SEGA®

ザクソン™

ZAXXON™

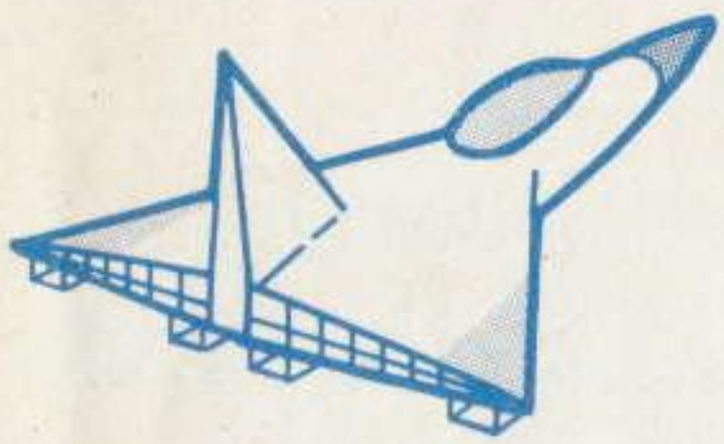
ゲームの遊び方

1人用

☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

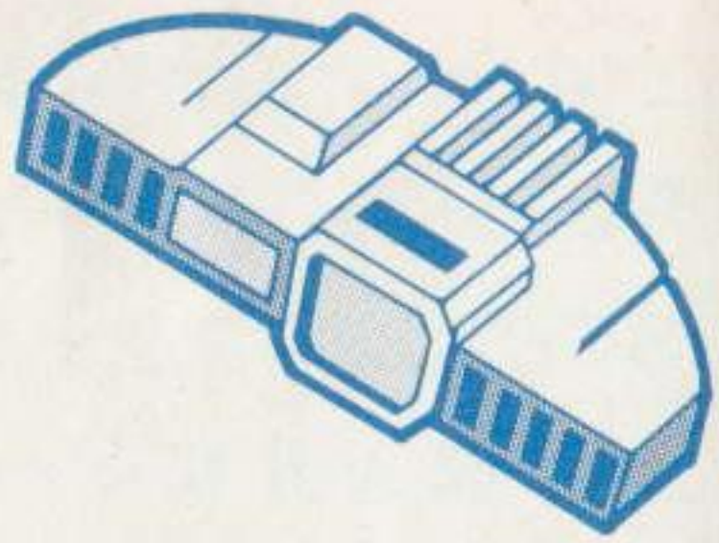
1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を"ON"にしてください。電源を"ON"にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック（別売）で操作できます。また、SG-1000シリーズに別売のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000IIでジョイスティックを使用してプレイする場合は、"JOY1" の端子へコネクターを差し込んでください。
5. カートリッジのご使用後は、本体の電源を"OFF"にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

