

SEGA
MEGA DRIVE

PIT-FIGHTER

TENGEN

INSTRUCTION
MANUAL

GARANTIE

Tengen se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans ce manuel à n'importe quel moment et sans préavis. Tengen ne s'engage à aucune garantie, exprimée ou non, concernant ce manuel, sa qualité, sa valeur marchande ou son utilisation à des fins particulières. Si le produit lui-même (c.à.d non pas le programme logiciel, qui est vendu "tel quel") présentait un défaut quelconque pendant les 90 jours de la limite de garantie, rappez-le dans son état d'origine à votre revendeur.

Instructions de chargement:

Mise en route

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez la cartouche de jeu dans la console, de la manière décrite dans le mode d'emploi de votre "SEGA MEGA DRIVE SYSTEM".
3. Mettez la console sous tension. Si rien n'apparaît sur l'écran, mettez la console hors tension, retirez la cartouche et essayez de nouveau.

IMPORTANT:

Faites toujours très attention à ce que l'alimentation de la console soit coupée avant d'introduire ou de retirer une cartouche Mega Drive.

Joueur 1: Appuyez sur la touche Start sur le bloc de commande Mega Drive 1.

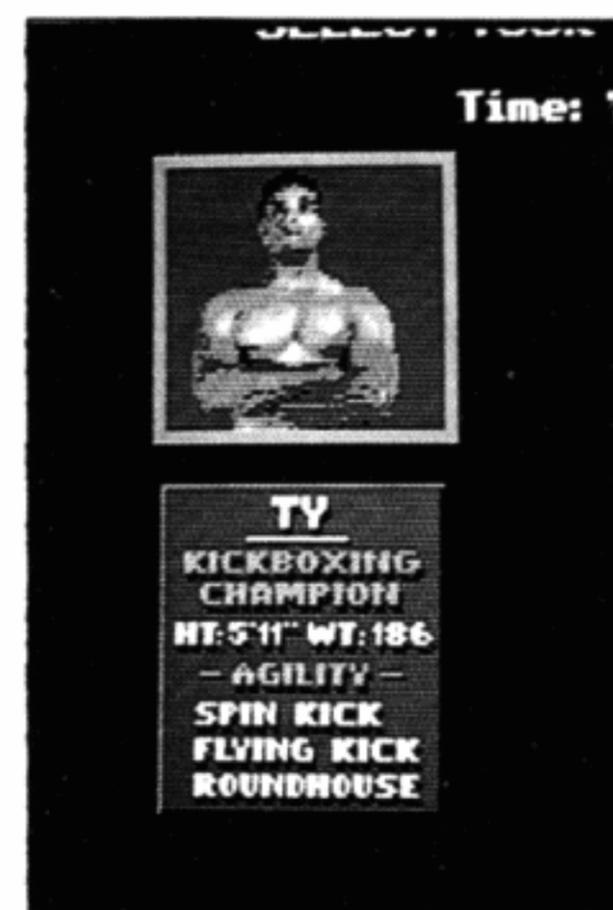
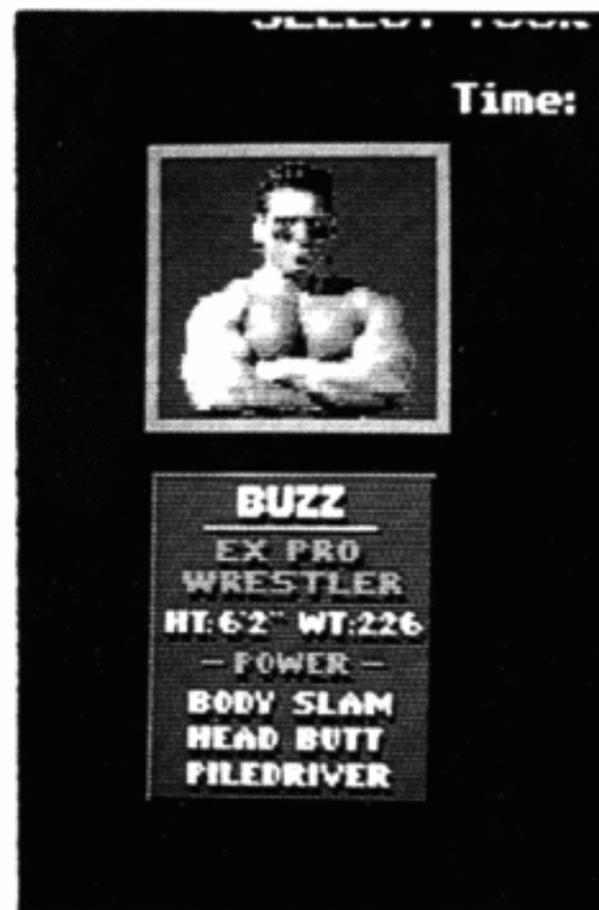
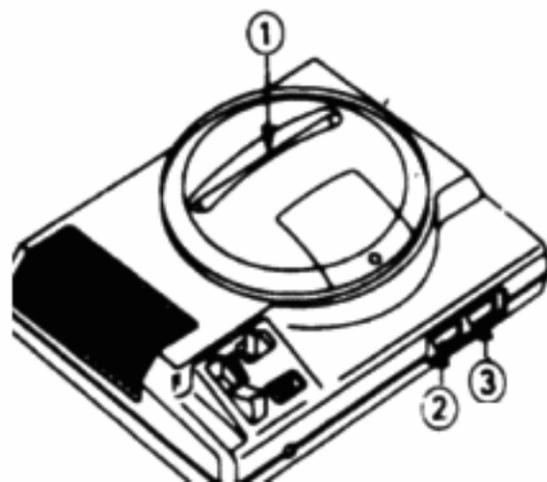
Joueur 2: Appuyez sur la touche Start sur le bloc de commande Mega Drive 2.

