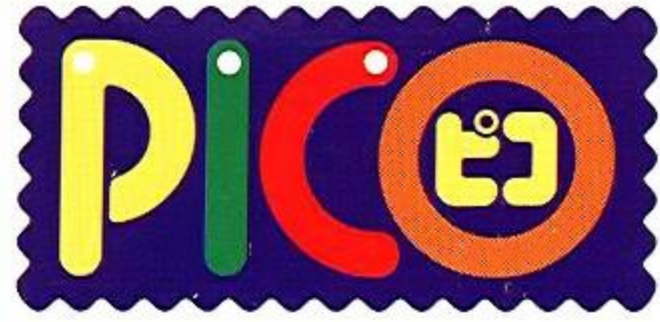


キッズ コンピュータ ピコ



それいけ!  
アンパンマン

アンパンマンと  
でんわであそぼう!



もしもしピコ専用絵本ソフト

それいけ! アンパンマン

アンパンマンと  
でんわであそぼう!

● 取扱説明書 ●

もしもしピコ

©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV  
©1997 SEGA

SEGA™

# 健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●ピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

# 使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



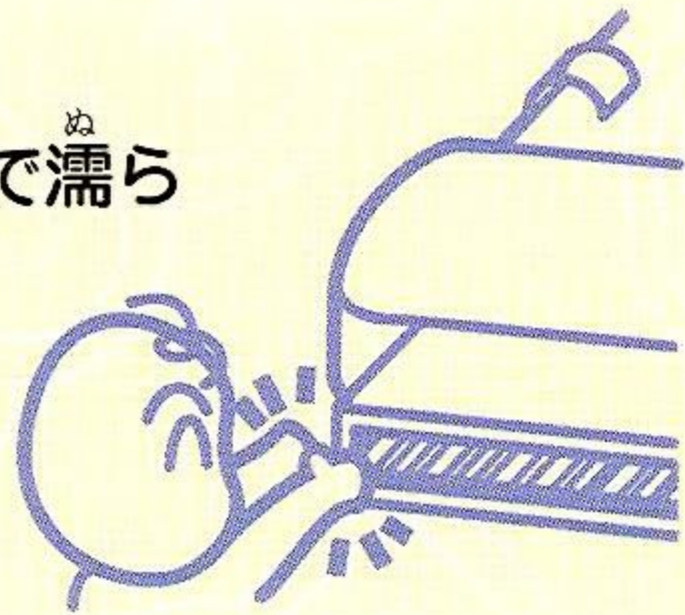
●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



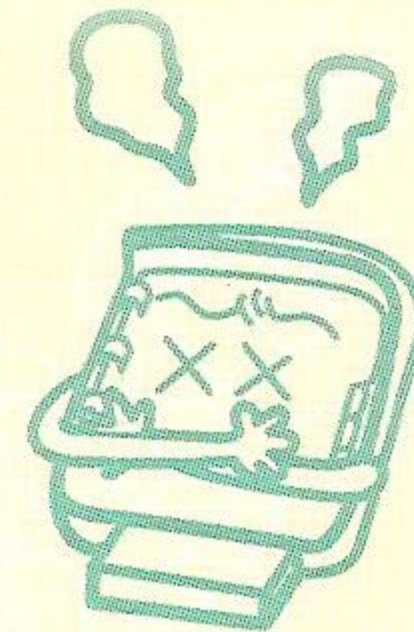
●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社：〒144 東京都大田区羽田1-2-12 商品のお問い合わせ先：お客様相談センター  
フリーダイヤル ☎ 0120-012-235 電話受付時間：月～金 10時～17時（除く祝日）



まきつけない

## ⚠ 注意 (ちゅうい)

ほごしゃ かた かなら よ  
保護者の方へ、必ずお読みください。

おも じこ はそん げんいん かき ちゅうい  
《**思わぬ事故や破損の原因になりますので、下記に注意してください。**》

- **接続コードを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。**  
ちっそく きけん  
**窒息などの危険があります。**
- **コネクタは機能上、尖っていますので、身体を傷つけたりする危険があります。使用目的以外には使用しないでください。**
- **接続コード、コネクタによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に本製品を与えないでください。**
- **コネクタ以外のものをコネクタ差し込み口に入れないでください。**
- **ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。**
- **ぶつけたり、ふりまわすなど、乱暴な遊びをしないでください。**
- **1時間以上のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は、視力低下の原因となりますので、注意してください。**
- **本製品が破損、故障した場合は、直ちに使用をやめてください。**

# おうちの方へ<sup>かた</sup>

このたびはもしもしピコ専用絵本ソフト「それいけ！ アンパンマン アンパンマンとでんわであそぼう！」をお買上げいただき、誠にありがとうございました。

3 お子様といっしょに、もしもしピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、この取扱説明書をあわせてご覧ください。

キッズ コンピュータ ピコ



ちゅうほんせいひん にほんこくないせんよう  
注) 本製品は日本国内専用です。



はじめ まえ ただ  
始める前にもしもしピコを正しくセットしてください。

あそ まえ  
遊ぶ前に…

- 遊ぶ前に本書および、ピコ本体の取扱説明書をよく読んでから使用してください。
- 絶対にコネクタ差し込み口に指を入れないでください。
- ビニール袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。
- 取扱説明書は大切に保管してください。

やくそく まも  
約束を守って

たの 楽しむでね…

せんようえほん  
もしもしピコ専用絵本ソフト

もしもしピコ



さ こ ぐち  
コネクタ差し込み口

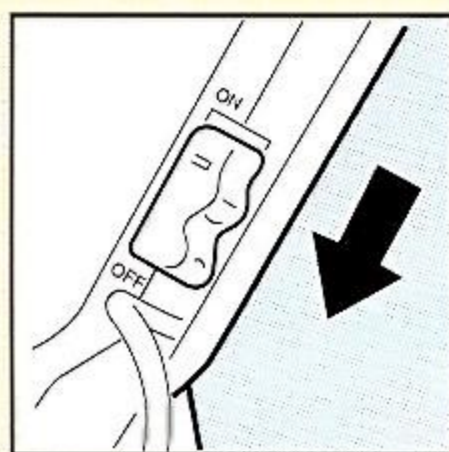
せつぞく  
接続コード

コネクタ

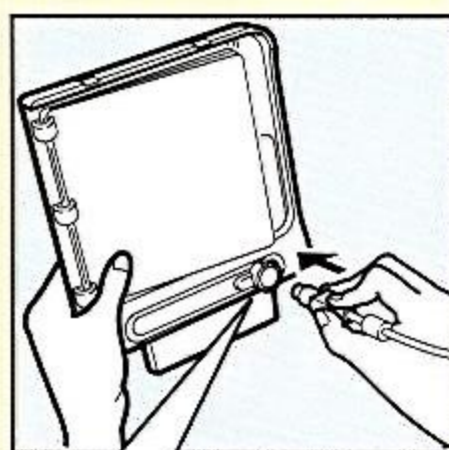
# セットのしかた／取り外しかた

## ■セットのしかた■

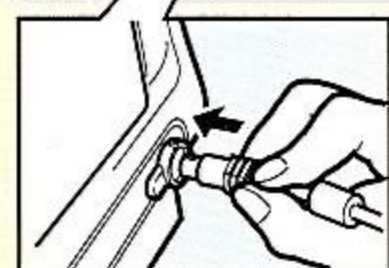
1. ピコ本体の電源スイッチが下側（OFF）になっているか、まず確かめてください。  
(この説明はピコプラスを例にしています。従来のピコと電源スイッチの位置が異なります。)



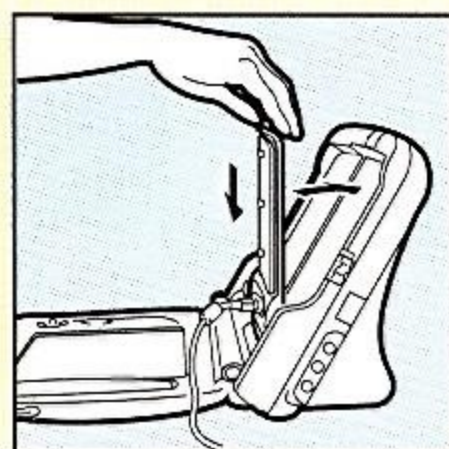
2. もしもしピコ本体の接続コードのコネクタを、もしもしピコ専用絵本ソフトのコネクタ差し込み口に差し込んでください。



