



SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

The largest and most powerful terrorist group in the world, known as E.Y.E., is looking to take total control of Earth!

Join the government controlled group of troopers, ESWAT™ (Enhanced Special Weapons And Tactics), and eliminate the terrorists!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

D-button: Move the Soldier.
Start button: Start Game, Pause Game.
A button: Select.
B button: Attack.
C button: Jump, Use Jet Pack.

ADVANCED CONTROLS

ATTACK

Early in the game you can only use SHOT (basic weapon). You can attack in three directions: forward, backward, and upward (press the D-button up and **Attack**). Press the D-button down and **Attack** to kneel down and shoot in the direction you are facing.

Later on in the game, you will be able to use a variety of weapons. Find and collect a weapon icon, then press **Select** to select from the available weapons. The weapon in use will be indicated on the Weapon Indicator.

JUMP

Press the D-button up/down and Jump to jump to the upper/lower floor, where possible. In other areas, press the D-button up and **Jump** to jump higher. Note that early in the game, **Select** will function as jump also.

JET PACK and BURNER GAUGE

Jet Pack becomes available later in the game. Press **Jump** twice and hold to hover, then use the D-button to move in any direction. Release **Jump** to land. Tap **Jump** repeatedly to descend slowly, whenever precision control is necessary.

As you hover in the air, units from the Burner Gauge will slowly deplete. If the Gauge is in the red zone, you can hover and move. If the Gauge is in the yellow zone, you can only hover but cannot move. If the Gauge turns all white, it is completely depleted, and you cannot hover until it is charged again.



When the Jet Pack is not in use, the Burner Gauge will slowly charge up again.

GETTING STARTED

When the Title Screen is displayed, press the Start Button to display the Main Menu:

- **START:** Start the game.
- **OPTIONS:** Change game settings.

BASIC PLAY

Advance through eight Missions, defeating enemies along the way. Defeat the Mission boss at the end of the area to clear the Mission and advance to the next.

You will lose a unit on your Life Gauge if you take damage from enemy attacks or make contact with one. When the Life Gauge is completely depleted, you will lose a Life. Except for your basic weapon (SHOT), the weapon in use at the time will be lost as well. If you lose all your Lives, the game will be over. You have three credits to continue the game.



GAME SCREEN

Burner Gauge

Life Gauge

Remaining Lives

Weapon Indicator



NOTE: The Burner Gauge will not be displayed early in the game. It is displayed after you get the Jet Pack.

WEAPONS AND ITEMS



SUPER (Weapon)

Rapid-fire capability. Press and hold **Attack** to fire continuously.



R.L. (ROCKET LAUNCHER) (Weapon)

Fires up to two rockets in succession.



P.C. (PLASMA CHARGE) (Weapon)

Shoot in succession for minimal damage, or charge it up to fire a huge ball of plasma.



FIRE (Weapon)

Can only be used once, when the Burner Gauge is full, but causes serious damage to all enemies in the area.



LIFE UP (Item)

Recovers your Life Gauge by up to two units.



LIFE MAX (Item)

Completely recovers your Life Gauge.



BURNER MAX (Item)

Completely recovers your Burner Gauge.



1 UP (Item)

Gives you one extra Life.

OPTIONS

On the Options screen, press the D-button up or down to select an option, left or right to change the setting.

SOUND TEST

Listen to the music and sound effects used in the game.

LEVEL

Change the difficulty level of the game.

CONTROL

Change the button configuration for the game.

PLAYER

Set the number of Lives in the game.

EXIT

Return to the Main Menu.



Le groupe terroriste le plus étendu et le plus puissant du monde, plus connu sous le nom de E.Y.E., cherche à prendre le contrôle de la Terre !

Rejoignez le groupe de soldats travaillant pour le gouvernement, l'ESWAT™ (Enhanced Special Weapons And Tactics signifiant Tactiques et Armes Spéciales améliorées) et éliminez les terroristes !



