



KONAMI®

SUNSETRIDERS

TM

**INSTRUCTION
MANUAL**

SEGA

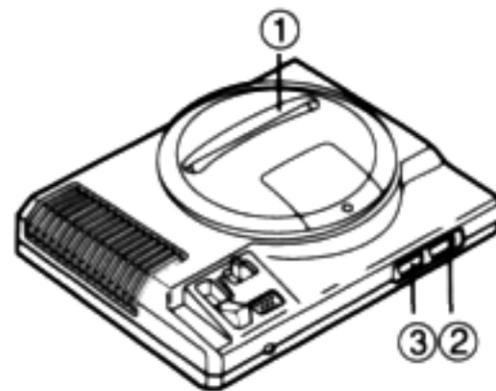
MEGA DRIVE

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

AVERTISSEMENT: A LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTEME DE JEU VIDEO

Un très petit nombre de personnes risquent d'avoir des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certains motifs lumineux ou à des lumières clignotantes. L'exposition à certaines lumières ou arrière-plans sur un écran de télévision, ou pendant le jeu vidéo, risque de provoquer des crises épileptiques chez ces personnes.

Certaines conditions peuvent provoquer des symptômes épileptiques non décelés, même chez des personnes qui n'ont jamais eu de crises d'épilepsie. Si vous, ou un membre de votre famille est dans un état épileptique, consultez un médecin avant de jouer. Si vous présentez un des symptômes suivants en jouant un jeu vidéo: vertiges, vue affaiblie, clignotement des yeux ou contractions musculaires, perte de conscience, déséquilibre, mouvement involontaire, ou convulsions, arrêtez IMMEDIATEMENT l'utilisation et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu.



Mise en route

1. Installez votre Sega Mega Drive/ Genesis System de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Brancher le bloc de commande 1. Pour jouer à deux, branchez le bloc de commande 2 aussi.
2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans la console.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, mettez l'interrupteur sur OFF. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Remettez l'interrupteur sur ON.

Important: Assurez-vous toujours que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

Remarque: Ce jeu est pour un ou deux joueurs.

- ① Cartouche Sega
- ② Bloc de commande 1
- ③ Bloc de commande 2

ENTREZ DANS UNE EPOQUE OU LA JUSTICE EST DISPENSEE A COUPS DE REVOLVER.

Les fins fonds de l'Ouest sauvage ne grouillent pas seulement de serpents, de salamandres et de chiens de prairie. Il y a une abominable vermine comme le grossier bandito Paco Loco, le banquier en faillite Simon Greedwell, et le pimpant diablo britannique Sir Richard Rose. Chacun a sa tête mise à bon prix. Et la paix ne reviendra pas dans les vallées tant que les vaillants chasseurs n'auront pas trouvé la piste.



BILLY



CORMANO

Billy, considéré comme le plus rapide tireur de l'Ouest, et Corman, l'extraordinaire tireur d'élite, sont prêts pour le départ. Leur récompense en cas de succès est du froid et dur argent. Leur récompense en cas d'échec est une pierre tombale, froide et dure.

COMMENT GAGNER LE MEILLEUR: LES CONTROLES

① TOUCHE START

Appuyez pour commencer ou faire une pause momentanée.

② TOUCHE D

Appuyez pour bouger dans la direction désirée et ajuster votre tir, lorsque vous vous trouvez devant une porte pour entrer dans l'immeuble, et pour vous accroupir ou ramper ainsi que pour saisir de la dynamite.

③ TOUCHE A

Appuyez pour tirer, pour lancer de la dynamite. Appuyez et maintenez pour un tir continu. Appuyez en maintenant la TOUCHE D vers le haut pour tirer en l'air. Appuyez en maintenant la TOUCHE D vers la bas pour tirer vers le bas. (Remarque: vous arrêterez chaque fois que vous tirez.)

④ TOUCHE B

Appuyez pour tirer. Appuyez et maintenez pour un tir continu. Appuyez en maintenant la TOUCHE D vers le bas pour vous accroupir et tirer. (Remarque: vous pouvez continuer à bouger tout en tirant.)

