

FOR IMMEDIATE RELEASE

14. Februar 2000

**Double Trouble...
Street Fighter III: Double Impact bietet eine zweihändige
Offensive auf der Dreamcast...**

Die legendäre Street Fighter Serie wird auf der Sega Dreamcast im Mai 2000 fortgesetzt. Virgin Interactive präsentiert den neusten und besten Teil der Serie von Capcom auf der super-schnellen Sega Dreamcast Konsole.

Street Fighter III: Double Impact bietet zwei vollständig unterschiedliche Versionen von Capcoms unglaublicher Serie, zum ersten *Street Fighter III: New Generation* und als zweites *Street Fighter III: Second Impact*. Beide Spiele befinden sich auf einer einzigen Dreamcast GD-Rom. Die Kombination dieser beiden Kampfspielgrößen bietet einen großen Vorteil für die Street Fighter Serie, die in über zehn Jahren mehr als 25 Millionen Einheiten auf der ganzen Welt verkauft hat.

Mit voller Ausnutzung der beeindruckenden Geschwindigkeit der Dreamcast nimmt ***Double Impact*** die Gelegenheit, neue Dinge in Street Fighter einzubauen und alte Bekannte wiederzubeleben. *Street Fighter: New Generation* läutet, wie der Name vermuten lässt, eine neue Ära in die zehn Jahre alte Serie ein. Die einzigen, die von der alten Besetzung noch übrig geblieben sind Ken und Ryu. *New Generation* bietet nun neue Krieger. Jeder von ihnen beherrscht einen einzigartigen Kampfstil, um das Spiel interessanter zu machen. Zu den neuen Kämpfern gibt es natürlich auch neue Lokalisationen, um die Mythologie von Street Fighter aufrecht zu erhalten. Neuling Sean zum Beispiel ist ein Schüler in Kens Kampfschule, während Alex aus New York sich an Ryu für seinen besiegten Meister rächen will.

Street Fighter: Second Impact dagegen vereinigt sämtliche Kämpfer, die es bei *Street Fighter III* gegeben hat. Es werden allerdings zudem auch noch drei neue Kämpfer vorgestellt. Hugo und Urien stoßen ganz neu hinzu, während Akuma früher schon einmal als versteckter Charakter erhältlich war. Jetzt ist sie von Anfang an auswählbar.

Beide Spiele unterscheiden sich massiv inhaltlich, doch stellen sie beide eine beeindruckende Weiterführung der Street Fighter Saga dar. Es ist schön zu sehen, dass sich Capcom nicht auf seinen Lorbeeren ausruht und immer noch bestrebt ist, Kampfspiele zu liefern, die den Verbraucher überraschen und begeistern. *Double Impact* beinhaltet aber auch die sehr gute Idee, mit dem Drücken mehrerer Angriffstasten gleichzeitig die Schlagkraft zu erhöhen.

Die innovativste Erfindung besteht allerdings darin, dass die Spieler nun einen Superschlag ausführen können. Der Spieler kann bei jedem Charakter zwischen drei möglichen frei wählen. Dieses neue System ersetzt und verbessert den 'Super Combo', wie es ihn in früheren Street Fighters gegeben hat.

Street Fighter III: Double Impact repräsentiert die neue Referenz für Dreamcast Software. Es bietet zwei vollständige Arcade-spiele zum Preis von einem, beide auf höchstem Niveau programmiert und bieten weit aus mehr als die beste Leistungsschau, die es je auf dieser 128bit Konsole gegeben hat.

Street Fighter: Double Impact erscheint im Mai 2000 für die Sega Dreamcast.

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitten an:

Kai Fiebig, Virgin Interactive

Tel: +49 (040) 39 10 11 30

Fax: +49 (040) 39 10 11 12

Email: kf@vid.de

Web: www.vid.de