



取扱説明書

1.仕様

モニターの向き：横専用 1～2人用 必要DIMM メモリ:128MB 以上(DIMMボード標準搭載容量のままで使用できます)

コントロールパネル (初期設定状態)

- ・8方向レバー / ブロックの移動、各種選択時に使用します。
 - ・トリガー1 / ブロックの左回転
 - ・トリガー2 / ブロックの右回転
 - ・トリガー3 / ホールド機能
 - ・スタートボタン / ゲームをスタートします。
- ※ボタン類の配置は固定されています。

2.テストモード

筐体のテストボタンを押すことで"システムメニュー"が起動します。

サービスボタン：カーソル"←"の移動

テストボタン：各種テストの実行

※筐体にテストボタンが無い場合はNAOMI 本体のテストボタンを押してください。

※システムメニューの詳細に関してはNAOMI GD-ROM SYSTEM のサービスマニュアルをご覧ください。

また、ゲームセッティングモードへは、メニューの"GAME TEST MODE"を選択する事で入れます。

システムメニューの注意事項

SYSTEM ASSIGNMENTSの"CABINET TYPE"を"1 PLAYER"に、"MONITOR TYPE"を"HORIZONTAL"に設定してください。それ以外で設定した場合、本製品は正常動作しません。

※SEQUENCE3以降は使用していません。

3.ゲームセッティングモードについて

ゲームセッティングモードの起動

NAOMI のSYSTEM MENU の"GAME TEST MODE"を選択することで入ります。

ゲームテストメニュー項目

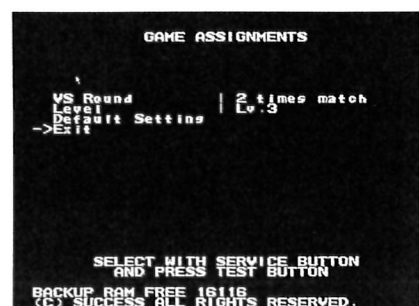
INPUT TEST ボタンのON/OFFを確認することができます。サービスボタンとテストボタンを同時に押すことで、本テストを終了します。

GAME ASSIGNMENTS ゲームの設定ができます。

- ・ VS Round : 対戦の勝利条件を設定します。
初期設定 = 2 time match
< 1 time match / 2 time match / 3 time match >
- ・ Level : ゲームの難易度を設定します。
初期設定 = Lv . 3
< Lv . 1 / Lv . 2 / Lv . 3 / Lv . 4 / Lv . 5 >

DEFAULT SETTING 各設定を初期に戻します。

EXIT "GAME TEST MODE"を終了し、システムメニューに戻ります。



4.ゲーム内容

■操作説明

操作は8方向レバー+3ボタンによって行います。8方向レバーでブロック移動/瞬間落下、ボタンはそれぞれ左回転、右回転、ホールドに対応しています。

■モードセレクトについて

本作では1人用、2人用対戦、2人用協力の3モードが選択できます。

・1人用

5種類のゲームからプレイするゲームを選べます。選択したゲームの種類によって、ゲームのクリア条件が変わります。ゲーム中に途中参加があると、対戦になります。対戦ではコアブロックという特殊ブロックが出現します。コアブロックを含めたラインを消すと、コアブロックの種類に応じた攻撃ができます。対戦は先に2勝したプレイヤーの勝利になります。(デフォルト設定時)勝利したプレイヤーはゲームを続行できます。負けたプレイヤーはゲームオーバーになります。

・2人用対戦ゲーム

テトリス、チェーンカラーの2種類のゲームから対戦するゲームを選べます。対戦ではコアブロックという特殊ブロックが出現します。コアブロックを含めたラインを消すと、コアブロックの種類に応じた攻撃ができます。対戦は先に2勝したプレイヤーの勝利になります。(デフォルト設定時)勝利したプレイヤーはゲームを続行できます。負けたプレイヤーはゲームオーバーになります。

・2人用協力ゲーム

テトリスを2人同時にプレイできます。ブロックがマトリックスから溢れるとゲームオーバーです。

■ゲームセレクトについて

・チェーンカラー

ラインを消した時に、使用したブロックと同じ色のブロックが滑り落ちます。この特性を利用すると、連続してラインを消すことができます。その他のルールはテトリスと同じです。

・ターゲット

制限時間内にターゲットブロックを全て消すとステージクリアです。タイムオーバー、もしくはブロックがマトリックスから溢れるとゲームオーバーです。

・レベルスター

制限時間内に指定された数のラインを消していくゲームです。指定された数のラインを消すと、制限時間が加算されて次の目標が指定されます。タイムオーバー、もしくはブロックがマトリックスから溢れるとゲームオーバーです。

・ラインブレイク

制限時間内に指定された場所のラインを消すとステージクリアです。タイムオーバー、もしくはブロックがマトリックスから溢れるとゲームオーバーです。

■コアブロックについて

対戦ではコアブロックという特殊なブロックが出現します。コアブロックが含まれるラインを消すと、コアブロックの種類に応じた攻撃が行えます。

- ・ネクストロック・・・相手のネクストブロックを固定します
- ・ピンホール・・・相手のブロックに数箇所穴を空けます
- ・スペースロック・・・相手がラインを消しても上のブロックが落下しません
- ・ナイトメア・・・お互いの視界が暗くなります
- ・リターン・・・相手のブロックが左右反対になります
- ・カラーミスト・・・特定のブロックを全て破壊します
- ・スカイダウン・・・相手のデットラインが下がります

5.画面の見方

・マトリックス

プレイヤーがブロックを操作できる領域です。この領域を越えてブロックが積み上がるとゲームオーバーです。

・ホールド表示

ホールドされたブロックが表示されます。ホールドしたブロックは再度ホールドボタンを押して落下中のブロックと入れ替われます。一度ホールドしたブロックはホールドできません。

・ネクスト表示

次に現れるブロックが表示されます。

・制限時間

時間制限のあるゲームの場合は、目標をクリアするまでの残り時間が表示されます。

・レベル ライン数

現在のレベルとクリアしたライン数が表示されます。

