に

行動できる。

MV

移動力。高いほど速くに移動できる。

しょうりすう

参加した戦闘に勝利した回数。

げきはすう

倒した敵の数。

はいほくすう

倒されてしまった回数。

名前	レベル	HP	MP	AT	DF	AG	MV
主人公	1	3	15	14	14	14	14
バク	1	12	12	12	12	12	12

詳細ステータス画面

LV

現在のレベル。

HP

体力。左が現在値、

右が最大値。

MP

魔法力。左が現在値、右が最大値。

EXP

現在のレベルで貯めた経験値。

まほうていこう

高いほど魔法ダメージを軽減できる

こうげき力

高いほど大ダメージを与える。

ぼうぎょ力

高いほどダメージを受けにくい。

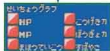
すばやさ

高い順に行動できる。

いどう力

高いほど速くに移動できる。

※◀▶で「そうびひん」⇄
「もちもの」⇄「せいちょう
グラフ」⇄「まほう」と表
示を切り替えることがで
きます。



「せいちょうグラフ」で表示されるアイコンには、以下
の例のような意味があります。



普通に成長



早熟タイプ

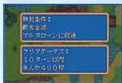


大器晩成タイプ



成長しない

町やマップでのイベント発生後、戦闘が始まります。勝利条件とクリアボーナス（一定ターン以内にクリアすると獲得）が表示されます。



実際の戦闘に入る前に、準備メニューが表示されます。パーティー編成やマップの確認をして戦略を練りましょう。



せんとうかいし

準備メニューを終了して戦闘を開始します。

へんせい

戦闘に参加するメンバーを決定します。本陣で行える「へんせい」メニュー（→P.15）と同じです。

マップひょうじ

戦闘時の全体マップを表示します。青く点滅しているのが味方の軍勢、赤く点滅しているのが敵です。ある地点に到達することが勝利条件のときは「×」が表示されます。

しょうりじょうけん

勝利条件・クリアボーナス獲得条件を表示します。

せんとうりだつ

戦闘をせずに退却し、町や村に戻ります。一部の戦闘では退却することができません。

戦闘の流れ

● 行動できるのは1ターンに1回

敵味方をあわせた全キャラクターが、「すばやさ」の高い順に1回ずつ行動を終えると1ターン終了です。



戦闘時のメニューの「こうどうじゅん」で順番を確認できます。

● 1回の行動でできること



1 移動する



2 コマンドメニューから行動選択



3 攻撃／魔法／防御／道具などの実行



次のキャラクターの順番へ

① 移動する

順番がまわってくるとキャラクターは点滅し、足下にカーソルが表示されます。Aボタンを押すと移動できる範囲が光って表示されます。



移動したい場所をBボタンで選び、Aボタンを押すと移動を完了してコマンドメニューが表示されます。



移動時にBボタンを押すとカーソルモードになります。自軍のキャラクターや敵にカーソルをあわせてCRボタンを押すと、移動範囲とステータスを見ることができます。また、START/□ボタンで戦闘時のメニューを開きます。



地形によって、移動・戦闘時にキャラクターの特徴にあわせた効果があります。騎士は平地以外では移動力が落ち、森生まれのキャラクターは地形が森でも移動力が落ちない、などです。また、山や森などの地形では防御力が上がります。「ちけいこうか」ウインドウに表示されるパーセンテージ分のダメージが減少されます。

② コマンドメニューから行動選択

移動完了後、コマンドメニューから行動を選択します。Bボタンでメニューアイコンを選びAボタンを押してください。



※コマンドメニューで行動を決定するまでは、Bボタンでキャンセルして移動モードまで戻ることができます。



こうげき

装備している武器で攻撃します。攻撃できる範囲が光るので、敵を選びAボタンを押してください。

ソード系やアックス系、杖系などの直接攻撃武器は、隣接した敵を攻撃できます。



弓やスピア系の遠距離攻撃武器は、離れた場所にいる敵も攻撃できます。





まほう

魔法を唱えます。

魔法を選ぶと有効範囲が光って表示されるので、魔法をかけた
いキャラクター(敵/味方)を選
んでAボタンを押してください。



すでに覚えている魔法のレベ
ルが上がると、有効範囲が広
くなったり、複数の敵/味方キ
ャラクターに魔法をかけるこ
とができるようになります。使用
する魔法を選んだ後、◀▶でレベルを変更できます。



