

  
MEGA DRIVE

**T2**<sup>TM</sup>

THE ARCADE GAME™

T2ザ・アーケードゲーム



取扱説明書

**Acclaim**

## しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

カートリッジは精密機器せいみつぎきですので、とくに次のことに注意ちゅういしてください。

### ●電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

### ●端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

### ●薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

### ●カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶついたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

### ●保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

### ●ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10分～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン  
投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面  
焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

このたびは、メガドライブ用ゲームソフト「T2  
ザ・アーケード・ゲーム」をお買い上げいただき  
まことにありがとうございます。

ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読  
みいただき、正しい使用方法でプレイをお楽しみ  
ください。なお、この「取扱説明書」は大切に  
保管してください。

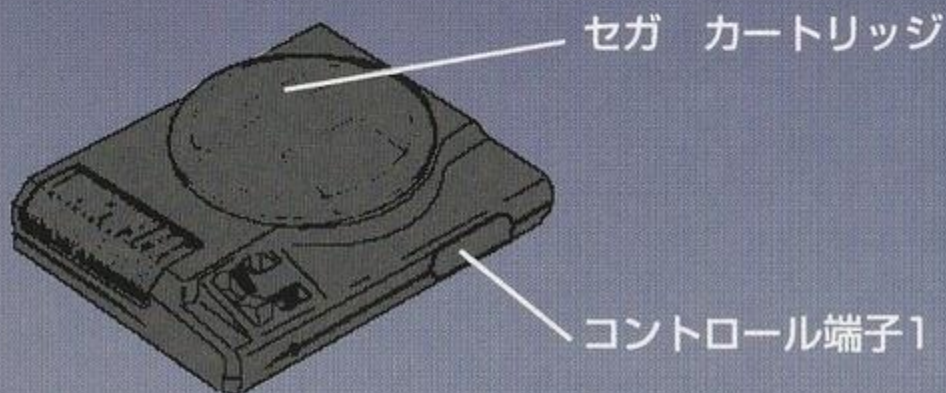
## もくじ

■ゲームの準備	1
■ターミネーター2	2
■T-800再プログラム ミッション パラメーター	4
■プレイヤーの人数の設定	5
■操作の説明	7
■プレー画面の説明	8
■武器の説明	9
■補充パーツの説明	11
■ミッション 1	13
■ミッション 2	17
■敵のキャラクターの説明	21
■運命は自分の手で切り開け	23

## ゲームの準備

1. メガドライブ本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。
2. 「T2ザ・アーケード・ゲーム」のゲームカートリッジをメガドライブ本体に正しく差し込みます。
3. メガドライブ本体のパワースイッチをONにします。しばらくするとセガのタイトル画面に続いてストーリー画面が表示されます。
4. プレーヤーの人数の選択画面でスタートボタンをおしてください。このあと「T2ザ・アーケード・ゲーム」のタイトル画面が現われたら、再度スタートボタンをおしてください。

**注意**：ゲームカートリッジを抜き差しする場合は、必ず本体の電源をOFFにしてからおこなってください。また、この「T2ザ・アーケード・ゲーム」は、1人プレー専用のゲームです。



## ターミネーター 2

1997年8月29日、この日、核兵器によって30億人におよぶ人類の命が一瞬のうちに失われた。生存者たちは、この最悪の出来事を「最期の審判の日」と呼んだが、更なる悪夢が彼らを待ち受けていた。人類とロボットたちの壮絶な全面戦争の日々が...

