

# Dreamcast™



Dreamcast™



# STURMWIND

Developed by Duranik

Published by JoshProD

EN AUCUN CAS DURANIK OU REDSPOTGAMES NE  
PEUVENT ÊTRE TENUES POUR RESPONSABLES  
POUR TOUT DOMMAGE OU INCIDENT ENGENDRÉ  
PAR LA POSSESSION, L'UTILISATION OU UN  
DYSFONCTIONNEMENT LIÉ À CE PRODUIT.

**AVERTISSEMENT :**

UN FAIBLE POURCENTAGE DE PERSONNES PRÉSENTENT DES RISQUES D'ÉPILEPSIE LORSQU'ELLES REGARDENT CERTAINS MOTIFS OU LUMIÈRES DANS NOTRE ENVIRONNEMENT QUOTIDIEN. DES PERSONNES PEUVENT AVOIR DES CRISES EN REGARDANT DES IMAGES SUR UN ÉCRAN OU EN JOUANT À UN JEU VIDÉO. MÊME LES JOUEURS N'AYANT JAMAIS ÉTÉ SUJETS À L'ÉPILEPSIE PEUVENT TOUTEFOIS PRÉSENTER DES TROUBLES. CONSULTEZ VOTRE MÉDECIN AVANT DE JOUER À UN JEU VIDÉO SI VOUS ÊTES SUJET À L'ÉPILEPSIE OU SI VOUS PRÉSENTEZ CES SYMPTÔMES LORSQUE VOUS ÊTES EN TRAIN DE JOUER : VERTIGES, VISION ALTERÉE, CRAMPES, AUTRES MOUVEMENTS INVOLONTAIRES, PERTE DE REPÈRES DANS VOTRE ENVIRONNEMENT, CONFUSION MENTALE ET / OU CONVULSIONS.

METTRE LE CD-ROM «**STURMWIND**»,  
L'IMAGE DU CD VERS LE HAUT ET FERMEZ  
LE COUVERCLE.

APPUYEZ SUR LE BOUTON "**POWER**"  
POUR CHARGER LE JEU.

LE JEU DEVRAIT DÉMARRER APRÈS QUELQUES  
SECONDES. SI RIEN N'APPARAÎT, ÉTEIGNEZ LE  
SYSTÈME ET ASSUREZ-VOUS QUE TOUT EST  
BIEN INSTALLÉ.

## IMPORTANT

ASSUREZ-VOUS DE GARDER LE DISQUE PROPRE  
ET MANIPULEZ-LE AVEC PRÉCAUTION. SI LE SYSTÈME  
N'ARRIVE PAS À LIRE LE DISQUE, RETIREZ-LE DE LA  
CONSOLE ET ESSUYEZ-LE DÉLICATEMENT, EN PARTANT  
DU CENTRE DU DISQUE PUIS VERS LE BORD.

**STURMWIND** EST COMPATIBLE AVEC L'ADAPTATEUR DE  
CARTE SD DREAMCAST. POUR L'UTILISER AVEC LE JEU,  
INSÉREZ UNE CARTE SD DANS L'ADAPTATEUR ET METTEZ  
LA CONSOLE EN MARCHÉ.



FAN DE JEU VIDÉO, NOUS AVONS TOUS RÊVÉ UN JOUR DE TRAVAILLER DANS UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO... AYANT LA CHANCE DE RÉALISER CE RÊVE, QUOI DE PLUS NORMAL QUE DE SOUHAITER DANS UN PROCHE AVENIR AVOIR SES PROPRES JEUX. DE LÀ EST NÉ JOSHPROD, ÉDITEUR ET PRODUCTEUR DE JEUX VIDÉO INDÉPENDANT.

NOUS INVESTISSONS DANS LA CRÉATION DE NOUVEAUX ET ANCIENS TITRES QUI ONT MARQUÉ L'HISTOIRE DES JEUX VIDÉO, AINSI QUE DANS LES JEUX INDÉPENDANTS. PAUL CUISSET, BITMAP BROTHERS, INVICTUS, ORIONSOFT, DURANIK, VISCO, HUCAST, SENILE TEAM NOUS ONT DÉJÀ REJOINT ET NOUS LES REMERCIONS POUR LEUR CONFIANCE.

«TOUT SEUL ON VA PLUS VITE, ENSEMBLE ON VA PLUS LOIN», CE PROVERBE AFRICAÏN PREND TOUT SON SENS QUAND LE PREMIER SITE DE VENTES PRIVÉES DE JEUX VIDÉO RUSHONGAME EST DEVENU NOTRE PARTENAIRE POUR LA DISTRIBUTION ET LA RÉALISATION DE NOS JEUX.

MAIS SANS VOUS QUI FAITES REVIVRE CES JEUX JOUR APRÈS JOUR, UNE GÉNÉRATION APRÈS L'AUTRE, RIEN NE SERAIT POSSIBLE! DONC, SI J'AI UN CONSEIL À VOUS DONNER C'EST PLAY IT! BUT PLAY IT WITH YOUR KIDS! FAITES LEUR DÉCOUVRIR NOS PIXELS ET PARTAGEZ ENSEMBLE CE MOMENT!

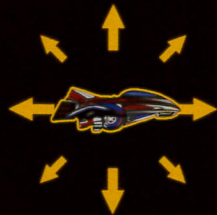
PIXELLEMENT,  
JOSHPROD.