※このとき、コネクタの凹みの部分が真上になるように差し込んでください。  
(コネクタの平らな部分が同じように上になります。)



3. もしもしピコ専用絵本ソフトをピコ本体のカートリッジスロットに垂直に差し込み、イジェクトボタンが「カチッ」と音がするまで、うしろ側に押してください。



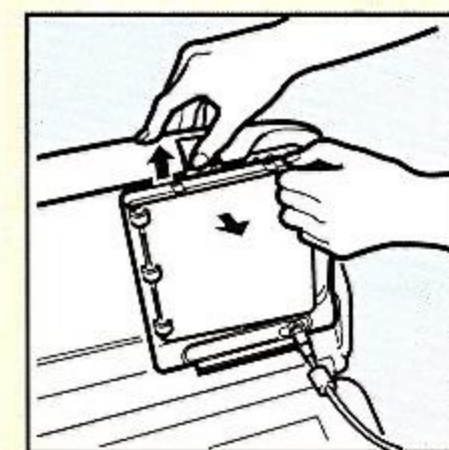
4. ピコ本体の電源スイッチを上側（ON）にするとテレビモニタの画面上にタイトルが現れます。  
もしもしピコ専用絵本ソフトがカートリッジスロットに正しくセットされていないと、電源スイッチをONにできません。

## ■あとかたづけのときは■

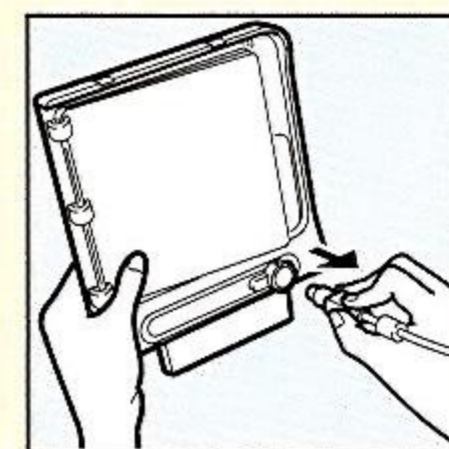
- 遊び終わったら、もしもしピコのあとかたづけをしましょう。  
※もしもしピコのコネクタは、下記の手順に従い、コネクタ差し込み口から最後に抜いてください。

1. ピコ本体の電源スイッチは必ず下側（OFF）にしてください。

2. イジェクトボタンを押し上げて、もしもしピコ専用絵本ソフトをピコ本体からゆっくりはずしてください。



3. コネクタ部分を持ってもしもしピコ専用絵本ソフトからコネクタを抜きとってください。




※電源スイッチが上側（ON）のまま、もしもしピコ専用絵本ソフトやケーブルを抜きとると、故障の原因となります。





アンパンマンの仲間たちと、でんわ  
 でおはなししようよ!  
 たのしいおしゃべりやゲームが  
 いっぱいだよ!

\*表紙では、 でキャラクターをさわると、みんな  
 のプロフィール紹介が見られます。

\*表紙では、電話をかけたったり取ったりすることはで  
 きません。

(しばらく放っておくと、電話が鳴り、デモが始まりますが、この  
 電話をとることはできません。)

- ①アンパンマン ②しょくぱんまん ③ドキンちゃん ④メロンパンナちゃん ⑤かまめしどん ⑥てんどんまん  
 ⑦かつどんまん ⑧ばいきんまん ⑨カレーパンマン ⑩ジャムおじさん ⑪バタコさん ⑫チーズ)

「それいけ! アンパンマン アンパンマンとでんわであそぼう!」は、アンパンマンのキャ  
 ラクター11人と電話でお話ができるソフトです。みんなに電話をかけたたり、ゲームをしたり  
 しながら、おしゃべりを楽しんでください。



セットのしかた／取り外しかた	5
もしもしピコの操作のしかたと名前	8
電話のかけかた／取りかた	9
1ページ もしもし…みんなげんきかな？	10
(●アンパンマンのお弁当を取り返せゲーム ●ばいきんまんと電話番号あんきしょうぶ)	
2ページ どんなおはなしがきけるかな？	14
(●ジャムおじさんのお手伝いゲーム ●メロンパンナのばいきんまはどこだ？ゲーム)	
3ページ みんなにでんわしてみよう！	18
(●カレーパンマンのカレー盛り付けゲーム ●しょくぱんまんの車を洗おうゲーム ●どんぶりまんトリオのすもうゲーム)	
4ページ まちをパトロールしよう！	24
(●ようちえん「おうた」「えんそう」「クイズ」 ●しょくどう ●しょうぼうしょ ●けいさつしょ)	



## 絵本ソフトをはじめる前に

- ◆本ソフトは、もしもしピコを接続しないと遊べません。(接続しないと「でんわをつないでね」の表示がでます)
- ◆1～3ページでは、ゲームを始める前にレベルを設定できます。○●ボタンで「かんたん」「ふつう」「むずかしい」の中から選び、  
●ボタンを押して決定してください。
- ◆ゲーム中の説明文章を進めるときは、●ボタンか、もしもしピコの番号ボタンを押してください。
- ◆もしもしピコの音認識は、言葉に関係なく全ての音に反応します。話しをするときは、キャラクターの質問に自由に答えてください。
- ◆電話のかけかた、取りかたについては次のページをご覧ください。

# もしもしピコそ う さの操作のしかたと名前な ま え

## ◆お話しはなしするとき

画面がめんにももしもしマーク(📞)がひょうじ表示されたら、マイクむに向かって話はなしてください。

音声おんせいに反応はんのうすると、もしもしマークが(📞)にへんか変化します。もしもしマーク(📞)がへんか変化しないときは、もう一度いちどマイクむに向かって話はなしをしてください。

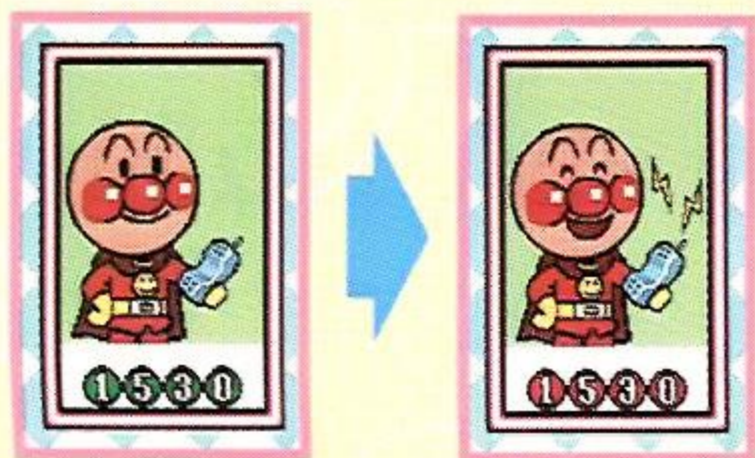


「しゃべってね」 「声こえに反応はんのうしているよ」



## ◆ボタンを押すおとき

もしもしピコを片手かたてで持もって、人差し指ひとさしゆびで軽かるくボタンを押おします。オン・オフボタン(📞/📞)を押おしてから番号ばんごうボタンを押おすと、「ピ・ポ・パ」の音おととともに、画面がめんの番号ばんごうの色いろが変わり、番号ばんごうがにゅうりよく入力かされます。



## ●もしもしピコな ま えの名前

### オン・オフボタン

電話でんわをかけるときやかかってきたときに押おします。電話でんわを切るときにも使つかいます。ボタンの中心ちゅうしんを押おしましょう。

### 番号ボタン

電話でんわをかけるときに押おします。

### アンテナ

電話でんわがかかってきたときや電話でんわをかけるときに点滅てんめつします。会話中かいわちゅうは光ひかり続つづけます。

### スピーカー

呼び出し音よびだおんや番号ボタンばんごうを押おしたときの音おと「ピ・ポ・パ」などがでます。

### マイク

ここに向むかってしゃべります。



# 電話のかけかた／取りかた

## ●電話をかけるとき

- ①もしもしピコのオン・オフボタン(📞/📞)を押します。「ツー」と音が鳴ります。
  - ②絵本にのっている電話番号を見て、番号ボタンを押します。ボタンを押すと「ピ・ポ・パ」と音が鳴ります。
    - ・途中で電話番号をまちがえたら、オン・オフボタン(📞/📞)を押して電話を一度切り、
      - ①からもう一度やり直してください。
  - ③呼び出し音が鳴り、電話がつながると画面が変わります。
    - ・電話中にオン・オフボタン(📞/📞)を押すと、「ピ」という音が鳴り、電話を切ることができます。
    - ・ゲーム中はオン・オフボタン(📞/📞)で電話を切ることはできません。
- \*ちがうページの電話番号にかけると、話し中やまちがい電話になって遊べません。