30年間、いつ果てるともなく、人類は凄惨を極める苦戦を強いられたが、ここに来て形勢が一変しつつあった。幾日もの間、人類が組織したレジスタンスの勝利が続いていたのだ。ロボットたちを指揮するスーパーコンピューター「スカイネット」は、ついに人類殲滅に向けて最終手段に訴える決断を下した。後にレジスタンスの指導者となるジョン・コナー抹殺の使命を帯びたふたりのターミネーターが、過去に送り込まれたのだ。

ジョン・コナーの母親暗殺をプログラムされた最初のターミネーターは、彼が生まれる以前の1984年に転送されたが、計画は失敗に終わった。

そして、最新鋭モデルT-1000プロトタイプ、このふたりのターミネーターが、ジョン・コナー自身を葬り去るために、彼が10歳の時代に転送された。だがすでに、レジスタンスは、少年ジョン・コナーを擁護すべくひとりの戦士をこの時代に送り込んでいた。

ジョンのもとに真<sup>ま</sup>っ先<sup>さき</sup>に辿<sup>たど</sup>り着<sup>つ</sup>くのは、T-1000か、それともキミ...そう、レジスタンスに捕<sup>とら</sup>えられ再<sup>さい</sup>プログラムを施<sup>ほどこ</sup>された、サイバーダイ<sup>しゃ</sup>ン社モデル101 T-800ターミネーターか?! キミの体は有<sup>からだ</sup>機<sup>ゆう</sup>組<sup>き</sup>織<sup>そしき</sup>に覆<sup>おお</sup>われている。だからロボットであることは誰<sup>だれ</sup>にも気<sup>き</sup>付<sup>づ</sup>かれない。そして、金<sup>きん</sup>属<sup>ぞく</sup>製<sup>せい</sup>の骨<sup>こつ</sup>格<sup>かく</sup>は、どん<sup>か</sup>な過<sup>こ</sup>酷<sup>こく</sup>な攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>をもものともしない。究<sup>きゅう</sup>極<sup>きよく</sup>の性<sup>せい</sup>能<sup>のう</sup>を誇<sup>ほこ</sup>るキミだけが、ターミネーターとして、ジョン・コナーを、い<sup>ぜん</sup>や全<sup>じん</sup>人<sup>にん</sup>類<sup>るい</sup>の未<sup>み</sup>来<sup>らい</sup>を守<sup>まも</sup>り抜<sup>ぬ</sup>くことができるんだ!



# T-800 再プログラム ミッション パラメーター

## ミッション1：ロス・アンジェルス 2029年

ロボットたちと戦いながら、ロス・アンジェルスの廃墟、そしてレジスタンスの隠れ家を越えてスカイネット・センターに侵入すべし。センターの中央部には、タイム・フィールド・ジェネレーターと呼ばれるタイム・マシンがある。ジョン・コナー少年を守るために、キミを過去に送り届ける唯一の手段となる。失敗は我々レジスタンスの成立以前での消滅を意味する。

## ミッション2：ロス・アンジェルス 現代

人類の未来を救え！ この時代の人類は、彼らの研究が自らを「終末の日」に陥れる機械を造りだしてしまうことに気付いていない。サイバーダイナミクス社が急ピッチで開発を進めている新型のコンピュータ、それこそが未来のスカイネットに他ならないのだ。このプロジェクトを永遠に葬り去るのだ。SWAT(狙撃隊)に阻止されることなくサイバーダイナミクス社を破壊し、ターミネーター、液体金属タイプT-1000の活動を停止させるのだ。