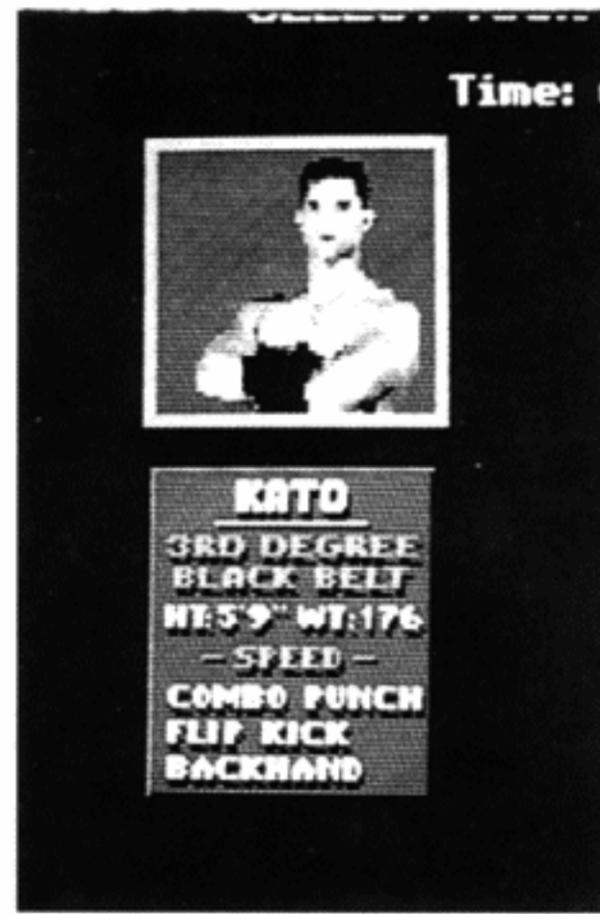
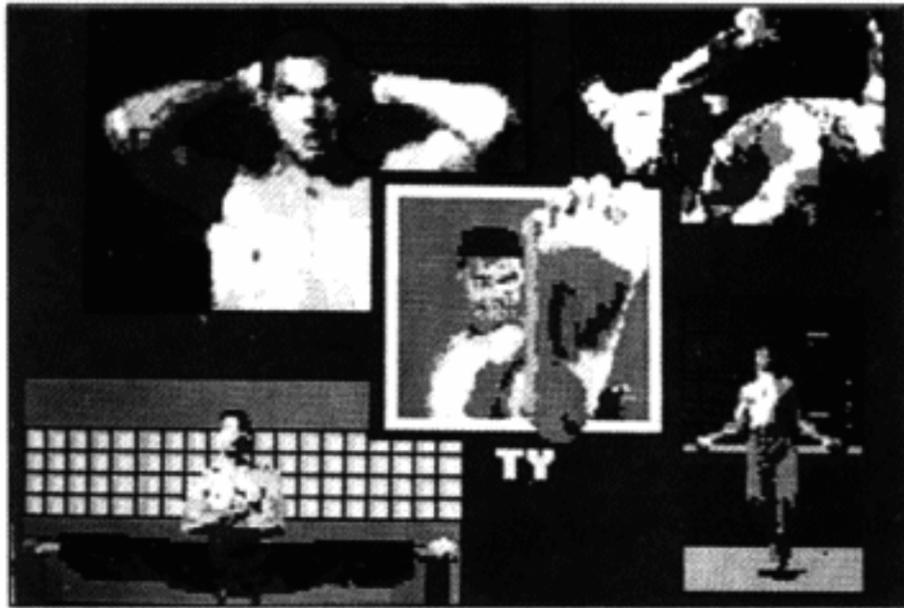
- 1 Introduisez la cartouche Mega drive
- 2 Introduisez le bloc de commande Mega Drive 1.
- 3 Introduisez le bloc de commande Mega Drive 2.