⑤ TOUCHE C

Appuyez pour sauter. Appuyez tout en maintenant la TOUCHE D vers le haut pour sauter vers un endroit plus élevé. Appuyez tout en maintenant la TOUCHE D vers le bas pour sauter à terre. Appuyez tout en maintenant la TOUCHE D en diagonale (entre la droite et le bas) pour glisser.



COMMENT CHASSER LES BRIGANDS

Introduisez la cartouche du jeu dans le Sega Mega Drive/Genesis System, puis mettez en route. Appuyez sur la touche START pour obtenir l'écran de titre, puis utilisez la touche D pour sélectionner le mode de jeu désiré.

Dans le mode pour 1 joueur, vous serez un vaillant chasseur solitaire. Si vous faites ce choix, appuyez sur

la touche START pour obtenir l'écran Bounty Hunter Select, puis utilisez la touche D pour choisir entre Billy ou Cormano. Pour débiter le jeu, appuyez sur la touche A, B ou C.

Dans le mode pour 2 joueurs, un camarade peut se joindre à vous pour la chasse. Appuyez sur la touche START pour obtenir l'écran Bounty Hunter Select, puis utilisez la touche D pour attribuer un vaillant chasseur à chaque joueur. Appuyez sur le bouton A, B ou C, et la chasse peut commencer.

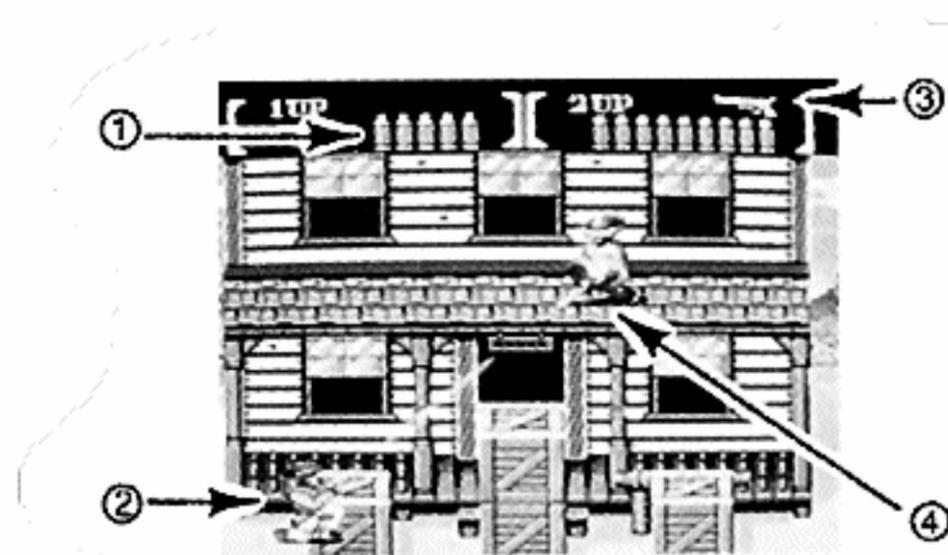
(Remarque: Vous pouvez passer du mode à 1 joueur au mode pour 2 joueurs au cours du jeu en branchant simplement un deuxième contrôleur et en appuyant sur la touche START.)

Si vous sélectionnez d'abord les options, vous pourrez adapter le niveau de difficulté, le nombre de "vies" disponibles pour une partie et les touches de contrôle, et essayer les effets sonores du jeu. Pour écouter un effet sonore, choisissez avec la TOUCHE D puis appuyez sur la touche A, B ou C. Lorsque vous avez fini les changements, appuyez sur la TOUCHE START pour sortir du mode Options, puis appuyez à nouveau sur cette touche pour commencer le jeu.