<b>ARMES ET SYSTEME DE JEU</b>	<b>6</b>
<b>OBJETS BONUS</b>	<b>10</b>
<b>CONTENEURS D'ARMES</b>	<b>11</b>
<b>SUPER FAISCEAU – TIR PUISSANT</b>	<b>12</b>
<b>CONSEILS DE JEU ET RÉSUMÉ</b>	<b>13</b>
<b>AFFICHAGE À L'ÉCRAN</b>	<b>15</b>
<b>COMMANDES</b>	<b>16</b>
<b>MENUS ET RÉGLAGES</b>	<b>17</b>
<b>TABLEAUX DE SCORES ET CODES WEB</b>	<b>19</b>

(FR)

## ARMES ET SYSTEME DE JEU



### CONTRÔLE DE MOUVEMENT

PAVÉ DIRECTIONNEL ANALOGIQUE  
OU  
PAVÉ DIRECTIONNEL NUMÉRIQUE

### SYMBOLES D'ARMES HUD



LIGHTBLITZ



NORDWEST



RUDEL

OUT

ARME PERDUE

## PERTE D'UN VAISSEAU DU JOUEUR - RÉACTIVATIONS DES ARMES

SI VOUS ÊTES TOUCHÉ PAR UN TIR ENNEMI, VOUS PERDEZ VOTRE ARME ACTIVE, VOUS BASCULANT AUTOMATIQUÉMENT SUR L'ARME SUIVANTE DISPONIBLE. L'ARME PERDUE SERA MARQUÉE COMME "OUT" DANS LE HUD (BARRE D'AFFICHAGE).

LES ARMES PERDUES PEUVENT ÊTRE RÉACTIVÉES EN SÉLECTIONNANT ET COLLECTANT LES CONTENEURS DE LA COULEUR CORRESPONDANTE.



SI VOUS PERDEZ VOTRE DERNIÈRE ARME (2 ARMES SONT "OUT" ET VOUS PERDEZ LA DERNIÈRE ARME RESTANTE) VOUS PERDEZ UNE VIE.

(FR)

## ARMES ET SYSTÈME JEU

IL Y A 3 SYSTÈMES D'ARMES DIFFÉRENTES DISPONIBLES DANS STURMWIND.

### LICHTBLITZ



FORTE DISPERSION. PUISSANCE DE FEU MOYENNE. BONNE PROTECTION GLOBALE AUTOUR DU VAISSEAU. LE LICHTBLITZ EST SPÉCIALEMENT FORT SOUS L'EAU. UTILISEZ-LE À VOTRE AVANTAGE DANS LES NIVEAUX SOUS-MARINS.

### NORDWEST



VOUS POUVEZ FAIRE PIVOTER NORDWEST AUTOUR DE VOUS EN PRESSANT ET RELÂCHANT LE "BOUTON TIR" (PAR DÉFAUT: A). BONNE PROTECTION POUR LE DESSUS ET L'ARRIÈRE DU VAISSEAU. FAIBLE DE FRONT COMPARÉE AUX AUTRES ARMES.

### RUDEL



FORTE PUISSANCE DE FEU. LE VAISSEAU DU JOUEUR EST VULNERABLE SUR LE DESSUS ET PAR LE DESSOUS.

LES ARMES PEUVENT ÊTRE INTERCHANGÉES À TOUT MOMENT (PAR DÉFAUT: GACHETTE DROITE).

CHAQUE ARME PEUT ÊTRE AMÉLIORÉE EN COLLECTANT LES CONTENEURS DE LA COULEUR CORRESPONDANTE.



À TOUT MOMENT, LA DIRECTION DE VOTRE ARME PRINCIPALE PEUT ÊTRE MODIFIÉE DE L'AVANT À L'ARRIÈRE OU DE L'ARRIÈRE À L'AVANT.

(PAR DÉFAUT: GACHETTE GAUCHE).

**ATTENTION: SI LA DIRECTION DE VOS TIRS EST POSITIONNÉE VERS L'ARRIÈRE, VOTRE SUPER RAYON TIRERA AUSSI VERS L'ARRIÈRE!**

LE CHANGEMENT DE POSITION DES DRONES VOUS DONNE UNE VARIÉTÉ DE COMBINAISONS POUR DIFFÉRENTES SITUATIONS. PAR EXEMPLE, VOUS POUVEZ AJOUTER PLUS DE PUISSANCE DE FEU À L'AVANT OU À L'ARRIÈRE.

## DRONES



LES DRONES VOUS DONNENT UNE PUISSANCE DE FEU SUPPLÉMENTAIRE. VOUS POUVEZ CHANGER LEUR POSITION À TOUT MOMENT (PAR DÉFAUT: Y).

JUSQU'À 2 DRONES PEUVENT VOUS AIDER. LES DRONES BLOQUENT AUSSI LES ENNEMIS, MAIS S'ILS ENTRENT EN CONTACT AVEC TROP D'ENNEMIS, ILS SERONT DÉTRUITS. LES DOMMAGES INFLIGÉS AUX DRONES SONT REPRÉSENTÉS PAR UN PETIT ÉCLAIR ET OSCILLATIONS RAPIDES. SI UN DRONE EST ENDOMMAGÉ, VOUS POUVEZ LE RÉPARER EN COLLECTANT LES CONTENEURS DE LA MÊME COULEUR.