魔法は大きく分けて攻撃魔法、回復魔法、補助魔法
の3つがあります。それぞれの魔法の詳しい説明は
P.26からご覧ください。



どうぐ・そうび

アイテムで攻撃や回復を行います。武器の
中には「どうぐ」メニューで使うことで特
殊な効果を発揮するものもあります。



ぼうぎょ

防御して行動を終了します(少し防御力が上が
ります)。次のキャラクターの順番になります。



カード

集めた「カード」の力を使います。キョウ
カQというキャラクターだけが使えます。

さまざまな場所で手に入る「カ
ード」。キャラクターたちの姿
が描かれたこの「カード」には、
不思議な力が宿っています。
物語が進むと仲間になるキ
ャラクター・キョウカQは、戦
闘中の特殊行動として「カ
ード」の力を使うことができます。



●カードのメニューでできる特殊行動

カードのメニューを選択すると、「カード」の力を引
き出す4つの行動が選べます。集めた「カード」には
それぞれ違った効果があり、できる行動とできない
行動があります。



コピー

選んだ「カード」に描かれているキャラク
ターの能力の一部を得ることができます。
例えば魔法を使うキャラクターの「カード」
なら、その魔法と同じ効果の通常攻撃がで
きるようになる、などの効果があります。



エフェクト (MPを消費)

「カード」が持つ特殊効果を使います。効果はその「カード」によって違います。



ムーブ

選んだ「カード」に描かれたキャラクターを、そのターン内でもう一度行動できるようにします。一部の「カード」ではこの行動が使えません。



イミテート

選んだ「カード」に描かれたキャラクターのダミーユニットを創り出します。一部の「カード」ではこの行動が使えません。

「カード」の力を使いこなせるかはあなた次第です……でもご安心を。旅の途中であなたに出会ったときには、使い方のアドバイスをいたしますので……。カードの中には簡単には手に入らないものもあります。でも、なんども挑戦すれば、きっと見つかるはずですよ。



① 攻撃 / 魔法 / 防衛 / 道具などの実行

決定した行動メニューが実行されます。

攻撃 / 魔法を行った場合は、実行したキャラクターに経験値が入ります。行動の結果によって、入る経験値は違います。



敗北 / 退却

主人公が戦闘不能になってしまうと敗北です。戦闘時に所持していたお金が半分になり、近くの教会まで戻されてしまいます。

出撃元の町や本陣などに主人公を移動させると、全員退却となります(退却できないマップもあります)。もしも主人公がピンチを迎えたら、潔く退却を選ぶのも作戦のうちです。



魔法は大きく分けて「攻撃魔法」・「回復魔法」・「補助魔法」の3つがあります。

各魔法の特徴をおぼえて、効果的に使いましょう。

攻撃魔法

敵にダメージを与える魔法です。レベルが上がると複数の敵に使えるようになったり、与えるダメージが増えます。



ブレイズ (LV1~4)

炎の魔法。特に朽ち果て干からびている敵(スケルトンやゾンビなど)に効果的。

フリーズ (LV1~4)

氷の魔法。凍てつく竜巻で敵を凍らせてダメージを与える。

スパーク (LV1~4)

雷の魔法。大きなダメージを与えることができるがMPの消費も激しく、優れた魔道士にしか使いこなせない。

サテライトノヴァ (LV1~4)

主人公のみが使える強力な攻撃魔法。失われた記憶と関係がある……？

ソウルステル (LV1~2)

死神を召喚し、一定の確率で敵を死に追いやる。禁断の魔法のため、高位の魔法力を持つ者しか使えない。

回復魔法

仲間の傷を癒す魔法です。強敵との戦いでは、これらの魔法を使えるキャラクターが必要不可欠です。



ヒール (LV1~4)

妖精の力を借りて仲間1人の傷を癒す。

オーラ (LV1~4)

ヒールの上級魔法。複数の仲間の傷を同時に癒す。

アンチドウテ

仲間が受けた毒を治療する。

補助魔法

仲間の能力を高めたり敵の能力を下げて、戦闘をより優位にする魔法です。使いこなせば強力です。



スベルウォル

敵の魔法を無効化する。

アンチスペル

一定の確率で敵の魔法を封じる。

イリュート

敵のまわりに濃い霧をはって視界をふさぎ、攻撃の命中率を下げる。

アタック (LV1~3)

