









SEGA[®]
MEGA DRIVE
CLASSICS™



SEGA[®]
GENESIS™
CLASSICS

	UK ENGLISH	2
	FRANÇAIS	4
	DEUTSCH	6
	ITALIANO	8
	ESPAÑOL	10
	US ENGLISH.....	12

The SEGA MEGA DRIVE is known as the SEGA GENESIS in the U.S.

The Gunstar family are the protectors of the planet Gunstar 9.

After many years of peace, vicious dictator Colonel Red kidnapped the Gunstar twins' older brother and used mind control to make him his slave. Now, with the aid of the Mystical Gems, he's threatening to release Golden Silver the Destructor from the Gunstar 9 moon, with apocalyptic consequences!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Mega Drive Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognise any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Mega Drive Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Mega Drive Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move, Aim.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Switch Weapons.
- B button:** Fire, Grab.
- C button:** Jump.

ADVANCED CONTROLS

BLOCKING

Press **Fire** and **Jump** together to form a defensive pose that shields you from some enemy attacks.

PICKING UP ITEMS

Press the D-button down to crouch. While crouching pressing **Grab** lets you pick up weapons and power-up items.

THROWING YOUR OPPONENT

Move close to an opponent and simultaneously press Grab and the D-button in the direction you wish to throw.

CLIMBING

Jump and press the D-button up to grab a ledge, then jump again to climb up, or press the D-button left/right to move hand-over-hand.

A number of other regular and character specific techniques are also available. Experiment with combos to find the best ways to control each character.

GETTING STARTED

From the Title Screen, press **START** to display the Main Menu as follows:

- 1 PLAYER :** A single player game.
- 2 PLAYER:** A two player co-operative game.
- OPTIONS :** Make changes to game settings.

Before the game begins, each player must select a character, weapon and the stage to start.



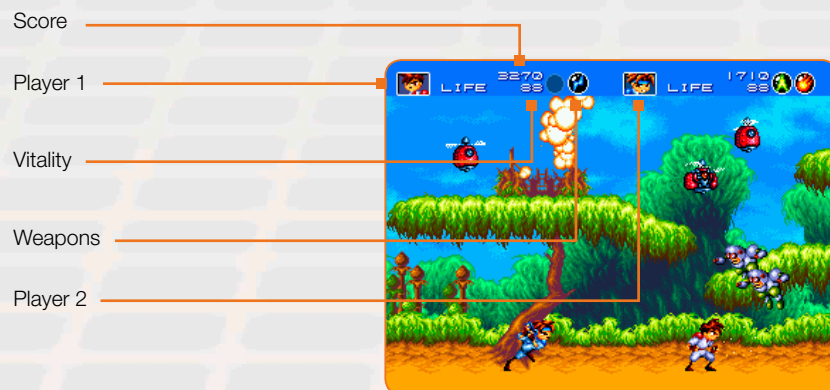
BASIC PLAY

Make your way forward while fighting off Colonel Red's Imperial Army and retrieve the Mystical Gems before the Colonel does.

As you make your way through each area, you will have to fight your way through a number of different kinds of enemy before facing that area's boss. Bosses are tougher than regular enemies, and will require that you find and attack their weak spot until their health gauge runs out.



GAME SCREEN



Vitality - Each hero begins with 100 points of Vitality. These points decrease when you take damage, but can be replenished by picking up a Vitality-Up item.

WEAPONS



Force
Fires rapidly.



Lightning
Fires a stream of electricity.



Chaser
Laser darts seek and destroy targets.



Fire
Flamethrower, effective at close range.

By combining the above weapon types customised weapons can be made.

GAME OPTIONS

Make changes to game settings as follows:

LEVEL: Choose from Easy, Normal, Hard or Expert.

CONFIG: Change the settings for each button.

SOUND TEST: Listen to the music used in the game.

S.E. TEST: Listen to the sound effects used in the game.

EXIT: Select this (or press **START**) to return to the Title Screen.



Les membres de la famille Gunstar sont les protecteurs de la planète Gunstar 9.

Après de nombreuses années de paix, le colonel Red, un cruel dictateur, a kidnappé l'aîné des jumeaux Gunstar et en a fait son esclave à l'aide d'une technique de contrôle mental. Grâce au pouvoir des gemmes mystiques, il menace maintenant de libérer Golden Silver le Destructeur de la Lune Gunstar 9, un acte qui aurait des conséquences apocalyptiques !



MANETTES DE JEU COMPATIBLES

SEGA Mega Drive Classics peut se jouer avec toute manette de jeu compatible avec Windows, tant qu'elle comporte un bouton multidirectionnel et au moins 4 autres touches programmables. Le jeu reconnaîtra toutes les manettes connectées à votre PC, qui pourront être assignées au joueur 1 ou au joueur 2.