## ●電話がかかってきたら

- もしもしピコのオン・オフボタン(📞/📞)を押すと、電話がつながり、画面が変わります。
- ・呼び出し音は4回鳴ります。鳴っている間にオン・オフボタン(📞/📞)を押しましょう。



アンパンマン

## ●まちがい電話をしたら… (1~4ページ共通)

- 電話番号を間違えて押すと、カバおくんの家にかかってしまうよ。
- ちゃんとあやまってから、もういちど正しい電話番号にかけなおしましょう。



カバおくん

1 ページ

# もしもし… みんなげんきかな？

アンパンマン、ばいきんまん、  
ドキンちゃんに電話をしてみ  
よう。何を話そうかな？

- ☆ ★ がついたところに電話をすることができます。絵本にのっている電話番号を押してね。
- ☆ は、電話をすると、会話のあとにゲームが始まります。
- ✎ で ☆ をさわると、すぐにゲームを始めることができます。

## 1 もしもし… みんな げんきかな？

アンパンマン

アンパンマンのお弁当を  
取り返せゲームが始まります。

☎ 1530

ばいきんまん  
電話番号あんきしょうぶが始まります。

☎ 8266

ドキンちゃん

☎ 2842

でんわ  
電話をしよう!

オン・オフボタン(📞/📞)を押して  
から、番号ボタンを押しましょう。



アンパンマン、ばいきんまん、ドキンちゃんに電話しよ  
う! もしもしマーク(📞)がでたら、お話ししてね。

📞/📞 1530 (アンパンマン)



3つの会話パターンがあるので、何回も電話  
してみよう。アンパンマンがピクニックに  
行っていたら、ゲームが始まります。

📞/📞 8266 (ばいきんまん)



ばいきんまんが挑戦してきて、ゲームが始  
まります。

📞/📞 2842 (ドキンちゃん)



ドキンちゃんの好きな人はだれかな?

でんわ  
電話がかかってくるよ!

電話がかかってくるよ!  
電話がかかってくるよ!  
電話がかかってくるよ!  
電話がかかってくるよ!



アンパンマン、ばいきんまん、ドキンちゃんから電話がかかっ  
てきます。もしもしマーク(📞)がでたら、お話ししよう。

アンパンマンたちが魚つりをしてるよ!



ドキンちゃんの洋服を選んであげよう!  
\*何も言わないでいると自動で選択され  
ます。



ばいきんまんが新兵器を作ったよ。  
どんな機械なのかな?



呼び出し音は4回鳴ります。鳴っている間にオン・オフボタ  
ン(📞/📞)を押しましょう。電話がつながるよ。  
\*電話をかけないでいると、20秒おきに電話がかかってくるよ。  
\*電話をかけないでいると、20秒おきに電話がかかってくるよ。



# アンパンマンのお弁当を取り返せゲーム

①⑤③①に電話して、アンパンマンがピクニックに行っていたらゲームが始まります。電話でアンパンマンを応援しよう！

\*<sup>えほん</sup>で絵本のアンパンマンをさわって、ゲームを始めることもできます。



① アンパンマンが、お弁当をよこどりしたばいきんまんを追いかけしています。



② 岩がとんできたら、<sup>こえだ</sup>声を出して教えてあげよう。<sup>いわあ</sup>岩に当たるとライフが減ります。ライフが無くなるとゲームオーバーです。



③ こんどは、かびるんるんが登場です。当たらないように、<sup>こえだ</sup>声を出して攻撃します。からぶりすると、ばいきんまんに<sup>こうげき</sup>攻撃されてしまうよ。



④ ばいきんまんのライフがなくなればゲームクリア！ばいきんまんがバスケットを置いて逃げていきます。

## チェックポイント

ゲームのレベルが難しくなると、とんでくる岩と、かびるんるんの数が増えていきます。



ゲームオーバーになると、ばいきんまんが電話をこわしてしまいます。アンパンマンに電話しても、2回か3回は電話がつうじなくなります。勝ったときは、アンパンマンから電話がかかってきます。

\*<sup>えほん</sup>絵本をさわってゲームを始めたときは、どちらも起こりません。



# でんわばんごう ばいきんまんと電話番号あんきしょうぶ

8266に電話すると、ゲームが始まります。

ばいきんまんと電話で勝負しよう！

\* えほんで絵本のばいきんまんをさわって、ゲームを始めることもできます。



① ばいきんまんが言う電話番号を、よく覚えておきましょう。



② ばいきんまんが言った番号をおもいだし、もしもしピコで押しましょう。



③ 制限時間内にこたえられなかったり、間違えてしまうと、×がつき正解が表示されます。



④ もんだい問題は5問出題されます。3問以上正解して、勝てるようにがんばろう！

## チェックポイント

ゲームのレベルが難しくなると、ばいきんまんの言う電話番号の数が増えてきます。



モニターがこわれちゃったよ！

ばいきんまんと勝負して負けると、モニターをパンチされてしまいます。勝ったときは、アンパンマンから電話がかかります。

\* えほんをさわってゲームを始めたときは、どちらもおこりません。

2 ページ

# どんなおはなしが きけるかな？

ジャムおじさん、バタコさん、メロ  
ンパンナちゃんに電話<sup>でんわ</sup>をしてみよう。  
たの<sup>たの</sup>しいお話<sup>はなし</sup>がきけるかな？

- ☆★ がついたところに電話<sup>でんわ</sup>をすることができます。絵本<sup>えほん</sup>にのっている電話番号<sup>でんわばんごう</sup>を押してね。
- ☆ は、電話<sup>でんわ</sup>をすると、会話<sup>かいわ</sup>のあとにゲーム<sup>はじ</sup>が始まります。
- ✎ で ☆ をさわると、すぐにゲーム<sup>はじ</sup>を始めることができます。