未来は定められたものではない。運命は自分たちの力で切り開くものだ。

## プレイヤーの人数の設定

プレイヤーの人数に応じてモードを選ぶことができます。



方向ボタンを押して、プレイヤーの人数を選んでください。

### ●1プレイヤー (START 1 PLAYER)

コントロールパッドをコントロール端子1に接続します。

### ●2プレイヤー (START 2 PLAYER)

コントロールパッド1をコントロール端子1に、コントロールパッド2をコントロール端子2に接続します。

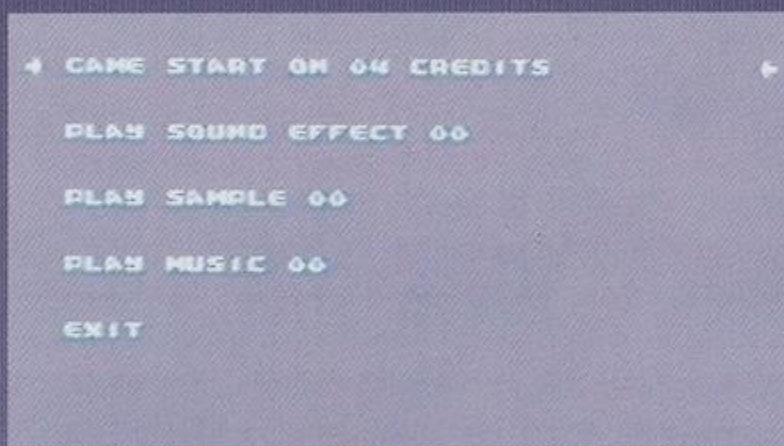
選んだプレーモードとコントロールパッドの接続が正しいことを確認して、スタートボタンを押します。

ゲームの効果音や音声、BGMの設定をしたいときは、OPTIONSを選び、スタートボタンを押します。



## ●オプション画面<sup>がめん</sup>

ほうこう<sup>ほうこう</sup>のじょうげ<sup>じょうげ</sup>でせってい<sup>せってい</sup>したいオプションをえら<sup>えら</sup>びます。



ほうこう<sup>ほうこう</sup>のさゆう<sup>さゆう</sup>をお<sup>お</sup>せってい<sup>せってい</sup>か<sup>か</sup>せんたく<sup>せんたく</sup>したせってい<sup>せってい</sup>のおと<sup>おと</sup>き<sup>き</sup>を聞きたいときは、A、B、Cのいずれかのボタンをお<sup>お</sup>します。

プレーヤーのにんすう<sup>にんすう</sup>のせんたく<sup>せんたく</sup>がめん<sup>がめん</sup>もど<sup>もど</sup>に戻りたいときは、EXITをえら<sup>えら</sup>びいずれかのボタンをお<sup>お</sup>してください。

**ちゅうい<sup>ちゅうい</sup>注意**：スタートボタンをお<sup>お</sup>すと、いつでもプレーヤーのにんすう<sup>にんすう</sup>のせんたく<sup>せんたく</sup>がめん<sup>がめん</sup>もど<sup>もど</sup>に戻ることができます。

## コントロールパッドの説明

コントロールパッドの各ボタンの設定は、ミッション1、2で次のようになります。

照準の移動

ポーズ  
ポーズ解除

銃を撃つ



ロケット弾を撃つ(ミッション1)

ショットガンを撃つ(ミッション2)

手榴弾発射(ミッション2)

