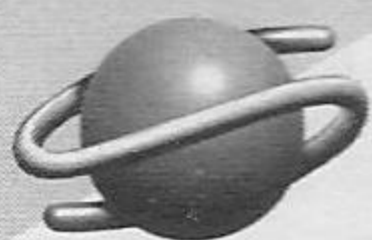
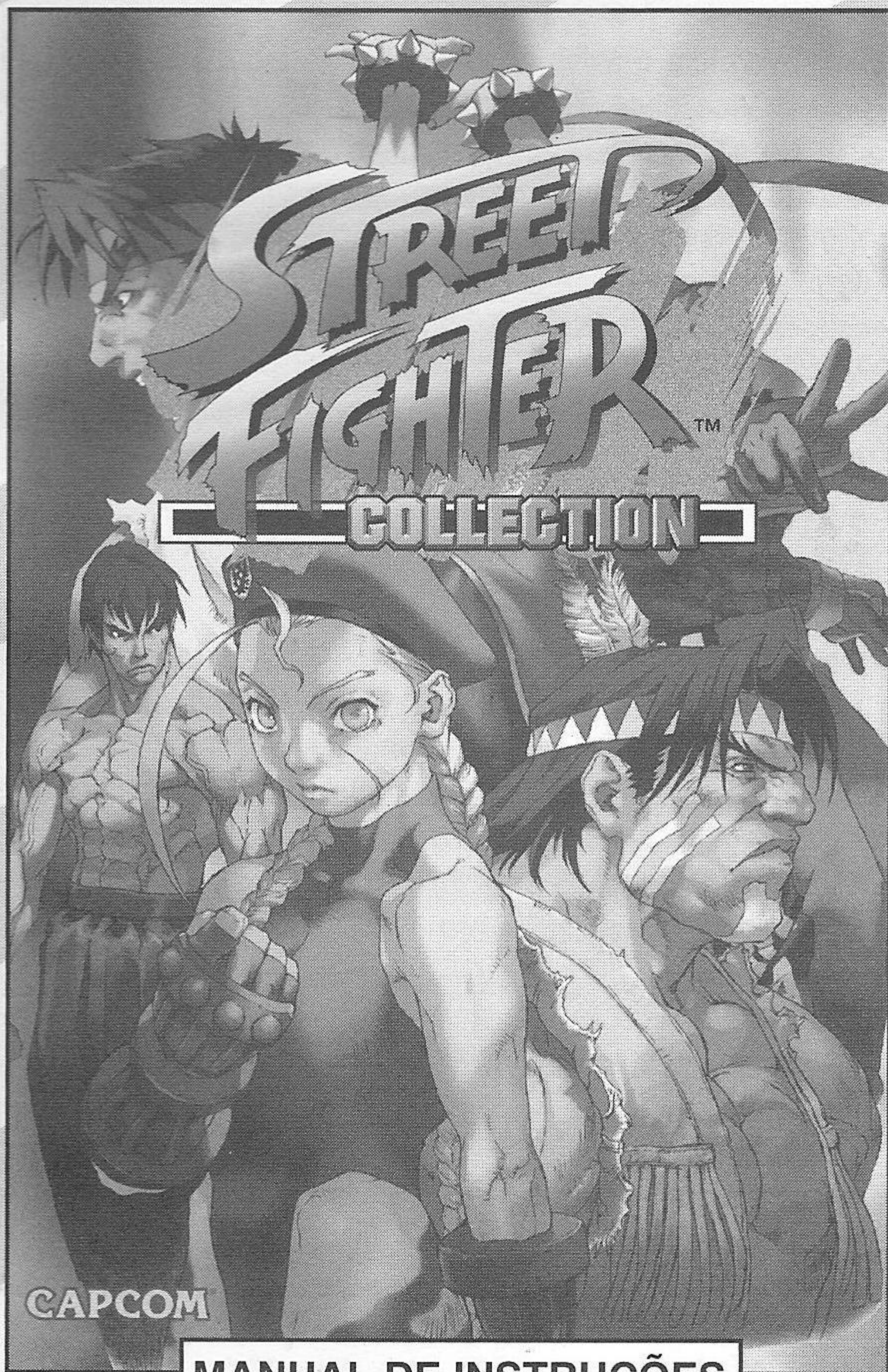


SEGA®



SEGA SATURN



CAPCOM

MANUAL DE INSTRUÇÕES

# ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

## Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico. antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descance e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas)

## Durante o Jogo:

- Descance pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convunções, pare de jogar imediatamente e consulte um médico.

## IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar vídeo games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as alternativas anteriores
- (e) Nenhuma das anteriores

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a única fonte de vida que nós temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo e qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), merece um triplo parabéns!! Você realmente sabe levar a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

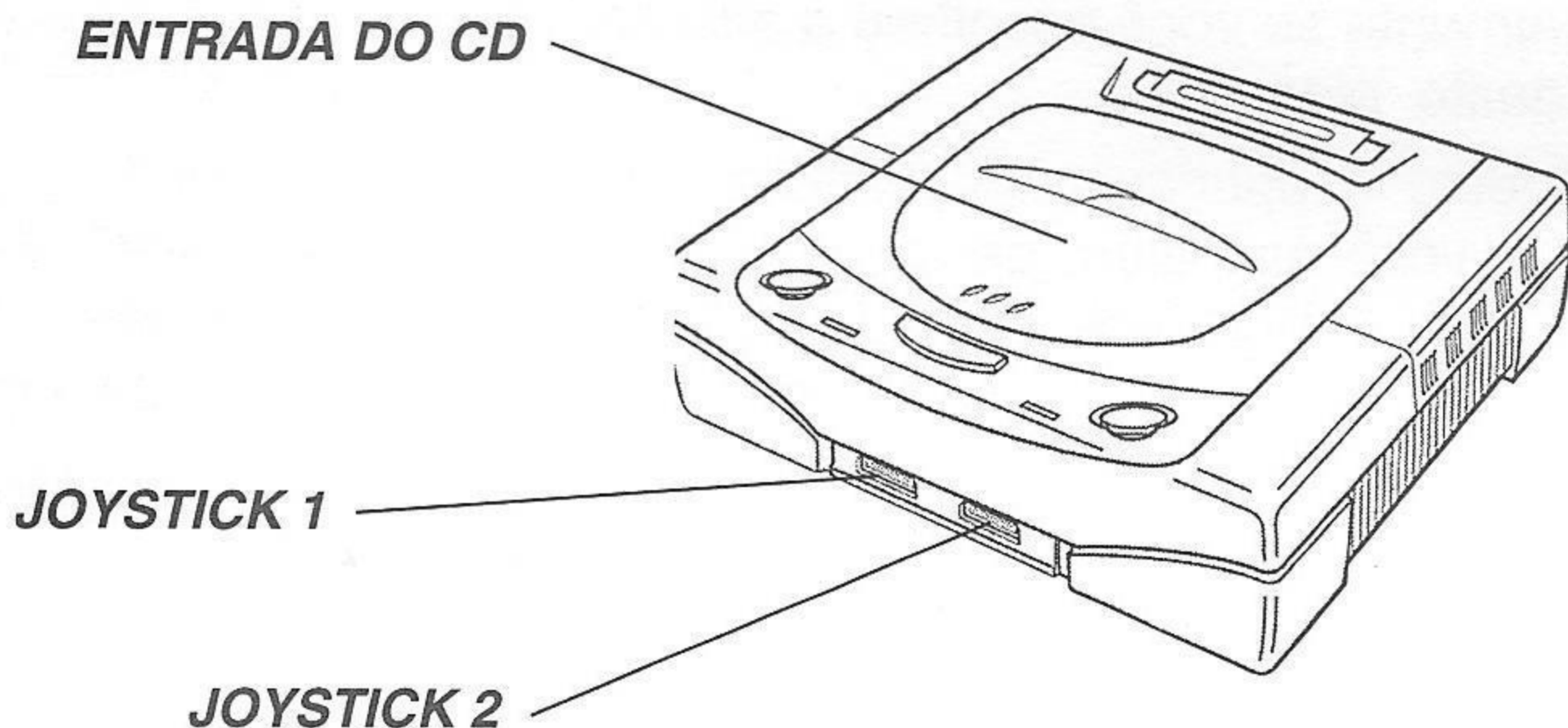
E finalmente se você escolheu a alternativa (e)... você não deve ser deste planeta!!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar vídeo game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza!  
Mostre que você realmente é uma fera!