**BONUS DE VIE**

AJOUTE UNE VIE SUPPLÉMENTAIRE  
AU TOTAL DE VOS VIES RESTANTES

**BOMBES INTELLIGENTES**

REMPLENT VOTRE STOCK DE BOMBES  
INTELLIGENTES

**BONUS DE SCORE**

AJOUTE 2500 POINTS À VOTRE SCORE  
(OU PLUS AVEC UN MULTIPLICATEUR)

**SYSTÈME DE VAGUE BONUS**

UNE VAGUE EST UNE SÉRIE D'ENNEMIS DU MÊME TYPE.  
SI VOUS PARVEZ À TOUS LES ÉLIMINER, VOUS OBTIENDREZ  
UNE ÉTOILE. POUR OBTENIR PLUS DE POINTS BONUS, ESSAYEZ

**WAVE BONUS**

DE TIRER SUR LES LETTRES DE LA VAGUE BONUS. SI VOUS  
PARVEZ À TOUCHER TOUTES LES LETTRES VOUS OBTENEZ UNE  
ÉTOILE ADDITIONNELLE. CETTE ÉTOILE EST UN MULTIPLICATEUR  
DE SCORE! SI VOUS AVEZ 2 ÉTOILES, LES POINTS SONT  
DOUBLÉS. AVEC 3 ÉTOILES, LES POINTS SONT TRIPLÉS ET AINSI  
DE SUITE. GARDEZ CECI À L'ESPRIT SI VOUS VOULEZ OBTENIR UN  
BON SCORE.

## CONTENEURS D'ARMES

(FR)



CERTAINS ENNEMIS LAISSENT UN CONTENEUR D'ARME UNE FOIS DÉTRUITS. LE PREMIER CONTENEUR APPARAÎTRA COMME UN BONUS DE 1000 POINTS.

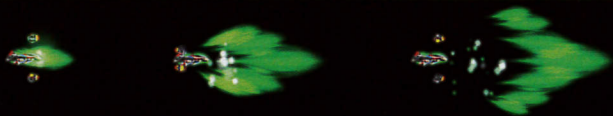
SI VOUS TIREZ DESSUS, IL ENCELERERA VOS 3 DIFFÉRENTES ARMES. DE CETTE MANIÈRE, VOUS POUVEZ CHOISIR L'ARME QUE VOUS VOULEZ AMÉLIORER.

PAR EXEMPLE, SI VOUS AVEZ L'ARME VERTE SÉLECTIONNÉE ET QUE VOUS TIREZ SUR LE CONTENEUR JUSQU'À CE QUE LE SYMBOLE VERT APPARAISSE, VOUS POUVEZ AMÉLIORER L'ARME AVEC UN DRONE. SI VOUS PERDEZ L'ARME VERTE (AFFICHÉE COMME "OUT") ET COLLECTEZ UN CONTENEUR VERT, VOUS POUVEZ RÉACTIVER L'ARME.

VOUS NE POUVEZ PAS AMÉLIORER UNE ARME SI VOUS COLLECTEZ LA MAUVAISE COULEUR (PAR EXEMPLE, SI VOUS AVEZ LE NORDWEST ACTIVÉ ET QUE VOUS COLLECTEZ UN SYMBOLE VERT, RIEN NE SE PASSERA).

(FR)

## SUPER FAISCEAU – TIR PUISSANT



DE BASE, TOUTES LES ARMES DISPOSENT D'UN TIR PLUS AGGRESSIF (**PAR DÉFAUT: X**)

PLUS VOUS MAINTENEZ LE BOUTON, PLUS LE TIR SERA PUISSANT.

**ATTENTION : SI VOUS MAINTENEZ LE BOUTON TROP LONGTEMPS, L'ARME VA SURCHAUFFER. POUR UN EFFET OPTIMAL, CHARGEZ LE FAISCEAU JUSQU'À LA LIMITE DU POINT DE SURCHAUFFE. SI VOUS RELACHEZ LE BOUTON AU BON MOMENT, VOUS OBTIENDREZ UN TIR TRÈS PUISSANT.**

### **SURCHAUFFE**

**ATTENTION! SI LE SUPER FAISCEAU CHARGE TROP LONGTEMPS ET QUE VOUS NE RELACHEZ PAS LE BOUTON DE TIR, L'ARME SERA DÉTRUITE!**



UTILISEZ LA ROTATION À 360° DE L'ARME NORDWEST À VOTRE AVANTAGE. PRESSEZ ET RELÂCHEZ LE BOUTON TIR DE LA MANETTE (PAR DÉFAUT: A ).



AMÉLIOREZ LE TIR DE VOTRE ARME EN RÉCOLTANT UN "CONTENEUR D'ARMES" DE LA MÊME COULEUR. PAR EXEMPLE SI VOUS AVEZ "RUDEL" ACTIF, VOUS OBTIENDREZ UN DRONE EN COLLECTANT UN CONTENEUR VERT.



(FR)

## CONSEILS DE JEU ET RÉSUMÉ

RECUEILLEZ UN CONTENEUR D'ARMES QUI CORRESPOND À VOTRE ARME ACTUELLE POUR GAGNER UN DRONE OU RÉPAREZ CEUX QUE VOUS POSSÉDEZ DÉJÀ.



SI VOUS RÉCOLTEZ UN CONTENEUR DE LA MAUVAISE COULEUR, VOTRE ARME NE SERA PAS AMÉLIORÉE.