**注意**：手榴弾を使うためには、専用の補充パーツを取っておく必要があります。補充パーツについては11～12ページをご覧ください。

## プレイ画面の説明

ゲームプレイ中は、画面上に次のような情報が表示されます。



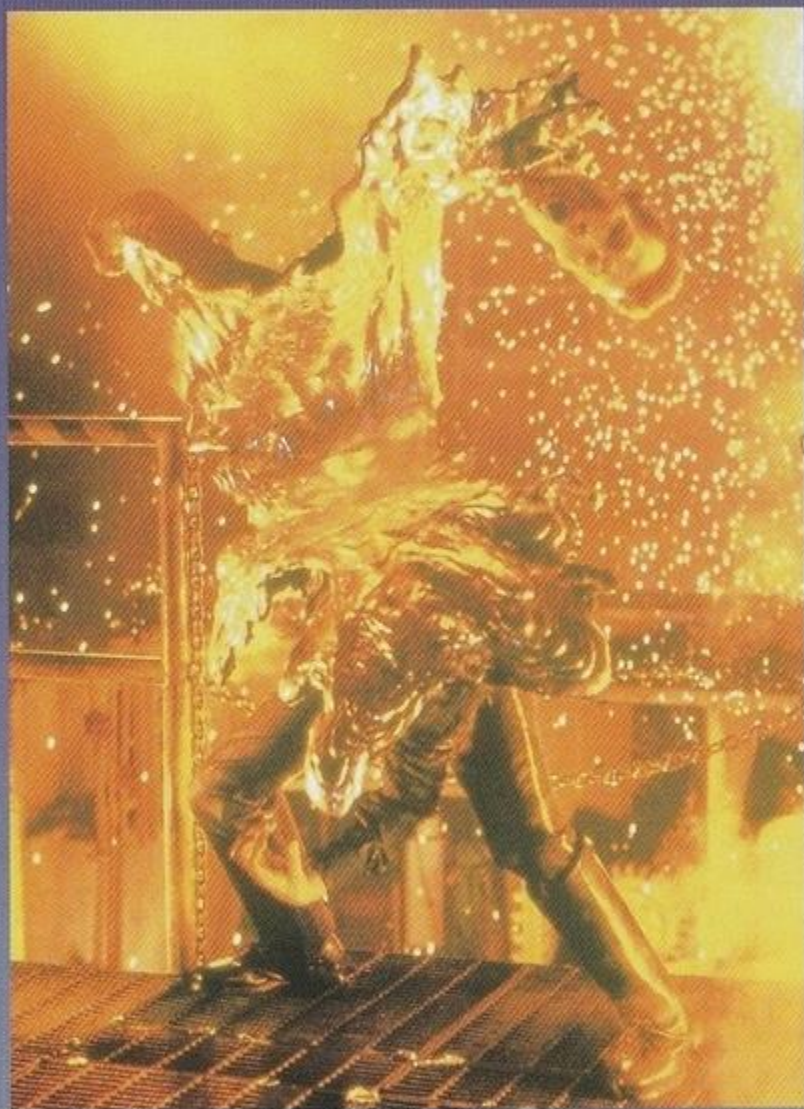
## 武器の説明

ミッション1, 2とも、最初から持っている武器はマシンガンです。マシンガンの弾は撃ち続けてもなくなりません。ただし、連射し続けるとオーバーヒートして、次第にパワーが落ちてきて、画面下のガンパワー・インジケーターが短くなります。しばらく使わないでいると、マシンガンが冷却されてパワーは回復しますが、銃弾の無駄遣いは禁物です！

もちろん、マシンガン以外にも、各ミッションごとに強力な武器が用意されています。ミッション1ではロケット弾、ミッション2ではショットガンが使えます。ロケット弾は、空中や陸上のハンター・キラー(HK)の砲撃や、壁・燃料庫、その他いろいろなものの爆破に有効です。

ショットガンは、センター内の備品を破壊したり、液体窒素運搬用トラックのタンクを撃ち抜いて、T-1000の動きを低下させることにも使えます。ロケット弾、ショットガンの弾の数には限りがあります。どうしても、これらの武器が必要になる場面で、弾切れというようなことにならないように注意してください。

ちゅうい  
**注意**：さいだいマシンガンの最大パワーのキープやレベル・アッ  
プ、またはロケットだん弾やショットガンたまの弾ほじゅうほうほうの補充方法  
については、11~12ページをらんご覧ください。



## ほじゅう せつめい 補充パーツの説明

しょうり き て ほじゅう たま  
勝利の決め手は、補充パーツでここぞというときに弾の  
ほじゅう こうかてき ぶ き つか しょうたい  
補充や、より効果的な武器を使える状態にあるかどうか  
にかかっています。