## 2 どんな おはなしが きけるかな？

ジャムおじさんの  
お手伝いゲーム<sup>てつだ</sup>が  
始<sup>はじ</sup>まります。

☎ 9658

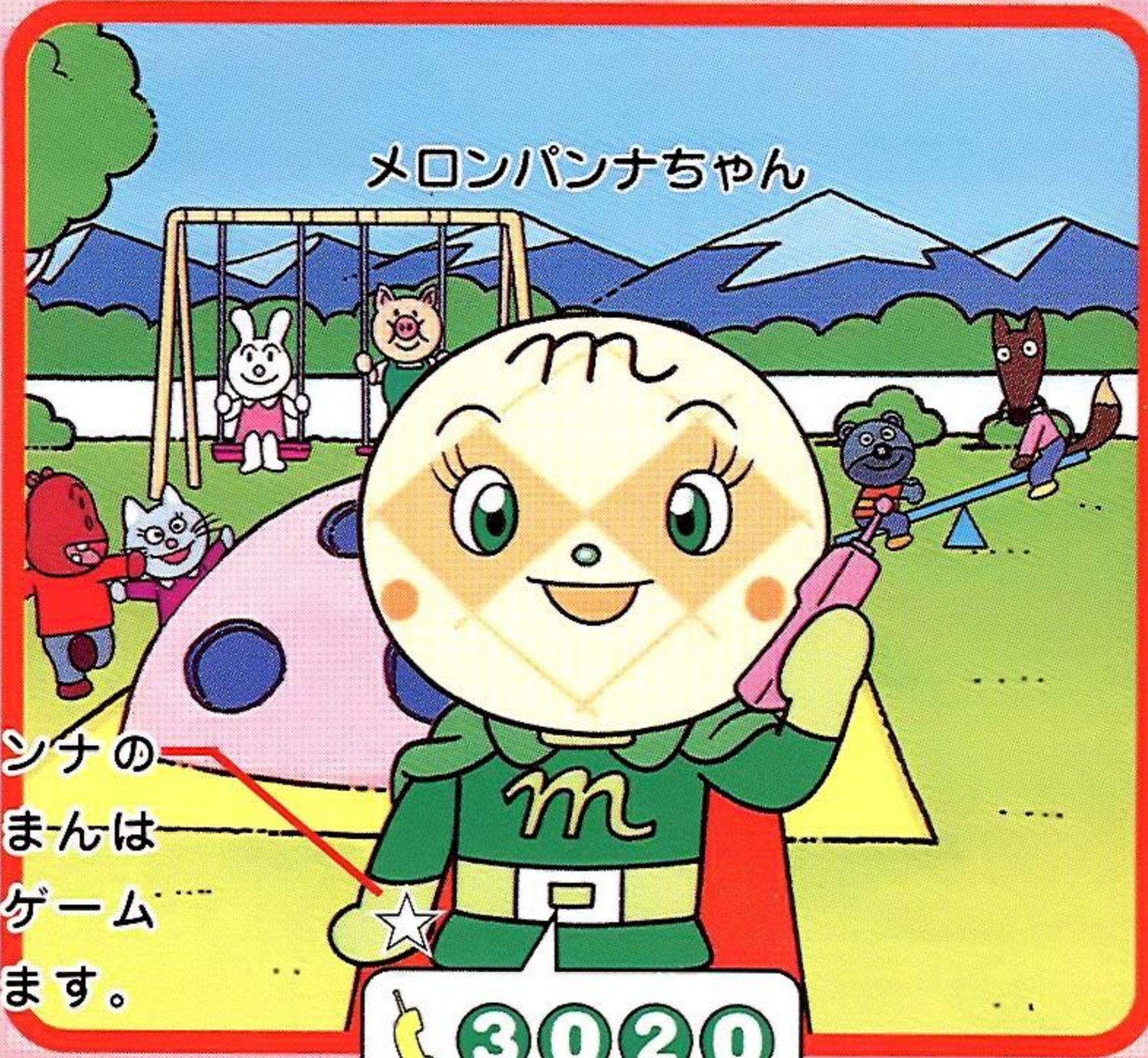


バタコさん



☎ 5773

メロンパンナちゃん



メロンパンナの  
ばいきんまんは  
どこだ？ゲーム  
が始<sup>はじ</sup>まります。

☎ 3020



# でんわ 電話をしよう!

オン・オフボタン(📞/📞)を押してから、番号ボタンを押しましょう。



ジャムおじさん、バタコさん、メロンパンナちゃんに電話しよう! もしもしマーク(📞)がでたら、お話ししてね。

📞/📞 9658 (ジャムおじさん)



ジャムおじさんがパンを焼いているよ。お話しすると、ゲームが始まるよ。

\*ジャムおじさんから1度電話があった後は、電話するとおやつを作っている画面になり、ゲームにはいけません。

📞/📞 5773 (バタコさん)



バタコさんがパン工場の前にいるよ。

📞/📞 3020 (メロンパンナちゃん)



2つの会話パターンがあるので、くりかえし電話してみよう。公園にいと、ゲームが始まるよ。

# でんわ 電話がかかってくるよ!

電話がかかってきたらオン・オフボタン(📞/📞)を押しましょう。



ジャムおじさん、バタコさん、メロンパンナちゃんから電話がかかってくるよ。もしもしマーク(📞)がでたら、お話ししよう。



ジャムおじさんがおやつを作ってくれるよ。できあがったら、もう一度電話をくれます。



バタコさんがチーズを探しています。一緒に探してあげよう。



メロンパンナちゃんがパン工場の前にいます。お花が咲きそうだよ。どんなお花が咲くのかな?

呼び出し音は4回鳴ります。鳴っている間にオン・オフボタン(📞/📞)を押しましょう。電話がつながるよ。  
\*電話をかけないでいると、20秒おきに電話がかかってくるよ。



# ジャムおじさんのお手伝いゲーム

⑨⑥⑤⑧ に電話して、ジャムおじさんがパンを焼いていると、ゲームが始まります。注文どおりにパンをえらべるかな？

\* 絵本で絵本のジャムおじさんをさわって、ゲームを始められます。



① ジャムおじさんのお手伝いをしよう。  
ふきだしの中と同じパンを、  
を動かしてかごの中から  
選びましょう。



② はさみがパンをつかんだら、  
トレイまで持ってきて  
を押すと、パンがトレイにのり  
ます。正解すると袋に入ります。  
袋を5つ作りましょう。



③ まちが  
間違えると、ジャムおじさん  
が「ちがうよ？もう一度」と  
いいます。違っているパンを  
かごに戻して、正解するまで  
やりなおしましょう。



④ 時間がなくなると、ゲームオ  
ーバーです。できた袋の数に  
よって、ジャムおじさんがほ  
めてくれるよ。

## チェックポイント

ゲームのレベルが難しくなる  
と、パンの種類が増え、制限  
時間が短くなります。



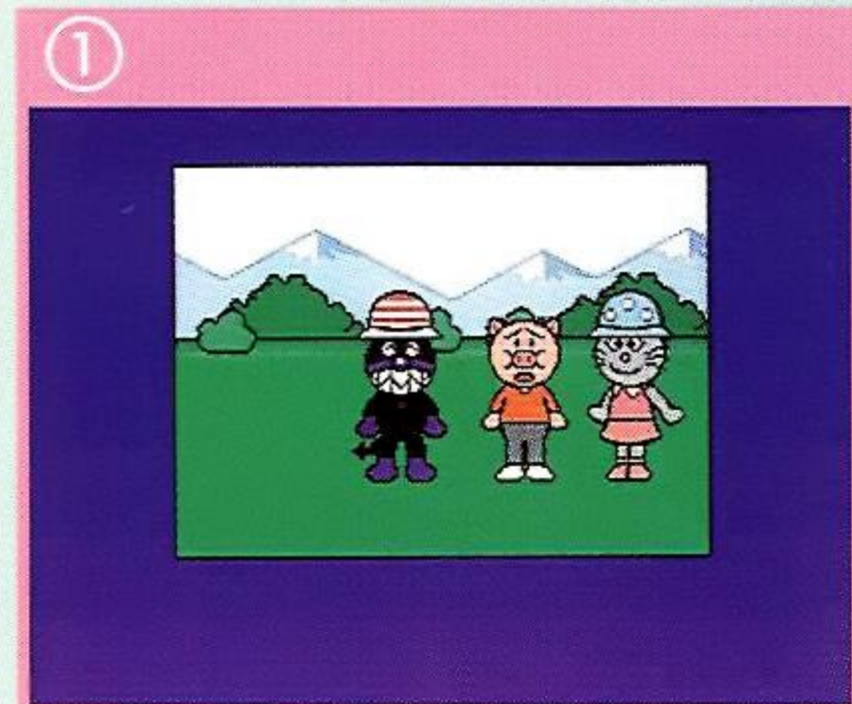
時間内に1袋以上できると、アンパンマンから電話がかかります。  
\* 絵本をさわってゲームを始めたときは、電話がかかってきません。



# メロンパンナのばいきんまんはどこだ？ゲーム

③⑦②⑦ に電話して、メロンパンナちゃんが公園にいと、ゲームが始まります。電話で、ばいきんまんのいる場所を教えてください！

\* 絵本のメロンパンナちゃんをさわって、ゲームを始めることもできます。



① ばいきんまんが帽子をかぶって逃げていきます。  
\* ● ボタンを押して、デモシーンをカットすることもできます。



② ばいきんまんが持っていた帽子と同じものを、もしもしピコの番号ボタンで選びます。



③ 時間がなくなるか、間違えると画面のハートが減っていきます。ハートが無くなるとゲームオーバーです。



④ 正解すると、メロンパンナちゃんが攻撃します。6回攻撃すると、ゲームクリアです。ばいきんまんが逃げ出すよ。

## チェックポイント

ゲームのレベルが難しくなると、時間制限が短くなり、ハートの数も減っていきます。



ゲームオーバーになると、ばいきんまんが電話をこわしてしまいます。メロンパンナちゃんに電話しても、2回か3回は電話がつうじなくなります。ばいきんまんをやっつけたときは、アンパンマンから電話がかかります。

\* 絵本をさわってゲームを始めたときは、どちらも起こりません。

3 ページ

# みんなに でんわしてみよう!

カレーパンマン、しょくぱんまん、  
どんぶりまんトリオに電話<sup>でんわ</sup>をしてみよう。みんな、何<sup>なに</sup>しているのかな?