COMPATIBILITÉ DE LA MANETTE DE JEU

Toute manette compatible PC peut être utilisée pour jouer aux jeux SEGA Mega Drive Classics, du moment qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et un minimum de 4 touches configurables. Le jeu reconnaîtra n'importe quelle manette connectée à votre PC, qui pourra ensuite être attribuée au Joueur 1 ou au Joueur 2.

Pour plus d'informations sur l'installation de la manette sur votre PC, veuillez vous référer à la documentation fournie avec la manette. Pour configurer une manette de jeu pour les jeux SEGA Mega Drive Classics, suivez les étapes suivantes :

- Lancez le jeu SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez Options depuis le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration d'entrée), sélectionnez votre manette de jeu depuis le menu déroulant pour le Joueur 1 ou Joueur 2.
- Cliquez sur l'option 'Assign controller mapping' (Configuration manette).
- Suivez les indications à l'écran afin d'assigner les touches pour les boutons A, B, C, X, Y, Z, Start et Mode respectivement. Remarque : les boutons X, Y, Z et Mode ne sont pas disponibles si votre manette a moins de 8 boutons.

TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Bouton A : Q	Bouton Y : Z
Bouton B : S	Bouton Z : E
Bouton C : D	Bouton Start : Entrée.
Bouton X : A	Bouton multidirectionnel : Touches directionnelles.

COMMANDES DE BASE

Bouton multidirectionnel : Déplacer le soldat.

Bouton Start : Start Game, Pause Game.

Bouton A : Sélectionner.

Bouton B : Attaque.

Bouton C : Saut, utiliser le propulseur.

COMMANDES DÉTAILLÉES

ATTAQUE

Au début du jeu, vous ne pouvez utiliser que SHOT (TIR) (arme simple). Vous pouvez attaquer dans trois directions : en avant, en arrière et vers le haut (appuyez sur le bouton multidirectionnel et sur **Attaque**). Appuyez sur le bouton multidirectionnel et sur **Attaque** pour vous agenouiller et tirer droit devant vous.

Au fil du jeu, vous pourrez utiliser une plus grande variété d'armes. Trouvez et ramassez une icône d'arme puis appuyez sur **Sélectionner** pour choisir parmi les armes disponibles. L'arme utilisée sera indiquée sur l'Indicateur d'arme.

SAUT

Appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut/bas et sur Saut pour sauter sur la plateforme supérieure/inférieure, si nécessaire. Dans d'autres zones, appuyez sur le bouton multidirectionnel et **Saut** pour sauter plus haut. Remarquez qu'au début du jeu, **Sélectionner** vous permettra aussi de sauter.

PROPULSEUR et JAUGE DE CONSOMMATION

Le Propulseur devient disponible plus loin dans la partie. Appuyez sur **Saut** deux fois et maintenez le bouton enfoncé pour planer, puis utilisez le bouton multidirectionnel pour vous déplacer dans la direction souhaitée. Relâchez le bouton de **Saut** pour atterrir. Appuyez plusieurs fois sur **Saut** pour redescendre lentement, afin d'être plus précis lors de l'atterrissage.

Lorsque vous planez dans les airs, les unités de la jauge de consommation disparaîtront graduellement. Si la jauge est dans le rouge, vous pouvez planer et vous déplacer. Si la jauge vire au jaune, vous ne pourrez que planer, sans vous déplacer. Si la jauge devient blanche, cela signifie qu'elle est complètement vide et vous ne pourrez plus planer à moins de la recharger.

Si vous n'utilisez pas le Propulseur, la jauge de consommation se rechargera lentement.



DÉMARRAGE

Lorsque l'écran de titre s'affiche, appuyez sur le bouton Start pour afficher le menu principal :

■ **START (DÉMARRER)** : Démarrer la partie.

■ **OPTIONS** : Changer les paramètres de jeu.