めい  
パーツ名：クーラント

ミッション：1

きのう いちじてき  
機能：一時的にマシンガンのオーバーヒートや  
パワーロスを防ぐことができます。



めい  
パーツ名：パワーリチャージ

ミッション：1. 2

きのう しゅうふく さい  
機能：すぐにマシンガンを修復し、パワーを最  
大にします。



めい  
パーツ名：ボディシールド

ミッション：1. 2

きのう あいて う いちじてき かいふく  
機能：相手から受けたダメージを一時的に回復  
します。



めい  
パーツ名：スマートボム

ミッション：1

きのう がめんじょう ほかい  
機能：画面上にあるすべてのもの破壊します。



めい  
パーツ名：フルリチャージ

ミッション：1. 2

きのう さいだいげん かいふく  
機能：エネルギーを最大限に回復します。



めい  
パーツ名：プラズマパルス

ミッション：1

きのう いちじてき ほかいりょく たか  
機能：一時的にマシンガンの破壊力を高めま  
す。



パーツ名：ロケット弾

ミッション：1

機能：使用可能なロケット弾が3つ増えます。



パーツ名：クレジット

ミッション：1. 2

機能：コンティニューの回数が増えます。



パーツ名：ショットガンの弾

ミッション：2

機能：使用可能なショットガンの弾が3つ増えます。。



パーツ名：ミニガン

ミッション：2

機能：一時的にマシンガンからミニガンに換わります。



パーツ名：M-79手榴弾発射装置

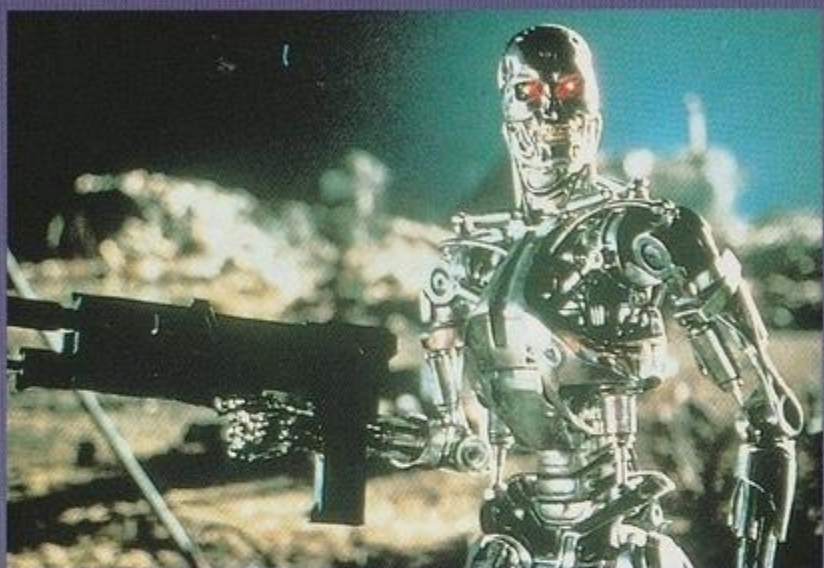
ミッション：2

機能：一時的に手榴弾発射装置が使えるようになります。

補充パーツには、各ミッションとも、敵を倒すと出現するもの、弾薬ケースや梱包された箱、その他何かを撃つと出現するものがあります。とにかく、一応何でも撃つてみるのが肝心。

補助パーツは、それを撃つことで手に入れることができます。

ミッション1：  
ロス・アンゼルス  
西暦2029年7月11日



せんりょう  
1 戦場



かつてここでは、どこにでもある<sup>へいわ だいとし</sup>平和な大都市だった...いままでは、コンクリートの<sup>ざんがい</sup>残骸と<sup>くろこ</sup>黒焦げの<sup>はいきよ</sup>廃墟がどこまでも<sup>つづ</sup>続き、<sup>さいしんえい</sup>最新鋭の<sup>がた</sup>T-800型スケルトン・ロボットたちの<sup>む</sup>群れを見ることしかできない。キミのマシンガンでヤ



ツらを撃て！ロケット弾で空中や陸上から襲いかかるハンター・キラーを撃破するんだ！

レジスタンスの前線部隊には、あとわずかのレンガの壁しか身を隠すものがない。しかし、その彼らの元寇長りが、30年もの間スカイネットの野望を阻止し続けてきたのだ。レジスタンスの戦士たちはすべて大切な人間たちなのだ。だから、絶対に彼らを撃つことがあってはならない！

