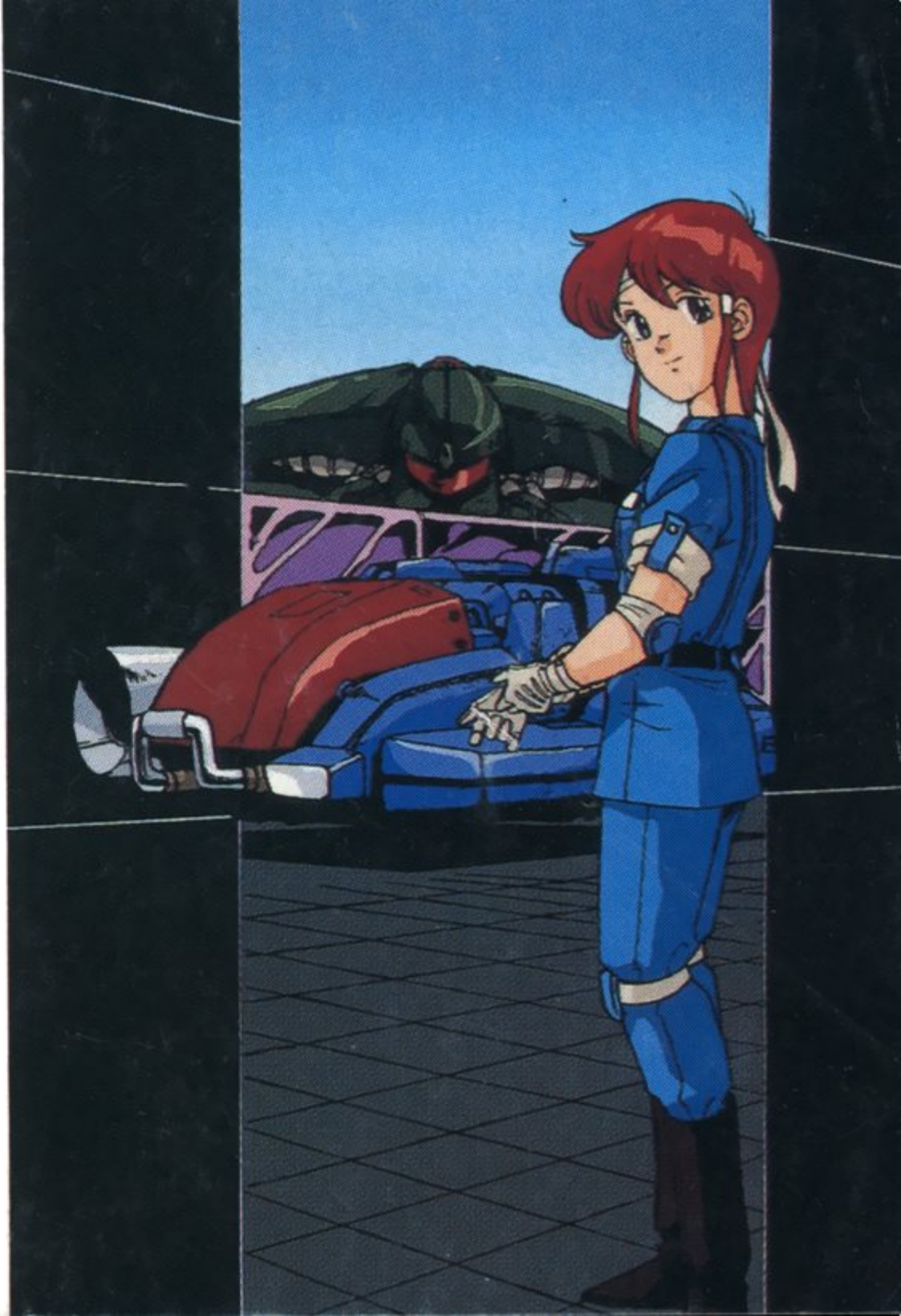


ポップ ブレイカー

取扱説明書

GAME GEAR

POP
BREAKER



使用上のご注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源を切ってください。
- カートリッジを無理に折り曲げないでください。
- 精密機器ですので、絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
- シンナーやベンジンなどを使って、拭かないでください。
- ゲームをするときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。

このたびは、ゲームギアカートリッジ「ポップブレイカー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことが出来るでしょう。

目次

1.ゲームストーリー	P 2
2.操作方法	P 4
3.ゲームシステム	P 5
4.2 P L A Yについて	P 7
5.マップ説明	P 9
6.アイテムリスト	P 1 0
7.敵キャラクター紹介	P 1 1

