

攻略
マニュアル

アフターバーナー

AFTER BURNER

マッハで駆けるファイターよ、エア・ダンサーとなれ。



ダブルクレイドル・タイプ

SEGA®

AFTER BURNER



ストーリー

西暦199×年、世界勢力はA国とZ国に2分され、冷戦状態が続いていた。A国の海軍にいたキミに極秘司令が下った。その司令とは、敵国の領空を強行突破して、秘密兵器の情報ディスクを軍の秘密研究所に届けるということであった。果たしてキミは、防衛線を突破して、無事目的地へたどり着けるだろうか、幸運を祈る!

緊急発進



大海に浮かぶ空母よりスクランブル!! 発進時のG(重力加速度)を受けて、体が重いぜ。



ごつごつとした岩が目立ってくると、海岸線が近い証拠。敵国の領空内に突入すると、ジェット戦闘機のお出迎え、こちらも空対空誘導ミサイルで応戦だ。



南国は、ヤシの木畑の上空。遠距離の敵機に対しては、照準をロック・オンさせて誘導ミサイルが効果的。近い敵は、バルカン砲で撃墜。



DANGER!
DANGER!

敵機に後方をとられると、「DANGER DANGER!!」コックピット内の警報ランプが点滅して、危険を知らせる。急いで回避しよう。



AFTER BURNER

前方の敵ばかりに気をとられていると、後方の敵にやられるぞ。周囲に気を配るのも「トップガン」たるパイロットの鉄則だ。



脱出



ライン川のほとりにたたずむ古城。一瞬にして過ぎ去ってしまう背景にも、この古城のように美しいグラフィックが使用されている。

夕暮の町に教会の鐘の音が響く。赤く焼けた空にホワイトカラーのプレイヤー機は、カッコイイぞ。





敵機の距離があまりにも近いと、照準はロックされない。近距離でミサイルを使うと、プレイヤー機も誘爆に巻き込まれるためだ。

急旋回

敵機の追撃をか
わすのが、この旋
回だ。天地が逆さ
になる大迫力は、
体験してみないと
わからない。キミは
この衝撃に耐えら
れるか。

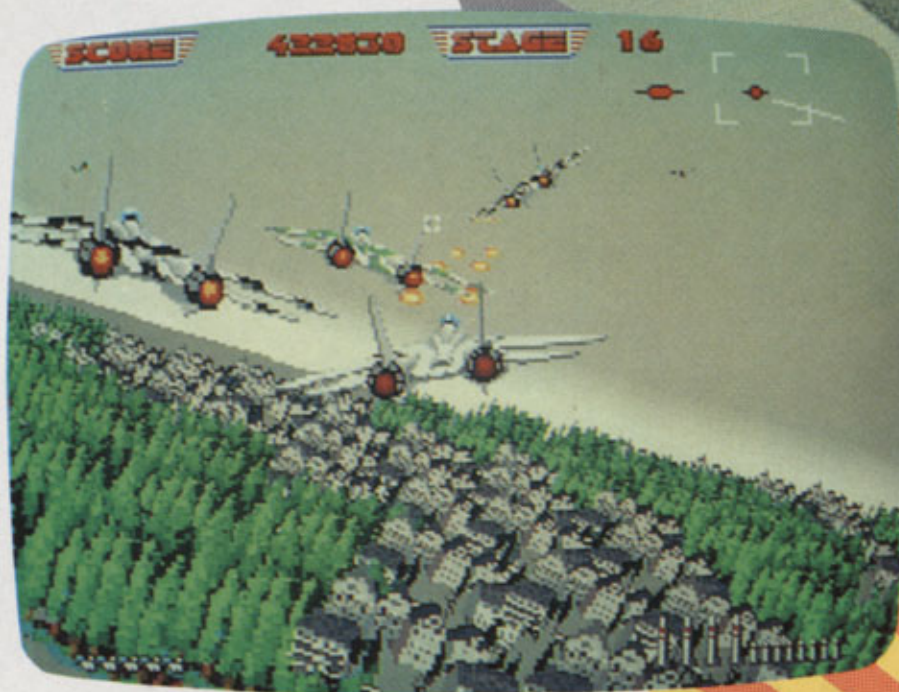


敵機をロック・オン。誘導ミサイルの数には限りがある。確実に照準をロックさせてから発射。
ファイヤー

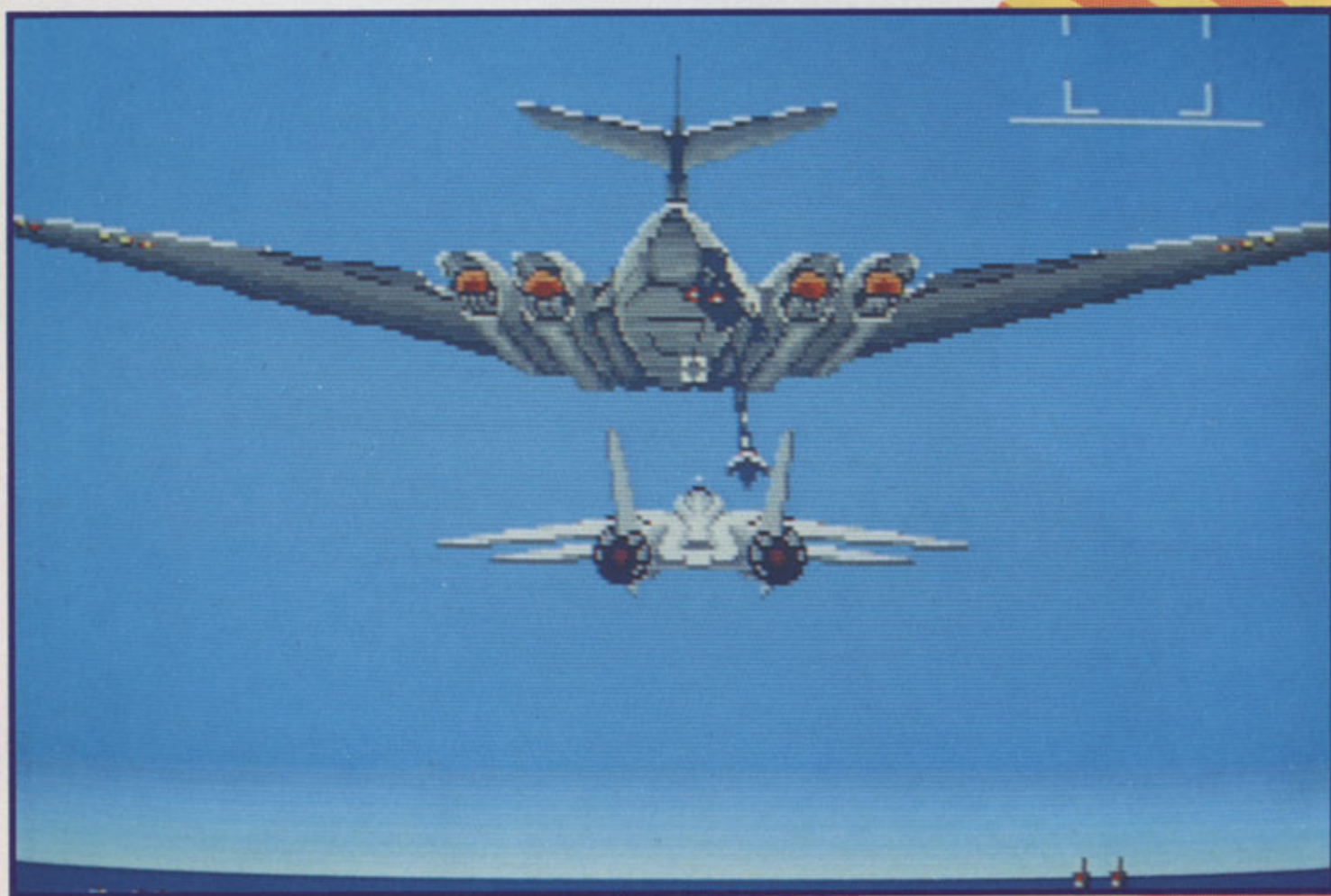


