

MELTY BLOOD™

Actress Again

Hologram Summer Again, Tr! Hernes Black Land.

メルティブラッド アクトレスアゲイン

© TYPE-MOON/ECOLE, 1999-2008

取扱説明書

サービスマニュアル

ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みになり内容をご理解の上、ご使用ください。
またお読みになった後も、いつでもご覧いただける場所に保管しておいてください。



- 感電もしくはIC基板が故障する恐れがありますので、IC基板の組み込みおよび取り外し作業は、必ずキャビネットの電源を切ってから行って下さい。
- IC基板上に異物が載っていたり、埃がついていたりすると回路のショート等の原因により基板が発熱し出火する恐れがあります。
- NAOMIはJVSキャビネットで使用してください。JVS対応キャビネット以外を使用した場合、発熱出火の恐れがあります。



- 基板とコネクタとの接続は、完全に行ってください。差し込みが不十分だとIC基板等を破損する恐れがあります。
- IC基板の回路検査はロジック・テスターを使用してください。IC基板を破損する恐れがありますので、普通のテスターは使用しないでください。
IC基板をキャビネット内に設置する際、またはワイヤーハーネスのコネクタを基板に接続する際IC基板に静電気を与えないでください。
- ワイヤーハーネスにボタン等を半田付けする際はIC基板からワイヤーハーネスをはずし、IC基板に熱を与えないようにしてください。
- NAOMIはシールドケース無しで使用した場合、電波障害が発生する可能性があります。NAOMIは必ず付属のシールドケースと共に使用してください。
- NAOMIに対応するモニター周波数は15Kもしくは31Kです。
15K/31K非対応のモニターや非対応のプロジェクターを用いたキャビネットには使用できません。

仕様

■モニターの向き

横

水平同期周波数
15/31KHz

■BOOT ROM

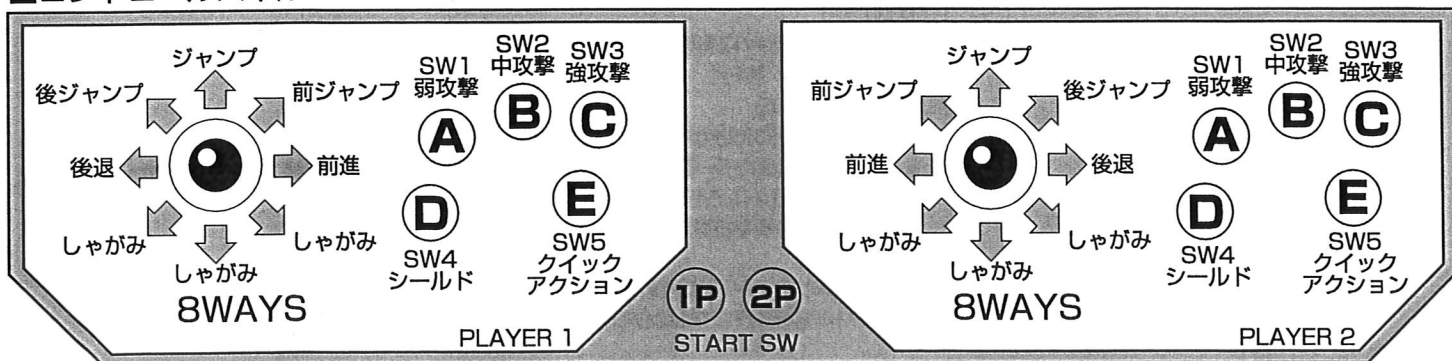
NAOMI

ブートROMが「バージョンH」以降でなければ使用できません。

NAOMI2

ブートROMが「バージョンC」以降でなければ使用できません。

■コントロールパネル



※SW5は下部右ボタンに配置してください。
※キャラクターの挙動はラウンド開始時のものです。

SYSTEM MENU

SYSTEM MENU JAPAN VERSION

RAM TEST
JVS TEST
SOUND TEST
C.R.T. TEST
SYSTEM ASSIGNMENTS
COIN ASSIGNMENTS
BOOKKEEPING
BACKUP DATA CLEAR
CLOCK SETTING

ROM BOARD TEST
GAME TEST MODE
[MELTY BLOOD ACTRESS AGAIN]

→ EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON
AND
PRESS TEST BUTTON

システムテストモードでは、基板の正確な動作確認やゲームに関する設定や、コイン/クレジット設定を行うことができます。

①電源投入後テストボタンを押すと、システムメニューが表示されます。

②サービスボタンを押すと、矢印が移動します。

設定したい項目に矢印をあわせてテストボタンを押すと、それぞれのテストメニューへ移ります。

③テスト、設定終了後は、EXITに矢印をあわせて、テストボタンを押してください。

(ゲームのアドバタイズ画面に戻ります)

※システムテストモードに関する詳しい説明は「NAOMI・サービスマニュアル」を参照してください。

■SYSTEM MENUの設定

●SYSTEM ASSIGNMENTS

・CABINET TYPEを [2PLAYER(S)] に設定してください。

※2PLAYER(S)以外では動作しません。

・MONITOR TYPEを [HORIZONTAL] に設定してください。

※HORIZONTAL以外では動作しません。

●本ソフトに交換後、SYSTEM MENU内のBACKUP DATA CLEAR を行ってください。

GAME TEST MODE MENU

MELTY BLOOD ACTRESS AGAIN TEST MENU

→ INPUT TEST
GAME ASSIGNMENTS
SECRET CODE
BACKUP DATA CLEAR
EXIT

SELECT WITH SERVICE BUTTON
AND PRESS TEST BUTTON

●INPUT TEST

コントロールパネルの入力テストを行うことができます。

●GAME ASSIGNMENTS

・GAME DIFFICULTY

ゲームの難易度の調整を行うことができます。

[1.VERY EASY] / [2.MEDIUM EASY] / [3.NORMAL] (初期値) /

[4.MEDIUM HARD] / [5.VERY HARD]

・ROUND TIME

1ラウンドの制限時間(秒)を変更することができます。

[50] / [60] / [70] / [80] (初期値) / [90]

※画面表示は、設定にかかわらず99になります。

・CPU ROUND

CPU対戦で勝ちとなるラウンド数を設定することができます。

[1] / [2] (初期値) / [3]

・VS ROUND

対人戦で勝ちとなるラウンド数を設定することができます。

[1] / [2] (初期値) / [3]

・WIN LIMIT

連勝数制限を設定することができます。

[1] / [5] / [10] / [OFF] (初期値)

・PRACTICE DISPLAY

「初心者練習中」「乱入歓迎」等の表示/非表示を変更することができます。

[ON] (初期値) / [OFF]

※「初心者練習中」「乱入歓迎」等の表示はCPU対戦時STARTボタンで切り替えることができます。

・BG LIMIT

対人戦時に使用される背景の種類数を変更できます。

[ON] (初期値) / [OFF]

●SECRET CODE

隠しキャラ使用のためのパスワードを入力することができます。

※パスワードは稼動から一定期間後に公式Webサイト<http://e56.info/mbaa/>にて公表いたします。

●BACKUP DATA CLEAR

ランキングデータを初期化します。

●EXIT

システムテストモードに戻ります。

※本ソフトはGAME TEST MODE MENU内にBOOKKEEPINGを持ちません。