



Dreamcast.

アキバラ電脳組

パトPies!

CYBER TEAM in AKIBAHARA © Potopies



SEGA™



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

▲ 注意

- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、自に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

- ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンターピンを大きくしないでください。
- ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一般的なCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのゲームで遊んだか」「どんなふうにそのゲームで遊んだか」等のくフレイ履歴(プレイ情報)を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。

このたびはドリームキャスト専用ソフト
 「アキハバラ電脳組バタPies！」を
 お買い上げいただき、誠にあり
 がとうございました。
 ゲームを始める前にこの取扱
 説明書を必ずお読みください。



●もくじ●

ストーリー紹介	4
操作方法	6
ゲームのはじめかた	8
ゲームのあそびかた	12
ビジュアルメモリでバタPiとあそぼう！	22

このゲームはバックア
 ップ対応です。セーブす
 るためには、1ファイル
 につきメモリーカード
 (ビジュアルメモリ
 [別売]) の空き容量
 が8ブロック必要です。
 また、ビジュアルメ
 モリにミニゲームを移す
 ときは、80ブロックの
 空き容量が必要です。

セーフファイル	VHミニゲーム
8 の使用ブロック数	80 の使用ブロック数

アキハラ電脳組

バタPies!



※このゲームではインターネット機能を使用しません。

ストーリー紹介

今より少し未来のお話です。

キミはアキハバラ第参中学校にかよう中学一年生。

中学校では、ベットロボット・バタPiが大流行していました。

自分もバタPiがほしいと思ったキミは、バタPiを買おうと

秋葉原にあるバタPiショップへ足を運びました。



しかし、バタPiを買えるお金が足りなくてガッカリ。そんなとき、ショップの店長さんが目の前に現れて、ひょんなことから条件つきでバタPiをタダでもらえることになりました。

その条件というのは、店長さんの実験研究を手伝うことでした。

このバタPiは、友だちになったバタPiと遊ばせて、そのとき得た友情の証[ハート]を集められる特製のバタPiなのです。店長さんはこのバタPiに半年間で500コの[ハート]を集めてほしいというのですが…。

はたして友だちを増やして[ハート]を集めることができるでしょうか。

パタPiのすべて



【軽】(軽さ)タイプ



【知】(知能)タイプ



【速】(速さ)タイプ



【美】(美しさ)タイプ



【感】(感性)タイプ



【力】(力強さ)タイプ

- パタPiとは ちまたで大人気のベットロボット。キミがかよっているアキハバラ第参中学校では、ほとんどの生徒がもっているよ。
- 能力 日々の生活のなかで経験をつんだり、飼い主からなにかを教わったりすることで能力があがっていくんだ。
- アイテム 新しいパーツ（部品）をつけることでパワーアップするゾ。
- 動力源 電池で動くけど、なぜか普通の食べ物も食べられるよ。
- 性格・機能 育て方や改造のしかたによってさまざま。飼い主の行動をみて育つせいか、飼い主と似た性格になることが多いみたい。
- 言葉 飼い主の言葉をある程度理解しているらしいよ。また、飼い主がおしえたり改造したりして、しゃべれるパタPiもいるとかいないとか…。



操作方法

「アキハバラ電脳組バタPies！」は1人用だよ。ドリームキャスト本体のコントロールポートAに、ドリームキャスト・コントローラをつないで、ゲームをはじめよう。このゲームはバックアップ対応なので、メモリーカード[ビジュアルメモリ(別売)]を拡張ソケットAにセットしてからゲームをはじめてね。また、B～Dのコントロールポートにセットしたメモリーカードでも、ファイルのセーブ・ロードができるよ。



方向ボタンとアナログ方向キーは同じ操作ができるよ。

取扱説明書では方向ボタンで説明するゾ。

アナログ
方向キー

X
ボタン

Y
ボタン

B
ボタン

A
ボタン



L/R
トリガーは
このゲームではつ
かわないよ。



拡張ソケット

注意！

本体の電源をいれるときに、アナログ方向キーやL/Rトリガーをうごかさないで！
うごかすとポジション調整が正しくおこなわれず、誤動作の原因となってしまうよ。
ゲーム中にⒶⒷⓧⓨボタンを押しながらスタートボタンを押すとタイトル画面にもどるゾ。