COMMENT JOUER

Progresser à travers huit missions, en battant les ennemis sur votre chemin. Vous devez vaincre le boss de fin de mission à la fin de chaque zone pour terminer la mission et passer à la suivante. Vous perdrez une unité sur votre jauge de vie si vous vous faites toucher par les attaques ennemies ou si vous frôlez un ennemi. Lorsque la jauge de vie est complètement vide, vous perdrez une vie. À l'exception de votre arme de base (SHOT (TIR)), l'arme utilisée à ce moment sera perdue. Si vous perdez toutes vos vies, la partie sera terminée. Vous avez trois crédits pour continuer la partie.



ÉCRAN DE JEU

Jauge de consommation

Jauge de vie

Vies restantes

Indicateur d'arme



1 UP (+1) (Objet)

Vous donne une vie supplémentaire.

OPTIONS

Sur l'écran des options, appuyez sur le bouton multidirectionnel vers le haut ou le bas pour choisir une option, et vers la gauche ou la droite pour modifier le paramètre.

OPTIONS

SOUND TEST	BGM 1
LEVEL	NORMAL
CONTROL	A-SELECT
	B-ATTACK
	C-JUMP
PLAYER	3
EXIT	

SOUND TEST (TEST AUDIO) Écouter la musique et les effets sonores du jeu.

LEVEL (NIVEAU) Changer le niveau de difficulté du jeu.

CONTROL (COMMANDE) Changer la configuration des boutons.

PLAYER (JOUEUR) Choisir le nombre de vies dans la partie.

EXIT (QUITTER) Retour au menu principal.

REMARQUE : La jauge de consommation ne sera pas affichée dès le début de la partie. Elle s'affichera après l'obtention du propulseur.

ARMES ET OBJETS



SUPER (Arme)

Capacité de feu rapide. Maintenez le bouton Attaque enfoncé pour tirer en continu.



R.L. (LANCE-ROQUETTE) (Arme)

Tire jusqu'à deux roquettes successivement.



P.C. (CHARGE PLASMA) (Arme)

Tir successif pour faire des dégâts légers, ou chargez-le pour tirer une grosse boule de plasma.



FIRE (FEU) (Arme)

Ne peut être utilisé qu'une fois, lorsque la jauge de consommation est pleine. Tous les ennemis aux alentours subissent de graves dégâts.



LIFE UP (VIE SUPPLÉMENTAIRE) (Objet)

Rétablit jusqu'à deux unités de votre jauge de vie.



LIFE MAX (VIE MAX.) (Objet)

Remplit entièrement votre jauge de vie.



BURNER MAX (CONSOMMATION MAX.) (Objet)

Remplit entièrement votre jauge de consommation.

Die größte und mächtigste Terrororganisation der Welt, genannt E.Y.E., versucht, die Kontrolle über die Erde zu erlangen!

Schließe dich der von der Regierung kontrollierten Truppe ESWAT™ (Enhanced Special Weapons And Tactics) an und nimm den Kampf gegen die Terroristen auf!



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz und mindestens 4 weitere Tasten verfügt, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfare nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics
- Wähle im Hauptmenü Optionen (Options)
- Wähle in den Eingabeeinstellungen (Input Configuration) den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2
- Klicke auf die Taste ‚Assign controller mapping‘ zur Controllerzuweisung
- Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: Die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar)

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: Soldat bewegen
Start-Taste: Spiel starten, Pause
A-Taste: Auswahl
B-Taste: Angriff
C-Taste: Springen/Jet-Pack einsetzen

ERWEITERTE STEUERUNG

ANGRIFF

Zu Beginn des Spiels hast du nur die Basiswaffe ‚SHOT‘. Dies ist in drei Richtungen möglich: nach vorn, nach hinten und nach oben (Steuerkreuz oben und **Angriff**). Drücke das Steuerkreuz nach unten und **Angriff**, um in die Hocke zu gehen und in deine Blickrichtung zu schießen. Später werden dir mehrere Waffen zur Verfügung stehen. Finde ein Waffensymbol und sammle es auf und drücke dann **Auswahl**, um aus den verfügbaren Waffen zu wählen. Die derzeit benutzte Waffe wird durch ein Symbol angezeigt.