Consultez la documentation fournie avec votre manette de jeu pour l'installer sur votre PC et suivez la procédure ci-dessous pour la configurer pour les jeux SEGA Mega Drive Classics :

- Lancez SEGA Mega Drive Classics.
- Sélectionnez "Options" dans le menu principal.
- Dans la section Input Configuration (Configuration des commandes), sélectionnez votre manette dans le menu déroulant du joueur 1 ou du joueur 2.
- Cliquez sur "Assign controller mapping" (Assigner les commandes).
- Appuyez sur les touches de votre manette que vous souhaitez assigner aux fonctions des touches A, B, C, X, Y, Z, START et Mode, dans cet ordre (remarque : les touches X, Y, Z et Mode ne seront pas disponibles si votre manette comporte moins de 8 touches).

TOUCHES CLAVIER PAR DÉFAUT

Touche A : A	Touche Y : W
Touche B : S	Touche Z : E
Touche C : D	Touche Start : Entrée.
Touche X : Q	BMD : flèches directionnelles.

COMMANDES PRINCIPALES

BMD : se déplacer, viser.
Touche START : lancer le jeu, mettre en pause.
Touche A : changer d'arme.
Touche B : tirer, prendre.
Touche C : sauter.

COMMANDES AVANCÉES

PARER

Appuyez simultanément sur la touche de tir et la touche de saut pour adopter une posture défensive, qui vous protège de certaines attaques.

RAMASSER DES OBJETS

Appuyez sur Bas du BMD pour vous accroupir, puis sur la touche de tir pour récupérer des armes et des bonus.

PROJETER L'ADVERSAIRE

Approchez-vous d'un ennemi et appuyez simultanément sur la touche de tir et sur une direction du BMD pour faire une prise.

GRIMPER

Sautez et appuyez sur Haut du BMD pour vous accrocher à un rebord, puis sautez de nouveau pour vous hisser ou appuyez sur Gauche/Droite du BMD pour vous déplacer latéralement.

Il existe d'autres techniques en plus de celles présentées ici, dont certaines spécifiques aux personnages. Essayez différentes combinaisons de commandes pour trouver le meilleur moyen de contrôler chaque personnage.

DÉMARRAGE

À l'écran titre, appuyez sur START pour afficher le menu principal, qui comprend les options suivantes :

1 PLAYER : (1 JOUEUR) lancez une partie en solo.

2 PLAYER : (2 JOUEURS) lancez une partie en coopération avec un autre joueur.

OPTIONS : réglez les paramètres du jeu.

Avant que la partie commence, chaque joueur doit sélectionner un personnage, une arme et le niveau de départ.



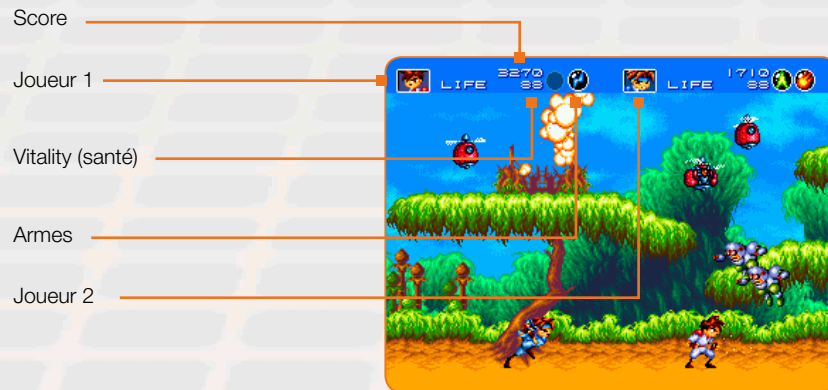
PRINCIPE DU JEU

Parcourez les niveaux en affrontant l'armée impériale du colonel Red et récupérez les gemmes mystiques avant l'ennemi.

Dans chaque zone, vous devrez combattre différents types d'ennemis avant de faire face au boss. Les boss sont plus puissants que les autres ennemis, mais ils ont tous un point faible qu'il vous faudra trouver et attaquer jusqu'à ce que leur jauge de santé soit vide.



ÉCRAN DE JEU



Vitality (santé) : chaque personnage commence avec 100 points de santé. Vous perdez des points lorsque vous subissez des dégâts, mais vous pouvez les restaurer en récupérant un objet de soin.

ARMES



Force
Tire rapidement.



Foudre
Produit une décharge d'électricité.



Chasseur
Des fléchettes laser pourchassent les cibles et les détruisent.



Feu
Lance-flamme, efficace à courte portée.

Vous pouvez combiner les armes ci-dessus pour créer des armes personnalisées.