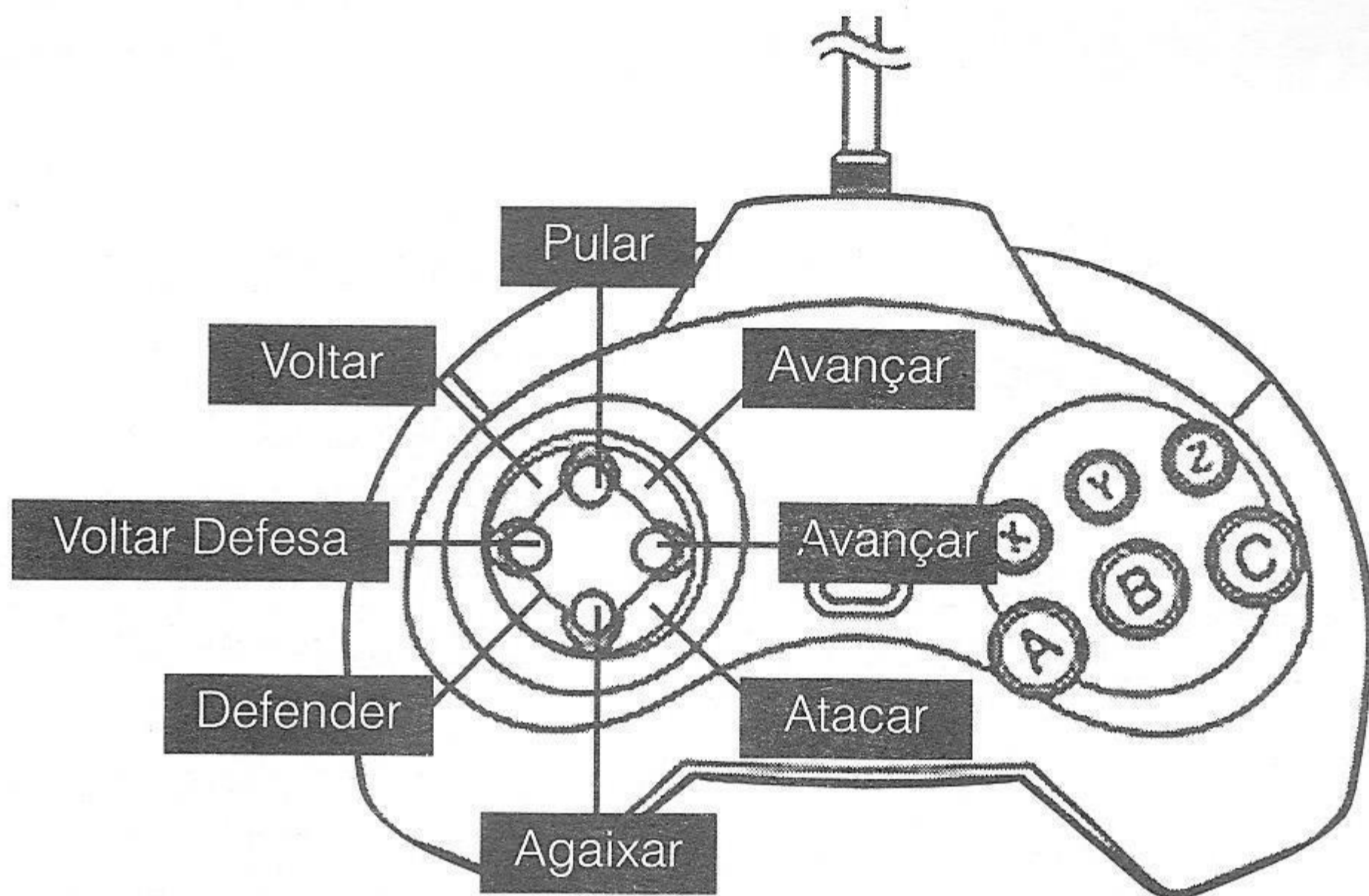
## COLOCANDO O CD

1. Prepare o seu Sega Saturn, como descrito no manual de instruções que o acompanha.
2. Certifique-se de que o Sega Saturn está desligado. Conecte o joystick 1.
3. Coloque o STREET FIGHTER COLLECTION (com o rótulo virado para cima) no CD drive do console e feche a tampa do compartimento.
4. Ligue sua televisão e o seu Sega Saturn. O logotipo do Saturn aparecerá na tela. Se nada aparecer, desligue o aparelho e verifique se as conexões estão firmes e corretas. Depois ligue-o novamente.
5. Poderá aparecer então, tanto o logotipo Sega e a Introdução do Jogo, como a Tela Principal do Painel de Controle. Neste último caso, use o Botão Direcional para percorrer as opções e selecionar a opção "Saturn". Em seguida, aperte o Botão C para iniciar o jogo. Você visualizará a Tela de Apresentação do mesmo. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o CD está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
6. Se você quiser voltar ao início de um jogo que já estiver rodando, aperte o Botão Reset no console do Sega Saturn. Assim, surgirá a tela do Painel de Console.
7. STREET FIGHTER COLLECTION é para 1 ou 2 jogadores.