SPRINGEN

Drücke das Steuerkreuz nach oben/unten, um auf die Ebene über/unter dir zu springen, sofern dies möglich ist. In anderen Bereichen springst du durch gleichzeitiges Drücken des Steuerkreuzes und **Springen** noch höher. Zu Beginn des Spiels hat **Auswahl** dieselbe Funktion wie **Springen**.

JET-PACK und BURNER-ANZEIGE

Zu einem späteren Zeitpunkt im Spiel steht dir das Jet-Pack zur Verfügung. Drücke **Springen** zweimal und halte es dann gedrückt, um zu schweben, und steuere deinen Flug mit dem Steuerkreuz. Zur Landung lässt du **Springen** los. Um einen langsamen und kontrollierten Sinkflug zu erreichen, drücke **Springen** wiederholt.

Beim Schweben wird deine Burner-Anzeige langsam verbraucht. Befindet sich die Anzeige im roten Bereich, kannst du schweben und dich bewegen; im gelben Bereich kannst du schweben, dich aber nicht bewegen; im weißen Bereich kannst du nicht mehr schweben, bis die Anzeige wieder gefüllt ist.

Die Burner-Anzeige füllt sich langsam auf, wenn das Jet-Pack nicht genutzt wird.



ERSTE SCHRITTE

Drücke auf dem Titelschirm die Start-Taste, um das Hauptmenü aufzurufen:

- **START:** Beginne ein neues Spiel
- **OPTIONS (Optionen):** Passe Spieleinstellungen an

SO WIRD GESPIELT

Spieler acht Missionen, in denen du Feinde besiegen musst. Am Ende eines Gebiets steht dir der Missionsboss gegenüber, den du besiegen musst, um die Mission abzuschließen. Wirst du von einem Feind getroffen oder auch nur berührt, verlierst du eine Einheit deiner Lebensanzeige. Ist diese vollständig aufgebraucht, verlierst du ein Leben. Dabei geht auch deine derzeitige Waffe verloren (mit Ausnahme der Basiswaffe). Das Spiel ist vorbei, wenn du alle Leben verloren hast. Dir stehen drei Credits zur Verfügung, um das Spiel fortzusetzen.



SPIELBILDSCHIRM

Burner-Anzeige

Lebensanzeige

Verbleibende Leben

Waffensymbol



HINWEIS: Zu Beginn des Spiels fehlt die Burner-Anzeige. Sie wird mit Erhalten des Jet-Packs eingeblendet.

WAFEN UND GEGENSTÄNDE



SUPER (Waffe)

Schnellfeuerfähigkeit. Drücke und halte Angriff, um fortlaufend zu schießen.



R.L. (RAKETENWERFER) (Waffe)

Feuere bis zu zwei Raketen nacheinander ab.



P.C. (PLASMALADUNG) (Waffe)

Schieße mehrmals, um geringen Schaden anzurichten, oder lade den Schuss auf, um eine große Plasmaladung abzufeuern.



FIRE (FEUER) (Waffe)

Kann nur einmal verwendet werden, wenn die Burner-Anzeige gefüllt ist. Richtet bei allen Feinden in der Umgebung jedoch großen Schaden an.



LIFE UP (LEBENSANZEIGE FÜLLEN) (Gegenstand)

Stellt bis zu zwei Einheiten deiner Lebensanzeige wieder her.



LIFE MAX (LEBENSANZEIGE MAX.) (Gegenstand)

Stellt deine Lebensanzeige vollständig wieder her.



BURNER MAX (BURNER-ANZEIGE MAX.) (Gegenstand)

Füllt deine Burner-Anzeige wieder vollständig auf.



1 UP (Gegenstand)

Du erhältst ein zusätzliches Leben.

OPTIONEN

Drücke im Optionsbildschirm das Steuerkreuz nach oben oder unten, um eine Option zu wählen, und nach rechts und links, um Änderungen vorzunehmen.

SOUND TEST

(Soundtest):

Hör dir Musik und Effekte aus dem Spiel an.

LEVEL:

Passe die Schwierigkeit des Spiels an.

