

SEGA MARK III 専用
GOLD CARTRIDGE

北斗の拳

ゲームの遊び方

1人～2人用



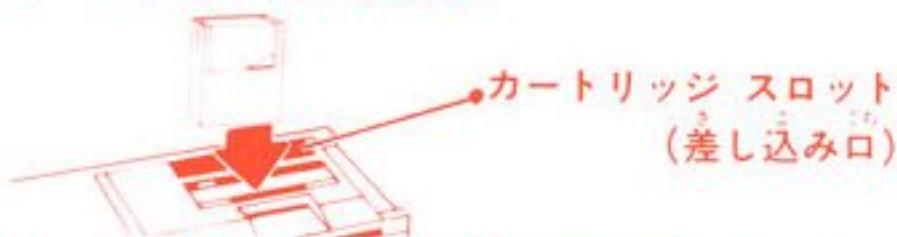
© 武論尊、原哲夫、集英社、東映動画、フジテレビ

☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビ
ゲーム **SEGA MARK III**専用です。

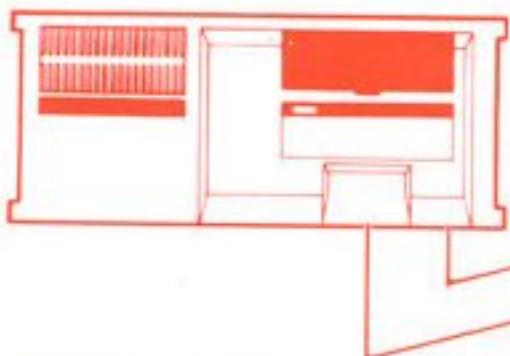
セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



(真上から見た図)

JOY-1(プレイヤー1)

JOY-2(プレイヤー2)

上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。

ケンシロウよ、
宿敵ラオウを倒して、
愛するユリアを救え!!



☆これが、ケンシロウを襲



シン



カーネル



デビル

おぞ
う恐ろしい敵の一部だ!! ☆

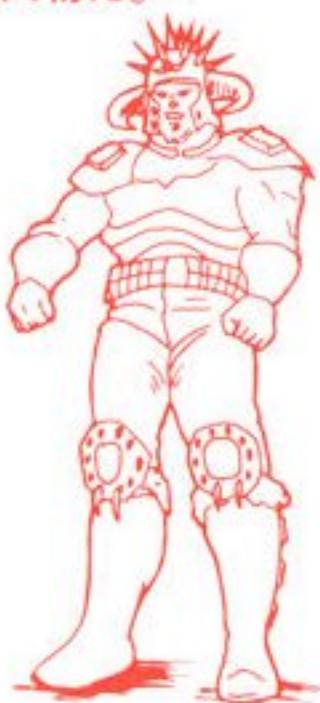


トキ



サウザー

敵ではないが、ケンシロウ
が超えなければならぬ人物だ。

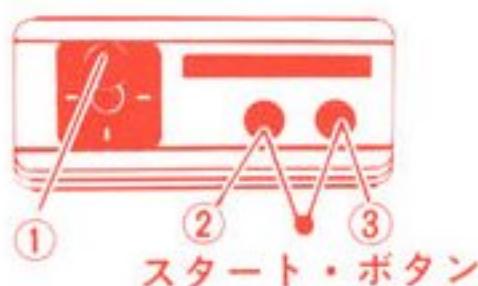


ラオウ

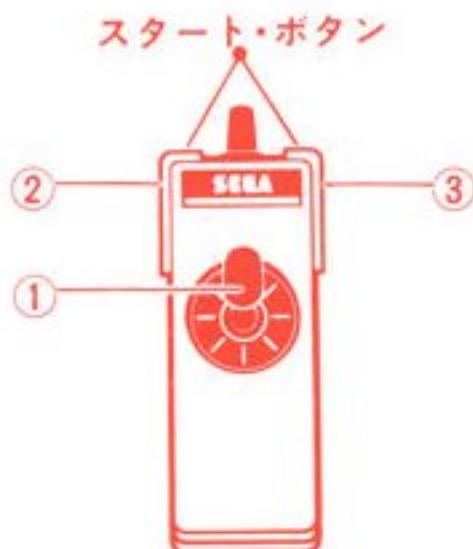
☆操作方法☆

このゲームは、ジョイスティック(SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ)で遊ぶものです。キーボード(SK-1100)をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードをMARK IIIから取りはずしてください。

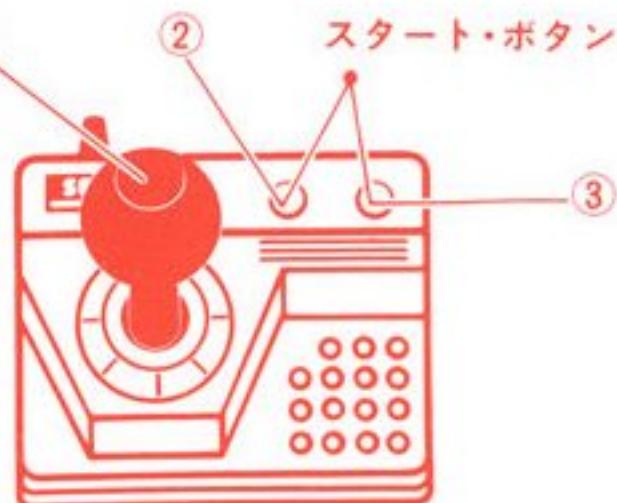
SJ-150シリーズ (別売)



