

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

爆笑!! オール吉本

クイズ王決定戦 DX

デラックス



吉本興業株式会社

セガサターンCD しょうじょう 使用上のご注意 ちゅうい

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてもダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼きが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396



「爆笑!!」オール吉本クイズ王決定戦DX

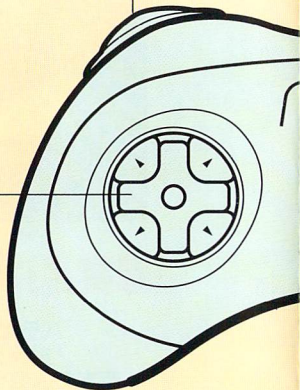
バラエティに富んだクイズは16ジャンル。
「爆笑! オール吉本クイズ王決定戦DX」は
吉本の人気タレントを操作して4択クイズに挑戦する
インタラクティブなクイズゲームです。
「クイズ王決定戦」と「セレクト9」モードでは
まるでクイズ番組に参加しているような
迫力の臨場感が楽しめ、最大4人まで参加出来ます。
「コミカルファンタジー」モードはひとり専用。
モンスターとのクイズ一騎打ちをお楽しみください。

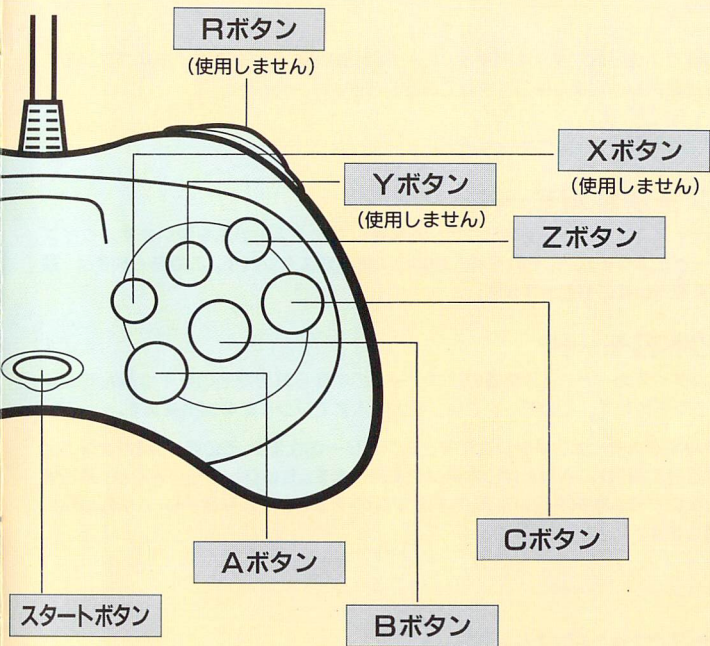
コントロールパッドが本体にしっかり接続してあるかを
確認したら以下の説明を読んで、基本的な操作を把握
してください。

Lボタン

(使用しません)

方向ボタン





タイトル画面でスタートボタンを押すと、モード選択画面に変わります。方向ボタンの上下でモードを選択し、AまたはCボタンで決定します。

クイズ王決定戦モード・セレクト9モード

クイズ王決定戦モード

3回のクイズコーナーと2回のミニゲームを通してクイズ王の座を競います。クイズコーナーとミニゲームは、それぞれ5種類と4種類がスタンバイ。このモードでは、最大4人までプレイに参加出来ます。

セレクト9モード

5種類のクイズコーナーと4種類のミニゲームの中から好きなものを1つ選んでプレイ出来るモードです。このモードでは、最大4人までプレイに参加出来ます。

解答者選択画面でAまたはCボタンを押すとエントリーされます。その後、方向ボタンの上下左右で解答者を選択し、AまたはCボタンで決定します。セレクト9モードでは、解答者を決定した後にゲーム選択を行います。方向ボタンの上下でゲームを選択し、AまたはCボタンで決定します。

コミカルファンタジーモード

コミカルファンタジーモード

1人でプレイするモードです。

クイズ王決定戦・セレクト9モード

(司会者)

(アシスタント)

PERFORMER

出演者

(解答者) 名 前

ひと言

得意ジャンル



島田紳助

「吉本の芸人にクイズ王なんかおるか?
まあ、がんばるだけは、がんばれば!!」



武内由紀子 (O.P.D)