CONTROL

(Steuerung):

Verändere die Tastenbelegung.

PLAYER (Spieler):

Lege die Anzahl der Leben im Spiel fest.

EXIT (Verlassen):

Kehre zum Hauptmenü zurück.



Il gruppo terrorista più diffuso e potente del mondo, l'E.Y.E., sta cercando di assumere il controllo totale della Terra!

Unisciti alla squadra d'assalto del governo, gli ESWAT™ (Squadra armi e tattiche speciali), ed elimina i terroristi!



COMPATIBILITÀ DEL CONTROLLER

Con i giochi SEGA Mega Drive Classics, potrai utilizzare qualsiasi controller che sia compatibile col sistema operativo e che abbia un tasto direzionale e almeno 4 pulsanti assegnabili. Il gioco rileverà automaticamente il numero di controller collegati al PC, ed essi potranno essere assegnati al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione che hai ricevuto con il tuo controller per informazioni su come collegarlo al PC. Per impostare il controller per i giochi SEGA Mega Drive Classics segui le seguenti istruzioni:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Dal menu principale, scegli l'opzione Options.
- Nella sezione Input Configuration, seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping".
- Sul tuo controller, premi i pulsanti che vuoi designare come A, B, C, X, Y, Z, Start (Avvio) e Mode, nell'ordine appena dato. Tieni presente che i pulsanti, X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 pulsanti disponibili.

COMANDI PREDEFINITI DELLA TASTIERA

Pulsante A: A	Pulsante Y: W
Pulsante B: S	Pulsante Z: E
Pulsante C: D	Pulsante Start: Invio.
Pulsante X: Q	Tasto D: Tasti direzionali.

COMANDI DI BASE

Tasto D: Muovi il soldato.
Pulsante START: Inizia partita, pausa.
Pulsante A: Selezione.
Pulsante B: Attacca.
Pulsante C: Salta, usa razzo.

COMANDI AVANZATI

ATTACCA

All'inizio del gioco puoi solo sparare con la tua arma di base (SHOT). Puoi far fuoco in tre direzioni: avanti, indietro e verso l'alto (premi il tasto D e **Attacca**). Premi il tasto D verso il basso e **Attacca** per inginocchiarti e sparare nella direzione verso cui sei rivolto.

Ad un certo punto del gioco, sarai in grado di usare altre armi. Trova e raccogli le icone armi, quindi premi il pulsante Select dalla lista di armi a disposizione. L'arma in uso sarà indicata nell'indicatore Armi.

SALTA

Premi il tasto D in su/giù e **Salta** per saltare al piano superiore o inferiore, quando possibile. In altre aree, invece, premi il tasto D in su/giù e **Salta** per saltare più in alto. Ricorda che all'inizio del gioco, potrai saltare anche premendo il pulsante **Select**.

RAZZO e BRUCIATORE

A un certo punto del gioco, sarai in grado di utilizzare il razzo. Premi **Salto** due volte e tienilo premuto per volare, quindi premi il tasto D per muoverti in qualsiasi direzione. Per atterrare, rilascia il pulsante **Salto**. Premi leggermente e ripetutamente **Salto** per atterrare lentamente, ogni qual volta sia necessario effettuare un atterraggio di precisione.

Quando sei in volo, le unità del bruciatore si esauriscono lentamente. Se sei nella zona rossa, puoi volare e muoverti. Nella zona gialla, puoi stazionare in volo, ma non puoi muoverti. Il bruciatore si è esaurito quando l'indicatore diventa completamente bianco e non potrai volare finché non si sarà ricaricato.

Quando non si usa il razzo, il bruciatore si ricaricherà lentamente.



PER COMINCIARE

Nella schermata del titolo, premi il pulsante Start per visualizzare il menu principale. Seleziona una delle seguenti opzioni:

- **START (avvia):** inizia a giocare.
- **OPTIONS (opzioni):** cambia le impostazioni di gioco.