# CONTROLES BÁSICOS

	<b>DISCO 1</b>	<b>DISCO 2</b>
<b><u>BOTÃO</u></b>	<b><u>FUNÇÃO</u></b>	<b><u>FUNÇÃO</u></b>
<b>BOTÃO START</b>	Começa o Jogo Pausa o Jogo Entrar com o segundo Jogador Jogador	Começa o Jogo Pausa o Jogo Entrar com o segundo
<b>BOTÃO D</b>	Realça o Tipo de Jogo (Mostra a Tela de Seleção de Modos) Muda as Configurações (Ver o Modo de Opções) Move o Personagem	Realça o Tipo de Jogo (Mostra a Tela de Seleção de Modos) Muda as Configurações (Ver o Modo de Opções) Move o Personagem
<b>BOTÃO A</b>	Abre o Menu de Pausa Seleciona os Itens do Menu do Menu	Abre o Menu de Pausa Seleciona os Itens
<b>BOTÃO C</b>	Abre o Menu de Pausa Seleciona os Itens do Menu do Menu	Abre o Menu de Pausa Seleciona os Itens
<b>Mantenha apertados os botões A, B, e C simultaneamente e depois aperte Start</b>	Reinicia o Jogo	Reinicia o Jogo



*Observação Importante: O diagrama mostra as posições do BOTÃO D para um jogador que estiver do lado direito contra um oponente do lado esquerdo. Os comandos mostrados acima deverão ter seus lados invertidos para quem for jogar do lado esquerdo.*

### **BOTÃO X**

Soco Fraco (Jab)

### **BOTÃO Y**

Soco Médio

### **BOTÃO Z**

Soco Forte (Violento)

### **BOTÃO L**

Soco Triplo

### **BOTÃO A**

Chute Fraco (Curto)

### **BOTÃO B**

Chute Médio

### **BOTÃO C**

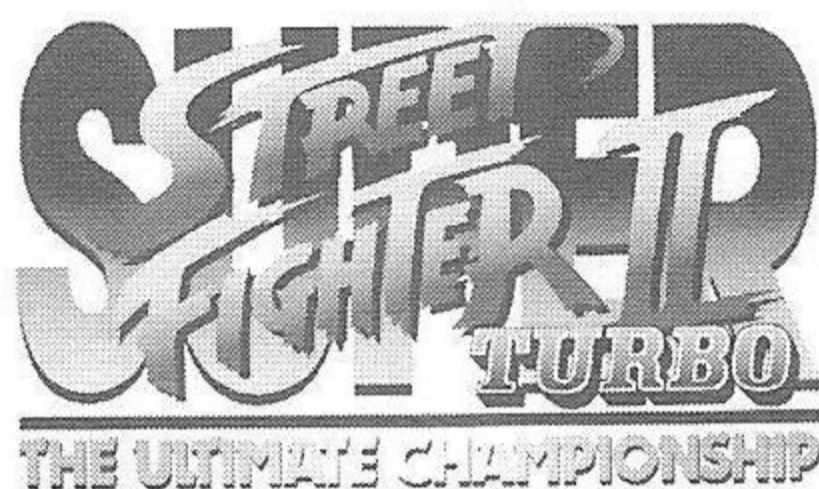
Chute Forte (Violento)

### **BOTÃO R**

Chute Triplo

# SUPER STREET FIGHTER II

## SUPER STREET FIGHTER II TURBO



Após rodar o Disco 1 pressione o Botão Start para trazer a tela do STREET FIGHTER COLLECTION. Pressione então o Botão Start na Tela de Seleção. Selecione o Jogo e pressione Start. Os botões A e C selecionam o jogo. A introdução do jogo começará. Pressione o Botão Start para trazer a tela com o título do jogo. Pressione novamente os Botões: Iniciar, A e C para trazer a tela do Seleção de Modos de Jogo.

Para sair de um jogo e jogar outro, na tela com o título do jogo, pressione e segure os Botões A, B e C simultaneamente. Pressione então o Botão Start. Isso irá fazer com que você retorne a tela com o título do STREET FIGHTER COLLECTION.

