

namcot

# バーニングフォース

とり あつかい せつ めい しょ

## 取扱説明書



# BURNING FORCE

© 1989 1990 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED



このたびはナムコットのメガドライブ用カートリッジ「バーニングフォース」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

## 使用上の注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいて下さい。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。
- カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意して下さい。また、分解は絶対にしないで下さい。
- カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けて下さい。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。
- カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないで下さい。
- 長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとって下さい。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをして下さい。

# BURNING FORCE



西暦2100年、地球大学・宇宙学部トップスペース専  
科において、今年も卒業試験が行われようとしていた。

この日のために厳しいトレーニングを経てきた若者た  
ちであったが、6日間にわたって実  
施される苛酷な実戦試験の前では  
合格する者などほんのひとにぎり  
しかいない。

だがそれだけに、この卒業生  
たちが手にできる名誉には  
計り知れないものがあるの  
だ。

試験をみごと通過した証し、そ  
れが「スペースファイター」の称  
号である。

# 1 ゲームの始め方

## あす 明日の“スペースファイター”はキミだ！

これは明日の宇宙パイロットを夢見る若者たちの物語。キミは主人公の“ひろみ”とともに6日間の苛酷な卒業試験に挑みます。5日間の地上テストの後、最終テストでは憧れの宇宙空間に！これをクリアしたとき、キミは晴れて“スペースファイター”と呼ばれるのです。

## ゲームの始め方

タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、スタート画面になります。ここで→



→スタート  
えら  
を選ぶとそ  
のままゲー  
ム開始、オプションを  
えら  
を選ぶとオプション画  
めん  
面になり、ゲー  
ムの初期設定を変  
えることができ  
ます。選択は方向ボタン、  
けってい  
決定はスタートボタンです。

## オプション画面

方向ボタンの上下で項目を選び、左右で入力するデータを切り替えます。設定を終えたらEXITを選び、スタートボタンを押して下さい。



**LEVEL** ゲームの難易度を決めます。EASYは易しくHARDは難しくなります。

**PLAYER** 自機の持ち数を決めます。3か5のどちらかから選んで下さい。

**SOUND TEST** ゲーム中の音楽や効果音を聴けます。方向ボタンの左右で選び、Ⓐ～Ⓒボタンのいずれかで決定。

**RAPID** 連射機能をつけるかどうか決定します。

**CONTROL** Ⓐ・Ⓑ・Ⓒボタンの操作を、自分の好みに並べ変えることができます。

**EXIT** タイトル画面に戻ります。

## ゲームオーバーになつたときは

ゲームオーバーになるとラウンドセレクト画面になります。ここでCREDITが残っていれば、前のプレイの続きを遊ぶことができます。

TIMEが0になる前に、方向ボタンでラウンドを選び（前のプレイで進んだエリアの中から選べます）、スタートボタンで決定です。



## 2 ゲームの遊び方

## 基本画面

画面の見方は次のとあります。

ハイスコア

バックセンサー

後ろから敵が来  
ると点滅します。

スコア

無敵アイテムの数

5つ集めると点滅します。



ミサイル数

タイム

スピードメーター

ヒットポイント  
残機数

## ルール

1. 自機が敵や敵の弾に当たるとヒットポイントを1つ失い、3つになると1機失います。
2. すべての自機を失うとゲームオーバーです。
3. 画面のタイム以内にエリアをクリアすると、余ったタイム×10点がボーナス点になります。
4. 一定のスコアがたまれば、1UPします。



# バイクとブレーンでは操作法が少し変わるよ

## コントロールパッドの使い方

自機はコントロールパッドを使って操作します。



## ジャンプ

エアバイクに乗っているときは、写真のようにジャンプ台の上を通れば、大きく跳ぶことができます。高いところにあるアイテムはこれで取りましょう。



### 3 アイテム

#### 武器アイテム

コース上にある武器アイテムを取れば、いろいろ強力な武器が使えます。これらのアイテムは後から取ったものを優先的に使っていきます。



(弾のパワーアップ) ミスをするまで有効です。



#### レーザー

敵を貫通してしまう強力なショットです。



#### ワイドレンジ

幅の広い弾で、より広範囲の敵を攻撃できます。



#### クロスレーザー



レーザーの威力を持つつ、なつかつ広範囲の敵を攻撃できます。



# 敵によって武器を使い分けよう！

(ミサイル) ミスしてもそのままの種類・数で連続して使え、アイテムを取ると5発まで補充されます。



## ホーミングミサイル

一度に5発の誘導弾を発射することができます。



## マックスミサイル

爆発をおこして敵に大きなダメージを与えます。



## 無敵アイテム

コース上にある障害物を撃つと、無敵アイテムが出てきます。これを5つ集めると、◎ボタンで一定時間無敵になることができます。



# 4卒業試験スケジュール

● 地球大学の卒業試験は6日間にわたって行われ、それぞれ1日のスケジュールが4つのエリアに分けられています。

エリア1 午前中はエアバイクによる試験です。

エリア2 午後もひきつづきエアバイクです。

エリア3 夜間はエアプレーンに乗り換えますが、そのときにエリア3のボス敵の弱点をおしえてくれます。

エリア4 ボーナス面です。エアプレーンでできるだけアイテムを取って下さい。集めた数によってボーナス点がもらえたり、ワンアップ1UPしたりします。



# これで傾向と対策はバツチリ!

●では試験の日程を見てみましょう。

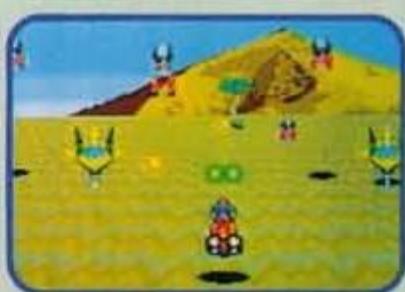


## 1st. DAY ベイヤード

まずは海上から。エアバイクやエアプレーンのドライビングテクニックをみがきましょう。

## 2nd. DAY サリヌカサンズ

舞台を砂漠に移して試験は続けられます。背後から、地中を通って現れる敵に注意！

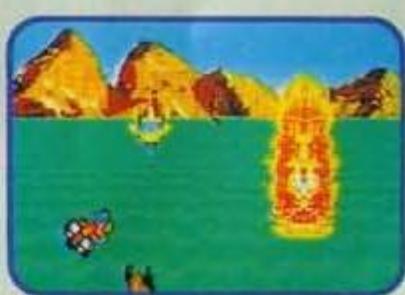


## 3rd. DAY エアロスペース

サイバーな空間の中、あびただしい障害物をよけるのが大変そう。

## 4th. DAY クラスランド

草原を快調に疾走するのもつかの間、頭上からは次々と火柱が！



## 5th. DAY アナザーワールド

今や人も寄りつかない高原古代都市。苛酷さはますますエスカレートします。

## FINAL DAY ルナースペースポート

いよいよ最終日は宇宙にくりだ出します。この日だけはエアプレーンによる1エリア勝負！



「遊び」をクリエイトする——  
**株式会社 ナムコ**

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

株ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の  
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

T-14023