仲間の肉体を一時的に強化し、攻撃力を上げる。

クイック (LV1~2)

仲間の肉体の代謝を高め、すばやさを上げる。

スロウ (LV1~2)

敵の肉体の代謝を抑えてすばやさを下げる。

スリープ

敵を眠らせて行動不能にする。

リターン

戦闘を放棄して近くの町に撤退する。サテライトノヴァと同じく、主人公だけが使える魔法。

ステップ (LV1~3)

仲間の体を軽くして、移動力を増やす。

スベルブースト (LV1~3)

仲間が使う魔法の効果を高める。

魔法・カードの効果为重なる場合の注意！

1人のキャラクターに複数の魔法(あるいはカード)を使った場合、最も効果の大きい魔法(カード)が優先されます。

例えばあるキャラクターに移動力が+4になる魔法をかけたあと、移動力が+3になるカードのエフェクトを使った場合、そのキャラクターの移動力は「+4」のままです(+7にはなりません)。

序盤で手に入るアイテムや武器の一部を紹介します。

アイテム

やくそう

HPを少しだけ回復。

かいふくのみに

やくそうより多くのHPを回復。

どくけしそう

敵から受けた毒を浄化する。

てんしのはね

戦闘中に使うと、近くの教会に退却できる。主人公以外でもリターンの魔法のかわりとして使える。

ちからのワイン

攻撃力を上げることができる。

武器

ショートソード

持ちやすい短い剣。剣士や戦士の基本的な装備。

ブロンズランス

青銅の槍。騎士などの基本装備。

スピア

遠隔攻撃もできる投げ槍。騎士が装備できる。

ハンドアックス

小型の斧。ドワーフなど力のある種族の戦士だけが使いこなせる。

きのつえ

魔道士や僧侶の基本装備。破壊力はあまりない。

きのや

アーチャーの基本的な装備。遠隔攻撃ができる。

カイン

妖しい仮面を付けたシルバーナイト隊の隊長。

暗黒の剣を手に、光の軍勢の行く手をふさぐ。主人公とは何か因縁があるらしい……？



ミシャエラ

妖魔兵団指揮官。
光の軍勢を監視しているため、行く先々の町でその姿を見かけることになるだろう。

エリオット

騎馬兵団指揮官。
ルーン大陸最強の武人として、その名声は遠くガーディアナにまで届いている。人望も厚い。



ダークソル

ルーンファーストにあらわれた謎の人物。軍師として皇帝に取り入り、国の実権を手中に収めた。



ラムラドゥ

ルーンファースト国の皇帝。「賢王」と称えられる名君だったが、ダークソルがあらわれてからは武力による恐怖政治でルーンファーストの勢力拡大を自指すようになってしまった。



信頼できる仲間をさがそう！

物語を進めていくと、仲間になってくれるキャラクターが増えていきます。自ら進んで仲間になる者もいれば、どこかで主人公に声をかけられるのをじっと待っている者もあります。町で情報をあつめたり、うまく話しかけて見つけてください。



ここでは仲間になってくれるキャラクターたちを紹介합니다。しかし、まだ秘密のキャラクターがいるとの噂も……？

主人公 (マックス)



種族：人間
職業：剣士
転職後：英雄
傷つき、記憶を失った状態でガーディアナの海岸に流れ着いた。国王に剣の腕を見込まれ、古の城門の探索を命じられたとき、彼の運命は大きく動き出した…。

ロウ

種族：ホビット
職業：僧侶
転職後：大僧正

ガーディアナの教会で修行中の僧侶見習い。死にかけていた主人公を助けて以来の親友。回復系の魔法を得意とする。



ラグ



種族：ドワーフ
職業：戦士
転職後：魔戦士
ガーディアナ戦士団のメンバー。無邪気で大らかな性格だが、激しいファイトで光の軍勢を守る。

ケン

種族：ケンタウロス
 職業：騎士
 転職後：パラディン
 騎士団最年少の見習い。
 主人公をひそかに尊敬し
 ている。将来の成長が楽
 しみな存在だ。



ハンス

種族：エルフ
 職業：アーチャー
 転職後：ボウマスター
 弓の腕前は信用されている
 のだが、戦いを好まない性
 格。後方からの遠距離攻撃
 に期待しよう。



タオ

種族：エルフ
 職業：魔道士
 転職後：大魔道
 侍女としてガーディアナの
 主女・アンリに仕えてい
 た。城でただひとりの魔道
 士として修行を積んでい
 る。炎系の魔法が得意。