REGROUPEZ VOS DRONES (PAR DÉFAUT: Y) ET CHANGEZ L'ORIENTATION DE VOTRE ARME PRINCIPALE (PAR DÉFAUT: GACHETTE GAUCHE) POUR PROTÉGER VOTRE VAISSEAU DANS DIFFÉRENTES SITUATIONS.





- 1 SÉLECTION DES ARMES**  
VOIR LA SECTION À PROPOS DU SYSTÈME D'ARMEMENT POUR PLUS DE DÉTAILS.
- 2 BOMBES INTELLIGENTES RESTANTES**  
AFFICHE LE NOMBRE DE BOMBES INTELLIGENTES DISPONIBLES.
- 3 SCORE**  
MONTRE LE SCORE DU JOUEUR.
- 4 VAISSEAUX STURMWIND RESTANTS**  
AFFICHE LE NOMBRE DE VAISSEAUX RESTANTS AVANT LA FIN DE LA PARTIE
- 5 INDICATEUR DE VAGUE BONUS**  
À CHAQUE FOIS QU'UNE NOUVELLE VAGUE COMMENCE, VOUS RECEVREZ UN MESSAGE RADIO.
- 6 VAGUE D'ÉTOILE BONUS**  
SI VOUS TIREZ SUR TOUTES LES LETTRES DU TEXTE DE LA VAGUE BONUS, VOUS OBTENEZ UNE ÉTOILE. CE CI FONCTIONNE COMME MULTIPLICATEUR DE SCORE.

(FR)

## COMMANDES

### CARTE MÉMOIRE

LA PROGRESSION DU JEU  
SERA ENREGISTRÉE SI VOUS  
UTILISEZ UNE CARTE MÉMOIRE



CHANGER LA POSITION  
DE L'ARME  
GÂCHETTE GAUCHE

ROUE DES ARMES  
GÂCHETTE DROITE

COMMANDE DU  
VAISSEAU  
STICK ANALOGIQUE  
OU  
PAVÉ DIRECTIONNEL

CHANGER LA  
POSITION DU DRONE  
BOUTON Y

SMART BOMB  
BOUTON B

TIRER  
BOUTON A

RAYON  
BOUTON X

PAUSE  
BOUTON START

RECONFIGUREZ VOTRE MANETTE DANS LE MENU PRINCIPAL  
SI VOUS VOULEZ UTILISER DES COMMANDES DIFFÉRENTES.



LE MENU PRINCIPAL CONTIENT LES OPTIONS SUIVANTES:



## DÉMARRER JEU

LANCE LA PARTIE

## HIGH SCORES

TABLEAUX DE SCORES EN MODE  
ARCADE ET NORMAL

## OPTIONS

MANETTE, DIFFICULTÉ ET  
RÉGLAGES DU VOLUME

## BONUS

TROPHÉES ET RÉCOMPENSES

APRÈS LE DÉMARRAGE DE LA PARTIE, 2 DIFFÉRENTS  
MODES DE JEU SONT DISPONIBLES:

### MODE NORMAL

MODE DE JEU STANDARD AVEC  
16 NIVEAUX A PARCOURIR.  
LA PROGRESSION DURANT  
LE JEU SERA SAUVEGARDÉE.

### MODE ARCADE

6 NIVEAUX. LA PROGRESSION  
DURANT LE JEU NE SERA PAS  
SAUVEGARDÉE ET VOUS NE  
DISPOSEREZ D'AUCUN CONTINUE.



DANS LE MENU OPTIONS, VOUS POUVEZ SÉLECTIONNER LA DIFFICULTÉ DE JEU, LE VOLUME DE LA MUSIQUE ET DES EFFETS SONORES, RÉGLAGES DES COMMANDES ET DE LA POSITION DE L'ÉCRAN.



### NIVEAU DE DIFFICULTÉ

CHOISISSEZ ENTRE FACILE, NORMAL ET DIFFICILE.

### VOLUME MUSIQUE ET EFFETS SONORES

UTILISEZ LA TOUCHE DIRECTIONNELLE ANALOGIQUE OU LE PAVÉ DIRECTIONNEL NUMÉRIQUE POUR CHANGER LE VOLUME.

### RÉGLAGES DES COMMANDES

SÉLECTIONNEZ VOS REGLAGES POUR DIFFÉRENTES MANETTES.

### RÉGLAGE DE L'ÉCRAN

RECENTRER L'ÉCRAN.

## TABLEAUX DE SCORES ET CODES WEB

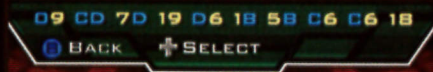
(FR)

VOUS POUVEZ CHANGER DE TABLEAU DE HIGH SCORES ENTRE LE MODE NORMAL ET LE MODE ARCADE AVEC LES TOUCHES DIRECTIONNELLES DU PAVÉ ANALOGIQUE OU AVEC LE PAVÉ NUMÉRIQUE.



MISC AFFICHE VOTRE DÉBUT ET FIN DE NIVEAU EN MODE NORMAL. VOUS POUVEZ AUSSI VOIR DANS QUELLE DIFFICULTÉ CE SCORE A ÉTÉ ATTEINT.