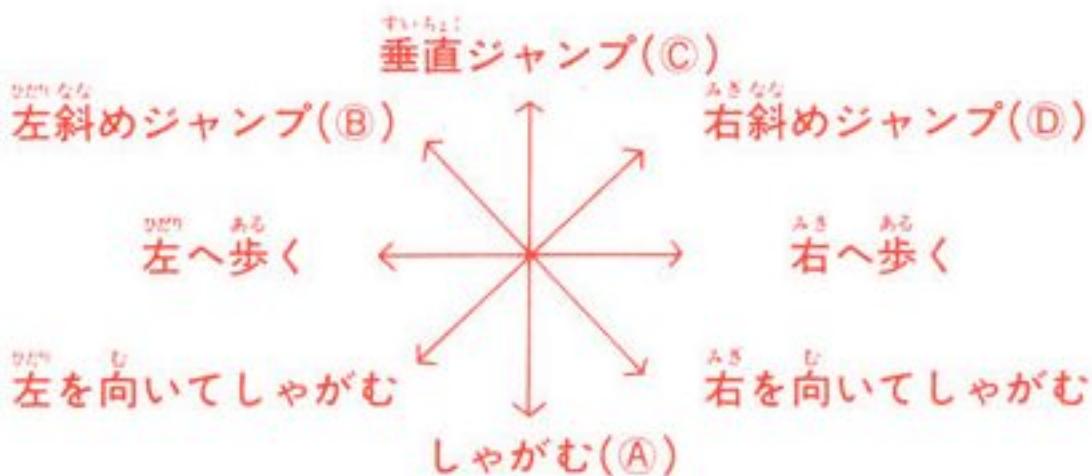
SJ-200



SJ-300シリーズ (別売)



① ケンシロウを動かす



Ⓐ (↓) の後、Ⓑ (↖) ……左斜めハイジャンプ

Ⓐ (↓) の後、Ⓒ (↑) ……垂直ハイジャンプ

Ⓐ (↓) の後、Ⓓ (↗) ……右斜めハイジャンプ

② パンチ・ボタン

③ キック・ボタン

③+① (↖↑↗) ジャンプ・キック

あそ ☆遊び方☆

★ゲームの目的★

もくじき
せいげんじかんない
制限時間内に、パンチ、キックで襲いかかる軍団の兵
たいたん
隊達をやっつけよう！ シンやカーネルなどの強敵は、
てきひこうきゆうしょつつかはくとしんけん
敵の、ある秘孔(急所)を突くと使える北斗神拳(12ペー
ジをみる)でのみ倒せる。
そして、宿敵ラオウを倒したとき、ユリアとの再会と
なる……。

おぞ
てき
しゆるい
しゆるい
襲いかかる敵の種類は3種類。

	スモール エネミー SMALL ENEMY	ミドル エネミー MIDDLE ENEMY	ビッグ エネミー BIG ENEMY
チャプター CHAPTER 1	キング軍団 きんぐぐんぐん	スペード ダイヤ クラブ ハート	シン
チャプター CHAPTER 2	ゴッド ランド ぐんれんせい の訓練生	親衛隊長 ぐんえいたいちよ 軍曹	カーネル
チャプター CHAPTER 3	黒武装の モヒカン	フォックス	デビル
チャプター CHAPTER 4	鷲 わし ウィグル の部下	獄長ウィグル ごくちよ 拳王親衛隊 けんおうしんえいたい	トキ
チャプター CHAPTER 5	武装モヒカン	火炎放射隊 かえんほうちやたい	サウザー
チャプター CHAPTER 6	——	——	ラオウ

★GAME OVER

ケンシロウは、3回挑戦できる。3回やられると

GAME OVER。

(挑戦回数は、10万点、30万点で1回ずつ増える。)

★スタートのしかた★

PUSH 1 PLAY START BUTTON
OR
PUSH 2 PLAY START BUTTON

- 2人で遊ぶときは、2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- 1人で遊ぶときは、1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

〈1人用〉

キミは、北斗神拳の達人、ケンシロウ。必殺の一撃を
敵の秘孔へたたき込め!!

〈2人用〉

キミと友達、ユリアを救えるのはどっちだ!?