☆キャラクター紹介☆



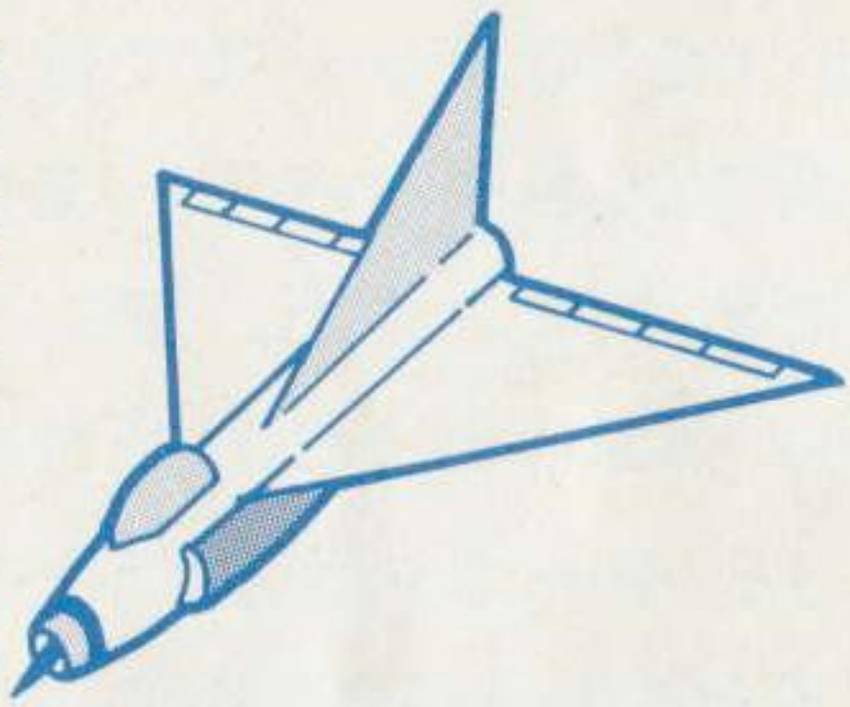
ザクソン

史上最強の戦闘機。武器は確実な破壊力をもつミラクル砲。シャープな操縦性で全宇宙を駆けめぐる。今回の指命は、最終人工頭脳兵器ゼクトロンを破壊することにある。



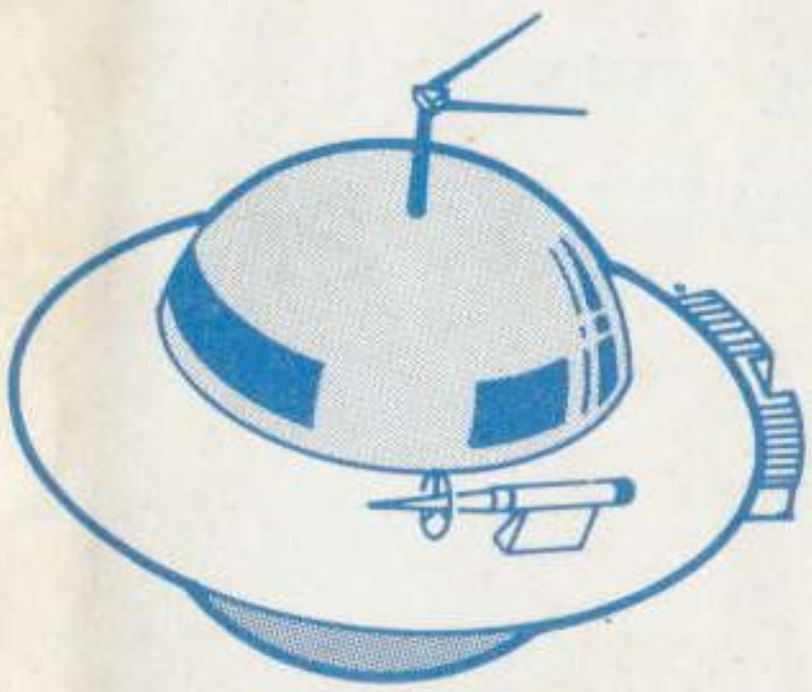
ゼクトロン

敵の最終人工頭脳兵器。自分の意志で発射されるホーミング・ミサイル（誘導ミサイル）は、ザクソンをとらえて離さない。ゼクトロン破壊にはスーパーな集中力が必要だ。



スライダー

ゼクトロンを守る超高性能の敵迎撃戦闘機。宇宙空間や都市のトンネル内でザクソンに猛攻撃をしかけてくる。武器はバースト砲。恐るべき命中率をほこる。



ノーン

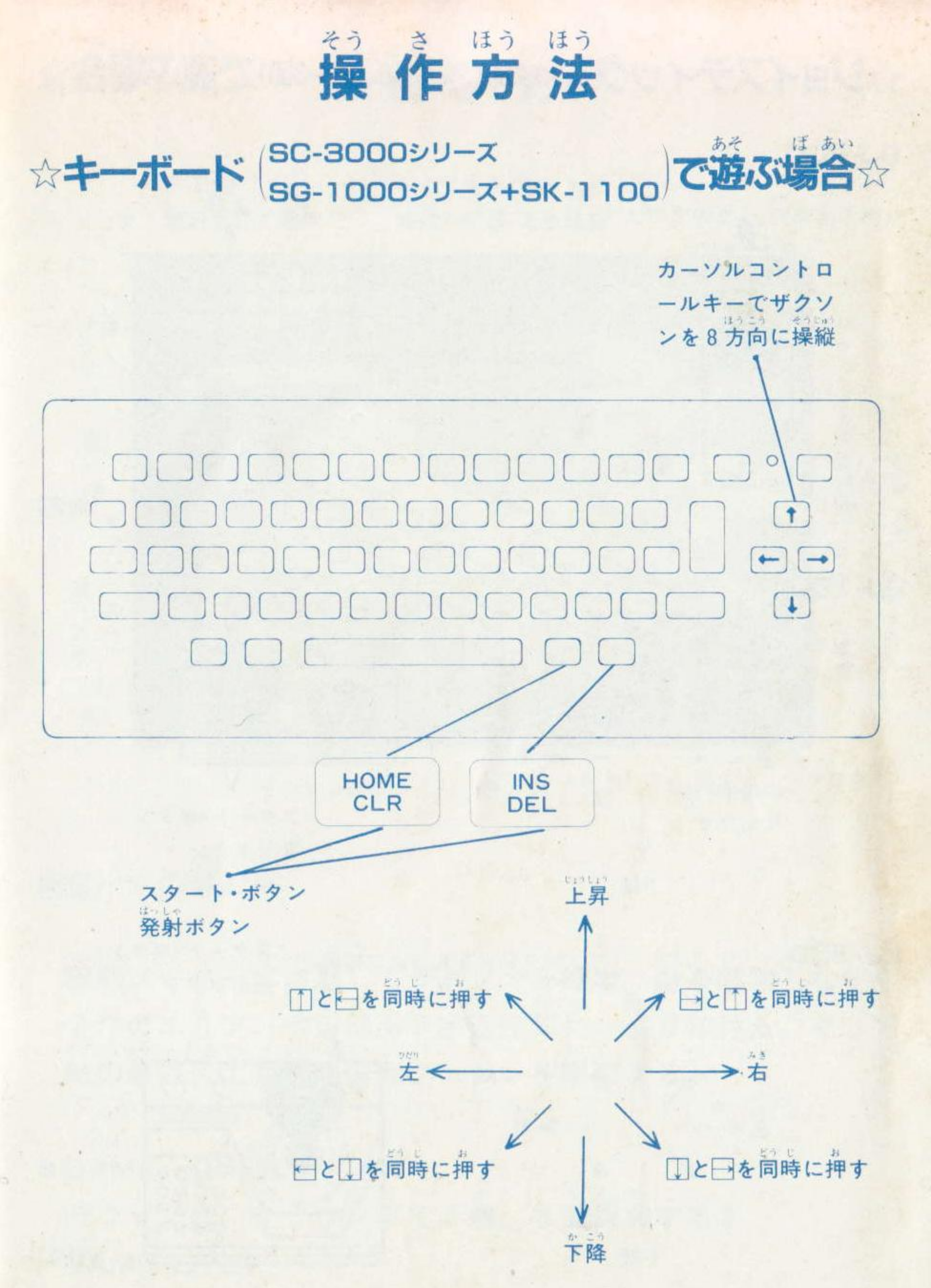
ふしぎな光を放つUFOの一種。全く予測できない動きで攻撃してくる。武器は特殊なバースト砲。超宇宙空間に現われる。

サテラ

宇宙空間を横切るエネルギー衛星。攻撃はしてこない。しかし、爆破すると燃料補給ができる。

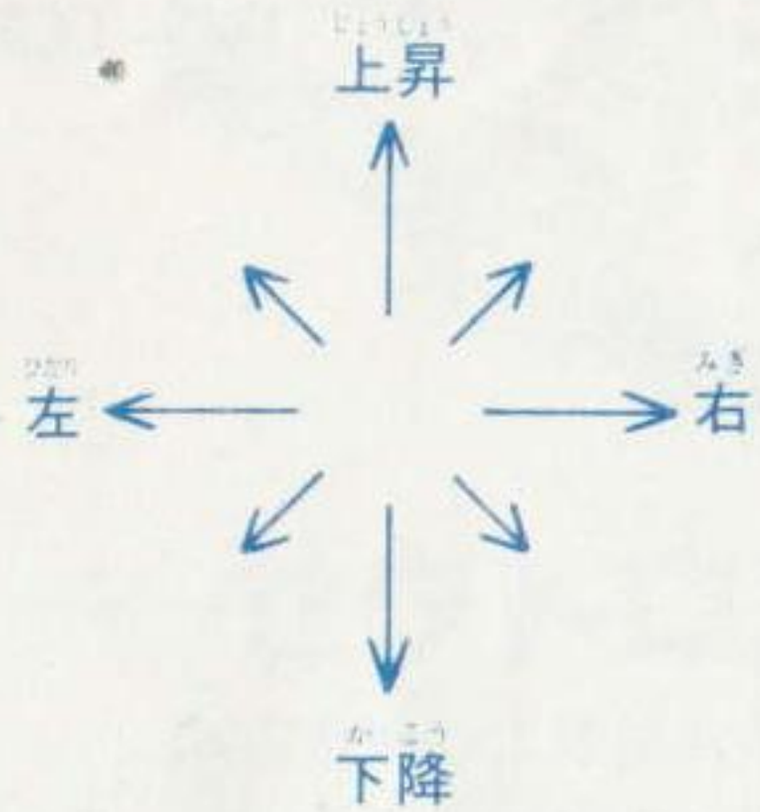
操作方法

☆キーボード（SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ+SK-1100）で遊ぶ場合☆



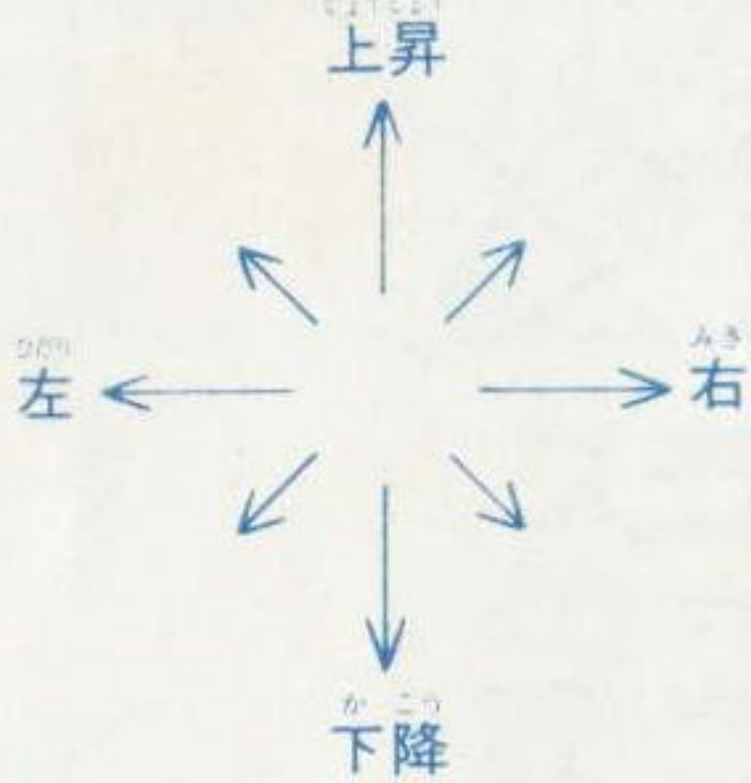
☆ジョイスティック(SJ-200、SJ-150、SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200