AFTER BURNER

眼下には針葉樹林。
もう、全航程の半分
は飛んできている。
そろそろ給油機と連
絡して、補給を受け
るとするか…。

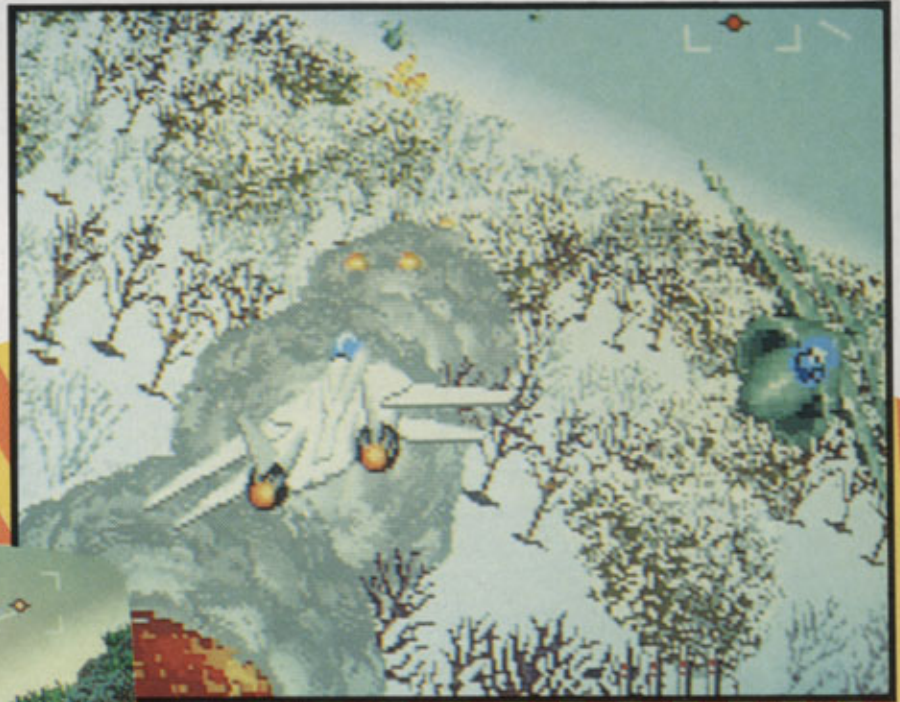


REFUELING



空中給油を受けると、誘導ミサイルも補給されて一杯になる。
給油後はスピードをあげて、目的地まで一直線だ！

目的地まで、あと
わずか。敵軍も必
死、攻撃がかなり
激しくなってきたゾ。
一瞬のミスも許さ
れない。



残念な
ながら撃墜さ
れた。任務はキミ達の
手で完了させてくれ、頼む…

AFTER BURNER

絶叫の体感ゲーム

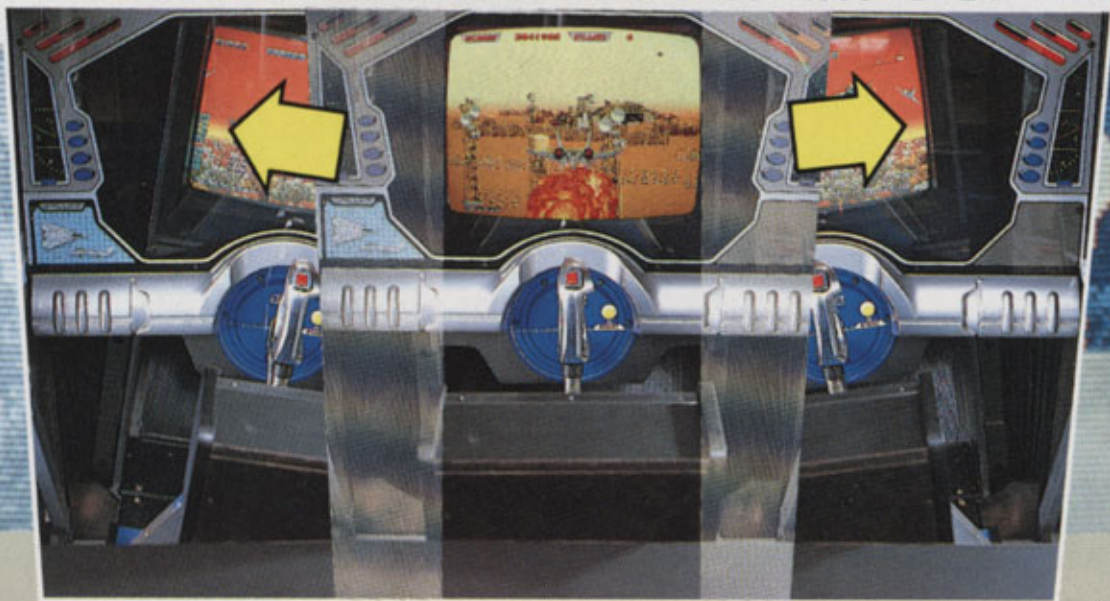
ダブルクレイドル・タイプ

プレイヤーの乗り込んだコックピットが、レバーの動きに合わせて、上下左右に大きく自由に動きます。

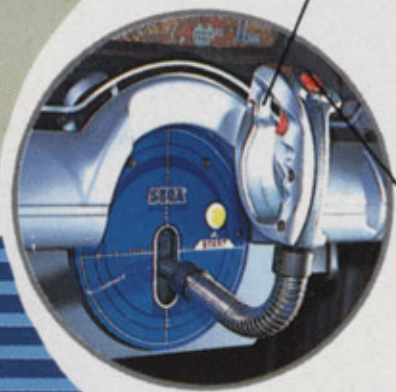
なお、ゲーム中は、振り落とされる危険性がありますので、必ずシートベルトを着用してください。



モニターに合わせてシートも左右に揺れるぞ!



大迫力!!
ステレオサウンド



バルカン砲

トリガーを引くと、プレイヤー機前方に固定された【】(照準)に向かって、自動連射で発射されます。

誘導ミサイル

ボタンを押すと、ロックされた【】(照準)に向かって飛び、確実に敵機を破壊する強力な武器です。



コンティニュープレイも可能!

ゲームミュージックは、ヘビーメタルで決めた!!

常にGAMEと共にMUSICにもこだわるSEGAは、遂にディステーションギターに挑戦! 熱く、ワイルドなサウンドを実現しました。ゲーム中はヘビーメタルの世界に思い切り、浸れて体も心も熱くなれる。早くもレコード化の噂もありますから、期待して待ってて!

**AFTER
BURNER**

画面に吸いこまれる
新感覚3D



驚異の3D



アフターバーナーの3D性は今までのビデオゲームに類を見ないほど、完璧に近い。ゲームをプレイしていると、知らず知らずの内に画面へと引き込まれていく。それもそのはず、各キャラクターの一瞬の動きにしてもたくさんのパターン数が使われているのだ。

撃って、撃って、
撃ちまくれ!!