- ☆ ☆ がついたところに電話<sup>でんわ</sup>をすることができます。絵本<sup>えほん</sup>にのっている電話番号<sup>でんわばんごう</sup>を押してね。
- ☆ は、電話<sup>でんわ</sup>をすると、会話<sup>かいわ</sup>のあとにゲーム<sup>はじ</sup>が始まります。
- ✎ ☆ をさわると、すぐ<sup>はじ</sup>にゲームを始め<sup>はじ</sup>ることができます。

## 3 みんなに でんわしてみよう!

カレーパンマン

カレーパンマンの  
カレー盛り付けゲーム<sup>はじ</sup>が始まります。

☎ 5801

どんぶりまん  
トリオのすもうゲーム<sup>はじ</sup>が始  
まります。

てんどんまん

☎ 7377

しょくぱんまん

しょくぱんまんの  
くるま<sup>くるま</sup>を洗<sup>あら</sup>うゲーム<sup>はじ</sup>が  
始<sup>はじ</sup>まります。

☎ 4494

かつどんまん

☎ 0183

かまめしどん

☎ 6369

# でんわ 電話をしよう!

オン・オフボタン(📞/📞)を押してから、番号ボタンを押しましょう。



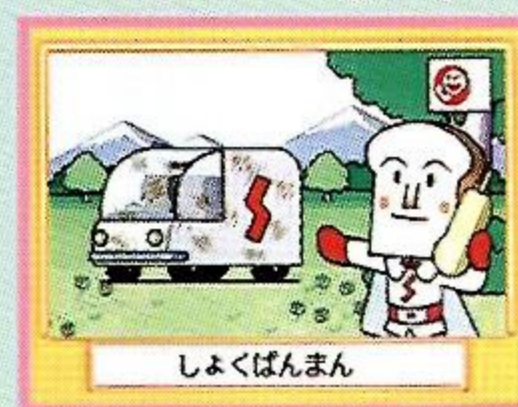
カレーパンマン、しょくぱんまん、どんぶりまんトリオに電話しよう! もしもしマーク(📞)がでたら、お話してね。

📞/📞 5801 (カレーパンマン)



カレーパンマンが森でカレーを作っているよ。お話すると、ゲームが始まるよ。

📞/📞 4494 (しょくぱんまん)



しょくぱんまんが野原にいるよ。お話すると、ゲームが始まるよ。

## どんぶりまんトリオ

📞/📞 7377 (てんどんまん)



どんぶりまんトリオがすもうで勝負するよ。  
● ● ボタンで応援する人をえらんで●で  
けつてい 決定すると、ゲームが始まるよ。

📞/📞 0183 (かつどんまん)



かつどんまんの歌を知ってる? お話すると、かつどんまんが歌を歌ってくれるよ。

📞/📞 6369 (かまめしどん)



かまめしどんの歌を知ってる?  
お話すると、かまめしどんが歌を歌ってくれるよ。

# でんわ 電話がかかってくるよ!

でんわ  
電話がかかってきたらオン・オフボタン(📞/📞)をお  
お



カレーパンマン、しょくぱんまん、どんぶりまんトリオから電話がかかってくるよ。もしもしマーク(📞)がでたら、お話をしよう。

よ だ おん かいな な あいだ お  
呼び出し音は4回鳴ります。鳴っている間にオン・オフボタン(📞/📞)を押しましょう。電話がつながるよ。

\*電話をかけないでいると、20秒おきに電話がかかってくるよ。

## カレーパンマン



カレーパンマンがおか うえ  
丘の上にあります。  
はなし  
お話をしよう。

## しょくぱんまん



しょくぱんまんとお話すると、パン  
も  
を持ってきてくれるよ。

## どんぶりまんトリオ

どんぶりまんトリオから電話がかか  
てくると、どんぶりのふたをあ  
み  
せてくれるよ。

## (てんどんまん)



## (かつどんまん)



## (かまめしどん)





# カレーパンマンのカレー盛り付けゲーム

5801 に電話すると、ゲームが始まります。カレーパンマンのお手伝いをしよう！

\* 絵本のカレーパンマンをさわって、ゲームを始めることもできます。



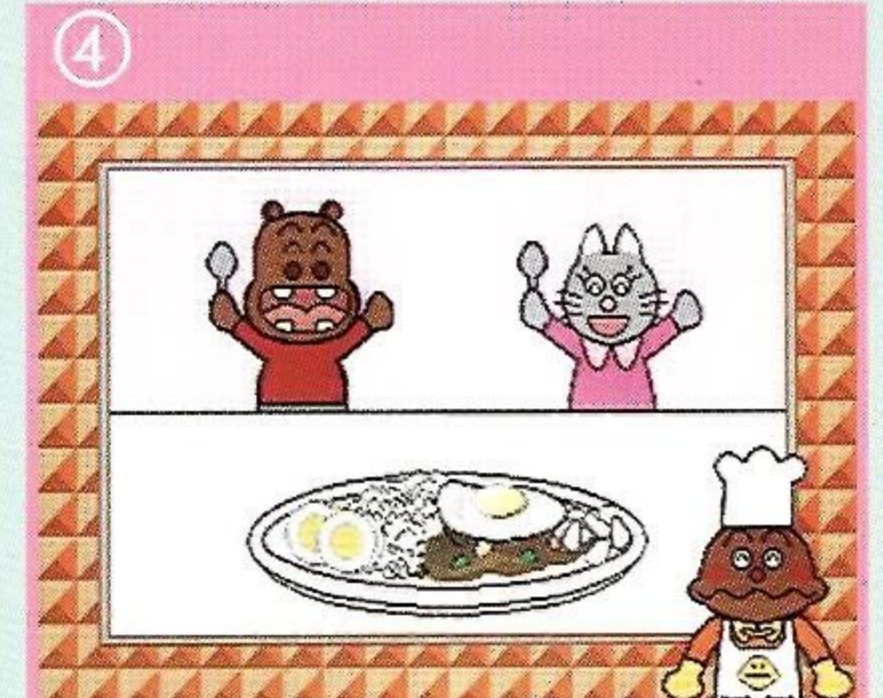
カレーパンマンが作るカレーが表示されます。よく、覚えておきましょう。



ボタンでトッピングを選び、ボタンで盛り付けをするトッピングの位置を決めます。



ボタンを押すと、選んだトッピングがお皿に盛り付けられます。



全ての盛り付けが終わったら、「できあがり」を選び、ボタンを押します。注文とおり、盛り付けできたかな？

## チェックポイント

ゲームのレベルによって、カレーピラフを作ることになったり、トッピングが増えたりします。



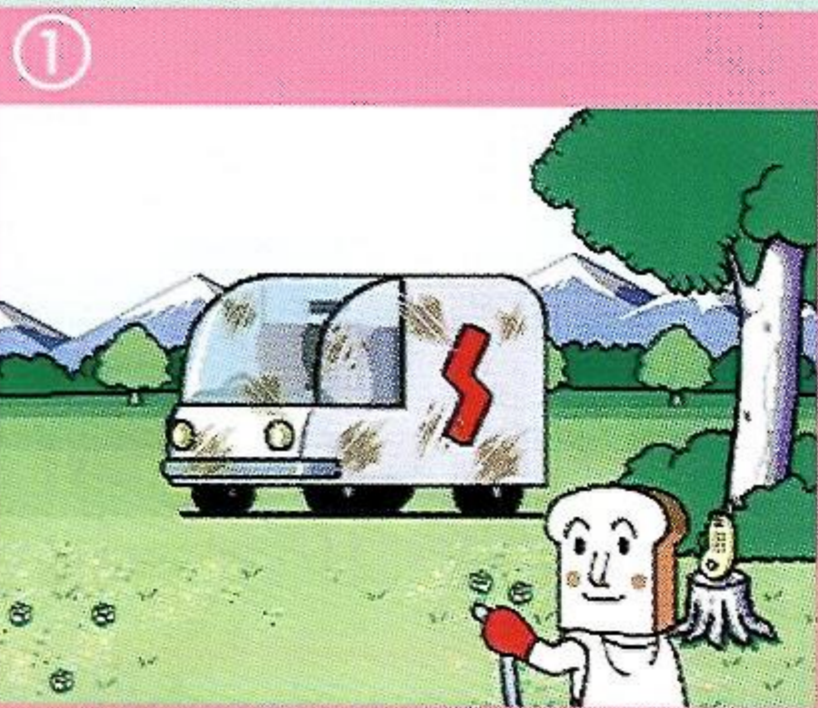
「かんたん」レベルでは、「みほん」を選んで正解のカレーを見ることができません。ただし、みほんを見ることができるのは一度だけです。