「みんながんばってくださいね、
応援しています!」



池乃めだか

「お願いしますお代官様、
優勝させてください!」
地理・歴史、交通・乗り物、
IQテスト、吉本



末成由美

「こめんやしておくれやつしやー。」
特になし



坂田利夫

「ありがとうさん
アホの坂田返上じやー。」
地理・歴史



ジミー大西

「やってる、やてっさ?」
ノンセクション



島田珠代

「カベにぶつけられて
頭スツクリよ!」
漫画・アニメ、吉本



今田耕司

「よしや/こつええ感じやてー。」
芸能・音楽、スポーツ、
料理・食べ物、吉本



東野幸治

「セニョリータ。ワンドフルー。」
文学・言葉、
IQテスト、吉本



ニンティナイン 岡村

「お母ちゃん、がんばるてー。」
交通・乗り物



ニンティナイン 矢部

「お父ちゃん、がんばるてー。」
スポーツ、アウトドア



小高紀子

「ウーン、小高がんばる!」
文学・言葉、吉本

※ プレーヤーがいない解答者の操作はCOMが担当します。解答者それぞれの得意ジャンルは、実際に解答者本人に出題した結果をもとにプログラムされています。

●16ジャンルのクイズがスタンバイ!

- | | | |
|------------|--------------|---------------|
| 1 芸能・音楽 | 7 漫画・アニメ | 13 ギャンブル・アダルト |
| 2 文学・言葉 | 8 ゲーム・ホビー | 14 ノンセクション |
| 3 生物・科学 | 9 交通・乗り物 | 15 IQテスト |
| 4 政治・経済・社会 | 10 料理・食べ物 | 16 吉本 |
| 5 地理・歴史 | 11 アウトドア | |
| 6 スポーツ | 12 映画・演劇・ドラマ | |

※出題形式としては、普通の読み上げ問題から、効果音やギャグを当てる音声問題、拡大・変形処理などを施した静止画を表示する画像加工問題、静止画と問題文で出題する画像無加工問題があります。

●解答形式

クイズは全て4択で出題します。解答形式はクイズコーナーにより次の2タイプに分かれます。どちらの解答形式も、時間内に誰もボタンを押さない場合は自動的に次の問題に移り、誰も不正解になりません。また、不正解がたまると罰ゲームが行われます。

※「あと1問の不正解で罰ゲーム実行!」の状態になると、解答席パネルに「ピンチ」の表示が出ます。

〈早押しタイプ〉

出題中または出題後に一番早くAまたはCボタンを押したプレイヤーだけが解答権を得ます。その後、A・B・C・Zボタンで解答します。

〈全員解答タイプ〉

出題後、シンキングタイム中に全員がA・B・C・Zボタンで解答します。



早押し

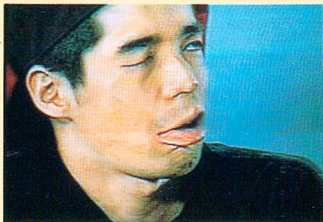
クイズ顔面シャッター

早押しタイプのクイズコーナーです。

AまたはCボタンで解答権を獲得してA・B・C・Zボタンで解答します。15問でコーナー終了です。

得点 1問正解につき30点

罰ゲーム 3回の不正解で罰ゲーム実行。その時点から出題される2問には解答出来ません。



早押し

ギャグギャグマシン猛レース

早押しタイプのクイズコーナーです。AまたはCボタンで解答権を獲得してA・B・C・Zボタンで解答します。正解者が出るたびにイベント画面に切り替わります。芸人スロットを回して、その結果によりマイカーを前進させたり、他のプレイヤーの邪魔をしてゴールをめざします。プレイヤーがひとりでもゴールすれば、その時点でゲーム終了となります。



得点 1問正解につき10点

イベント操作

方向ボタンの上下：ドロカーソルの移動

AまたはCボタン：芸人スロットを止める。ドロカーソルの移動先の決定。
レース結果によるボーナス得点

1位 200点 2位 100点 3位 50点 4位 20点

〈芸人スロットの効果〉

吉田ヒロの「足がつる、つる、しゃちほこ！」1コマ進む。
前に岩がある時は岩に当たってもとの場所へ戻ります。

チャーリー浜の「いずこへ」2コマ進む。

島木譲二の「譲二ショック」ドロカーソルで誰か1人のコース上に岩を置くことが出来ます。

非常階段ミヤコの「セクシービーム」コース上の岩を砕いて前進を可能にします。

桑原和男の「神様あ」車の進んだ距離がランダムに入れ替わり、全ての岩が消滅します。



罰ゲーム

3回の不正解で罰ゲーム実行。その時点から出題される2問には解答出来ません。

全員解答タイプのクイズコーナーです。出題後、シンキングタイム中に全員がA・B・C・Zボタンで解答します。正解者が出るたびにイベント画面に切り替わります。6×6のマス目上で解答の早かったプレイヤーから順に持ち駒を動かします。(1番早く解答したプレイヤーのみ2マス、他のプレイヤーは1マス動かせます)。他のプレイヤーの駒があるところに自分の駒を移動すると、相手の駒を取ったことになり、ボーナス点が得られます。