AFTER BURNER

バルカン照準

バルカン砲は、この固定された照準に向かって連射される。

ロックされた照準

敵機をバルカン照準に合わせると、照準が大きくなりロックされる。ここに誘導ミサイルは飛んでいく。



プレイヤー機

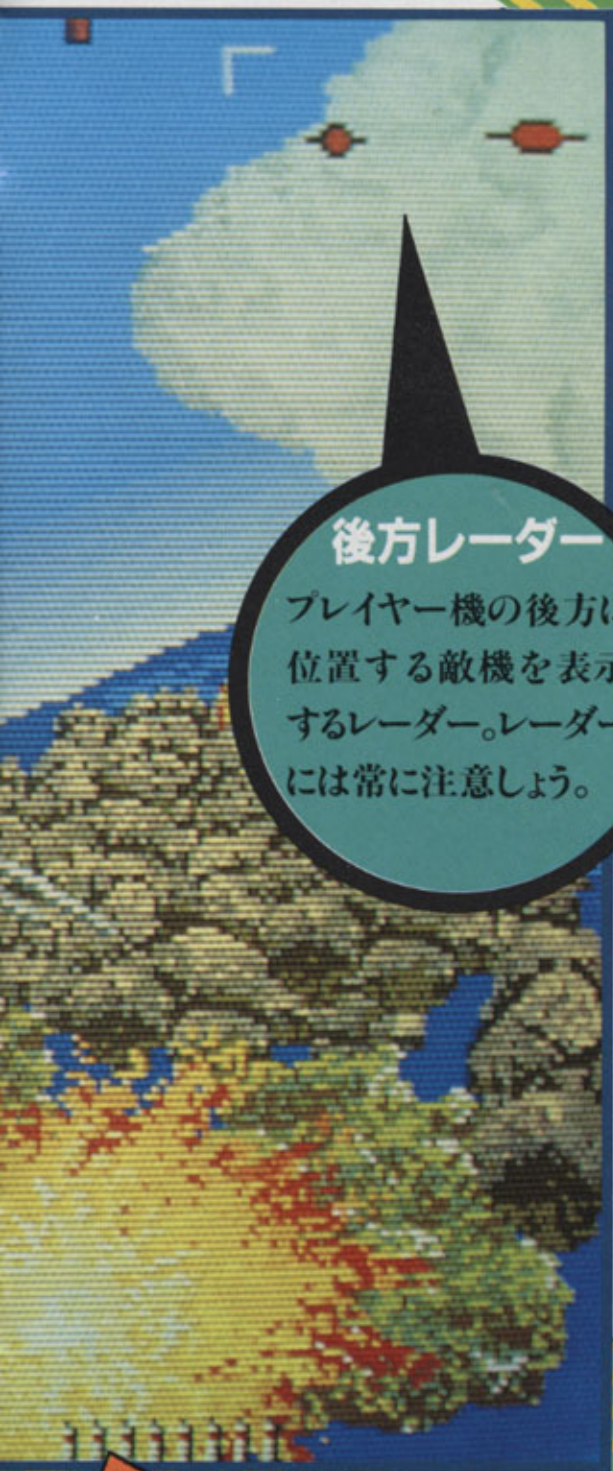
持機数

猛攻を しかける 敵機!!



後方レーダー

プレイヤー機の後方に位置する敵機を表示するレーダー。レーダーには常に注意しよう。



誘導ミサイル

このアフターバーナーでは、忠実に空中戦(ドッグファイト)がシミュレートされているので、実際のドッグファイトテクニックがそのまま使える。ここでは基本的なテクニックを初心者用、高度なモノを上級者用として紹介しよう。

初心者用テクニック

● ミサイル攻撃をマスターせよ

誘導ミサイルは、バルカン砲射程距離外の遠くの敵機や耐久力のある敵も一撃で破壊する強力な武器だ。バルカン砲の照準を敵に合わせれば、約0.5秒間照準はロック・オンされる。この間に発射すれば、誘導ミサイルは確実に敵を撃墜する。早めに敵を見極めて強敵には、この誘導ミサイルを使おう。



● 視界は良好に

このゲームでは全体の動きが速いので、敵の攻撃をうまく避けるためには、プレイヤー機前方を見て、いち早く敵機を察知することが必要不可欠である。そのためにも、誘導ミサイルの乱れ射ちなどは、視界が狭くなるので避けなければならない。

● レーダー活用法

ドッグファイトにおいて、敵に真後をとられることは死を意味する。レーダーをよく見て、後方からの敵機の動きを把握し、攻撃をうまく避けられるようになれば、かなりヤラレにくくなるゾ。

上級者用テクニック

● 超大技、空中旋回

レバーを急に左右反対側に倒すと空中旋回することができる。敵に後ろにつかれて大ピンチ!! という時は、この空中旋回で緊急回避だ。それに天地が逆さになるグラフィックは大迫力でドギモを抜かれるぞ。



● 敵機のクセを見抜け

スピードが速いモノ、全く攻撃してこないモノ、耐久力のあるモノ、激しく攻撃してくるモノ、敵機には各々特徴がある。それらの特徴を見抜いて、画面上では、早め早めに強い敵機から攻撃していくのがベストだ。

また、敵機のアルゴリズム(動き)に熟知していればドッグファイトの時などは、かなり有利な立場で戦いができるはずだ。

● ロールシザース戦法



左右に大きく動くことにより距離をかせぎ、前方向への速度を落として、敵機の後ろに回り込む戦法。

AFTER BURNER



ダブルクレイドル・タイプ仕様

外形寸法(㎜)：1,365(幅)×2,000(奥行)×1,750(高さ)