HISTOIRE

PIT-FIGHTER, c'est le tout dernier sport sous-terrain! L'action ne manque pas dans ce jeu de bagarres de rue où tous les coups sont permis. Vous contrôlez l'un des trois maîtres en la matière (Buzz, Ty ou Kato) dans leur affrontement contre de puissants bagarreurs, tels The Executioner (l'Exécuteur), Chainman Eddie (Eddie l'Homme aux Chaînes), Angel (Ange) et le Champion Ultime, Masked Warrior (le Guerrier Masqué).

Vous devez utiliser différentes combinaisons de boutons pour que vos combattants donnent des coups de poings, de pieds, pour qu'ils sautent et exécutent des mouvements particuliers. Nous avons combiné les graphismes numérisés de l'action et les sons réalistes - tout ce que vous trouvez dans le jeu d'arcade d'origine - pour vous proposer ce qu'il y a de mieux dans les jeux Mega Drive!





Il n'y a pas de règles dans **PIT-FIGHTER**. C'est de la boxe professionnelle primitive, sans aucun règlement et d'une rare violence - où tous les coups sont permis! Les combattants s'affrontent pour de l'argent, pour la gloire de vaincre le champion et devenir ainsi le nouveau numéro un!

Avant d'arriver au sommet de la gloire, vous devez affronter de nombreux adversaires. Vous n'aurez aucun répit, car chaque adversaire a ses propres techniques de combat et attaque de façon différente. Méfiez-vous de la foule hostile qui n'hésitera pas à se bousculer quand les combattants s'approcheront trop. D'ailleurs, certains spectateurs sortiront et attaqueront les combattants!

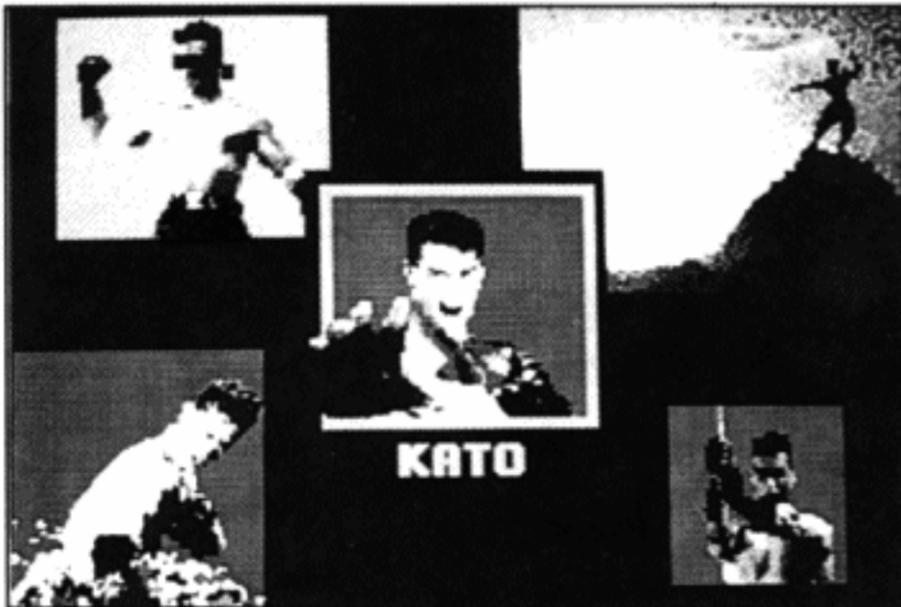
A la fin de chaque match, des points de bonus sont attribués pour les Knockouts, la Brutalité et la Performance dans le Match.