OPTIONS

Vous pouvez régler les paramètres suivants :

LEVEL : (NIVEAU) Choisissez Easy (Facile), Normal, Hard (Difficile) ou Expert.

CONFIG : Modifiez la configuration des commandes.

SOUND TEST : (TEST SONORE) Écoutez la musique du jeu.

S.E. TEST : (TEST EFFETS SONORES) Écoutez les effets sonores du jeu.

EXIT : (QUITTER) Sélectionnez cette option (ou appuyez sur START) pour retourner à l'écran titre.



Die Familie Gunstar ist Beschützer des Planeten Gunstar 9.

Nach vielen Jahren des Friedens hat der schrecklich Diktator Colonel Red den älteren Bruder der Gunstar-Zwillinge entführen lassen und ihn mit Gedankenkontrolle zu seinem Sklaven gemacht. Mit der Hilfe der Mystical Gems droht er nun Golden Silver, den Zerstörer, aus dem Mond von Gunstar 9 freizulassen. Dies hätte verheerende Folgen!



CONTROLLER-KOMPATIBILITÄT

Für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele kann jeder mit deinem PC kompatible Controller verwendet werden, solange er über ein Steuerkreuz und mindestens 4 weitere Tasten verfügt, denen Aktionen zugewiesen werden können. Das Spiel erkennt die Anzahl der mit deinem PC verbundenen Controller und diese können daraufhin Spieler 1 oder Spieler 2 zugewiesen werden.

Bitte siehe auch im mitgelieferten Handbuch des jeweiligen Controllers nach, wie man ihn an deinen PC anschließt. Um den Controller für die SEGA Mega Drive Classics-Spiele zu verwenden, verfähre nach folgenden Anweisungen:

- Starte SEGA Mega Drive Classics
- Wähle im Hauptmenü Optionen
- Wähle in den Eingabeeinstellungen den gewünschten Controller für Spieler 1 oder Spieler 2
- Klicke auf die Taste zur Controllerzuweisung

Drücke die Tasten auf dem Controller, denen du die Tasten A, B, C, X, Y, Z, Start und Mode zuweisen möchtest, in dieser Reihenfolge (beachte: die Tasten X, Y, Z und Mode sind auf Controllern mit weniger als 8 Tasten nicht verfügbar).

STANDARD-TASTATURSTEUERUNG

A-Taste: A	Y-Taste: W
B-Taste: S	Z-Taste: E
C-Taste: D	Start-Taste: Eingabe
X-Taste: Q	Steuerkreuz: Richtungstasten

GRUNDLEGENDE STEUERUNG

Steuerkreuz: Bewegen, Zielen
Start-Taste: Spiel starten, Pause
A-Taste: Waffe wechseln
B-Taste: Schießen, Greifen
C-Taste: Springen

ERWEITERTE STEUERUNG

BLOCKEN

Drücke gleichzeitig Schießen und Springen, um eine Abwehrhaltung einzunehmen, die dich vor einigen feindlichen Angriffen schützt.

GEGENSTÄNDE AUFNEHMEN

Drücke das Steuerkreuz nach unten, um dich zu ducken. Drücke in der Hocke Greifen und du nimmst Waffen und Gegenstände auf.

DEN GEGNER WERFEN

Gehe nah an einen Feind heran und drücke gleichzeitig Greifen und das Steuerkreuz in die gewünschte Wurfrichtung.

KLETTERN

Springe und drücke das Steuerkreuz nach oben, um einen Vorsprung zu greifen. Drücke Springen erneut, um dich daran hochzuziehen, oder links/rechts auf dem Steuerkreuz, um dich seitlich zu bewegen.

Außerdem stehen eine Reihe normaler oder charakterbezogener Aktionen zur Verfügung. Experimentiere mit verschiedenen Kombinationen, bis du jeden Charakter perfekt beherrschst!

SPIELSTART

Drücke auf dem Titelschirm die START-Taste, um folgendes Hauptmenü anzuzeigen:

- 1 PLAYER :** (1 SPIELER) Der Einzelspielermodus
- 2 PLAYER:** (2 SPIELER) Ein Co-op-Spiel für zwei
- OPTIONS :** (OPTIONEN) Passe Spieleinstellungen an

Vor dem Spielstart wählt jeder Spieler einen Charakter, eine Waffe und das Anfangslevel.