## MODO ARCADE

Após selecionar este modo para 1 jogador, da tela do Seleção de Modos de qualquer um dos jogos, selecione um personagem e pressione um botão para escolhê-lo. Você poderá escolher a cor do personagem selecionado, dependendo de qual botão você apertar. Se a SPEED (VELOCIDADE) estiver selecionada como FREE (LIVRE) no Modo de Opção do SUPER STREET FIGHTER II TURBO, você poderá selecionar entre 3 modos de velocidade de TURBO, selecionando seu personagem. Você irá brigar com cada personagem no Torneio Super Street Fighter. Se você for bom o bastante, você poderá chegar às Finais. Para jogar no Modo de 2 jogadores e lutar uma única vez, pressione o Botão Start no controle do Jogador 2, selecionando então um personagem.

## MODO VERSUS

Esse Modo permite a você que tenha um desafio entre 2 jogadores. Selecione cada personagem e cor da mesma maneira como no MODO ARCADE. No STREET FIGHTER II TURBO, escolha entre os 3 modos de velocidade de TURBO. Após o desafio, você poderá escolher 2 novos personagens caso queira.

## OPTION MODE (MODE DE OPÇÕES)

O MODO DE OPÇÕES para os 2 jogos são idênticos, exceto pela opção VELOCIDADE no SUPER STREET FIGHTER II TURBO.

**Difficulty (Dificuldade)** Ajuste 8 níveis de dificuldade; para o maior número de estrelas que você colocar, maior será o nível de dificuldade. Nível 4 é o padrão.

**Time Limit (Limite de Tempo)** Mude o limite de tempo para cada round entre ON (LIGADO) e OFF (DESLIGADO).

**Speed (Velocidade)** (*Somente SSFII TURBO*) Escolha entre FREE (LIVRE) (escolha entre 3 níveis no jogo), T0 (devagar), T1, T2 ou T3 (rápida)

**Shortcut (Atalho)** Selecione entre ON (LIGADO) e OFF (DESLIGADO). Se você selecionar LIGADO, você estará no modo de Início Rápido.

**Sound (Som)** Selecione entre ESTÉREO e MONO, dependendo do seu sistema.

**BGM Test (Teste de Música de Fundo)** Use o Botão D para mudar o número, pressionando então o Botão A para ouvir o tema da Música de Fundo. Pare a execução da Música com o Botão B.

**Button Config (Configuração dos Botões)** Ajuste suas funções para o Jogo.

**Screen Adjust (Ajuste de Tela)** Use o Botão D para ajustar a localização do jogo no seu monitor.



# **SALVAMENTO DE DADOS**

## **SAVE DATA (SALVAR DADOS)**

Isto permite a você salvar os dados de suas configurações do MODO DE OPÇÕES e MAIORES PONTUAÇÕES para a memória interna do seu Saturn. O STREET FIGHTER COLLECTION usa 1 arquivo de memória.

Para salvar seu jogo, selecione BACKUP da Tela do Seleção de Modos, pressionando então os Botões Start, A ou C. Selecione SAVE DATA (SALVAR DADOS) e pressione os Botões Start, A ou C para selecionar SAVE DATA (SALVAR DADOS). Seu jogo irá automaticamente salvar suas configurações. Siga as instruções na tela para voltar ao MODO de OPÇÃO.

## **LOAD DATA (CARREGAR DADOS)**

Após salvar um jogo na memória você poderá carregar este mesmo jogo com aquelas configurações salvas anteriormente. Selecione BACKUP da Tela de Seleção de Modos e selecione LOAD DATA (CARREGAR DADOS). Pressione os Botões Start, A ou C para selecionar LOAD DATA (CARREGAR DADOS) e os seus dados salvos irão automaticamente abrir. Siga as instruções na tela para retornar a Tela de Seleção de Modos.

# STREET FIGHTER ALPHA 2 GOLD



## MODOS DE JOGOS

Existem 4 Modos de jogar e 2 modos de configuração para o Street Fighter Alpha 2 Gold. Após a luta, a tela de vencedor / perdedor aparecerá. Na tela de Continuar, pressione o Botão Start antes do marcador de tempo chegar a zero, para poder continuar o jogo.