Chaque troisième match est un Match de Revanche, dans lequel vous vous battez en face à face pour savoir qui est vraiment le meilleur. Le vainqueur du Match de Revanche est l'homme qui tient encore debout après un combat en trois reprises. Le dernier Match de Revanche (dans un jeu à deux joueurs) est un Match Elimatoire, déterminant l'adversaire du Guerrier Masqué. Battez-le et vous serez couronné le Champion Ultime!

COMMENCER

Lorsque l'écran d'introduction s'affiche, appuyez sur **A** pour aller à la page **OPTION**. Pour choisir une option, utilisez **HAUT** et **BAS** sur le joystick. Pour changer le réglage d'une option, utilisez **GAUCHE** et **DROITE** sur le joystick. Quand vous avez réglé les options comme vous le souhaitez, appuyez sur **C**.

Pour aller à l'écran Select Fighter (Sélectionner Combattant) appuyez sur **START (COMMENCER)**. Pour afficher les combattants disponibles, utilisez **GAUCHE** et **DROITE**. Lorsque vous avez choisi un combattant, appuyez sur **A**, **B** ou **C** (*remarque: pour ajouter un second joueur, appuyez sur **START** sur le contrôleur 2, avant que le Joueur 1 ne choisisse un combattant*).





CONTROLES

- > **Bouton A:** Pour donner un coup de poing, s'il y a quelqu'un à côté de vous. S'il n'y a personne près de vous, mais qu'il y a un objet, le bouton A vous permettra de ramasser l'objet.
- > **Bouton B:** Pour donner un coup de pied.
- > **Bouton C:** Pour sauter.
- > **Maintenir A & B enfoncés:** Pour ramasser une arme ou une personne.
- > **Maintenir B & C enfoncés:** Pour effectuer un coup de pied-saut.
- > **Maintenir A & C enfoncés:** Pour défendre (particulièrement utile lorsque vous êtes entre deux ennemis).
- > **Maintenir A, B & C enfoncés:** Pour exécuter un super coup.
- > **Maintenir A, C & DOWN (BAS) enfoncés:** Pour plonger.
- > **HAUT, BAS, GAUCHE ET DROITE:** Pour vous déplacer.

- > **Appuyer deux fois sur GAUCHE ou DROITE:** Pour esquiver un coup.
- > **START (COMMENCER):** Pour commencer, mettre en pause ou reprendre le jeu.

ZONES DE COMBAT

Le combat peut se dérouler dans sept zones de combat différentes. Elles sont les suivantes:

Entrepôt

Bar

Garage

Pont Autoroutier

Station de Métro

Quai

Tour





ARMES et PUISSANCE

Pendant le courant du jeu, différentes armes sont à votre disposition et à celle de vos ennemis. Pour ramasser une arme du sol, tenez-vous au-dessus de celle-ci et maintenez A et B enfoncés en même temps. Une fois que vous avez l'arme en main, appuyez sur le bouton A pour l'utiliser. Les objets que vous pouvez ramasser sont les suivants:

Shurikans (étoiles à lancer)

Couteaux

Bâtons

Caisses

Barils

Poubelles

Tabouret de Bar

Motocyclettes

Tonneaux

Lorsque vous ouvrirez certains tonneaux, vous trouverez un cercle vert avec un "P" dessus. C'est une pilule de puissance spéciale qui peut être ramassée par n'importe quel combattant. Donc, ramassez-la avant que l'autre type ne le fasse! Une fois que vous l'aurez, vous commencerez à clignoter. Tous les coups que vous prendrez feront moins de dégâts et tous les coups que vous donnerez feront deux fois plus de dégâts. Sautez sur des voitures pour vous amuser encore plus!