1. ゲームストーリー

西暦1999年、世紀末真っ只中の5月、異変は始まった。突然、各地の方言が強まり、会話がまるで成り立たなくなっただのである。事態を重く見た政府は、緊急会議を開いた。が、同じ県同士の者しか話が通じないという結果が出ただけであった。やがて、他県との連絡が途絶え始めて1ヵ月がたとうとしていたころ、大阪が東京に攻撃を仕掛けるという事件が起こった。これは、ごく一部の小規模な事件であったが、やがて日本が内乱状態に陥るのは必至であった。そこで、各県の技術者がそれぞれ原因解明に努力した結果、何者かの手によって日本各地にDAA（方言増幅装置）が設置されていることがわかった。各県はそれぞれ独自にDAAの破壊を試みたが、さまざまなトラップに阻まれ、従来の兵器ではまるで歯が立たなかった。そんな中、福岡県ではかねてより開発中であったGCA（重力制御装置）を使用したフローティングタンク「ダイアナ」を完成させ、女性のみで構成された特殊部隊「FSWAT」を結成した。

.....

「FSWAT」結成の数日後、福岡では入隊試験が行なわれた。試験会場には試験官の声が高々と響いている。その中に今回の受験者の中で、最年少である17歳の女子高生、竹下由紀がいた。由紀は学校でも人気者で、特に下級生に人気があった。

「由紀先輩、FSWATの試験受けるって本当ですかあ!？」

ちょこまかと走り寄ってきたのは、由紀のファンで、下級生の斉藤久美であった。

「そう、明日だけど…。なんで久美が知ってるの!？」

「そりゃあ私、先輩の親衛隊会員ナンバー1ですもの。それぐらいの事は知ってますよお。」

「親衛隊…。」

「もし先輩がFSWATなんかに入っちゃったら、わたし…。」

「ちょっと、ちょっと、別に一生会えなくなるわけじゃないでしょ。大丈夫よ、心配しなくても。さっ、そろそろ休み時間が終わるわ。」

「じゃ、必ず戻ってきてくださいね先輩!」

「わかった、わかったわ久美。じゃあね。」

「なんか、私が試験に落ちた方がいいみたいね…久美は。」

.....
久美、今頃どうしてるかしら。私が落ちたら喜ぶんだろうなあ。でも、落ちるわけにはいかないわ、なんたって憧れのダイアナに乗れるんですもの…。

「こら!そこ、早くシミュレータを起動させろ!!」

「すっ、すみませーん!」

さあ、がんばらなくっちゃ。

シミュレータの灯がともり、試験官の声がスピーカー越しに響いた。

「MISSION START!!!」

2. 操作方法



方向ボタン：自機“ダイアナ”を、4方向に移動させます。

なお、方向を変えるときは、一度向きを変えてから進み始めます。

1ボタン：弾を発射します。ただし、移動しながらでは、弾は撃てません。

2ボタン：ボタンを押している間、ダイアナが向きを変えずにバックしていきます。なお、このときは移動しながらでも弾を撃つことができます。

スタートボタン：決定用ボタン。一時停止、解除用ボタン。

3. ゲームシステム

(1) ステージ数、残機表示

ゲーム画面に移る前に表示します。ゲーム画面中には表示されません。

(2) LOOKモード

ステージの始めの時に、方向ボタンを操作して画面全体を見ることが出来ます。よく見て攻略に役立ててください。1ボタンを押すとゲームが始まります。

(3) コンティニュー

コンティニューに限りはありませんが、必ずゲームオーバーになった1面前からのスタートになります。なお、通信プレイにコンティニューはありません。

(4) ゲームの一時停止

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ゲームが一時停止されます。また、この時LOOKモードと同じ機能が働きますので、画面全体を見直すことが出来ます。

(5) 2PLAY時の一時停止

2PLAY中は一時停止をしてもLOOKモードの機能が働きません。解除するときは、一時停止をかけた方が解除してください。また、相手がLOOKモードの時や自機を失った時は、一時停止状態になります。相手がゲームを始めると、解除されます。

(6) ギブアップ

ステージを最初からやり直したい、クリアできなくなった等で、ギブアップする時は、ポーズをかけ、1、2 ボタンを同時に押して下さい。ステージの最初に戻ります。ただし、これを行なうと自爆とみなされ自機の数が減り、また、装備もノーマル状態に戻ってしまいますので、注意して下さい。なお、2プレイにはこの機能はありません。

(7) パスワード

次にゲームを始める時にゲームオーバー時のパスワードを入力すると、前回ゲームオーバーになった一面前からゲームを始めることができます。

1PLAYを選ぶと、パスワード入力画面になりますので、十字キーの上下で数値を変え、左右でケタ数を動かして入力して下さい。STARTボタンでゲームが始まります。なお、“0000”と入力すると一面からスタートします。