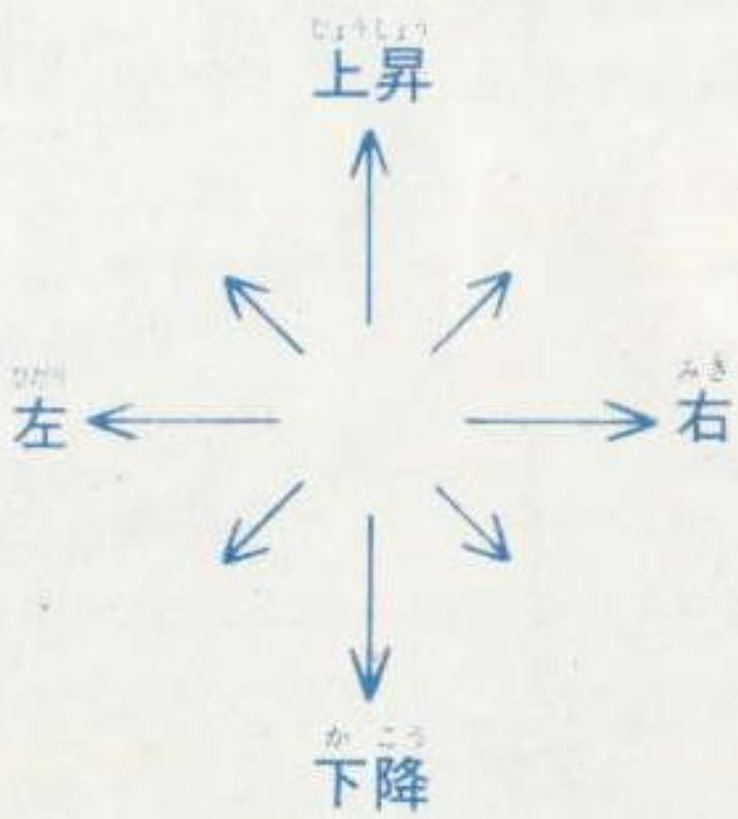
(別売)

SJ-150



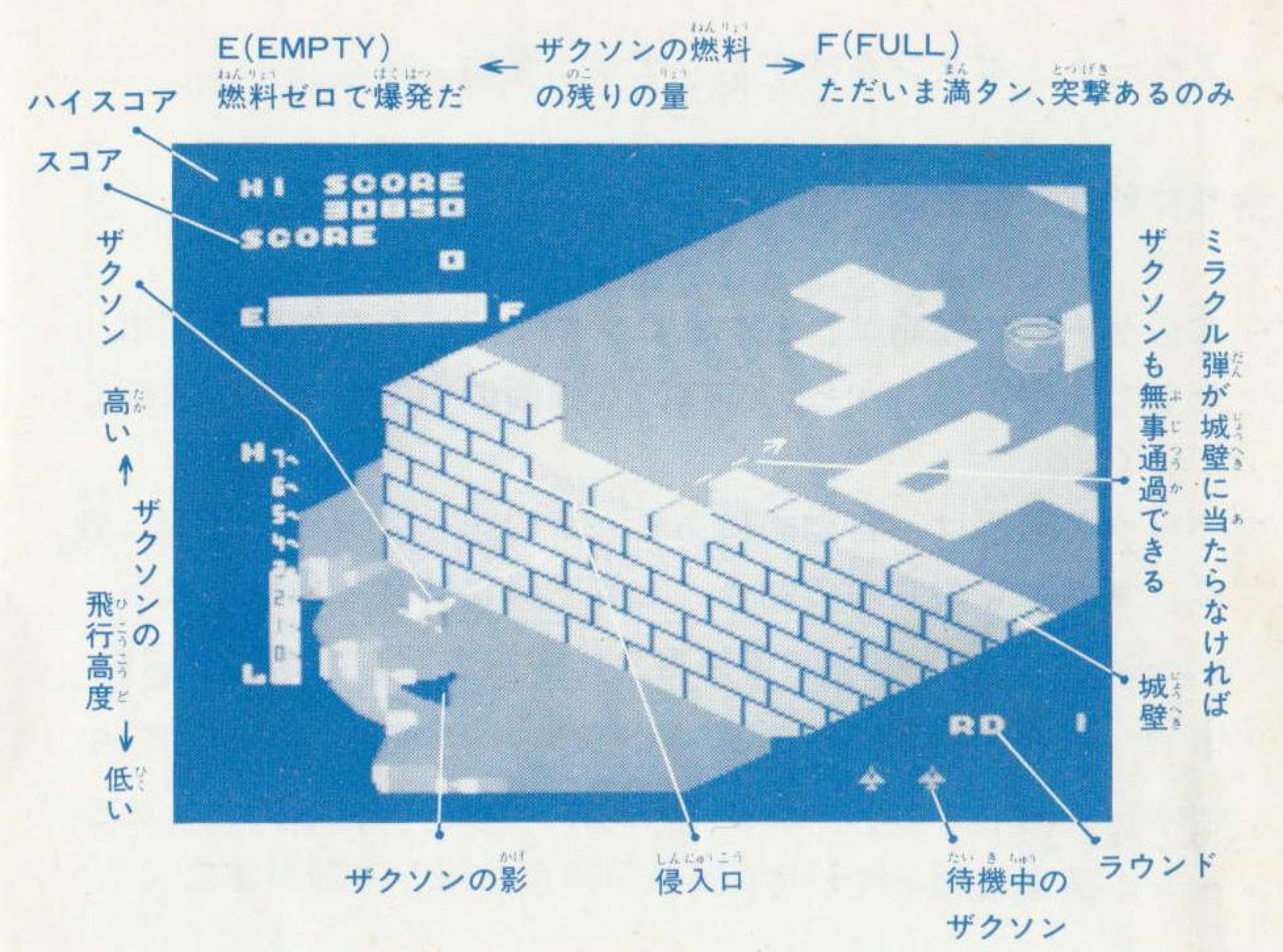
(別売)

SJ-300



(別売)

☆遊び方☆



●ゲームの目的●

燃料メーターに注意してザクソンを操縦。敵を破壊しながら7つのエリア（宇宙都市や宇宙空間）を通り抜ける。そして、敵の最終人工頭脳兵器ゼクトロンを爆破する。

●GAME OVER●

ザクソンは、全ラウンドで3機。3機爆発するとGAME OVER。

●スタートのしかた●

スタート・ボタンを押すと、ゲーム開始。

●立体的な画面●

○このゲームの戦場は、ゼクトロンが支配する前衛要塞都市、そして大宇宙。だから、立体的な画面の中でゲームが進行していく。

○バックの画面は、自動的にある一定の速さで流れていく。君は、ザクソンの左右の動き、上昇下降に神経を集中しよう。

○シーンは7つ。第一宇宙都市→宇宙空間→第二宇宙都市→超宇宙空間→第三宇宙都市→宇宙トンネル→中枢宇宙都市。1つのシーンをクリアすると、自動的に次のシーンへ画面は移っていく。

●飛行高度●

○画面左横に、ザクソンの高度メーターが出ている。これで、飛行高度をチェックできる。

○宇宙都市内では、飛行中、ザクソンの機体の影が地上に映る。機体と影の距離で高低がわかる。また、影の位置から機体の左右の位置がわかる。

城壁の侵入口やバリヤーは自爆のもとだ

宇宙都市の城壁の侵入口を通ったり、バリヤーをくぐり抜けるには、飛行高度の細かい調整が必要。ミラクル弾を発射して、城壁やバリヤーに当たらなければ、ザクソンも安全に通り抜けていける。

