

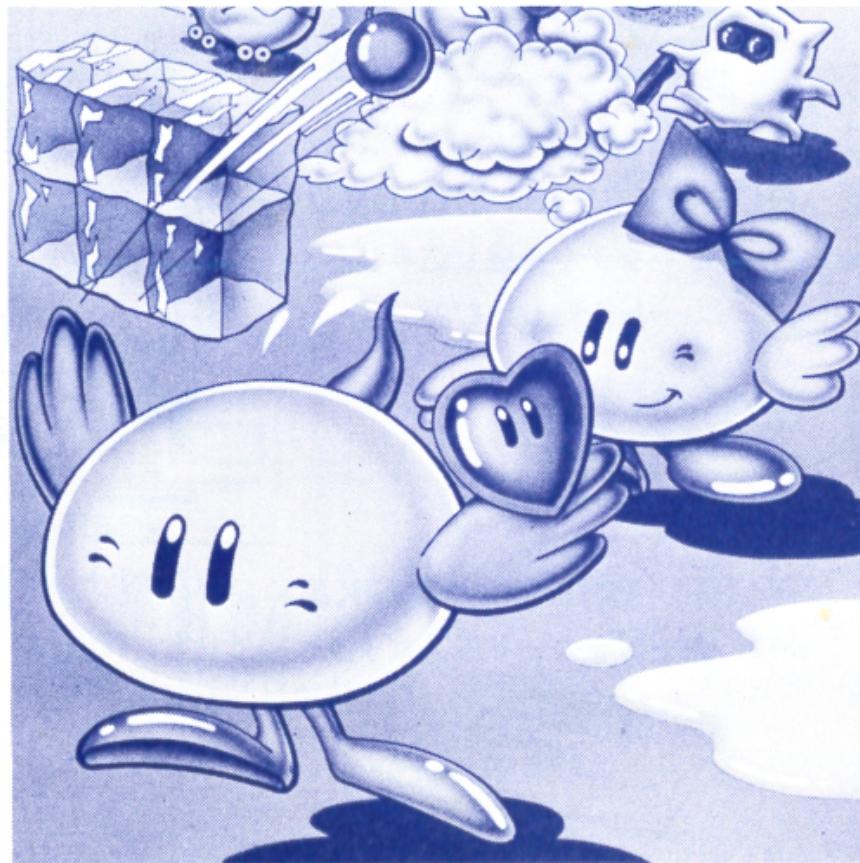
**SEGA®**

チャックン ポップ™

Chack'n Pop™

ゲームの遊び方

1人～2人用



この商品は、タイトー®より許諾を得て製造したものです。

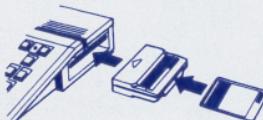
# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ } をお持ちのキミは、  
カードキャッチャ (別売) が必要です。

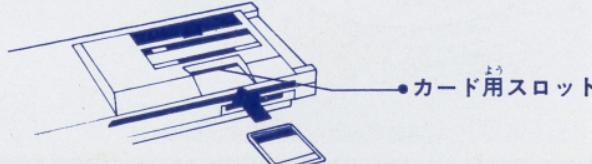
セガ マーク  
SEGA MARK IIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

## セガマイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② <SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ>  
カードキャッチャを差し込み、  
そこへカードを差し込む。



セガ マーク  
<SEGA MARK III>  
直接、カードをカード用スロットに差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、  
②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてから、カ  
ードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

## ジョイスティックの取り付け位置

SC-3000シリーズ



JOY-1  
(プレイヤー1)

JOY-2  
(プレイヤー2)

SG-1000 II



JOYPAD1  
(プレイヤー1)

JOYPAD2  
(プレイヤー2)

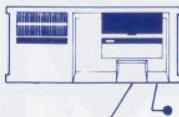
SG-1000



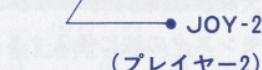
JOYSTICK  
取り付け済  
(プレイヤー1)

(プレイヤー2)

セガ マーク  
SEGA MARK III



JOY-1  
(プレイヤー1)