ケンシロウの
残りの挑戦回数



アクション映画
音楽映画

CHAPTER

- | | |
|---------|---|
| CHAPTER | 1 |
| CHAPTER | 2 |
| CHAPTER | 3 |
| CHAPTER | 4 |
| CHAPTER | 5 |
| CHAPTER | 6 |

- | |
|--------------|
| 「ササンクロス タウン」 |
| 「ゴッド ランド」 |
| 「デビル リバース」 |
| 「カサンドラ伝説」 |
| 「聖帝十字陵」 |
| 「拳王ラオウ」 |

の 6 シーンだ。

PLAYER 1

(または、PLAYER 2)



— たたかむ む せんしん
聞いへ向かって前進だ! —→



エネルギー メーター

1 UP (プレイヤー 1 のスコア、
プレイヤー 2 のスコアは、2 UP)

TOP (ハイスコア)

TIME (制限時間……99 → 0、0でタイムオーバーだ。)

エネルギー メーター

○ ケンシロウの体に敵のパンチやキックが命中するたびに減っていく。0でケンシロウの挑戦回数が1回減る。

○ エネルギーを回復するには、SMALL ENEMYを10人、MIDDLE ENEMYを1人、倒すことだ。

きょうてき ひっさつ ほくとしんけん たむ
☆強敵には、必殺の北斗神拳で立ち向かえ//☆

- シン、カーネル、テビル、サウサーは、エネルギーメーカーが残り少なくなったときに、ある秘孔を突いて、そのとき画面に現われた北斗神拳でのみ倒せる。
この秘孔は、キミ自身で探すしかない。

がめん あら ほくとしんけん つう
画面に現われる北斗神拳は、次のとおり。

シン	ほくとひゃくれきけん 北斗百烈拳
カーネル	ほくとかいごつけん 北斗壞骨拳
テビル	ほくとしちしせいてん 北斗七死星点
サウサー	ほくとうじょうけん 北斗有情拳

あんさづけん がめん あら そろさ
これらの暗殺拳が画面に現われると、キミが操作し
なくとも、ケンシロウ自身が自動的に闘いを進め、
敵を倒してくれるのだ。

- トキ、ラオウとの対決では、決まった北斗神拳がない。キック、パンチ、ジャンプ……あらゆる拳法を試してみよう！

きいきよう でき たお さいかい
そして、最強の敵、ラオウを倒したとき
いよいよ、ユリアとの再会だ……。

★スコア★

ケンシロウのキックが決まると 〃 パンチ 〃 〃 ジャンプ・キック 〃	100点 200点 300点
スモール エネミー SMALL ENEMY わし 鷲	200点 500点
スペード	
ダイヤ	2000点
クラブ	
ハート	
親衛隊長	
軍 曹	3000点
フォックス	
火炎放射隊	
獄長ウィグル	4000点
拳王親衛隊	5000点
(1人につき)	
シン	10000点
カーネル	15000点
デビル	20000点
トキ	0点
サウザー	30000点
ラオウ	100000点
ナイフやオノなどの武器	1000点

注 スペード、…………拳王親衛隊のMIDDLE ENEY-MYを短時間で倒すと、ボーナス点が入る。

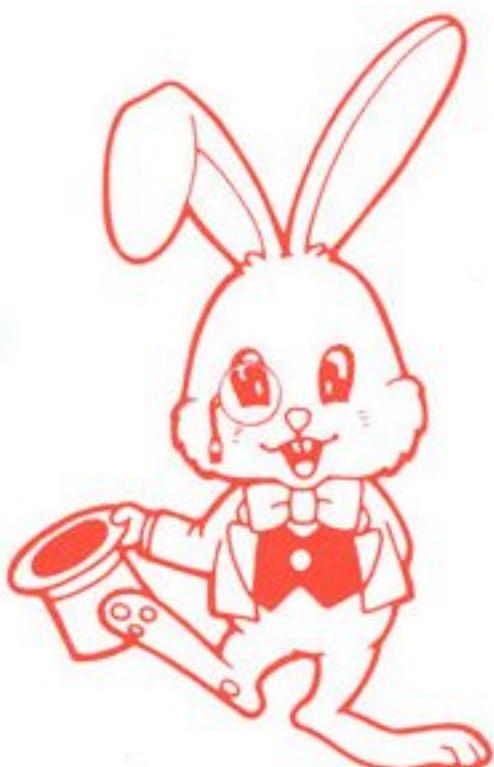
★タイムボーナス★

最後のメッセージのときに加算される。

残り時間×200点

☆アソビン教授からのアドバイス☆

- むやみやたらにパンチやキックを出すのは疲れるだけ。タイミングをつかんで、効果的にパンチやキックをくり出そう！
- 強敵の秘孔は、しゃがんだり、ジャンプしたりしながら、パンチやキックを命中させて探してみることだ。



☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ
ゲーム セガ マーク三専用です。

— 正しくお使いいただくために —



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で温らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

スコアブック
☆SCOREBOOK☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

スコアブック
☆ SCOREBOOK ☆

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

ネーム NAME					
デイト DATE					
スコア SCORE					

新情報サービス
セガ・JOY JOYテレフォン

東京 03-236-2999
大阪 06-333-8181



株式
会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12
電話03(743)7435(代表)
お問い合わせ：本社消費者サービス課
電話03(742)7068(直通)