方向ボタン

アナログ方向キー

バタPi／メニュー項目・アイテム／セーブ・ロードファイルを
えらぶ

Ⓐ

Ⓐボタン

バタPi／メニュー項目・アイテム／
セーブ・ロードファイルを
きめる

Ⓑ

Ⓑボタン

キャンセル／前の画面にもどる／
友だちバタPiにカーソルをあわせて
いるときに押すと、キミのバタPiの
場所にカーソルがもどる

X Y

X Yボタン

使用しない

L R

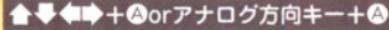
L Rトリガー

使用しない



スタートボタン

ゲームをスタート



バタPi／メニュー項目・アイテム／
セーブ・ロードファイルを
セレクトする



方向ボタン

アナログ方向キー

コマンドパネルに表示された
コマンドをいれる／
メニュー項目・アイテムをえらぶ

Ⓐ

Ⓐボタン

コマンドをいれたあとにリズムゲージ
の中を左から右へ流れるポインタを
とめる／メニュー項目・アイテム・
問題（→P.17）のこたえをきめる

Ⓑ

Ⓑボタン

キャンセル／前の画面にもどる
コマンド入力できる状態のとき押すと
メニューを表示

X Y

X Yボタン

使用しない

L R

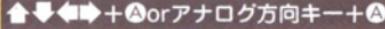
L Rトリガー

使用しない



スタートボタン

使用しない



メニュー項目・アイテムを
セレクトする

ゲームのはじめかた

オープニングデモが終わったら、自動的にタイトル画面になるよ。このときスタートボタンを押すと、メインメニューが表示されるんだ。

デモの途中にスタートボタンを押したら、すぐにタイトル画面が表示されるのでおぼえておいてね。

モードをえらぼう

あそびたいメニューを▲▼でえらんでⒶボタンを押してね。

キャンセルしたいときはⒷボタンを押すとできるよ。



メインメニュー

はじめから

ゲームをはじめられるよ！名前を決めたらゲームスタートだ。

●[名前・性別]の入力方法はとなりのページを見よう

つづきから

あそんでいたゲームをつづきからはじめられるよ。

●くわしくはP.11を見よう

ミニゲーム

ビジュアルメモリにゲームをうつして、ミニゲームをあそぶことができるよ。

●くわしくはP.22を見よう

● キミの名前・性別を入力しよう ●

[はじめから]をえらぶと、[名前・性別]メニューになるよ。ここでプレイヤーの“キミ”の名前と性別をきめることになるんだ。

◆で[性別][名字][名前]と順番にえらび、Ⓐボタンで決定しよう。

[性別][名字][名前]が全部決まったら[決定]にカーソルを動かしてⒶボタンで決定だ！



名前・性別メニュー

● キミの性別は[男子]? [女子]? ●

キミの性別を設定できるよ。

- ①◀▶で[♂男子]か[♀女子]をえらんでⒶボタンを押してね。
- ②えらんだ性別がマークされて[決定]にカーソルが移動しているから、これでよければⒶボタンを押そう。



キミの名字と名前を教えて

キミの名前とバタPiの名前を設定できるよ。名字も名前も同じえらび方なので、入力方法はきちんとおぼえよう。▲▼で[漢字][ひら(ひらがな)][カタ(カタカナ)][ABC(英数字)]の文字種類メニューをえらび、Ⓐボタンを押そう。キミの名前は名字・名前ともに最大4文字、バタPiの名前は最大8文字まで入力できるゾ。

メニュー項目	スペース	一文字あける
▲▼➡➡	消す	一文字けす
文字をえらぶ	▶	文字入力バーを右へ移動
Ⓐ 決定	◀	文字入力バーを左へ移動
Ⓑ キャンセル	全部消す	文字を全部けす



文字種類メニュー

ひら(ひらがな)/カナ(カタカナ)/ABC(英数字)

- ①[ひら][カナ][ABC]のどれかをえらぶと、画面右に文字テーブルが表示。
- ②入力した文字をセレクトしよう。ほかの項目に変えたいときは、Ⓑボタンを押して文字種類メニューにもどしてほかの文字種類をえらんでね。
- ③名字／名前がきまったら、[決定]をセレクトして入力終了だよ。

漢字

- ①[漢字]をえらぶと、画面右に文字テーブルが表示。
- ②まず、[ひら]をセレクトすると、その音の漢字が表示されるよ。そして、[ひら]をえらんだときと同じように[漢字]をセレクトして入力しよう。
- ③名字／名前がきまったら、[決定]をセレクトして入力終了だよ。