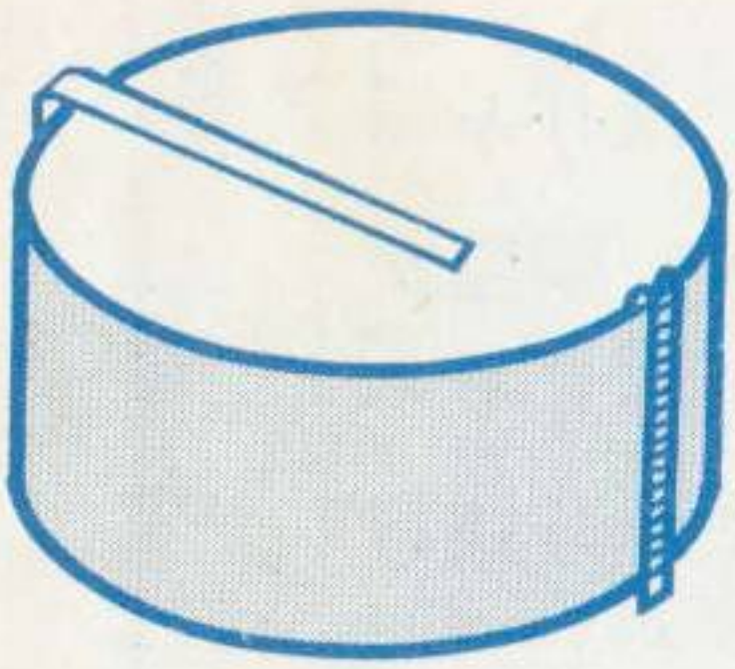
●ザクソンの特殊操作●

○ザクソンは、ジョイスティック、またはキーボードのカーソルコントロールキーで、8方向に操縦できる。
○つまり、上空にいながらにして、機体を傾け、地上のオイルタンクを爆破する斜め方向の操縦ができる。

●攻撃のしかた●

ザクソンの武器はミラクル砲。発射ボタンでミラクル砲を発射しよう。ミラクル砲は何発撃ってもかまわない。燃料メーターも減らない。

●燃料●



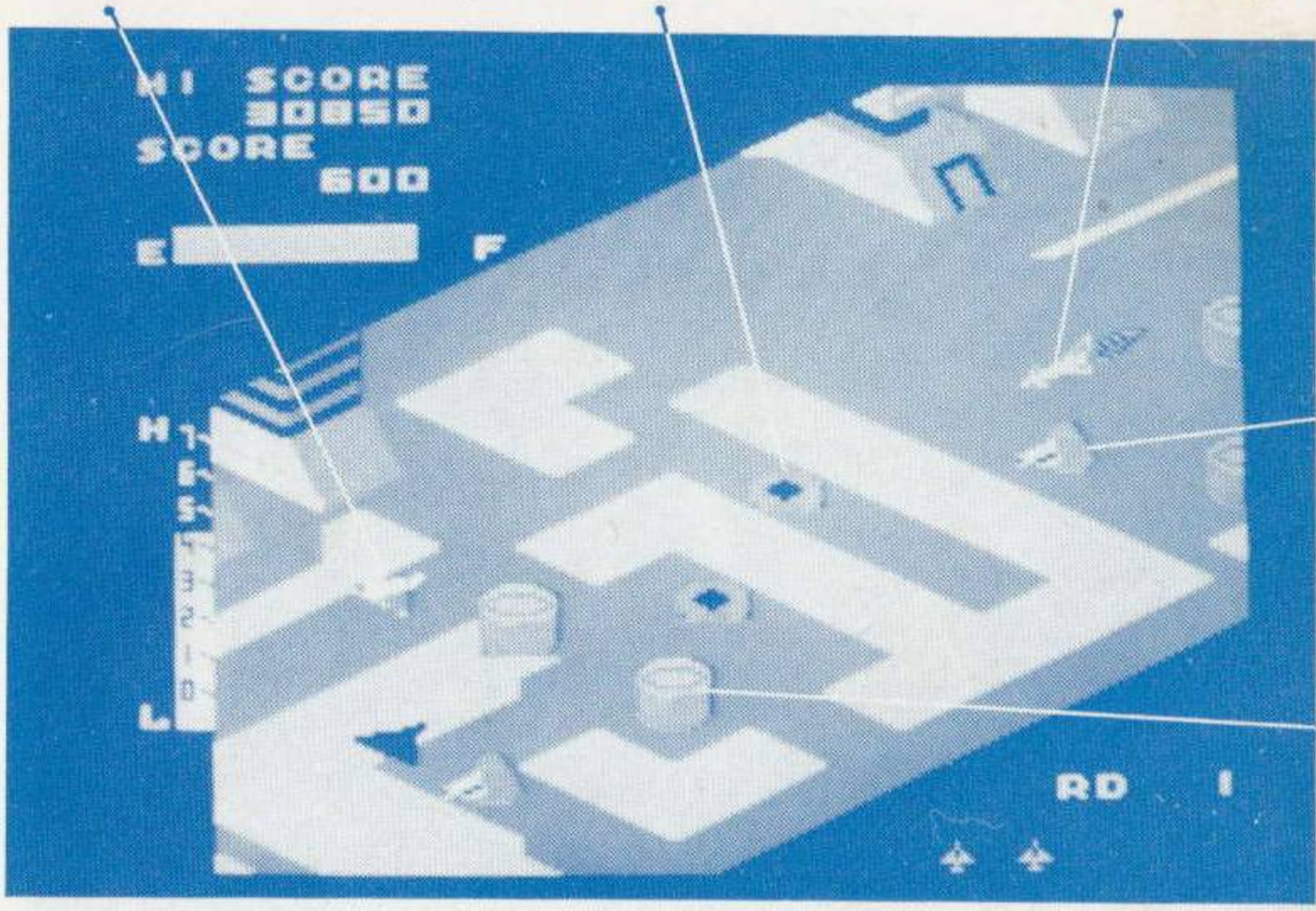
オイルタンク

○ザクソンが飛び続けていると、画面左上の燃料メーターがどんどん減っていく。宇宙都市のオイルタンクや宇宙空間のサテラを爆破すると、燃料が増える。

○前のザクソンがやられて新しいザクソンでゲーム再スタートのとき、または次のラウンドのゲームスタートのときは、燃料メーターが満タンでゲームが始まる。

サテラ

★“第一宇宙都市”侵入作戦★

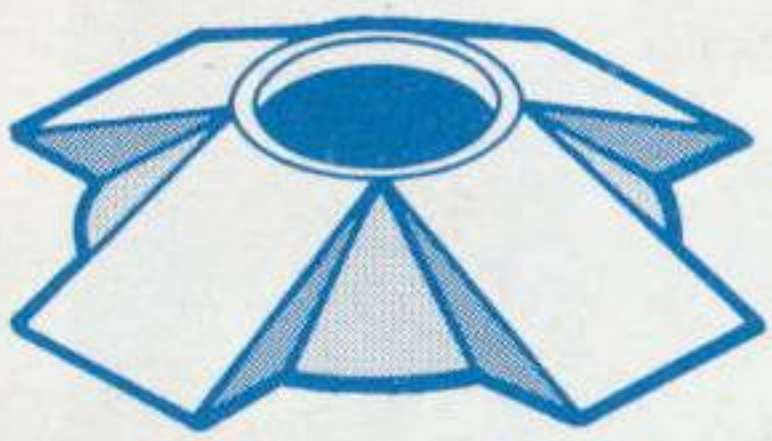


○ザクソンを操縦して、城壁の侵入口から都市へ突入してください。そして、地上すれすれを飛行して、オイルタンク、砲台を破壊しながら前進してください。最後の城壁を飛び抜けると、次は宇宙空間です。