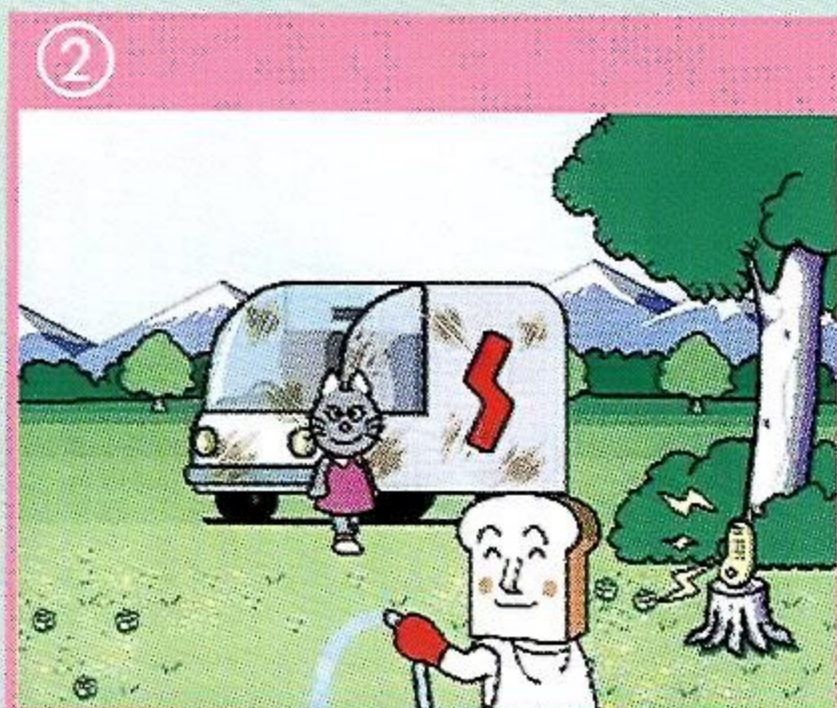
# しょくぱんまんの車を洗おうゲーム

④④⑨④ に電話すると、ゲームが始まります。しょくぱんまんが車を洗うお手伝いをしよう！

\* 絵本で絵本のアンパンマンをさわって、ゲームを始められます。



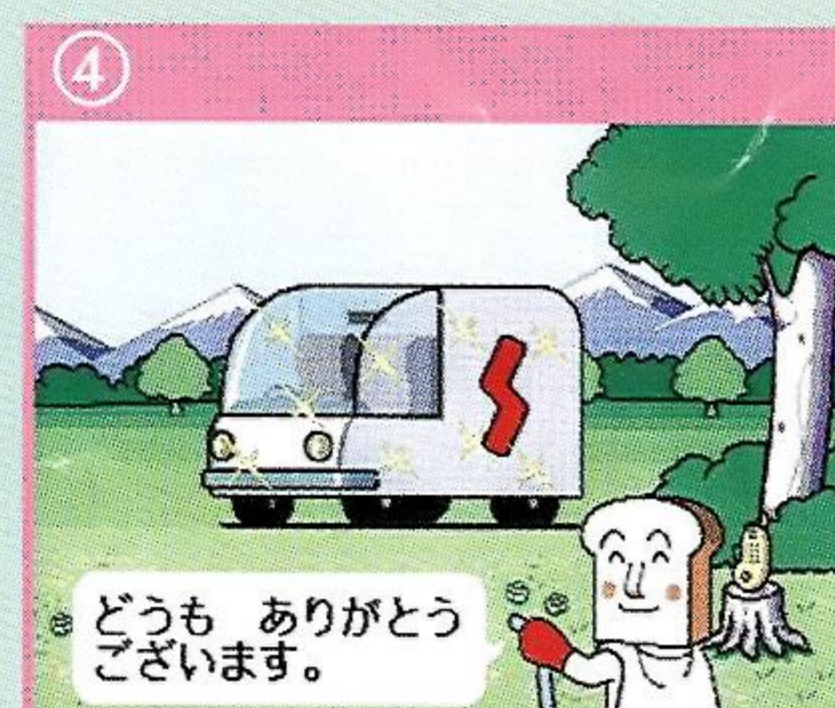
① しょくぱんまんがしょくぱんまん号に、ホースで水をかけて洗います。



② 人がきたら、「ストップ」と声を出して教えてあげよう。タイミングよく声をかけましょう。※どんな言葉でも反応します。



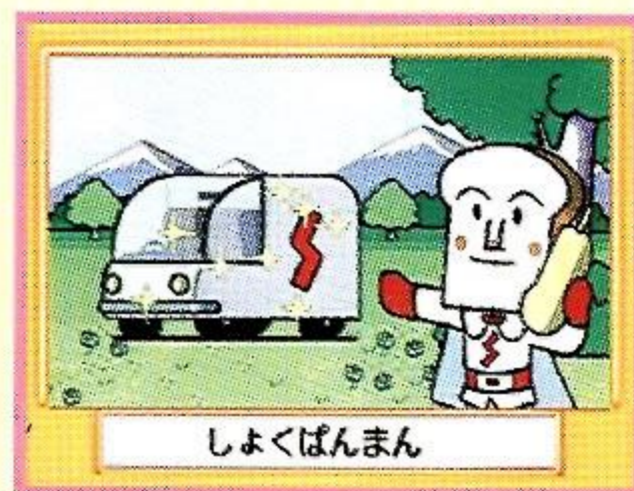
③ 人にかけてしまうと、ゲームオーバーです。だいしっぱい 大失敗!! あやまってこなくちゃ。



④ 1人も水をかけずにしょくぱんまん号がピカピカになれば、ゲームクリアです。

## チェックポイント

ゲームのレベルが難しくなると、通行人の動きが速くなります。



しょくぱんまん号を洗い終わると、しょくぱんまんからお礼の電話がかかります。

\* 絵本をさわってゲームを始めたときは、電話がかかってきません。





# どんぶりまんトリオのすもうゲーム

7377 に電話すると、ゲームが始まります。どんぶりまんトリオがすもうで勝負するよ！電話で応援しよう！

\* えほん で絵本のてんどんまんをさわって、ゲームを始めることもできます。



てんどんまん

どんぶりまんトリオがすもうで勝負するよ。さいしよに応援する人を決めましょう。

● ● ボタンで選び、● ボタンを押して決定します。



さいしよ せきわけ たいせん  
最初は関脇と対戦します。おうえん りきし がめんみぎがわ 応援する力士が画面右側に登場するので、声を出して応援しよう。応援すると、力士が押したり、投げをしたりします。



あいて か  
相手のライフがなくなれば勝ちです。第1番で勝つと、次はよこづな たいせん だいばん ま 横綱と対戦です。第1番で負けてしまうと、ゲームオーバーで、ばんづけひょう ひょうじ で、番付表が表示されます。