ひら／カナ／ABC



漢字

何も入力しないでこのメニューを決定すると…

何も入力しないで[名前・性別]メニューの[決定]をセレクトすると、自動的に[性別][名字][名前]がつくよ。

また、バタPiの名前をつけなかったときも、同じように自動的に名前がつくんだ。その名前でよければⒶボタンで決定しよう。

自動的についた名字・名前を別の名前に直したいときは、直したいところにカーソルをあわせてⒶボタンを押して内容を変更してね。

穴守稻荷いかる

[性別]を[男子]に設定または初期設定のまま[決定]したとき

穴守稻荷くいな

[性別]を[女子]にして[決定]したとき

うずまき

バタPiに名前をつけなかったとき

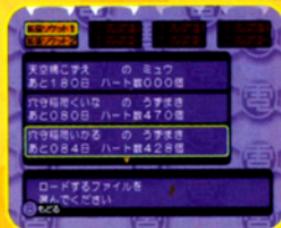
つづきからゲームをはじめる

[つづきから]をえらぶと、ファイル画面になるよ。ここでセーブしたところから続きをはじめられるよ。

①◀➡でセットしてあるコントローラをえらび、▲で拡張ソケットにセットしているメモリーカードをえらんでⒶボタンを押してね。

②次に、『アキハバラ電脳組バタPies!』のセーブファイルをえらぼう。▲でえらんでⒶボタンを押すと、ファイルを読み込んでゲームが続きからはじまるよ。

★ファイルを読み込んでいるときにメモリーカードを抜くのは絶対にやっちゃんダメだよ！



ファイル画面

ゲームの遊びかた

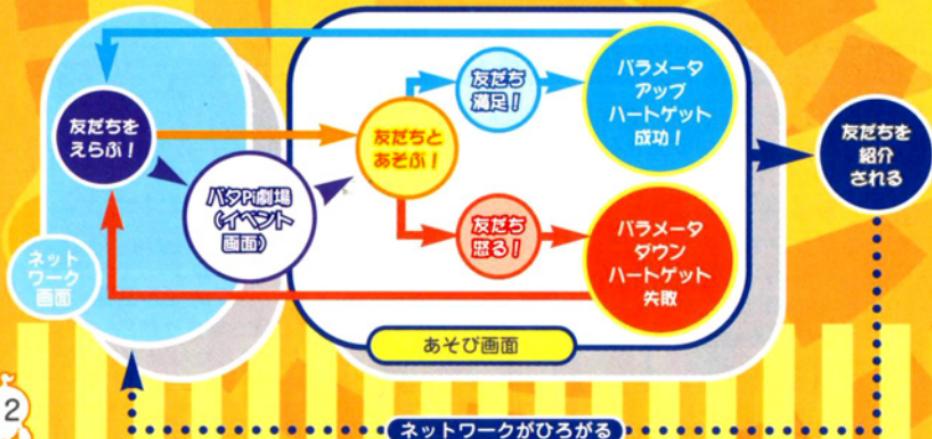
ゲームの目的・すすめかた

目的[やらなければいけないこと]

- 店長さんに頼まれた「ハート」を半年（180日）以内に500コあつめよう。

すすめかた[ゲームのながれ]

- バタPiをクラスメートや街の人々のバタPiとあそばせて、バタPiの友だちをふやすんだ。
- 1日に1人のバタPiとあそぶことができるぞ（あそんだら1日すぎることになるよ）。
- うまくあそべるようになると、キミの協力が必要だよ。
- あそんだ友だちが満足すると、友情の証として「ハート」がもらえるゾ。
- 「ハート」がふえるほどバタPiは成長して、あそびがうまくなるよ。
- 友だちとなかよくなってくると、その友だちを紹介してくれるよ。これをくりかえしていくと、ネットワークがひろがっていくよ。
- ガンガンあそんでガンガン友だちをふやしていこう！



ネットワークをひろげよう！

[はじめから]でゲームをはじめて、ネットワーク画面をみると、あそべる友だちバタPiが3ヶ所だけ。でも、友だちとあそんでなかよくなっていくと、友だちを紹介してくれるよ。こうしてネットワークがひろがっていくんだ。