砲台に油断するな

都市には、いくつかの砲台がある。
砲台は、前や横から攻撃してくる。
早く爆破してしまおう。

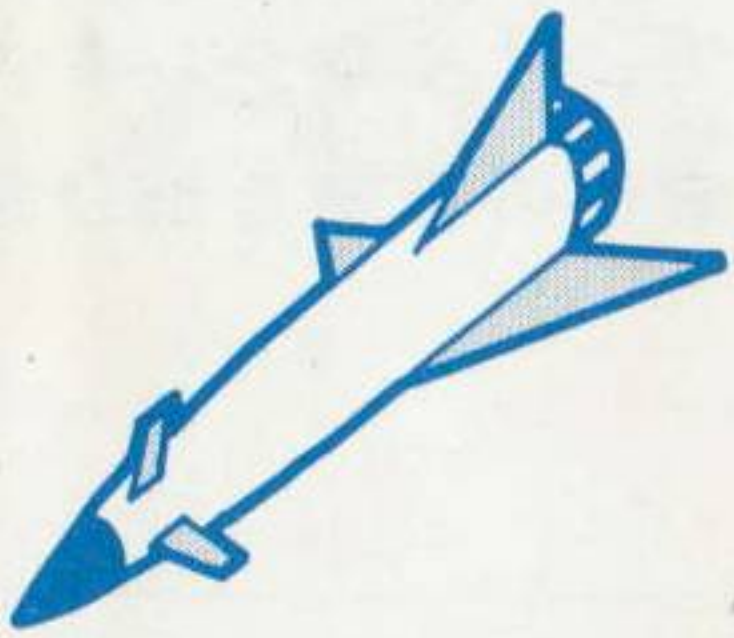
迎撃ミサイル発射口に気をつけよう



ミサイル発射口

都市のあちこちにミサイル発射口が口をあけている。ザクソンが発射口の近くを通ると、ミサイルが飛び出してくる。接触するとやられてしまう。

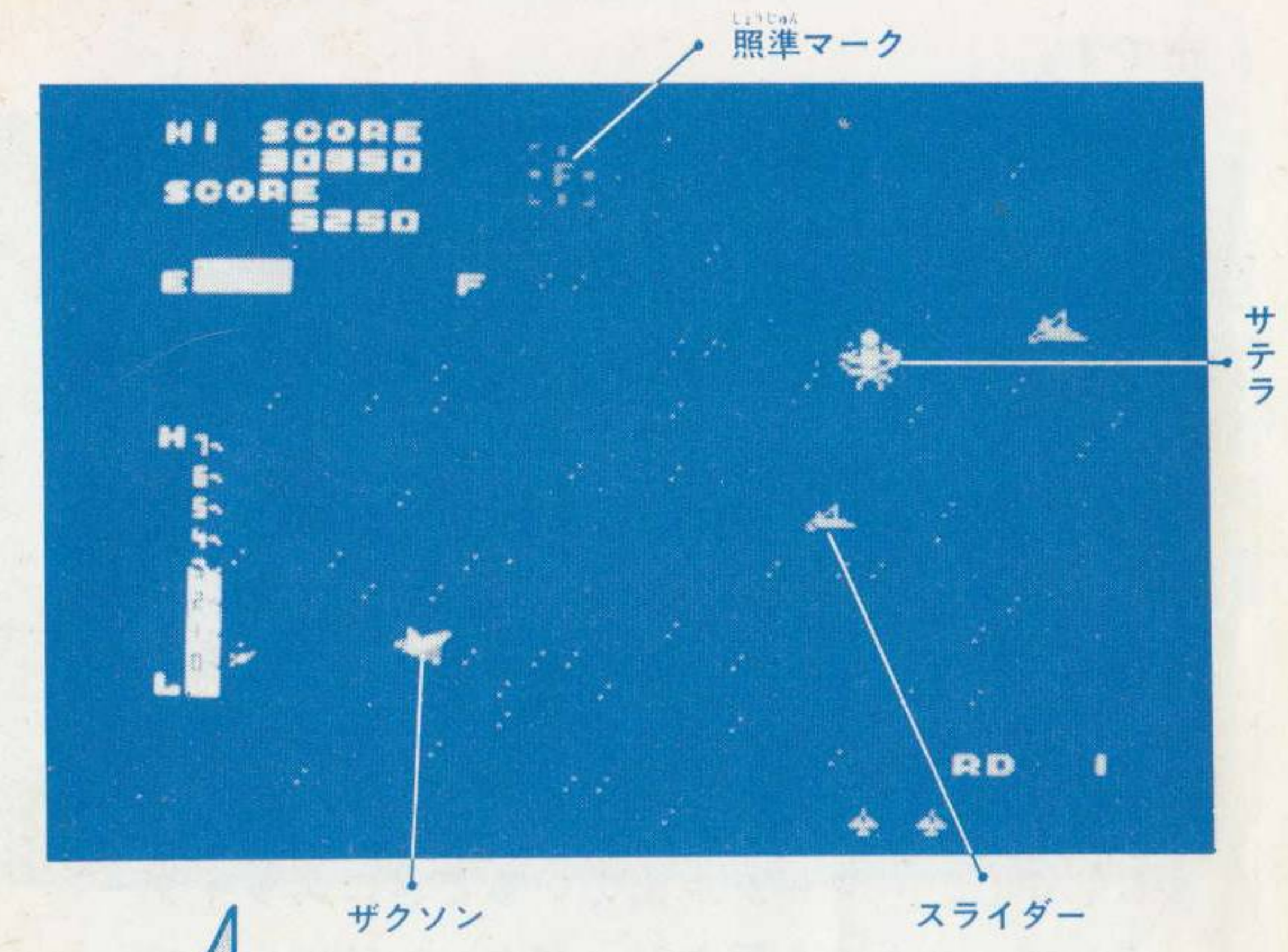
上空飛行は危険

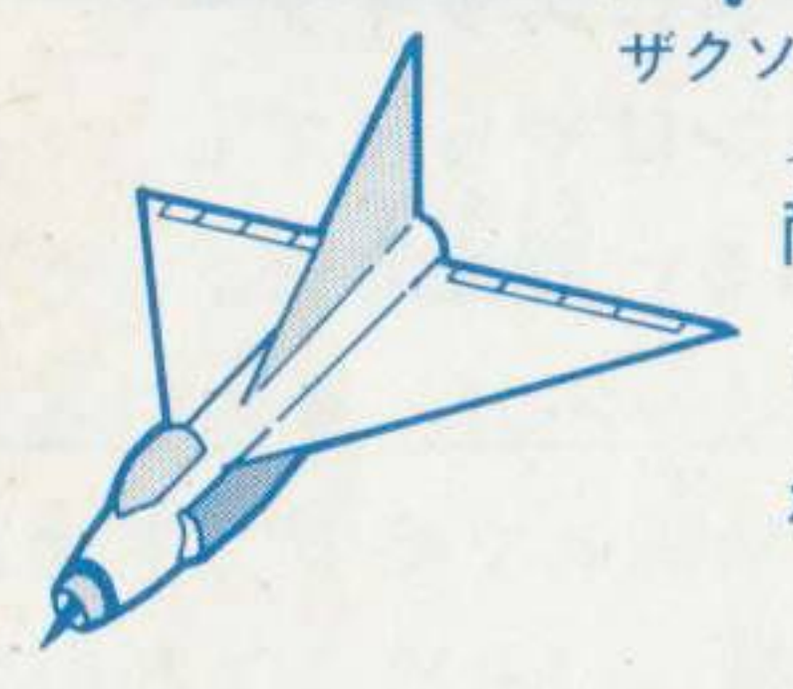


ホーミング・ミサイル

オイルタンクとの衝突や砲台の攻撃を避けて、上空飛行を続けていると、ホーミング・ミサイル（誘導ミサイル）が飛んでくる。命中率は砲台以上だ。

★“宇宙空間”速攻戦★