COMBATTANTS JOUEURS

Vous pouvez être l'un des trois personnages (dans un jeu à deux joueurs, vous ne pouvez pas être le même personnage). Ceux-ci sont:

- > **BUZZ:** Ex-lutteur professionnel et culturiste, il est expert dans les coups très violents.
- > **TY:** Champion en Kickboxing et vétéran de Combat en Arène (Pit-fighting), il a des coups de pied puissants et un instinct de tueur.
- > **KATO:** Maître dans le style de Karaté, Dragon Volant, il a une vitesse et une agilité incroyables.

Chacun de ces trois combattants a des Super Coups particulièrement mortels. L'un d'entre eux sera envoyé lorsque vous appuyerez sur **A**, **B** et **C** en même temps. Ces coups explosifs font plus de dégâts que les coups réguliers. Les Super Coups sont:

- > **BUZZ:** Body Slam (Plaquage) fatal, Head Butt (Coup de Tête), Piledriver (Sonnette).
- > **TY:** Flying Double Kick (Coup de Pied Double avec Saut), Spin Kick (Coup de Pied Tournant), Roundhouse (Rotonde).
- > **KATO:** Lethal Dragon Punch (Coup de Poing Dragon Mortel), Flip Kick (Coup de Pied Retourné), Backhand (Revers).

COMBATTANTS ENNEMIS

Alors que vous progresserez dans le jeu, vous rencontrerez une grande variété de combattants ennemis, chacun avec son propre style de combat et sa propre force. Les combattants ennemis sont:

L'Exécuteur

Jim du Sud

Ange

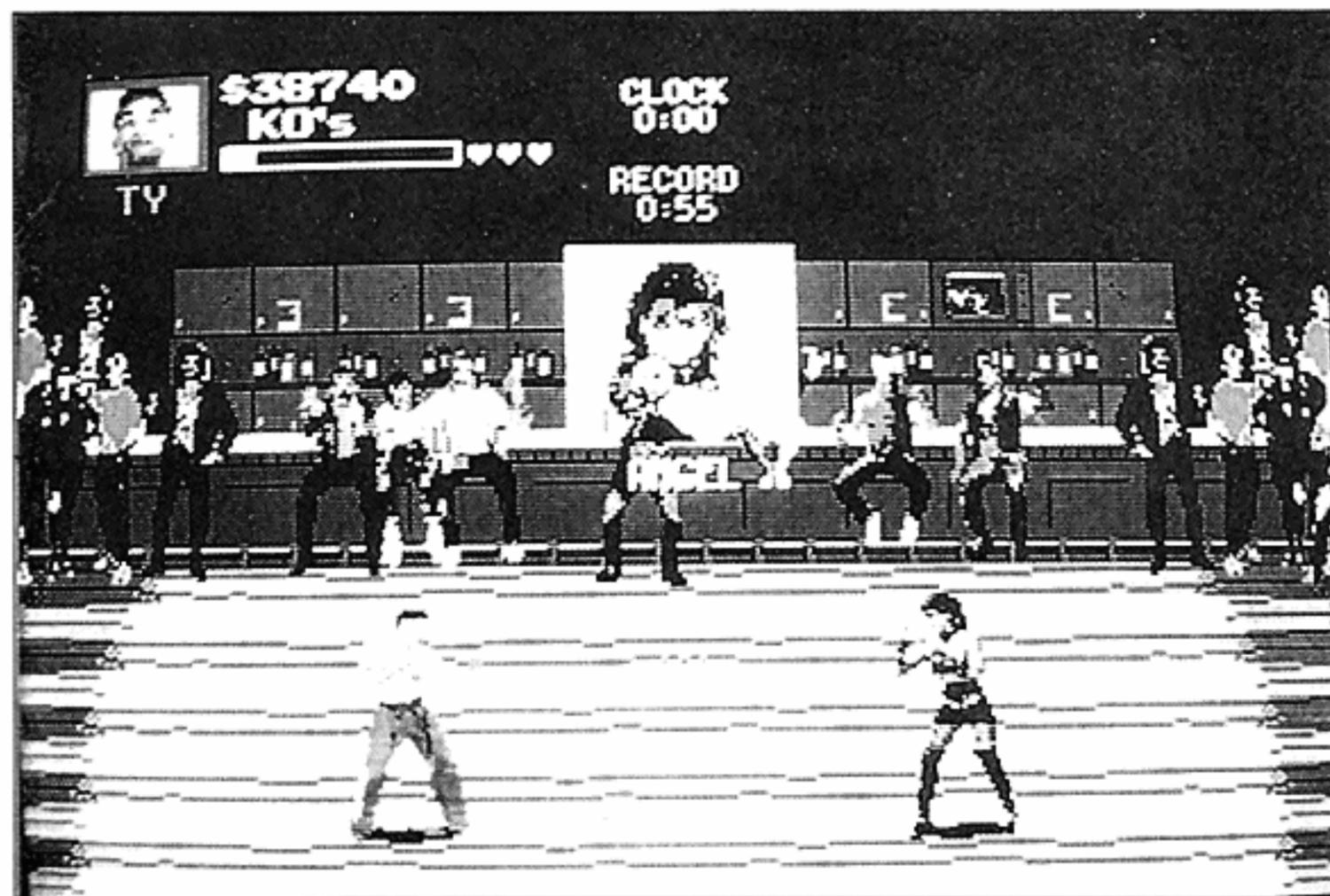
CC Rider (Motard CC)