駒をすべて失うと、その後のクイズに正解してもイベントには参加できません。また、キングの駒を失うとナイトの駒も全滅します。10問でコーナー終了です。また、イベント画面で1人を残して他のプレイヤーが全滅した場合はその時点でコーナー終了となります。

得点 1問正解につき10点

イベント操作

方向ボタンの上下左右：移動する駒、その移動先の選択

AまたはCボタン：移動する駒、その移動先の決定

Bボタン：移動する駒のキャンセル

駒を取った時のボーナス得点

ナイトを取ると：60点

キングを取ると：120点

罰ゲーム

6回の不正解で罰ゲーム実行(全員が不正解の場合はカウントしません)。その時点から出題されるクイズ2問には解答出来ません。

全員解答タイプのクイズコーナーです。
出題後、シンキングタイム中に全員がA・B・C・Zボタンで解答します。正解者が出るたびにイベント画面に切り替わります。正解者の中で解答時間の早かったプレイヤーから順にO.P.Dメンバーのカードを1枚ずつ集めていきます。カードが4枚集まるとボーナスが入ります。その後は、また最初から集めることとなります10問でコーナー終了です。



得点 カード一枚につき20点

※ジョーカー(辻本茂雄のカード)の得点はなく、何枚集めてもカウントされません。

イベント操作 方向ボタンの左右：ハートカーソルの移動

AまたはCボタン：取得するカードの決定

Bボタン：取得カードを見る

※一定時間がたつと、ボタンを押さなくても自動的にカーソル位置にあるカードに決定してしまいます。

カードが4枚揃った場合のボーナス得点

ノーペア：全カードがバラバラ 10点

ワンペア：4枚のうち2枚が同じ 20点

ツーペア：2枚ずつ同じ組合せ 40点

スリーカード：4枚のうち3枚が同じ 80点

パーフェクト：4枚全て同じカード 160点

罰ゲーム 6回の不正解で罰ゲーム実行(全員が不正解の場合はカウントしません)。その時点から出題されるクイズ2問には解答出来ません。

クイズ王決定戦モードの最後に必ず行われる全員解答タイプのクイズコーナーです。クイズジャンル発表後、プレーヤー全員で賭け点（賭けなくてもOK）を決定。A・B・C・Zボタンで解答します。10問でコーナー終了です。



得点 1問正解につき10点+賭けた点数
 解答が1番早かったプレーヤーのみ10点+賭けた点数の倍の点数
 不正解の場合は賭けた分の点数を失います。

操作 上方向ボタン：賭け点を上げる（0→10→20→40→80点）
 下方向ボタン：賭け点を下げる（80→40→20→10→0点）
 最後の問題だけは持ち点の全てを賭けることができます。
 この場合、解答が1番早くても、得点は10点+賭けた点数のみです。

罰ゲーム 6回の不正解で罰ゲーム実行。（全員が不正解の場合はカウントしません）
 その時点から出題されるクイズ2問には解答出来ません。

MINI GAME

ミニゲーム

タイトル画面で「説明」をセレクトすると各ミニゲームの説明画面に切り替わります。方向ボタンを右へ、AまたはCボタンで決定。

ミニ・ゲーム

譲二のポコポコカルテット



島木譲二にポコポコヘッドをさせてその回数を競うゲームです。AまたはCボタンとBボタンを交互に押し、頭を叩きます。叩くスピードが速いほど島木譲二が大きくなります。ゲームは1回で終了です。

操作 AまたはCボタン：右手で頭を1回叩く

Bボタン：左手で頭を1回叩く

得点 得点は、叩いた回数とゲーム終了時の島木譲二の大きさにより決定します。最下位プレイヤーには得点がありません。

チャーリーを捜せ



紛らわしい芸人も隠れています。この人物を発見すると高得点が得られます。

画面中に隠れているチャーリー浜を捜すゲームです。ゲームは3回続けて行われます。

操作

方向ボタン：チャーリーにカーソルを重ねるための移動

AまたはCボタン：チャーリー発見の決定

得点

チャーリーを見つけたプレイヤーのみ得点が入ります。40、60、80、100点の4段階で早く見つける程、高い得点となります。

かおりの着せ替えニャンニャン



水着の菅原かおりにお題目に合った洋服を着せるゲームです。猫をジャンプさせて窓の外に飛んでいるアイテムを取ります。3つのアイテムで着せ替え終了。ゲームは3回続けて行われます。