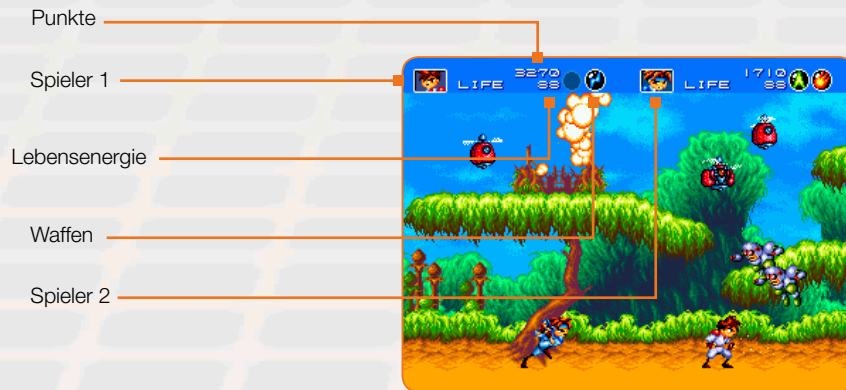
SPIELABLAUF

Bahne dir einen Weg und bekämpfe Colonel Reds Imperial Army auf der Suche nach den Mystical Gems! Finde sie, ehe es der Colonel schafft!

In jedem Gebiet stehen dir eine Reihe verschiedener Feinde im Weg, die es zu beseitigen gilt, ehe du schließlich vor den Boss trittst. Bosse sind stärker als normale Gegner. Du musst ihre Schwachstellen finden und angreifen, bis ihre Energieanzeige leer ist.



SPIELBILDSCHIRM



Lebensenergie – Jeder Spieler fängt mit 100 Punkten Lebenskraft an. Diese Punkte nehmen ab, wenn du Schaden nimmst, können jedoch mit bestimmten Gegenständen wieder gefüllt werden.

WAFFEN

-  **Kraft**
Feuert schnell
-  **Blitz**
Feuert einen elektrischen Strahl
-  **Jäger**
Laserpfeile suchen Ziele und zerstören sie
-  **Feuer**
Flammenwerfer; effektiv auf kurze Distanz

Durch Kombinieren der oben genannten Waffenarten kannst du benutzerdefinierte Waffen erstellen.

SPIELOPTIONEN

Folgende Einstellungen kannst du anpassen:

- LEVEL:** (Schwierigkeit) Wähle aus EASY (leicht), NORMAL, HARD (schwer) oder EXPERT (Experte)
- CONFIG:** (Konfiguration) Ändere die Belegung der einzelnen Tasten
- SOUND TEST:** (Tontest) Hör dir die Musik aus dem Spiel an
- S.E. TEST:** (Soundeffekte testen) Hör dir die Toneffekte aus dem Spiel an
- EXIT:** (Verlassen) Hiermit kehrst du zum Titelschirm zurück (oder durch Drücken der START Taste)



La famiglia Gunstar protegge il pianeta Gunstar 9.

Dopo anni di pace, l'infido dittatore Colonel Red ha rapito il fratello maggiore dei gemelli Gunstar sottoponendolo al lavaggio del cervello per renderlo suo schiavo. Ora, con l'aiuto delle Gemme Mistiche, minaccia di scatenare la furia di Golden Silver il Distruttore dalla luna di Gunstar 9, con conseguenze apocalittiche!



COMPATIBILITÀ CONTROLLER DI GIOCO

Qualsiasi controller di gioco compatibile con Windows che comprenda un tasto direzionale e almeno 4 tasti programmabili può essere utilizzato con i giochi di SEGA Mega Drive Classics. Il gioco riconoscerà tutti i controller collegati al PC, e permetterà di assegnarli al Giocatore 1 o al Giocatore 2.

Consulta la documentazione del tuo controller di gioco per informazioni su come installarlo sul PC. Per impostare il controller di gioco per i giochi di SEGA Mega Drive Classics, segui questi passi:

- Avvia SEGA Mega Drive Classics.
- Seleziona Options (Opzioni) dal menu principale.
- Nella sezione Input Configuration (Impostazioni periferiche), seleziona il tuo controller di gioco dal menu a tendina per il Giocatore 1 o il Giocatore 2.
- Clicca sul pulsante "Assign controller mapping" (Assegna tasti controller).
- Premi i tasti del controller che vuoi assegnare ai tasti A, B, C, X, Y, Z, Start e Mode, in quest'ordine (nota: i tasti X, Y, Z e Mode non saranno disponibili se il tuo controller ha meno di 8 tasti).

COMANDI DI BASE - TASTIERA

Tasto A: A	Tasto Y: W
Tasto B: S	Tasto Z: E
Tasto C: D	Tasto Start: Invio.
Tasto X: Q	Tasto D: Freccie direzionali.

COMANDI DI BASE

Tasto D: muoviti, mira.
Tasto Start: inizia la partita, metti in pausa la partita.
Tasto A: cambia arma.
Tasto B: spara, afferra.
Tasto C: salta.