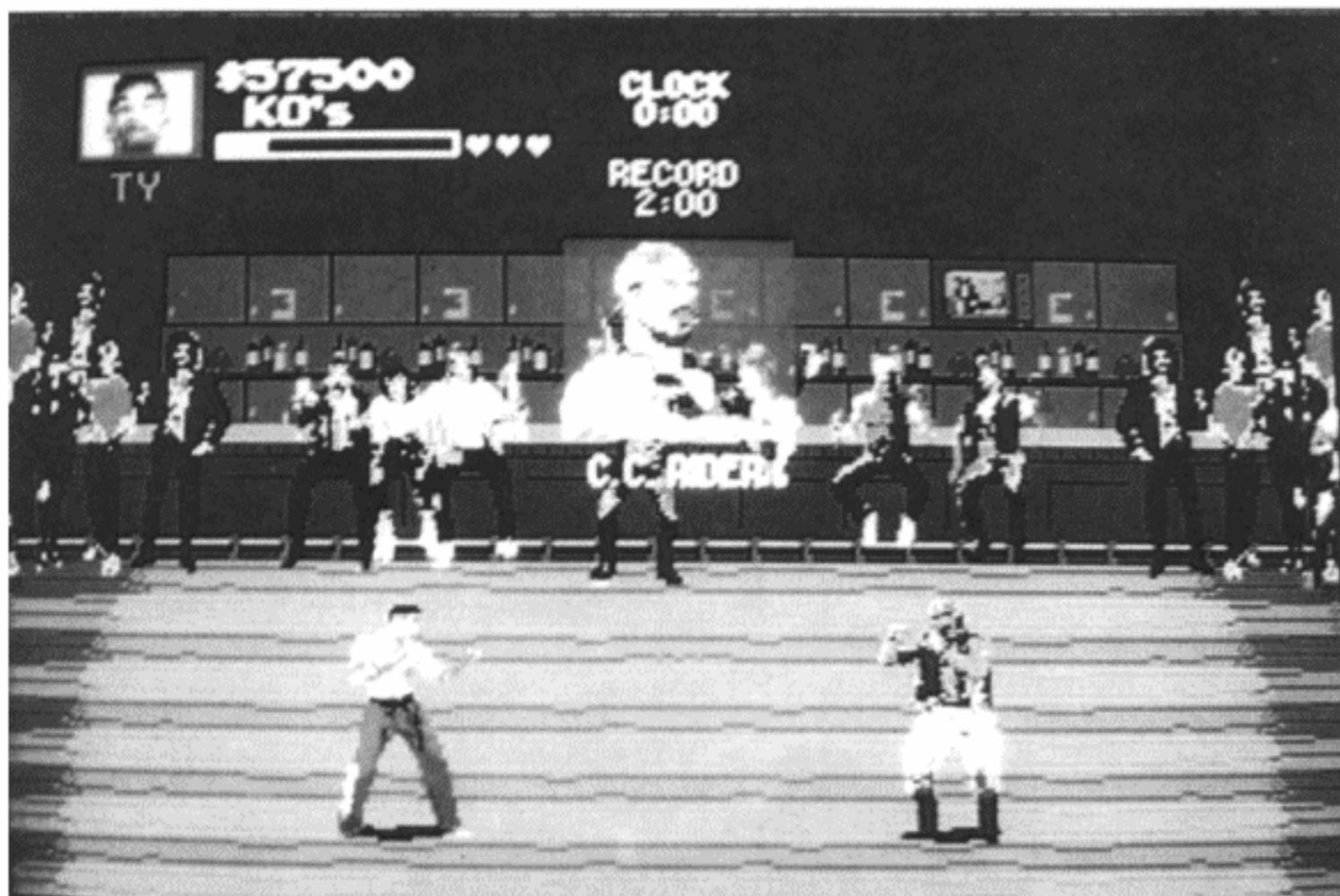
Eddie l'Homme aux Chaines

Heavy Metal

Mad Miles

Guerrier Masqué





INDICATEURS A L'ECRAN

Score:

Affiché en dollars, il est le total accumulé de tous les prix gagnés pendant le jeu. Le score n'est pas remis à zéro lorsque vous continuez.

Identité Combattant:

Le joueur peut choisir de contrôler l'un des trois combattants au début du jeu et lorsqu'il en a la possibilité pendant le jeu.

(Remarque: vous pouvez changer de combattant lorsque vous continuez à jouer). Quand "Select Fighter" (Sélectionner Combattant) est affiché, appuyez sur **GAUCHE** et **DROITE** pour afficher les différents combattants que vous pouvez choisir. Appuyez sur **A**, **B** ou **C** pour choisir le combattant.

Barre d'Energie:

Deux barres sont affichées. La barre du haut montre la force de votre combattant. La barre du bas, affichée lorsque vous êtes près d'un autre combattant, représente sa force.

Horloge:

Montre le temps pris pour le match jusqu'à présent.

Record:

Montre le meilleur temps pour le match.

KO:

Le nombre de combattants ennemis que vous avez mis KO.



Le nombre de vies qu'il vous reste.

L'ECRAN DES MEILLEURS SCORES

Si vous vous êtes qualifié pour l'Ecran des Meilleurs Scores, vous pouvez entrer vos initiales près de l'icône de votre combattant. Pour entrer vos initiales, appuyez sur **HAUT** et **BAS** sur le joypad pour parcourir l'alphabet. Pour entrer la lettre choisie, appuyez sur **A**, **B** ou **C**.

MANIPULATION DE LA CARTOUCHE MEGA DRIVE