## 2. レジスタンス秘密基地



殺人オーブに援護されながら、数えきれないほどのT-800モデル101ヒューマン・タイプが、レジスタンス秘密基地を襲撃している。レジスタンスの命を守り、ロボットたちを排除し尽くすのだ！

## 3. スカイネット基地への道程

既にスカイネット・コンピューターは、タイム・フィールド・ジェネレーターを使い、10歳のジョン・コナーを抹殺するためにT-1000を過去に送り込んだ。スカイネ

ット基地に侵入し、レジスタンス軍が未来の指導者を守るためにキミを過去に転送できるようにするんだ。



スカイネットへの道程は、ただの軽武装トラックで、飛行型ハンター・キラーとやりあわなければならないことを意味している。この任務で重要なのは、キミが隊長だけでなく、ジョン・コナー自身がこのミッションを達成できるようにしてやることだ。スケルトン・タイプのロボットたちが追撃して来るだろうが、とにかく飛行型ハンター・キラーに神経を集中させて、徹底的におっぱらうんだ。

#### 4. スカイネット基地



スカイネット基地の周辺は、無数のスケルトン・タイプ  
やヒューマン・タイプのロボットたちが、守りを固め、  
離陸を待つ飛行型ハンター・キラーがスタンバイしてい  
る。ヤツらがモタモタしているうちに徹底的に叩き潰し  
てしまえ。そうすれば、その際にキミは探し物ができる  
ってワケさ！



スカイネット基地に可能な限りの攻撃を加えておくこと  
は、レジスタンスの人命救済に大きく関わる。しかし、  
ミッションの本質を忘れてはならない。たとえスカイネ  
ット基地を再起不能にしても、タイム・フィールド・ジ  
ェネレーターに辿り着けなければ、それは何の意味もな  
いことなのだから...

## ミッション2： ロス・アンジェルス 現代

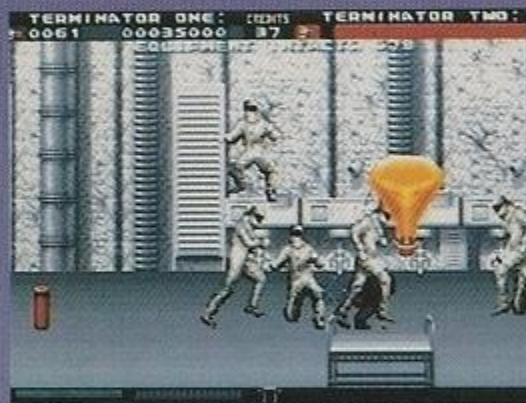
### 1.サイバーダイン・システムズ社

サイバーダイン・システムズ社は、サラ・コナーを抹殺するために最初に送り込まれたターミネーターの腕の部分とCPUを手に入れていた。その特異な設計手法は、彼らの研究開発に大改革をもたらすことになった。

マイルス・ダイン率いる特別プロジェクト・チームは、あるニューラルネット・プロセッサを、いままでに造りだそうとしている...それは人間のよう<sup>にんげん</sup>に思考し学習する、初めてのコンピューター<sup>しんぞうぶ</sup>の心臓部である...。やがて彼らは、すべての人間を戦略的防衛から開放するためのスーパーコンピューター、スカイネットを開発することになる。1997年8月29日、スカイネットは自らの能力に目覚める。サイバーダイン社はスカイネットの停止を試みるが、スカイネットは自らを守るために地球規模の核戦争を引き起こす。これが後の悲惨な歴史を生み出す原因となる...しかし、キミはこのシナリオを書き換えなければならない！



サイバーダイン社の研究所を、すべて破壊するんだ。スカイネットの開発が可能なら、たとえ一台のワークステーションも見逃すな！



M-16で武装したSWAT(特別機動隊)や、キミを溶かしてしまおうと化学薬品の入ったフラスコを投げってくる研究所員たちの妨害にを受けようとも、決して挫けてはいけない！