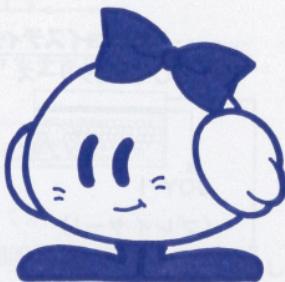
JOY-2  
(プレイヤー2)

上のJOY-1、2、Ⓐ、JOYPAD1、2にジョイスティックを差し込もう。

# ☆“チャックン”ラブストーリー登場人物紹介☆



チャックン

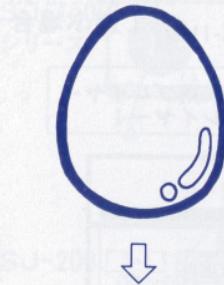


ミス  
Miss チャックン

私たちの♥を取り返して！」

大好きなMiss チャックンの願いをうけて、チャックンは、  
モンスターの城に侵入する。ジャンプとボワーン弾、そして、  
天井も歩ける吸ばんの足をフルに使って♥を取り戻そう。城  
の14の迷路から♥を取り戻すと、いよいよMiss チャックン  
とのHAPPY WEDDINGになるよ。

とうじょうじんぶつしょうかい



モンスタ

大切な♥を奪った怪物。

不気味な卵からノッソリ  
はい出して、チャックン  
をノックアウトする。ボ  
ワーン弾でやっつけよう。



マイタ  
タイマーの化身(?)の  
変な子。



おり  
檻に閉じ込められた

ハート

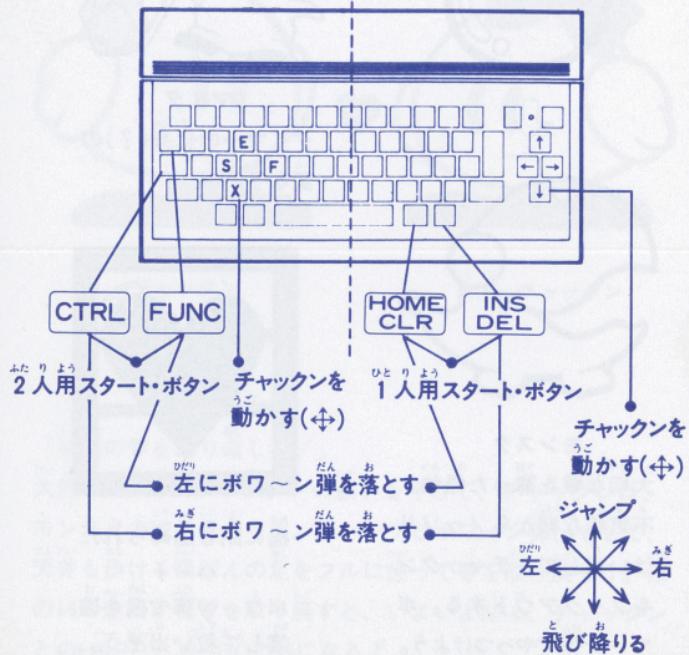
ボワーン弾で檻を破  
壊して救い出そう。

# 操作方法

☆キーボード (SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ +SK-1100)  
SEGA MARK III で遊ぶ場合☆

プレイヤー2

ひとりよう  
1人用プレイヤー  
プレイヤー1



☆ジョイステック (SJ-150シリーズ SJ-200 SJ-300) で遊ぶ場合☆

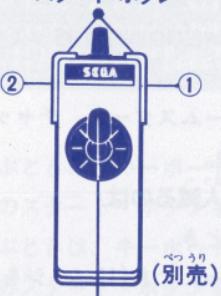
SJ-150  
シリーズ



①右にボウーン弾を落とす  
②左にボウーン弾を落とす  
③チャックンを動かす

スタート・ボタン  
スタート・ボタン

SJ-200



SJ-300



べつうり  
(別売)

# あそ ☆遊 び 方☆

ゲームをプレイしたいキミへ!