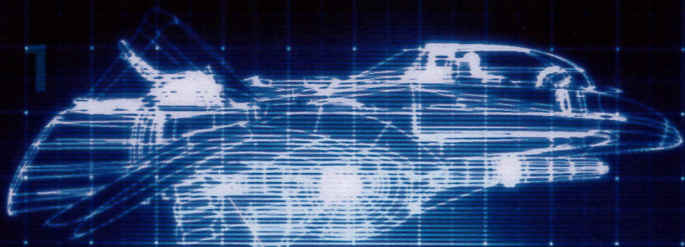
### CODEWEB



LA SUITE DE 20 CARACTÈRES AU BAS DE PAGE EST LE CODE WEB (UTILISANT DES NOMBRES DE 0-9 ET LETTRES A-F. LES LETTRES SONT ÉCRITES EN BLEU POUR AMÉLIORER LA LECTURE).

ENTREZ VOTRE CODE WEB SUR  
[HTTP://DURANIK.COM/STURMWIND.PHP](http://DURANIK.COM/STURMWIND.PHP)  
VOUS POUVEZ Y COMPARER VOTRE SCORE AVEC  
LES JOUEURS DE PARTOUT DANS LE MONDE.

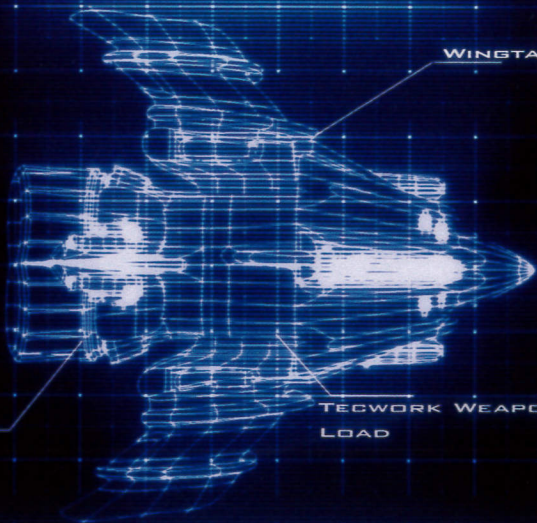
0-1



SUBTRON 054-05E

WINGTAILS

0-2



TECWORK WEAPON  
LOAD

PN 12-3

II-

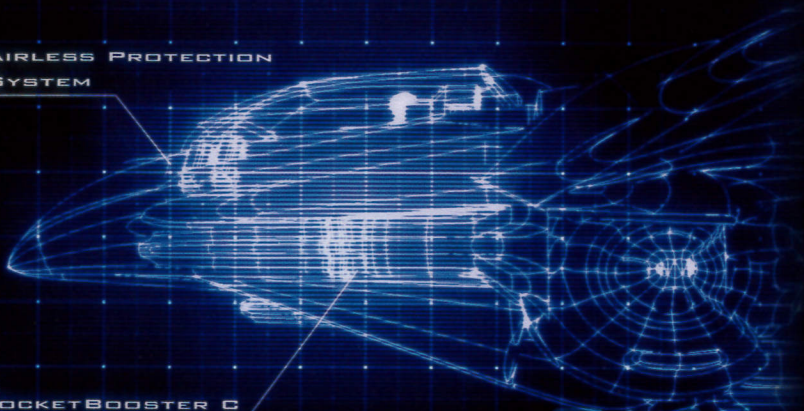


0-3



REACTOR C-4

AIRLESS PROTECTION  
SYSTEM



ROCKET BOOSTER C

0-6

IN NO EVENT WILL DURANIK OR REDSPOTGAMES  
BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, OR  
CONSEQUENTIAL DAMAGE RESULTING  
FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION  
OF THIS PRODUCT.

WARNING: A VERY SMALL PERCENTAGE OF PEOPLE EXPERIENCE  
EPILEPTIC SEIZURES WHEN VIEWING FLASHING LIGHTS OR  
PATTERNS IN OUR DAILY ENVIRONMENT. THESE PERSONS MAY  
EXPERIENCE SEIZURES WHILE WATCHING TV PICTURES OR  
PLAYING VIDEO GAMES. EVEN PLAYERS WHO HAVE NEVER HAD  
ANY SEIZURES MAY NONETHELESS HAVE AN UNDETECTED  
EPILEPTIC CONDITION. CONSULT YOUR DOCTOR BEFORE PLAYING  
VIDEO GAMES IF YOU HAVE AN EPILEPTIC CONDITION OR  
IMMEDIATELY SHOULD YOU EXPERIENCE ANY OF THE FOLLOWING  
SYMPTOMS DURING PLAY: DIZZINESS, ALTERED VISION, MUSCLE  
TWITCHING, OTHER INVOLUNTARY MOVEMENTS, LOSS OF  
AWARENESS OF YOUR SURROUNDINGS, MENTAL CONFUSION,  
AND/OR CONVULSIONS.

PUT THE “**STURMWIND**” CD-ROM,  
LABEL SIDE-UP INTO THE CD DRIVE  
AND CLOSE THE LID.

PRESS THE “**POWER**” BUTTON  
TO LOAD THE GAME.

THE GAME SHOULD START AFTER A FEW SECONDS.  
IF NOTHING APPEARS, TURN OFF THE SYSTEM  
AND MAKE SURE EVERYTHING IS SET UP  
CORRECTLY.

## **IMPORTANT**

**BE SURE TO KEEP THE DISC CLEAN  
AND HANDLE IT CAREFULLY. IF THE SYSTEM  
HAS TROUBLE READING THE DISC, REMOVE  
THE DISC AND WIPE IT CAREFULLY, STARTING  
FROM THE CENTER OF THE DISC AND WIPING  
STRAIGHT OUT TOWARDS THE EDGE.**

**STURMWIND** SUPPORTS THE DREAMCAST SD CARD  
ADAPTER. TO USE IT WITH THE GAME, INSERT AN  
SD CARD INTO THE ADAPTER AND TURN THE  
DREAMCAST ON.