IL GIOCO

Procedi attraverso otto missioni, sconfiggendo i nemici sul tuo cammino. Per completare la missione e passare a quella successiva, sconfiggi il boss alla fine dell'area.

Se subisci danni dagli attacchi dei nemici o entri in contatto con uno di loro, perderai un'unità sull'indicatore di salute. Quando l'indicatore si sarà esaurito del tutto, perderai una vita e anche l'arma che stai utilizzando in quel momento, ad eccezione della tua arma di base, "SHOT" (SPARO). Se perdi tutte le tue vite, la partita finisce. Hai a disposizione tre crediti per continuarla.



SCHERMATA DI GIOCO

Indicatore Bruciatore

Indicatore Salute

Vite rimanenti

Indicatore Armi



Nota: l'indicatore Bruciatore non apparirà all'inizio del gioco. Esso apparirà solo dopo che avrai ottenuto il razzo.

ARMI E OGGETTI



Arma: SUPER

Fuoco a ripetizione. Tieni premuto il pulsante **Attacca** per sparare a ripetizione.



Arma: R.L. (LANCIARAZZI)

Spara fino a due razzi in sequenza.



Arma: P.C. (CARICA AL PLASMA)

Spara a ripetizione per danni minori o carica per sparare un'enorme sfera di plasma.



Arma: FIRE (FUOCO)

Può essere usato una sola volta, quando l'indicatore Bruciatore è carico e causa danni ingenti a tutti i nemici intorno a te.



Oggetto: LIFE UP (AUMENTO SALUTE)

Ripristina due unità del tuo indicatore Salute.



Oggetto: LIFE MAX (MASSIMO SALUTE)

Ripristina completamente il tuo indicatore Salute.



Oggetto: BURNER MAX (MASSIMO BRUCIATORE)

Ripristina completamente il tuo bruciatore.



Oggetto: 1 UP (+1 VITA)

Ti dà 1 vita aggiuntiva.

OPZIONI

Nella schermata delle opzioni, premi il tasto D su/giù per selezionare un'opzione e poi a sinistra/destra per cambiarla.

SOUND TEST (TEST AUDIO)

Ascolta la musica e gli effetti sonori usati in gioco.

LEVEL (LIVELLO DI DIFFICOLTÀ)

Cambia il livello di difficoltà del gioco.

CONTROL (COMANDI)

Cambia l'impostazione dei comandi.

PLAYER (GIOCATORE)

Cambia il numero di vite a disposizione quando inizi il gioco.

EXIT (ESCI)

Torna alla schermata del titolo.



¡E.Y.E., la mayor y más poderosa organización terrorista del mundo intenta apoderarse de la Tierra!

¡Únete al grupo de fuerzas especiales del Gobierno, los ESWAT™ (o División Estratégica de Armamento Especializado) y acaba con la amenaza terrorista!



COMPATIBILIDAD CON EL MANDO DE JUEGO

Podrás utilizar cualquier mando compatible con PC para jugar a los juegos de SEGA Mega Drive Classics, siempre y cuando cuente con un mando de dirección y un mínimo de 4 botones que puedan ejecutar diferentes funciones. El juego reconocerá tantos mandos como tengas conectados a tu PC, y los podrás asignar al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación que viene con el mando de juego para obtener más información acerca del proceso de instalación del mismo en tu PC. Para configurar un mando para los juegos de SEGA Mega Drive Classics, sigue los pasos que se detallan a continuación:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options (Opciones) en el menú principal.
- En la sección Input Configuration, selecciona el mando de juego de los jugadores 1 ó 2 de la lista desplegable.
- Haz clic sobre el botón "Assign controller mapping".
- Pulsa los botones en tu mando que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start y Mode, en ese orden (ten en cuenta que los botones X, Y, Z y Mode no estarán disponibles en tu mando si este tiene menos de 8 botones).

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start: Enter.
Botón X: Q	Botón direccional: flechas de dirección.

CONTROLES BÁSICOS

Botón direccional: Mover al soldado.
Botón Start: Empezar partida/Poner partida en pausa.
Botón A: Seleccionar.
Botón B: Atacar.
Botón C: Salto, usar cohete.

