



SEGA KLUBBEN

Nummer 5 - April 1990

VI HAR HØRT RYGTER !

Vi har fået mange henvendelser i forbindelse med vores artikel i blad nr. 4, omkring SEGA MEGADRIVE.

Flere end få har været glade for artiklen men har samtidig forelagt os nogle rygter omkring - ikke et MEGA-drive men derimod et MINI-drive.

Kan det være rigtigt eller er det bare løs snak i korridorerne, spørger vores nysgerrige læsere!!!

JO, JO, den er god nok. Der skulle, såvidt SEGA-klubben erfarer, være et såkaldt MINI-drive på vej fra SEGA, og det skulle efter alle stjerntegn at dømmes, være en rimelig rap lille sag.

Vi har spurgt i Japan, England og

USA og her er de fede facts om SEGA MINI-drive - eller rettere MICRO-drive, som er det foreløbige navn.

Genesis-maskinen er udstyret med et suverænt joypad - så suveræn, at designet går igen i MICRO drivet. Faktisk bliver MICRO en tro kopi af Genesis-joypad, men det er bare hele maskinen.

Inspireret af Nintendo's Game-boy må denne fikse ting sagtens kunne bære navnet JOY-BOY, for her er også taget højde for spille-glæden, som også i høj grad afhænger af joysticket.

MICRO bruger SEGA Card-games og det vil jo sige, at den med det samme har et temmeligt stort ud-

valg af spil og at alle gæve SEGA Master indehavere altså kan bruge deres card-games direkte på MICRO. Suverænt.

Skærmen bliver ca. 5x5 cm og i fuld farve mens lyden uvilkaarligt vil lide lidt, da højttalerne jo af gode grunde - ikke kan blive ret store.

MICRO-drivet er altså på vej, men langt fra færdigudviklet. Derfor kan der med lethed gå op til 1 år, før vi ser den på markedet.

Fra England har vi fået denne "tænkte"tegning af MICRO-drive



TOP TI



TOP TI

Placering	Titel	Tidl. Placering
1	SPELL CASTER	NY
2	VIGILANTE	2
3	PSYCHO FOX	NY
4	DYNAMITE DUX	NY
5	GALAXY FORCE	NY
6	DOUBLE DRAGON	NY
7	OUT RUN 3-D	NY
8	RAMBO III	6
9	GHOST BUSTERS	NY
10	ALTERED BEAST	NY

**Senest
frigivet**

DYNAMITE DUX
PSYCHO FOX
GHOSTBUSTERS
TENNIS ACE
CASINO GAMES

✓ Vi checker titler



Wonderboy III

anmeldt af Philip David Philipsen

Drabeligt Dragevisit

Med sine sidste kræfter kastede den mægtige MEKA-drage en forbandelse over WonderBoy.

Ak og ve, han blev forvandlet til en øgle og må nu kæmpe sig gennem den grufulde verden, for at finde det legendariske Salamander-kors.

Korset er nemlig hans eneste mulighed for, at blive gods, gamle WonderBoy.

Jo længere han kommer des stærkere bliver hans modstandere, men til alt held kan han ind imellem finde nogle bedre våben og forbedre sit udstyr...altså hvis han har tilstrækkelig med penge og skruer charmen på.

Han får fornøjelsen af at blive forvandlet fra øgle til mus til piranha-fisk til løve og ørn - sikke et liv!

Det gælder om at huske, hvor du kom

fra, for at finde ud af, hvor du skal hen og det er godt at være udstyret med en god og sikker kampteknik.

Et fedt spil, men lidt svært.

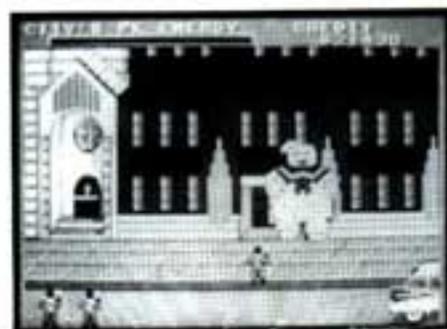
Arkade-eventyr som enhver SEGA-freak bør ha'.

(Philip David er medlem af SEGA-klubben, bor i Vedbæk og er 13 år).

Ghostbusters

anmeldt af SEGA-klubben

SpøgelsesPatruljen



De er tilbage på film lærredet og nu er de her altså også i SEGA-version.

Har du lyst til at prøve kræfter med det overnaturlige, så meld dig ind i SpøgelsesPatruljen og bliv en professionel GhostBuster.

Gade op og gade ned går den vilde jagt og du bestemmer selv, hvilket udstyr du medbringer. Det er meget vigtigt at vælge rigtigt.

En vacuum-støvsuger er eminent til at snuppe ånderne i luften, men gas-kanonner er bedre mod gele-fyrene.

Du sætter selvfølgelig også fælder hist og her - GhostTraps - men hvis du glemmer at tømme dem - så gør det faktisk bare ondt værre. Og det tager tid at runde hovedkvarteret hver gang, der går en af de åndrige herrer i kassen.

NÅ, men rigtigt slemt bliver det nu først, når den store "Michelin-mand" dukker op - han er en barsk starut.