COMANDI AVANZATI

PARARE

Premi Spara e Salta contemporaneamente per assumere una posizione difensiva che ti protegga dagli attacchi nemici.

RACCOGLIERE OGGETTI

Premi il tasto D in giù per abbassarti. Una volta abbassato premi Raccogli per raccogliere armi e potenziamenti.

LANCIARE I NEMICI

Avvicinati a un nemico e premi Grab e il tasto D nella direzione in cui desideri lanciarlo.

ARRAMPICARSI

Salta e premi il tasto D per aggrapparti a una sporgenza, quindi salta ancora per arrampicarti o premi il tasto D a sinistra o a destra per spostarti con le mani.

Sono disponibili inoltre molte altre tecniche personali per ogni personaggio. Sperimenta le combinazioni per trovare il modo migliore di controllare ogni personaggio.

PER INIZIARE

Dalla schermata del titolo, premi START per entrare nel Menu principale:

1 PLAYER : (1 GIOCATORE) Una partita per giocatore singolo.

2 PLAYER: (2 GIOCATORI) Una partita per due giocatori in cooperativa.

OPTIONS : (OPZIONI) Cambia le impostazioni di gioco.

Prima che inizi la partita, ogni giocatore deve scegliere un personaggio, un'arma e il livello iniziale.



GIOCO DI BASE

Fatti largo combattendo l'esercito imperiale di Colonel Red e recupera le Gemme mistiche prima che lo faccia il colonnello.

Facendoti largo in ogni area dovrai combattere contro molti nemici diversi prima di affrontare il boss dell'area. I boss sono più forti dei nemici normali, dovrai trovare e attaccare il loro punto debole fino a che la loro energia non si esaurisce.



SCHERMATA DI GIOCO

Punteggio

Giocatore 1

Vitalità

Armi

Giocatore 2



Vitalità – Ogni eroe all'inizio ha 100 punti di Vitalità. Questi punti diminuiscono quando subisci dei danni, ma possono essere recuperati raccogliendo degli oggetti che aumentano la Vitalità.

ARMI



Forza
Spara rapidamente.



Fulmine
Spara una scarica elettrica.



Ricerca automatica
Frecce laser che cercano e distruggono il bersaglio.



Fuoco
Lanciafiamme, efficace a distanza ravvicinata.

Combinando le armi sopracitate è possibile creare armi personalizzate.

GAME OPTIONS (OPZIONI DI GIOCO)

Cambia le seguenti opzioni di gioco:

LEVEL: (LIVELLO) Scegli tra Easy (Facile), Normal (Normale), Hard (Difficile) o Expert (Esperto).

CONFIG: (CONFIGURAZIONE) Modifica le impostazioni per ogni tasto.

SOUND TEST: (PROVA MUSICA) Ascolta la musica del gioco.

S.E. TEST: (PROVA EFFETTI SONORI) Ascolta gli effetti sonori del gioco.

EXIT: (ESC) Seleziona quest'opzione (o premi START) per tornare alla schermata del titolo.



La familia Gunstar son los protectores del planeta Gunstar 9.

Tras muchos años de paz, el malvado dictador Coronel Red ha raptado al hermano mayor de los gemelos Gunstar y ha empleado técnicas de control mental para convertirlo en su esclavo. Con la ayuda de las gemas místicas, el dictador amenaza con liberar el "Golden Silver the Destructor" de la luna Gunstar 9, con consecuencias desastrosas.



COMPATIBILIDAD CON MANDOS DE JUEGO

Para los juegos SEGA Mega Drive Classics puede usarse cualquier mando de juego compatible con Windows, siempre que cuente con un mando de dirección y un mínimo de 4 botones asignables más. El juego reconocerá todos los mandos que estén conectados al PC y podrán asignarse al jugador 1 o al jugador 2.

Consulta la documentación de tu mando de juego para obtener más información sobre cómo instalarlo en el PC. Para configurar un mando para los juegos SEGA Mega Drive Classics, sigue estos pasos:

- Inicia SEGA Mega Drive Classics.
- Selecciona Options (Opciones) en el menú principal.
- En la sección Input Configuration (Configuración de entrada), elige tu mando de juego en el menú desplegable del jugador 1 o del jugador 2.
- Haz clic en el botón "Assign controller mapping" (Asignar mapeado de mando).
- Pulsa los botones del mando de juego que quieras asignar a los botones A, B, C, X, Y, Z, Start (Inicio) y Mode (Modo), en este orden. Nota: los botones X, Y, Z y Mode (Modo) no estarán disponibles si tu mando tiene menos de 8 botones.