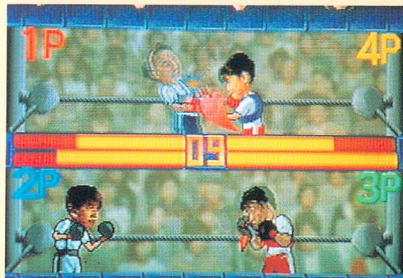
操作

方向ボタンの左右：猫の移動

AまたはCボタン：猫がジャンプする

得点

正しいアイテムを着せるたびに50点



コントロールパットを巧みに操作して戦うボクシングゲームです。クイズ王決定戦モードの場合は、持ち点の少ないプレイヤーから順に選手が選べます。1ゲーム中に相手を入れ替えて3回対戦します。

操作

方向ボタンの左右：操作する選手の選択
AまたはCボタン：操作する選手の決定

得点

相手に与えたダメージが得点となります。
ノックアウトすると50点のボーナスが入ります。

選手操作 ※選手が右向きの場合。左向きの場合は方向ボタンの左右の操作が逆になります。

※ ↑ ↓ ← → は方向ボタンの上下左右の向きを表しています。

→：前進します。 ←：バックします。パンチを出していなければ、相手からの攻撃を受けたときに上ガードを行います。 ✓：相手からの攻撃を受けたときに下ガードを行います。

←+Aボタン：ジャブを放ちます。 →+Aボタン：ストレートを放ちます。

↑+Aボタン：アッパーを放ちます。 ↓+Aボタン：ボディブローを放ちます。

↓+→+Aボタン：必殺ブローを放ちます。



必殺ブロー

和泉修「ただもんDayアッパー」：上ガードで防御可能

吉田ヒロ「眉毛ボン」：上ガードで防御可能

町野あかり「鉄曲げストレート」：上ガードで防御可能

技が出ている間、強制前進する

未知やすえ「夫婦ボディ」：下ガードで防御可能

技が出ている間、強制前進する

コミカルファンタジー・モード

(ものがたり)

平和な王国「ヨーレシモ」。その男が現れたのは、あまりにも突然のことでした。男は自らノリオ大王と名乗り、くだらないギャグを国民に投げかけました。そして、そのギャグに笑わない人々に次々と魔法をかけ、クイズモンスターに変えていったのです。しかも、ノリオ大王は若くて美しい姫をさらって幽閉し、結婚をせまっています。目の前で姫をさらわれてしまった勇者カンペイは、実は姫の婚約者。その愛と意地と名誉を賭けて、たったひとり姫救出の旅に出ました。



●16ジャンルのクイズで一騎打ち。

クイズは「クイズ王決定戦」「セレクト9」モードと同様の16ジャンル。出題形式も同じです。モンスターはそれぞれ1～2個の得意ジャンルを持っています。

●解答形式

クイズは全て4択で出題します。出題中、AまたはCボタンで選択肢が表示されるので選択肢が出たら、A・B・C・Zボタンで解答します。

[基本画面の説明]

HP:ヒットポイント (生命力)

初期値は6。中ボスを倒すとレベルアップして増え、間違うと消費します。0になるとゲームオーバーです。

MP:マジックポイント (魔法)

「がんばるとるか」: 攻撃力がアップします。1問正解すると敵のHPを2奪うことが出来ます。一度戦闘が終了すると効果は失われます。

「コラ犬どけコン」: モンスターの出現率がダウンします。敵に見つかるまで効果は継続。しかし、中ボスモンスターとノリオ大王には効き目がありません。

「かいーの」 : HPが全回復します。

TIME

いいタイムでクリアすると姫と結婚できますが、それなりのタイムだと、せっかく救出しても振られてしまいます。0になるとゲームオーバーです。

進行度

現在のゲーム進行の割合が%で表示されます。

オープニングデモ

行動選択 ①

前進 ②

戦闘 ③

エンディング

- ①「移動」「魔法を使う」「休憩する」のどれかを選択します。
※休憩するとHPが4回復しますが、タイムを5分消費します。
- ②前進します。道が分岐していれば左右どちらかを選択します。
- ③モンスターが現れたらクイズで戦闘します。
正解するとモンスターのHPが奪えます。

操作①②（行動・道・魔法の選択）
カーソルの移動：方向ボタンの上下
項目決定：AまたはCボタン
キャンセル：Bボタン

操作③（戦闘）
項目決定：AまたはCボタン
1番を選択する：Aボタン
2番を選択する：Bボタン
3番を選択する：Cボタン
4番を選択する：Zボタン



発売元

吉本興業株式会社
マルチメディアプロデュース

〒542 大阪市中央区難波千日前11番6号

お問い合わせ先

TEL.(ユーザーサポート)075-211-1311

11:00~16:00・月~金(祝土日休)

©1995 Yoshimoto Kogyo Co.,Ltd. Multimedia Produce

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。