ネットワーク画面のみかた



- ①バタPiの名前… キミがつけたバタPiの名前を表示。
- ②残り日数……… 約束の日までののこり日数。
180日からスタートして、
あそんだりイベントになる
ことで1日ずつへっていく
よ。
- ③総合ハート数… 今まであそんだすべてのバ
タPiからもらったハート数
の合計。あそべばあそぶほ
どハートはふえていくよ。
- ④バタPi……… キミのバタPiがここに表示
されるゾ。

⑤ネットワーク… キミと友だちとのネットワーク図だよ。バタPiをあそばせて、どんどんネットワークをひろげていこう。

⑥バタPiの名前… 友だちがつけたバタPiの名前を表示。

⑦得意分野……… 友だちのバタPiの得意分野を表示。

得意分野[力][美][軽][感]
[速][知]の6種類の中から一番得意な分野を表示。
これはバラメータ画面で表示されているバラメータ項目と同じだよ(P.19)。

⑧個別ハート数… 現在カーソルがあつてある友だちから、今までにもらったハートの数を表示。

⑨親密度レベル… 友だちとの親密度レベルが表示されるゾ。はじめは1コだよ。どんどんあそんでレベルをあげよう!

バタPiとあそぶには

▲➡➡でキミのバタPi以外のバタPiをえらんでⒶボタンを押すと、飼い主と友だちになるバタPiが表示されるよ。[郵][遊][止]のどれかを➡➡でえらんでⒶボタンを押そう。Ⓑボタンでキャンセルすることもできるゾ。

郵 あそんでなかよくなると、友だちの飼い主からメールがとどくよ。メールが届いたときはネットワーク画面に表示されるゾ。メール画面が表示されたら、▲➡でメールのタイトルをえらんでⒶボタンを押してね。メール内容がよめるよ。メール内容が長いときは、▼▲が表示されるので、▲➡で上下に動かしてね。Ⓑボタンでもどるよ。★メールが1通もきていないとメール画面を表示することができないよ。

遊 友だちバタPiとあそぶことができるよ。
あそびかたは次のページみてね。

止 友だちバタPiとあそばずにネットワーク画面にもどるよ。

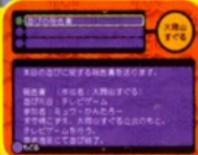
● バタPiとの出会い、そして…[バタPi劇場]

はじめてあそぶバタPiをえらんだり、あそびによってたくさんハートが集まっていくと、[バタPi劇場]というイベントがおこるよ。また、ネットワークのひろがり方やキミのバタPiの育ち方によって、いろんなイベントがおこるからみのがさないでね！

イベントをすすめるときはⒶボタンを押してね。

イベントがおわるとあそび画面にきりかわって、バタPiとあそぶことができるよ。

★イベントだけであそび画面にきりかわらない場合もあるよ。



メール画面

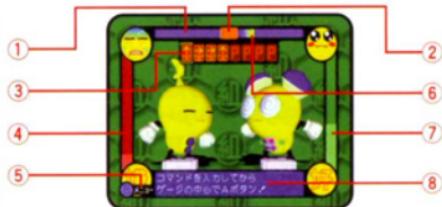


キミが男子のときは水色、女子のときはピンク色のセリフであらわされるゾ。

バタPiとあそんで友情をふかめよう！

あそびたいバタPiをえらぶか、または[バタPi劇場]がおわると[あそび画面]になるよ。

あそび画面のみかた



- ①リズムゲージ……音楽にあわせて「ポンタ」が左から右に動くよ。
- ②あたりゾーン……ここにタイミングよくボインタをとめるとコマンド入力成功ということになるよ。
- ③コマンドパネル…コマンド入力するときに表示されるよ。

- ④怒り度メーター…友だちのバタPiの怒り度を表しているよ。
- ⑤メニュー表示……コマンド入力ができる状態のときに、チカチカ点滅するよ。⑧ボタンを押すとメニュー(→P.18)が表示されるよ。
- ⑥ボインタ……………リズムゲージの左から右に流れていくバーのことだよ。
- ⑦喜び度メーター…友だちのバタPiの喜び度を表しているよ。
- ⑧メッセージウィンドウ…現在の状態によってメッセージが表示されるよ。