Para ajustar a sua configuração de Botões durante o jogo, pressione o Botão Start para pausar o jogo. Pressione então os Botões A ou C, para trazer o Menu de Pausa. Selecione, KEY CONFIG (CONFIGURAÇÃO DE BOTÕES) do Menu para ajustar os Botões e saia quando você tiver terminado. Selecione Sair para voltar a Tela de Seleção de Modos. Enquanto você estiver configurando os Botões, use o Botão D para selecionar as funções, pressione então o Botão que você queira que tenha cada função escolhida.

# MODO ARCADE

Escolha um Personagem do Street Fighter e lute da sua maneira contra 8 oponentes controlados pelo computador. ARCADE é um jogo de 1 participante, mas um segundo participante pode entrar na partida a qualquer momento que queira. Pressione o Botão Start no outro controle para participar. A tela de Seleção de Personagem aparecerá.

Da Tela de Título, pressione o Botão Start para ver o Menu de Seleção de Modos. Use o Botão D para selecionar este Modo, pressionando então os Botões Start, A ou C para selecioná-lo. Você verá a Tela de Seleção de Personagem. Use o Botão para escolher um Personagem. Quando o personagem estiver selecionado, você poderá também mudar a cor do seu personagem dependendo do Botão que você pressionar.

- Manual** Você controla todas as funções de bloqueio e os Super Combos.
- Auto (Automático)** O Modo Automático oferece 2 outros Modos:
- Simple Comand (Comando Simples)** Você pode usar os Super Combos pressionando 2 Botões simultaneamente. Pressione o Soco Fraco e o Chute Fraco simultaneamente para o Super Combo nº 1. Pressione o Soco Médio e o Chute Médio para o Super Combo nº 2, e pressione o Soco Forte e o Chute Forte simultaneamente para ter o Super Combo nº 3. Somente no nível 1 os Super Combos podem ser usados em Modo Automático.
  - Auto Guard (Defesa Automática)** Seus personagens se defenderão automaticamente se você não estiver atacando. O número de Defesas Automáticas é ilimitado.

*Obs: Seu oponente pode Bloquear os Super Combos no ar enquanto você estiver no Modo Automático.*

## **MODO VERSUS**

O Modo Versus é a clássica luta entre 2 oponentes. Use o Botão D para escolher esse Modo da Tela de Seleção de Modos e pressione os Botões Start, A ou C para selecioná-lo. Você irá então para a Tela de Seleção de Personagens. Selecione o Personagem, a cor, a Velocidade do Jogo e MANUAL / AUTOMÁTICO da mesma maneira que no Modo Arcade.

## **SURVIVAL MODE (MODO DE SOBREVIVÊNCIA)**

Esse Modo de 1 participante desafia a sua capacidade de ser um Street Fighter. A seleção dos Personagens é como no Modo Arcade. Lute quanto você puder num desafio de 1 round onde o seu nível de vida será levado para a próxima luta. Você poderá recuperar energia com cada Golpe e Tempo conseguidos. Seu Nível de Recuperação determinará o quanto de vida você recuperará para a próxima luta.

Quando você terminar o Modo de Sobrevivência ou terminar um round, você poderá colocar seu nome, se obtiver pontos suficientes. Quando você perder, a Tela de Continuar aparecerá. Selecione Continuar para continuar jogando no Modo de Sobrevivência ou Sair para retornar à Tela de Seleção de Modo. Pressione os Botões Start, A ou C para fazer a sua seleção.

## **TRAINING MODE (MODO DE TREINAMENTO)**

Esse Modo permite com que você estude e pratique movimentos especiais, Super Combos e Combos Especiais. O seu oponente não irá defender ao primeiro golpe, mas irá bloquear o próximo golpe que for dado. Com isso, você pode facilmente determinar se você está fazendo o Combo corretamente. Após um certo período de tempo, o oponente não irá mais bloquear seu ataque. O Indicador de Nível de Super Combo estará completamente carregado, até o Nível 3, e será consumido conforme você use os Super Combos e os Super Combos Especiais. Ele irá recarregar após um certo período de tempo.

Primeiramente, selecione seu personagem e seu oponente. O Menu Principal de Treinamento aparecerá. Você verá as seguintes opções. Use o Botão D para escolher a opção, e pressione os Botões Start, A ou C para selecioná-los:

**Normal Mode (Modo Normal)** Inicia o treinamento com essas configurações: Sem Limite de Tempo, o nível de vida do oponente não diminui quando golpeado, e não há replay de combos.