LES VAILLANTS CHASSEURS EN DUEL: LE MODE VERSUS

- ① compteur de dommages
- ② Joueur 1
- ③ Nombre de coups gagnants (une marque de revolver égale un but)
- ④ Joueur 2

Le mode Versus vous permet de vous entraîner et les revolvers combattant se superposent. Pour jouer, assurez vous d'abord que les deux contrôleurs sont branchés sur le système Sega Mega drive/ Genesis. Assignez alors à chaque joueur un vaillant chasseur avec la TOUCHE D, puis appuyez sur la TOUCHE A, B ou C. Vous n'avez plus qu'à viser et tirer. Chaque but marqué fait descendre votre compteur de dommages d'un point.



Lorsque le compteur est à zéro, vous avez perdu. C'est un challenge sur trois parties de tir. Le perdant doit balayer la cabane et nettoyer l'extérieur à fond.

REGLES DE LA GAMME

- ① Cormano
- ② Score
- ③ Billy
- ④ Nombre de "vies" restantes

Dès que vous êtes sur la piste des hors-la-loi, il ne suffira que d'une balle ou d'un piège seulement pour vous envoyer six pieds sous terre. Lorsque vous avez utilisé toutes vos vies, vous pouvez suspendre les revolvers ou vous décider pour CONTINUE. Si vous décidez ainsi, vous reprenez la chasse à la dernière étape où vous l'avez laissée. L'option CONTINUE peut être utilisée jusqu'à cinq fois.



Il y a des primes de vaillance et des armes cachées tout le long de la piste. Certaines sont dissimulées dans des étuis de cuir, d'autres derrière les portes. Lorsque vous êtes touché, vous perdez toutes les primes d'arme que vous avez pu amasser ainsi qu'une partie de votre prime en argent.

VERIFIEZ LE TERRAIN, MAUVAISE GRAINE.

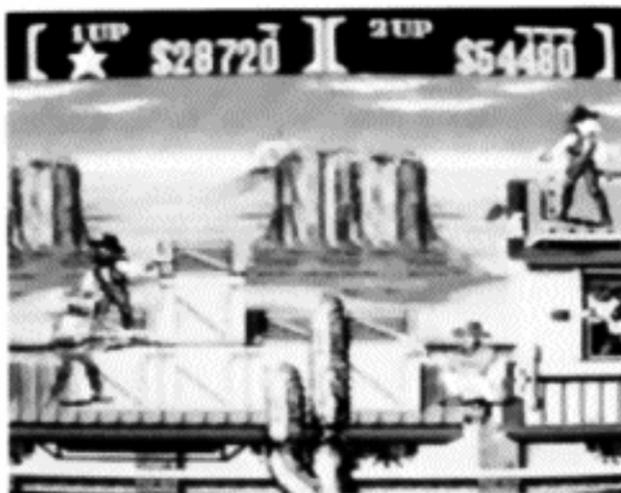
REECHFOREM GULCH

Cette bourgade autrefois tranquille servait de relais sur la route des mines d'or. Puis Simon Greedwell s'installa et l'argent corrompu en petits dessous a accaparé la place. Maintenant, lui et ses sbires font trembler les bourgeois jusque dans leur sommeil.



LA CHATAHOOCHE CHOO-CHOO

La ligne Chatachoochie est un lien vital entre la frontière et les prospères villes de l'Est. Malheureusement, ce visqueux métèque de Paco Loco a piraté le train de 10 heures 15 en provenance de Tombstone qui transportait justement la paye pour Reechforem Gulch et l'unique livraison annuelle de papier toilette.



T.P. CITY

Les Indiens de ce village avaient autrefois des relations amicales avec les résidents. Mais une sérieuse erreur de traduction pendant un toast pris en comun a causé le déclenchement des hostilités. Le Chef Scalpens a mené de nombreux raids contre les villes alentour et il faut l'arrêter.