CONTROLES DE TECLADO PREDETERMINADOS

Botón A: A	Botón Y: W
Botón B: S	Botón Z: E
Botón C: D	Botón Start (Inicio): Intro.
Botón X: Q	Mando de dirección: cursores.

CONTROLES BÁSICOS

Mando de dirección: movimiento, apuntar.
Botón Start (Inicio): empezar la partida, pausa.
Botón A: cambiar de arma.
Botón B: disparar, coger.
Botón C: saltar.

CONTROLES AVANZADOS

BLOQUEAR

Pulsa Disparar y Saltar a la vez para adoptar una postura de defensa que te protegerá de algunos ataques enemigos.

RECOGER OBJETOS

Pulsa abajo en el mando de dirección para agacharte. Pulsa Coger en esta postura para coger armas y objetos de mejora.

LANZAR A TU RIVAL

Acércate a un rival y pulsa a la vez Agarrar y la dirección del mando de dirección hacia la que quieras lanzarlo.

ESCALAR

Salta y pulsa arriba en el mando de dirección para agarrarte a una cornisa. Vuelve a saltar para escalar o pulsa izquierda/derecha en el mando de dirección para desplazarte lateralmente.

Existen más técnicas disponibles para todos los personajes y otras exclusivas para algunos de ellos. Experimenta combinaciones de movimientos para encontrar la mejor forma de controlar a tu personaje.

PRIMEROS PASOS

Pulsa Start (Inicio) en la pantalla de inicio para ver el siguiente menú principal:

- 1 PLAYER :** (1 JUGADOR) una partida de un jugador.
- 2 PLAYER:** (2 JUGADORES) partida cooperativa para dos jugadores.
- OPTIONS :** (OPCIONES) cambia los ajustes del juego.

Antes de comenzar la partida, cada jugador debe elegir un personaje, un arma y un nivel.



JUEGO BÁSICO

Enfréntate al ejército imperial del Coronel Red y recupera las gemas místicas antes que él.

Mientras avanzas en cada escenario, tendrás que luchar contra distintos tipos de enemigos hasta que llegues al área del jefe. Los jefes son más duros que los enemigos normales: tendrás que encontrar y atacar su punto débil para vaciar su barra de salud.



LA PANTALLA DE JUEGO

Puntuación

Jugador 1

Vitalidad

Armas

Jugador 2



Vitalidad: cada héroe comienza con 100 puntos de vitalidad. Irás perdiendo puntos a medida que recibas daños, pero podrás recuperarlos si consigues un objeto que mejore tu vitalidad.

ARMAS



Fuerza

Dispara con rapidez.



Rayo

Dispara un rayo de electricidad.



Cazador

Dardos láser que buscan y destruyen al enemigo.



Fuego

Lanzallamas eficaz a corta distancia.

Puedes combinar distintas armas para crear armas personalizadas.

OPCIONES DE JUEGO

Puedes cambiar los siguientes ajustes de juego:

LEVEL: (NIVEL) Elige entre Easy (Fácil), Normal, Hard (Difícil) o Expert (Experto).

CONFIG: Cambia los ajustes de cada botón.

SOUND TEST: (PRUEBA DE SONIDO) Escucha la música del juego.

S.E. TEST: (PRUEBA DE EFECTOS) Escucha los efectos de sonido del juego.

EXIT: (SALIR) Elige esta opción, o pulsa Start (Inicio), para volver a la pantalla de inicio.



The Gunstar family are the protectors of the planet Gunstar 9.

After many years of peace, vicious dictator Colonel Red kidnapped the Gunstar twins' older brother and used mind control to make him his slave. Now, with the aid of the Mystical Gems, he's threatening to release Golden Silver the Destructor from the Gunstar 9 moon, with apocalyptic consequences!



GAME CONTROLLER COMPATIBILITY

Any Windows compatible game controller can be used with the SEGA Genesis Classics games, as long as it has a D-pad and a minimum of 4 other assignable buttons. The game will recognize any number of controllers attached to your PC, and they can be assigned to either Player 1 or Player 2.

Please refer to the documentation that came with your game controller for information on how to install it on your PC. To set up a game controller for the SEGA Genesis Classics games, use the following steps:

- Start SEGA Genesis Classics.
- Select Options from the main menu.
- In the Input Configuration section, select your game controller from the drop down menu for Player 1 or Player 2.
- Click the 'Assign controller mapping' button.
- Press the buttons on your game controller that you'd like to assign to buttons A, B, C, X, Y, Z, Start and Mode, in that order (note: the X, Y, Z and Mode buttons will not be available if your pad has fewer than 8 buttons).

DEFAULT KEYBOARD CONTROLS

A button: A	Y button: W
B button: S	Z button: E
C button: D	Start button: Enter.
X button: Q	D-button: Directional keys.