敵戦闘機スライダーが攻撃してきます。ミラクル砲で爆破するか、衝突をさけるか、してください。

エネルギー衛星サテラが、空間を横切ります。攻撃はしてきませんが、爆破すると燃料補給ができます。

全スライダーの攻撃を切り抜けると、次は第二宇宙都市です。

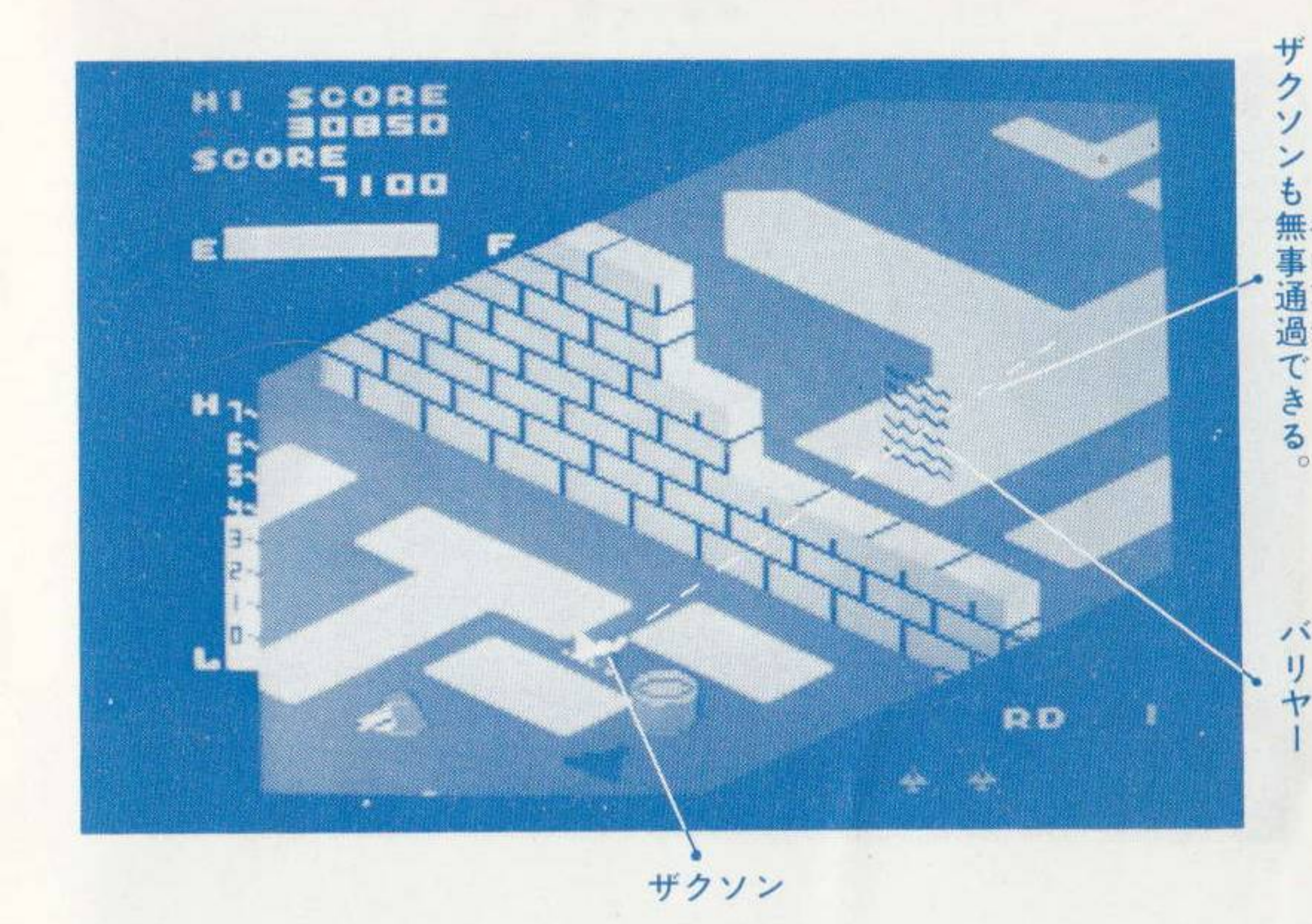
「F」は攻撃のチャンス!?
危険のマーク!?

照準マーク

○画面左上に「F」マークが出る。これが出たときは、ザクソンとスライダーとの照準が合っている。攻撃のチャンスだ。ミラクル砲を発射しよう。

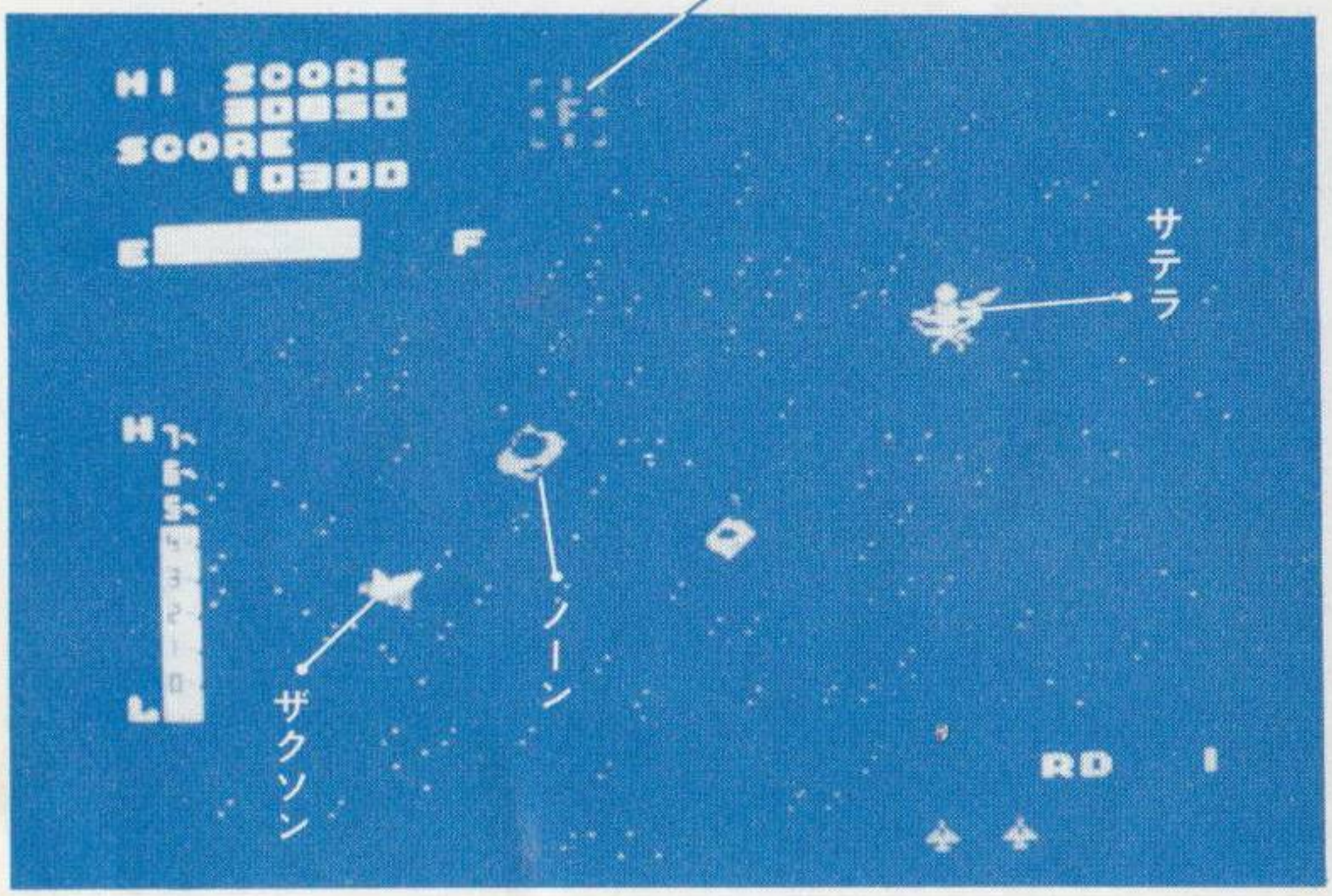
○しかし、「F」マークが出ているときにスライダーがバースト砲を撃つと、ザクソンはやられてしまう。また、衝突の可能性もある。要注意だ。