**Recording Mode (Modo de Gravação)** Inicia o treinamento com essas configurações: Limite de tempo ativo, o nível de vida do oponente diminui quando golpeado; se o oponente é nocauteado, o tempo acabou ou o Combo foi perfeito, aparecerá uma janela onde você pode dar um replay do Combo ou continuar o treinamento.

**Replay** Mostra um Replay da sua luta de treinamento.

**Character Change (Mudança de Personagem)** Mude o seu personagem e o seu oponente

**Action (Ação)** Você pode escolher as ações de seus oponentes em 3 opções: STAND (PARADO), o oponente fica sempre na mesma posição; CROUCH (AGACHADO), o seu oponente fica sempre abaixado; JUMP (PULANDO), o seu oponente fica dando repetidos pulos.

**Speed (Velocidade)** Selecione entre 3 níveis de velocidade.

**Gauge (Medidor)** Mude o tamanho do Medidor de Carga de Super Combo

**Exit (Sair)** Voltar ao Menu Principal.

Se você pressionar o Botão Start durante o treinamento, você pausará o jogo e aparecerá uma janela com as seguintes opções:

**Continue (Continuar)** Volta para o treinamento.

**Key Config (Configuração de Botões)** Permite a você que configure seus Botões de Controle.

**Menu** Volta ao Menu Principal.

**Exit (Sair)** Sai do Modo de Treinamento.

## AKUMA MODE (MODO AKUMA)

Pense em você desafiando o mal para uma luta... Tente então o Modo Akuma! Selecione qualquer personagem e lute contra Akuma seguindo os termos dele... Uma volta por todos os ringues de combate do Street Fighter Alpha 2 Gold. Se você derrotar Akuma, você irá encará-lo novamente na próxima jornada. Boa Sorte. Akuma está afim de vingança.

## OPTION MODE (MODO DE OPÇÕES)

Use o Botão D para escolher OPÇÃO da Tela de Seleção de Modos do Street Fighter Alpha 2 Gold, e pressione os Botões Start, A ou C para selecioná-lo. Use então o Botão D para escolher uma opção. Volte à Tela de Seleção de Modos selecionando EXIT (VOLTAR) e pressione os Botões Start, A ou C.

**Difficulty (Dificuldade)** Existem 8 Níveis de Dificuldade no MODO ARCADE. Ajuste o número de estrelas para o nível de dificuldade requerido entre 1 e 8 (Baixo a Alto).

**Time Limit (Limite de Tempo)** Você pode ajustar o limite de tempo para cada round.

**Rounds** Você pode ajustar o número de rounds por luta.

**Damage (Ferimentos)** O nível de ferimentos pode mudar de 1 a 4. Isso determinará o tanto de ferimentos que cada golpe sofrido ou desferido irá causar.

**Turbo** Você pode ajustar a velocidade do jogo aqui entre 8 níveis de TURBO. Ajuste o número de estrelas para o nível que você desejar. Quanto maior o número de estrelas, mais rápido será o nível de TURBO.

**Shortcut (Atalho)** Ajuste como ON (LIGADO) e você poderá pular a Tela de Seleção de Modos no Modo Arcade e ir direto para a tela de Seleção de Personagem.

**Plaxer (Jogador)** Você pode escolher cada jogador entre HUMANO e COM (Computador) no Modo Versus somente.

**Sound (Som)** Ajuste o som no seu jogo para Estéreo ou Mono, dependendo das capacidades do seu sistema de som. A Música de Fundo BGM muda a música entre Remix e Original.

**Key Configuration (Configuração de Botões)** Você pode escolher qualquer botão para as suas funções de soco / chute.

## **SALVAMENTO DE DADOS**

Isto permite a você salvar os seus dados de maiores pontuações e configurações de opções. Esse jogo consome um bloco de espaço de memória. Da Tela de Seleção de Modos, escolha BACKUP e pressione os Botões Start, A ou C. Selecione uma das seguintes opções:

### **SAVE DATA (SALVAR DADOS)**

Salva os dados do Modo Arcade na sua memória interna do Saturn.

### **LOAD DATA (CARREGAR DADOS)**

Carrega os Dados (maiores pontuações) da memória.

## **CONFIGURAÇÕES ESPECIAIS**

Street Fighter Alpha 2 Gold oferece muitas outras configurações especiais. Aqui está uma descrição de cada uma:

### **MEDIDOR DE NÍVEL DE SUPER COMBO**

Cada vez que você executar movimentos normais ou especiais, seu medidor de Super Combo aparecerá. Seu nível irá aumentar quando o medidor chegar a um certo número de pontos, e então você estará apto para usar os Super Combos, Combos Especiais e Contador Alpha de movimentos.