CONTROLES AVANZADOS

ATACAR

Al principio del juego solamente podrás usar SHOT (arma básica). Puedes atacar en tres direcciones: hacia delante, hacia atrás, y hacia arriba (pulsa el botón direccional hacia arriba y **Atacar**). Pulsa el botón direccional hacia abajo y **Atacar** para arrodillarte y disparar en la dirección hacia la que estás mirando.

Cuando hayas avanzado más en el juego, contarás con una selección de distintas armas. Busca los iconos de armas y recógelos, luego pulsa **Seleccionar** para elegir una de las armas que tienes a tu disposición. El arma que uses en ese momento aparecerá en el indicador de arma.

SALTAR

Pulsa el botón direccional hacia arriba/abajo y salta para llegar hasta un nivel superior o inferior donde sea posible. En otras zonas, pulsa el botón direccional hacia arriba y **Salto** para saltar aún más alto. Recuerda que al principio del juego, la función de **Seleccionar** también hará las veces de salto.

COHETE e INDICADOR DEL PROPULSOR

Conseguirás hacerte con un propulsor para la espalda cuando avances en el juego. Pulsa **Salto** dos veces y manténlo pulsado para planear; a continuación, usa el botón direccional para ir hacia donde quieras. Suelta el botón de **Salto** para aterrizar. Pulsa brevemente y repetidas veces **Salto** para descender con suavidad, si necesitas controlar el descenso en algún momento dado.

Mientras planees, las unidades del indicador del propulsor (BURNER) se irán consumiendo lentamente. Si el indicador está en la zona roja, podrás planear y moverte. Si se encuentra en la zona amarilla, solamente podrás planear. Y, finalmente, si se pone de color blanco, es que te has quedado sin energía y no podrás planear hasta que se vuelva a cargar.

Cuando no estés usando el propulsor, el indicador del mismo se irá cargando poco a poco.



INICIO

Cuando veas la pantalla del título pulsa el botón Start para acceder al menú principal:

- **START (Empezar):** Empezar partida.
- **OPTIONS (Opciones):** Cambiar la configuración del juego.

CÓMO JUGAR

Supera las ocho misiones y enfréntate a los enemigos que se interpongan en tu camino. Derrota al jefe final de cada misión al final del área para poder superar la misión con éxito y avanzar hasta la siguiente.

Cuando sufras ataques enemigos o entres en contacto con uno, perderás una unidad de tu indicador de vida (LIFE). Cuando este se vacíe por completo, perderás una vida. Además, perderás todas las armas que tengas, excepto la básica (SHOT). Cuando pierdas todas las vidas, se acabará la partida. Tienes tres créditos para poder continuar jugando.



PANTALLA DE JUEGO

Indicador del propulsor

Indicador de vida

Vidas restantes

Indicador de arma



NOTA: El indicador del propulsor no aparece al principio del juego. Solamente se mostrará cuando consigas el cohete.

ARMAS Y OBJETOS



SÚPER (Arma)

Con capacidad de disparo rápido. Mantén pulsado Atacar para disparar sin parar.



R.L. (LANZAMISILES) (Arma)

Dispara hasta dos misiles seguidos.



P.C. (DISPARO DE PLASMA) (Arma)

Dispárala de manera continuada y producirás daños leves. O cárgala para disparar una enorme bola de plasma.



FIRE (Arma)

Sólo puede usarse una vez, pero inflige serios daños a todos los enemigos que se encuentren alrededor.



LIFE UP (INCREMENTO DE VIDA) (Objeto)

Tu indicador de vida recobra hasta 2 unidades.



LIFE MAX (VIDA AL MÁXIMO) (Objeto)

Tu indicador de vida se recobra por completo.



BURNER MAX (PROPULSOR AL MÁXIMO) (Objeto)

El propulsor se recupera completamente.



1 UP (1 VIDA EXTRA) (Objeto)

Te da una vida extra.