(EN)

# INTRODUCTION



AS FANS OF VIDEO GAMES, WE HAVE ALL HAD THE DREAM THAT ONE DAY, WE WOULD WORK IN A VIDEO GAME STORE. BEING LUCKY ENOUGH TO HAVE REALISED THAT DREAM, IT IS ALSO QUITE NORMAL TO WISH TO CREATE ONE'S VERY OWN VIDEO GAMES. JOSHPROD, EDITOR AND PRODUCER OF INDEPENDENT VIDEO GAMES IS BORN OUT OF THAT DESIRE. WE INVEST IN THE DEVELOPMENT OF NEW TITLES, AS WELL AS CLASSIC TITLES THAT HAVE MARKED THE HISTORY OF VIDEO GAMES, AND ALSO INDEPENDENT GAMES. PAUL CUISSET, BITMAP BROTHERS, INVICTUS, ORIONSOFT, DURANIK, VISCO, HUCAST, SENILE TEAM HAVE ALREADY JOINED US AND WE DEEPLY THANK THEM FOR TRUSTING US.

"ALONE, I GO FASTER; TOGETHER, WE GO FURTHER", THIS AFRICAN SAYING GOT ITS PROPER MEANING WHEN RUSHONGAME, THE LEADING PRIVATE VIDEO GAMES SELLING PLATFORM, BECAME OUR PARTNER FOR THE DEVELOPMENT AND DISTRIBUTION OF OUR GAMES.

BUT WITHOUT YOU, THE GAMERS WHO PLAY THESE GAMES DAY AFTER DAY, OVER GENERATIONS, ALL THAT WOULD NOT BE POSSIBLE! SO I HAVE ONE PIECE OF ADVICE TO GIVE YOU: PLAY IT! BUT PLAY IT WITH YOUR KIDS! MAKE THEM DISCOVER OUR PIXELS AND SHARE THE MOMENT!

PIXELLY REGARDS,  
JOSHPROD.

# CONTENTS

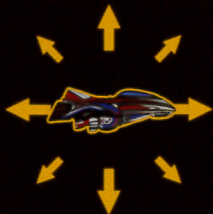
(EN)

<b>WEAPONS AND GAMEPLAY</b>	<b>5</b>
<b>BONUS ITEMS</b>	<b>9</b>
<b>WEAPON CONTAINER</b>	<b>10</b>
<b>SUPER BEAM - THE POWER SHOT</b>	<b>11</b>
<b>GAMEPLAY TIPS AND ROUNDUP</b>	<b>12</b>
<b>SCREEN DISPLAY</b>	<b>14</b>
<b>CONTROLS</b>	<b>15</b>
<b>MENUS AND SETTINGS</b>	<b>16</b>
<b>HIGH SCORES AND WEBCODES</b>	<b>18</b>



(EN)

## WEAPONS AND GAMEPLAY



CONTROL MOVEMENT

ANALOG DIRECTIONAL PAD  
OR  
DIGITAL DIRECTIONAL PAD

## HUD WEAPON SYMBOLS



LICHTBLITZ



NORDWEST



RUDEL

OUT WEAPON LOST

## LOSING A PLAYER SHIP - REACTIVATING WEAPONS

IF YOU GET HIT BY AN ENEMY, YOU WILL LOSE YOUR ACTIVE WEAPON, SWITCHING AUTOMATICALLY TO THE NEXT AVAILABLE ONE. THE LOST WEAPON WILL BE MARKED AS “**OUT**” IN THE HUD.

LOST WEAPONS CAN BE REACTIVATED BY SELECTING AND COLLECTING THEIR CORRESPONDING COLORED WEAPON CONTAINER.



IF YOU LOSE YOUR LAST WEAPON (2 WEAPONS ARE “**OUT**” AND YOU LOSE THE LAST REMAINING WEAPON) YOU WILL LOSE A PLAYERSHIP.

(EN)

## WEAPONS AND GAMEPLAY

THERE ARE 3 DIFFERENT WEAPON SYSTEMS AVAILABLE IN STURMWIND.

### LICHTBLITZ



STRONG SCATTERING, MIDDLE FIREPOWER. GOOD OVERALL PROTECTION AROUND THE SHIP. THE LICHTBLITZ IS ESPECIALLY STRONG UNDER WATER. USE IT TO YOUR ADVANTAGE IN UNDERWATER STAGES.

NORDWEST YOU CAN ROTATE NORDWEST AROUND BY PRESSING AND RELEASING THE "SHOOT BUTTON" (STANDARD: A). GOOD PROTECTION FOR THE SHIP ABOVE AND IN THE REAR. WEAK IN THE FRONT COMPARED TO THE OTHER WEAPONS.



### RUDEL



STRONG FIREPOWER. PLAYER'S SHIP VULNERABLE ABOVE AND BELOW.

THE WEAPONS CAN BE CYCLED AT ANY TIME (STANDARD: RIGHT SHOULDER BUTTON). EVERY WEAPON CAN BE UPGRADED IF YOU COLLECT THE CORRESPONDING COLORED WEAPON CONTAINER.