Enquanto estiver utilizando Super Combos, o tanto de ferimento causado por esse Combo correto pode ser controlado dependendo do botão apertado. Com o Medidor de Nível de Super Combo no nível máximo (nível 3) você poderá usar Super Combos usando 1, 2 ou 3 botões de ataque simultaneamente para aumentar ou diminuir o número de golpes dados. Quanto mais botões você apertar simultaneamente, maior será o número de ferimentos causados, mas maior será também o número de força consumida de seu medidor.

Convenientemente, você pode ajustar um botão para funcionar como 3 socos, um botão para funcionar como 3 chutes enquanto estiver utilizando os Super Combos.

## COMBOS ESPECIAIS

Super Street Fighter Alpha 2 Gold dá mais maneiras para você jogar! Crie o seu próprio golpe rápido de multi-combinações que irá pulverizar o seu oponente. Quando o seu Medidor de Nível de Super Combo atingir o Nível 1 ou mais, você estará pronto para fazer um Combo Especial.

Aqui está o que você deve fazer:

Pressione: **2 x Chute + Soco ou 2 x Soco + Chute**

Isso ativará o sistema de Combos Especiais. Você verá o seu personagem explodir num Combo Especial. Logo acima do Medidor de Nível de Super Combo estará o Temporizador de Combo Especial. Você terá uma certa quantidade de tempo para criar seu Combo. Uma vez que o Temporizador chegar a zero, o Combo terminará.

Enquanto estiver no Combo, de qualquer soco, chute ou movimento especial para fazer sua combinação de multi-golpes. Os movimentos do Super Combo não constam nos Combos Especiais.



## **CONTRA-ATAQUE ESPECIAL**

Quando você bloquear o ataque de seu oponente, pressione o Botão D: ◀▶▼ num movimento suave, pressionando depois um botão de chute ou soco. Isso irá executar um Contra Ataque-Alpha, que nada mais é que um rápido contador movendo contra seu oponente. Cada personagem tem dois diferentes Contra-Ataques Alpha dependendo de qual botão você pressionar. Os Contra-Ataques Alpha consomem 1 nível no seu Medidor de Nível de Super Combo.

## **EVITANDO SER DERROTADO**

Quando você for golpeado num movimento de nocaute (Soco de Dragão, Voadora, etc.) pressione o Botão D: ◀▶▼ num suave movimento, pressionando então qualquer botão de soco. Seu personagem irá rolar para frente e evitará assim, ser derrotado por um movimento de seu oponente.

# ANOTAÇÕES

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 6 (seis) meses, contados a partir da data de sua compra. Este período de garantia é composto de:

- a) 90 dias de acordo com o código de defesa do consumidor.
- b) 90 dias de garantia adicional oferecida ao consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços de reparo gratuito e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre: defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico, tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajuste, fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada **TEC TOY**, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

Não estão cobertos pela garantia adicional, cabos de força e cabos de conexões tais como: cabos de joystick, cabos de conexão a TV's e videocassetes, cabos de conexão a outros acessórios e periféricos.

Estão incluídas na garantia, peças (e respectiva mão-de-obra) que por sua natureza desgastam-se com o uso, desde que o desgaste impeça o funcionamento do produto.

**TEC TOY**

Nº ca 314 136732

**TEC TOY INDÚSTRIA E COMÉRCIO LTDA.**

Av. Dr. Alberto Jackson Byington, 3200 – Jardim Três Montanhas  
Osasco - SP – CEP 06276-000 – Indústria Brasileira

**CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Jabaquara, 1799 – São Paulo - SP  
CEP 04045-003 – Tel. (011) 5071-1331

CAPCOM Co., Ltd.: 1991, 1993, 1994, 1996, 1997 © CAPCOM U.S.A., Inc., 1991, 1993,  
1994, 1996, 1997. Todos os direitos reservados.

Street Fighter, Super Street Fighter e Street Fighter Alpha 2 são marcas de CAPCOM Co.,  
Ltd., CAPCOM é uma marca registrada de CAPCOM Co., Ltd. Qsound, Virtual Audio e o logo  
Qsound são marcas de Qsound Labs, Inc.

Produzido sob licença de Romstar do Brasil Comercial Ltda.

ROMSTAR

SEGA®