## ★ゲームの目的★

もくとき  
ボウーン弾の煙で、じゃまするモンスターをやっつけながら、框を破って♥を救い出そう。タイマーになっているマイタの動きに注意。14の迷路の全ての♥を救出すると、Miss チャックンとのHAPPY WEDDINGが待っているよ。

## ★GAME OVER★

にん  
チャックンは、3人でゲームスタート。チャックンがいなくなると、GAME OVER。

㊟ —— チャックンが1人減るのは ——

- ① モンスターに捕まったとき
- ② タイムオーバーになったとき(15ページをみる。)
- ③ ボウーン弾の煙に触れたとき
- ④ ムービング・ブロックにはさまれたとき  
(21ページをみる。)

—— チャックンが1人増えるのは ——

- ① モンスターを1匹もやっつけないで、1つの迷路をクリアしたとき
- ② 黄色のりんごを取ったとき  
(18ページをみる。)

## ★スタートのしかた★



●2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

●1人で遊ぶときは、キーボードの1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

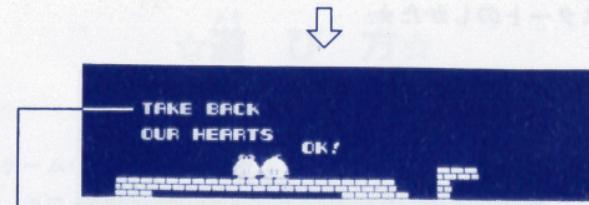
<1人用>

キミは、勇敢なチャックン。キミとMiss チャックンの大切な♥を取り戻そう。

<2人用>

キミも友達もチャックン。どっちが先にMiss チャックンとHAPPY WEDDINGできるかな?





ミス  
Miss チャックン チャックン  
わなたちとしどり 「私たちの♥を取り戻して」 「うん！」

トランジング ステージ  
まずは、TRAINING STAGE。  
これは、チャックンがやられても次の迷路へ進める、キミの  
練習専用につくられたステージだ。ここで、このゲームのブ  
レイの基本をマスターしてしまおう！



アイスブロックは、  
ボウルン弾で壊せるよ。

## EXIT (出口)

このマークが出るのは、TRAINING STAGEのみ。でも、  
どの迷路も出口の場所は同じ。♥を救うと、♥が出口をふ  
さぐブロックを壊してくれる。画面右隅一番上の出口には  
りつくと、迷路を脱出できる。



## IUP (プレイヤー1のスコア)

または、2UP (プレイヤー2のスコア)

MESSAGE (なんばんめいろ)  
MAZE (何番目の迷路か、これでわかる。)

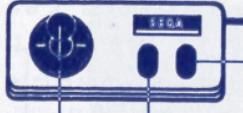
CHACKN (チャックンの残りの数)