La cartouche Mega Drive est conçue exclusivement pour le SEGA MEGA DRIVE SYSTEM.

Pour une utilisation appropriée

1. Ne pas la mouiller!
 2. Ne pas la plier!
 3. Ne pas la soumettre à des chocs violents!
 4. Ne pas l'exposer au soleil!
 5. Ne pas l'abîmer!
 6. Ne pas la laisser à proximité d'une source de chaleur!
 7. Ne pas la mettre en contact avec du diluant, de l'essence, etc.!
- Si votre cartouche est mouillée, séchez-la bien avant de la réutiliser.
 - Si elle est sale, frottez-la avec précaution à l'aide d'un chiffon humide et d'un peu de savon.
 - Quand vous ne vous en servez plus, rangez-la dans sa boîte.
- N'oubliez pas de faire une pause au milieu d'une longue partie.

CREDITS

PROGRAMMING

Lee Actor and Dennis Koble

AUDIO

Earl Vickers

THANKS TO

Doug Coward, Rusty Dawe and Bill Hindroff

Special thanks to the original coin-op team at Atari Games

GRAPHICS AND PACKAGE DESIGN

Domark Software Ltd

THIS TENGEN PRODUCT

is brought to you by

DOMARK

For all enquiries about this or any other Tengen or Domark game, please write or telephone our special customer support department at Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15 1PR. Tel: 081 780 2224

THIS **TENGEN** PRODUCT

is brought to you by

DOMARK

For all enquiries about this or any other Tengen or Domark game, please write or telephone our special customer support department at Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15 1PR. Tel: 081 780 2224.

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302;
Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)