THE MAIN FIREPOWER DIRECTION CAN BE CHANGED WITH THE JOYPAD BUTTON (STANDARD: LEFT SHOULDER BUTTON) FROM FRONT TO BACK OR BACK TO FRONT AT ANY TIME. ATTENTION: IF YOUR SHOOTING DIRECTION IS SET TO BACK YOUR SUPER BEAM WILL ALSO FIRE TO THE BACK!

CHANGING THE POSITION OF THE DRONES GIVES YOU A VARIETY OF COMBINATIONS FOR DIFFERENT SITUATIONS. FOR EXAMPLE, YOU CAN ADD MORE FIREPOWER TO THE FRONT OR THE BACK.

## DRONES



DRONES GIVE YOU ADDITIONAL FIREPOWER. YOU CAN CHANGE THEIR POSITION AT ANY TIME (STANDARD: Y).

UP TO 2 DRONES CAN ASSIST YOU. THE DRONES ALSO BLOCK ENEMIES, BUT IF THEY MAKE CONTACT WITH TOO MANY ENEMIES, THEY WILL BE DESTROYED. DAMAGE TO DRONES IS REPRESENTED BY SMALL ELECTRIC SPARKS AND RAPID TWITCHING MOVEMENTS. IF A DRONE IS DAMAGED, YOU CAN REPAIR IT BY COLLECTING A WEAPON CONTAINER OF THE SAME COLOR.



## BONUS LIFE

ADDS AN EXTRA LIFE TO  
TOTAL NUMBER OF LIVES



## SMART BOMB

RESTOCK YOUR SMART BOMBS BY  
COLLECTING THIS ITEM



## SCORE BONUS

ADDS 2500 POINTS TO YOUR SCORE  
(OR MORE WITH A MULTIPLIER)

## WAVE BONUS SYSTEM

A WAVE CONSISTS OF A SERIES OF ENEMIES OF THE  
SAME KIND. IF YOU SHOOT ALL  
THE ENEMIES IN THE WAVE YOU GET A

### WAVE BONUS

TO GET EVEN MORE BONUS POINTS, TRY TO SHOOT THE  
WAVE BONUS LETTERS. IF YOU MANAGE TO SHOOT ALL  
THE LETTERS YOU GET AN ADDITIONAL STAR. THIS STAR  
IS A SCORE MULTIPLIER! IF YOU HAVE 2 STARS, POINTS  
ARE DOUBLED. WITH 3 STARS YOU GET 3 TIMES  
THE POINTS FOR EVERY ENEMY AND SO ON.  
KEEP THIS IN MIND IF YOU WANT A GOOD SCORE.



## WEAPON CONTAINER

(EN)



SOME ENEMIES LEAVE A WEAPON CONTAINER. THE CONTAINER WILL FIRST APPEAR AS A 1000-POINT BONUS.

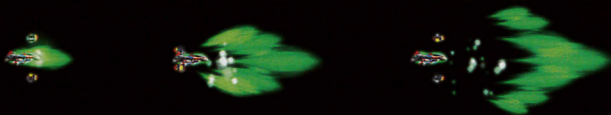
IF YOU SHOOT IT, IT WILL CYCLE THROUGH THE 3 DIFFERENT WEAPONS. YOU CAN PICK THE WEAPON YOU WANT TO UPGRADE THIS WAY.

FOR EXAMPLE, IF YOU HAVE THE GREEN WEAPON SELECTED AND SHOOT THE CONTAINER UNTIL THE GREEN SYMBOL APPEARS, YOU CAN UPGRADE THAT WEAPON WITH A DRONE. IF YOU LOSE THE GREEN WEAPON (DISPLAYED AS **OUT**) AND COLLECT THE GREEN CONTAINER, YOU CAN REACTIVATE THE WEAPON.

YOU CAN NOT UPGRADE A WEAPON IF YOU COLLECT THE WRONG COLOR (FOR EXAMPLE, IF YOU HAVE THE NORTHWEST ACTIVATED AND YOU COLLECT THE GREEN SYMBOL, NOTHING WILL HAPPEN).

(EN)

## SUPER BEAM - THE POWER SHOT



BY DEFAULT, EVERY WEAPON CAN FIRE A MORE AGGRESSIVE SHOT (**STANDARD: X**)

THE LONGER YOU HOLD DOWN THE BUTTON, THE MORE POWERFUL THE SHOT BECOMES.

**WATCH OUT: IF YOU HOLD THE BUTTON TOO LONG, THE WEAPON WILL OVERHEAT.** FOR A SUPREMELY POWERFUL SHOT, LOAD THE SUPER BEAM AND HOLD IT ALMOST TO THE POINT OF OVERHEATING. IF YOU RELEASE THE BUTTON AT THE RIGHT MOMENT, YOU WILL GET A VERY STRONG POWER SHOT.

### OVERHEAT

BE CAREFUL! IF THE SUPER BEAM OVERLOADS FOR TOO LONG AND YOU DON'T RELEASE THE BUTTON, THE WEAPON WILL BE DESTROYED!

## GAMEPLAY TIPS AND ROUNDUP

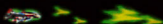
(EN)

USE THE FULL 360° ROTATION OF THE NORTHWEST WEAPON TO YOUR ADVANTAGE. PRESS AND RELEASE THE JOYPAD BUTTON TO CONTROL THE SHOT (STANDARD: A).



UPGRADE YOUR WEAPON BY COLLECTING ITS CORRESPONDING “WEAPON CONTAINER”. FOR EXAMPLE IF YOU HAVE “RUDEL” ACTIVE YOU GET A DRONE FOR COLLECTING THE GREEN CONTAINER.