ナーシャ

種族：人間
 職業：シャーマン
 転職後：セイント
 ルーンファウスト皇帝・
 ラムラドゥの娘。ダーク
 ソルに命を狙われ、光の
 軍勢と合流するため旅立
 つ。戦闘力は低いが、仲
 間を補助する魔法が得意。



キョウカQ

種族：？
職業：カード使い
転職なし

ナーシャを助けた謎の男。主人公の前にも姿を現し、予言を残して去る。その使命は謎に包まれている。カードに秘められた不思議な力を使える唯一のキャラクター。



ゴング

種族：巨人族
職業：モンク

転職後：マスターモンク
旅の修行僧。教えに忠実であるため武器はあえて持たず、厳しい修行で鍛えた体を使って戦う。回復系の魔法も使える。



ズイカ

種族：インセクター
職業：アサシン
転職後：キラーマシーン
古代遺跡に眠っていた謎の昆虫戦士。ナーシャを守ってともに旅をすることになる。武器は装備できないが、機動力、素早さは抜群。



メイ

種族：ケンタウロス
職業：騎士
転職後：パラディン
騎士団長バリオスの一人娘。語り高い性格のため、どこの誰ともしれないマックスを嫌っていた。ガーディアナを襲った悲劇の後、光の軍勢に志願する。



ゴート

種族：ドワーフ

職業：戦士

転職後：魔戦士

戦いに未練を残しながら隠居生活をしている元戦士。酒場でくだを巻く日々だが、歴戦の強者として光の軍勢に加わる。



アンリ

種族：人間

職業：魔道士

転職後：大魔道

ガーディアナの王女。マナリナに留学中。父親ゆずりの銀髪がトレードマーク。フリーズなど氷系の魔法には自信がある。



チップ

種族：キャントール

職業：僧侶

転職後：大僧正

アルタローンの尼僧。回復・補助系の魔法が得意。心優しい穏やかな性格。仲間を思いやる気持ちが軍勢のピンチを救ってくれるだろう。



アーサー

種族：ケンタウロス

職業：騎士

転職後：パラディン

マナリナに洗濯係をしているが、元々は高貴な生まれの騎士だった。マックスと出会い、再び騎士として旅立つ。魔法もおぼえられる。



バルバロイ

種族：鳥人
職業：鳥人
転職後：バードラー

マックスたちが出会ったときには、ルーンファウスト軍の攻撃で傷ついていた。空を飛べるため、地形を無視して移動できる。



ディアアーネ

種族：エルフ
職業：アーチャー
転職後：ボウマスター

山の国バストークで幼少の頃から狩人として生きてきた。そのため、彼女の弓は実戦派である。



アモン

種族：鳥人
職業：鳥人
転職後：バードラー

バルバロイの妻。夫とともに、生き残った仲間を捜し続けていた。



ザッパ

種族：ウルフリング
職業：ワーウルフ
転職後：ウルフバロン

バストークの族長。偉大な森の王として尊敬されている。武器は装備せず、牙と爪で戦う。また、森林での移動力が高い。



ペイル

種族：ケンタウロス
 職業：騎士
 転職後：バラディン
 各国を転々とする傭兵騎士。
 金のためならルーンファウ
 ストにも雇われるが、ブ
 ライドだけは捨てない。



コーキチ

種族：人間
 職業：ウィングナイト
 転職後：スカイロード
 空を飛ぶことを夢見て研究
 を重ねること50年。研究の
 成果である機械を背負い、
 上空から敵を討つ。地形を
 無視して移動できる。

アダム

種族：機械人
 職業：機械兵
 転職後：機神
 千年の昔、古代人によって
 作られた機械の兵士。ある
 アクシデントにより戦闘用
 プログラムが壊れている
 が、戦闘経験を重ねてデー
 タを蓄積すれば完全な戦闘
 能力を備えた機神となる。