サイバーダイン社の過ちを阻止するために、サラとジョン少年がキミを助けてくれるはずだ。彼らがエネルギーの補助パーツを数メートル間隔で置いてくれる。できる限りそいつを手に入れるように頑張りなすな。



## 2. 高速道路

キミとジョン少年<sup>しょうねん</sup>、そしてサラは、サイバーダイ<sup>しゃ</sup>ン社から脱出<sup>だつしゅつ</sup>するために、SWATのバンの<sup>の</sup>と乗<sup>の</sup>っ取<sup>と</sup>った。しかし、T-1000が警察<sup>けいさつ</sup>のヘリコプターでキミたちの後<sup>あと</sup>を追<sup>お</sup>いかけてくる。ヤツはジョン抹殺<sup>まっさつ</sup>のためには手段<sup>しゅだん</sup>を選<sup>えら</sup>ばない。ヘリがバンに突<sup>つ</sup>っ込<sup>こ</sup>んだら、それですべておしまいだ。空中<sup>くうちゅう</sup>に追<sup>お</sup>い出<sup>だ</sup>すように撃<sup>う</sup>ちま<sup>く</sup>るんだ。だけど、T-1000を破壊<sup>はかい</sup>することばかり考<sup>かんが</sup>えてはいけ<sup>な</sup>い。ミスしないように撃<sup>う</sup>ちま<sup>く</sup>りながら、生き残<sup>い</sup>ることも重<sup>の</sup>要<sup>じゅうよう</sup>だけ<sup>だ</sup>け<sup>に</sup>、液体<sup>えきたい</sup>窒<sup>ち</sup>素<sup>そ</sup>を積<sup>つ</sup>んだ大<sup>おお</sup>型<sup>がた</sup>トラ<sup>て</sup>ックを<sup>て</sup>手<sup>い</sup>に入<sup>い</sup>れることも<sup>も</sup>わ<sup>す</sup>せ<sup>な</sup>いように。それまで、使<sup>つか</sup>えるものは何<sup>なん</sup>でも使<sup>つか</sup>って、<sup>も</sup>な<sup>ん</sup>と<sup>か</sup>持<sup>も</sup>ち<sup>こ</sup>た<sup>え</sup>る<sup>ん</sup>だ。



### 3. 製鉄所

T-1000は、キミたちを製鉄所に追い詰めた。時間を稼ぐ方法はトラックを撃って、-230度の液体窒素でヤツを凍らせるほかにない。

そして未来を救うためには、ヤツを溶鉱炉に突き落とすしかない。そのときがヤツの終わりのときだ！



**注意**：T-1000を永遠に停止させるには、強力な砲弾を手に入れることだ。ヤツを見つけるやいなや、手榴弾をお見舞して、グニャッと拡がった、この液体金属製の殺し屋に猛攻をかけるんだ！

## てき 敵のキャラクターの説明 せつめい



### ●T-800スケルトン・タイプ

きゅうぎょく せんし きょうふしん いた し  
究極の戦士：恐怖心も痛みも知らず、  
ち なみだ じゅうこう  
もちろん血も涙もない。重厚なライフ  
じゅう きょうりょく しゅりゅうだん ぶ き  
ル銃と強力なプラズマ手榴弾が武器。  
ほへいてき そんざい  
スカイネットの歩兵的な存在。

### ●T-800モデル101ヒューマン・タイプ

せいぎょ にんげんがた  
マイクロ・プロセッサー制御の人間型口  
ちようこうきん こっかく ゆうきそしき おお  
ボット。超合金の骨格を有機組織で覆い  
かく  
隠したこのロボットは、人間になりすま  
せんにゆう みなごろ  
して潜入し、レジスタンスを皆殺しにす  
つく  
るために造られた。