しょう ばんづけひょう よこづな  
2勝すると、番付表で横綱に昇進します。

## チェックポイント

ゲームのレベルが難しくなると、相手の力士が強くなります。



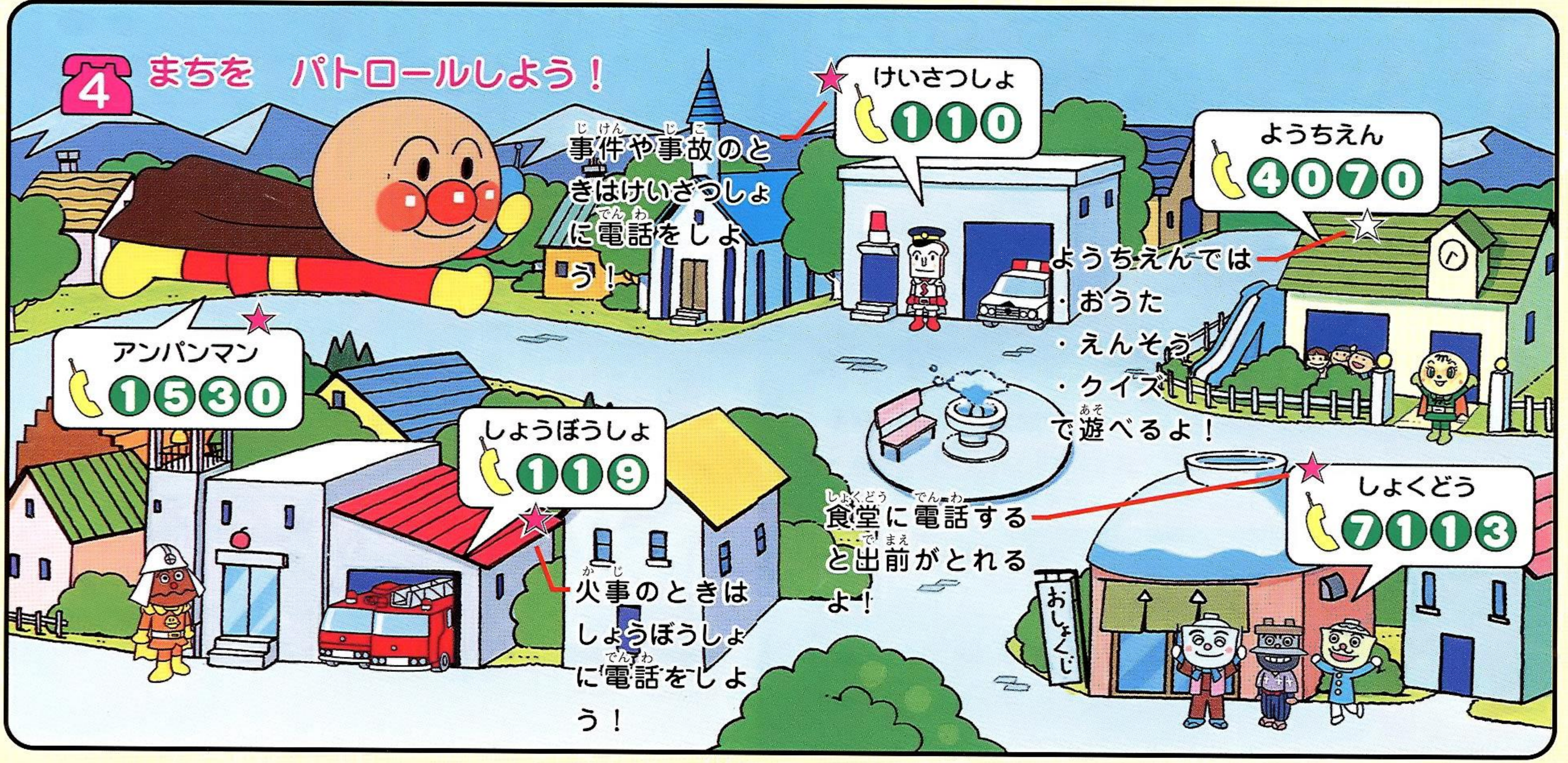
えほん で絵本のてんどんまんをさわってゲームを始めたときは、応援する力士がてんどんまんになります。

4 ページ

# まちを パトロールしよう！

アンパンマンがまちをパトロールしています。いろいろなところに電話してみよう。

- ☆ ☆ がついたところに電話をすることができます。絵本にのっている電話番号を押してね。
- ☆ は、電話をすると、会話のあとにゲームが始まります。
- ✎ で ☆ をさわると、すぐにゲームを始めることができます。



# でんわ 電話をしよう!

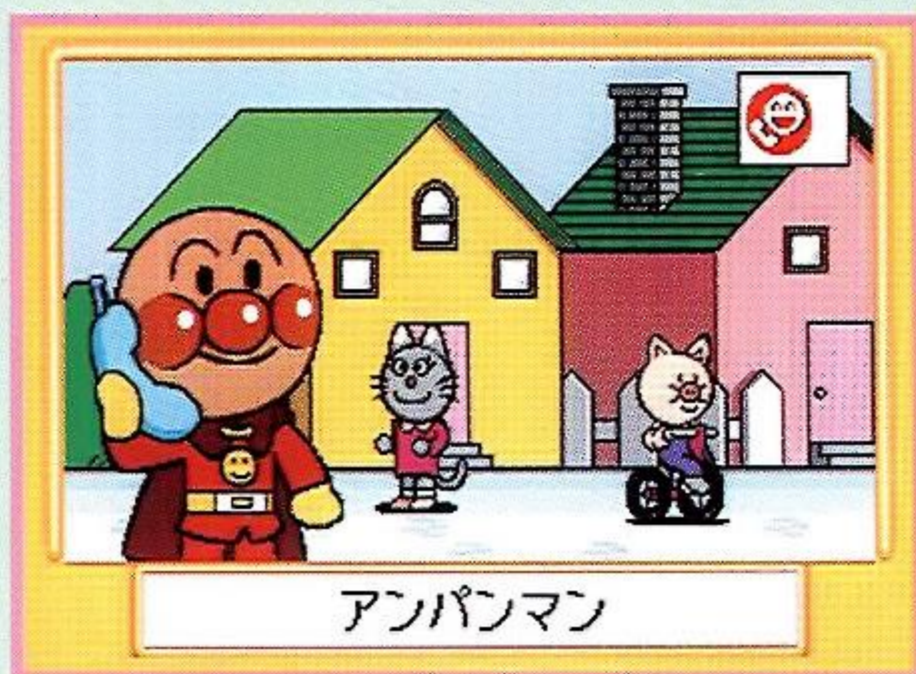
オン・オフボタン(📞/📞)をお押ししてから、番号ボタンをお押ししましょう。



アンパンマン、けいさつしょ、しょうぼうしょに電話しよう! もしもしマーク(📞)がでたら、お話してね。

📞/📞 1530

アンパンマン



アンパンマンがパトロールしているよ!

📞/📞 110

けいさつしょ



けいさつしょに、しょくばんまんがいるよ。事件や事故のときは、**110**番に電話しよう!

📞/📞 119

しょうぼうしょ



しょうぼうしょに、カレーパンマンがいるよ。火事の場合は、**119**番に電話しよう!

## チェックポイント

- ・電話をかけないでいると、20秒おきにアンパンマンから電話がかかってくるか、火事がどろぼうが出現します。
- ・呼び出し音は4回鳴ります。鳴っている間にオン・オフボタン(📞/📞)をお押ししましょう。電話がつながるよ。

**4070 ようちえん**

ようちえんに電話すると、メロンパンナちゃんがでます。メロンパンナちゃんと一緒にようちえんで遊びましょう。



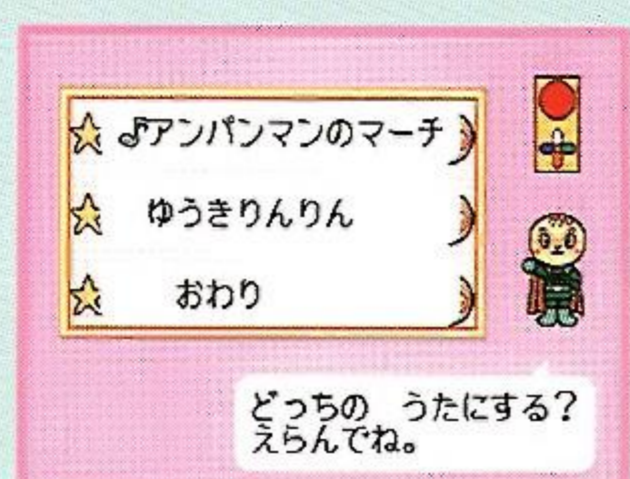
3つのイベントの中から、遊ぶものを ボタンで選び、  
 ボタンで決定します。

\*せんたく中にオン・オフボタン( )を押すと、初期画面に戻ります。



**●おうた**

おうたを選ばると、カラオケで遊ぶことができます。



「アンパンマンのマーチ」と「ゆうきりんりん」の中からうたう曲を ボタンで選び、 ボタンで決定します。

曲に合わせて歌いましょう。

\*電話に向かって歌うと、アンパンマンが足踏みしたり、アンパンチしたり、アクションがかわります。

さいごまで、じょうずにうたえたかな？

おうたをやめるときは、「おわり」を選びます。



**●えんそう**

えんそうを選ばると、えんそう画面に変わります。番号ボタンを押して演奏することができます。

\*演奏や録音を途中でやめるときは、オン・オフボタン( )を押します。



### ① えんそうしてみよう!



ばんごう  
番号ボタンの1~8がドレ  
ミファソラシドに対応し  
ています。

### ② ろくおんしよう!



ろくおん(★)ボタンを押し  
て演奏すると、ろくお  
んすることができます。

### ③ さいせいしよう!



ろくおんした音を聴くと  
きは、さいせい(○)ボタ  
ンを押します。

### ④ みほんの曲をきいてみよう!



みほん(＃)ボタンを押し  
て、さいせい(○)ボタ  
ンを押すと、みほんの曲が  
演奏されます。

\*みほんの曲は4曲入っています。＃ボタンを押すたびに「ぶんぶんぶん」「きらきらぼし」「メリーさんのひつじ」「ロンドンばし」と変わります。

\*自分でろくおんした曲も、みほんに自動で登録されます。(ただし1曲しか入りません。)