BASIC CONTROLS

- D-button:** Move, Aim.
- Start button:** Start Game, Pause Game.
- A button:** Switch Weapons.
- B button:** Fire, Grab.
- C button:** Jump.

ADVANCED CONTROLS

BLOCKING

Press **Fire** and **Jump** together to form a defensive pose that shields you from some enemy attacks.

PICKING UP ITEMS

Press the D-button down to crouch. While crouching pressing **Grab** lets you pick up weapons and power-up items.

THROWING YOUR OPPONENT

Move close to an opponent and simultaneously press Grab and the D-button in the direction you wish to throw.

CLIMBING

Jump and press the D-button up to grab a ledge, then jump again to climb up, or press the D-button left/right to move hand-over-hand.

A number of other regular and character specific techniques are also available. Experiment with combos to find the best ways to control each character.

GETTING STARTED

From the Title Screen, press **START** to display the Main Menu as follows:

- 1 PLAYER :** A single player game.
- 2 PLAYER:** A two player co-operative game.
- OPTIONS :** Make changes to game settings.

Before the game begins, each player must select a character, weapon and the stage to start.



BASIC PLAY

Make your way forward while fighting off Colonel Red's Imperial Army and retrieve the Mystical Gems before the Colonel does.

As you make your way through each area, you will have to fight your way through a number of different kinds of enemy before facing that area's boss. Bosses are tougher than regular enemies, and will require that you find and attack their weak spot until their health gauge runs out.



GAME SCREEN

Score

Player 1

Vitality

Weapons

Player 2



Vitality - Each hero begins with 100 points of Vitality. These points decrease when you take damage, but can be replenished by picking up a Vitality-Up item.

WEAPONS



Force
Fires rapidly.



Lightning
Fires a stream of electricity.



Chaser
Laser darts seek and destroy targets.



Fire
Flamethrower, effective at close range.

By combining the above weapon types customized weapons can be made.

GAME OPTIONS

Make changes to game settings as follows:

LEVEL: Choose from Easy, Normal, Hard or Expert.

CONFIG: Change the settings for each button.

SOUND TEST: Listen to the music used in the game.

S.E. TEST: Listen to the sound effects used in the game.

EXIT: Select this (or press **START**) to return to the Title Screen.



CUSTOMER SUPPORT

Please check www.sega-europe.com/support or call **0844 991 9999** (local rate) for details of product support in your region. Register online at www.sega-europe.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le Support Produit disponible dans votre pays, visitez www.sega.fr/support ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion). Inscrivez-vous en ligne sur www.sega.fr pour lire les news en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres choses encore !

SUPPORTO PRODOTTO

Assistenza Technica Halifax: Qualora abbiate riscontrato dei problemi nell'utilizzo dello stesso, vi invitiamo a rivolgervi al Servizio Assistenza Technica Halifax che risponde al seguente numero telefonico: **02/4130345**. Il costo delle chiamate (urbane/interurbane) dipende dal tuo gestore di telefonia. Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Technica on-line compilando un semplice form: <http://www.halifax.it/faqs> oppure inviandoci una mail al seguente indirizzo: assistenza@halifax.it

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno quindi essere forniti trucchi e/o soluzioni, per i quali vi invitiamo a consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: <http://forum.halifax.it>

ASISTENCIA TÉCNICA

Para información sobre asistencia técnica en tu región consulta: www.sega-europe.com/support. Regístrate en: www.sega-europe.com para obtener noticias exclusivas, competiciones, actualizaciones por email y muchas cosas más.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf www.sega-europe.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:

TECHNISCHE HOTLINE: 0900-100 SEGA bzw. 0900-1007342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-110 SEGA bzw. 0900-1107342
(1,49€/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus Österreich:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-444612
(1,56€/Min. aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Für unsere Kunden aus der Schweiz:

TECHNISCHE UND SPIELINHALTICHE HOTLINE: 0900-737737
(2,50 CHF/Min aus dem Festnetz, ggf. andere Preise Mobilfunk)*

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter support@sega.de erreichen.

*Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuchs. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifsangabe am Anfang der Verbindung. Bitte informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter. Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

EUROPEAN UNION WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault result from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or Sega will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICIPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

© SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights are reserved. Without limiting the rights under copyright, unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, renting, broadcast, public performance or transmissions by any means of this Game or accompanying documentation of part thereof is prohibited except as otherwise permitted by SEGA.

GARANTIE

GARANTIE: SEGA Europe Limited garantit à l'acheteur original de ce jeu (sous réserve des limitations mentionnées cidessous), que son fonctionnement sera, pour l'essentiel, conforme à la description contenue dans le manuel du jeu pour une période de cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date du premier achat. Cette garantie limitée vous accorde des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits légaux ou autres, qui varient selon la juridiction.

