

Mouvements Principaux

SEGA

COUPS SPÉCIAUX

Recul: Bouton D à l'opposé de l'adversaire

Accroupissement: Bouton D vers le bas

En avant: Bouton D vers l'adversaire

Note: les boutons entre parenthèses correspondent à la manette 6 boutons

 Pourcentage de dommages

0.5 Appuyer sur les touches pendant le nombre de secondes indiquées



20% **Attaque Sauvage**
(A) + (B) + (C)
JUSQU'À



0.5 **15%** **Lame Droite**
En avant + (Y) + (Z)



0.5 **15%** **Lame de Poursuite**
En avant + (X) + (Y)



20% **Tirebouchon Mobile**
Coup de pied circulaire (C)



0.5 **15%** **Garrot Volant**
En avant + (Z)



1.0 **12%** **Ricochet Gauche**
En haut + (A)



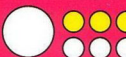
1.0 **12%** **Ricochet Droit**
En haut + (C)



25% **Saut du Plafond**
En bas + (Y) ou (Z)



18% **Coup de Puissance**
(A) + (Y) + (C) pendant 1.5 seconde



17% **Poing Marteleur Oscillant**
(X) + (Y) + (Z)



18% **Coup de poing à l'estomac**
En avant + (A) + (B) + (C)
Droit être à distance d'attaque



0.5 **13%** **Ecraseur Mural Volant**
En avant + (Z)



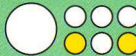
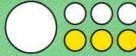
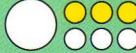
0.5 **8%** **Coup au plafond**
En haut + (C)
Droit être à distance d'attaque



1/6 **Absorbeur d'énergie** (Dommages: 1/6 éme de la force vitale de l'ennemi)
En avant + (X) + (Y) + (Z)
Droit être à distance d'attaque

RAX




- 
20% **Surcharge**
 (A) + (C)
- 
18% **Coup de Pied Cyber**
 (A) + (B) + (C)
- 
16% **Coup de Poing Cyber**
 (X) + (Y) + (Z)

 0.5 **18%** **Mina Volanta Uzume-Bi**
 En avant + (Z)

 0.5 **12%** **Attaque par Ventilateur Rotatif**
 En avant + (A) = 1 tour
JUSQU'À

 0.5 **12%** **Attaque par Ventilateur Rotatif**
 En avant + (B) = 2 tours
JUSQU'À

 0.5 **12%** **Attaque par Ventilateur Rotatif**
 En avant + (C) = 3 tours
JUSQU'À

 0.5 **12%** **Super Saut Peroutant**
 Vers le haut + (B)



SHADOW



SLASH

 **16%** **Ecrase Vertèbres**
 En avant + (Y)
JUSQU'À

 0.5 **15%** **Coup de Tête en Courant**
 En avant + (C)

 **14%** **Double coup de Pied Rotatif**
 (A) + (C)

 0.5 **12%** **Griffe amovible**
 En avant + (Z)

 **30%** **Trident Rotatif**
 (X) + (Y) + (Z)

 0.5 **15%** **Décharge de Plasma**
 En avant + (Z)

 0.5 **11%** **Trident Tourbillonnant**
 En avant + (Y)



TRIDENT

Xavier



 0.5 **15%** **Piège du Dragon**
 En avant + (Z)

 **12%** **Traction percutante**
 (A) + (B) + (C)

 0.5 **8%** **Canne Télésopique**
 En avant + (X)