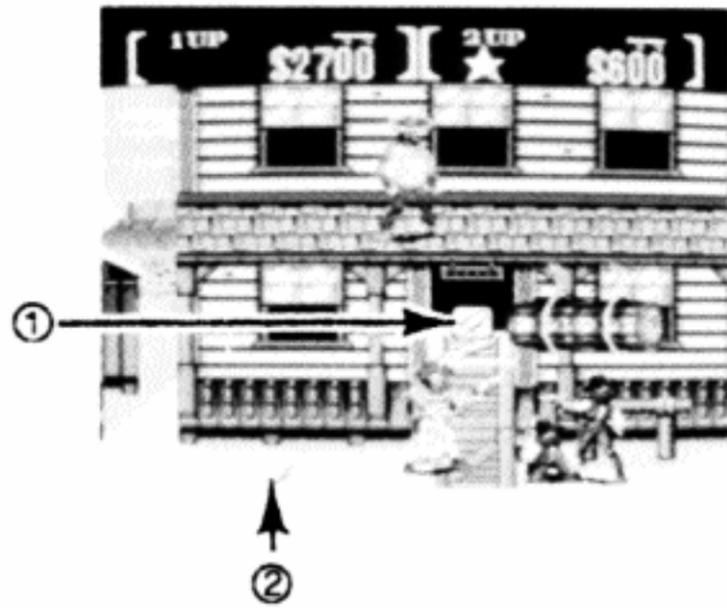
POWDER KEG PINES & THE ROSE MANSION

Powder Keg Pines est un no-man's land niché dans une vallée juste à l'est de Reechforem Gulch. Cette tête d'oeuf britannique de Sir Richard Rose s'en est illégalement emparé pour faire des souvenirs en bois bon marché pour les touristes. Il s'est terré dans la Rose Mansion de l'autre côté du bois.

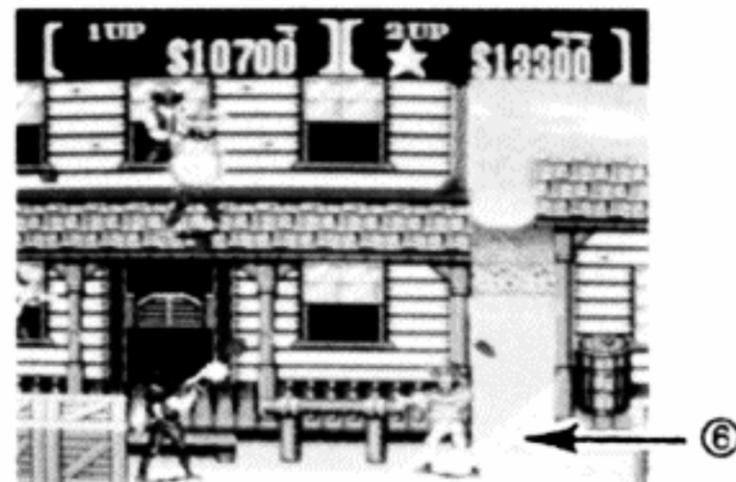


WISEURS GARDIENS: ITEMS ET MARQUES

- ① **BALLE**
Permet un tir rapide à votre six coups.
- ② **DYNAMITE**
Très efficace, mais à ne pas tenir trop longtemps
- ③ **REVOLVER**
Vous donne deux tirs serrés supplémentaires



- ④ **ETUI EN CUIR**
A viser pour en révéler le contenu. Peut contenir n'importe quoi, du revolver à la dynamite.
- ⑤ **ARGENT**
Prime d'argent
- ⑥ **ETOILE**
Vous permet d'entrer le niveau de bonus à la fin de la séance. A ne pas oublier!



LES PLUS INFAMES DE L'OUEST SAUVAGE

- ① **SIMON GREEDWELL**



- ② **LE CHEF SCALPEN**



③ PACO LOCO

③



④ SIR RICHARD ROSE

④



LICENSED BY SEGA ENTERPRISES LTD. FOR PLAY ON THE SEGA™ MEGADRIVE™ SYSTEM.

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

KONAMI (EUROPE) GMBH
POSTFACH 560180 6000 FRANKFURT 50 GERMANY
SEGA AND MEGADRIVE ARE TRADEMARKS OF SEGA ENTERPRISES LTD.
KONAMI® IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.
SUNSET RIDERS™ IS A TRADEMARK OF KONAMI CO., LTD.
©1993 KONAMI. ALL RIGHTS RESERVED.

T-95026-50
PRINTED IN JAPAN