## ★パターー★ (迷路の面数)

14の迷路の全ての♥を救出すると、Miss チャックンとの  
HAPPY WEDDINGとなり、1つの物語が終わる。

しかし、ゲームの方は、キミが電源を切るまで永久に続く。  
ゲームが進むと、敵の動きやスピードが変わり、キミは、  
ますますゲームをクリアしにくくなる。

## ★チャックンの動かし方★



右にボーン弾を落とす  
左にボーン弾を落とす

### 〈ボーン弾を落とす方向〉

ボーン弾は、天井にはりついているときも落とせる。落とす方向の操作は、床を歩いているときと同じ。



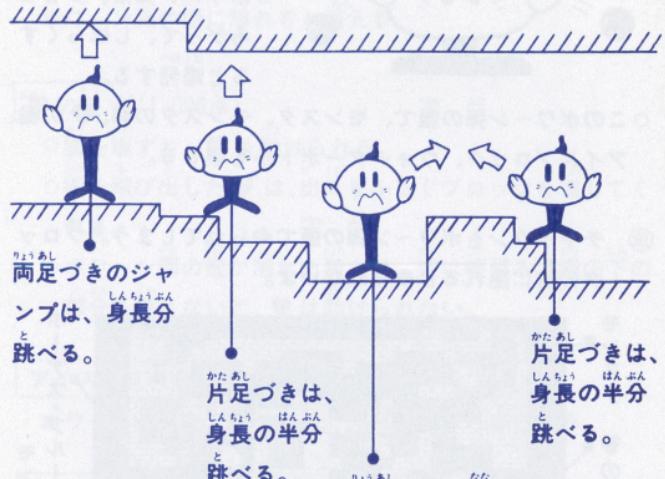
チャックンを動かす



## 〈ジャンプ〉

“ジャンプ”のレバー操作でジャンプして、天井にはりつける。そして、左右に歩ける。

ジャンプの高さは、チャックンの位置によって次のように変わる。



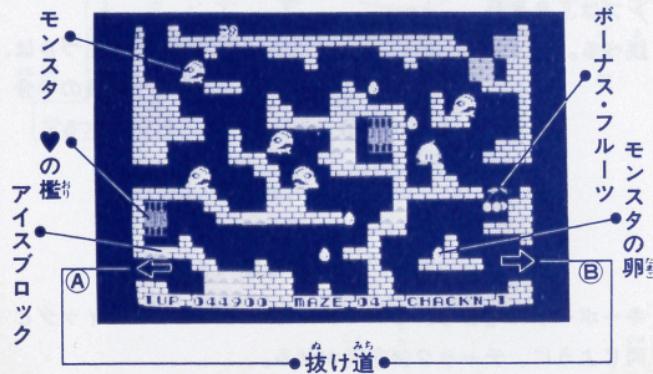
両足づきの斜めジャンプは、身長の半分と跳べる。

キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと同じように、チャックンを動かせる。

## ★ボーン弾★



- チャックンは、左右に1つずつボーン弾を落とせる。
  - ボーン弾は、少しころがって、しばらくすると爆発する。
  - このボーン弾の煙で、モンスタ、モンスターの卵、♥の檻、アイスブロック、ウォーターボトルを壊せる。
- ※ チャックンもボーン弾の煙でやられてしまう。ブロックの陰に隠れるとやられないよ。



## モンスタ

1匹…200点	2匹…600点	3匹…1,200点	4匹…2,000点
---------	---------	-----------	-----------

1発のボーン弾の煙で、最高4匹までやっつけられる。

## モンスターの卵

(50点)

ボーン弾の煙に触れると消える。

## ♥の檻

(1,000点)

檻を壊すと、♥を助けられる。

○ 檻を飛び出した♥は、出口をふさぐブロックを壊してく  
れる。

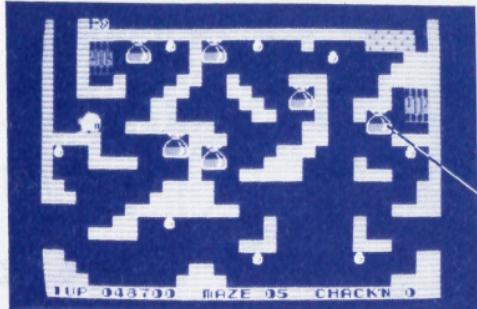
○ ボーン弾の煙が触れた所だけ、檻は壊れる。檻の下の  
部分を壊さないと、♥は助けられない。

## アイスブロック

ボーン弾の煙で壊せる壁。煙がかった部分のみ。

## 抜け道

このゲームには、12ページの写真のように、ⒶからⒷへ、  
ⒷからⒶへ抜けられる抜け道が現われる。チャックンをす  
ばやく移動させたり、ボーン弾をころがしたり、じょう  
づに使おう。



ウォーターボトル

### ウォーターボトル

ボーン弾の煙に少しでも触れると割れて、そこから流れ出た水が、迷路の中にたまっていく。

### ウォーターボトルから

流れ出た水の中では

- 水中の卵は、モンスタになれない。
- ボーン弾の煙が広がらない。
- チャックンは、自由に動き回れる。

- ④ ウォーターボトルを壊しすぎると、水から出られなくなるよ。

### ★タイマー★

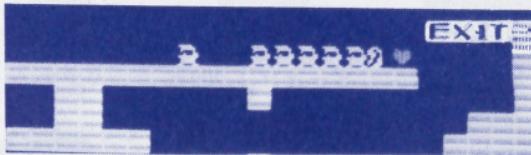
画面上、左隅のマイタが右隅まで動くとタイムオーバーになり、チャックンが1人減る。