〈ムービング時最高時高さ 1,880〉

ベース寸法(㎜)：1,140(幅)×2,000(奥行)

重量：約350kg

マイクロプロセッサ：16ビット2個、8ビット1個

モニター：20インチ

画面カラー：32K色

プログラムメモリ容量：

最大1メガバイト

グラフィックメモリ容量：

最大2,192メガバイト

ステレオサウンド：

FM音源DAサウンド式

スピーカー：10cm 10W×4

(ステレオヘッドオン端子付)

駆動用モーター：2個

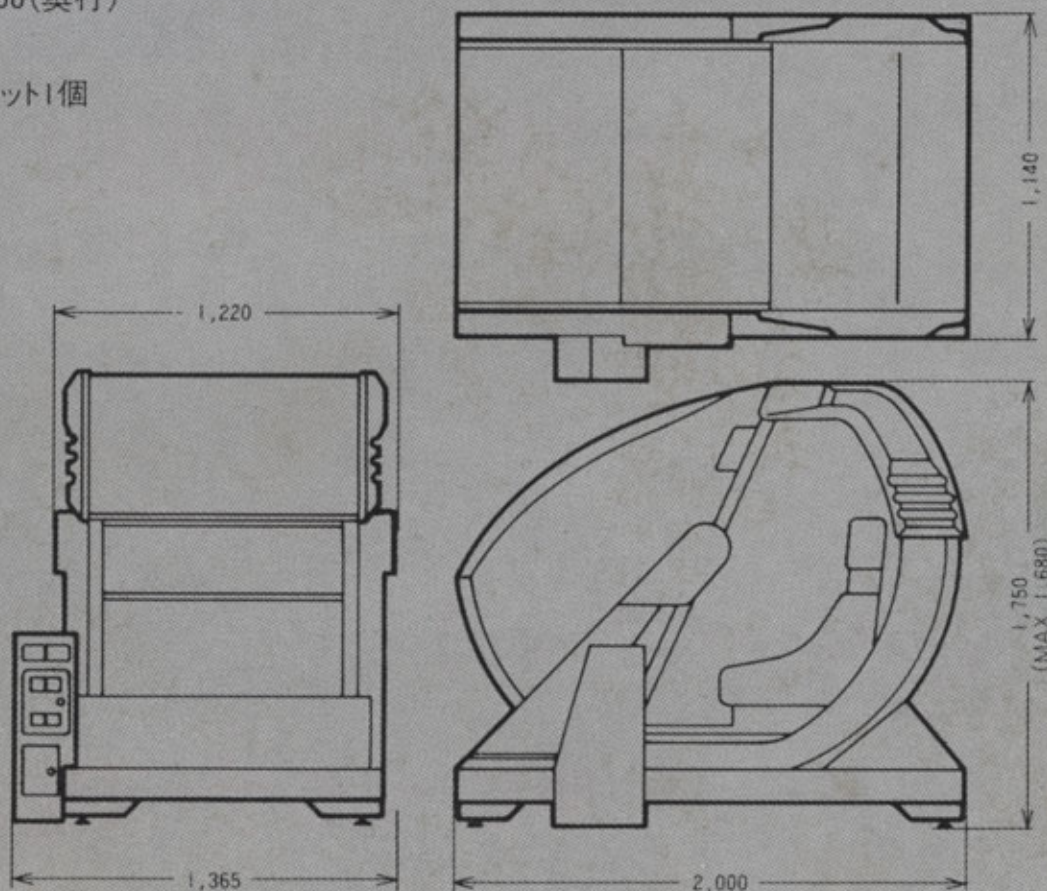
シート：5段階移動可能(25mmずつ)

安全ベルト付

ローリング角度：タテ13°、27°

ヨコ14°、14°

消費電力：AC100V 480W



●ここに記載されている製品の内容は、予告なしに変更される場合もございますので、ご了承下さい。

SD-3009

SEGA®

©SEGA 1987 7

本社 東京都大田区羽田1-2-12 〒144 電話03(743)7432(販売事業部)
電話03(743)7433(営業事業部)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34 〒062 電話011(841)0248(代表)
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 〒561 電話06(334)5331(代表)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 電話092(522)4715(代表)

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**