Han tramper rundt alle vegne og så kan du godt bede dit fadervor.

Holder du af melodien til GhostBusters, du ved den der... "who you gonna call.....GHOSTBUSTERS!" Ja, så vil du blive glad for lyden på dette spil, for den er lykkedes - RET GODT.

Et spil, som lægger sig i den "bløde ende" - ikke særligt vildt, ikke specielt svært, men alligevel fængende og ikke mindst....sjovt.



SNYD & SNILDE

Små vink, vigtig viden og måske løsningen på dine problemer.

Skriv til *Snyd & Snilde*, hvis du har løst en svær opgave, har et fiffigt trick eller går ubehjælpeligt i stå.

Tips bragt her i rubrikkerne er indsendt af medlemmer og vi advarer....ikke alle tips er efterprøvet af redaktionen! Tipsene er indsendt af:

Captain Silver - Anders Mortensen, Roskilde
Altered Beast1 - Søren Rasbøl, Børkop
Altered Beast2 - Benny Andersen, Fredericia
Enduro Racer - Jesper Sørensen, Herning

Captain Silver

For at fortsætte skal man ved "Game over":

Holde knap 1 og 2 nede, og samtidig trykke OPAD på retningstasten.

Enduro Racer

For at vælge bane kan du gøre følgende:

Tryk RESET og tryk OP, NED VENSTRE, HØJRE på titelskærmen.

Altered Beast

Hold "skråt op" mod venstre og tryk start, så får du 5 blå firkanter i stedet for 3.

Continue kan ske ved "Game over" billedet, ved at trykke på knap 1 og 2 og samtidig holde "skråt opad". Næste gang gør du lige sådan, men holder "skråt ned" osv.



Hold så op!

Nøj, hvor er det altså irriterende, når telefonen ringer uafbrudt, hver gang du skal have noget fra hånden....og endnu mere irriterende er det, når det så viser sig, at det slet ikke er til dig. Kender du det??

Sådan har vores salgskontor hos Dennis Bergström Trading A/S det - fordi stakkels, vildfarne medlemmer af SEGA-klubben altså ikke kan lade være med at ringe....og de er GODT TRÆTTE AF DET.

Så, kære, søde, rare, dejlige medlemmer, vil I ikke godt tage at holde op med det ringeri.

Vi ved godt, at det er svært, at skulle vente på brev fra SEGA-klubben, men det er, i øjeblikket, den eneste måde I kan få svar på.

SEGA-klubben skal hjælpe dem *der har fået* en SEGA, mens salgskontorets stab skal sørge for, at endnu flere *får* en SEGA maskine.

Phantasy Star

Volder stadig store problemer for mange, og flere har haft besvær med at finde "Mirror Shield", som skal bruges mod Medusa. Så her er svar til Michael i Vejle, Thomas i Rønne, Flemming i Kbh og mange, mange flere.

Gå fra Motavia op til venstre og ind i det giftige gas-felt. Herinde finder du byen Sopia.

Gå derfra mod venstre, ned til søen. Der finder du en ø, hvor der bor en "Myreløve" og gror nogle få kaktus ser.

Gå fra myreløven og nedad til den første kaktus, sæt dig på den (auuv) og "search", så får du Mirror Shield.

En Myreløve er i øvrigt - ifølge det danske leksikon - et sjældent insekt, hvis larver lever af myrer og som især lever i Tisvilde og omegn....Så ved I det!!

WonderBoy III

Vi bad i sidste nummer af klubbladet om hjælp til WonderBoy - Dragons Trap. Og hjælp det har vi så sandelig fået. Vi har fået ligeså mange spørgsmål på WonderBoy III, så her bringer vi nogle af de indkomne svar.

Mummy Dragon: I pyramiden i ørkenen **Dragon Zombie:** For enden af urskoven og op. **Pirat Dragon:** I det store skib, under vandet. **Daimo Dragon:** Mellem Sygeplejersken og tårnet går man ned og derefter i det store, kinesiske tempel. **Vampire Dragon:** oppe i tårnet. Tak til Lars Blaabjerg.

Og lidt interessante koder, som I kan prøve - og se hvad der sker, indsendt af Anders Mortensen i Roskilde, Jesper Sørensen i Herning, og flest fra Allan Klausen i Nørre Åby:

Drage: YF3V-59L-CG5E-XAT
Mus: 2CJF-7J4-8GLK-J4W
Fisk: UFAV-MD4-CT7E-P3Y
KTGW-PNW-F3YN-L0C
E40X-D3W-B4TB-61E
Løve: TPC3-YTL-D5EK-R6V
Fugl: E40X-DAL-BDGN-HUR
3TGU-PYX-2N7B-BTG

Tak til Allan.

Og til dem der vil langt, uden at gå den lange vej, skriver Anders:

Mus: AC3F-3LA-8RNK-27E
Fisk: NFKV-5E4-GTDF-Z2M
Løve: 3JHZ-444-8X3E-WCE
Fugl: Y2OV-DDS-VYEY-ITU

Tilslut har vi en kode, som bare er ankommet - uden yderligere kommentarer. Hvad sker der mon her?

UFAV-M8G-CRPE-FOO

Tak til Jesper.