あそび画面の操作方法

コマンドを入力



ボインタをとめる
項目をきめる

Ⓐボタン

メニューを表示

Ⓑボタン

あそび画面での基本的な操作方法だよ。



あそびかたは簡単だからきちんとおぼえよう。

あそびかた

- ①  の組みあわせでつくられたコマンドをすばやく・あせらずに入力。ぜんぶ入力すると[あたりゾーン]が点滅するよ！
- ② ④ボタンを押して[あたりゾーン]でポインタをとめよう。失敗すると①にもどってやり直しになるゾ。
- ③ ④ボタンを押してうまく[あたりゾーン]でポインタをとめると、喜び度がアップするゾ。
- ④ 喜び度がメーターいっぱいになって友だちパタPiがあそびに満足すると、あそびはおしまい。あそんだことによって、友だちパタPiから[ハート]がもらえるよ。また、それによってバラメータもあがるんだ。ときにはアイテムをくれることもあるよ。

怒り度がいっぱいになると、退屈してあそびが終わってしまい、バラメータがさがってしまうゾ。

怒り度がいっぱいになってきたら、あそび補助アイテム（→P.18）で怒りをおさめよう。

注意したいこと！

- [怒り度メーター]はコマンド入力をしているときに、友だちパタPiが退屈になってメーターがあがりつづけるんだ。
[怒り度メーター]をみながらすばやく・あせらず入力するようにしよう！
- [リズムゲージ]を左右に動くポインタのはやさは、友だちパタPiによってそれぞれちがうよ。よくみてタイミングをつかもう。
- コマンド入力のミスは、もらえるハートの数をへらしてしまう原因になるんだ。できるだけミスせずにハートをもらおう！



スペシャルコマンドについて

[スペシャルコマンド]は、成功すると喜び度が通常よりも多くアップする特別なコマンド。画面に[スペシャルコマンド]の表示があるので、画面の指示にしたがってコマンドを成功させよう！

ただし、問題がでているあいだは、怒り度メーターがあがりつづけているので注意しよう。

問題をあてて喜び度をアップ！

コマンド入力のかわりに、問題ができるタイプだよ。
問題とこたえの選択肢が表示されるので、**△ボタン**でえらんで**Ⓐボタン**で正解をあてよう！

このとき、怒り度はあがりつづけているので、はやく正解をみつけよう。また問題と選択肢は、友だちバタPiによってちがうから、友だちの性格などをかんがえてえらぼう。

★こたえが当たらないかぎり、このコマンドはおわらないので正確なこたえをみちびきだしてね。



コマンド入力で喜び度をアップ！

あそびかたはかわらないけれど、コマンド内容がちょっとちがうゾ。

コマンドの順番がランダムにならべかえられたり、現在のコマンドの後ろに新しいコマンドがふえたり、コマンドの内容がまったくちがう新しいコマンドが表示されたりさまざま。

とまどうかもしれないけど、成功すれば喜び度がアップするのでがんばって入力して成功させよう。



ゲームの遊び方

メニューを表示

コマンド入力ができる状態のときにⒶボタンを押すとメニューが表示されるよ。↔↔
で項目をえらんでⒶボタンで決定してね。



あそび補助アイテムをつかおう

友だちバタPiが退屈になって怒り度メーターがあがってきたり、自分のバタPiのパラメータを変化させたいとき、あそび補助アイテムをつかおう。◆◆でアイテムをえらんで、Ⓐボタンでアイテムをつかうことができるよ。ここではあそび補助アイテムの一部を紹介しよう。他にもいろいろなアイテムがあるので手にいれてつかってみよう。

★成長アイテム（→P.20）はネットワーク画面で使うアイテムなのでここでは使えないよ。



リラックスツール1.0	あそび相手であるバタPiの怒り度を1/3下げる
-------------	-------------------------

びったりツール	あそんでいる間、[あたりゾーン]がひろくなる
ごきげんツール	10秒のカウントの間、怒り度メーターの上昇速度を半分にする
にこにこツール	10秒のカウント間、コマンドが成功したときの喜び度メーターのあがり幅を2倍にする


[あそぶ]のをつづける

あそぶ画面にもどって、つづきがあそべるよ。



[あそぶ]のをやめる

あそぶのをやめると、そのままネットワーク画面にもどるよ。このとき、ハートはふえないよ。あそんでいくなくても、ネットワーク画面にもどると1日すぎているので、時間を大切にしてあそぼう。



キミのバタPiのステータスを確認しよう

ネットワーク画面のときにキミのバタPiにカーソルをあわせてⒶボタンを押すと、現在のパラメータが表示されるよ。ここでキミのバタPiがどれぐらいそだっているのか確認しよう！

ステータス画面のみかた

●コマンドメニュー

- 物：あそんで手にいれたアイテムをつかうことができるぞ。
- 書：今までの内容をファイルにセーブできるよ。
- 読：すでにセーブしてあるファイルをロードできるよ。
- 止：ネットワーク画面にもどるよ。



●ステータス

キミのバタPiの現在のステータス。

[力][美][軽][感][速][知]の6種類のパラメータの現在値がグラフと数字で表示されるよ。

- 力：腕力・脚力のつよさをしめす
- 美：みた目のルックスやカリスマ性をしめす
- 軽：バランス・リズム感覚のするどさをしめす
- 感：おもに芸術的センスをしめす
- 速：身のこなしのはやさをしめす
- 知：頭のよさをしめす



●キミの名前・性別

キミの名前と性別が表示されるよ。性別のところは、キミが[男子♂]なら水色、[女子♀]ならピンク色になるよ。

成長アイテムをつかってバタPiを成長させよう！

コマンドメニューで[物]をセレクトすると、成長アイテムをつかってバタPiを成長させることができるよ。

◆でアイテムをえらんでⒶボタンを押すと、アイテムをつかうことができるんだ。Ⓑボタンを押すとバラメータ画面にもどるから、バラメータがどうかわったか確認してみよう。

成長アイテムは、友だちバタPiとあそぶと手にいれることができるんだ（各アイテム最大99コまで）。文字が灰色で表示されているアイテムは、あそび画面でつかえるものでここではつかうことができないよ。

ここでは成長アイテムの一部を紹介するよ。たくさんの友だちをつくってアイテムをゲットしよう！

パワーボード1.0	[力]を10あげる
スピードボード1.0	[速]を10あげる
インテリボード1.0	[知]を10あげる
センスボード1.0	[感]を10あげる
バランスボード1.0	[軽]を10あげる
ラブラブボード1.0	[美]を10あげる



セーブ・ロード

セーブするときは、1ファイルにつき8ブロックが必要になるよ。ファイルを読み込んでいるときにメモリーカードを抜くのは絶対にやっっちゃダメだよ！

ファイルを書きこむ（セーブ）

ファイルに今までの内容をセーブするよ。

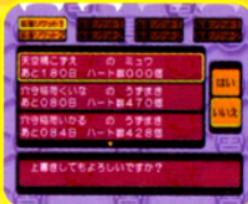
コマンドメニューの[書]をセレクトすると、ファイル画面が表示されるゾ。

①◀➡でセットしてあるコントローラをえらび、▲▼で拡張ソケットにセットしているメモリーカードをえらんで④ボタンを押してね。

②次に、セーブしたいファイルをえらぼう。ファイルをセレクトすると、内容がセーブされるよ。

以前のファイルに上書きするときは、確認画面が表示されるので[はい/いいえ]をセレクトしてね。

セーブするのをやめたいときは④ボタンを押そう。



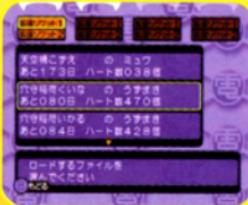
ファイルを読みこむ（ロード）

セーブされている内容を読み込むよ。

コマンドメニューの[読]をセレクトすると、ファイル画面が表示されるゾ。

①◀➡でセットしてあるコントローラをえらび、▲▼で拡張ソケットにセットしているメモリーカードをえらんで④ボタンを押してね。

②次に、このゲームのセーブファイルをえらぼう。ファイルをセレクトすると、ファイルを読み込んでゲームがはじまるよ。



ビジュアルメモリでバタPiとあそぼう！

[ミニゲーム]をビジュアルメモリにうつして、育てたバタPiのデータをビジュアルメモリでみたり、セーブファイルをつかってあそんだりすることができるよ。ビジュアルメモリに[ミニゲーム]をうつすときは80ブロックの空き容量が必要だよ。

ミニゲームをダウンロードしよう

メインメニューで[ミニゲーム]をセレクトすると、モードセレクト画面にきりかわるよ。◀▶でえらんでⒶボタンで決定してね。Ⓑボタンを押すとメインメニューにもどるよ。

説明を見る

ミニゲームについて簡単な説明が表示されるよ。画面にしたがって読みすすめよう。

すすむ：次ページにすすむ

もどる：1つ前にもどる

おわり：モードセレクト画面にもどる

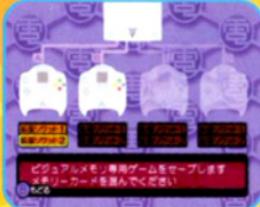
セーブする

ミニゲームをビジュアルメモリにセーブするよ。ファイル画面になったら、ミニゲームをセーブするビジュアルメモリを▲▼◀▶でえらびⒶボタンで決定しよう。Ⓑボタンで1つ前にもどるよ。

ビジュアルメモリにミニゲームがはいっているときは、セーブできないので注意しよう。

もどる

メインメニューにもどるよ。



ミニゲームをあそぼう

ビジュアルメモリのモードを[ゲームモード]に切り替えて①ボタンを押すとタイトル画面になるよ。Ⓐ/Ⓑボタンを同時に押してゲームスタートだ。モードセレクト画面になったら△ボタンでモードをえらんで①ボタンを押そう。②ボタンを押すとタイトル画面にもどるよ。ゲームをやめたいときは、スリーブボタンを押して電源を切ってね。

データ : 本体ゲームでのキミのバタPiのステータスがチェックできるゾ。

ゲーム : [ウラナイ]か[オツゲ]をえらんであそべるよ。

エディット : [ゲーム]でつかう単語自分で登録することができるゾ。

★ミニゲームとセーブファイルの両方がビジュアルメモリに入っていないと[エディット]しかできないよ。

キミのバタPiをチェックしよう！[データ]

本体ゲームで育てているキミのバタPiのステータスをチェックすることができるよ。みたいバタPiをえらぼう。△ボタンでえらんでⒶボタンを押してね。Ⓑボタンで前にもどるよ。

【どのバタPi?】

ペンジャミン

[002] Ⓐ28

バタPi画面

ペンジャミン

⌚123

♡256

28

バタPiの名前

友だち数

バタPi番号



①バタPiの名前

②のこり日数

③総合ハート数

④友だち数

⑤[力]の現在値

⑥[美]の現在値

⑦[軽]の現在値

⑧[速]の現在値

⑨[知]の現在値

⑩[感]の現在値

①Ⓐボタン

⑤Ⓑボタン

②Ⓐボタン

⑥Ⓑボタン

③Ⓐボタン

⑦Ⓑボタン

④Ⓐボタン

⑧Ⓑボタン

J025⌚075

⌚009⌚018

⌚036⌚045

ピクチャルメモリでバタPiとあそぼう！

ウラナイ・オツゲであそぼう[ゲーム]

[ウラナイ]と[オツゲ]がたのしめるモードだよ。

まず、バタPi(セーブファイル)をえらんでⒶボタンを押そう。

次に、[ウラナイ]か[オツゲ]をえらんでⒷボタンを押すと、それぞれ[ウラナイ]・[オツゲ]が表示されるよ。

Ⓑボタンを押すとキャンセルされて前にもどるよ。

ナニカヨ オリゲ
シマス

ウラナイ
オツゲ

本日の
「ラブラブアイテム」
ピンクの
ながぐつ

ウラナイ

おねえさんは
やさしく
ぶちょうは
はずかしげに

オツゲ

●[ウラナイ][オツゲ]で使われる単語とバタPi(セーブファイル)について

[ウラナイ][オツゲ]は、バラバラの単語を毎回ちがう組みあわせて文章をつくって表示するもの。

単語は、友だちバタPiがそれぞれ固有のものをもっていて、

本体ゲームでネットワークがひろがると、その友だちがもっている単語がふえて、組みあわせてえらばれるようになる。

友だちがふえればふえるほど、えらばれる単語もふえるということ。

つまり、友だちのいっぽいいるバタPiのセーブファイルをセレクトすると、より組みあわせのちがう[ウラナイ][オツゲ]が表示されるということになるんだ。



単語を登録しよう[エディット]