## ●クイズ

クイズを選ぶと、声あてクイズで遊ぶことができます。



キャラクターの声が流れます。誰の声か、番号ボタンを押してこたえましょう。正解すると、得点がつきます。



時間がなくなる前に答えましょう。はやく答えるほど、高得点がもらえます。最高で1問につき10点です。



問題は5問出ます。点数によって、メロンパンナちゃんがほめてくれます。



 **7113** しょくどう

**7113** に電話すると、どんぶりまん食堂にかかります。9種類のメニューの中から、出前を注文してみよう！



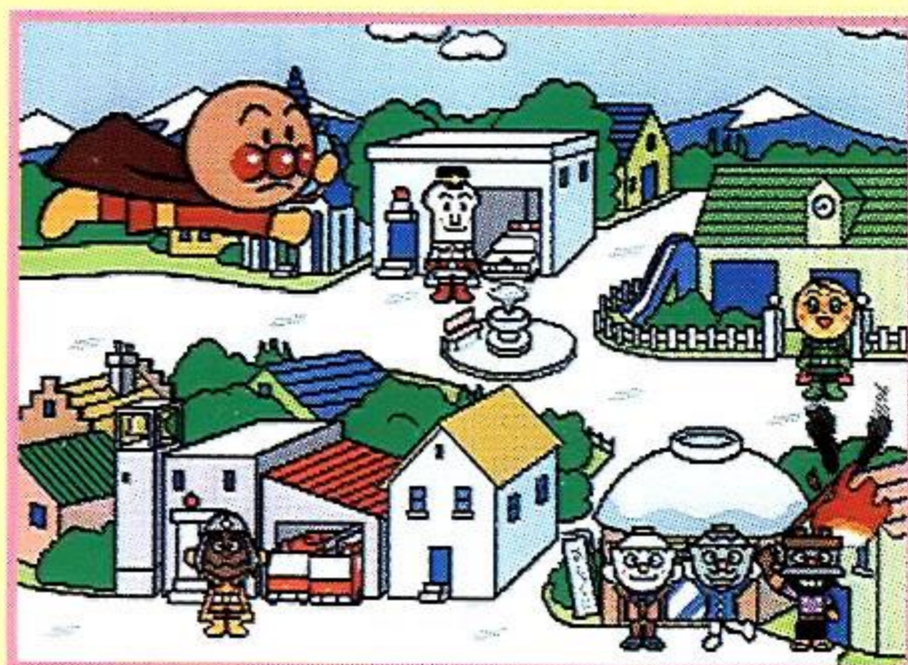
メニューの中から食べたいものを選び、もしもしピコの番号ボタンを押して注文します。



注文したものが宅配されます。てんどんは、てんどんまん、かつどんは、かつどんまん、かまめしは、かまめしどんが  
出前してくれます。

かじ 火事がおきたら…

 **119** しょうぼうしょに電話しよう！



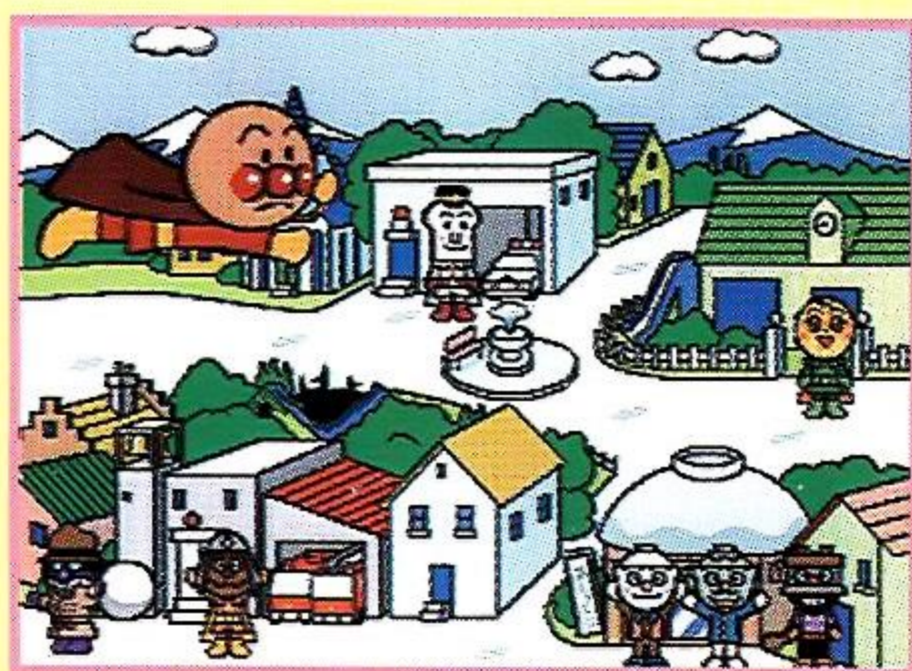
でんわ  
電話をかけないでいると、  
ときどきかじお  
時々火事が起こります。  
かじ  
火事のときはしょうぼうしょ  
でんわ  
に電話をしよう！

かじ  
火事のときにでんわ  
電話すると、カ  
レーパンマンに「どうしたん  
だい？」ときかれます。もし  
もしマーク(📞)がでたら  
かじ  
火事のことを知らせよう。

しょうぼうしゃ しゅつどう ひ け  
消防車が出動して火を消して  
くれます。アンパンマンから  
れい でんわ  
お礼の電話がかかってくるの  
で、オン・オフボタン(📞/📞)  
お  
を押してとりましょう。

## どろぼうがあらわれたら…

📞/📞 110 けいさつしょに電話しよう！

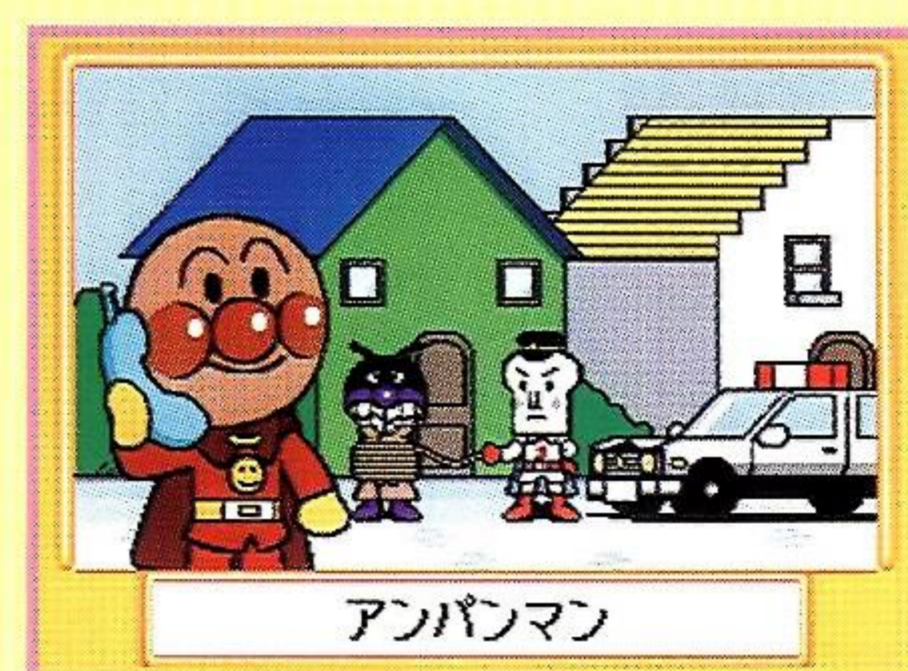


29

でんわ  
電話をかけないでいると、  
ときどきあらわ  
時々どろぼうが現れます。ど  
ろぼうを見たときは、けいさ  
つしょに電話をしよう！



どろぼうがあらわ  
れたときにでん  
わ  
話すると、しょくぱんまん  
に「どうしましたか？」と  
きかれます。もしもしマー  
ク(📞)がでたらどろぼう  
のことを知らせよう。



パトカーがしゅつどう  
してどろぼ  
うをつか  
まえてくれます。ア  
ンパンマンかられい  
でんわ  
お礼の電話がかかってくるので、オ  
ン・オフボタン(📞/📞)を  
お  
押してとりましょう。

Patents: Canada No. 1,082,351; France No. 1,607,029; U.K. No. 1,535,999;  
Japan No. 1,632,396; Germany No. 2,609,826

日本音楽著作権協会  
(ピコ) 第972973号