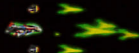
NORMAL  
SHOT



1 DRONE



2 DRONES



(EN)

## GAMEPLAY TIPS AND ROUNDUP

COLLECT A WEAPON CONTAINER THAT MATCHES YOUR CURRENT WEAPON TO UPGRADE IT WITH A DRONE OR REPAIR DRONES.



IF YOU PICK THE WRONG COLOR, YOUR WEAPON WILL NOT BE UPGRADED.



REGROUP YOUR DRONES (STANDARD: Y) AND CHANGE THE DIRECTION OF YOUR MAIN WEAPON (STANDARD: LEFT SHOULDER BUTTON) TO PROTECT YOUR SHIP IN DIFFERENT SITUATIONS.





- 1 WEAPON SELECTION**  
SEE SECTION ABOUT THE WEAPON SYSTEM FOR MORE DETAILS.
- 2 REMAINING SMART BOMBS**  
DISPLAYS THE NUMBER OF SMART BOMBS AVAILABLE.
- 3 SCORE**  
SHOWS THE PLAYER'S SCORE.
- 4 REMAINING STURMWIND SHIPS**  
DISPLAYS THE NUMBER OF SHIPS BEFORE THE GAME IS OVER.
- 5 WAVE BONUS INDICATOR**  
EVERY TIME A NEW WAVE STARTS YOU WILL BE NOTIFIED BY A RADIO MESSAGE.
- 6 WAVE BONUS STARS**  
IF YOU MANAGE TO SHOOT ALL THE LETTERS FROM THE WAVE BONUS TEXT, YOU GET ONE STAR. THIS WORKS AS A SCORE MULTIPLIER.



(EN)

## CONTROLS

### MEMORY CARD

GAME PROGRESS WILL  
BE SAVED IF YOU  
USE A MEMORY CARD



### SWITCH WEAPON ALIGNMENT

SHOULDER BUTTON

### CYCLE WEAPON

SHOULDER BUTTON

### CONTROL SHIP

ANALOG STICK  
OR  
DIRECTIONAL PAD



SWITCH DRONE  
ALIGNMENT  
Y-BUTTON

SMART BOMB  
B-BUTTON

SHOT  
A-BUTTON

BEAM  
X-BUTTON

PAUSE GAME  
START BUTTON

RECONFIGURE YOUR JOYPAD LAYOUT IN THE MAIN MENU  
IF YOU WANT TO USE A DIFFERENT JOYPAD PRESET.

THE MAIN MENU CONTAINS THE FOLLOWING OPTIONS:



## START GAME

LET THE GAME BEGIN

## HIGH SCORES

ARCADE MODE AND NORMAL  
MODE SCORE TABLES

## OPTIONS

JOYPAD, DIFFICULTY AND  
VOLUME SETTINGS

## BONUSES

TROPHIES AND AWARDS

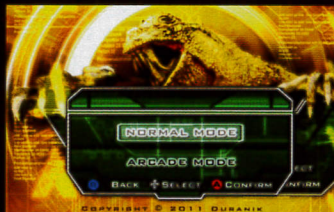
AFTER START GAME THERE ARE 2 DIFFERENT  
GAME MODES AVAILABLE:

## NORMAL MODE

STANDARD GAME MODE WITH  
ALL 16 LEVELS. GAME PROGRESS  
WILL BE SAVED.

## ARCADE MODE

6 LEVELS. GAME PROGRESS  
WILL NOT BE SAVED AND THERE  
ARE NO CONTINUES.



IN THE OPTIONS MENU, YOU CAN SELECT THE GAME DIFFICULTY, MUSIC AND FX VOLUME, CONTROL SETTINGS, AND ADJUST THE SCREEN POSITION.



### DIFFICULTY LEVEL

CHOOSE BETWEEN THE EASY, NORMAL AND HARD DIFFICULTY LEVELS.

### MUSIC AND SOUND FX VOLUME

USE THE ANALOG DIRECTIONAL PAD OR DIGITAL DIRECTIONAL PAD TO CHANGE THE VOLUME.

### CONTROL SETTINGS

SELECT DIFFERENT JOYPAD PRESETS.

### SCREEN ADJUST

CENTER THE SCREEN.

## HIGH SCORES AND WEBCODES

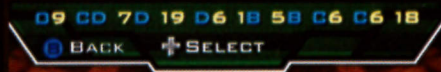
(EN)

YOU CAN SWITCH BETWEEN NORMAL MODE AND ARCADE MODE SCORES WITH THE ANALOG DIRECTIONAL PAD OR DIGITAL DIRECTIONAL PAD.



MISC DISPLAYS YOUR START AND END LEVEL IN NORMAL MODE. THERE YOU CAN ALSO SEE ON WHICH DIFFICULTY SETTING THE GAME WAS PLAYED TO ACHIEVE THE SCORE.

### WEBCODE



THE 20-DIGIT NUMBER AT THE BOTTOM IS THE WEBCODE (IT USES NUMBERS FROM 0-9 AND LETTERS A-F, LETTERS ARE RENDERED IN BLUE TO IMPROVE READABILITY).

ENTER YOUR WEBCODE AT  
[HTTP://DURANIK.COM/STURMWIND.PHP](http://DURANIK.COM/STURMWIND.PHP)  
YOU CAN COMPARE YOUR SCORE WITH PLAYERS  
FROM ALL OVER THE WORLD.



# RUSHONGAME