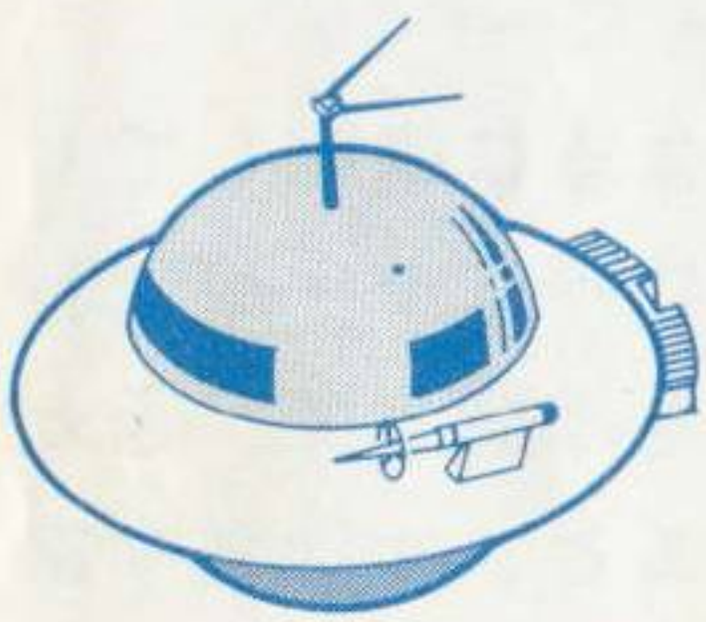
★“第二宇宙都市”進撃作戦★



ザクソンを操縦して、第一宇宙都市と同じように進撃してください。(9～10ページをみる) 途中の城壁にバリヤーが現われます。ミラクル弾がバリヤーを抜けるのを確認して、通っていってください。最後の城壁を通り抜けると、次は超宇宙空間です。