さて、その動きは……

- ① マイタは、少しづつ右へ動いていく。



- ② 右隅の少し手前で止まり、後ろから1人ずつ合計6人登場する。



- ③ 全員集まったところでタイムオーバーとなり、チャックンはやられてしまう。

ゲームを深く知りたいキミへ！

モンスタをやっつけると、ハイスコアをめざすキミにぴったりの、おもしろいキャラクターがどんどん登場する。

★ボーナス・フルーツ★

ボーナス・フルーツは9種類。フルーツの所を通り過ぎると得点になる。



赤りんご 400点



サクランボ 600点



イチゴ 800点



トマト 1,000点



ピーマン 1,200点



バナナ 1,400点



カキ 1,600点



キュウリ 1,800点



ブドウ 2,000点

ボーナス・フルーツを出すには

- ボーナス・フルーツは、1発のボーン弾でモンスターを2匹以上、一気にやっつけると現われる。
- フルーツは、しばらくすると消えてしまう。また、ボーン弾の煙に触れても消える。
- 次の迷路の面数のときに、2匹以上のモンスターを1発のボーン弾でやっつけると、それぞれのフルーツが現われる。  
何匹やっつけるかは、キミ自身で発見すること！

- ①、② 赤りんご、サクランボ、イチゴ
- ③、④ サクランボ、イチゴ、トマト
- ⑤、⑥ イチゴ、トマト、ピーマン
- ⑦、⑧ トマト、ピーマン、バナナ
- ⑨、⑩ ピーマン、バナナ、カキ
- ⑪、⑫ バナナ、カキ、キュウリ
- ⑬、⑭ カキ、キュウリ、ブドウ

りんごは、ボーナス・フルーツになる赤りんごの他に、黃色のりんご、青りんごの、全部で3種類がある。



きいろ  
黄色のりんご

と取っただけでチャックンが1人増える良いりんご。得点はない。  
——出し方は、ヒミツ。キミ自身で発見しよう。



あお  
青りんご

と取るとチャックンのスピードが半分になる悪いりんご。得点もない。——1発のボワーン弾でモンスターを1匹だけやっつけたときに不規則に現われる。



あか  
赤りんご

と取ると400点の得点になるボーナス・フルーツ。つまり、ふつうのりんごだね。

## ★スーパーhardt★



スーパーhardt



スーパーチャックン

○モンスターのあるタイミングでやつけると、 (スーパーhardt) が現われる。  
(20ページをみる。)

○ は、しばらくすると消えてしまう。また、ボワーン弾の煙に触れても消えてしまう。

○ を取ると、 (スーパーチャックン)に変身できる。  
( を取ると、2,000点)  
そして、 へんしんに変身すると……

- ① 今までの2倍のスピードで動ける。
- ② モンスターを体当たりでやっつけられる。やっつけると、1,000点
- ③ ボワーン弾の煙で自爆しない。
- ④ 片足づきのジャンプで、身長分跳べる。

○ は、しばらくすると体の色が点滅し、もとのチャックンに戻ってしまう。



だすには

○ある決められた発数目のボーン弾でモンスタを2匹以上やっつけると現われる。

○何発目でモンスタをやっつけるかは、迷路の面数によつて変わる。

“何発目でやっつけるか？”を早くマスターして、

に変身。かつこよくモンスタをやっつけよう！

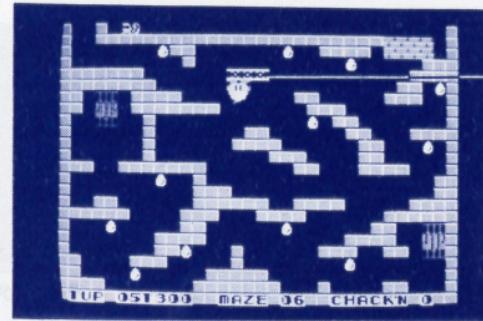
④ チャックンがやられて、次のチャックンで再スタートのときも、上のルールでを取るとにに