### ひこうがた ●飛行型ハンター・キラ



きょだい ちじょう て  
巨大なフラッド・ライトが、地上を照  
ようさい さが  
らしレジスタンスの要塞を探しだす。  
こうそく はっしゃ  
高速なマルチ・ミサイル発射システム  
とうさい てき こうげき よ つ  
を搭載し、敵の攻撃を寄せ付けない。

### りくじょうがた ●陸上型ハンター・キラ

しんばん ひ まめが  
「審判の日」を免れたスカイネット・オートメーション  
こうじょう せいさん ほう  
工場で生産された。ふたつのビーム砲  
むげん ぼじゅう とうさい  
と無限ミサイル補充システムを搭載。  
ざいしょ えもの ねら  
ジョン・コナーを最初の獲物として狙  
なに こなごな ほかい つ  
っている。何もかも粉々に破壊し尽く  
ちようじゅうりょうきゅう  
す超重量級ロボット。





## ●ORBS (オーアールビーエス)

マシンガン攻撃をしかけてくる足の生えた奇妙なボール型ロボット。貯蔵庫などから不規則に出撃してくる。



動きは素早いですが、撃ち所さえ間違わなければ意外に簡単に破壊できる。

## ●S WAT TEAMS (特別機動隊)

キミが人類を破滅から救おうとしていることを知らない。10年前警察所を襲った、狂人(最初のターミネーター)と勘違いしている。至るところで攻撃をしかけてくる。



## ●T-1000最新型プロトタイプ・モデル

究極のターミネーターともいえる、液体超合金製ロボット。思いのままに姿を変えることができる。また、どんな致命的な攻撃も吸収してしまう。いかなる説得も駆け引きも通じない。定められたターゲットを捕えるか、抹殺するまで活動を停止することはないだろう。



うんめい　じぶん　て　き　ひら  
運命は自分の手で切り開け！

スカイネットは「<sup>しんばん　ひ</sup>審判の日」に30億人の人命を奪った。  
そして今度は、<sup>こんど　ちきゅうじょう</sup>地球上のすべての人類の命を奪うだろ  
う...キミが<sup>みらい</sup>未来のそして<sup>げんだい</sup>現代のジョン・コナーを<sup>まも</sup>守らな  
ければ...<sup>はいきょ　か</sup>廃墟と化したロス・アンジェルスをうろつく  
<sup>ひじょう</sup>非情なスケルトン・ロボットの群れを<sup>む　け　ち</sup>蹴散らせ！空で  
<sup>だいち　うな　あ</sup>大地で唸りを上げるハンター・キラーどもを<sup>たた</sup>叩きのめす  
んだ！サイバーダイン・システムズ社を<sup>しゃ　かいめつ</sup>壊滅させろ！T-  
1000を<sup>そし</sup>阻止するん  
だ！キミはロボット  
だ...しかし、キミが  
いなければ<sup>じんるい　あ</sup>人類に明  
<sup>す</sup>日はない。あらかじ  
<sup>き</sup>め決められた<sup>みらい</sup>未来な  
どない、<sup>みらい　じぶん</sup>未来は自分  
の<sup>て　き　ひら</sup>手で切り開くもの  
なのだ！



お父さま、お母さまへ(必ずお読みください)  
このたびは、アクレイムの製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(保護者)、電話番号と、お子様の名前、年令も必ずお知らせください。

## 株式会社アクレイムジャパン

〒144 東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

注	つぎ ちゅういじこう まち たの 次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。
意	こども たの まえ ほごしや かた がなら かくにん お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください

- ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適度な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。
- ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ(モニター)からはできるだけ離れて、プレイしてください。
- 過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

## 株式会社アクレイムジャパン

〒144東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

「この商品は(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。」

T-81023

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)

TERMINATOR, T2, ENDOSKELETON and Depiction of ENDOSKELETON are trademarks of Carolco Pictures Inc. (U.S. and Canada); Carolco International N.V. (All Other Countries) and used by Arena Entertainment under authorization. Sublicensed by Midway Manufacturing Company from Acclaim Entertainment, Inc. ©1991 Midway Manufacturing Company.