★“超宇宙空間”UFO撃滅作戦★



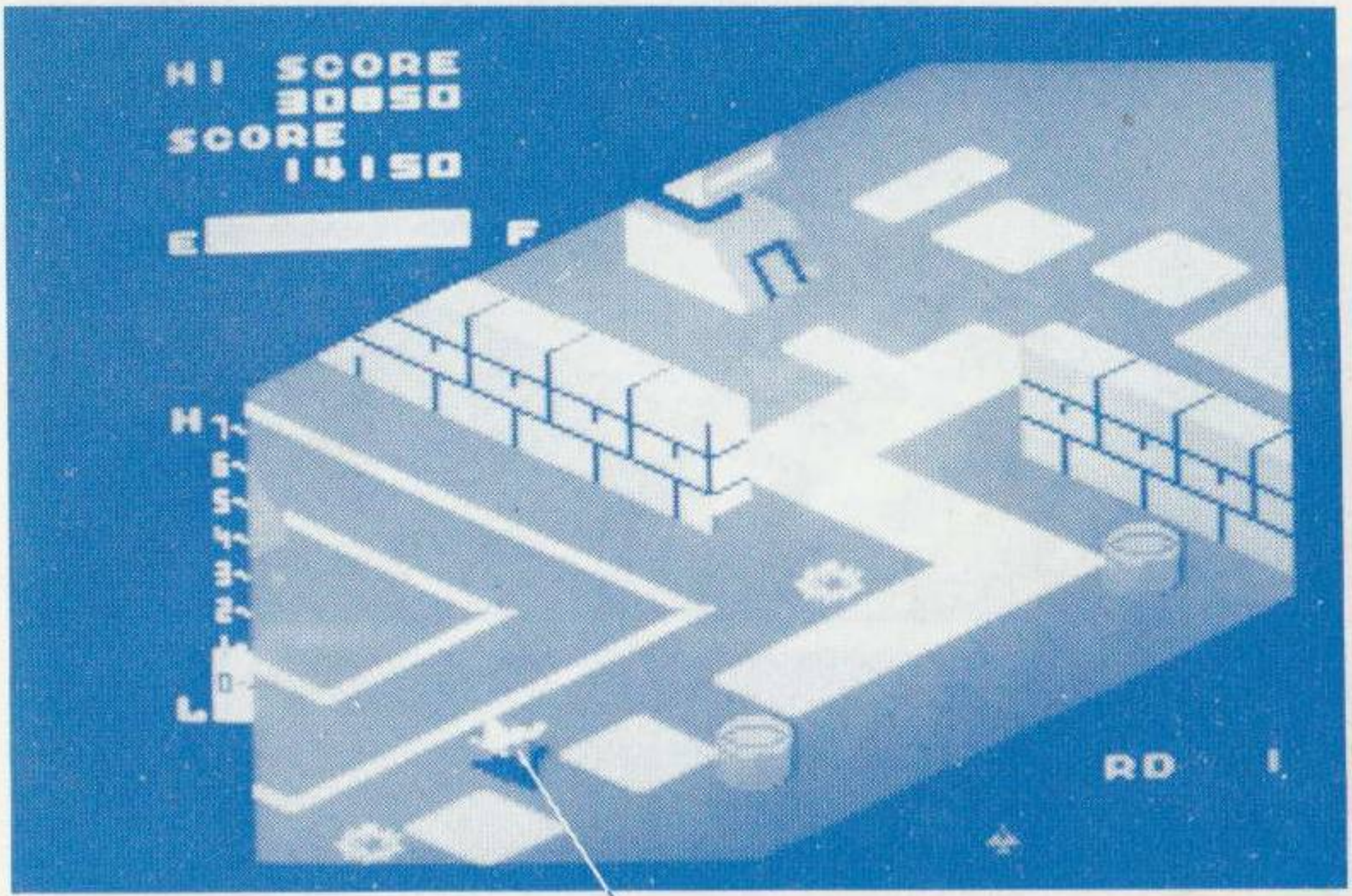

ノーン

○UFOノーンが攻撃してきます。ミラクル弾で爆破してください。

○ノーンは思いがけない動きをします。衝突しないように気をつけてください。

宇宙空間と同じようにプレイを進めてください。(11〜12ページをみる) ⊕マークやサテラも出てきます。全ノーンの攻撃を切り抜けると、次は第三宇宙都市です。

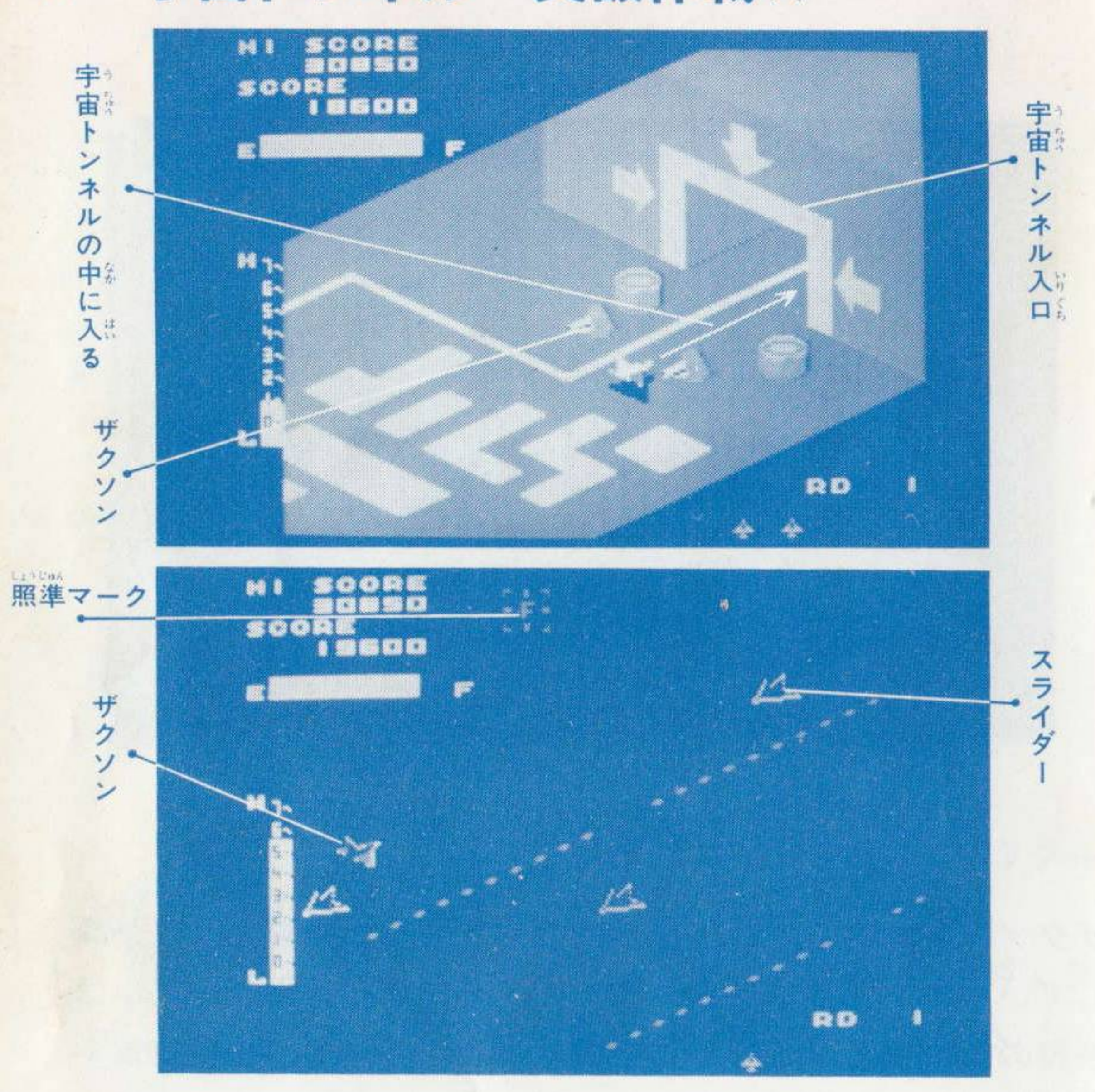
★“第三宇宙都市”白熱戦★



ザクソン

ザクソンを操縦して、第一、第二宇宙都市と同じように進撃していってください。(9～10、13ページをみる) この都市は城壁の数が増え、むずかしくなります。そして、次の宇宙トンネルへとつながります。

★“宇宙トンネル”突破作戦★



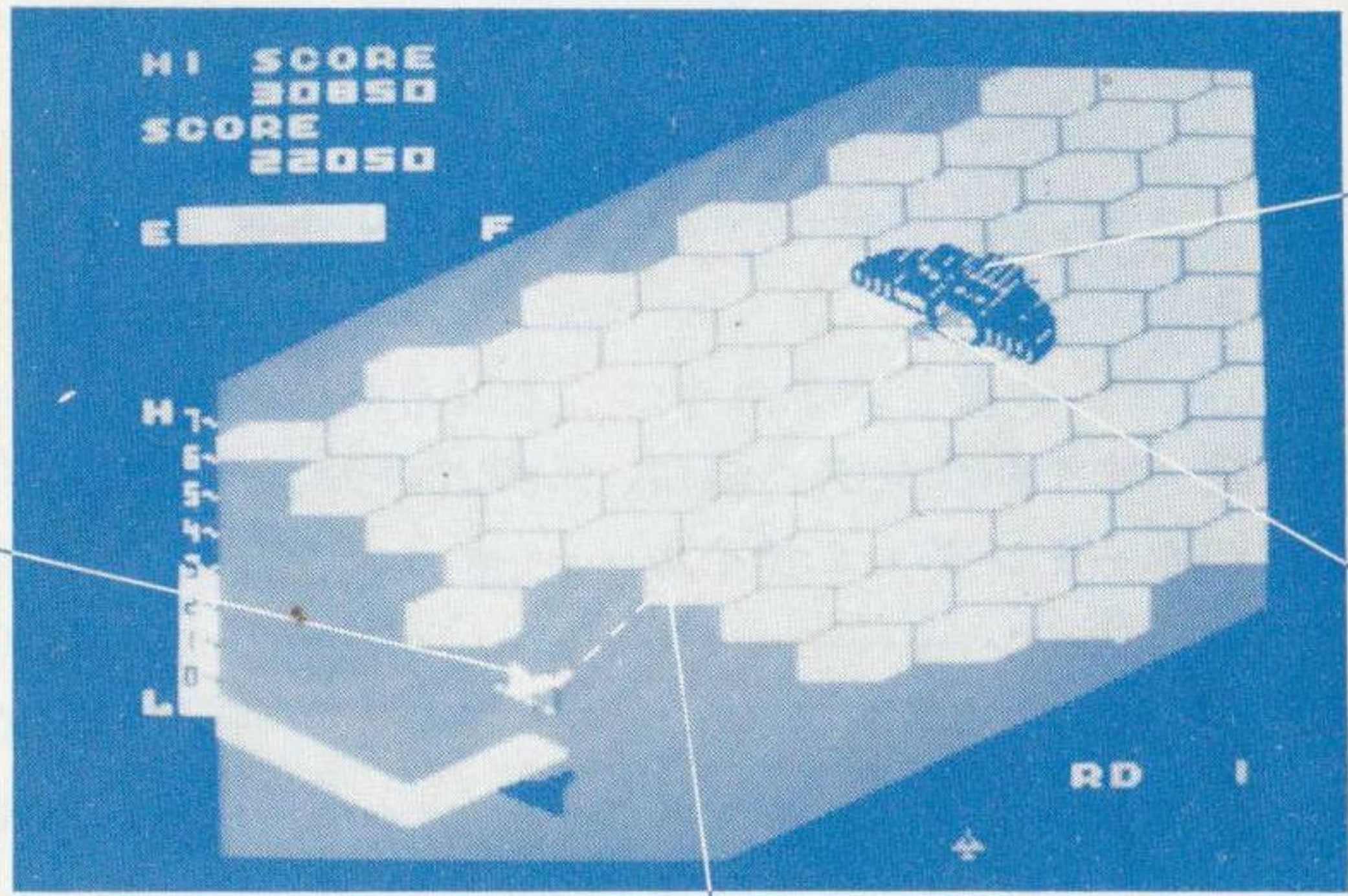
○宇宙トンネルの中へ入ってください。

○トンネルの中では、スライダーが攻撃してきます。⊕マークも現われます。宇宙空間や超宇宙空間と同じようにプレイを進めてください。(11～12、14ページをみる)

○全スライダーの攻撃を切り抜けると、次はいよいよ最終人工頭脳兵器ゼクトロンの待つ中枢宇宙都市です。

★“中枢宇宙都市”大壊滅作戦★

中枢宇宙都市の終わりにくると、奇怪なエリアが現われます。いよいよ、ゼクトロンの登場です。



ゼクトロンは手ごわい

○ゼクトロンはホーミング・ミサイルをかかえている。そのホーミング・ミサイルが発射される前に、そのミサイルにミラクル弾を撃ち込もう。

○ミラクル弾がホーミング・ミサイルに命中しないと、弾は通り抜けていく。

○ホーミング・ミサイルに15発のミラクル弾が命中すると、そのミサイルは爆発し、ゼクトロンも大爆発を起こす。

○次のラウンドへつながる。

●ラウンド●

○このゲームはラウンドが進むにつれて、敵の攻撃が激しくなります。

●スコア●

地上の施設（オイルタンク、砲台、ミサイル）……150点
宇宙都市のホーミング・ミサイル……200点
スライダー、ノーン……200点
サテラ……1,000点
ゼクトロンのホーミング・ミサイル……1,000点

ザクソンは20,000点で1機増え、それ以上は増えません。

☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

○宇宙都市内が燃料補給の大チャンス。
オイルタンクをバンバン撃破しよう!!

○敵の動きにまどわされるな。落ち
ついてプレイすると、敵の動きが
見えてくるよ。

☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1.高温、多湿、直射日光はさけてください。

2.強いショックを与えないでください。

3.絶対に分解しないでください。

4.端子の部分に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。

5.シンナー、ベンジン、アルコール等でふかないでください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　社　東京都大田区羽田1－2－12

〒144　電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで