



アンパンマンと
ことばあそび

取扱説明書

キッズコンピュータピコ
専用絵本ソフト



©やなせたかし/フレーベル館・TMS・NTV
©1999 SEGA

SEGA™

健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、キッズコンピュータピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

●キッズコンピュータピコをプロジェクトテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

使用上の注意

●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



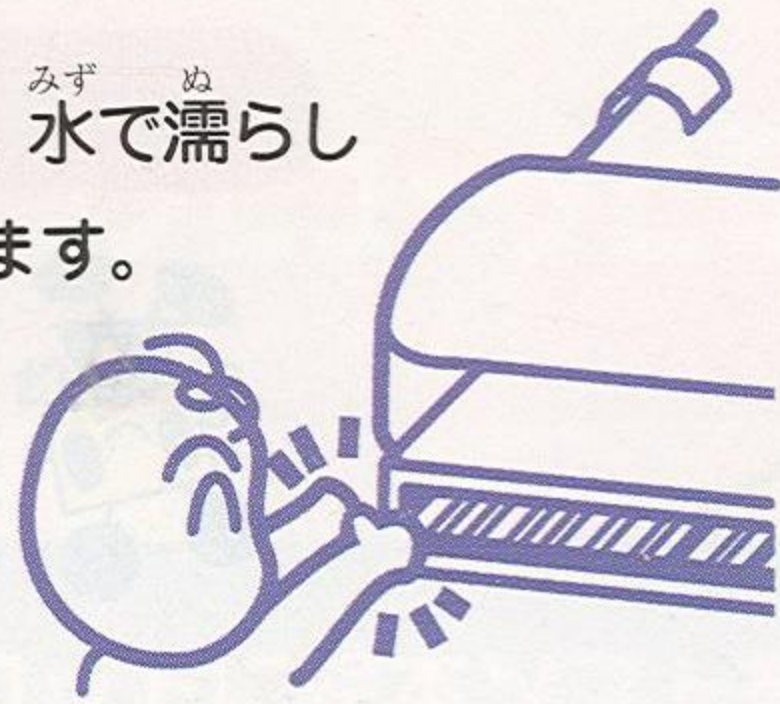
●キッズコンピュータピコを楽しむときは

キッズコンピュータピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は視力低下の原因となります。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



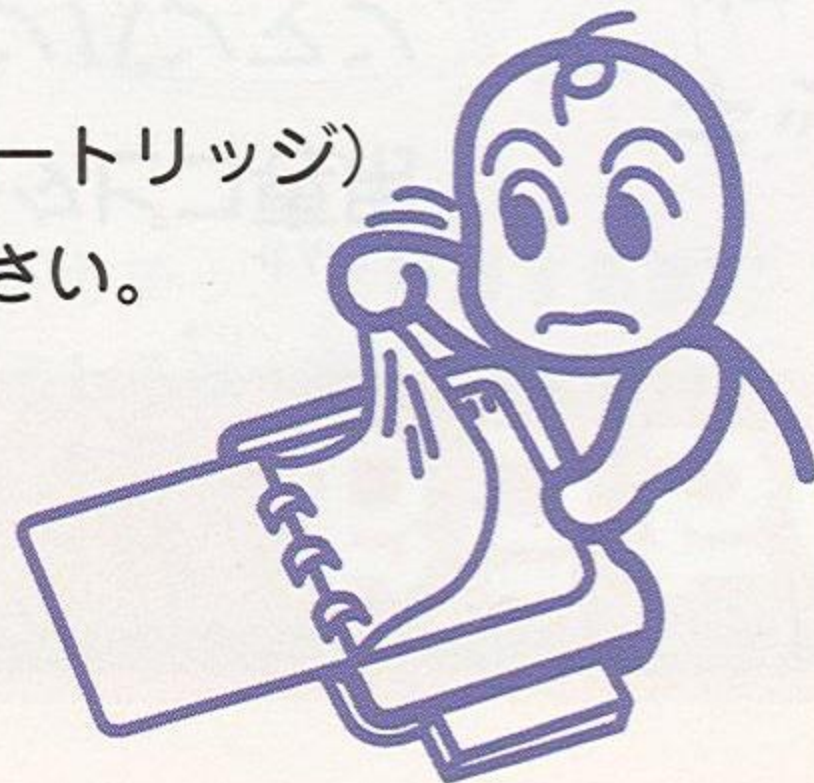
●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



おうちの方へ^{かた}

このたびはキッズコンピュータピコ^{せんよう}専用
絵本ソフト「それいけ! アンパンマン
アンパンマンとことばあそび」を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ございました。

お子様^{こさま}といっしょに、キッズコンピュータ
ピコの世界^{せかい}をより楽しんでいただく
ため、絵本ソフト^{えほん}をご使用^{しよう}の際は、
この取扱説明書^{とりあつかいせつめいしょ}をあわせてご覧ください。
ださい。



注) 本製品は日本国内専用です。^{ちゅうほんせいひん にほんこくないせんよう}

キッズコンピュータピコ^{ほんたいかくぶめいしょう}本体各部名称

パワースイッチ

イジェクトボタン

カートリッジスロット

タッチペンホルダー

タッチペン

タブレット

ボタン



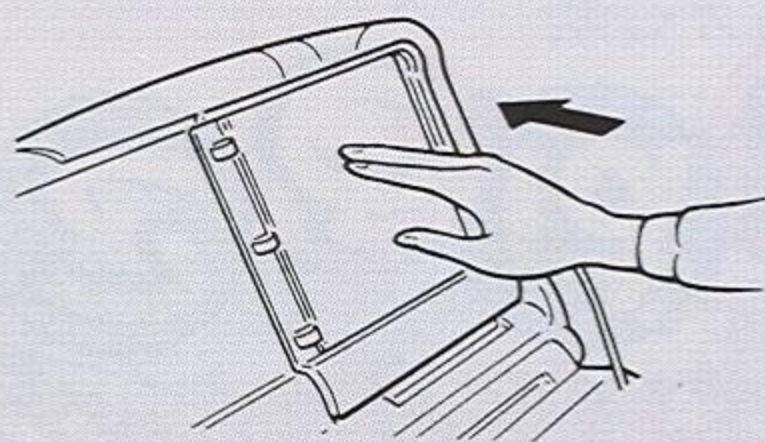
始める前にキッズコンピュータピコに絵本ソフトを正しくセットしてください。

1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

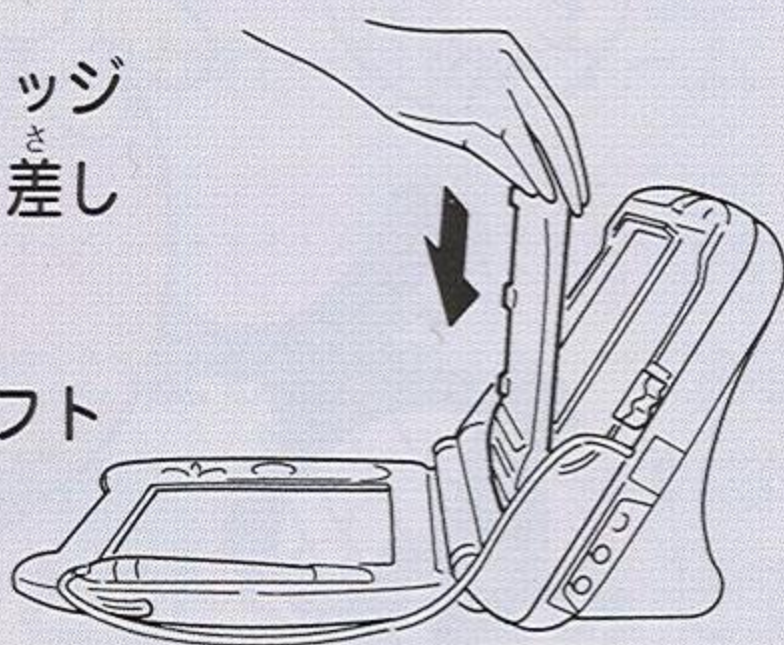
● パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

● 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットに奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。



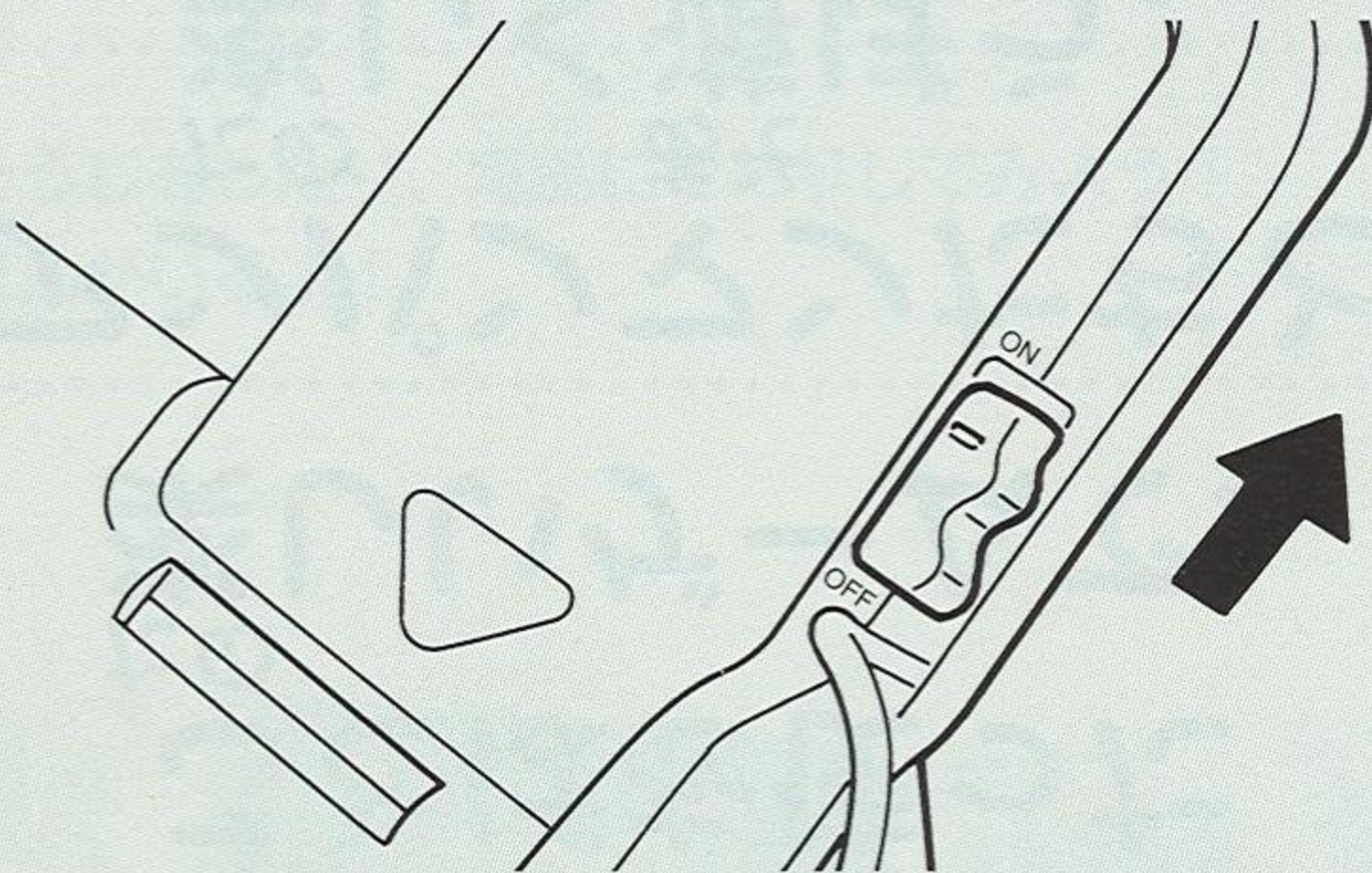
● 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押してください。



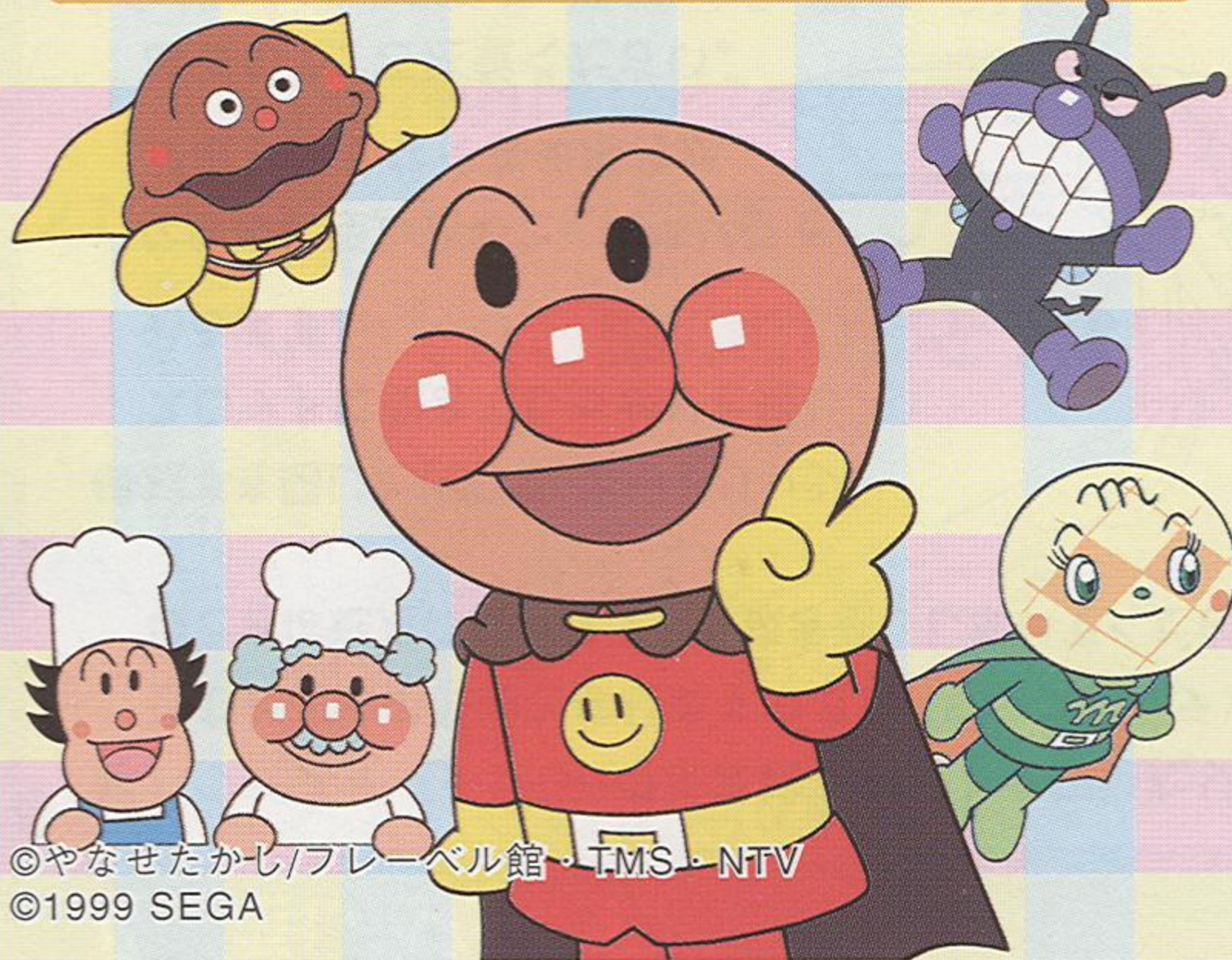
2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

● 必ずカートリッジスロットに絵本ソフトを正しくセットしてから、パワースイッチをONにしてください。

〔この説明はキッズコンピュータピコプラス(HPC-0007)及びキッズコンピュータピコ(HPC-0008)を例にしています。それ以外のキッズコンピュータピコはパワースイッチの位置が異なります。〕



それいけ! アンパンマン
アンパンマンと
ことばあそび



©やなせたかし/フレール館・TMS・NTV
©1999 SEGA

つか
ことばを使った
たの
楽しいゲームで、
アンパンマンたちと
たの
あそ
楽しく遊ぼう。

それいけ! アンパンマン
アンパンマンと
ことばあそび

「それいけ! アンパンマン アンパンマンと ことばあそび」は、動物園、街中、レストランなどで、アンパンマンたちとことばを使った楽しいゲームで遊びながら、いろいろなことばを覚えることができます。本ソフトは、音声の容量を増やし、アンパンマンの声によるたくさんのことばが入っています。またすべてのゲームは、アンパンマンの声による説明が入っています。



もくじ



1ページ

● ^{どうぶつえん}動物園 6
 ● ^{どうぶつ}動物がたくさんいるね！ ^{いろいろな}動物を ^{しょうかい}紹介してくれるよ

● □がつくことばすごろくゲーム・・・はじめに□がつくものを選んで、ゴールへ行こう！

2ページ

● ^{まち}街をパトロール 10
 ● ^の乗り物がいっぱいあるね！ ^{アンパンマンとカレーパンマンが、}街中をパトロール

● ^{おな}同じ仲間をさがそうゲーム・・・ばいきんUFOをやっつけよう！

3ページ

● ^{レストラン} 14
 ● ^{おい}しそうな ^た食べ物 ^{もの}がいろいろあるよ！

● ^{お料理}のお手伝いをしたり、ドキンちゃんにすばげっていを ^た食べさせてあげたりしよう！

● ^{ばいきんまん}のかれー ^{はや}早食いゲーム・・・いっぱい ^た食べさせてね！

4ページ

● ^{お部屋} 18
 ● ^{お部屋}はきれいにしようね！ ^{お部屋}のおそうじをしたり、^{でんわ}電話にでたりしてみよう！

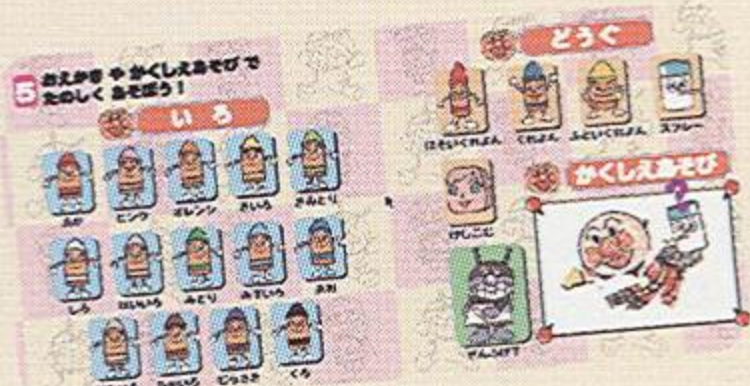
● ^{しりとり}迷路ゲーム・・・ゴールにばいきんまんがいるよ！

5ページ

● ^{おえかき}とかくしえあそび 22
 ● ^{たの}しくおえかきしようね！

● ^{かくしえあそび}・・・何がでてくるかな？

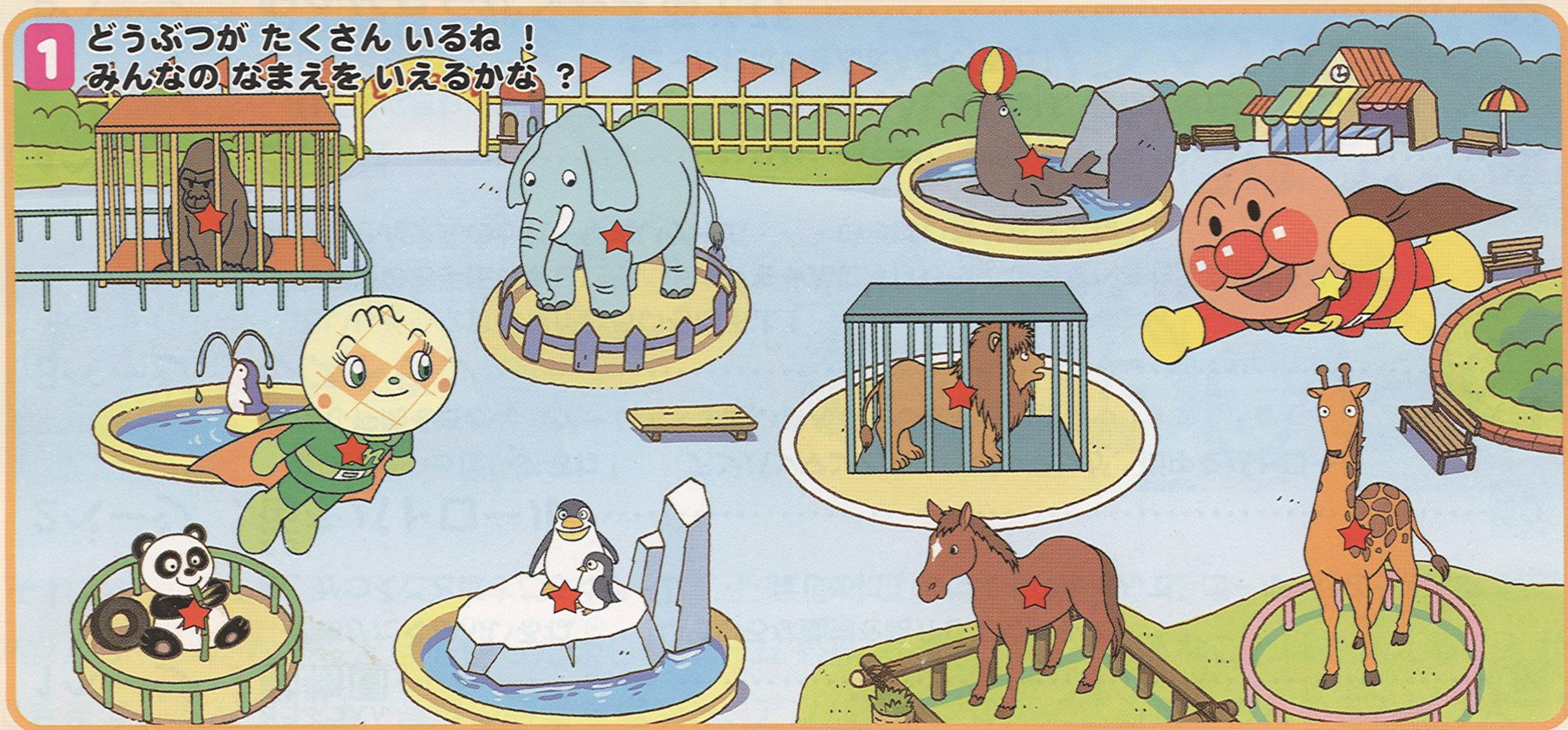
5



1

どうぶつえん 動物園

★がついたものにさわることができます。☆はゲームがはじまります。



タブレット上で じょう を動かすとアンパンマンたちがその方向へ移動します。

どうぶつ しょうかい
動物の紹介

アンパンマンとメロンパンナちゃんが動物たちを紹介してくれます。



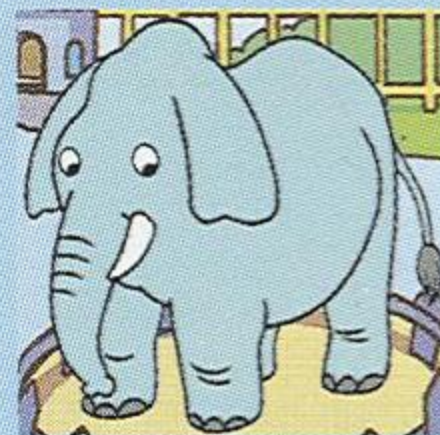
ごりら



(ばい きんまんが いる 場合)



ばい きんまんが いない 場合は、
 ● ボタンを押すと
 ごりらが 胸を 叩きます。
 ● ボタンを押すと 早く 初期
 画面に 戻れます。



ぞう



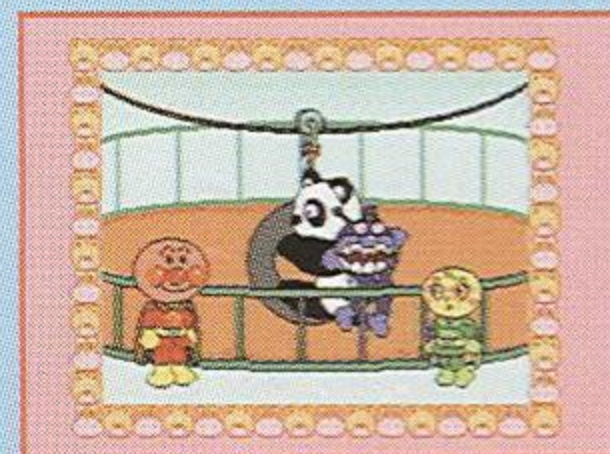
(ばい きんまんが いる 場合)



ぱんだ



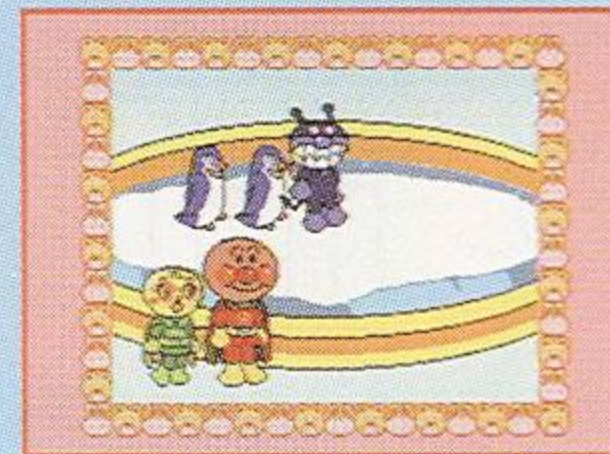
(ばい きんまんが いる 場合)



ぺんぎん



(ばい きんまんが いる 場合)



ばい きんまんが いない 場合は、
 ● ボタンを押すと
 ペんぎんが 氷の上を 滑ります。

どうぶつ しょうかい
動物の紹介

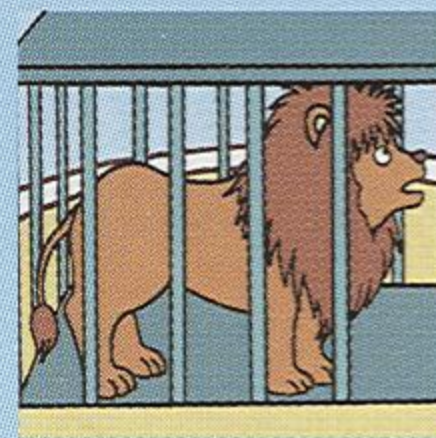
アンパンマンとメロンパンナちゃんが動物たちを紹介してくれます。



あしか



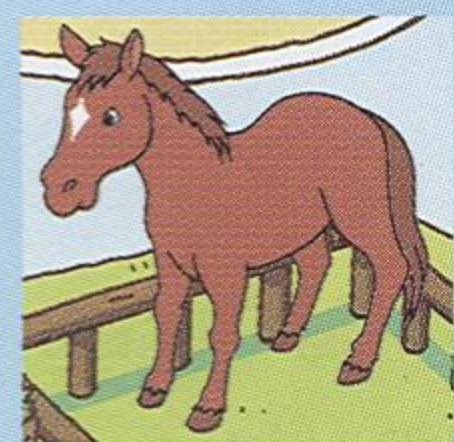
ばあい
(ばいきんまんがいる場合)



らいおん



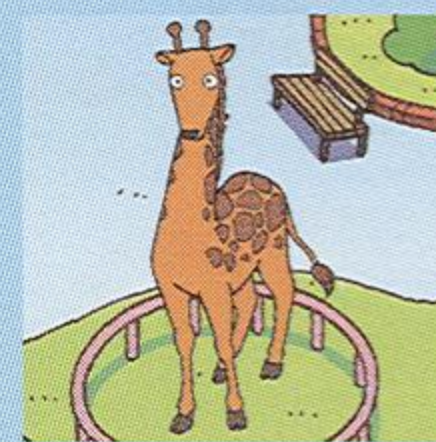
ばあい
(ばいきんまんがいる場合)



うま



ばあい
(ばいきんまんがいる場合)



きりん



ばあい
(ばいきんまんがいる場合)



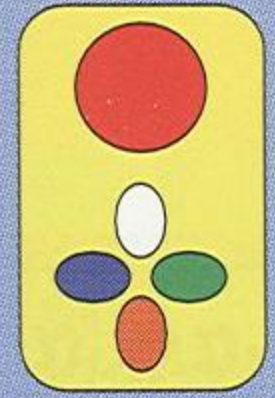
あそびのポイント

どこかにばいきんまんがかく隠れているよ。いろいろさがさわって探してね!





□がつくことばすごろくゲーム



ボタンしょうを使用します

①



● ボタンでルーレットを止めます。

②



ルーレットの数だけ安パンマンが木をジャンプして進みます。

③



安パンマンが乗った木に表示されている文字が初めにつくことばを画面下の3つの中から●●ボタンで選択し、●ボタンで決定します。

④



問題に正解してゴールを目指しましょう。

ゲームのポイント

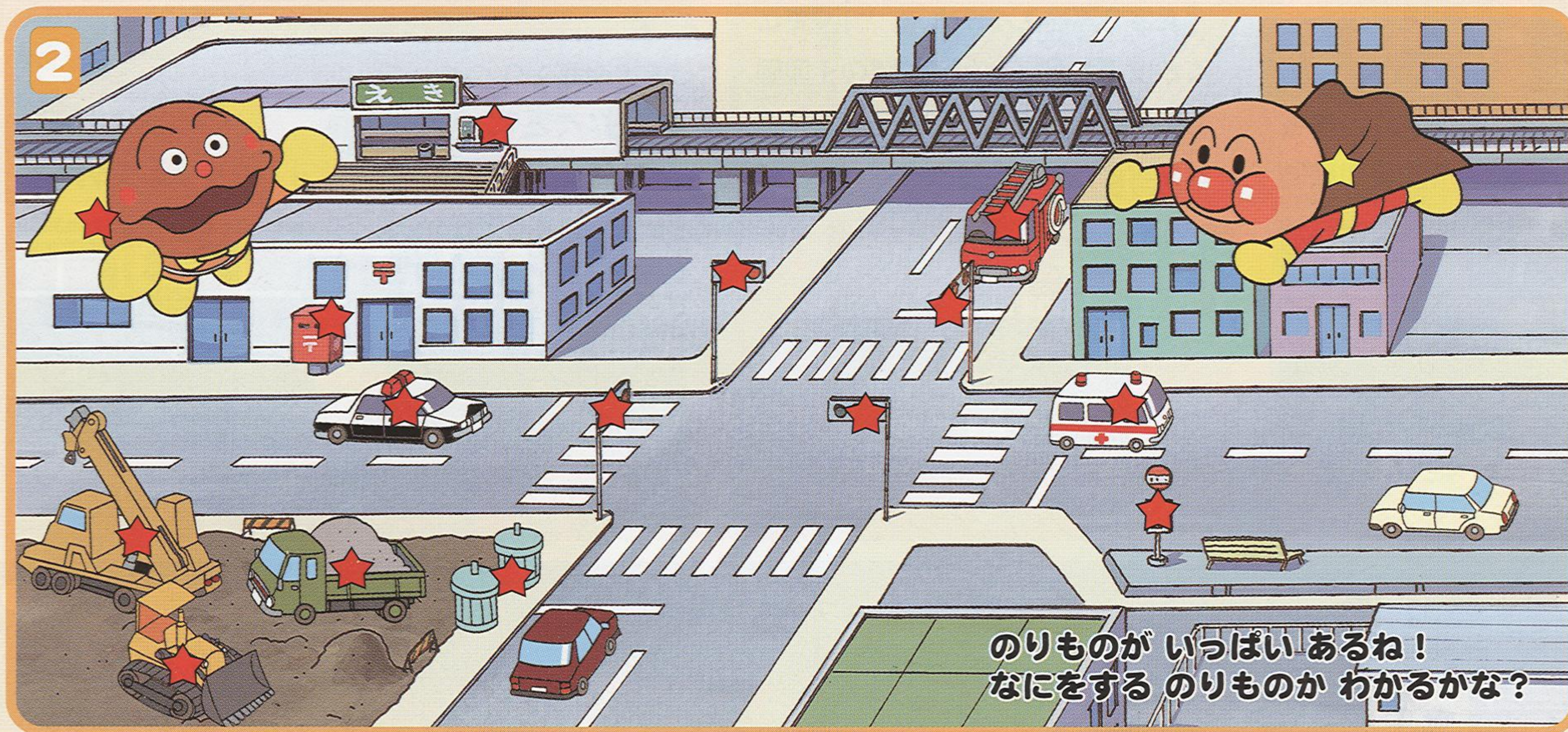
問題を間違えると木が水中に沈んでいきます。3回間違えるとゲームオーバーとなります。



2

まち
街をパトロール

★がついたものにさわることができます。☆はゲームがはじまります。

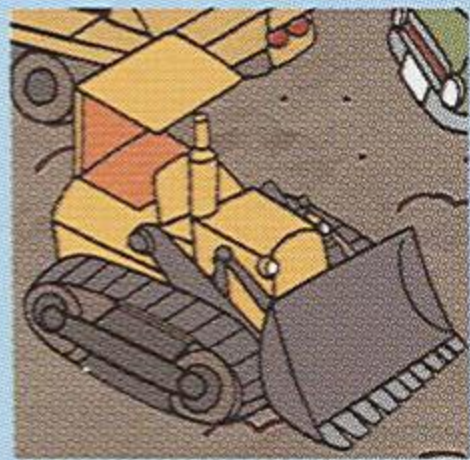


● ボタン：アンパンマンごう、● ボタン：しょくぱんまんごう、○ ボタン：ばいきんUFO、

● ボタン：もぐりんが^{がめん とうじょう}画面に登場します。

くるま しんごう き
はたらく車・信号機

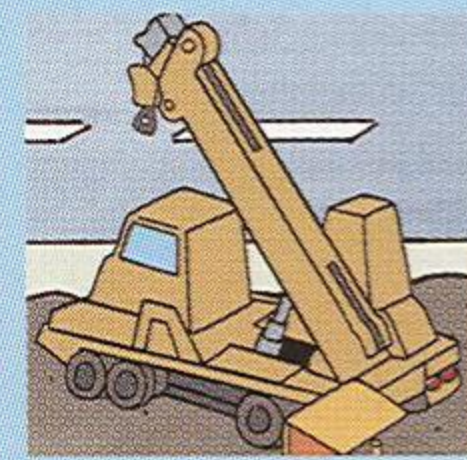
なまえ おし
アンパンマンが名前を教えてください。



ぶるとーざー



- ● ボタンでぶるとーざーが前後ぜんご うごに動きます。
- ● ボタンでアームしょうげ うごが上下に動きます。
- ボタンを押すと、早くお はや初期画面しょきがめん もとに戻れます。



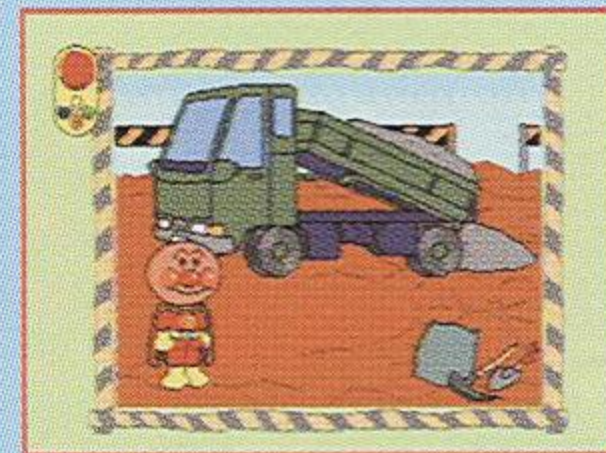
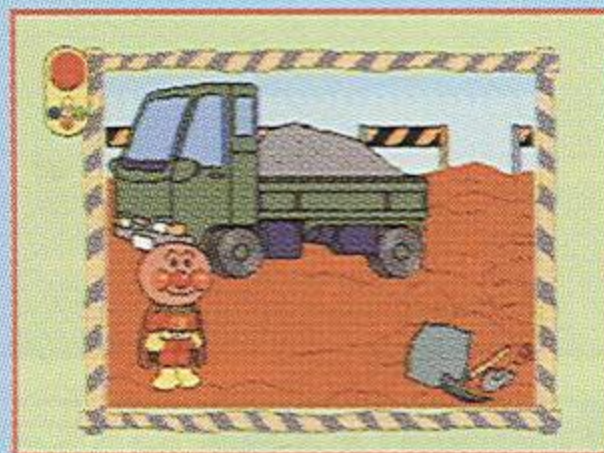
くれーん車しゃ



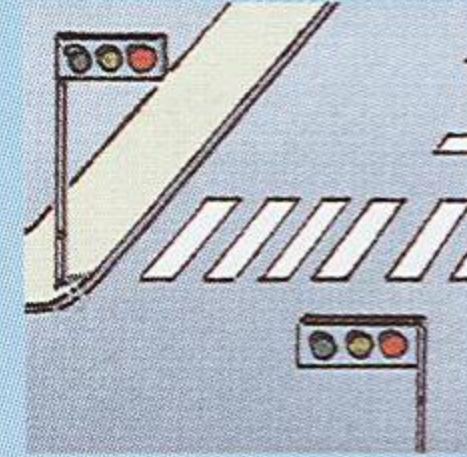
- ● ボタンでくれーんが伸縮しんしゆくします。
- ● ボタンでフックしょうげ うご（ワイヤー）が上下に動きます。
- ボタンを押すと、早くお はや初期画面しょきがめん もとに戻れます。



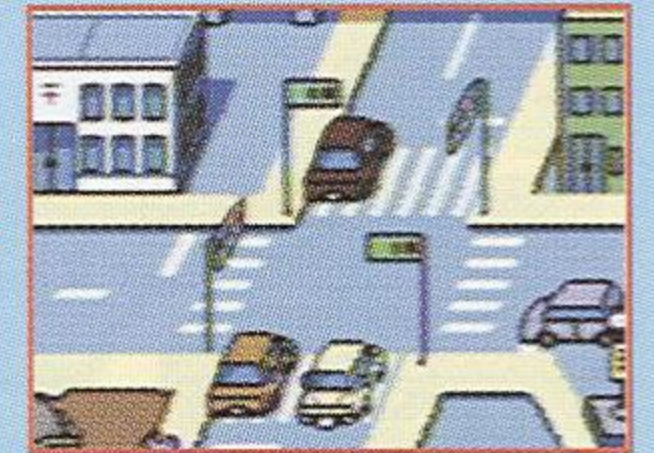
だんぷ
とらっく



- ● ボタンでだんぷとらっくが前後ぜんご うごに動きます。
- ● ボタンで荷台にだい しょうげ うごが上下に動きます。
- ボタンを押すと、早くお はや初期画面しょきがめん もとに戻れます。



しんごう き
信号機

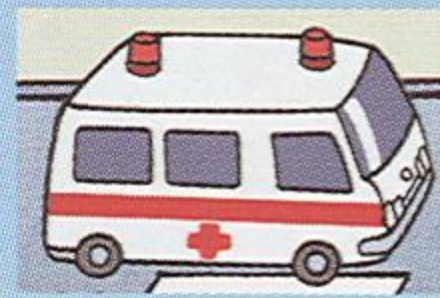
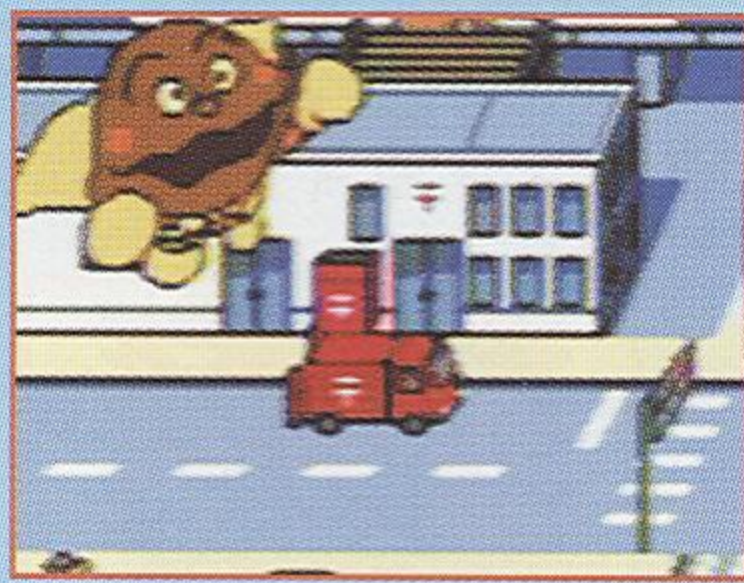


- しんごう
信号が変わり、あかしんごう くるま ていしゃ
赤信号で車は停車し、あおしんごう くるま
青信号で車は
しんごう
進行します。

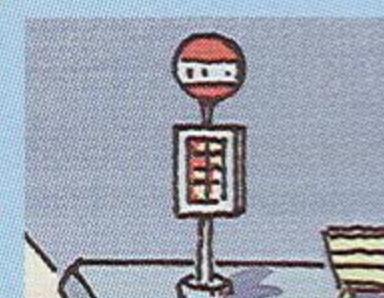
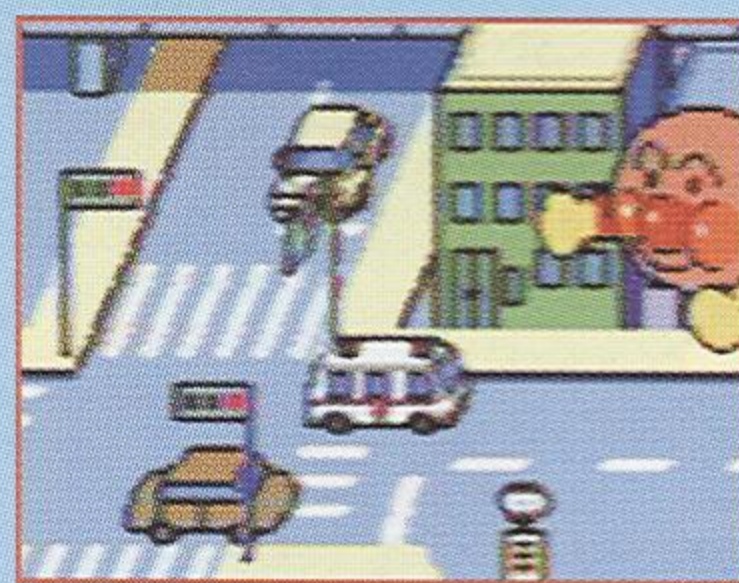
まち なか
街の中をいろいろさわってみよう



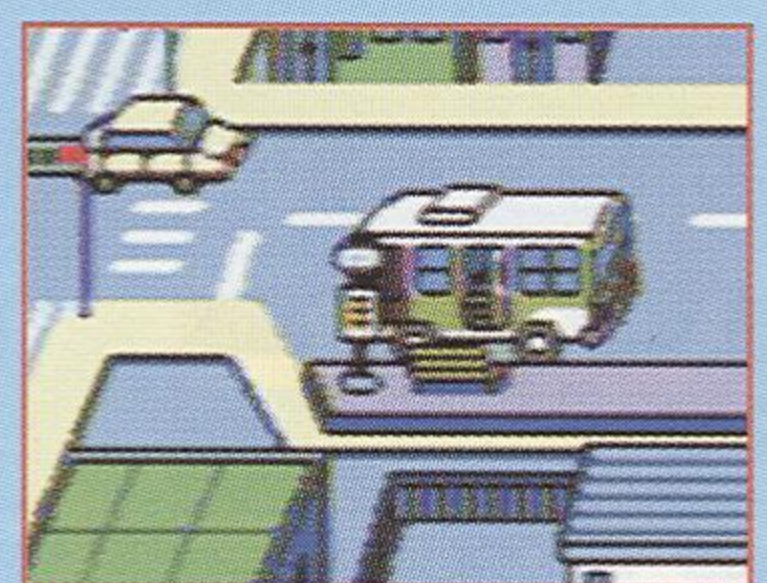
ゆうびんきょく
郵便局



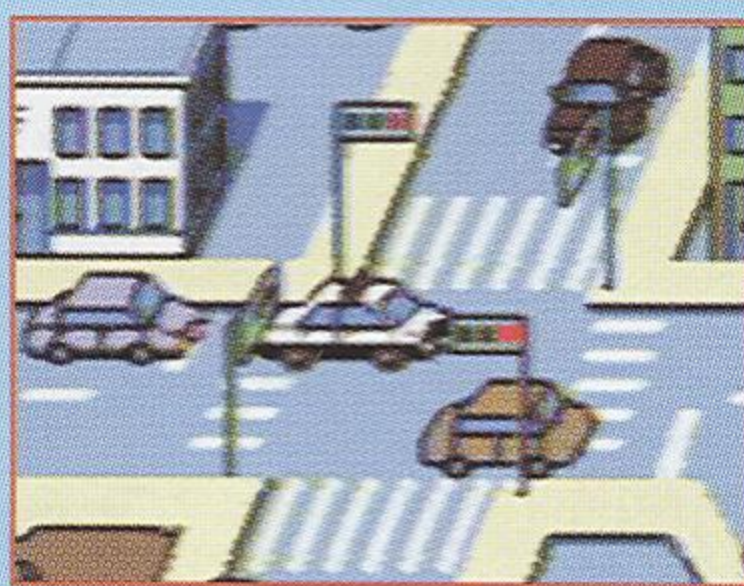
きゅうきゅうしゃ
救急車



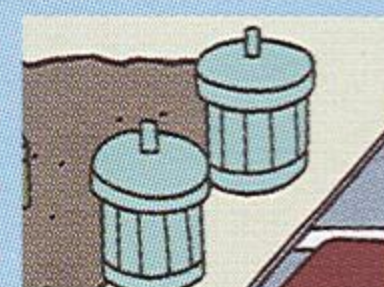
てい
バス停



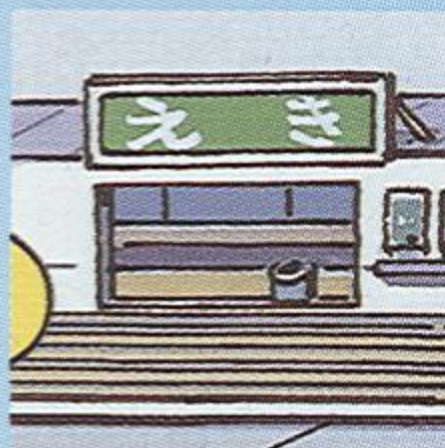
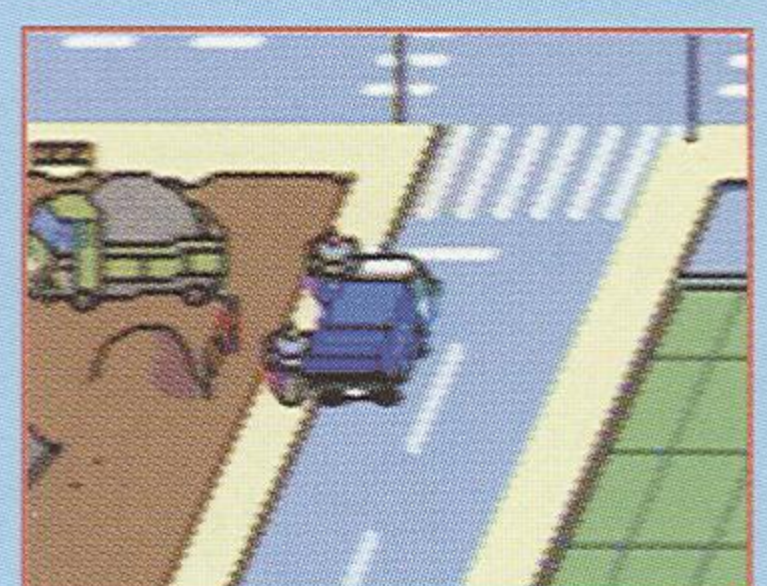
ぱとろーるかー



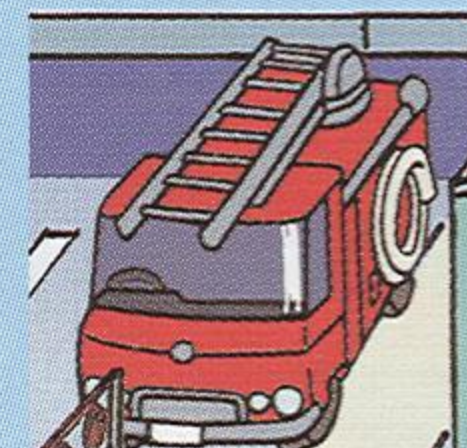
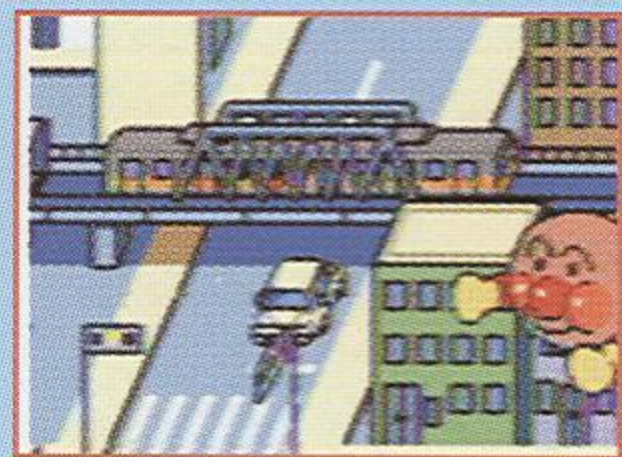
でさわるといろいろなはたらく
くるま が めん とうじょう
車が画面に登場します。ぱとろーる
かー、救急車は、サイレンを鳴ら
して登場することもあります。



ほこ
ごみ箱



えき
駅



しょうぼうじどうしゃ
消防自動車



でんしゃ あら えき ていしゃ
電車が現われ駅に停車します。ときどき新幹線も現れ
ます。新幹線は、駅を通過します。

しょうぼうじどうしゃ とうじょう
消防自動車が登場します。たまに火事が起こると
サイレンを鳴らして登場し、消火します。



おな なかま 同じ仲間をさがそうゲーム



しょう
ボタンを使用します

①



が めん した もんだい ひょうじ
画面の下に問題が表示
されます。

②



もんだい え おな なかま
問題の絵と同じ仲間を
せんたく
● ● ボタンで選択し、
けってい
● ボタンで決定します。

③



せいがい つぎ もんだい
正解すると次の問題が
ひょうじ
表示されます。

④



もんだい せいがい
問題に正解してはいきん
UFOをやっつけよう。

ゲームのポイント

もんだい まちが
問題を間違えるとばいきんまんに”アカンベー”をされます。1つの問題に対し、連続して
かいまちが
2回間違えるとゲームオーバーとなります。

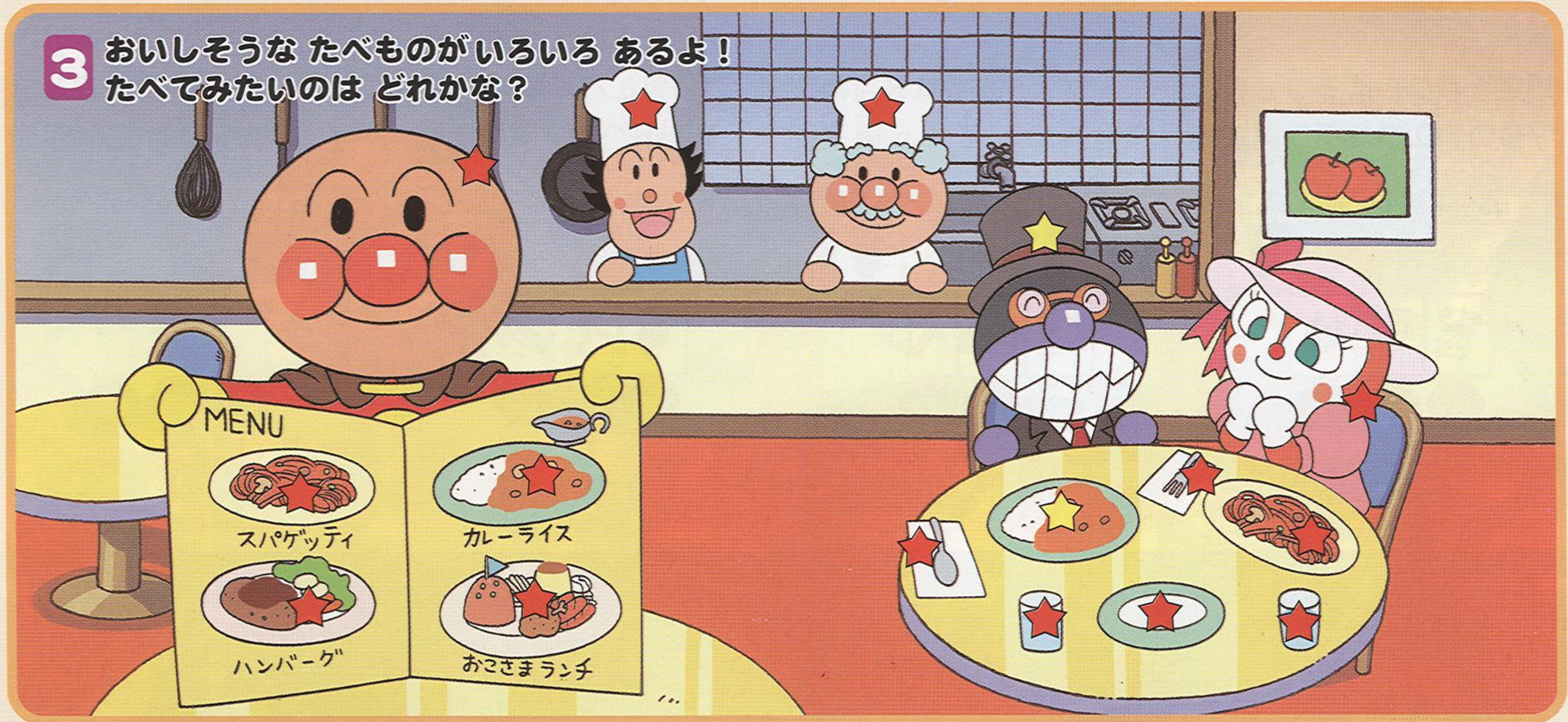
なかま しゅるい どうぶつ とり の もの りょうり やさい
※仲間の種類は、“動物” “鳥” “乗り物” “料理” “くだもの” “野菜” となっています。



3

レストラン

★がついたものにさわることができます。☆はゲームがはじまります。



りょうり てつだ
お料理のお手伝い

アンパンマンが持っているメニューから選んでね。



スパゲッティ



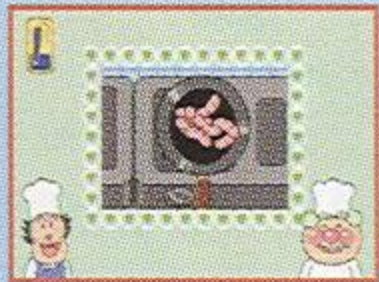
すばげってい

すば
げってい



タブレットの上で^{うえ}を
グルグル^{まわ}回して茹でます。

ういん
なー



タブレットの上で^{うえ}を
グルグル^{まわ}回して炒め^{いた}ます。

かれー



カレーライス



じゃが
いも



タブレットの上で^{うえ}を^お押しなが^{うえ}ら上から下^{した}に
動か^{うご}して皮^{かわ}をむきます。ひとむきしたら^おを
タブレットからはなします。

たま
ねぎ



タブレットの上で^{うえ}を^お押しなが^{うえ}ら上から下^{した}に動か^{うご}
して切り^きます。包丁^{ほうちょう}が立^たってる状態^{じょうたい}でないと切れま
せん。1度切^{どき}ったら^おをタブレットからはなします。

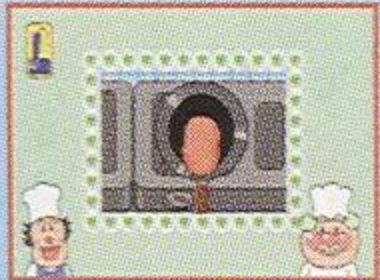
はん
ばーく



ハンバーグ

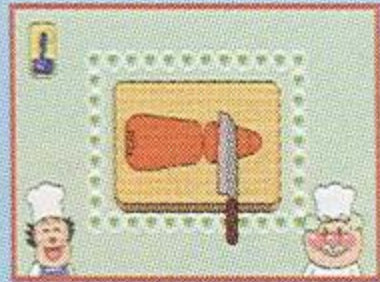


はん
ばーく



タブレットの上で^{うえ}をグルグル^{まわ}回
し焼^やきます。^おを押し^おすとかえすこと
ができます。両面^{りょうめん}焼^やきましょう！

にん
じん

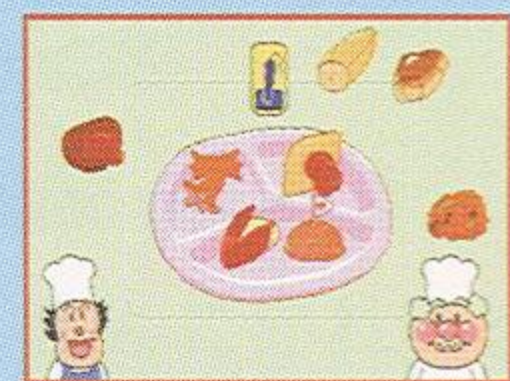


タブレットの上で^{うえ}を^お押しなが^{うえ}ら上から下^{した}に動か^{うご}
して切り^きます。包丁^{ほうちょう}が立^た
てる状態^{じょうたい}でないと切れ^{どき}ません。1度切^{どき}
たら^おをタブレットからはなします。



おこさまランチ

おこさま
お子様ランチ



タブレットの上でペン^{うえ}を動か^{うご}し、好きな物^すの上^{もの}で^{うえ}を^お押し
と取る^とことができます。取^とった物^{もの}をプレート^{うえ}の上^もに持^もって
きて^おを押し^おすと、のせる^すことができます。好きな物^すを4つ^{もの}
プレート^{どと}にのせ^{もと}ましょう。1度取^{もと}った物^{もど}を元^{もと}に戻^{もど}したいときは、
元^{もと}の場所^{ばしょ}で^おを押し^おるか、他^{ほか}の食^たべ物^{もの}の位置^{いち}で^おを押し^おます。



じぶん てつだ りょうり がめんてまえ
自分のお手伝いしたお料理がテレビ画面手前の
てーぶるの上^{うえ}に表示^{ひょうじ}されます。



ドキンちゃんにすばげっていを た 食べさせてあげてネ!



タッチペンとタブレット
しょう
を使用します。



タブレットの上で^{うえ}を動かすと、画面の^{がめん}ふおーくが動きます。すばげっていに
ふおーくを^あ合わせて^{うご}を押すと、すばげっていが^と取れます。



すばげっていを、ドキンちゃんの^{くち}口の^{まえ}前に^{はこ}運ぶと「モグモグ」^た食べます。

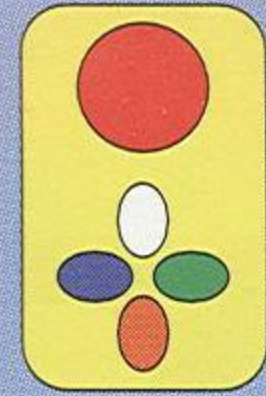
あそびのポイント

ドキンちゃんはとっても^く食い^{ほう}しん坊です。早く^{はや}食べ^たさせてあげてネ! なかなかあげないと
「あ〜ん」と^{さいそく}催促します。





ばいきんまんの はやく かれー早食いゲーム



ボタンしょうを使用します

①



「ばいきんまんが^た食べる」
という文になるように、
「ばいきんまん」と^い言われ
たら○ボタンを^お押します。

②



「すぷーんで^た食べる」
という文になるように、
「すぷーん」と^い言われたら
●ボタンを^お押します。

③



「かれーらいすを^た食べる」
という文になるように
「かれーらいす」と^い言われ
たら●ボタンを^お押します。

④



ばいきんまんにかれーを
せいげんじかんない
制限時間内にたくさん
^た食べさせます。

ゲームのポイント

「ばいきんまん」「すぷーん」「かれーらいす」のことばのあとに時間じかんを開けずあにタイミングよくボタンを^お押して^た食べさせてあげましょう。

※ゲームがはじ始まるまえ前の説明は、説明途中せつめいとちゅうで●ボタンを^お押すと説明をせつめいスキップできます。

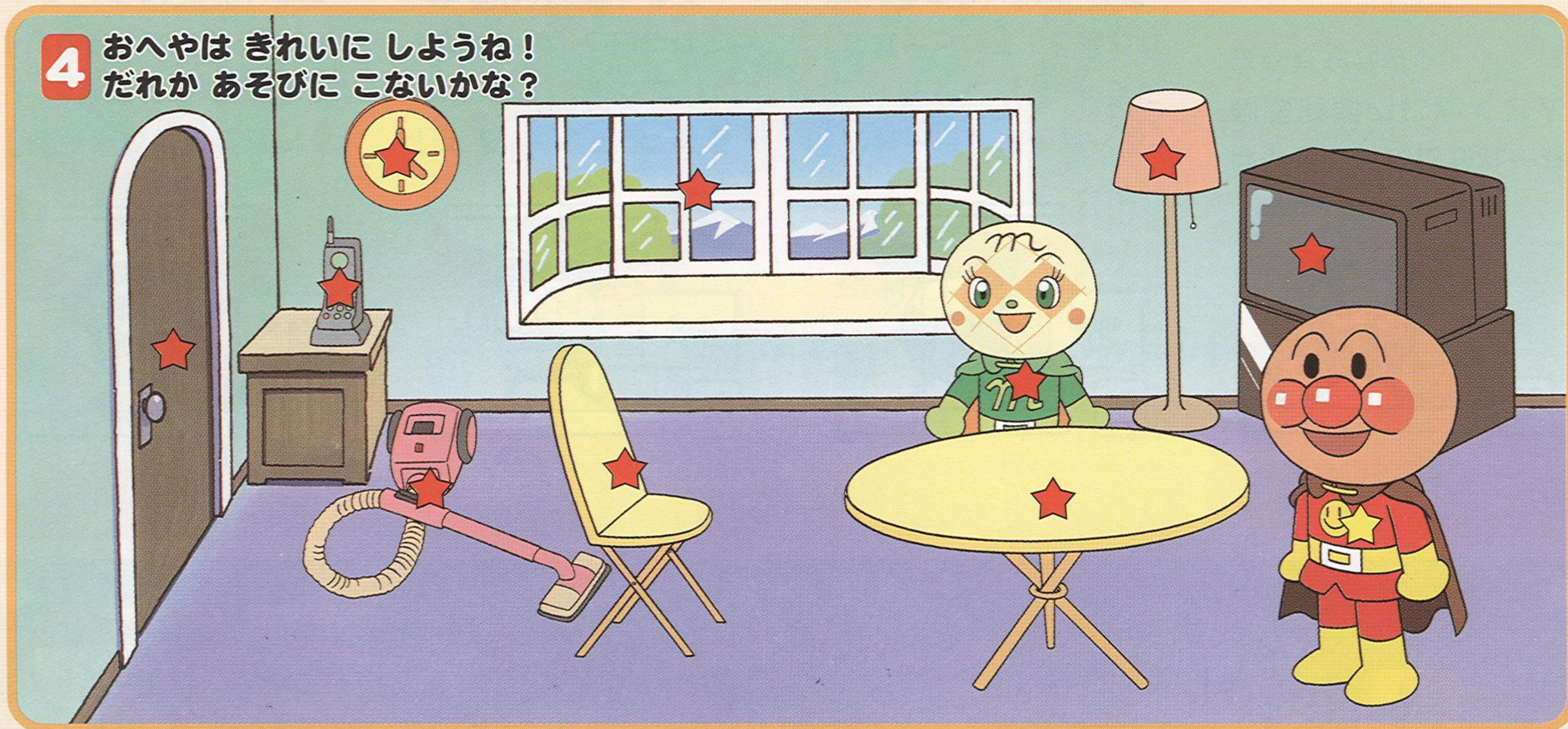


4

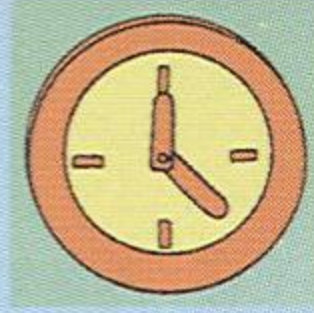
お部屋

★がついたものにさわることができます。☆はゲームがはじまります。

4 おへやはきれいにしようね！
だれかあそびにこないかな？



へや なか
お部屋の中をいろいろさわってみよう！



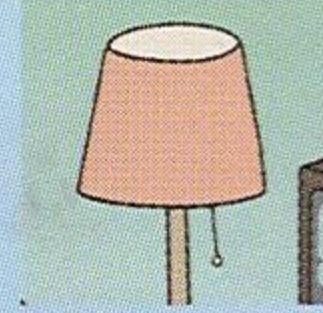
とけい
時計



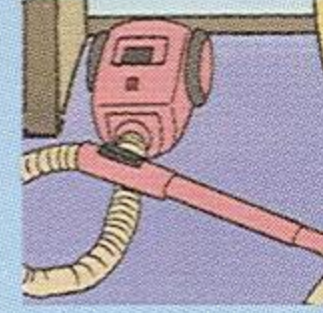
てーぶる



いす



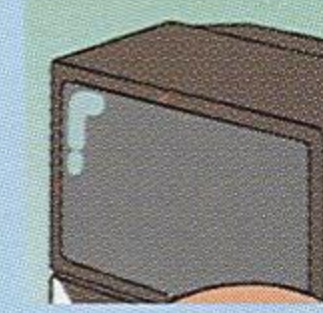
でんき
電気
すたんど



そうじき
掃除機



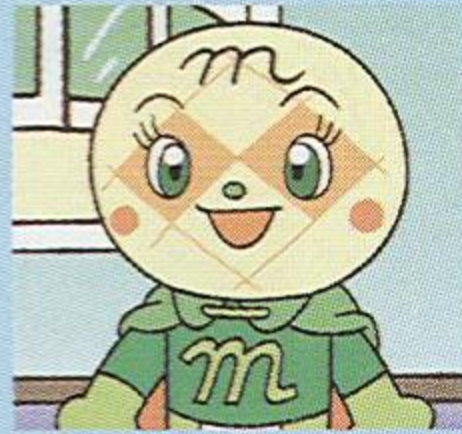
でんわ
電話



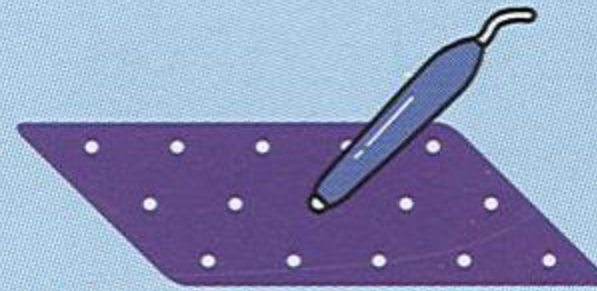
てれび

アンパンマンがなまえを教えてくださいます。

※電話が鳴っている時にさわった場合は、20ページを参照してください。

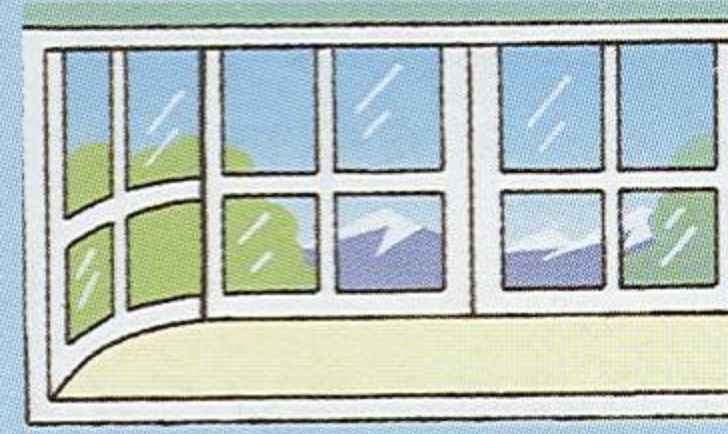
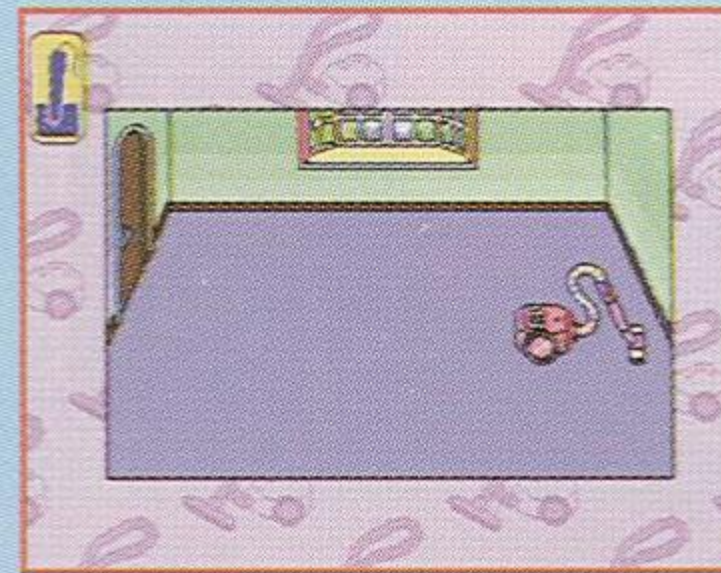
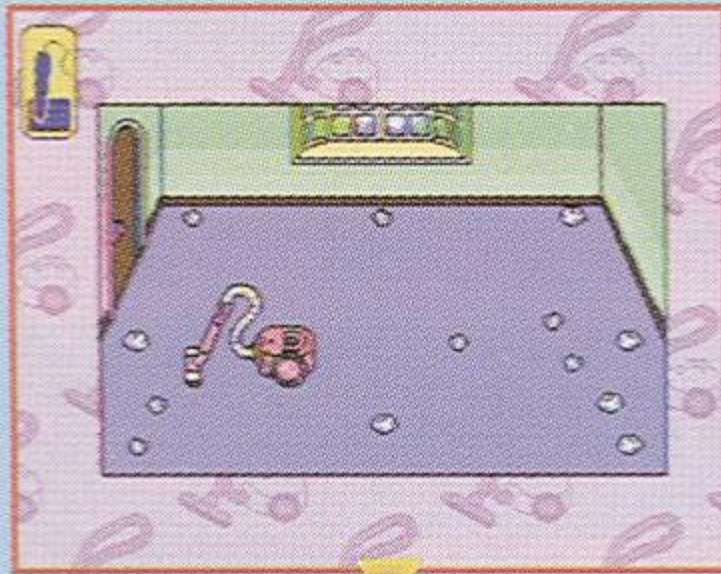


メロンパンナ

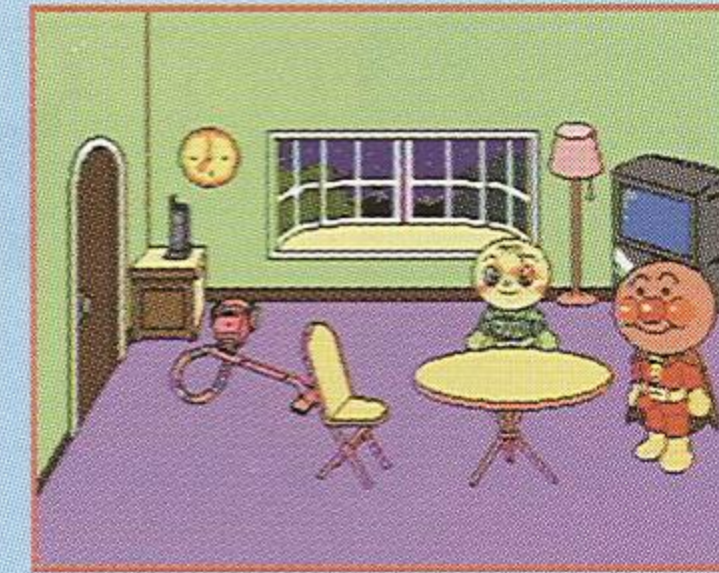


タッチペンとタブレット
を使用します。

タブレットの上でペンを動かしてゴミを吸い取ります。きれいにお掃除しましょう。



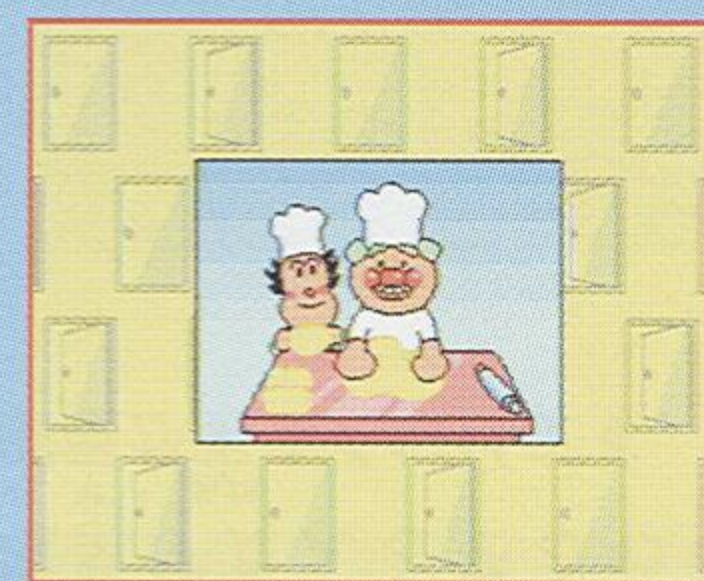
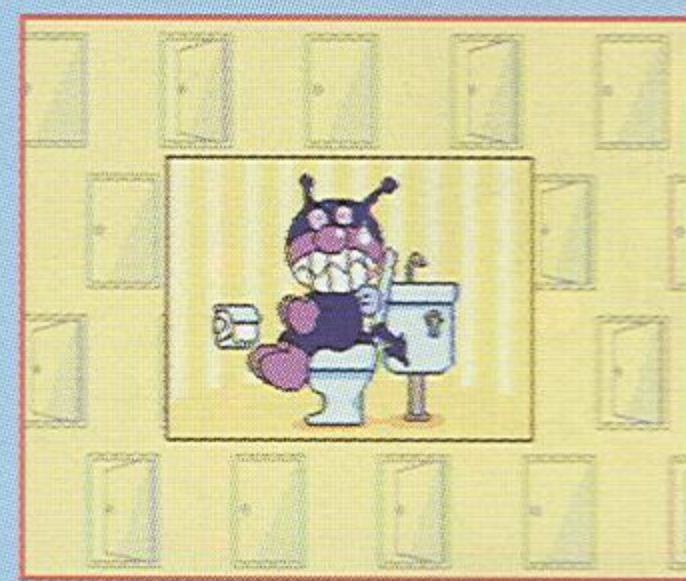
まど
窓



窓をペンをさわるごとに外や部屋の明るさが変わります。

※部屋が暗くなった場合、電気すたんどをさわると部屋が明るくなります。

どあをさわると…

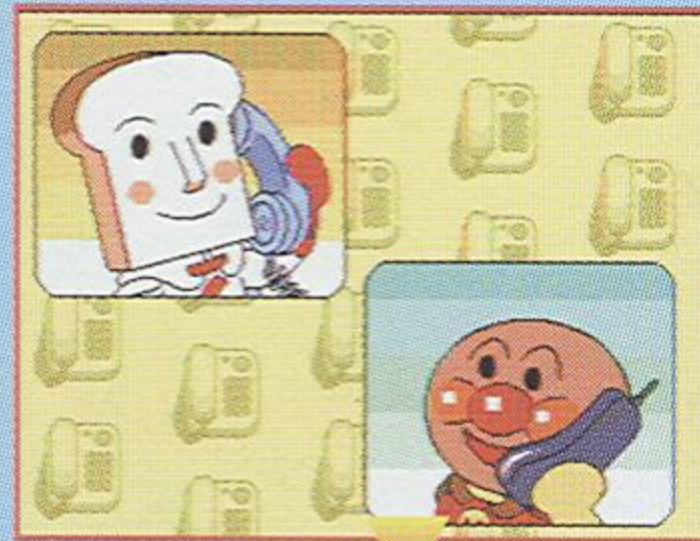


ほか へ や ようす み
どあをさわると他の部屋の様子を見ることができます。

でんわ な ばあい 電話が鳴っている場合

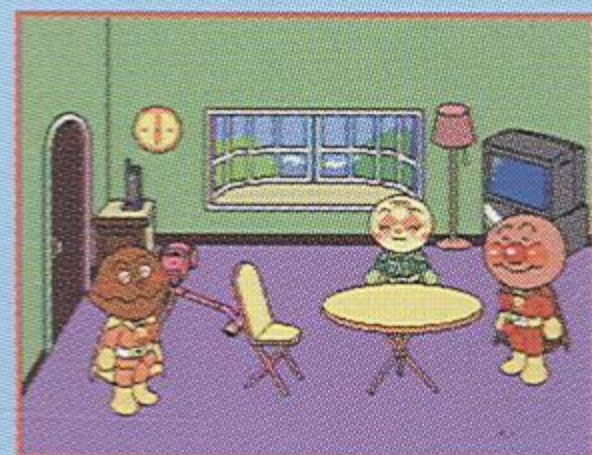
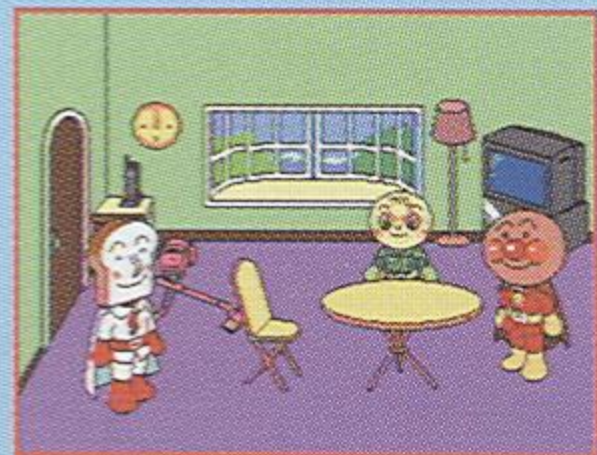


でんわ
電話




えほん でんわ
絵本の電話をさわるとアンパンマンがしょくぱんまんやカレーパンマン
と電話でお話しします。

でんわ ないよう
電話の内容により、しょくぱんまんやカレーパンマンがお部屋に遊びに
来たり、パトロール、パンの配達に行きます。



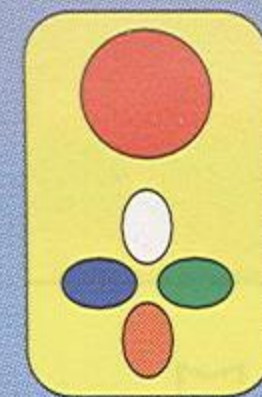
あそびのポイント

ときどき電話が掛かってきます。絵本の電話を  でさわって電話に出てみよう。

※夜に電話は掛かってきません。



めいろ しりとりに迷路ゲーム



ボタンを^{しよう}使用します

①



しま
あらわ
え
島には1つのことを
表した絵があります。

②



しりとりになるように
○●● ボタンで
アンパンマンを^{いどう}移動
させます。

③



え
絵のあるところに^つ着く
とアンパンマンが^{おんせい}音声
で^{おし}教えてくれます。

④



ばいきんまんのいる
^{めざ}ゴールを目指します。

ゲームのポイント

まちが
すす
間違えて進むと「ブブー」というブザー音^{おん}がしてアンパンマンは^{もと}元の位置に^{もど}戻ります。



5

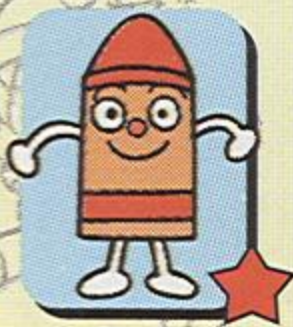
おえかきとかくしえあそび

★がついたものにさわることができます。いろいろな道具どうぐを使つかっておえかきしましょう。

☆はかくしえあそびになります。

5 おえかき や かくしえあそび で たのしくあそぼう！

いろ



あか



ピンク



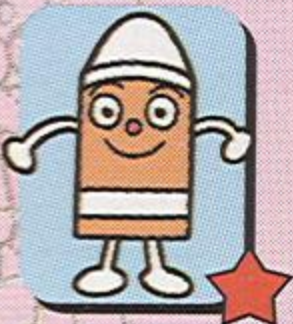
オレンジ



きいろ



きみどり



しろ



はいいろ



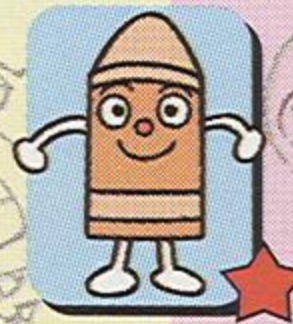
みどり



みずいろ



あお



はだいろ



ちゃいろ

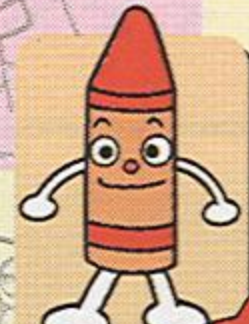


むらさき



くろ

どうぐ



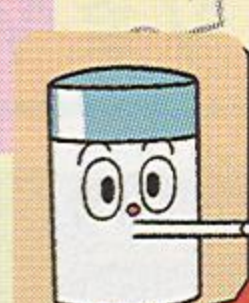
ほそいくれよん



くれよん



ふといくれよん



スプレー

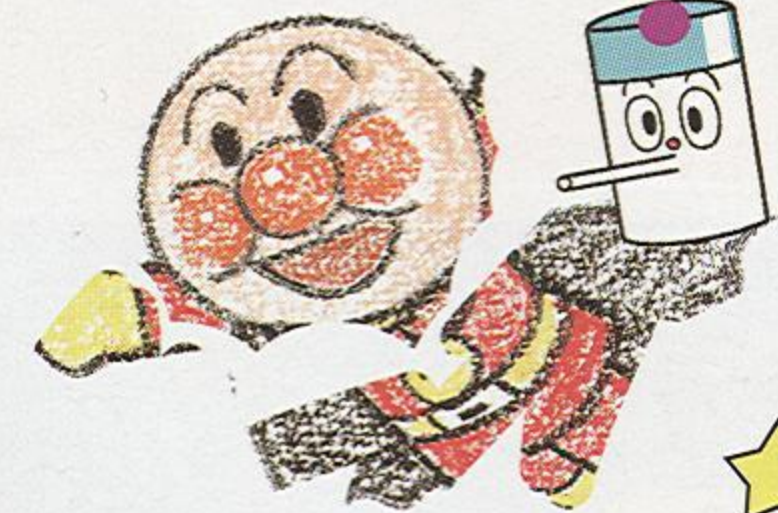


けしごむ

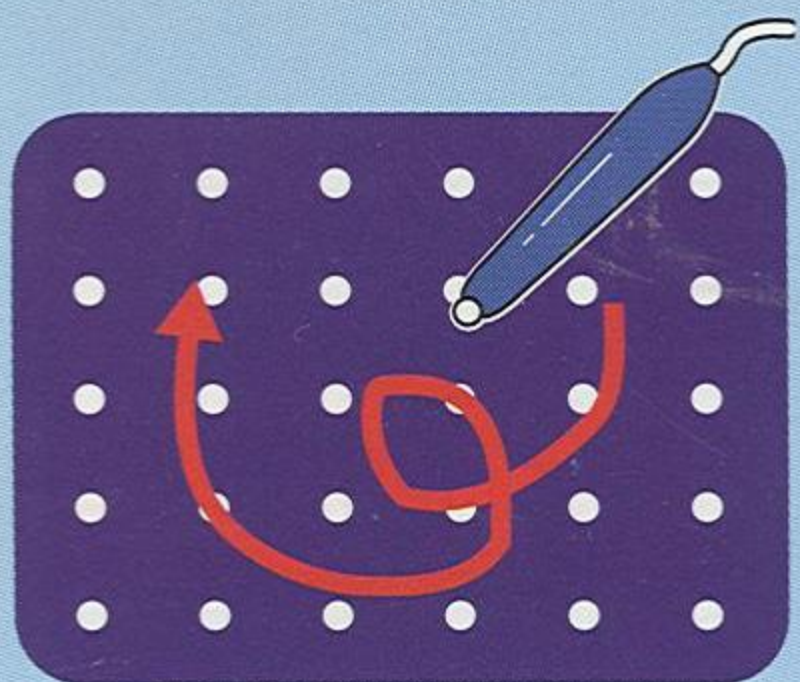




ぜんぷけす

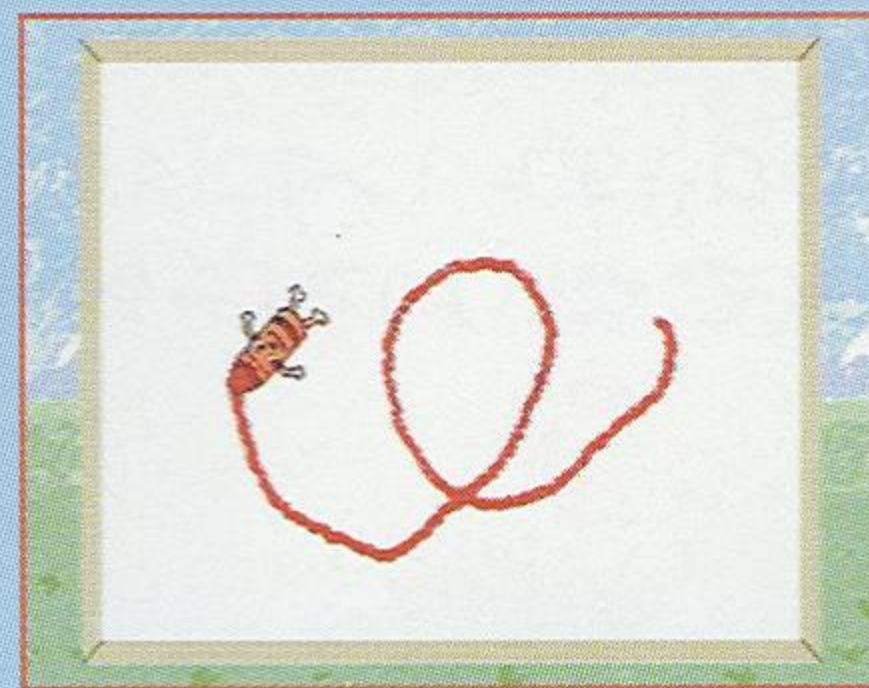
かくしえあそび



おえかきのしかた



えほん とうぐ
絵本の道具を  でさわってタブレットの上で  を押し
ながら動かすと、画面に絵が描けます。



おえかきの道具 とうぐ

ほそいくれよん



ほそ
細いくれよ
んの線が描
けます。

くれよん



くれよんの
せんか
線が描けま
す。

ふといくれよん



ふと
太いくれよ
んの線が描
けます。

スプレー



スプレーを
ふ
吹いたように
こま せん いろ
細かい点で色
がつきます。

けしごむ



ぶ ぶんてき え
部分的に絵
を消す時に
つか
使います。


ぜんぶけす



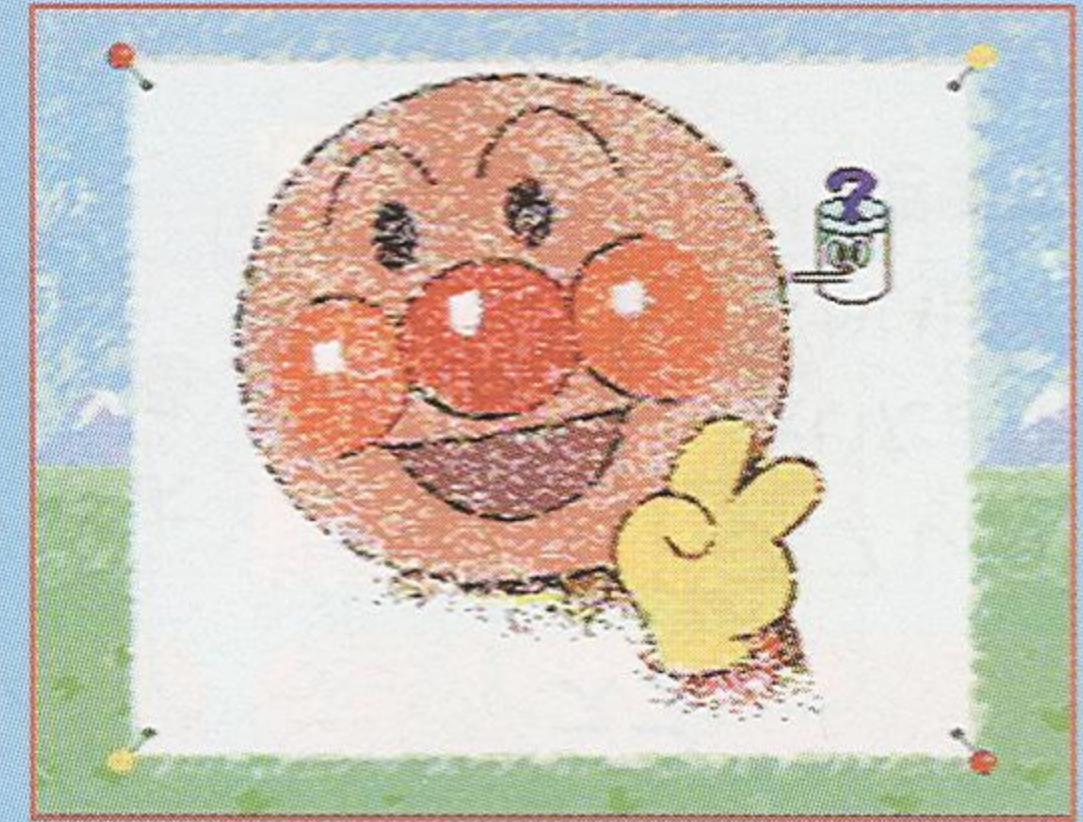
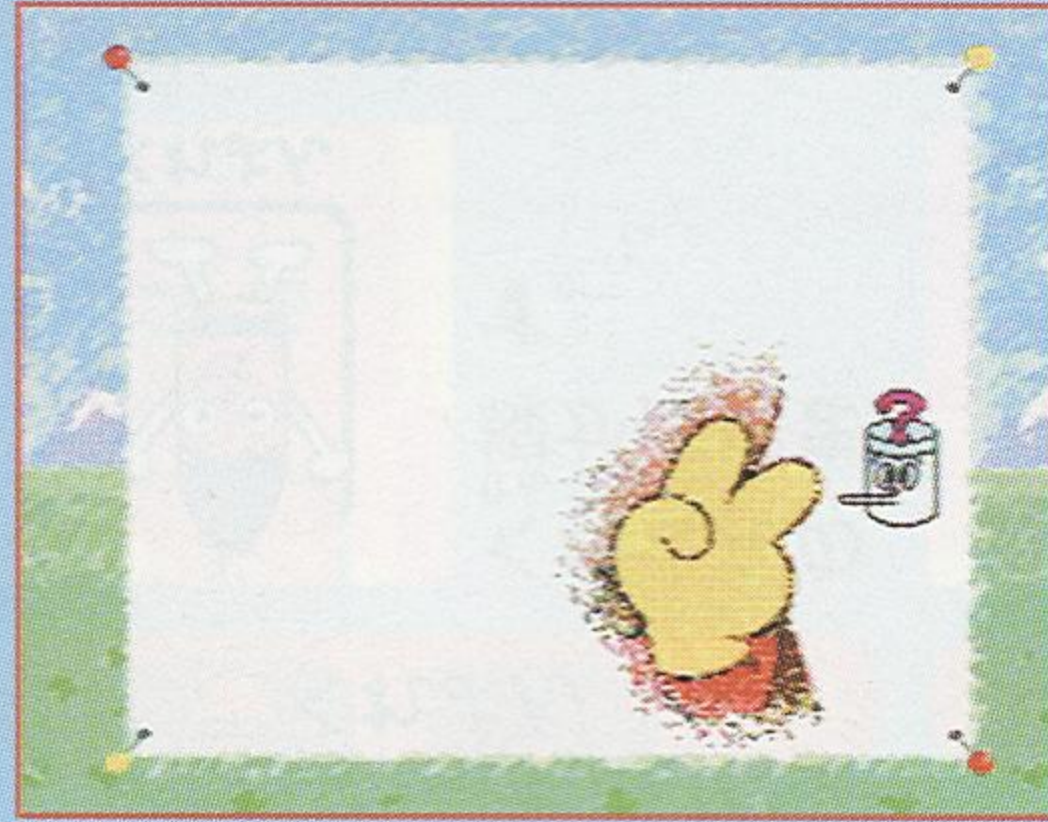
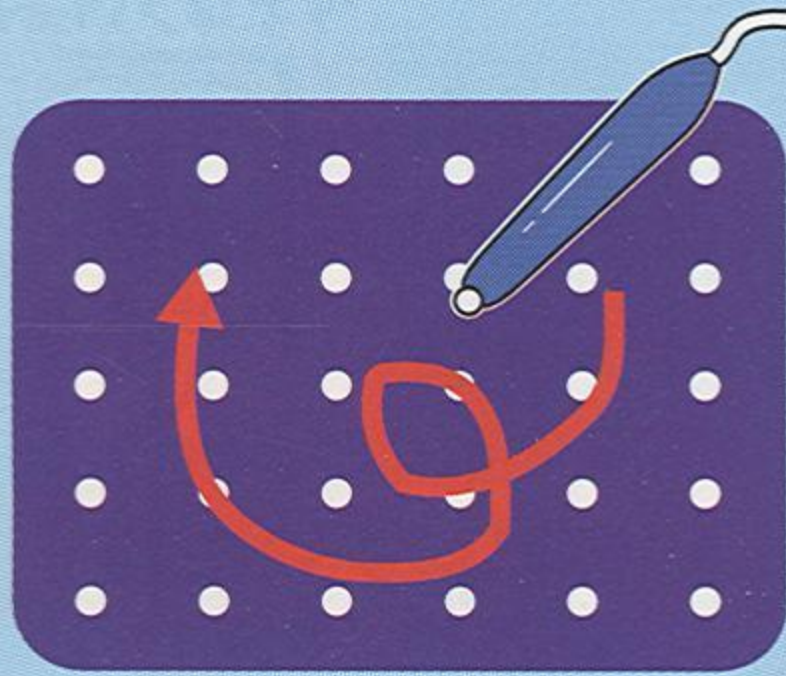
おえかきした絵を全部消す時に使います。


 でさわると、ばいきんまんが「全部消えるぞ」といい   が表示されます。

 を押すと描いたものが全部消えます。

 を押すと続けておえかきできます。




かくしえあそび




タブレットの上で ^{うえ}  を押しながら ^{うご} 動かします。

かくれていた絵が、だんだん ^{あらわ} 現れてきます。

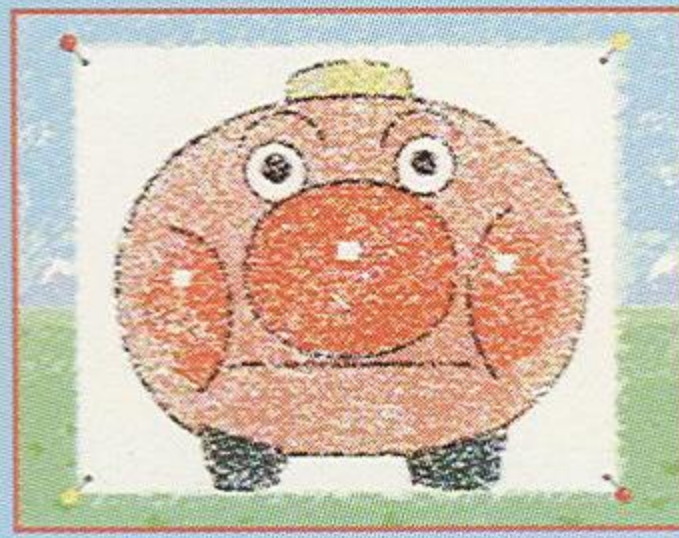
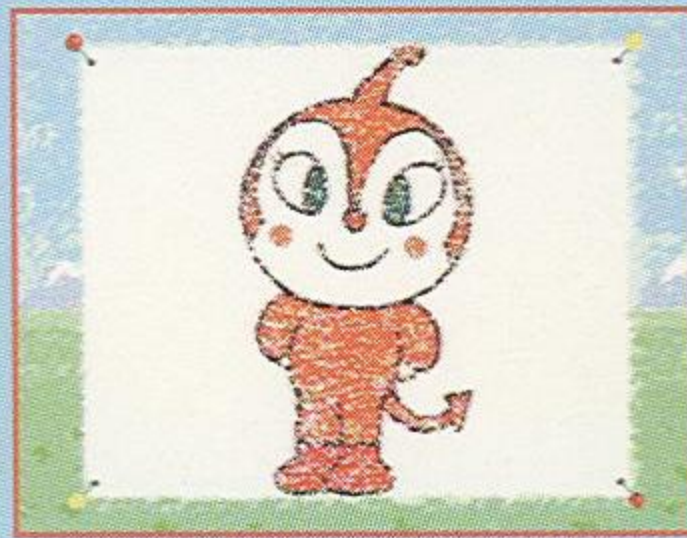
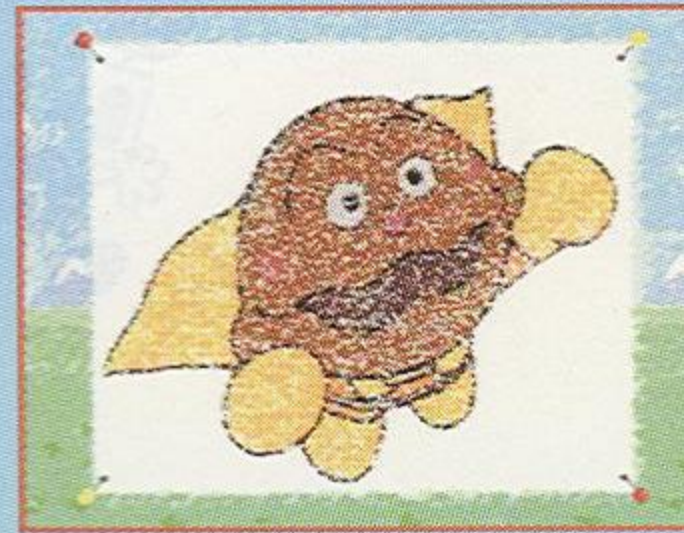
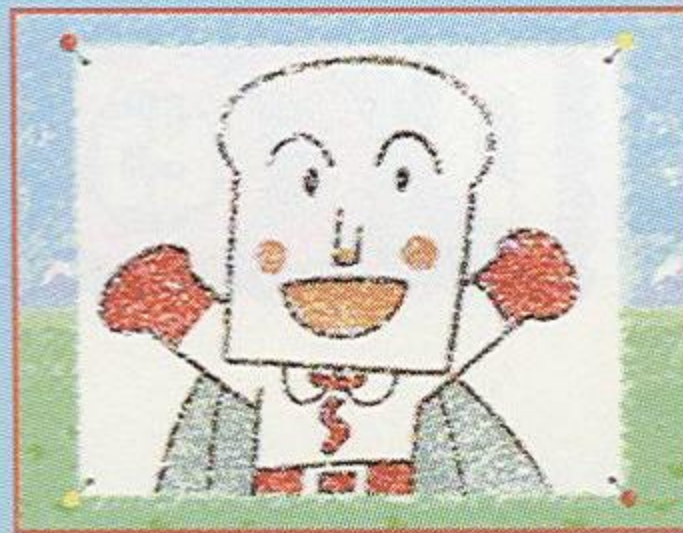
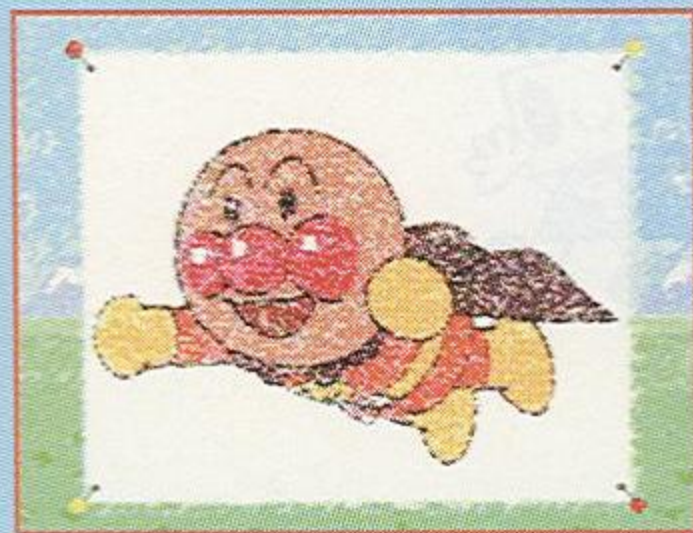
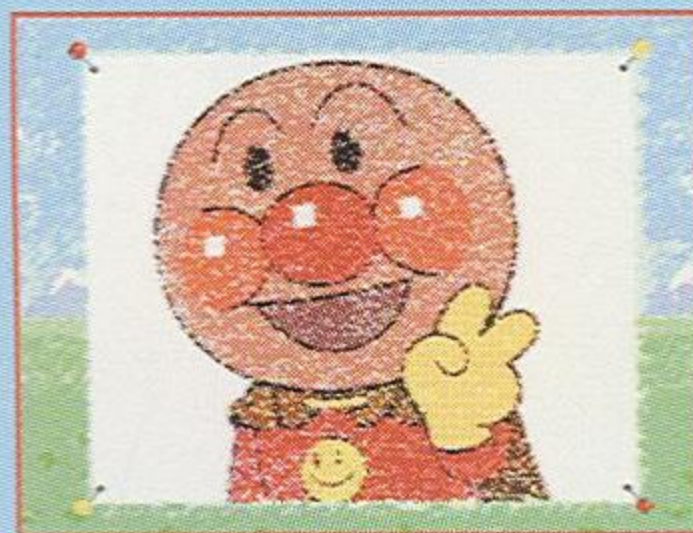
ゲームのポイント

絵本の「かくしえあそび」以外のところを  でさわると、ばいきんまんが「全部消えるぞ」といい   が表示されます。● ボタンを押すとおえかきに戻ります。● ボタンを押すと絵は消えずにかくしえあそびの続きに戻ります。

※絵本の「かくしえあそび」を  でさわると、同じメッセージがでます。● ボタンを押すと次の「かくしえあそび」になります。

かくしえの種類 しゅるい

どのえがでてくるかな？



株式会社 **セガトイズ**

商品のお問い合わせ先：(株)セガ・エンタープライゼス お客様相談センター
〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

フリーダイヤル：☎0120-012-235 電話受付時間：月～金 10時～17時(除く祝日)

※携帯電話およびPHSからはご利用いただけません。一般の電話よりご利用ください。



HPC-6071
9P2-0015A

株式会社 **セガトイズ**

アンパンマンと
ごとはあそび
↑