初めてゲームをされる方は、パスワードの入力は関係ありませんので、そのままSTARTボタンを押して下さい。

自機“ダイアナ”について

あなたが操るダイアナは、砲塔の位置が、左、中、右と三種類用意されています。ゲームを始めるときに選んでください。

ただし、一度選んだらゲームオーバーになるまで変えられません。また、砲塔の位置によってステージの攻略法や難易度も変わってきますので、それぞれ試してみるのも良いでしょう。



4. 2 PLAYについて

このゲームは、通信機能を利用して2人で遊ぶことができます。通信プレイを行なうには、次の用意が必要です。

- ゲームギア本体・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 2台
- 「ポップブレイカー」カートリッジ・・・・・・・・・・ 2個
- ゲームギア専用通信ケーブル・・・・・・・・・・・・ 1本



上の図の様にケーブルを接続し、カートリッジを正常にセットして下さい。
上記の作業を確実に行った後、電源を入れ両方の画面にセレクト画面が出ているのを確認して、「LINK START」を選んでゲームを始めて下さい。先に50面クリアするか、または相手がゲームオーバーになれば勝ちとなります。また、アイテム GATHRING、BOMBER、DESTROY をとった場合、相手の画面に対してもプレイできます。こちらのアイテムを取るタイミングによって、相手を邪魔する事になったり、時には相手に有利に働いたりと、いろいろな効果がありますので、それぞれ独自に楽しんでみて下さい。

(通信プレイ時の注意)

通信プレイ中にケーブルを抜く、片方が電源を切ってしまう等の行為を行なうと、ゲームがリセットされてしまいますのでご注意ください。

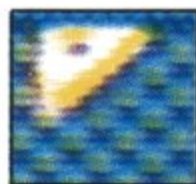
5. マップ説明



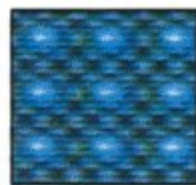
いわゆる壁です。
この壁は、” DESTROY ” をとらない限り破壊出来ません。



壊すことの出来るブロックです。色によって強度が違います。
固い順に、紫→緑→青です。



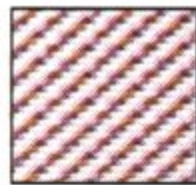
弾が当たると直角に反射します。
ただし、弾の飛ぶ方向に対して垂直な面に当てると壊れてしまいます。



地雷です。少しでも触れるとダイアナは爆発します。




このマークにダイアナが引っ掛かると、その方向に流されてしまいます。



ダイアナが触れると、一定の間隔をおいた後、そこを目掛けて爆撃があります。

6. アイテムリスト

	Tama UP	弾の同時存在数を増やします。 三段階までUPします。
	Power UP	弾の破壊力をUPします。同じく三段階、黄→赤→青と色が変わります。
	1 UP	残り機数を増やします。 最大99機まで。
	GATHRING	ダイアナの上を横切る直線の爆撃があります。
	Bomber	マップ内に一定数の爆撃が行なわれます。位置はランダムです。
	Destroy	マップのブロックや壁など、マップキャラ全てを破壊します。

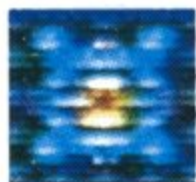
7. 敵キャラクター紹介



タキキ：上下に動き、左右に弾を撃ちます。



ヨキキ：左右に動き、上下に弾を撃ちます。



ヒヒニ：ダイアナにジワジワと近寄ってきます。障害物に当たると自爆してしまいます。



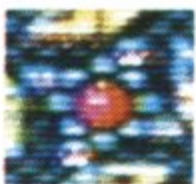
ウタオ：じっとしていて、自分に弾が当たると4方向に弾を撃ち返します。撃たなければ何もしません。



タミー：一定のテンポで炎を吐きます。



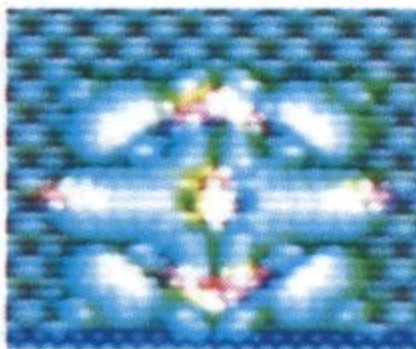
ジサー：移動能力はありません。座標軸上にダイアナをサーチして、サーチしてる間は弾を撃ち続けます。



ラダム：じっとしていて、ランダムで4方向に弾を撃ちます。



タクサ：ダイアナをサーチして追ってきます。




ユニット：ようするに、こいつをやっつければ面クリアです。ただ、じっとしているだけで、自分に弾が当たるとダイアナのいる方向に弾を撃ち返してきます。

株式会社マイクロキャビン

〒510 三重県四日市市安島2-9-12

TEL. 0593(51)6482

この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが、SEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標  の使用を許可したものです。

T-52017

マイクロキャビン®