LIMITATION DE GARANTIE : Toute utilisation de ce jeu à titre professionnel ou commercial et/ou tout défaut ou dysfonctionnement résultant d'une faute, négligence, modification ou d'un accident, abus, virus, ou usage impropre du jeu, de votre part (ou de la part de toute autre personne agissant sous votre contrôle ou votre autorité), après son achat, rendra cette garantie caduque.

RÉCLAMATION AU TITRE DE LA GARANTIE : Si, au cours de la période de garantie, vous découvrez que le Jeu ne fonctionne pas correctement, vous devrez rapporter ce Jeu accompagné d'une copie du justificatif, de l'emballage et de la documentation d'origine et fournir une explication des difficultés que vous avez rencontrées au détaillant auprès duquel vous avez acheté le Jeu, ou bien contacter le support technique (reportez-vous à la section concernée dans ce manuel) qui vous fournira les informations nécessaires au retour du produit. Le détaillant ou SEGA aura le choix de réparer ou de remplacer le Jeu. Tout Jeu de remplacement sera garanti soit pour la période de garantie initiale restant à courir, soit pendant cent-quatre-vingt (180) jours à compter de la date de réception, la période la plus longue étant applicable. Si pour une raison quelconque le Jeu ne peut être ni réparé ni remplacé, vous aurez droit à recevoir la somme du prix que vous avez payé pour le Jeu. La réparation, le remplacement ou le prix que vous avez payé pour le Jeu sont votre recours exclusif.

LIMITATIONS : DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI EN VIGUEUR (MAIS SPÉCIFIQUEMENT SANS LIMITER TOUTE RESPONSABILITÉ DE FRAUDE, DE MORT OU DE PRÉJUDICE CORPOREL ENTRAÎNÉ PAR LA NÉGLIGENCE DE SEGA), NI SEGA EUROPE LIMITED, NI SES DÉTAILLANTS OU FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUTS DOMMAGES SPÉCIAUX OU ACCIDENTELS, DES DOMMAGES À LA PROPRIÉTÉ, DE LA PERTE DE PROFITS, DE DONNÉES, D'ÉCONOMIES ANTICIPÉES, D'OPPORTUNITÉS D'ENTREPRISE OU DE FONDS COMMERCIAL, OU DE LA DÉFAILLANCE D'UN ORDINATEUR OU D'UNE CONSOLE RÉSULTANT DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT DE LA POSSESSION, DE L'USAGE OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE JEU MÊME SI SEGA A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELLES PERTES.

Sauf mention contraire, les noms de sociétés, les organisations, les produits, les personnes et les événements décrits dans ce jeu sont fictifs et toute ressemblance à une société, une organisation, un produit, une personne ou un événement réels ne serait que pure coïncidence.

© SEGA. SEGA et le logo SEGA sont soit des marques déposées, soit des marques de SEGA Corporation. Tous droits réservés. Sans limitation des droits issus des droits d'auteur, il est interdit de copier, adapter, louer, prêter, distribuer, extraire, revendre, diffuser, communiquer au public ou transférer par tout moyen, intégralement ou en partie, ce Jeu ou la documentation l'accompagnant sans l'autorisation de SEGA.

USA WARRANTY

LIMITED WARRANTY: SEGA of America, Inc. warrants to the original consumer purchaser that the game disc or cartridge shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90-days from the original date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day warranty period, the defective game disc or cartridge will be replaced free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tempering, or any other causes not related to defective materials or manufacturing workmanship. This limited warranty does not apply to used software or to software acquired through private transactions between individuals or purchased from online auction sites. Please retain the original, or a photocopy, of your dated sales receipt to establish the date of purchase for in-warranty replacement. For replacement return the product, with its original packaging and receipt, to the retailer from which the software was originally purchased. In the event that you cannot obtain a replacement from the retailer, please contact SEGA to obtain support.

OBTAINING TECHNICAL SUPPORT/SERVICE:

To receive additional support, including troubleshooting assistance, please contact SEGA at:

Online: help.sega.com

Telephone: 1-800-USA-SEGA

LIMITATIONS ON WARRANTY: ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED TO 90 DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AND ARE SUBJECT TO THE CONDITIONS SET FORTH HEREIN. IN NO EVENT SHALL SEGA OF AMERICA, INC. BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES. THE PROVISIONS OF THIS LIMITED WARRANTY ARE VALID IN THE UNITED STATES AND CANADA ONLY. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATION OR EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY PROVIDES YOU WITH SPECIFIC LEGAL RIGHTS. YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS THAT VARY FROM STATE TO STATE.

To register this product, please go to www.sega.com