ガンツ

種族：アルマジロ?
 職業：スチームナイト
 転職後：スチームバロン
 発明家クロックの弟子。防
 御力抜群のスチームスー
 ツを着込んでバワフルなバト
 ルを展開する。超重装備の
 ため、移動は苦手。

ドミンゴ

種族：魔法生物

職業：魔法生物

転職なし

魔法士が創造した最強の魔法生物。タマゴから生まれる。水系の強力な魔法を使うことができる。また、常に浮遊しているため、低い地形なら影響をうけずに移動できる。



バリユウ

種族：神竜

職業：ドラゴン

転職後：ドラゴンロード

神々に仕えた神竜の生き残り。まだ子どものため泣き虫だが、攻撃力・防御力ともに高い。空も飛べるため、地形を無視して移動できる。



ふーやれやれ



ヨーグルト

種族：不明

職業：不明

転職後：不明

改造生物であるという説や、呪いのアイテム「ヨーグルトリング」で全人類のヨーグルト化を狙うヨーグルト星人であるという説などいろいろあるが、詳しいことはわからない。

ライル

種族：ケンタウロス

職業：アサルトナイト

転職後：バスターナイト

ケンタウロスとは別の種族のため正統な騎士団には入れなかった。発明家クロックの弟子で、バズーカのよような機械式弓矢を使う。



アレフ

種族：フォックスリング
 職業：魔道士
 転職後：大魔道

ダークソルの陰謀を予知していた。習得が困難と言われる雷系の魔法を得意としている。



トーラス

種族：ホビット
 職業：僧侶
 転職後：大僧正

光の軍勢の運命を古くから知っていた。いつか軍勢に合流する日に備え、長きにわたって修行していた。高僧の賢者である。



仲間のできるキャラクターは何人くらいいるの？

全部で30人以上います。中には仲間にするのがとても難しいキャラクターが何人かいますが、町の人と話したり本棚や機械などを調べてみると、仲間にするためのヒントが見つかるかもしれませんよ。

なかなかレベルを上げることができません。

敵にとどめをさしたキャラクターが多く経験値を得られるようになっています。つまり、育てたいキャラクターで倒すようにすればレベルを上げやすくなります。ただし、キャラクターのレベルより弱い敵の場合、得られる経験値は少なくなるので注意してください。

なかなかクリアボーナスをもらえません。

地形によって移動範囲が極端に狭くなるキャラや、その逆もあります。また、「飛び道具を使うキャラは飛行系の敵に強い」などのキャラ特性と、出現する敵の種類を考えて出撃メンバーを選ぶとターン数を減らすことができるかもしれませんよ。

特殊な力を持った武器はありますか？

武器の中には、特定の敵に大きなダメージを与えることができるものもありますので、うまく利用すれば通常より多くのダメージを与えることができます。

カードをコンプリートするといいいことがありますか？

あるキャラクターだけが装備できるムフフなアイテムをゲットできます！がんばってカードをコンプリートしてください!!

古の門のそばの小屋にいるヨーグルトって何者？

正体は謎ですが、ゲームを進めていくとある条件で仲間にすることができます。また、各章の町の中や城などであることをすると、ヨーグルトの出現イベントを見ることができます。すべての章でそのイベントを見ると、ゲームの最後に……。

隠しアイテムってあるんですか？

あります。街や城の中などいろいろ調べてみてください。きっと、役立つアイテムが見つかるはずですよ。

詳細ステータス画面にある成長グラフって何？

各キャラクターのパラメータの成長度合いを表しています。早熟型のキャラクター、晩成型のキャラクターなどいろいろなタイプのキャラクターがいます。グラフを見ながら、各キャラクターの特徴を理解して育てていくことが戦闘を優位に進められるカギになります。はじめは弱くても、辛抱強く使っていればレベルが上がるにつれて最強のキャラクターになるかもしれませんよ。

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意ください。

For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction, rental, pay for play, public performance or transmission of this game is a violation of applicable laws.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています（リチウム電池内蔵）。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す（ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合）、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFすると、データがごわれることがあります。必ずタイトル画面に戻ってから、電源スイッチをOFFしてください。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。



株式会社 セガ

© SEGA, 2004

685-00127

GAME BOY・**GAME BOY ADVANCE** は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号