OPCIONES

En la pantalla de opciones, pulsa el botón direccional hacia arriba o abajo para seleccionar una opción, y a izquierda o derecha para cambiar la opción.

SOUND TEST

(Prueba de sonido):

escucha la música de fondo y los efectos sonoros usados en el juego.

LEVEL (Nivel):

cambia el nivel de dificultad del juego.

CONTROL

(Controles):

cambia la configuración de los botones del juego.

PLAYER (Jugador):

determina el número de vidas en la partida.

EXIT (Salir):

vuelve al menú principal.



The largest and most powerful terrorist group in the world, known as E.Y.E., is looking to take total control of Earth!

Join the government controlled group of troopers, *ESWAT™* (Enhanced Special Weapons And Tactics), and eliminate the terrorists!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move the Soldier.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Select.
- B button:** Attack.
- C button:** Jump, Use Jet Pack.

ADVANCED CONTROLS

ATTACK

Early in the game you can only use SHOT (basic weapon). You can attack in three directions: forward, backward, and upward (press the D-button up and **Attack**). Press the D-button down and **Attack** to kneel down and shoot in the direction you are facing.

Later on in the game, you will be able to use a variety of weapons. Find and collect a weapon icon, then press **Select** to select from the available weapons. The weapon in use will be indicated on the Weapon Indicator.

JUMP

Press the D-button up/down and Jump to jump to the upper/lower floor, where possible. In other areas, press the D-button up and **Jump** to jump higher. Note that early in the game, **Select** will function as jump also.

JET PACK and BURNER GAUGE

Jet Pack becomes available later in the game. Press **Jump** twice and hold to hover, then use the D-button to move in any direction. Release **Jump** to land. Tap **Jump** repeatedly to descend slowly, whenever precision control is necessary.

As you hover in the air, units from the Burner Gauge will slowly deplete. If the Gauge is in the red zone, you can hover and move. If the Gauge is in the yellow zone, you can only hover but cannot move. If the Gauge turns all white, it is completely depleted, and you cannot hover until it is charged again.



When the Jet Pack is not in use, the Burner Gauge will slowly charge up again.

GETTING STARTED

When the Title Screen is displayed, press the Start Button to display the Main Menu:

- **START:** Start the game.
- **OPTIONS:** Change game settings.

BASIC PLAY

Advance through eight Missions, defeating enemies along the way. Defeat the Mission boss at the end of the area to clear the Mission and advance to the next.

You will lose a unit on your Life Gauge if you take damage from enemy attacks or make contact with one. When the Life Gauge is completely depleted, you will lose a Life. Except for your basic weapon (SHOT), the weapon in use at the time will be lost as well. If you lose all your Lives, the game will be over. You have three credits to continue the game.



GAME SCREEN

Burner Gauge

Life Gauge

Remaining Lives

Weapon Indicator



NOTE: The Burner Gauge will not be displayed early in the game. It is displayed after you get the Jet Pack.

WEAPONS AND ITEMS



SUPER (Weapon)

Rapid-fire capability. Press and hold **Attack** to fire continuously.



R.L. (ROCKET LAUNCHER) (Weapon)

Fires up to two rockets in succession.



P.C. (PLASMA CHARGE) (Weapon)

Shoot in succession for minimal damage, or charge it up to fire a huge ball of plasma.



FIRE (Weapon)

Can only be used once, when the Burner Gauge is full, but causes serious damage to all enemies in the area.



LIFE UP (Item)

Recovers your Life Gauge by up to two units.



LIFE MAX (Item)

Completely recovers your Life Gauge.



BURNER MAX (Item)

Completely recovers your Burner Gauge.



1 UP (Item)

Gives you one extra Life.

OPTIONS

On the Options screen, press the D-button up or down to select an option, left or right to change the setting.

SOUND TEST

Listen to the music and sound effects used in the game.

LEVEL CONTROL

Change the difficulty level of the game.

PLAYER EXIT

Change the button configuration for the game.

PLAYER EXIT

Set the number of Lives in the game.

EXIT

Return to the Main Menu.



CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com