[ゲーム]モードでつかう単語を自分で登録することができるよ。登録した単語は、[ウラナイ][オツゲ]の単語としてえらばれるようになるんだ。

ここで登録した単語は、えらんだバタPI(セーブファイル)に関係なくえらばれるようになるよ。

●登録のしかた

①単語登録するファイルをセレクトしてね。

◀▶で10の位の数字、▲▼で1の位の数字をえらんでⒶボタンで決定しよう。

②登録する言葉の要素をセレクトしてね。

▲▼でA～Eの要素をえらんでⒶボタンで決定しよう。えらぶときに要素の例題もいっしょに表示されるよ。

	要素	タトエバ…(例題)
A:	ドンナ	ピカピカの
B:	ナニガ	おねえさん
C:	ドンナフウニ	さわやかに
D:	ドウスル	カラオケする
E:	ツケタシ	ッスよ！

登録できる言葉は要素によって文字数が違うので注意しよう。

[ナニガ]が5文字、[ドンナ][ドンナフウニ][ドウスル][ツケタシ]は6文字まで入力することができるぞ。

タングトウロク-1
FILE-25
Ⓐ ドウスル
とびあがる

タングトウロク-2
Ⓑ トンナフウニ?
タトエバ…
あからさまに

タングトウロク2



ピクアルメモリでパタパとあそぼう！

単語を登録しよう[エディット]のつづき

③登録する言葉を入力してね。

Ⓐボタンを押すと②(タンゴトウロク2)にもどるよ。

文字入力	◆◆◆で文字(ひらがな／カタカナ／英数字／記号)をえらんでⒶボタンを押す
文字カーソルを1文字前にもどす	[←]をえらんでⒶボタンを押す Ⓑボタンを押す
文字カーソルを1文字すすぐる	[→]をえらんでⒶボタンを押す
空白を入力	空白部分をえらんでⒶボタンを押す
ぜんぶの文字の入力終了	[END]をえらんでⒶボタンを押す 6文字まで文字をぜんぶ入力する

④入力しおわってⒶボタンを押すと、画面に[OK?]の文字がチカチカと点滅して確認てくるよ。

この言葉でよければⒶボタンを押してね。えらんだファイル番号のところに、入力した言葉が登録されているゾ。別の言葉にかえたいとおもったらⒷボタンでキャンセルして、③にもどってもう一度入力し直そう。

最大99コのファイル(単語)を登録することができるので、ドンドン登録しよう！

●登録を消すときは…

登録した単語を消したいときは、全部空白を入力すると消すことができるゾ。

タンゴトウロク-3
ねっとりと
あいうえおア
かきくけこカ

タンゴトウロク3



タンゴトウロク-4
FILE-25] OK?
Ⓑ ドンナフニ
ねっとりと

タンゴトウロク4

最新情報いっぱい! SEGAのインターネットサイト!

ドリームキャストなら簡単接続でインターネットの世界へ! 楽々ネットサーフィンで最新情報を入手しよう!!

dricas/ドリキャス



[ドリームキャスト公式ホームページ]

ドリームキャスト関連ニュースはもちろん、その他にも新しいエンターテイメント満載のホームページです。常に進化するドリキャスホームページは要チェック!!

• <http://www.dricas.com/>

セガ エンターテイメントユニバース



[SEGA公式ホームページ]

ドリームキャストやパソコンで、セガのホームページにアクセス!
インターネットで幅広いエンターテイメント情報を入手しよう!

• <http://www.sega.co.jp/>

ドリームキャスト ダイレクト



[ドリームキャストでゲームが買える!!]

ドリームキャストのネットワーク機能を使った、便利で簡単なインターネットショッピングサービスです。新作ソフトを予約すれば、発売日にお手元に届きます。(予約期間は発売日の1ヶ月前~7日前まで)

• <http://www.d-direct.ne.jp/>

この商品に関するお問い合わせ先

ドリームキャスト専用ディスクは修理できません。何か支障がございましたら、Dreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。

Dreamcast サポートセンター 受付時間 月~金(除く祝日) 10:00~17:00

フリーダイヤル ☎ 0120-258-254

携帯電話およびPHSではフリーダイヤルは利用できません。一般的の電話からお掛けください。

ゲームの内容や攻略法等に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

禁無断転載

株式会社 セガ・エンタープライゼス 本社〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

Patents: U.S. Nos. 4,422,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999



アキハラ電脳街
Cyber Team & Kamen Rider × Popyland

パンPies!



© KA・NON／講談社・TBS

© SEGA ENTERPRISES, LTD., 1999

日本音楽著作権協会（ビデオ）第990390号

株式会社 セガ・エンタープライゼス



<http://www.sega.co.jp/>

アキハラ
電脳街
Cyber Team at Akihabara

HDR-0019 675-0068