変身できる。

## ★ムービング・ブロック★

○パターンが進むと、“ムービング・ブロック”が現われる。

○ムービング・ブロックは、迷路の中を動く。逆さにはりついたり、上を歩いたりして、じょうずに利用しよう。



○モンスタは、ムービング・ブロックと壁の間にはさまるとやられてしまう。

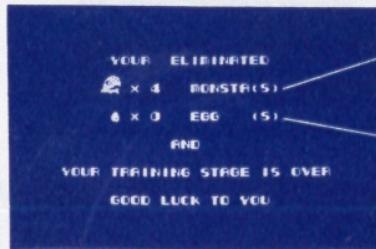
○はさまれたモンスタにボーン弾の煙がかかると、200点の得点になる。

④ チャックンはもちろん、スーパーチャックンに変身しても、ムービング・ブロックと壁の間にはさまれるとやられてしまう。  
気をつけよう！

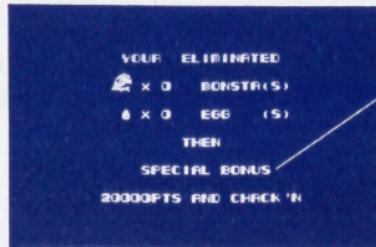
# ★ボーナス点★

1つ1つの迷路のクリアのしかたによって、次のメッセージのボーナス点がある。

## ① TRAINING STAGE



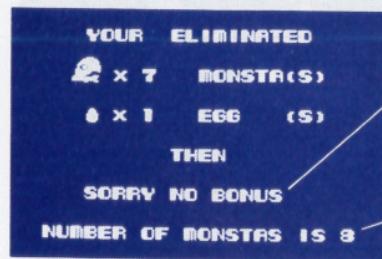
## ② モンスタ、卵を1つもやっつけずにクリアしたとき



## ③ モンスタを全部やっつけてクリアしたとき



## ④ ①、②、③以外のとき



○②の20,000点は、チャックンがやられて、次のチャック  
ンで再スタートしたときにも得点される。

○しかし、③の5,000点は、最初の1匹のチャックンでクリ  
アしないと得点にならない。

★そして、待ちに待った ハッピー ウエディング  
HAPPY WEDDING!★

14の迷路の♥を全部救出すると、いよいよ、待ちに待つ  
たMiss チャックンとのHAPPY WEDDINGとなる。

お幸せに……。



50,000点のボーナスだ。

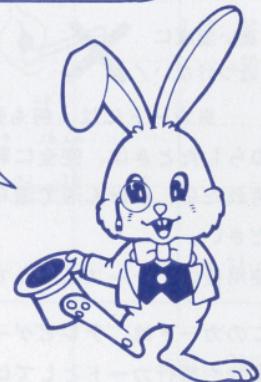
おめでとう！

☆アソビン教授からのアドバイス☆

○このゲームには、ハイスコアをめざすキミにぴったりの得点法がたくさんある。

でも、まずは、確実に迷路をクリアするチャックンの操作方法をマスターするのも1つの手だよ。

○迷路の壁の陰に隠れながら、ボーナス弾をじょうずに落とそう！



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、  
カードキャッチャ (別売) が必要です。  
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——  
ぬらさない！



※カードには、何も張りつけないでください！

○ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。

○汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。

○使用後は、ケースに入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買い物や銀行カードとしては使用できません。

# スコアブック ☆SCOREBOOK☆

ホーム NAME						
ゲーム DATE						
スコア SCORE						

ホーム NAME						
ゲーム DATE						
スコア SCORE						

ホーム NAME						
ゲーム DATE						
スコア SCORE						

ホーム NAME						
ゲーム DATE						
スコア SCORE						

スコアブック  
☆SCOREBOOK☆

ホーム NAME					
ゲート DATE					
スコア SCORE					
ホーム NAME					
ゲート DATE					
スコア SCORE					
ホーム NAME					
ゲート DATE					
スコア SCORE					
ホーム NAME					
ゲート DATE					
スコア SCORE					

スコアブック  
☆SCOREBOOK☆

ホーム NAME					
ゲート DATE					
スコア SCORE					
ホーム NAME					
ゲート DATE					
スコア SCORE					
ホーム NAME					
ゲート DATE					
スコア SCORE					

C-5052

セガ マイカード応募券は、大切にしまって  
おきましょう。4枚集めて下記の住所に送る  
と、すてきなカードケースがもらえます。  
くわしくは、本社消費者サービス課までお問  
い合わせください。

セガ マイカード応募券



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田1-2-12  
〒144 電話 03(743)7435(代表)  
お問い合わせ: 本社消費者サービス課  
電話 03(742)7068(直通)